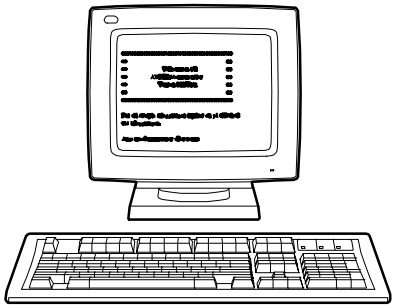
Manual för ABC-Klubbens Monitor med programbank och MSG



Version 3.44

ABC-Klubben, 1995

Manualen skrevs ursprungligen av J C Liebe-Harkort för gamla ABC-monitorn. Avsnitten om kommunikationsparametrar och filöverföring är skrivna av Bo Kullmar. Avsnitten om monitorns kommandon bygger på Benny Löfgrens hjälptexter i monitorn. Sammanställning och redigering av manualen har gjorts av Bo Kullmar, Per Sten och Johan Persson. Ghlenn Willard har rättat många skrivfel .

Pris 50 kronor.

Innehållsförteckning

Innehållsförteckning 4
Kapitel 1 - Inledning 7
Inlogging: 8
Kapitel 2 - Kommunikationsparametrar 10
Kabel 10
Modemkablar 10
PC 10
Teckenuppsättning 11
Terminalprogram 11
PC 11
Lokala-MSG 11
MS-Kermit 11
PROCOMM version 2.4 12
PROCOMM Plus version 1 eller 2 12
Telix version 3.X 13
Terminalrutinen i Windows 3.0 13
Terminalrutinen i Windows 3.1 13
SPCS-KOM 14
Övriga 14
C-Kermit 14
Andra terminalprogram 14
Kapitel 3 - Monitorsystemet (filareorna) 15
Kommandoförklaringar 17
Kommandosyntax 17
Radediteringskommandon m.m. 17
"Tryck RETURN"-prompt 17
Filnamnsyntax 19
Jokertecken: 19
? 20
BYE 20
CALCTIME 20
CAT 21
CD 21
CHARSET 22
CHAT 22
CHDIR 22
CHESS 22
COPY 22
CP 23
DEBUG 23
DEL 23
DIR 23
DNIX 24
DOWNLOAD 25
FILEINFO 26
FIND 27
HELP 28
INFO 28
INTERNET 29
KILL 29
LIB 29
LIMIT 29
LISTUSER 29
LOGLIST 30
LOGOUT 30
MARK 30
MENU 31

MKDIR 31
MSG 31
NAME 32
MOVE 32
MV 32
NEWS 32
OTHELLO 33
PASSWORD 33
PWD 34
QUIT 34
RECEIVE 34
RENAME 34
RM 34
RMDIR 34
RUNLEVEL 34
SAY 35
SEND 35
SERVER 35
SETPAR 36
STATUS 37
TIME 38
TYPE 38
UNIX 39
UNMARK 39
UPLOAD 40
USENET 41
USERADM 41
VERIFY 42
VIEWARCH 43
WATCH 44
WHO 45
WRITE 46
Kapitel 4 - Filöverföring 47
Filöverföring med PC: 47
Lokala-MSG: 47
MS-Kermit: 48
PROCOMM version 2.4: 49
PROCOMM Plus version 1: 50
PROCOMM Plus version 2: 50
Telix version 3: 51
Terminalrutinen i Windows 3: 52
Filöverföring med Macintosh: 52
Zterm 0.85 52
Kermit 53
C-Kermit för Unix och andra operativsystem: 53
Insändning av filer: 53
Insändning av PC-program: 54
Insändning av andra typer av program än PC: 54
Var hamnar filen? 54
Modemkommunikation: 54
Kapitel 5 -MSG-systemet 56
MSG-kommandon 56
ALLA 58
BREV 58
BORT 58
ENDAST 59
FLYTTA 59
GÅ 59
HELA 59
HJÄLP 59
HOPPA 59

IGEN ... 59
INLÄGG ... 59
KOMMANDON ... 60
KOMMENTERA ... 60
LOGGA ... 60
LÄSA ... 60
MEDLEM ... 60
MÖTEN ... 61
NYHETER ... 61
NÄSTA ... 61
NÄSTA BREV ... 61
PERSONLIG ... 61
PRIORITERA ... 61
RADBREDD ... 62
RESTEN ... 62
SIDSTORLEK ... 62
SKUMMA ... 62
SLUTA ... 62
SPARA ... 62
STATUS ... 62
TIDEN ... 63
UTTRÄDA ... 63
VAR ... 63
VILKA ... 63
ÅTERSE BREV ... 63
ÄRENDE ... 63
CTRL-C ... 64
CTRL-Q ... 64
CTRL-S ... 64
Editorkommandon ... 65
!AVBRYT ... 65
!HELP ... 65
!LÄSA ... 65
!LÄSA KOMMENTERADE ... 65
!NY ... 66
!RADERA ... 66
!SPARA ... 66
!ÄNDRA ... 66
!ÄNDRA ÄRENDE ... 66
!NO WRAP ... 66
!? ... 66
! ... 66
CTRL-F ... 67
CTRL-X ... 67
Allmänna anmärkningar ... 68
Start ... 68
Ledtexter ... 68
Förkortningar ... 68
Pekare för sist lästa inlägg ... 68
Ärenderaden ... 68
Avslutning ... 68
Att bli utkastad ... 68
Antal möten ... 69
Möten i MSG ... 69
Mötesteknik/mötesetik ... 70

Kapitel 1 - Inledning

MONITOR är ABC-klubbens datorsystem med programbank och meddelandesystem. Du når också Internet via monitorn om du har betalt extra för att använda Internet. Det finns en speciell manual för Internet. Till monitorn kan Du skicka intressanta eller roliga program som Du har gjort och som Du vill dela med dig. Likaså kan Du naturligtvis hämta program därifrån. Detta förutsätter att Du har ett modem. Har du inte modem kan du beställa programmen på diskett.

Programbanken innehåller program för PC, Macintosh, OS/2, Atari, Amiga, Unix, ABC och några för VMS och CP/M. Många av programmen för PC, Macintosh, OS/2, Atari, Amiga och Unix kommer från USA. Dessa är i regel fria att kopiera, men där slutar ofta friheten. I många fall kräver upphovsmannen att Du skickar honom några dollar om du tycker att programmet är bra. Det finns en del PC-program som medlemmar har gjort i programbanken.

Programbanken är uppbyggd som ett träd, där de olika biblioteken bildar grenarna och programfilerna är löven som tillhör de yttersta biblioteken. Du loggar in Dig vid roten och kan med kommandot *cd* se, att det finns några bibliotek att gå till: pc, win3, os2, mac etc. Går Du nu med *cd pc* till detta bibliotek, kan Du där med *cd* se underbiblioteken games, graph, util etc. Går Du vidare med *cd games/adventure*, får Du reda på att det inte finns några underbibliotek om Du skriver *cd*. Det betyder att Du har kommit till det 'lövet' dvs yttersta biblioteket. Där kan Du nu med kommandot *DIR* se vilka filer som finns i biblioteket /pc/games/adventure.

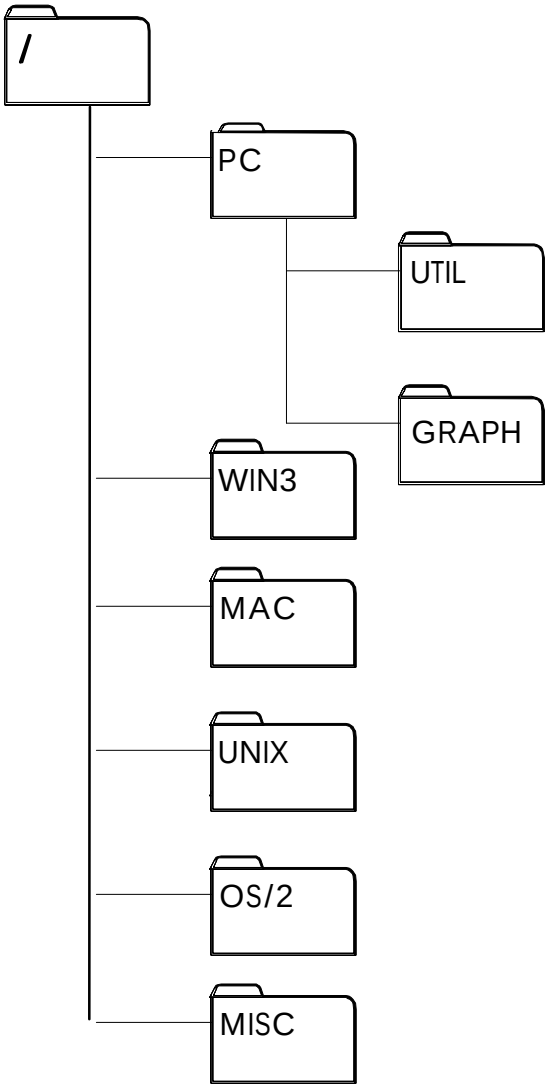
Monitorsystemet är baserat på flera Unixdatorer. En DIAB DS90-30, en SUN Sparc 10, en SUN Sparc 1+, två SUN Sparc2 och en SUN ELC dator. DS90:en har fn. totalt 2 GB disk och 34 modemportar. SUN:arna har ca. 12 GB disk.Eftersom det är ett Unixsystem skiljer vi på stora och små bokstäver när det gäller fil och biblioteksnamn. **Det blir alltså fel om du skriver ett fil eller biblioteksnamn med stora bokstäver när det skall vara små!**

Formaten för binärfiler och textfiler skiljer sig också jämfört med PC varför du **alltid** måste komma ihåg att sätta text eller binärfil vid filöverföring. Se kommandona *SETPAR, DOWNLOAD* och *UPLOAD.*

För att kunna använda systemet finns ett antal kommandon som beskrivs på de följande sidorna. Dessutom har Du tillgång till hjälpfiler som Du kan anropa om det skulle kärva till sig.

Det går att köra monitorn och Internet från en av PC datorerna i klubblokalen eller från klubbens Macintosh.

Ett grafiskt exempel på hur programbanken är organiserad:



Inlogging:

Den här är texten möter dig när du ringer upp ABC-Klubbens terminalserver på 08-806440. För att logga in på monitorn kan du skriva ett nummer på loginraden, vilket som helst. Ditt medlemsnummer t.ex. Sedan trycker du return på frågan om lösenord.

```
*** ABC-Klubben, terminalserver 1, port S11 ***

PPP, CSLIP, SLIP: login #1234, &1234, %1234 och Unixpassword!
Unix: Unix id + Unixpassword. Monitorn: 1234 och inget password!

Login:
Password:
```

När du kommer i kontakt med monitorn får du upp denna text. Du får upp denna text direkt om du ringer till 08-80 1523. Du trycker först på Reutrn och anger sedan ditt medlemsnummer **eller** namn.

Inte både och! Finns det någon annan medlem med samma namn kan du inte logga in med namn. I inloggningsrutan visas åäö med }{| eftersom systemet i inledningskedet inte vet vilken teckenuppsättning som du använder. Om du trycket ett ä på frågan om tryck REUTRN kan montiorn lista ut vilken teckenuppsättning som du använder.

Vill du köra PPP, SLIP eller CSLIP mot ABC-Klubben skall du ange ett prefix före ditt medlemsnummer enligt ovan och Unixlösenordet. Ditt unixlösenord är inte samma som monitorlösenordet, även om nya medlemmar numera tilldelas samma lösenord för båda.

Nya medlemmar från och med medlemsnummer 9658 tilldelas unixkonto. Lösenordet för monitorn och Unix är i detta fallet satt till samma. Dock får bara de som har betalt för Internet lösenord i Unix. Äldre medlemmar måste ha kört Unixkommandot i monitorn minst en gång och sedan tilldelas de unixlösenord automatiskt i brev till MSG och Unix Mail.

Hur du kör PPP, SLIP eller CSLIP behandlas i andra anvisningar från ABC-Klubben. Nya medlemmar får numera den sjätte upplagan av välkomsthäftet och i den finns det utförligt beskrivet hur du kör program som Netscape och Eudora mot ABC-Klubben. Kortare anvisningar finns också i win-ppp.wri, win-app.wri, mac-ppp.txt och mac-app.txt. Dessa filer hittar du i programbanken i biblioteket /misc/text/internet/script. I en kommande version av Internetmanualen kommer hur du använder PPP, SLIP och CSLIP att behandlas utförligt.

Du kan logga in **direkt mot Unix** genom att ange ditt unixid och ditt unixlösenord i terminalservern. Detta går ofta snabbare än att köra via monitorn.

```
Tryck RETURN




**********************************************
**                                          **
**              V{lkommen till              **
**      ABC-Klubbens Monitor ver 3.44       **
**                Stockholm                 **
**                                          **
**  Internet:   abc.se                      **
**  Fidonetnod: 2:201/235.0                 **
**  Fax:        08-80 15 22                 **
**  Kansli:     08-80 17 25                 **
**              s{krast tisdagskv{llar      **
**                                          **
**********************************************

Logga in med ditt namn (kan f|rkortas) ELLER ditt medlemsnummer.
Du kan ocks} trycka CTRL-C f|r att avbryta om du inte vill logga in nu.


Medlemsnamn/nummer:
L|senord:
```

Kapitel 2 - Kommunikationsparametrar

Här är en beskrivning hur du installerar några kommunikationsprogram.

Kabel

Om du inte har ett inbyggt modem till PC behöver du en modemkabel. En sådan kan du köpa till PC, Mac, eller göra själv. Har du en annan dator kan det vara lite svårare att få tag på en färdig kabel. Då måste du troligen göra en kabel själv.

Modemkablar

Här är en beskrivning av modemkablar för PC. För andra datorer se bruksanvisningen för datorerna och handboken för modemet.

PC

För PC kan normalt en rak kabel användas. En rak kabel är en kabel som har alla 25 stiften anslutna rakt mot motsvarande stift i andra änden. Den kan användas till en PC eller en PS/2:a och ibland även till AT. Oftast har en AT en 9 polig kontakt och du kan därför inte använda en 25 polig kontakt i en AT.

Normalt räcker det med pinne 2, 3, 7 och 20 för en kabel till en PC. Vill du ha hårdvaruhandskakning med RTS/CTS så måste du ansluta stiften 4 och 5 också. Vill du ha ringindikering måste stift 22 anslutas. Du kan också ansluta 8 och 6, men det brukar inte alltid vara nödvändigt.

Omvandling mellan PC/AT 9 polig och 25 polig:

PC *Modem*

```
9 polig             25 polig    Namn

-.....................1         Skyddsjord
1.....................8         CD
2.....................3         RD
3.....................2         TD
4....................20         DTR
5.....................7         SG
6.....................6         DSR
7.....................4         RTS
8.....................5         CTS
9....................22         RI
```

PC Modem

```
25 polig            25 polig    Namn

2.....................2         RD
3.....................3         TD
4.....................4         RTS
5.....................5         CTS
6.....................6         DSR
7.....................7         SG
8.....................8         CD
20...................20         DTR
22...................22         RI
```

Teckenuppsättning

Monitorsystemet stödjer fyra olika teckenuppsättningar enligt nedan:

ISO 8859/1	Används bl.a. i moderna Unixsystem och i Windows.
IBM PC8	CP437/CP850, används av PC:en i DOS och OS/2.
MAC	Används av Apple Macintosh.
SWASCII	Svensk ISO 646, även kallad svensk 7 bits ASCII.

Du ställer in din teckensuppsättning med kommandot **setpar**, undermenyn "a Teckenuppsättning". Du kan också tillfälligt under körningen byta teckenuppsättning med kommandot **charset**.

All text i monitorn lagras internt i ISO 8859-1. Texten konverteras dock när du t.ex. använder TYPE till den teckenuppsättning som du har valt. Internt i MSG lagras texten i Svensk ISO 646 varför tecken av typen }{|][\ ej kan användas eftersom dessa tecken används för åääöÅÄÖ. Standard för nya medlemmar är teckenuppsättningen IBM PC8.

Terminalprogram

Vi beskriver här hur du använder vissa terminalprogram. Har du någon beskrivning för ett annat terminalprogram så tar vi gärna in den i nästa version om du skickar den till klubben.

PC

Lokala-MSG

För att köra MSG utan att ligga uppkopplad 'on-line' till ABC-klubben används programmet LMSG. Lokala-MSG är ett program speciellt för ABC-klubbens medlemmar. **Lägg märke till skillnaden mellan MSG och LMSG!**

LMSG ringer själv upp och hämtar hem alla olästa texter du har i MSG. Du läser och skriver texter hemma på din PC utan att vara uppkopplad mot MSG-systemet.

Innan du använder LMSG första gången bör du känna till hur ABC-klubbens MSG-system fungerar när du använder det manuellt. Du bör alltså ha användt MSG tillsammans med ett vanligt kommunikationsprogram såsom Telix, Procomm, eller Kermit innan du börjar använda LMSG. Detta bör du göra för att lättare förstå hur MSG fungerar, samt att du då lättare förstår vad LMSG gör när det ringer upp och hämtar och skickar in texter automatiskt.

Första gången du startar LMSG får du informationstexter, följ instruktionerna och tryck sedan Enter efter varje text. Svarar du fel på någon fråga kan du alltid ändra det senare.

Att ställa in LMSG för hämtning av texter med Zmodem kan för den ovane vara litet svårt och bör därför inte göras innan du använt LMSG på vanligt sätt några gånger först. Vill du göra detta så hittar du inställningen under rubriken Parametrar, BBS Flaggor. Du måste ha ett Zmodemprogram, ex.vis. DSZ eller GSZ, på din hårddisk.

I övrigt hänvisas till hjälpen i LMSG samt till bruksanvisningen i filen LMSG.DOC som du får med när du hämtar LMSG från programbanken. Det finns också ett eget möte i MSG som bara behandlar frågor om LMSG. Detta möte heter Lokala-MSG.

MS-Kermit

Normalt startar MS-Kermit i kommandoläge. Om inte så kommer du dit med ALT-X. Du kan alltid ange ett frågetecken på kommandoraden och på detta sätt få hjälp. Detta gäller även medan du skriver ett kommando. Trycker du på Esc försöker MS-Kermit fylla ut det kommando som du håller på att skriva.

MS-Kermit har en bra terminalemulering. Filöverföringen med Kermit är en av de bästa som finns och kan köras med stora paket vilket gör att det går snabbt.

Den MS-Kermit som distribueras av ABC-Klubben kommer inställd från början med hastigheten38400 bps, serieporten COM1 och teckenuppsättningen ISO-8859-1. Övriga parametrar är rätt inställda.

Du kan direkt ändra något vad gäller inställningar i MS-Kermit genom att skriva det på kommandoraden men om det skall bli permanent måste du skriva in det i initieringsfilen MSKERMIT.INI eller MSCUSTOM.INI. Du lägger INI bör ligga i samma bibliotek som KERMIT programmet.

Kommandot för att ändra modemport är "set port" och du skriver t.ex. "set port com2" för att ändra till COM2. Paritet bör inte användas vilket innebär "set parity none".

Vill du köra MS-Kermit med IBM CP437 eller CP850 teckenuppsättning skriver du "set terminal character-set transparent", "set display 8-bit" och "set terminal controls 8-bit". För att ställa in 8-bitars läge kan du använda makrot 8bit.

Som terminaltyp kan du låta det stå VT320. Det har ingen betydelse eftersom Monitorn fn. inte utnyttjar fullskärmsläget. Numera stöds också terminaltypen ANSI i MS-Kermit.

Så här gör du för att köra Zmodem från MS-Kermit. Möjligtvis behöver du några extra switchar till zmodem beroende på din konfiguration. Du lägger då upp följande definitioner i MSCUSTOM.INI om du använder DSZ.

```
define rz run dsz rz
define sz run dsz \%1 \%2 \%3 \%4 \%5 \%6 \%7 \%8 \%9
```

Sedan skriver du rz i Kermit för att ta emot en fil med Zmodem och sz filnamn för att skicka en eller flera filer.

För att gå in i terminalläge skriver du "c" eller "connect" och för att gå tillbaka till kommandoläge ALT-X.

PROCOMM version 2.4

PROCOMM har fönster som hoppar upp på bildskärmen med ett litet tjut. Programmet blir därför ganska användarvänligt. Den användarstödda versionen av PROCOMM vidareutvecklas inte mera eftersom det finns en kommersiell version av PROCOMM som också finns översatt till svenska. PROCOMM är inte särskilt bra på filöverföring.

Standardmässigt är PROCOMM inställd på modemporten COM1 och hastigheten 1200, ingen paritet samt 1 stoppbit. Du trycker på ALT-P om du vill ändra någon parameter. Normalt behöver du bara ändra på hastigheten eftersom vi kör med 8 databitar, ingen paritet och 1 stoppbit. Det kallar PROCOMM för 8N1. Därefter väljer du hastighet och paritet genom att skriva en siffra. Vill du ändra till hastigheten 2400 skriver du 9 och detta kombineras automatiskt med ingen paritet och 1 stoppbit.

Glöm inte att spara värdet genom att välja 24. Kom ihåg att PROCOMM sparar initeringsfilerna och de värden som du ändrar och sparar i aktuellt bibliotek så du måste alltid starta PROCOMM i samma bibliotek. Hjälp i PROCOMM finns på ALT-F10.

Välj VT-100 som terminaltyp.

Kopierar du PROCOMM från någon annan medlem kan du behöva ändra på vissa inställningar. Detta gäller speciellt under setupen som du hittar med ALT-S. I "4) General Setup" kan du ange ett bibliotek för filer du laddar ner. Är detta fel vad gäller inkommande filer så kommer inte filöverföringen att fungera. Glöm inte att spara dina ändringar med "S) SAVE SETUP TO DISK" i första menyn för ALT-S.

PROCOMM Plus version 1 eller 2

PROCOMM Plus eller PROCOMM + är den kommersiella versionen av PROCOMM. Den har lite flera funktioner är den användarstödda men filöverföringen är i stort sett samma som den användarstödda. Detta gäller DOS versionenerna. Numera finns det en Procom Plus för Windows också.

Version 2 av PROCOMM + har även filöverföring med Zmodem vilket är bra även om den implementeringen verkar vara långsam. Det finns även en svensk version 1 av PROCOMM + , men den har vi inte tillgång till så beskrivningen här gäller den amerikanska.

Terminalinställningarna finns som i sharewareversionen på ALT-P. Standardmässigt gäller samma värden för gamla PROCOMM som för PROCOMM plus version 1. (1.1A). Du ändrar värden på samma sätt som i den tidigare versionen. Skillnaden är bara att här finns flera val. PROCOMM + version 2 frågar dig under installationen vad du har för modem och vad du har för modemportar. Den tar också själv reda på med vilken hastighet du kommunicerar med ditt modem.

PROCOMM + kan spela in en körning som du sedan kan använda för att göra en automatisk inloggning. Hjälpen finns i Plusversionen på ALT-Z.

Välj terminaltyp VT-102 i PROCOMM + version 1 och VT-220 i PROCOMM + version 2.

Telix version 3.X

Telix är ganska populärt bland medlemmarna i ABC-Klubben. Detta beror till stor del på att programmet fortsätter att utvecklas som ett användarstött program. Telix har också inbyggt stöd för Zmodem som är ett av de snabbaste filöverföringsprotokollen som finns. Användarmässigt liknar den PROCOMM.

När du startar Telix första gången kommer du automatiskt in i setupen och kan välja dina parametrar. Först frågar Telix dig vad du har för bildskärm och du ställer markören på rätt rad och trycker Return. Nästa fråga är hastigheten. Sedan kommer en fråga om din kommunikationsport och här väljer du också i listan med pilarna och trycker Return på rätt värde. Slutligen frågar Telix om du vill ha en statusrad.

Välj terminaltyp VT102.

Vill du sedan ändra terminalparametrar så går du liksom i PROCOMM in med ALT-P. Du väljer genom att ange en siffra och sparar på samma sätt. Även när det gäller Telix måste du alltid starta Telix i samma bibliotek för annars kommer du att spara din uppgifter i fel bibliotek. Du skall använda 8 databitar och ingen paritet samt en stopbit. Detta kallar Telix för 8N1.

Kopierar du Telix från någon annan medlem kan du behöva ändra på vissa inställningar. Detta gäller speciellt under setupen som du hittar med ALT-O. I "Filenames and paths" kan du ange ett bibliotek för filer du laddar ner och för filer du skall skicka till Monitorn. Är detta fel vad gäller inkommande filer kan det hända att din filöverföring inte fungerar. Glöm inte att spara din ändringar med "Write setup to disk" i första menyn för ALT-O.

Terminalrutinen i Windows 3.0

Välj Inställningar, Kommunikation och välj Paritet Ingen och hastighet genom att klicka på rätt ring med musen. Välj terminaltyp DEC-VT100 (ANSI) på Inställingar och Terminalemulering.

Välj Inställningar, Terminalpreferenser, Teckenkonvertering *ingen* och välj *PC8* i monitorn med **setpar** kommandot.

Övriga inställningar behöver Du inte ändra på.

Terminalrutinen i Windows 3.1

Välj Inställningar, Kommunikation och välj Paritet Ingen och hastighet genom att klicka på rätt ring med musen. Välj terminaltyp DEC-VT100 (ANSI) på Inställningar, Terminalemulering.

Välj Inställningar, Terminalinställning, Teckenkonvertering *Sverige* och kryssa i rutan *IBM till ANSI*. Välj sedan *ISO-8859/1* i monitorn med **setpar** kommandot.

Övriga inställningar behöver Du inte ändra på.

SPCS-KOM

Du väljer standardinställningar med ALT-F3. Du anger där dataport, hastighet, databitar, stoppbitar och paritet. Databitar bör alltid vara 8 och stoppbit bör alltid vara 1. Paritet bör du ange som ingen, dvs I. Terminalemulering kan vara standard TTY. Här kan du också ange filöverföringstyp. Du gör CTRL-F10 för att avsluta när du har angett alla parametrar och svarar sedan J på frågan om att spara dem.

Hjälp hittar du på CTRL-F1 i SPCS-KOM.

Övriga

C-Kermit

C-Kermit finns för flera operavtivsystem. Fn. är version 5A(190) den aktuella. Bl.a. finns C-Kermit för Unix, VMS, OS/2, Amiga, Atari och Macintosh. En manual i bokform finns för C-Kermit från Columbia Universitet.

Hastighet sättes med "set speed" och därefter anger du hastighet. Paritet sättes med "set parity" och bör sättas till "set parity none". Skriv in detta i initieringsfilen så gäller det alltid. I Unix heter initeringsfilen .kermini.

Andra terminalprogram

Välj normalt ingen paritet dvs "parity none" eller "8N1". Det senare står för 8 databitar, ingen paritet och en stoppbit. Kan du inte välja ingen paritet så välj "paritet space", "paritet noll", eller "binär nolla". Detta innebär dock att du måste använda teckenuppsättningen Svensk ISO-646 som kallas för 7-bits ASCII.

Om du använder en teckenuppsättning som enbart använder 7 databitar som t.ex. Svensk ISO-646 ger 'Parity none' och 'parity space' båda en paritetsbit satt till noll, men parity none ger en snabbare överföring av binärfiler. Används inte paritet kan paritetsbiten användas för filöverföringen vilket inte kan ske om paritetsbiten alltid är satt till noll.

För paritet 'space' gäller 7 databitar och 1 stoppbit. För paritet 'none' gäller 8 databitar och 1 stoppbit. Duplex skall i förekommande fall vara full duplex vilket lite slarvigt används för att beteckna ekning från värddatorn, dvs monitorn.

Kapitel 3 - Monitorsystemet (filareorna)

Följande kommandon finns tillgängliga i MONITOR-systemet

Kommando	Betydelse
?	Kort kommandosammanfattning
!	*Samma som REMOTE*
BYE	Sluta för den här gången
CALCTIME	Räkna ut ungefärlig överföringstid på filer
CAT	Samma som TYPE
CD	Byt aktivt bibliotek
CHARSET	Ändra teckenuppsättning tillfälligt
CHESS	Spela schack
CHAT	**'Tala' direkt med en eller flera inloggade**
CHDIR	Samma som CD
COPY	*Kopiera en fil*
CP	*Samma som COPY*
DEBUG	*Debugga ett kommando*
DEL	Samma som RM
DIR	Samma som LIB
DNIX	Gå till UNIX (starta shell)
DOWNLOAD	Sänd filer från monitorn med valt protokoll
FILEINFO	Visa/ändra info om (egen) fil
FIND	Sök efter fil
HELP	Ge utförlig hjälp
INFO	Visa aktuell infofil
INTERNET	Kommando för att gå över till SUN-miljön för Internet mm.
KILL	***Logga ut användare***
LIB	Lista bibliotek
LIMIT	*Sätt tidsgräns för viss linje*
LISTUSER	Lista användare
LOGLIST	Visa logglistan
LOGOUT	Samma som BYE
MARK	Markera fil(er) som skall sändas senare
MENU	**Övergå till menysystemet**
MKDIR	*Skapa bibliotek*
MSG	Gå in i konferenssystemet
NAME	Döp om (egen) fil
MOVE	*Flytta en eller flera filer*
MV	*Samma som MOVE*
NEWS	Visa nyhetsfilen
OTHELLO	Spela Othello
PASSWORD	Ändra ditt lösenord
PWD	Visar nuvarande bibliotek
QUIT	Samma som BYE
RECEIVE	Samma som UPLOAD
REMOTE	*Logga in i OS:et (starta shell)*
RENAME	Samma som NAME
RM	Ta bort (egen) fil
RMDIR	*Ta bort bibliotek*
RUNLEVEL	*Ändra runlevel*
SAY	Säg något till en annan inloggad användare
SEND	Samma som DOWNLOAD
SERVER	Övergå till kermit servermode
SETPAR	Sätt personliga parametrar
STATUS	Status på viss användare
TIME	Visa tid och datum
TYPE	Visa innehållet i fil
UNIX	Kommando för att gå över till Unix.
UNMARK	Avmarkera fil(er) markerade med MARK

UPLOAD	Ta emot filer till monitorn med valt protokoll
USENET	Kommando för att köra USENET News och Unix Mail
USERADM	*Skapa/ändra/ta bort användare*
VERIFY	Verifiera namn/medlemsnummer
VIEWARCH	Visa innehåll i arkivfil
WATCH	Se andras in- och utloggningar
WHO	Vilka som är inloggade
WRITE	**Skriv till fil**

Kommandon markerade med *kursiv text* är kommandon för systemadministratörer och kräver extra behörighet. Kommandon markerade med **fetstil** är ännu inte implementerade.

Du ser bara de kommandon som du har behörighet att utföra när du gör '?' eller HELP.

Kommandoförklaringar

Kommandosyntax

CMD,{switch(ar)} [parameter] [parameter] [...]

CMD,{switch(ar)} [parameter],[parameter],[...]

CMD/{switch(ar)} [parameter] [parameter] [...]

CMD/{switch(ar)} [parameter],[parameter],[...]

eller för unixfolk:

CMD {-switch(ar)} [parameter] [parameter] [...]

I manualen anges {} runt frivilliga switchar och parametrar och [] runt uppgifter som alltid måste anges.

Exempel:

```
dir,a pelle.* olle.dat
```

Listar alla filer enligt wildcard

```
help -q
```

Ger snabbhjälp för unixvana

Notera att parametrarna alltid måste föregås av eventuella switchar, du kan alltså inte göra som t ex MS-DOS *DIR A:/W*. Motsvarande kommando skulle heta *DIR/W A:* om det gått att utföra här.

Radediteringskommandon m.m.

BS (Backspace, <--)	Ta bort sist skrivna tecken.
VT pil vänster	Samma som Backspace.
CTRL-H	Samma som BS.
DELETE (DEL)	Samma som BS.
CTRL-W	Ta bort sist skrivna ordet.
CTRL-X (CANCEL, CE)	Ta bort (CANCEL) hela raden.
TAB	Sätt in tecken från editeringsraden där sådan finns.
CTRL-I	Samma som TAB.
VT pil höger	Sätt in tecken från editeringsraden där sådan finns.
CTRL-F	Kopiera resten av editeringsraden (repeterad CTRL-I).
CTRL-R	Retype, skriv om raden (vid överföringsfel etc).
CTRL-O	Flush output, kastar bort långa utskrifter etc.
CTRL-C	Avbryt kommandoexekvering.
CTRL-S	Stoppa dataflödet (XOFF).
CTRL-Q	Återuppta dataflödet.
VT pil upp	Gå uppåt i listan av gamla kommando som du har gett.
CTRL-P	Samma som VT pil upp.
VT pil ner	Gå neråt i listan av gamla kommando som du har gett.
CTRL-N	Samma som VT pil ner.

VT betyder tangenter enligt Digital VT-XXX standard för terminaler.

"Tryck RETURN"-prompt

Om en lista eller text är för lång för att rymmas på en skärmsida kommer monitorn att avbryta listan eller texten och skriva *Tryck RETURN*. Om du då trycker på RETURN så kommer listningen att återupptas där den avbröts. I det läget kan du även avbryta listan genom att slå mellanslag+RETURN *(Se även CTRL-O)*.

Om du inte vill ha den här funktionen kan du sätta en personlig flagga. Du kan även sätta terminalhöjden till 0 rader, men då kommer inte de kommandon som använder eller kommer att använda fullskärmsfunktioner (escape-sekvenser) att fungera riktigt.

Filnamnsyntax

Ett filnamn i monitorn får bestå av mellan ett och 14 tecken, men för PC och Atari rekommenderas det att maximalt 8 tecken används, plus tre tecken för extension (filtyp). Detta för att överensstämma med MS-DOS, m fl vanliga filsystem.

Punkt används som avskiljare mellan filnamn och extension. Notera att punkten räknas som ett tecken. Det bör endast finnas en punkt i ett filnamn, även om flera tillåts eftersom punkten behandlas som vilket tecken som helst.

Viktigt att notera är att unix skiljer på stora och små bokstäver i filnamnet. Därför skiljer också monitorn på små och stora bokstäver i fil och biblioteksnamn., Med andra ord är filen FIL.TXT inte samma som fil.txt eller Fil.Txt. De flesta filer i programbanken har enbart små bokstäver, även om undantag finns. Vissa filer som skickas in med t ex pc har enbart stora bokstäver i filnamnet, men det justerar SYSOP när filen flyttas ut i programbanken från /upload.

Jokertecken:

Vissa kommandon, t ex DIR, VIEWARCH, CALCTIME, DOWNLOAD kan använda så kallade jokertecken, eller wildcards som de kallas på engelska. Detta används för att omfatta mer än en fil med ett kommando.

Vanlig unixstandard på jokertecken används. Detta innebär att följande tecken kan användas:

?	Står för ett godtyckligt tecken på den position där '?' står.
*	Står för noll, ett eller flera godtyckliga tecken där '*' står.
[]	Hakparenteser (stora Ä och Å på svensk 7-bits teckenuppsättning) används för att ange ett visst urval tecken på den position där de står. Intervall kan anges som [x-y].

Ex: Vi har filerna ada, beda och ceda och berra.

Jokerteck.	Refererar till fil(erna)
?eda	beda,ceda
*	ada,beda,ceda,berra
b*	beda,berra
*da	ada,beda,ceda
b*ra	berra
rr	berra
[ab]eda	aeda,beda
[a-z]*da	ada,beda,ceda

Observera att * inte behöver stå i slutet, samt att det kan finnas flera * i ett wildcard. Endast * kan stå för fler än ett tecken. Om Svensk ISO-646 eller svensk 7-bits ASCII används så är [Ä och] Å på terminalen.

?

Kommandot ? ger en kortfattad hjälp om ett eller flera kommandon. Använd HELP för att få utökad hjälp om ett visst kommando.

Formatet är:

? {kommando/kommandon}

Det finns inga switchar till kommandot.

Parametrar:

Utan parametrar fås alla kommandon, en parameter anger att bara de kommandon som börjar likadant som parametern ska listas.

Några exempel:

```
/>?
```

Ger en kortfattad lista med kommandon och en beskrivande rad om varje kommando.

```
/>? l
```

Ger en lista över alla kommandon som börjar på 'l'.

Se även HELP.

BYE

Används för att avsluta körningen och koppla ner förbindelsen. Innan linjen bryts får Du information om Din körtid för denna gången och total körtid.

Formatet är:

BYE

Det finns inga switchar eller parametrar till kommandot.

Ett exempel:

```
/>bye

Logout: Lördag 1991-02-16, klockan 16.13.
Använd tid: 9 sekunder.
Använd tid totalt: 4 timmar, 29 minuter, 13 sekunder.
Tack för den här gången. Välkommen åter!
```

CALCTIME

Används för att beräkna ungefär hur lång tid en filöverföring tar med olika hastigheter. Observera att monitorn inte vet vilken överföringshastighet som används, eftersom det döljs av intelligenta modem, därför presenteras de vanligaste hastigheterna.

Notera att det endast är fråga om uppskattningar. Avgörande för effektiviteten är bl.a. hur god kvalitet det är på telefonlinjen.

Beräkningarna är ganska ungefärliga och saknas helt för Xmodem och Ymodem.

Formatet är:

CALCTIME {-switchar} [parameter/parametrar]

Följande switchar är möjliga:

-b Beräkning sker på det antal tecken som anges som parameter i stället för filnamn.
-m Beräkning sker på de filer som är markerade med MARK.

Parameter:

Som parameter kan anges ett eller flera filnamn, vars storlekar kommer att sammanräknas vid beräkningen. **Observera att ingen egentlig överföring sker med detta kommando!**

Exempel:

Räkna ut ungefärlig överföringstid för filen msk313.zip:

```
/>calc msk313.zip
Överföringstid beräknad på 310511 bytes i 1 filer:

(Ungefärlig tid i timmar:minuter.sekunder)
  Bps     Ascii          Kermit          Zmodem
19200   00:02.44        00:03.15        00:02.52
14400   00:03.38        00:04.18        00:03.48
 9600   00:05.26        00:06.25        00:05.40
 2400   00:21.36        00:25.27        00:22.31
 1200   00:43.10        00:50.49        00:44.59
```

Se även UPLOAD, DOWNLOAD, SERVER och DIR.

CAT

Samma som TYPE.

CD

Kommandot används för att byta det aktiva biblioteket. CHDIR är en synonym som också kan användas. Kommandot kan även användas för att lista de underbibliotek som finns under det aktiva biblioteket.

För att förstå bättre vad som förklaras nedan bör Du ha läst avsnittet om monitorns struktur i det första kapitelt.

Formatet är:

CD {-switchar} [parameter]

Följande switchar finns:

-f Faderbibliotek, backa en nivå i bibliotheksstrukturen.
-m Huvudbiblioteket (master), gå till rootnivån i trädet.
-r Huvudbiblioteket (root), " " " " "
-l Lista de bibliotek som är möjliga att nå från det aktiva biblioteket samt vilket bibliotek som är aktivt.

Parametrar:

Som parameter anges det bibliotek Du vill byta till. Om ingen parameter anges antas switchen 'l' gälla. Om både parameter och switchen 'l' anges, kommer först det aktiva biblioteket att bytas, därefter kommer det att listas.

Som alternativ till switcharna f, m och r kan Du använda normal unixsyntax, dvs. om biblioteksnamnet börjar med "/" sätts rootnivån innan biblioteket ändras, om .. används backar du en nivå. Detta kan kombineras med biblioteksnamn, t ex "cd ../pc" backar först en nivå och går därefter till biblioteket "pc". **Observera att du inte kan skriva "cd.." som i en PC utan måste skriva "cd ..". Notera mellanslagstecknet mellan cd och de två punkterna.**

Några exempel:

```
/>cd -m
/>cd
Bibliotek /, 12 underbibliotek, 4 filer.

Biblioteksinfo saknas.

Underbibliotek
upload          950709 13.04         files          950709 06.25
cdrom3          950701 23.53         cdrom2         950701 23.53
cdrom           950701 23.53         unix           950627 19.01
misc            950624 15.08         abc            950624 13.23
pc              950623 07.06         win3           950623 07.05
mac             950408 21.00         os2            950129 22.08
```

Se även FIND, PWD och DIR.

CHARSET

Kommandot CHARSET används för att tillfälligt byta teckenuppsättning under körningen. Du får upp en lista på valbara teckenuppsättningar och kan välja mellan ISO 8859-1, IBM PC CP437/CP850, Macintosh eller svensk ISO 646 (s.k. svensk 7-bits ASCII).

CHAT

Kommandot CHAT används för att komma i kontakt med en eller flera inloggade medlemmar. **Kommandot är ännu inte implementerat.**

CHDIR

Samma som CD.

CHESS

Formatet är:

CHESS

Kommandot används för att spela schack i monitorn mot datorn eller mot andra medlemmar. Programmet som körs är ett tyskt schackprogram som heter uchess. Det finns tillgängligt i monitorn i källkodsform.

COPY

Kommandot används för att kopiera filer. **Kräver extra behörighet och är avsett för fil och systemadministratörer.**

Formatet är:

COPY [fil(er)] [/bibliotek]

Det finns inga switchar eller parametrar till kommandot.

Ett exempel:

```
\>mv lmsg95.zip /upload/pc
```

CP

Samma som COPY.

DEBUG

Kommandot används av systemansvariga för att avlusa, rätta fel i systemet. Kommandot kräver extra behörighet.

DEL

Kommandot används för att ta bort en eller flera filer. RM är en synonym och kan också användas. Om du inte är fil eller systemadministratör så kan du bara radera dina egna filer. Dvs. du kan ta bort de filer som är märkta med ditt eget medlemsnummer.

Formatet är:

DEL [parameter]

Följande switch finns:

-i Fråga först interkativt om filen/filerna skall raderas först.

Ett eller flera filnamn anges som parametrar. Även jokertecken kan användas.

Ett exempel:

```
>del hugo.inf
Raderar hugo.inf
```

Se även COPY, CP, NAME, REN, MV och FILEINFO.

DIR

Kommandot används för att lista innehållet i det bibliotek Du står i. LIB kan också användas. Både filer och underliggande bibliotek listas normalt, med biblioteken först.

Formatet är:

DIR {switch(ar)} [*fil/filnamn*]

Kommandot har en oherrans massa mer eller mindre användbara switchar:

-s Lista filens storlek (i bytes).
-k Samma som -s, men listningen sker i kilobytes.
-t Lista tidpunkt då filen ändrades senast.
-o Sortera (ordna) filerna i en viss ordning. Om inte -o anges kommer normalt filerna att listas i den ordning de råkar ligga i biblioteket. Efter -o anges på vad du ska sortera. Ex: Sortera på storlek, därefter i tidsordning: -ost (eller -okt om du vill ha presentation

i Kbytes). Bokstavsordning (sortering på filnamnet) kan anges med '.', t ex -ot., dvs. sortera i kronologisk ordning, därefter i bokstavsordning.

-r Visa filerna i omvänd sorteringsordning. (**ej impl**)
-f Visa enbart filer.
-d Visa enbart underliggande bibliotek.
-i Visa inte bibliotekets informationstext.
-q Visa en kort (quick) lista med enbart filnamn. Kan kombineras med övriga switchar.
-a Visa all information, även det som eventuellt finns lagrat i fildatabasen, dvs vem som har skickat in filen, när den senast hämtades, hur många gånger den har hämtats och eventuellt en kort förklaring om max 2 rader à 60 tecken.

Switchar som är bra att komma ihåg är -q, -i samt -a. Om du inte anger någon switch alls får du som standard "-ort.s".

Parametrar:

Som parameter kan anges ett eller flera filnamn, eventuellt med jokertecken. Filnamn/jokertecken separeras med mellanslag eller komma.

Exempel:

```
>dir,a *.zip
```

visar all information om alla filer som har extension '.zip'.

Se även CD, FIND, jokertecken och filnamn.

DNIX

Kommandot DNIX används för att tillfälligt lämna monitorsystemet och köra unix i DS90. Med kommandot når du inte "riktiga" Unix utan en delmängd därav. Du kan inte komma i kontakt med programbanken eller mail den vägen. Riktig Unix i form av SUN OS kan köras i SUN via kommandot *UNIX*. Unixkommandot i monitorn kallas också för subunix eftersom det ger en delmäng av det riktigta systemet. **Observera att detta kommando kommer att utgå när systemet flyttas till SUN-miljön.**

Skriv exit eller tryck CTRL-D först på en rad för att återgå till monitorn. Fn. startas en kommandotolk av typen Bourne Shell. Manfiler finns ej i Dnix, men därför finns med vederbörligt tillstånd manfiler från Minix. Du kan använda kommandot "man" för att läsa dessa. De stämmer nog inte till 100%, men de bör stämma på de flesta punkter.

Observera! Av tekniska skäl kan inga personer med medlemsnummer under 100 (demokonton, speciella personer o dyl) använda detta kommando. Vänd er till kansliet för att få ett riktigt medlemsnummer tilldelat.

Kontot är begränsat såtillvida att alla processer som startas kör med lägre systemprioritet. Dessutom är max filstorlek begränsad till 128KB. Den Unix som du får åtkomst till är inte den riktiga utan du ser bara en del av monitorns filsystem. Detta av säkerhetsskäl eftersom vi inte vill att någon medlem skall rota runt i systemet hur som helst. Du kan t.ex. inte köra mail eller USENET News på detta sätt.

Några vanliga Unixkommandon:

ls Lista filer i aktuellt bibliotek
cd Byt bibliotek
less Visa en textfil. Textfilens namn anges som paramter.
pg Visa en textfil. Textfilens namn anges som paramter.
pwd Skriv ut namnet på aktuellt bibliotek.
ps Visa processstatus
tcsh Starta kommandoskalet tcsh.

man Kommando för att läsa Minix (!) manualerna. Ange ett kommando som paramter. Du kan även skriva "man man" eller enbart "man".

Formatet är:

DNIX

Det finns inga switchar eller parametrar till kommandot.

Exempel:

```
/>dnix
```

DOWNLOAD

Kommandot DOWNLOAD används för att hämta filer **från** monitorn. SEND kan också användas. Filer kan hämtas med kermit, X/Y/Zmodem eller utan protokoll.

Överföring sker alltid med 8 bitar, ingen paritet, en stoppbit. Överföring med Kermit kan ske med 7 bitar om så önskas, men det bör normalt inte användas. Anges inte -i eller -t för binär- respektive textfilsöverföring sker överföring enligt den filtyp som du har angett med kommandot SETPAR.

Formatet är:

DOWNLOAD {switch(ar)} [fil(er)]

Följande switchar finns:

-i image file mode. Används för att föra över binärfiler, eller filer som inte ska konverteras med avseende på radslut.
-t text file mode. Används för att föra över textfiler.
-m Sänd de filer som har markerats med MARK. Filerna avmarkeras efter genomförd filöverföring. Tänk på att alla filer sänds utan 'path'. Filer som har samma namn i olika bibliotek kan därför skriva över varandra om du använder Xmodem eller Ymodem.

Observera att Du bara behöver ange någon av ovanstående switchar om Du skall föra över en fil som inte stämmer med standardinställningen i SETPAR. Endast en av dessa kan anges vid ett och samma kommando.

-a Överföring utan protokoll. Endast ASCII-filer kan överföras.
-k Överföring med hjälp av Kermit.
-x Överföring med hjälp av Xmodem.
-y Överföring med hjälp av Ymodem.
-z Överföring med hjälp av Zmodem.
-K Överföring med hjälp av "Unprefixed Kermit"
-f Överföring med FTP över Internet

Unprefixed Kermit är Kermit som körs utan att kontrolltecken skickas som två tecken. Kräver Kermit som stödjer detta vilket normalt innebär minst MS-DOS Kermit 3.13 eller C-Kermit 5A(189).

-f optionen kräver behörihet för Interet. Kommandot frågar dig efter login, lösenord och bibliotek dit filerna kommer att skickas i batch. Du får inget meddelande från monitorn att överföringen har gått bra. Det märker du genom att du har fått filerna.

Parametrar:

Som parameter kan anges ett eller flera filnamn, eventuellt med jokertecken. Du kan använda jokertecken vid överföring med Kermit, Ymodem och Zmodem.

Exempel:

```
>download,k *.zip
```

Hämta alla zipfiler i nuvarande bibliotek med Kermit förutsatt att du har satt binärfiler som standard med SETPAR.

Se även CD, FIND, DIR, SETPAR och UPLOAD.

FILEINFO

Kommandot FILEINFO används för att titta på eller ändra den information som finns lagrad i fildatabasen om den/de fil(er) som anges som argument. Filerna måste finnas i aktuellt bibliotek. Ändra information om filer kan du endast göras på "egna" filer om du inte är filadministratör.

Formatet är:

FILEINFO {switch(ar)} [parameter]

Följande switchar finns:

-e Editera kortkommentaren. Kan enbart göras på filer du själv skickat in, såvida du inte är filadministratör.
-m Modifiera programdatabasen för aktuell fil. Kan endast göras av filadministratör. För närvarande kan du enbart ändra ägaren, dvs. vem som skickade in filen och kommentaren.

Parametrar:

Som parameter kan anges ett eller flera filnamn, med eller utan jokertecken, åtskilda av komma eller mellanslag. Varje fil gås igenom i tur och ordning.

Exempel:

```
/>fileinfo msk313.zip

Filnamn:         msk313.zip
Insänd av:       Internet  <11>
Storlek:         310511
Bibliotek:       /pc/comm/kermit
Uppdaterad:      930816 13.18
Fildatum:        930816 13.18
Senast hämtad:   931113 06.52
Hämtad:          72 gånger.
Filkommentar:    MS-Kermit 3.13 uppdaterad med patchar.
```

Se även FIND och DIR.

FIND

Kommandot FIND används för att hitta filer i programbanken där namnet eller början av namnet är känt. Kommandot kan också användas för att lista nyinkomna filer i programbanken. Sökningen sker genom att läsa fildatabasen.

Formatet är:

FIND {switch(ar)} [fil(er)] [bibliotek] [datum]

Switchar som styr sorterings/sökordningen:

-n Visar alla nyinkomna filer sedan senaste inloggning, i omvänd kronologisk ordning. Kan också användas för att se alla filer som tillkommit sedan ett visst datum.
-l Lista nya filer, med sist inkomna fil först ungefär samma som -n, men listar i kronologisk ordning och stannar inte vid senaste inloggningstidpunkten.
-p Lista filer, i popularitetsordning med mest hämtade fil först.
-g Lista filer, med sist hämtade fil först.
-m Lista filer som en viss medlem skickat in.

Switchar som styr presentationen/funktionen:

-d Går till det bibliotek där den först funna filen som finns online ligger (filer kan finnas i fildatabasen men i verkligheten ligga på en cdrom-skiva som för tillfället inte är tillgänglig).
-q Kort lista, utelämna filkommentarer.
-u Sök direkt i programbanken, utan att gå via programdatabasen. Används denna switch kan wildcard anges. Sökning sker från det bibliotek man står i. Vill man söka igenom hela programbanken måste man stå i rootbiblioteket (cd,m eller cd /). **Denna sökning tar ofta längre tid, men i gengäld kan helt vanliga wildcard användas.**

Parametrar:

Som parameter kan anges ett filnamn, eller en del av ett filnamn. Observera att normala jokertecken **inte** kan användas här, däremot kan de första tecknen av ett namn anges. Enbart med optionen -u kan jokertecken användas.

Efter filnamnet kan anges ett biblioteksnamn (i en eller flera nivåer, åtskilda med "/"). Mellan filnamnet och biblioteksnamnet skrivs ett komma eller ett mellanslag. Det kan användas om du enbart vill se de filer som ligger under ett visst bibliotek. Anger du bibliotek så kan sökningen ta lite tid.

FIND utan parameter ger en lista över programbanken i bokstavsordning. Som parameter till -m kan ett medlemsnummer anges.

Exempel:

```
>find msk313.zip
Filnamn        Inskickad   Storlek  Medlem  Sist hämtad  Antal
msk313.zip     930816 13.18 310511  <11>    940225 13.44 117
               /pc/comm/kermit
               MS-Kermit 3.13 uppdaterad med patchar.
```

Söker upp alla filer under aktivt bibliotek som slutar på ".inf".

Man kan också söka upp alla filer som tillkommit i programbanken sedan ett visst datum genom att till parametern "n" ange ett datum-argument som är på formatet YYMMDD, YYYYMMDD, YYMMDD-HHMM eller YYYYMMDD-HHMM. Om man t.ex. vill se alla filer som tillkommit sedan den 5 januari 1994 så ger man kommandot "find,n 19940105" eller "find,n 940105".

Se även DIR och CD.

HELP

Kommandot ger hjälp och visar dig systemets hjälptexter.

Formatet är:

HELP {switch} {kommando}

Följande switch finns:

-q Ger en kort sammanfattning på alla eller vissa kommandon, med en enradig förklaring till varje kommando. "help -q" är samma sak som kommandot "?".
-t Ger en lista på terminaltyper som stöds av monitorsystemet. För vidare information gör "help terminal".

Parametrar:

Utan parametrar ges en lista om tillgängliga hjälpfiler. För att visa en viss hjälpfil anges denna som parameter. Om switchen q angivits, ger en parameter som resultat att endast de kommandon som börjar som parametern listas. Observera att det sökta hjälpordet inte kan förkortas, annat än i 'q'.

Några exempel:

```
/>help help
```

ger en text som delvis liknar denna.

```
/>help syntax
```

ger information om monitorns kommandosyntax.

```
/>help
```

ger en lista över tillgängliga hjälpfiler

```
/>help,q l
```

ger en kort information om alla kommandon som börjar på 'l'. HELP,Q är för övrigt samma som kommandot '?'.

Se även '?'.

INFO

Kommandot används för att få en allmän information av monitorsystemet.

Formatet är:

INFO

Det finns inga switchar eller parametrar till kommandot.

INTERNET

Formatet är:

INTERNET

Kommandot gör det möjligt att köra mot Internet och andra program i Sunmiljön. Första gången som du ger kommandot skapas en användare för dig i Sunmiljön. Ditt användarid blir i Sunmiljön m123 ifall ditt medlemsnummer är 123. Din adress där blir m123@abc.se. Använd mail i Sunmiljön för sådant som MSG inte klarar av.

Det finns en speciell Internetmanual som närmare beskriver kommando och menyer för Internet. Den kan hämtas från programbanken i bibliotek /text/internet/info eller beställas från kansliet genom att sätta in 50 kronor på klubbens post eller bankgironummer. För att gå ut över Internet krävs en extra avgift. Du får köra mail och konferensystemet USENET utan att betala Internetavgiften.

Internet, Usenet och Unix är synonymer.

KILL

Kommandot används för att logga ut användare. Kommandot kräver behörighet som systemadministratör. **Kommandot är ännu inte implementerat.**

LIB

Samma som DIR.

LIMIT

Kommandot används för att sätta en tidsgräns på en viss linje. Kommandot kräver behörighet som systemadministratör. **Kommandot är ännu inte implementerat.**

LISTUSER

Kommandot används för att lista uppgifter om en eller flera medlemmar.

Formatet är:

LISTUSER {switch(ar)} [från medlemsnr] [till medlemsnr]

Följande switchar finns:

-n Name, ger listan sorterad på efternamn, **(ej impl)**
-r Reverse, ger listan baklänges, **(ej impl)**.
-a Active, listar enbart medlemmar som är "aktiva", dvs. som någon gång har loggat in i systemet.
-s SYSOPs, listar enbart medlemmar som har någon SYSOP markering.
-t Transfer, ändrar utseendet på listan för att visa hur mycket respektive medlem har skickat in respektive hämtat från programbanken.
-c Calc, räknar fram lite information om sammanlagd körning på systemet. Denna option tar någon minut eftersom uppgifter om alla medlemmar måste läsas.

Parametrar:

En medlem eller ett intervall. Intervall anges med mellanslag, komma eller minustecken. Notera att ett utelämnat start- eller slutvärde betyder från första medlem respektive till sista. Observera

att du inte kan använda mellanslag eller minustecken som första tecken, eftersom mellanslag kapas bort och minustecken tolkas som en option. För att utelämna startvärdet måste Du alltså använda komma. Helt utelämnade parametrar betyder alltså att alla medlemmar listas, från första till sista medlemsnummer.

Några exempel:

```
/>listuser 10-  Ger en enradig lista på alla medlemmar från och med medlem 10
till och med sista medlem.
/>listuser 10 4711     Ger en enradig lista på alla medlemmar från nummer 10
till och med nummer 4711.
/>listuser,c    Räknar samman lite statistik på den totala mängden medlemmar
som kört någon gång.
/>listuser,a    Listar alla medlemmar som någon gång loggat in.
/>listuser,s    Listar de medlemmar som är SYSOP-markerade.
```

Se även STATUS.

LOGLIST

Kommandot används för att ge en lista på tidigare inloggningar, både egna och andra medlemmars.

Kommandot har ännu inte fått sin slutgiltiga utformning.

Information fås om tidpunkt, linje, medlemsnummer och vad som är loggat (t ex inloggning, utloggning, orsak till utloggning om den inte är normal, ändring av användardata osv).

Formatet är:

LOGLIST {switch} [söksträng]

Följande switch finns:

-r Visa listan baklänges, dvs. i kronologisk ordning. Det normala är att listan visas med senaste händelse först.

Parametrar:

Om Du anger en sträng som parameter kommer bara de rader som innehåller strängen att visas. Detta kan utnyttjas för att t. ex. enbart visa händelser på viss linje, viss dag, av viss användare e dyl.

Strängen som Du kan söka efter söks fn. i hela raden vilket innebär att om du söker efter medlem 2115 så kan du få träff om dessa sifferkombinationer finns i fältet för klockslag.

Exempel:

```
/>loglist LOG

890909:141348:tty04 :10   :LOGIN, User=Petter Niklasson, logins=4
890909:141407:tty04 :10   :LOGOUT, User=Petter Niklasson, time=19 s
890909:151700:tty04 :2615 :LOGIN, User=Benny Löfgren, SYSOP, logins=124
890909:151747:tty04 :2615 :LOGOUT,  User=Benny Löfgren, SYSOP, time=47 s
```

LOGOUT

Samma som BYE.

MARK

Kommandot används för att markera filer för senare filöverföring. Markerade filer adderas till tidigare markeringar. Detta innebär att du t ex kan markera filer ur flera underbibliotek så att dessa kan sändas vid ett tillfälle. På så vis kan du välja ut intressanta filer ur programbanken och låta systemet föra över dessa utan avbrott för att byta bibliotek och ge nya DOWNLOAD-kommandon.

Formatet är:

MARK {switch} [fil(er)]

Följande switch finns:

-v Verbose, listar de filer som markeras, samt ger filstorleken om du väljer att lista tidigare markerade filer.

Parametrar:

Som parameter kan anges ett eller flera filnamn, eventuellt med jokertecken. Om ingen parameter anges kommer tidigare markerade filer att listas.

Om du vill markera alla filer som matchar ett visst jokertecken utom någon eller några är ett bra tips att markera alla och därefter avmarkera dem som inte är aktuella med UNMARK-kommandot.

Exempel:

```
/>mark *.inf
3 filer markerade.
```

Markerar alla filer i aktivt bibliotek som slutar på ".inf".

Se även DIR, CD, CALCTIME, DOWNLOAD och UNMARK.

MENU

Kommando för att övergå till körning med menysysem. **Kommandot är ännu inte färdigt varför kommandot inte gör något**. Du kan också välja denna option med kommandot SETPAR.

MKDIR

Formatet är:

MKDIR [bibliotek]

Kommandot används för att skapa ett bibliotek. **Kommandot kräver behörighet som fil-administratör.**

MSG

Kommandot MSG används för att gå in i brev- och konferenssystemet. För vidare hjälp i MSG, skriv ? vid MSG-prompten. Det går även att komma direkt till MSG vid inloggning, genom att ange '*' före medlemsnumret.

Formatet är:

MSG

Det finns inga switchar eller parametrar till kommandot.

Exempel:

```
/>msg
```

Se även CHAT och SAY.

NAME

Kommandot används för att döpa om en fil. RENAME kan också användas. Normalt kan du enbart ändra namn på egna filer.

Formatet är:

NAME [gammalt filnamn] [nytt filnamn]

Det finns inga switchar till kommandot just nu.

Parametrar:

Gammalt och nytt namn.

Exempel:

```
/>name hugo.inf hugoold.inf
```

Se även DEL, COPY, och FILEINFO.

MOVE

Kommandot används för att flytta en fil. MV kan också användas. **Kommandot kräver extra behörighet och är avsett enbart för filadministratörer.**

Formatet är:

MOVE [fil(er)] [/bibliotek]

Det finns inga switchar till kommandot.

Parametrar:

Filnamn med ev. jokertecken och bibliotek. Du måste ange hela biblioteksnamnet dvs det måste börja på /.

Exempel:

```
/>move  lmsg55.zip /upload/pc
```

Se även DEL, COPY, och FILEINFO.

MV

Samma som MOVE.

NEWS

Kommandot NEWS används för att läsa om nyheterna, som visas vid inloggningen enbart om de har ändrats sedan senaste inloggning.

Formatet är:

NEWS

Det finns inga switchar eller parametrar till kommandot.

Exempel:

```
/>news

931106

Har Du missat att det finns ett schackspel i subunixen? Jaja, det kan
hända den bäste... Programmet ligger i /usr/games och heter chess.
Spelet rekommenderas starkt eftersom man kan köra mot andra användare
samtidigt som det är bra ANSI grafik (2 färger). Check it out, dude!
/Dawnshadow/

940212

Hela programbanken är nu åter igång! Detta innebär att vi har en 2 GB
disk och två 1 GB diskar för programbanken. Den skadade 1 GB disken kommer
vi att skicka på reparation. Alltså finns åter abc och os/2 filerna här
plus lite annat också.

940214

Vi tackar Bull (fd. DIAB) för gåvan av en DS90-30 med två 68030 CPU:er,
24 MB minne och ett ethernetkort med 4 MB minne.
```

Se även INFO.

OTHELLO

Kommandot används för att spela Othello mot andra spelare i ABC-klubbens monitor. Othello är ihopknappat av Ulf Hedlund. Anpassningen till unix är gjorda av Ulf Hedlund och Benny Löfgren <2615>.

Programmet är tämligen självförklarande. Det går även att köra othellot från sub-unixmiljön (se kommandot UNIX), där även kommandot 'oreport' finns för att ge en topplista med statistik över avslutade spel.

Formatet är:

OTHELLO {switch}

Följande switch finns:

-r För att se othellostatistiken från monitorn.

Det finns inga parametrar till kommandot.

PASSWORD

Kommandot används för att byta lösenord. Ett lösenord kan bestå av upp till 8 tecken, bokstäver, siffror och specialtecken. Stora och små bokstäver behandlas likadant.

Det finns inga switchar eller parametrar till kommandot.

Formatet är:

PASSWORD

Exempel:

```
/>password
Ange ditt gamla lösenord: *****
Nytt lösenord: ******
Ange lösenordet igen för kontroll: ******
Lösenordet registreras vid utloggning.
/>
```

Se även SETPAR.

Glöm inte bort ditt lösenord. De systemansvariga kan inte hjälpa Dig att finna det igen, eftersom det ligger krypterat i systemet. Däremot kan Du naturligtvis få ett nytt lösenord av SYSOP.

PWD

Kommandot visar aktuellt bibliotek och underbibliotek. Det är samma som CD utan switch eller "CD -l", se CD.

QUIT

Samma som BYE.

RECEIVE

Samma som UPLOAD.

RENAME

Samma som NAME.

RM

Samma som DEL.

RMDIR

Formatet är:

RMDIR [bibliotek]

Kommandot används för att ta bort ett bibliotek. Kommandot kräver behörighet som fil-administratör.

RUNLEVEL

Kommandot används för att ändra monitorsystemets körnivå. Det styr om normala användare kan logga in i systemet eller inte, och används vid till exempel backuptagning. Kommandot kräver behörighet som systemadministratör.

Formatet är:

RUNLEVEL [parameter]

Det finns inga switchar till kommandot.

Parameter:

Som parameter anges den runlevel du vill ändra till. Om ingen parameter anges visas nuvarande nivå. Runlevel kan anges antingen som en siffra eller med NORMAL, OFF, respektive BACKUP för de olika nivåerna. Dessa kan förkortas efter behag.

NORMAL är fleranvändarnivån där normala användare fritt kan logga in. OFF och BACKUP innebär bägge att endast systemadministratörer kan logga in.

Exempel:

```
/>runlevel
Nuvarande runlevel: 0 (NORMAL - fleranvändarnivå)
/>runl ba
/>runl
Nuvarande runlevel: 2 (BACKUP - backup pågår)
```

Se även LIMIT och KILL.

SAY

Kommandot används för att skicka korta meddelanden till andra inloggade medlemmar. Meddelandet kommer fram även om användaren är i MSG, men för att svara måste du befinna sig i monitorn, dvs. ha gått ur MSG med kommandot 'sluta'.

Formatet är:

SAY [parameter]

Det finns inga switchar till kommandot.

Parameter:

Som parameter anges namn eller medlemsnummer på den medlem som meddelandet ska till. Medlemmen måste vara inloggad då kommandot används. Anges ingen parameter frågas efter namn.

Exempel:

```
/>say 2615

Vad vill du säga till Benny Löfgren, SYSOP <2615> på /dev/tty18 ?
(Avsluta med en tom rad.)
:
```

Se även WHO, MSG och CHAT.

SEND

Samma som DOWNLOAD.

SERVER

Kommandot används för att gå in i servermode för Kermit. För att man skall kunna göra det måste Du använda ett Kermitprogram lokalt som stödjer servermode.

Servermode innebär att du enbart skickar kommandon till ditt eget Kermitprogram och inte till både monitorn och ditt lokala program. Du går normalt ur servermode genom att ge kommandot FINISH i ditt lokala Kermitprogram.

Kermitserver-kommandot BYE kan du inte använda för att ta ner servermode eftersom du bör återvända till monitorn och logga ut normalt. Det värde som är uppsatt i setpar för filöverföring gäller om inget annat anges med switchar.

Formatet är:

SERVER {switch}

Följande switchar finns:

-i Används för att sätta binary för överföring av binärfiler.
-t Används för att sätta textfil för överföring av textfiler.

Det finns inga parametrar till kommandot.

Exempel:

```
/>server
Tv. kan du enbart hämta filer med detta kommando från aktuellt bibliotek
Du kan alltså inte göra 'remote cd' eller 'send <fil>'. Du måste göra cd
i monitorn och återstarta med serverkommandot.

Filtyp sättes enligt setpar kommandot eller genom att du anger en switch
som 'server -i' för binary och 'server -t' för textfil. Du kan också ge
ett kermit remot kommando 'remote set file type binary' eller
'remote set file type text'.

C-Kermit server starting.  Return to your local machine by typing
its escape sequence for closing the connection, and issue further
commands from there.  To shut down the C-Kermit server, issue the
BYE command to logout, or the FINISH command and then reconnect.
```

Se även UPLOAD och DOWNLOAD.

SETPAR

Kommandot används för att ändra i din post i medlemsdatabasen.

Följande fält kan ändras: adress (3 rader), telefonnummer, terminaltyp (enbart vissa typer hanteras), terminalstorlek (bredd x höjd), och vissa användarmoder. Ditt lösenord ändrar du med kommandot PASSWORD.

Notera att adress och telefonnummer inte automatiskt ändras i klubbens medlemsregister, kansliet måste ovillkorligen också få uppgift om ny adress/nytt telefonnummer.

Formatet är:

SETPAR

Det finns inga switchar och parametrar till kommandot. Enbart egna uppgifter kan ändras. Kommandot är interaktivt, vilket innebär att alla uppgifter som behövs kommer att efterfrågas via en meny.

Exempel:

```
/>setpar
Medlemsnummer:      10
Namn:                 Petter Nicklasson
Telefon:              08-80 64 40
Adress:
                      Datorgatan 4711
                      800 80  MOTALA
Terminal:             Typ vt100, storlek 80 x 24 tecken.
Senaste login:        900428 10:11, totalt 34 inloggningar.
Filöverföring via:    zmodem
Filöverföring:        0 bytes hämtade, 0 bytes skickade.
Teckenuppsättning:    PC8         (IBM kompatibla datorer)

1. Adressrad 1,     2. Adressrad 2,  3. Adressrad 3,
4. Telefonnummer,   5. Terminaltyp,  6. Terminalbredd,
7. Terminalhöjd,    8. Personliga flaggor,
9. Filöverföringsprotokoll,          a. Teckenuppsättning
s. spara ändringar, q. avsluta utan ändring.

Vad vill du göra/ändra på? q
Uppdateringen avbruten.
```

Ändringarna registreras först vid utloggning, vilket innebär att en annan användare som gör STATUS på dig kommer att se de gamla uppgifterna. Om du vill vara säker på att en ändring sker direkt rekommenderas du att logga ut och logga in direkt igen.

Vi rekommenderar att du under personliga flaggor sätter ja på att visa aktuellt bibliotek i prompten. Det innebär att när monitorn skriver att den är redo att ta emot ett nytt kommando så visas aktuellt bibliotek.

Standardmässigt gäller binär filöverföring med Zmodem. Standard teckenuppsättning är PC8 och optionen visa aktuellt bibliotek i prompten är påslagen för alla.

Se även STATUS, LISTUSER och PASSWORD.

STATUS

Kommandot används för att visa information ur medlemsdatabasen om dig själv eller en viss medlem.

Formatet är:

STATUS [medlemsnummer eller namn]

Det finns inga switchar till kommandot.

Parametrar:

Utan parameter listas information om dig själv, annars listas info om den medlem som anges. Se VERIFY för olika sätt att ange vilken medlem som ska visas.

Exempel:

```
/>status

Medlemsnummer:      10
Namn:               Petter Nicklasson
Telefon:            08-80 64 40
Adress:             Datorgatan 4711
                    800 80  MOTALA

Terminal:           Typ okänd, storlek 80 x 24 tecken.
Senaste login:      900818 10:11, totalt 9 inloggningar.
Total tid:          46 minuter, 7 sekunder.
Filöverföring via: kermit
Filöverföring via: 0 bytes hämtade, 0 bytes skickade.
```

Om medlemmen som status körs på har slagit på 'hemlig adress' och/eller 'hemligt telefonnummer' kommer inte vederbörandes adress/telefonnummer att visas. Vill du ringa eller skriva till en medlem med hemlig information rekommenderas att du först skickar ett brev i MSG och frågar.

Se även SETPAR, WHO och VERIFY.

TIME

Kommandot används för att visa tid och datum, samt information om hur länge denna körning pågått.

Formatet är:

TIME

Det finns inga switchar eller parametrar till kommandot.

Exempel:

```
/>time
Idag är det fredag, och klockan är 14.11.30.
Dagens datum är 1991-02-15 (dag 46)
Du har varit inloggad i 26 sekunder.
Du blir automatiskt utloggad om 59 minuter, 35 sekunder.
Antal körningar: 14
Total tid: 3 timmar, 34 minuter, 53 sekunder.
```

TYPE

Kommandot används för att visa innehållet i en textfil. CAT kan också användas (för de unixvana).

Formatet är:

TYPE {switch(ar)} [fil]

Följande switchar finns:

-a ASCII. Visa som normal textfil. Detta är standardfunktionen.
-h Hex. Visa som en hexdump.
-x Hex. Visa som en hexdump.
-b "Binärt". Dumpa binärfil likt gamla monitorn.
-p "PC". Visa en PC-textfil på en 7-bitars terminal. Svenska tecken konverteras till 7-bits ascii.

Parametrar:

Som parameter anges namnet på den fil du vill titta i. Dessutom kan ett värde anges som används för att skippa ett antal rader eller bytes innan läsningen börjar. Om värdet följs av 'l' eller 'r' skippas rader, om ingen bokstav anges skippas bytes. Dessutom kan 'k' anges för att skippa kilobytes.

'Skip'-parametern är ännu inte implementerad.

Exempel:

```
/>type hugo.inf
```

...visa som textfil.

```
/>type,x hugo.inf,10k
```

...hoppa tio kbytes framåt, dumpa därefter som hexfil.

Se även DOWNLOAD, UPLOAD, FIND och WRITE.

UNIX

Formatet är:

UNIX

Kommandot gör det möjligt att köra mot Internet och andra program i Sunmiljön. Första gången som du ger kommandot skapas en användare för dig i Sunmiljön. Ditt användarid blir i Sunmiljön m123 ifall ditt medlemsnummer är 123. Din adress där blir m123@abc.se. Använd mail i Sunmiljön för sådant som MSG inte klarar av.

Det finns en speciell Internetmanual som närmare beskriver kommando och menyer för Internet. Den kan hämtas från programbanken i bibliotek /text/internet/info eller beställas från kansliet genom att sätta in 50 kronor på klubbens post eller bankgironummer. För att gå ut över Internet krävs en extra avgift. Du får köra mail och konferensystemet USENET utan att betala Internetavgiften.

Internet, Usenet och Unix är synonymer.

UNMARK

Kommandot används för att avmarkera filer tidigare markerade med MARK.

Formatet är:

UNMARK {switch}

Följande switch finns:

-a avmarkera alla tidigare markerade filer.

Kommandot har inga parametrar. Avmarkering sker interaktivt.

Exempel:

```
/>unmark,a
19 filer avmarkerade.
```

Avmarkerar samtliga filer

Se även DIR, CD, CALCTIME, DOWNLOAD och MARK.

UPLOAD

Kommandot används för att skicka filer **till** monitorn. RECEIVE kan även användas. Filer kan skickas in med Kermit, X/Y/Zmodem eller genom ASCII utan protokoll. Efter att du har skickat upp en fil får du en möjlighet att skriva in en filkommentar eller välja överföring av filen till SUN-milön. Den filkommentar som du skriver används som akrivkommentar i zipfiler. Test sker av att ZIP arkiv är korrekta vilket innebär att du inte kan skikca upp krypterade arkiv med extension .zip.

Överföring sker alltid med 8 bitar, ingen paritet, en stoppbit. Dock kan överföring med Kermit ske med 7 bitar om så önskas, men det bör normalt inte användas. Anges inte -i eller -t för binär- respektive textfilsöverföring sker överföring enligt den filtyp som du har angett med SETPAR.

Formatet är:

UPLOAD {switch(ar)} [filnamn för Xmodem eller ASCII utan protokoll]

Följande switchar finns:

-i Image file mode. Används för att föra över binärfiler, eller filer som inte ska konverteras med avseende på CRLF osv.
-t text file mode. Används för att föra över textfiler.

Använder du en modern implementering av Kermit är det inställningen av filtyp i ditt sändande terminalprogram som gäller och inte monitorn. För X/Y/Zmodem måste konvertering för textfiler ske i ditt kommunikationsprogram annars gäller binärfiler. Konvertering av PC-textfiler till Unixformat kan göras av systemansvariga i efterhand.

Observera att Du endast behöver ange någon av ovanstående switchar om Du ska föra över en fil som inte stämmer med standardinställningen.

Följande switchar används om du vill använda ett annat överföringsprotokoll än vad som är standard enligt SETPAR-kommandot. Endast en av dessa kan anges vid ett och samma kommando.

-a Överföring utan protokoll. Endast ASCII-filer kan överföras. Överföringen avbryts när CTRL-Z, CTRL-D eller CTRL-C mottagits.
-k Överföring med hjälp av Kermit.
-x Överföring med hjälp av Xmodem.
-y Överföring med hjälp av Ymodem.
-z Överföring med hjälp av Zmodem.
-K Överföring med hjälp av "Unprefixed Kermit"
-f Överföring med FTP över Internet

Unprefixed Kermit är Kermit som körs utan att kontrolltecken skickas som två tecken. Kräver Kermit som stödjer detta vilket normalt innebär minst MS-DOS Kermit 3.13 eller C-Kermit 5A(189).

-f optionen kräver behörihet för Interet. Kommandot frågar dig efter login, lösenord och bibliotek varifrån filerna kommer att hämtas i batch. Du får inget meddelande från monitorn att överföringen har gått bra. Vid nästa inloggning i monitorn får du möjlighet att lägga in filerna som du har hämat med FTP och ange en filkommentar för fildatabasen.

Parametrar:

Du anger ingen parameter mot monitorn för filnamn eftersom du anger det lokalt. Enbart vid optionerna -x och -a anger du en fil som parameter.

Exempel:

```
/>upload -ki
Escape back to your local Kermit and give a SEND command...
```

Se även CD, FIND, DIR, SETPAR och DOWNLOAD.

USENET

Formatet är:

USENET

Kommandot gör det möjligt att köra mot Internet. Du kan köra USENET News, Unix mail och andra program i Sunmiljön. Första gången som du ger kommandot skapas en användare för dig i Sunmiljön. Ditt användarid blir i Sunmiljön m123 ifall ditt medlemsnummer är 123. Din adress där blir m123@abc.se. Använd mail i Sunmiljön för sådant som MSG inte klarar av.

Det finns en speciell Internetmanual som närmare beskriver kommando och menyer för Internet. Den kan hämtas från programbanken i bibliotek /text/internet/info eller beställas från kansliet genom att sätta in 50 kronor på klubbens post eller bankgironummer. För att gå ut över Internet krävs en extra avgift. Du får köra mail och konferensystemet USENET utan att betala Internetavgiften.

Internet, Usenet och Unix är synonymer.

USERADM

Kommandot används av SYSOPar för att ändra i medlemsdatabasen. Du kan lägga till, ta bort och ändra uppgifter om medlemmar.

Följande fält kan ändras: förnamn, efternamn, adress (3 rader), telefonnummer, lösenord, privilegier (enbart till egen nivå), terminaltyp (enbart vissa typer hanteras, detta är dock inte implementerat ännu), terminalstorlek (bredd x höjd), och användarmoder.

Notera att adress och telefonnummer inte automatiskt ändras i medlemsregistret, kansliet måste ovillkorligen också få uppgift om ny adress eller nytt telefonnummer. Detta kommando är privilegierat, och stor försiktighet måste iakttas vid utdelning av detta privilegium.

Formatet är:

USERADM {switch(ar)} [medlemsnummer eller namn]

Switchar:

-c Skapa användare (create). Nödvändiga uppgifter kommer att efterfrågas.

-d Ta bort användare (delete). En verifierande fråga ställs innan borttagning sker.
-r Ta bort användare (remove). En verifierande fråga ställs innan borttagning sker.
-e Edit, editera i medlemsdata. Denna switch är standard om ingen switch anges.

Parameter:

Ett eller flera medlemsnummer kan anges som parameter, den operation som specificeras i switchfältet kommer att utföras på alla angivna medlemsnummer. Namn kan också anges, men enbart ett namn. Om ingen parameter anges kommer ett medlemsnummer att efterfrågas. Kommandot i övrigt är interaktivt, vilket innebär att alla uppgifter som behövs kommer att efterfrågas.

Exempel:

```
/>useradm -d 4711
Vill du verkligen ta bort 4711 (N) ? J
```

```
/>useradm 1789
Medlemsnummer:         1789
Namn:                  Bo Kullmar, SYSOP
Telefon:               08-7511518
Adress:
                       Helsingörgatan 38, 3 Tr
                       164 42  KISTA
Privilegier:           7FFFFFFF
Personliga flaggor:    000003F1
Terminal:              Typ okänd, storlek 22 x 80 tecken.
Senaste login:         930125 19.34, totalt 3968 inloggningar.
Total tid:             690 timmar, 44 minuter, 36 sekunder
Filöverföring via:     kermit.
Filöverföring:         10999509 bytes hämtade, 248368 bytes insända.
Teckenuppsättning:     ISO 8859/1 (Windows, DEC VT200, m fl)

1. Förnamn,          2. Efternamn,    3. Telefon,
4. Adressrad 1,      5. Adressrad 2,  6. Adressrad 3,
7. Lösenord,         8. Privilegier,  9. Terminaltyp,
a. Terminalbredd,    b. Terminalhöjd, c. Personliga flaggor,
d. Filöverföringsprotokoll,

s. spara ändringar, q. avsluta utan ändring.

Vad vill du göra/ändra på? q
Uppdateringen avbruten.
```

Om egna uppgifter ska ändras kommer uppdatering att ske omedelbart, till skillnad från setparkommandot. Var försiktig vid ändring av egna privilegier, eftersom du enbart kan ge andra (och dig själv) privilegier du redan själv har. Detta innebär att om du tar bort privilegier du själv har, kan du inte själv få dem tillbaka!

Se även SETPAR, STATUS och PASSWORD.

VERIFY

Kommandot används för att visa vem som har ett visst medlemsnummer, eller för att visa vilka medlemmar som matchar en viss förkortning av för och/eller efternamn. Vissa andra kommandon, t ex STATUS, kan använda en unik förkortning av användarens namn som parameter.

Skulle förkortningen inte vara unik, kommer en lista på tänkbara kandidater att visas. Då kan du antingen använda medlemsnumret som också visas, eller ge en unik förkortning.

Formatet är:

VERIFY [medlemsnummer/namn]

Det finns inga switchar till kommandot.

Parametrar:

Som parameter kan Du antingen ge ett medlemsnummer eller en namnförkortning. Ges ett medlemsnummer visas medlemmens namn. Ges en förkortning kommer den eller de medlemmar som passar in på förkortningen att listas.

En förkortning kan ges antingen med både för- och efternamn, eller med bara ett namn. I det senare fallet kommer först de medlemmar vars förnamn stämmer med namnet att listas, direkt efter listas de vars efternamn passar.

Om både för- och efternamn ges kommer systemet att söka indexerat på den längre av strängarna. Notera att du inte kan söka på två förnamn eller två efternamn, det första mellanslaget anses skilja för- och efternamn åt.

Exempel:

```
/>ver be lö
Benny Löfgren, SYSOP <2615>
Bengan Lönneberga <4711>

/>ver 2615
Medlem <2615> är Benny Löfgren, SYSOP
```

Se även STATUS och LISTUSER.

VIEWARCH

Kommandot används för att visa innehållet i olika typer av arkiv. Kommandot stödjer olika typer av arkiv, samt visar i förekommande fall även eventuell arkivkommentar.

Du behöver inte ange arkivtyp med switch om du anger extension med små bokstäver eller om du genom jokertecken får med extension ändå. Dvs du skriver "vie com*" och så får du se innehållet i alla arkiv som ger träff. Du måste ange extension med små bokstäver annars måste du ange arkivtyp med switch.

Formatet är:

VIEWARCH {switch(ar)} [arkivfil(er)]

Följande switchar finns:

-v	Visa en utförlig lista (verbose)
-z	PKZIP (*.zip)
-a	PKPAK (*.arc)
-j	ARJ (*.arj)
-h	LHA/LHARC (*.lzh eller *.lha)
-o	ZOO (*.zoo)
-m	Machintosh Stuffit eller Compact (*.sit eller *.cpt)
-h	LHARC (*.lzh) (ännu ej implementerat)
-t	Visa innehållet i en unix tar-fil (*.tar)
-c	Compressad eller Gzipad tar-fil (*.tar.Z, *.tar.gz eller *.tgz)

-g Compressad eller Gzipad tar-fil (*.tar.Z, *.tar.gz eller *.tgz)
-k Arkpak för ABC (*.ark)

Parametrar:

Som parameter kan anges ett eller flera arkiv, som kommer att visas i tur och ordning. Även jokertecken kan anges. Arkiven åtskiljs med mellanslag eller komma.

Exempel:

```
/pc/comm>viewarc tf.zip
Arkiv: tf.zip

[tf.zip] comment:

TexFree Prestel-Emulator V: 1.5

Fritt videotexprogram. Programmet verkar vara bra. Man kan till och med
ställa in olika hastigheter, dock ej split speed.

 Length  Method   Size  Ratio   Date    Time   CRC-32    Name
 ------  ------   ----  -----   ----    ----   ------    ----
  29156  Implode  17973  38%  89-06-14  10:09  a925731b  tf.com
   1998  Stored    1998   0%  89-06-09  13:46  51cc75f5  videotex.anv
     84  Shrunk      65  23%  89-06-16  16:10  990151b8  videotex.prm
   5184  Implode   2461  53%  89-06-16  13:13  48d37f0f  videotex.txt
 ------          ------  ---                            -------
  36422           22497  38%                            4
```

Se även UPLOAD, DOWNLOAD, SERVER, CALCTIME, DIR och TYPE.

WATCH

Kommandot används för att slå på och av möjligheten att se när andra användare loggar in och ut.

Efter varje kommando i monitorn undersöks om någon användare har loggat in eller ut. I så fall kommer dessa att visas innan nästa kommando kan ges. Presentationen ges i samma format som loglistkommandot. SYSOP ser även andra aktiviteter i systemet, t ex övergång till remoteläge och förändringar av användardata.

Om den personliga flaggan "Visa när någon loggar in eller ut" (se SETPAR) är satt kommer funktionen att aktiveras automatiskt vid inloggning.

Observera att listan på in- och utloggningar kan bli ganska lång efter t ex en längre filöverföring eller en lång körning i msg!

Formatet är:

WATCH [on eller off]

Det finns inga switchar till kommandot.

Följande parametrar finns:

on Slå på bevakning av andra användares in- och utloggning.
off Slå av bevakningen.

Om ingen parameter anges kommer kommandots nuvarande status att visas.

Exempel:

```
/>watch on
Loginbevakning är påslagen.
```

Se även SETPAR och LOGLIST.

WHO

Kommandot används för att visa vilka användare som för tillfället är inloggade på systemet. Det är användbart t ex om du vill skicka ett meddelade med SAY eller prata med någon via CHAT, för att se om vederbörande är inloggad just nu.

Fältet 'Mnr' är medlemsnumret. Fältet 'Tid' anger hur länge användaren varit inloggad, fältet 'Inakt' anger hur länge användaren varit inaktiv, dvs. tid sedan sista tangentnedtryckning. Om det enbart står en punkt ('.') i det fältet är användaren aktiv i det ögonblicket. Fältet 'Linje' anger vilken unix-tty användaren är inloggad på. Se informationen om telefonnummer för de olika linjerna.

Tid kan anges med punkt eller kolon (':') som avskiljare. I det förra fallet anges tiden som minuter.sekunder, i det senare som timmar:minuter. Texten 'old' kan även förekomma. Det innebär att linjen ifråga har varit inaktiv i med än 24 timmar, vilket sannolikt betyder att linjen är felaktig på något sätt.

WHO kan även fås att exekvera automatiskt vid inloggning med en personlig flagga (se SETPAR). Ett annat sätt är att ange ett frågetecken ('?') före medlemsnumret vid inloggningen (jfr '*' för att komma direkt till msg).

Formatet är:

WHO

Följande switchar finns:

-p Ger info om inloggade via terminalservern. Samma som pmwho i unix.
-a Ger info om alla portar på terminalservern. Samma som pmwho -a i unix.

Exempel:

```
/>who

Mnr   Tid    Inakt Linje          Namn
4711  10.25    .   /dev/tty14     Svenne Gurka
800    1:05   1.19 /dev/tty17     Olle Tomat
10    35.15    .   /dev/tty18     Petter Nicklasson
```

```
/>who  -p
Port User            Host/Inet/Dest   Type    Dir Status         Start   Idle
---- --------------- --------------- ------- --- ------------ ------ ------
S0   -               -               Log/Net In  USERNAME           0      0
S1   #9688           192.36.170.38   Netwrk  In  ESTABLISHED     1:15      0
S2   m8225           -               Login   In  ESTABLISHED        2      0
S9   9709            monitor         Login   In  ESTABLISHED        9      0
S10  m9016           sparc2          Login   In  ESTABLISHED       42      0
S11  #9066           pm1-24          Netwrk  In  ESTABLISHED       10      0
S12  #8434           192.36.170.39   Netwrk  In  ESTABLISHED       32      0
S14  1               monitor         Login   In  ESTABLISHED        0      0
S15  #9546           pm1-07          Netwrk  In  ESTABLISHED        3      2
S16  #3141           pm1-25          Netwrk  In  ESTABLISHED       27      0
S18  ananymous       -               Log/Net In  PASSWORD           0      0
S19  #9500           pm1-28          Netwrk  In  ESTABLISHED        6      0
S20  m5251           sparc2          Login   In  ESTABLISHED        8      0
S22  9713            monitor         Login   In  ESTABLISHED        2      0
S28  -               -               Log/Net In  USERNAME           0      0
S29  -               -               Log/Net In  USERNAME           0      0
```

Se även STATUS, CHAT, SETPAR, WATCH och LOGLIST.

WRITE

Kommandot används för att skriva in en textfil manuellt, t ex en infofil om ett programpaket du skickat in. Vissa editeringsmöjligheter finns också. **Kommandot är inte implementerat ännu**. Exemplet nedan förutsätter att editorn simped används.

Formatet är:

WRITE [fil]

Det finns inga switchar till kommandot.

Parameter:

Som parameter anges namnet på den fil du vill skriva in. Om ingen parameter anges kommer filnamnet att efterfrågas.

Exempel:

```
/>write test.txt

Simped version 1, Copyright (C) 1990 - Jay Konigsberg (jakÉsactoh0)

test.txt: New file.

Please enter your text now. The text will automatically wrap
around to the next line when a line is full. Enter a Carriage
Return on a new line to end.

  1> Testar detta.
  2>

Options: S)ave and quit, A)bort/cancel, L)ist message, E)dit line,
         I)nsert line, D)elete line, C)ontinue, M)odify, H)elp

Command? s
```

```
test.txt: written, 3 lines, 38 characters
```

Se även TYPE, UPLOAD, DOWNLOAD och FIND.

Kapitel 4 - Filöverföring

Filöverföring måste ske med ett protokoll. Genom ett protokoll sker filöverföringen kontrollerat genom att monitorns program samarbetar med terminalprogrammet i din dator. Filöverföring utan protokoll dvs. utan flödeskontroll kan du bara använda för textfiler.

Monitorn stödjer filöverföringsprotokollen Kermit, Xmodem, Ymodem och Zmodem.

I ett modernt filöverföringssystem som Kermit och X/Y/Zmodem sker kontroll av att du överför rätt information genom kontrollsummor. **Viktigt är att du vid filöverföring anger om du vill föra över en fil som text- eller som binärfil. Ett arkiv med packade filer är ett exempel på en binärfil. Försöker du överföra en binärfil som textfil blir filen ohjälpligt skadad!**

Numera finns det snabba versioner av Kermit som gör det möjligt att föra över med stora paket och glidande fönster vilket avsevärt ökar hastigheten. Tyvärr är Kermit ett ganska komplext protokoll varför många kermit-implementationer i PC ofta bara klarar små Kermitpaket och dessutom är Kermitprotokollet i dessa program ofta fulla av fel.

Detta innebär att du bara bör använda Kermit om du använder ett speciellt kermitprogram. Till PC heter det MS-Kermit. Terminalprogram typ Telix och Procomm som har flera överföringsprotokoll har i regel en ganska buggig och dålig Kermit och med dessa program bör du använda Zmodem, Ymodem eller Xmodem i nämnd prioritetsordning.

Servermode i Kermit innebär att Du bara behöver ge kommando till din egen Kermit. Du kan ge kommandot "server" i monitorn och då kan du "prata" med ditt eget terminlprogram mot monitorn. Se kommandot SERVER. Du kan inte skicka in filer med serverkommandot eftersom denna möjligheten är avstängd av säkerhetsskäl.

Exempel på binärfiler är .zip, .arc, .lhz, .com och .exe filer till PC. Innan överföringen börjar måste Du därför ange om det är en text eller binärfil om du inte kan använda din standardinställning, se SETPAR. Normalt antas binärfiler och Zmodem som standard vilket innebär att om du inte har angett något annat med SETPAR så är detta uppsatt. Sker filöverföring mellan två system med samma operativsystem kan du föra över allt som binärfiler varför Du som normalt kör på PC BBS:er med PC är lite ovan med att skilja på text- och binärfiler.

Överföring av filer från monitorn utan protokoll dvs utan flödeskontroll kan ske genom att Du skriver ut filen på bildskärmen med TYPE och låter ditt terminalprogram dumpa det som kommer på skärmen i en fil. På samma sätt kan Du också skicka in textfiler med kommandot WRITE genom att låta ditt terminalprogram skicka textfilen på samma sätt som om Du hade knappat in den på tangentbordet.

Filöverföring med PC:

Lokala-MSG:

I Lokala MSG finns det en terminaldel och när du använder den kan du hämta och sända filer mot monitorn med Zmodem. Det kräver att du har Zmodem, t.ex. DSZ eller GSZ, och att du har definierat var Zmodem finns under Parametrar, Lokala Parametrar.

Under rubriken Terminalmeny har du Sänd fil och Ta emot fil. Du kan också använda tangenterna PageUp och PageDown. Det går också att hämta alla olästa texter med Zmodem, se kommandot '**alla**'. Detta sätter du upp under rubriken Parametrar.

MS-Kermit:

Använd kommandot SETPAR för att sätta din standard för filöverföring till Kermit och Image mode. Det senare innebär att du standardmässigt överför binärfiler.

Kör du version 3 av MS-Kermit behöver du bara ange filtyp i den sändande riktningen. Dvs hämtar du en fil behöver du bara sätta upp filtyp i monitorn och skickar du en fil behöver du bara sätta upp filtypen lokalt i MS-Kermit.

Kör du version 2 av MS-Kermit så är denna inställd på överföring av binärfiler standardmässigt och du kan inte ställa om det. Filtyp överförs inte. I praktiken innebär detta att du ändå bara behöver sätta filtyp i monitorn. Uppgradera dock helst till version 3.14 av MS-Kermit.

Har du satt upp setpar till kermit och image mode så gör du så här för att hämta arkivet tf.zip i /pc/comm:

```
/pc/comm>download tf.zip
```

Väntar du på svar från monitorn så svarar den när C-Kermit har laddats:

```
Escape back to your local Kermit and give a RECEIVE command
```

Det är inte nödvändigt att vänta på denna text. Du kan direkt trycka på ALT-X och skriva 'r' på MS-Kermits kommandorad. 'r' är en förkortning för receive. Downloadkommandot i monitorn kan fn. förkortas till 'do'.

Om du väntar länge kommer det upp skräp på din skärm. Det är det första Kermitpaket som kommer upp där. Det gör inget för Kermit skickar paketet på nytt. Du kan bara strunta i om du ser ett sådant paket på skärmen.

När filöverföringen är klar tjuter MS-Kermit till om du inte har stängt av ljudet och du återgår till monitorn genom att ange 'c' på MS-Kermits kommandorad.

Du kan också hämta flera filer om du använder ett jokertecken i din filspecifikation mot monitorn. Det går också att hämta de filer som du har markerat med kommandot MARK genom att du anger "download -m".

Har du inte satt upp Kermit som standard och filtypen som binary mot monitorn så kan du i stället ange "download -k -i tf.zip" för att just för tillfället välja detta.

Skall du hämta en textfil anger du "download -t text.txt" till monitorn.

Vill du skicka upp en fil är det viktigt att du har ställt in rätt filtyp i MS-Kermit. Kommandot är "set file type binary" för att ställa in binär eller image mode. Text ställer du in med "set file type text". I det program som leveras från ABC-Klubben kan du enkelt växla filtyp med kommandona "text" och "binary". Det senare kan också förkortas till "bin". I version 2 av MS-Kermit kan du inte ställa in filtyp utan du ställer in det enbart i monitorn.

Först ger du kommandot "upload" till monitorn och går tillbaka till MS-Kermits kommandoläge med ALT-X. Om du väntar någon sekund får du upp texten:

```
Escape back to your local Kermit and give a SEND command...
```

Har du inte satt upp Kermit som standard och filtypen som binary mot monitorn så kan du i stället ange "upload -k -i" för att just för tillfället välja detta.

I MS-Kermits kommandoläge (ALT-X för att komma tillbaka) skriver du "send <filnamn>". Send kan förkortas till s. Du kan också ange jokertecken i ditt filnamn. Om du bara anger send får du en möjlighet att ange ditt lokala filnamn och ett annat filnamn för monitorn.

När filöverföringen är avslutad går du tillbaka till monitorn med c som i connect.

Du kan alltid avbryta filöverföringen för en enskild fil med X eller avbryta filöverföringen för alla filer med Z. E avbryter genom att skicka ett felpaket och C avbryter direkt. Detta gäller version 3 av MS-Kermit. I version 2 är kommandot för att avbryta filöverföringen annorlunda.

MS-Kermit kan också användas mot monitorns serverkommando. Fn. kan du bara hämta filer med detta kommando. Du måste också fn. ge cd-kommandot mot monitorn och kan inte ge det från MS-Kermit. Anledningen till dessa begränsningar är att vi annars inte kan styra vad du gör.

Kör att starta i serverläge skriver du "server" mot monitorn och monitorn svarar:

```
/>server
Tv. kan du enbart hämta filer med detta kommando från aktuellt bibliotek
Du kan alltså inte göra 'remote cd' eller 'send <fil>'. Du måste göra cd
i monitorn och återstarta med serverkommandot.
Filtyp sättes enligt setpar-kommandot eller genom att du anger en switch
som 'server -i' för binärfil och 'server -t' för textfil. Du kan också ge
ett remot-kommando 'remote set file type binary' eller
'remote set file type text'.
C-Kermit server starting.  Return to your local machine by typing
its escape sequence for closing the connection, and issue further
commands from there.  To shut down the C-Kermit server, issue the
BYE command to logout, or the FINISH command and then reconnect.
```

Därefter går du tillbaka till MS-Kermit genom ALT-X och ger sedan ett eller flera GET-kommando. Du kan också skriva flera filspecifikationer på en och samma rad även med jokertecken. När du är klar ger du kommandot 'finish' till MS-Kermit och går tillbaka till monitorn med kommandot 'c' i MS-Kermit.

PROCOMM version 2.4:

Sharewareversionen av PROCOMM har en dålig Kermit så undvik att använda den. Använd YMODEM BATCH som är val 6 i Procomm. Xmodem kan också användas, men ger sämre prestanda. Använd normalt inte Ymodem-G eftersom detta protokoll förutsätter felkorrigering i båda modemen. Enbart om du ringer med ett felkorrigeringsmodem till ett av våra modem som klarar felkorrigering kan använda Ymodem-G.

Procomm saknar stöd för hårdvaruhandskakning. Detta innebär att om du har ett modem som du kan prata med i högre hastighet mellan din dator och ditt modem än vad du kör på linjen så kan du bara hämta filer. Vill du skicka upp filer måste du köra mot modemet i samma hastighet som linjehastigheten.

Använd kommandot SETPAR för att sätta din standard för filöverföring till Ymodem och Image mode. Dvs det senare innebär att du standardmässigt överför binärfiler.

Har du satt upp setpar till ymodem och image mode så gör du så här för att hämta arkivet tf.zip i /pc/comm:

```
/pc/comm>download tf.zip
```

Väntar du på svar från monitorn så svarar den när sb har laddats:

```
Start your YMODEM receive.
```

Det är inte nödvändigt att vänta på denna text. Du kan direkt trycka på Download och välja 6 för Ymodem Batch. Väntar du för länge så ger monitorns sb-program upp.

När filöverföringen är klar tjuter Procomm till om du inte har stängt av ljudet och du återgår till monitorn genom att trycka ESC. Trycker du inte på Esc kommer du ändå tillbaka efter en kort stund.

Du kan också hämta flera filer om du använder ett jokertecken i din filspecifikation mot monitorn. Det går också att hämta de filer som du har markerat med kommandot MARK genom att du anger "download -m".

Har du inte satt upp Ymodem som standard och filtypen som binary mot monitorn så kan du i stället ange "download -y -i tf.zip" för att just för tillfället välja detta.

Skall du hämta en textfil anger du "download -t text.txt" till monitorn.

Enbart för Kermit kan du välja filtyp i Procomm. Normalt skickar du upp filer i arkiv så det gör inte så mycket att det alltid blir binärformat eller PC textfilsformat för textfiler. Skulle du skicka upp en textfil med Ymodem så kan vi på monitorns sida enkelt göra om den till en textfil i monitorsystemet.

För att skicka en fil till monitorn anger du först kommandot "upload" till monitorn och trycker på Uploadtangenten. Du måste vänta tills du får upp texten nedan innan du trycker på tangenten PageUp:

```
rb ready. To begin transfer, type "sb file ..." to your modem program
C
```

Om du väntar länge kommer det upp flera C på din skärm efter det första. Har du inte satt upp Procomm som standard mot monitorn så kan du i stället ange "upload -y" för att just för tillfället välja detta.

Det kommer upp en ruta i Procomm där du kan ange ditt filnamn. Du kan också ange jokertecken i ditt filnamn.

När filöverföringen är avslutad kan du trycka på Esc för att komma tillbaka till monitorn annars kommer du tillbaka ändå efter en kort stund.

Du kan alltid avbryta filöverföringen med Esc. Mot monitorn kan du alltid avbryta Ymodem med en eller flera CTRL-X. Det gäller också för Xmodem och Zmodem.

PROCOMM Plus version 1:

Procomm Plus version 1.X fungerar som sharewareversionen av Procomm när det gäller filöverföring. Lite fler val finns för filöverföring så Ymodem batch finns som val nr 12. I övrigt finns inga skillnader.

Hårdvaruhandskakning finns och kan väljas i setupen från TERMINAL OPTIONS, D.

PROCOMM Plus version 2:

I version 2 av Procomm Plus väljer du Ymodem med Y. Nyheten i version 2 är att det finns stöd för Zmodem som normalt är det snabbaste filöverföringsprotokollet. Dock är implementationen i Procomm Plus inte så bra varför Ymodem Batch med Procomm Plus version 2 är något snabbare än Zmodem enligt mina tester. Förmodligen är Zmodem att föredra framför Ymodem även om Ymodem är något snabbare.

Kermiten är bättre än i tidigare versioner av Procomm. Kermit:en kan köra med stora paket på upp till 1024 bytes. Gör du det så välj checksummatyp 3.

Vi rekommenderar dock att Zmodem används framför Kermit om du använder Procomm Plus version 2.0.

Har du valt Zmodem som standard skriver du bara ett download-komando på samma sätt som beskrivs ovan för Procomm. Använder du Zmodem behöver du inte ge ett kommando till Procomm Plus utan detta görs helt automatiskt. Använder du Ymodem måste du som i de tidigare versionerna trycka PageDown och välja Ymodem, med Y.

Skall du skicka upp en fil så fungerar Procomm Plus version 2 på samma sätt som tidigare versioner av Procomm, men Zmodem väljer du med Z och Ymodem väljer du med Y.

Har du inte Zmodem som standard i **setpar** kan du välja det med "download -z" eller "upload -z".

Telix version 3:

Kör du Telix så rekommenderar vi i första hand Zmodem för filöverföring. I andra hand är Ymodem batch användbar och är liksom i Procomm Plus version 2 något snabbare än Zmodem. Telix har Kermit, men saknar stöd för större paket så vi rekommenderar inte Kermit tillsammans med Telix.

Telix kan ställas in för hårdvaruhandskakning (RTS/CTS).

Har du satt upp SETPAR till Zmodem och image mode så gör du så här för att hämta arkivet tf.zip i /pc/comm:

```
/pc/comm>download tf.zip
```

Zmodem startar direkt utan att du behöver göra något om det är inställt för att starta automatiskt.

När filöverföringen är klar tjuter Telix till om du inte har stängt av ljudet och du återgår till monitorn genom att trycka ESC. Trycker du inte på Esc kommer du ändå tillbaka efter en kort stund.

Du kan också hämta flera filer om du använder ett jokertecken i din filspecifikation mot monitorn. Det går också att hämta de filer som du har markerat med kommandot MARK genom att du anger "download -m". Finns filen med samma namn lokalt redan så kan du inte hämta ner den igen utan överföringen avbryts.

Har du inte satt upp Zmodem som standard och filtypen som binary mot monitorn så kan du i stället ange "download -z -i tf.zip" för att just för tillfället välja detta.

Skall du hämta en textfil anger du "download -t text.txt" till monitorn.

Enbart för Kermit kan du välja filtyp i Telix. Normalt skickar du upp filer i arkiv så det gör inte så mycket att det alltid blir binärformat eller PC textfilsformat för textfiler. Skulle du skicka upp en textfil med Zmodem så kan vi på monitorns sida enkelt göra om den till en textfil i monitorsystemet.

För att skicka en fil till monitorn anger du först kommandot "upload" till monitorn och trycker på Uploadtangenten. Du måste vänta tills du får upp texten nedan innan du trycker på tangenten PageUp:

```
rz ready. To begin transfer, type "sz file ..." to your modem program
è__00000012f4ced
```

Om du väntar länge ändras teckensträngen ovan lite. Har du inte satt upp Zmodem som standard mot monitorn så kan du i stället ange "upload -z" för att just för tillfället välja detta.

Det kommer upp en ruta i Telix där du kan ange ditt filnamn. Du kan också ange jokertecken i ditt filnamn.

När filöverföringen är avslutad kan du trycka på Esc för att komma tillbaka till monitorn annars kommer du tillbaka ändå efter en kort stund.

Du kan alltid avbryta filöverföringen med Esc. Mot monitorn kan du alltid avbryta Zmodem med en eller flera CTRL-X. Det gäller också för Xmodem och Ymodem.

Terminalrutinen i Windows 3:

Terminalprogrammet i Windows kan föra över filer med Kermit och Xmodem. Underligt nog kallar Windows filöverföring för binär överföring och dumpning av text för textöverföring!

Du väljer Xmodem eller Kermit med Inställningar - Binära överföringar. Vid tester får vi Kermit att fungera i båda riktningarna men Xmodem enbart från monitorn. Ingen inställning av textfiler kan göras för filöverföringen.

Har du satt upp setpar till Kermit och image mode så gör du så här för att hämta arkivet tf.zip i /pc/comm:

```
/pc/comm>download tf.zip
Escape back to your local Kermit and give a RECEIVE command...
```

Du väljer sedan Överföringar och Ta emot binär fil. Observera att du alltid måste ange ett lokalt filnamn även när du hämtar med Kermit. Normalt skall du inte behöva göra det.

Har du satt upp setpar till Xmodem och image mode så gör du så här för att hämta arkivet tf.zip i /pc/comm:

```
/pc/comm>download tf.zip
Sending tf.zip. 181 XMODEM blocks. Give your local XMODEM reveice command now.
```

Skall du skicka upp en fil måste du göra det med Kermit. Välj Kermit på Inställningar/Binära överföringar eftersom Xmodem är standard. Har du valt Kermit i setup som standard skiver du bara kommandot "upload" till monitorn och väljer Överföringar och Sänd binärfil. Om du väntar någon sekund får du upp texten:

```
Escape back to your local Kermit and give a SEND command...
```

Du väljer sedan Överföring och Sänd binär fil och anger filnamn.

Filöverföring med Macintosh:

Du bör använda ett kommunikationsprogram som klarar MacBinary, t.ex. något av nedanstående program:

MacKermit 0.991(190)	MacBinary väljs som "mode"
RedRyder 10.0	Klarar även Xmodem
Zterm 0.85 eller 1.XX	Går elegant också med Zmodem

Binärfilerna i programbanken ligger i regel i Stuffitarkiv som packas upp med Stuffit. Några enstaka ligger som vanliga binärfiler.

För du över Macintoshfiler med en PC så hämtar du filerna som binärfiler i PC. Har du en Mac med den sk. "superdriven" som klarar 1.4 MB disketter så för du över filerna med "Apple Filkonverting", ingen konvertering. I MacOS 7.5 finns PC Exchange som ersätter Apple Filkonvertering. Sedan behandlar du filen med programmet MacBinary.

Zterm 0.85

Hämtar du arkiv som t.ex. Stuffitarkiv skall du använda inställningen SmartMacBinary under Arkiv, Konvertering. Hämtar du textfiler så ställ in Text i stället under Arkiv, Konvertering. Hämtar du filer med Zmodem så starar filöverföringen automatiskt efter att du har skrivit download med filnamn som parameter mot monitorn..

Skall du skicka in ett arkiv ger du kommandot "upload" mot monitorn om din standard är Zmodem och Image mode. Sedan väljer du Arkiv, Skicka Zmodem och anger filnamn.

Kermit

Använder du svenskspråkig MacKermit så ställ in MacBinary på Inställningar, Filer om du vill hämta arkiv. Har du Kermit och binärfiler som standard anger du downloadkommadnot med filnamn som parameter mot monitorn. Du väljer sedan Arkiv, Ta emot fil. Skall du skicka upp ett arkiv till monitor skriver du först upload mot monitorn och väljer Arkiv, Skicka fil och anger filnamn i Mac:en.

Använder du engelskspåkig Kermit version 5A så anger du filtyp under Settings, File defaults till MacBinary. Lokala kommandon för att ta emot och sända filer hittar du under rubriken File-Transfer och Receive File samt Send File. Version 5A kan använda större paketstorlekar än 94 byte vilket rekommenderas av prestandaskäl.

C-Kermit för Unix och andra operativsystem:

Handhavandet för filöverföring med C-Kermit är samma som för MS-Kermit. Skillnaden är att C-Kermit har flera kommandon. Bl.a. finns det stöd för utfyllnad av filnamn. Detta innebär att du skriver "send k" och trycker på TAB. Är k unikt fylls resten ut annars kan du trycka på ? för att se möjliga alternativ. Kommandot msend kan i C-Kermit användas om du vill skicka flera filer som specificerar med flera "ord".

Insändning av filer:

I monitorprogramvaran sker automatisk test av insända ziparkiv. Det innebär att om arkivet är felaktigt så tas det automatiskt bort. Detta gör att om arkivet är krypterat så tas det automatiskt bort eftersom test inte kan göras av ett krypterat arkiv. Vill du skicka in ett sådant arkiv för vidarbefodran till en annan medlem så måste du ange en anan filtyp än .zip.

Automatiskt kommer också de kommenterar som du anger som beskrivning att läggas upp som en zipkommentar i arkivet. Den gamla zipkommentaren tas bort och läggs upp i en logg.

Skicka gärna in program till programbanken. Program som Du skickar bör ha någon form av dokumentation antingen i en separat fil eller i själva programmet. Utan dokumentation är programmen tyvärr ganska värdelösa.

Vi lagrar normalt program i arkiv. Den vanligaste typen av arkiv är ziparkiv som finns till PC och några andra system. I ett arkiv som stöder arkivkommentarer skall det alltid finnas en kort arkivkommentar.

När du har skickat in en fil får du en fråga om vad det är för något och kan skriva en eller två kommentarsrader om 60 tecken. Detta lagras i monitorns fildatabas, se kommandot FILEINFO. Du kan också ändra denna kommentar på "dina" filer i efterhand med FILEINFO. Kommentarer i fildatabasen gör dock inte att vi struntar i arkivkommentarer utan vi använder dessa också för de följer alltid med filen.

Insändning av PC-program:

Se avsnittet ovan om insänding av zipfiler i nästa version av monitorprogramvaran. Monitorn lagrar alla PC och Atarifiler samt en del andra filer som Unix i ziparkiv. Fn. används ZIP version 2.0. Motsvarande version av PKUNZIP/PKZIP heter version 2.04g. Detta innebär att du måste använda unzip verison 5.1 eller PKUNZIP version 2.04g för att packa upp ziparkiv från monitorn. Aktuell version av PKUNZIP/PKZIP och unzip/zip anges om du gör DIR kommandot i /pc/util/archive/zip i monitorn.

Insändning av andra typer av program än PC:

Följande arkivformat bör användas:

Macfiler lagrar vi normalt i Stuffitarkiv. Atari och Amigafiler lagarar vi i ziparkiv. Unixprogram lagras i compressade tar-arkiv och i ziparkiv. Alla nya Unixprogram lagras numera i ziparkiv.

Var hamnar filen?

Filer som Du skickar till monitorn hamnar i biblioteket /upload. Från upload-biblioteket flyttas filerna ut i programbanken när någon har tid att ta hand om dem och virustesta programmen. Insända program flyttas till underbibliotek för varje datortyp. PC-program flyttas därför till /upload/pc biblioteket.

Modemkommunikation:

Detta system kommunicerar för närvarande över modem med följande hastigheter: 300/300, 1200/75, 75/1200, 1200/1200, 2400/2400, 9600, 14400 och 28800 bps. Alla modem är av typen höghastighetsmodem. Modemen på 801523 klarar dock ej 28800.

Vi kör 8 bitar, ingen paritet och en stoppbit.

Följande linjer finns till ABC-klubbens monitorsystem. Till gruppnumret 08-80 64 40 finns 27 linjer och 3 linjer till gruppnumret 08-80 15 23. **801523 reserveras tv. enbart för MSG körningar.** 10 nya modemlinjer till 08-80 64 40 tillkommer omkrin den 1 september 1995.

En speciell modemlinje/modem används för utringning och systemarbete för att inte störa trafiken på de modemen som medlemmar ringer in på.

På gruppnumret 08-80 64 40 sitter det just nu 27 st modem av typen US Robotics V.EVERYTHING. Dess modem heter också US Robotics Courier V.34 Dual Standard med V.FC V.32bis och klarar allt till och med 28800bps. På gruppnumret 08-80 15 23 sitter det 3 st modem av typen US Robotics HST Dual Standard som klarar av allt upp till och med 14400bps.

Telefonnummer	Linje	Modem
08-80 64 40 (80 64 41)	pm1 S1	US Robotics V.EVERYTHING
08-80 64 40 (80 64 42)	pm1 S2	US Robotics V.EVERYTHING
08-80 64 40 (80 64 43)	pm1 S3	US Robotics V.EVERYTHING
08-80 64 40 (80 64 44)	pm1 S4	US Robotics V.EVERYTHING
08-80 64 40 (80 64 45)	pm1 S5	US Robotics V.EVERYTHING
08-80 64 40 (80 64 46)	pm1 S6	US Robotics V.EVERYTHING
08-80 64 40 (80 64 47)	pm1 S7	US Robotics V.EVERYTHING
08-80 64 40 (80 64 48)	pm1 S8	US Robotics V.EVERYTHING
08-80 64 40 (80 64 49)	pm1 S9	US Robotics V.EVERYTHING
08-80 64 40 (80 64 50)	pm1 S10	US Robotics V.EVERYTHING
08-80 64 40 (80 64 51)	pm1 S11	US Robotics V.EVERYTHING
08-80 64 40 (80 64 52)	pm1 S12	US Robotics V.EVERYTHING
08-80 64 40 (80 64 53)	pm1 S13	US Robotics V.EVERYTHING

08-80 64 40 (80 64 54)	pm1 S14	US Robotics V.EVERYTHING
08-80 64 40 (80 64 55)	pm1 S15	US Robotics V.EVERYTHING
08-80 64 40 (80 64 61)	pm1 S16	US Robotics V.EVERYTHING
08-80 64 40 (80 64 62)	pm1 S17	US Robotics V.EVERYTHING
08-80 64 40 (80 64 63)	pm1 S18	US Robotics V.EVERYTHING
08-80 64 40 (80 64 65)	pm1 S19	US Robotics V.EVERYTHING
08-80 64 40 (80 64 66)	pm1 S20	US Robotics V.EVERYTHING
08-80 64 40 (80 64 70)	pm1 S21	US Robotics V.EVERYTHING
08-80 64 40 (80 64 71)	pm1 S22	US Robotics V.EVERYTHING
08-80 64 40 (80 64 72)	pm1 S23	US Robotics V.EVERYTHING
08-80 64 40 (80 64 73)	pm1 S24	US Robotics V.EVERYTHING
08-80 64 40 (80 64 74)	pm1 S25	US Robotics V.EVERYTHING
08-80 64 40 (80 64 75)	pm1 S26	US Robotics V.EVERYTHING
08-80 64 40 (80 64 76)	pm1 S27	US Robotics V.EVERYTHING

08-80 15 23 (257219)	/dev/tty25	USR HST DS
08-80 15 23 (259277)	/dev/tty26	USR HST DS
08-80 15 23 (260928)	/dev/tty27	USR HST DS

Alla modemen kan köra MNP 4, MNP 5, V42 och V42bis. MNP 5 är avstängd för att inte göra att överföringstiden för packade filer blir längre.

Kapitel 5 -MSG-systemet

MSG-systemet är ett meddelande- eller telekonferenssystem. Systemet består av ett antal möten, där Du kan ansluta Dig. Om Du är medlem i ett möte, kan Du läsa eller skriva inlägg där, samt kommentera andras inlägg.

En brevfunktion finns som medger att Du skriver meddelanden som endast en enda medlem skall kunna se. Varje gång Du loggar in, kollas brevlådan om det finns brev till Dig, som Du sedan kan läsa.

Som nybörjare är Du automatiskt medlem i mötet *Medlemsforum*, där allmänna frågor som rör medlemmarna diskuteras. Systemet leder Dig med ledtexter genom alla nytillkomna brev och inlägg i alla möten där Du är medlem. Men Du har naturligtvis möjligheten att själv välja en annan ordning.

Det finns några sk 'slutna möten' som Du inte kan bli medlem i om Du inte tillhör den kretsen, som respektive möte är reserverat för t ex klubbens styrelse.

För att kunna hantera systemet finns en rad kommandon, som Du bör känna till. Användningen av dessa förklaras på de följande sidorna, dessutom finns hjälptexter i systemet, som Du kan anropa, om det går trögt.

Detta MSG-system är en tillfällig lösning! Systemet är porterat från ABC via DIAB:s BASIC V och omvandlat till C med BasicToC. Flera alternativ finns för att ersätta dagens MSG. Vi vet inte när MSG kan komma att ersättas. Externdatorkopplingarna kommer att prioriteras i ett nytt system. I gamla MSG kan man dock numera skriva brev till externa system, se nedan under BREV.

MSG-kommandon

Följande kommandon finns tillgängliga i MSG-systemet:

KOMMANDO	*BETYDELSE*
ALLA	läsa alla nyheter
BREV	skicka brev till
BORT	ta bort inlägg
ENDAST	endast läsa senaste
FLYTTA	flytta inlägget
GÅ	gå till möte
HELA	läsa hela inlägget
HELP	(se HJÄLP)
HJÄLP	hjälpinformation
HOPPA	hoppa över inlägget
IGEN	återse igen
INLÄGG	skriva eget inlägg
KOMMANDON	lista alla kommandon
KOMMENTERA	kommentera texten
LOGGA	logga ut
LÄSA	läsa inlägg
MEDLEM	bli medlem i
MENYN	(se KOMMANDON)
MÖTEN	lista alla möten
NYHETER	lista alla nyheter
NÄSTA	gå till nästa möte
NÄSTA BREV	läsa nästa brev
PERSONLIG	personlig kommentar
PRIORITERA	prioritera möte
RADBREDD	terminalens radbredd
RESTEN	läsa resten av inlägget
SIDSTORLEK	terminalens sidstorlek

SKUMMA	skumma inlägg
SPARA	spara texten på fil
STATUS	status för
TIDEN	se tiden
UTTRÄDA	utträda ur möte
VAR	var är jag
VILKA	vilka är närvarande
ÅTERSE	återse inlägg
ÅTERSE BREV	återse brev
ÄRENDE	lista ärende
?	(se KOMMANDON)

CTRL-C	avbryta t ex LÄSA
CTRL-D	se CTRL-C
CTRL-O	se CTRL-C
CTRL-Q	återuppta efter CTRL-S
CTRL-R	upprepa senaste rad
CTRL-S	avbryta tillfälligt
CTRL-Z	se CTRL-C

BS - vänsterpil	raderar sista tecknet
DEL - ASCII 127	se BS

ALLA

Används för att i en följd läsa alla olästa brev och inlägg.

Kommandot är till för att lokalt dumpa all text som kommer upp på din bildskärm för att läsa texten senare. Denna dumpning gör Du med ditt terminalprogram.

Du kan avbryta med CTRL-C, CTRL-D eller CTRL-Z. Det senaste inlägget markeras då som oläst så Du inte missar något inlägg. Avbryter Du med CTRL-O avbryts enbart det inlägg som just nu skrivs ut och därefter fortsätter systemet med nästa inlägg. Observera att Du måste avbryta vid rätt tidpunkt för annars kan Du av misstag avbryta nästa text.

När Du har läst alla olästa texter skickar monitorn en signal i form av några BEL-tecken (ASCII 7).

Kommandot "**Alla z**" gör att du får texten automatiskt överförd till ditt system Zmodem. "**Alla y**" använder Ymodem som överföringsprotokoll, "**Alla x**" använder Xmodem och "**Alla k**" använder Kermit. Dock fungerar fn. inte "**Alla k**".

BREV

Används för att skriva brev till en medlem. Kommandot kräver medlemsnummer eller namn som parameter. Använder Du medlemsnumret, går det naturligtvis snabbare. Du kan ange förnamn och efternamn skilda med mellanslag eller endast förnamn. Finns det flera medlemmar med samma namn, får Du en lista på dessa. Är namnet inte unikt, måste medlemsnummer användas.

Du får till att börja med en uppgift om när mottagaren senast var inne i MSG. Har han aldrig varit i systemet eller var det för mycket länge sedan, bör Du nog avbryta och använda Tele- eller Postverkets tjänster. För nya medlemmar skapas en post i MSG:s databas när vederbörande har varit inne i MSG en gång varför det inte går att skriva brev till någon innan detta har skett.

Varje gång Du går in i MSG-systemet kollas brevlådan och de brev som är skrivna till Dig, får Du då läsa.

Vill du skriva brev till någon på Internet eller Fidonet skriver du detta genom "brev 1". När du har skrivit detta kommando frågar MSG efter en adress. Du anger den vanliga unixadressen. Vill du t.ex. skriva brev till Bo Kullmar skriver du till adressen "bk@kullmar.se". På en del terminaler uppträder @ som É.

Vill du skriva brev till någon på Fidonet skriver du adressen som en unixadress enligt följande exempel om du vill skriva brev till Martin Lundberg på 2:201/208.

Martin.Lundberg@f208.n201.z2.fidonet

Skall du skicka till en point skriver du p{point} mellan @ och f. T.ex. @p10f208... för point 10 på 208 (den finns inte).

Tvyärr kan du inte ange en adress som är längre än 38 eller 39 tecken. Mottagaren får automatiskt din svarsadress i brevet. Gäller det Internet och unix är adressen t.ex. så här för mig "m1789@msg.abc.se". En ändring har skett av Internetadressen så att det alltid finns ett m framför medlemsnumret. Den gamla adressen fungerar dock ändå. Som adress till dig fungerar alltså den gamla adressformen av typen "1789@msg.abc.se". Dessutom finns en ny alias som gör att du kan skriva brev till adress av typen "m1789@abc.se". För Fidonet är min adress "Bo Kullmar" på 2:201/235.

Maxlängden på ett brev är 1000 rader. Du kan stänga av den automatiska radbrytningen, se nedan under MSG:s editor. Större brev kan hanteras i Unix via USENET kommandot i monitorn.

BORT

Tar bort en text. Kommandot saknar parameter. Du måste först läsa texten innan Du kan skriva BORT. Du får en säkerhetsfråga om Du verkligen vill ta bort inlägget och kan då ångra Dig.

Om Du inte har speciella rättigheter kan Du bara ta bort Dina egna inlägg.

ENDAST

Med detta kan Du hoppa över inlägg. Kommandot kräver en parameter som anger hur många inlägg från slutet Du vill läsa. 'ENDAST 10' betyder alltså att Du hoppar över alla inlägg förutom de 10 sista, som Du får läsa. De överhoppade inläggen markeras som 'lästa'.

Har Du något oläst inlägg som Du inte själv har skrivit får Du direkt läsa det. 'Endast 0' gör att alla olästa inlägg i mötet markeras som lästa.

Genom att ange ett tal som är större än antalet olästa inlägg kan Du flytta Dig bakåt i mötet.

FLYTTA

Använder Du för att flytta ett inlägg till ett annat möte. Du anger det andra mötets namn som parameter. Om Du glömmer bort det frågar systemet efter mötets namn.

Om Du inte har speciella rättigheter kan Du bara flytta Dina egna inlägg. I mottagaredelen visas varifrån inlägget har flyttats och av vem.

Du kan flytta ett inlägg inom mötet! Detta kan användas om Du vill aktualisera ett inlägg i mötet Annonser så att samma text läses igen som nytt inlägg.

GÅ

Används för att gå från ett möte till ett annat. Mötets namn anges som parameter. Om Du inte är medlem i mötet, frågar systemet om Du vill bli det.

Vid ankomst i mötet får Du reda på antalet inlägg som finns i mötet och hur många av dessa Du inte har läst än. Du får automatiskt läsa det första olästa inlägget.

HELA

Används för att läsa hela inlägget, då Du har aktiverat 'SKUMMA' (se där) och fungerar bara då. Kommandot saknar parameter.

HJÄLP

Visar Dig systemets hjälptexter. Anger Du ingen parameter får Du kommandolistan. Annars kan Du använda något av kommandoorden som parameter (t ex HELP LÄSA) och får då en förklaring till användningen av detta kommando.

'HELP' och 'HJÄLP' är synonymer.

HOPPA

Använder Du för att slippa läsa nästa inlägg. Som svar får Du upp texten som anmäler det följande inlägget respektive nästa möte om Du var vid sista inlägget.

Du kan också ange ett positivt heltal som parameter och då hoppar Du över så många inlägg som Du anger.

IGEN

Visar Dig en gång till samma inlägg som Du just höll på med. Kommandot saknar parameter.

INLÄGG

Använder Du, för att skriva Dina egna inlägg. Kommandot saknar parameter. Du måste vara i ett möte för att skriva ett inlägg. När Du har gett kommandot får Du tillgång till en editor (se eget avsnitt). Du kan inte använda kommandon från den här listan samtidigt som Du arbetar med editorn.

Kom ihåg att du bör skriva ditt inlägg i rätt möte! Du bör inte skriva alla texter i mötet Medlemsforum. Det finns rätt många möten och mötesnamnen anger vad för typ av ämnen som bör behandlas i mötet.

I Lokala MSG kan du enkelt citera tidigare text, men du bör undvika att ha med för mycket text när du använder den funktionen.

'INLÄGG' och 'SKRIVA' är synonymer.

KOMMANDON

Ger Dig hela kommandolistan. Inga parameter behövs.

'KOMMANDON', 'MENYN', 'HELP', 'HJÄLP' och '?' är synonymer.

KOMMENTERA

Används för att skriva en kommentar till en text. Du kan ange detta inläggsnummer som parameter, men kommandot går bra utan parameter om kommentaren gäller den nyss lästa (eller skrivna) texten.

Du kan använda kommandot för att kommentera det nyss lästa brevet om Du anger det utan parameter. Kommandot kan inte användas för att kommentera något tidigare läst brev, eftersom detta alltid kommer att tolkas som en vilja att kommentera ett inlägg i ett möte.

Ärenderaden (dvs rubriken) får Du automatiskt med Dig från inlägget. Men det går naturligtvis att ändra den.

Se även sid 77 - ärenderaden.

LOGGA

Använder Du, om Du vill avsluta körningen och lämna systemet utan omväg över monitorn. Kommandot saknar parameter.

Se även sid 77 - avslutning.

LÄSA

Med detta läser Du ett inlägg. Som parameter anger Du det önskade inläggets nummer. Efter varje läst inlägg ger Dig systemet ledtexten 'Läsa (inlägg) xxxx' som Du kan acceptera genom (RETURN). Bara då uppdaterar kommandot 'LÄSA' Din pekare för sist lästa inlägg i detta möte.

Se även sid 77 - pekare för sist lästa inlägg.

'LÄSA' och 'ÅTERSE' är synonymer.

MEDLEM

Använder Du om Du vill bli medlem i ett möte. Som parameter anger Du mötets namn, men systemet frågar efter namnet om Du glömmer det. I början är alla automatiskt medlemmar i mötet MEDLEMSFORUM.

Om Du inte har speciella rättigheter kan Du inte själv göra Dig till medlem i ett slutet möte.

MÖTEN

Visar Dig alla möten som finns i systemet. Kommandot har inga parametrar. På möteslistan anges hur många inlägg som finns i varje möte. De möten som Du själv inte är medlem i markeras med '*'.

Eftersom äldre inlägg då och då tas bort behöver antalet inlägg och numret på sista inlägget inte stämma överens.

NYHETER

Använder Du för att se hur många olästa inlägg Du har i de olika mötena. Kommandot skall anges utan parameter.

NÄSTA

Detta för Dig till nästa möte som Du är medlem i. Det behövs inga parametrar. Ledtexten kommer automatiskt, då Du har läst alla inlägg i ett möte. Detta kan Du då acceptera genom (RETURN).

Du får automatiskt läsa det första olästa inlägget.

OBS: Du kommer bara till möten där Du har olästa inlägg. Om Du inte har olästa inlägg i andra möten, kommer Du tillbaka till samma möte.

NÄSTA BREV

Används för att läsa ett oläst brev. Kommandot saknar parameter. Har Du några olästa brev när Du loggar in får Du upp ledtexten '(Läsa) nästa brev' och då behöver Du bara trycka return för att läsa brevet.

Vill Du kontrollera om Du har fått brev medan Du är inloggad kan Du skriva 'nästa brev' och har Du något brev så får Du läsa det.

När Du lämnar MSG-systemet kontrollerar systemet om Du har fått några nya brev och ser till att Du får läsa dem. Vill Du inte läsa dem så kan skriva 'sluta' eller 'logga' igen.

Mottagna brev raderas automatiskt från systemet. De ligger normalt kvar minst 30 dagar.

PERSONLIG

Används för att skriva ett brev till den som har skrivit det inlägg som Du just har läst. Du får med dig ärenderaden och i brevet kommer det att finnas en kommentarshänvisning till det ursprungliga inlägget.

Kommandot saknar parametrar och Du kan inte använda det för att skriva en personlig kommentar till ett tidigare läst inlägg.

PRIORITERA

Används för att ändra turordningen i vilken mötena visas som Du är medlem i. Som parameter anges mötets namn. Det angivna mötet flyttas då främst i ledet, så att Du alltid kommer dit först, då Du kommer in i MSG-systemet. Om Du vill göra flera skiftningar, måste Du alltså börja baki-från för att mötena skall hamna i rätt ordning.

RADBREDD

Används för att ändra radbredden. Anger Du ingen parameter får Du uppgift på aktuell radbredd. Som parameter kan Du ange 10 till 160.

Ändring av RADBREDD gäller enbart under den aktuella körningen i MSG och har därför bara en högst tillfällig effekt. För att ändra radbredden permanent måste du använda kommandot SETPAR i monitorn!

RESTEN

Använder Du för att läsa resten av ett inlägg då Du har aktiverat 'SKUMMA' (se där) och fungerar bara då. Kommandot behöver ingen parameter.

SIDSTORLEK

Ger Dig en möjlighet att själv bestämma hur många rader Du samtidigt vill få sänt till Dig. Du måste alltså ange önskat radantal som parameter.

Du kan ange parameter 0 (noll) - då rullas hela texten i ett inlägg utan avbrott. Om Du använder kommandot utan parameter, får Du reda på nuvarande radantal.

Ändring av SIDSTORLEK gäller enbart under den aktuella körningen i MSG och har därför bara en högst tillfällig effekt. För att ändra sidstorleken permanent måste du använda kommandot SETPAR i monitorn!

SKUMMA

Används om Du bara vill se några rader av varje inlägg för att sedan kunna avgöra om Du är intresserad av resten. Som parameter anger Du antalet rader Du vill se. Kommandot utan parameter deaktiverar det.

När Du har läst så många rader som Du vill se när Du skummar måste systemet läsa in resterande rader i minnet. Detta görs för att 'HELA' och 'RESTEN' skall fungera.

Se även 'HELA' och 'RESTEN'.

SLUTA

Avslutar körningen. Inga parameter behövs. Kommandot återför Dig till monitorn.

Se även sid 77 - avslutning.

SPARA

Används för att spara texten som Du just har läst på en fil i monitorn. Du anger ett filnamn och filen sparas i subunixmiljön.

Du når filen genom att köra kommandot UNIX i monitorn och då finns filen i ditt hembibliotek där.Filen blir lässkyddad för övriga medlemmar. Finns det en fil med samma namn så skrivs den över automatiskt.

STATUS

Ger Dig systemets uppgifter om en medlem (eller Dig själv). Utan parameter får Du se Dina egna, med medlemsnummer som parameter en annans hemligheter. Du kan även använda namnet eller endast förnamnet som parameter, men då måste Du vara beredd att vänta. Om

namnet inte är unikt får Du en lista över möjliga kandidater. Då måste Du ta medlemsnumret i alla fall.

Du får då reda på när personen ifråga senast var inne i systemet, vilka möten han/hon är medlem i och hur många olästa inlägg som väntar på honom/henne.

OBS: Om Du använder kommandot med parameter (även vid Ditt eget medlemsnummer) tas uppgifterna från disk, de kan alltså vara inaktuella för medlem som just nu är i systemet. Om Du däremot begär STATUS utan parameter tas uppgifterna från minnet och är aktuella.

Fn. finns det ett fel i MSG som gör att STATUS med namn inte ger samma uppgifter som STATUS med medlemsnummer. Det är STATUS med medlemsnummer som ger rätt uppgifter.

TIDEN

Med detta kan Du se tiden, förbrukad tid och återstående tid. Ingen parameter behövs. Denna ledtext får Du automatiskt, då Du har läst alla inlägg i alla möten.

UTTRÄDA

Används om Du vill sluta att vara medlem i ett möte. Ange mötets namn som parameter. Glömmer Du det, frågar systemet efter namnet.

VAR

Talar om för Dig i vilket möte Du befinner Dig respektive om Du inte är i något. Det behövs ingen parameter. Du får också reda på hur många olästa texter du har i mötet som du är i.

VILKA

Visar vilka som kör MSG-systemet i detta ögonblick och i vilka möten de finns.

Det kan stå att någon är inloggad i monitorn eller har lämnat MSG. Det förstnämnda innebär att medlemmen kör monitorn. Det har alltså ingenting med MSG-mötet Monitor att göra. Har lämnat MSG innebär att vederbörande har kört MSG och återvänt till monitorn.

ÅTERSE BREV

Kommandot används för att återse brev. Anger Du ingen parameter får Du en lista på de brev som Du har.

I listan över brev markeras avsändares namn med ett 'mindre än'-tecken (<) före namnet och mottagare för brev som Du själv har skrivit med ett 'större än'-tecken (>) före namnet. Har mottagaren dessutom läst brevet anges detta med'*>'. Brev som är markerade med '+>' har skickats externt från MSG till Internet eller Fidonet.

Vill Du återse ett brev anger Du ett brevnumret som parameter.

Mottagna brev raderas från systemet. De ligger normalt kvar minst 30 dagar.

ÄRENDE

Används för att lista ärenderader för inlägg. Skriver Du bara 'ärende' får Du en listning bakifrån i aktuellt möte. Anger Du ett tal listas ärenderaderna från det inläggsnummer som Du har angett.

CTRL-C

Alla kommandon som skickar text till Din terminal t. ex. LÄSA, NÄSTA, ÅTERSE etc kan avbrytas med CTRL-C.

CTRL-D, CTRL-O, CTRL-Z gör samma sak.

CTRL-Q

Fortsätter skrivningen efter ett tillfälligt avbrott med CTRL-S.

CTRL-S

Med detta kan Du tillfälligt stoppa utskriften respektive 'inskriften' av ett inlägg o d.

Editorkommandon

Följande kommandon finns tillgängliga i editorn:

KOMMAND	*BETYDELSE*
!AVBRYT	avbryt inlägget
!BORT	se avbryt
!HELA	se !LÄSA
!HELP	få hjälp
!HJÄLP	se !HELP
!LÄGGA	se !SPARA
!LÄSA	läsa den skrivna texten
!LÄSA KOMMENTERADE	läsa texten som kommenteras
!NY	ny rad införs
!RADERA	ta bort en rad
!SPARA	spara den skrivna texten
!ÄNDRA	editera en rad
!ÄNDRA ÄRENDE	ändra ärenderaden
!NO WRAP	stäng av radbrytning
!?	visa kommandolistan
!	styrtecken
CTRL-F	flytta markören till radslutet
CTRL-X	ta bort raden
CTRL-Z	se !SPARA
BS (vänsterpil)	raderar sista tecknet
DEL	raderar sista tecknet

OBS: Alla kommandon måste skrivas först på raden och inleds av ett utropstecken t ex '!AVBRYT', annars tar editorn ordet som vanlig text.

!AVBRYT

Skrivning av texten avbryts och texten sparas ej. Ingen parameter behövs. Du får en säkerhetsfråga om Du verkligen menar allvar.

'!AVBRYT' och '!BORT' är synonymer.

!HELP

Visar Dig alla kommandon som kan användas i editorn. Ingen parameter behövs.

'!HELP' och '!HJÄLP' är synonymer.

!LÄSA

Används för att läsa hela texten som Du har skrivit hittills. Anger Du en parameter börjar läsningen från angivet radnummer. Anges ingen parameter läses hela texten.

'!LÄSA' och '!HELA' är synonymer.

!LÄSA KOMMENTERADE

Kan Du använda, om Du behöver läsa texten som Du håller på att kommentera. Det behövs ingen parameter.

!NY

Med detta kan Du foga in en ny rad i den redan skrivna texten. Som parameter anger Du radnumret som den nya raden kommer att få. De gamla radnumren efter den nya raden ökas då med 1.

!RADERA

Använder Du för att ta bort en rad. Som parameter anger Du radnumret. Utan parameter tas sista raden bort.

!SPARA

Om Du är nöjd med Din text, använder Du !SPARA för att avsluta och lägga in den. Det behövs ingen parameter.

'!SPARA', '!LÄGGA' och CTRL-Z i radens första position är synonymer.

!ÄNDRA

Använder Du för att editera i en rad. Som parameter anger Du radnumret. Framåt i raden kan Du förflytta Dig med tabtecknet. Med vänsterpilen kan Du ta bort tecknet framför markören. Då Du har ändrat färdigt (eller när Du annars behöver det), kan Du med CTRL-F flytta markören till radens slut.

!ÄNDRA ÄRENDE

Använder Du om Du vill ändra rubriken i rad 1. Kommandot saknar parameter. Du kan åstadkomma samma sak genom '!ÄNDRA 1'.

Se även de allmänna förklaringarna för denna punkt.

!NO WRAP

Slå av radbrytningen. Används om du har skrivit något lokalt i din egen dator och vill skicka upp texten med ditt kommunikationsprogram som om den kom från ditt tangentbord. Detta kallas ibland för ASCII upload.

!?

Visar Dig listan av kommandon som är möjliga inom editorn.

!

Är ett styrtecken som måste inleda varje kommando så att editorn märker att det rör sig om ett kommando. Glömmer Du bort utropstecknet, skrivs kommandot som en text i raden.

Du måste alltså skriva '!HJÄLP' för att få hjälp.

CTRL-F

Förflyttar markören till radslutet, då Du aktiverat '!ÄNDRA nr'.

CTRL-X

Tar bort raden som Du just nu bearbetar.

OBS: Du kan i editorn inte använda normala MSG-kommandon, inte heller kan Du ge ett nytt kommando medan Du håller på med ett annat. Du kan alltså inte aktivera !LÄSA när Du är mitt i !ÄNDRA.

Allmänna anmärkningar

Start

För att komma till MSG-systemet från MONITOR-systemet skriver Du MSG, då Du har fått upp den lilla pilen (">") efter inloggningen. Men Du slipper att ladda monitorn om Du vid inloggningen skriver en stjärna före Ditt medlemsnummer t ex *9999, för då kommer Du direkt till MSG-systemet.

Du får reda på om Du har olästa brev, även om Du bara loggar in i monitorsystemet.

Ledtexter

Inom MSG-systemet får Du alltid ledtexter som Du kan acceptera med (RETURN). De automatiska texterna leder Dig inom ett möte till nästa olästa inlägg. Utanför möten eller vid slutet av inläggen förs Du till det möte som står näst i Din prioriteringslista och där Du har olästa inlägg.

Du kan naturligtvis göra något annat än systemet föreslår. Du skriver bara respektive kommando.

Förkortningar

Kommandona kan förkortas till det minsta antal bokstäver som entydigt betecknar kommandot. Det räcker med 'Å 345' för att 'ÅTERSE 345'. Men för att få se 'KOMMANDON' är 'K' inte tillräckligt. Om förkortningen inte är unik väljs det första kommandot som passar.

Pekare för sist lästa inlägg

Endast inlägg som Du har läst i den automatiska följden eller med kommandot 'NÄSTA' eller har gått förbi med 'HOPPA' respektive 'ENDAST nr' markeras i Dina personliga uppgifter som 'läst' dvs 'pekaren för sist lästa inlägg i möte xxxxx' uppdateras inte med kommandon 'LÄSA nr' eller 'ÅTERSE nr'.

För att undvika att dina pekare förloras om du kopplar ner utan att logga ut ur MSG med SLUTA eller LOGGA så sparas pekarna automatiskt vid ca. var 10:e text.

Ärenderaden

För att kommandot 'ÄRENDE' skall ge en riktig upplysning om vad texten handlar om vore det väldigt bra om Du kunde utläsa något ur ärenderaden. Om författarna förser sina ärenden med rubriker som 'En jätteidé!' eller 'Hjälp!', är det svårt att hitta de utmärkta tankarna som döljer sig där bakom. Tänk också på att det är lättare att hitta alla inlägg i ett ärende, om stavningen följer allmänt accepterad standard.

Det är dessutom viktigt att ändra ärenderaden i samma takt som temat svänger inom en diskussion.

När Du har skrivit '*kommentera*' stannar MSG på ärenderaden och Du kan ändra ärendet genom att med raderingstangenten (BS eller DEL) sudda ut det gamla ärendet och sedan skriva dit en ny ärenderad. Vill Du behålla samma ärendetext trycker Du bara på RETURN.

Avslutning

Om Du råkar ut för systemfel kommer Dina pekare för de olika mötena att stå kvar, dvs Du får se samma inlägg vid nästa körning igen. Om Du har ändrat Ditt lösenord i monitorn, kommer det inte att lagras i systemet.

Om Du har fått ett brev under den tid Du har kört MSG-systemet, så får Du reda på det då Du försöker avsluta genom att Du får ledtexten '(Läsa) nästa brev'. Vill Du inte läsa brevet kan Du skriva 'sluta' eller 'logga' igen och denna gången kommer Du ut ur MSG-systemet.

Att bli utkastad

Om Du inte loggar ut inom den maximala uppkopplingstiden som är satt i systemet (f n minst 60 min), blir Du automatiskt utloggad. Har Du speciella privilegier blir Du aldrig utkastad, om Du överskrider den maximala uppkopplingstiden. Har Du inte skickat något till systemet under mer än en viss tid (f n 10 min) blir Du också utkastad.

Vid inloggningen får Du besked om den aktuella maximala uppkopplingstiden. En filöverföring bryts aldrig för att den maximala uppkopplingstiden går ut.

Med de maxtider som gäller fn. är det nog sällan som någon blir utkastad på grund av att maxtiden har överskridits.

Antal möten

Rent allmänt rekommenderas Du som är nybörjare att inte bli medlem i alltför många möten, om Du inte har gott om tid.

Speciellt efter en tids frånvaro märker Du hur flitigt våra medlemmar skriver inlägg.

Efter en semester kan dessutom kommandon ENDAST och SKUMMA vara de som bör användas mest.

Möten i MSG

Namn (typ)	Vad som bör finnas i mötet
Medlemsforum	Medlemsforum, yttra Dig om klubben.
Monitor	Om och kring monitorsystemet.
Upload	Mötet där du berättar om program som du har laddat upp.
Blåbär	Ett möte för nybörjaren att ställa frågor och öva sig i.
MSG	Undrar Du om något här i MSG-systemet eller är det något fel går det bra att skriva här.
Lokala-MSG	Ett möte om det lokala MSG-programmet för PC.
Nytt-MSG	Ett möte om ett projekt att göra ett nytt MSG system.
Super-KOM	Ett möte om Super-KOM systemet.
Nyheter	Nyheter berättar vi om i detta möte. Det är bara funktionärer som skriver här eftersom mötet är skrivskyddat.
MSDOS	Har Du en fråga om operativsystemet MSDOS för PC, skriv här.
DRDOS	Är det frågan om DRDOS så skriv i detta möte.
Windows	Mötet för dig som kör Microsoft Windows.
NT-Windows	Är mötet om Microsofts nya operativsystem NT, New Technology.
Mjukvara-PC	Frågor om program till PC skriver vi här.
Hårdvara-PC	Hårdvaran i PC diskuterar vi här.
Multimedia	Ett möte för Multimedia.
Skrivare	Här diskuterar vi frågor om skrivare.
Virus	Är ett möte om datorvirus.
Pren.-PC-disk	Ett möte för att diskutera förslag till nästa PC-prenumerationsdiskett.
Datakom	Frågor om datakommunikation och modem tar Du upp här.
Nät	Undrar Du över något om olika nätverk kanske Du får svar här.
UNIX	För Dej som använder operativsystemet UNIX.
UNIX-kursen	Ett möte om en Unixkurs som har varit införd i ABC-Bladet.
Linux	Ett möte om Linux, en fri variant av Unix.
OS2	Har du frågor kring operativsystemet OS/2 så skriv här.
Macintosh	Detta möte är till för frågor om Mac.
Handdatorer	Ett möte om handdatorer.

Amiga	Mötet för dig som kör Amiga.
Atari	Mötet för dig som kör Atari ST.
ABC80	Här pratar Du om ABC80.
ABC800	Och här ABC800/ABC802/ABC806/DTC/DTC2.
Emulator-ABC80	Ett möte om en ABC80 emulator för PC.
Monroe	Ett möte för datorn Monroe (en släkting till ABC-datorn).
CPM	Undrar Du om något för CP/M, skriv här.
Fritt	"Speakers Corner".
Annonser	Vill Du sälja något går det att annonsera i detta mötet.
Styrelse	Gå med i styrelsen så får Du även skriva i detta slutna mötet.
SYSOPs	Är Du en SYStemOPeratör kan detta vara något för dig. Mötet är slutet.
Klubblokalgr.	För en grupp som rustar upp klubblokalen.
Bladet	Vår medlemstidning.
Utdragarmötet	Är ett slutet möte för oss som jobbar med utdrag ur MSG till ABC-Bladet.
Progred	Här kan medlemmarna i programredaktionen skriva av sig. Hit skriver Du brev om programbanken, skriv ej till SYSOPs om det gäller filer i programbanken. Mötet är slutet.
Presentation	Här får Du presentera Dig själv hur mycket Du själv vill (eller Ditt Livs Novell).
Kansli	Hit skriver du brev med "brev kansli" om du vill kansliet något. Vi som jobbar med kansliet är medlemmar här. Mötet är slutet.
DivData	"Speakers Corner" om datorer.
Spelprogram	Detta mötet är till för dig som gillar spelprogram.
Programspråk	Här behandlar vi olika programmeringsspråk.
C	Frågor om programmering i C behandlas här.
C++	Detta är ett möte för programspråket C++.
C-kurs	Detta mötet är till för en kurs i C som bedrevs tidigare i MSG.
BASIC	Mötet för dig som programmerar i BASIC.
Pascal	Ett möte för programmeringspråket Pascal.
BBS	Ett möte för frågor kring BBS:er i allmänhet.
Historier	Ett möte för den som vill skriva historier.
Internet	Ett möte för datornätet Internet.
USENET-News	Ett möte om USENET News.
Anonym-FPT	Ett möte om hur man hämtar filer på Internet.
Infosystems	Ett möte för WWW och Gophersystem på Internet
IRC	Ett möte för IRC, ett slags Internet chat.
Modem	Ett möte om modem.
Mail	Här diskuterar vi knepiga mailfrågor.
SLIP-CSLIP-PPP	Protokollen SLIP, CSLIP och PPP hör hemma här.
Novis-Internet	Ett möte för nybörjare på Internet.
OperativSystem	Ett allmänt möte för operativsystem.
VMS	Ett möte för operativsystemet VMS på Digital VAX.
Teknik	Ett möte om teknik och foto.
TeleGiuide	Ett möte om TeleGuide och Videotexsystemen.
Naturvetenskap	Ett möte om naturvetenskap och rymden.
Politik	Ett möte för politik.

Medlem i de slutna mötena blir Du kanske inte så lätt, men Du kan alltid skicka ett brev till dem. Har Du, t ex en fråga till styrelsen gör sålunda:

'brev styrelse'

Vill du kansliet något skriver du 'brev kansli' så får de läsa det.

Mötesteknik/mötesetik

Då och då (mest på grund av något klavertramp) blommar diskussionen upp i systemet om hur man får en diskussion att flyta bäst utan friktioner. Även om avvikande åsikter har yttrats, som hävdar att man bör 'få säga vad som helst, för mötet heter ju FRITT' och 'det finns inga ointressanta inlägg' och 'folk får väl använda skallen när dom läser', så är det dock så, att diskussions-

nivån och vi med den mår bättre av att medlemmarna visar hänsyn till varandra. Därför vill vi framhålla några punkter:

Att en människa är förtjust i att vara ironisk och en annan inte alls förstår sig på ironi, betyder inte att den ena måste vara elak eller den andre tom i bollen. Det har med uppfostran, bakgrund och läggning att göra. Till denna väsensskillnad kommer, att en stor del av ironin bor i rösten och ansiktsuttrycket. Detta ser ironikern framför sig, då han skriver, men tyvärr låter det sig inte så lätt överföras i den skrivna texten - om man inte är väldigt skicklig.

Vi ber därför de inbitna ironikerna att använda den sk ironiparentesen (. ironi .) och inte förlita sig på att andras humor fungerar på samma sätt som deras.

Mycket användbara är även understrykningsasterisker för att *framhäva* en textdel och om det är **mycket viktigt**, så kan man ta dubbelt upp. Använd helst inte stora bokstäver över längre sträckor eftersom det då blir så tröttsamt att läsa.

Personangrepp är en annan form av mötesteknik som man egentligen sedan förskoletiden borde ha vuxit ifrån. Inget argument blir bättre av att man kallar den som har en annan åsikt för dum - även om våra politiker tydligen utgår ifrån det.

Om man förolämpar dem (den!) som alldeles gratis och frivilligt sköter systemet, tycks man ju inte vara särskilt klyftig själv: man bör ju vårda och sköta sådana människor ömt, för annars står man plötsligen där - med en mycket träffande replik men utan sysop.

Vi ber alltså dem som har kritiska åsikter om någon eller något, att försöka yttra dem utan att nedsätta personen som de kritiserar.

Religion och andra världsåskådningar är för många människor mycket viktigt och för andra ointressant eller värre. Men att göra narr av en annan människas trosåsikter är något som tillhör länder, där man har en annan uppfattning av människovärdet än i Sverige.

Vi ber alltså alla för vilka religion och dylikt är ett rött skynke, att ha överseende, kanske någon annan då har överseende med Era små egendomligheter.

Inte så sällan ser man *kommentarer som består av ett 'ja', 'nej', 'instämmer'* eller någon annan knapp och precis formulering. Detta kan accepteras om det är svaret till föregående inlägg eller om ärenderaden visar vad det är fråga om. Men i ett system, där många olika människor deltar, finns även sådana som inte tjänar grova konsultlöner och andra som inte bor i Stockholm. För dessa betyder dylika kommentarer ingenting annat än 6 överflödiga rader i låg hastighet. Om man sedan måste ÅTERSE ett inlägg, därför att det som kommenteras ligger 50 inlägg tidigare, då flyter lätt de 1.25 iväg som det kan kosta per minut i en stor del av landet. Och inte har man fått något i gengäld heller. Multiplicera beloppet med antal medlemmar som deltar i mötet och måste läsa detta inlägg - och man kommer till den slutsatsen, att Televerket säkert uppskattar sådant - om än kanske inte så många andra.

Vi ber alltså kortkommenterarna att tala om vad de instämmer i (eller protesterar emot) - om det nu absolut måste komma fram.

Vi ber också att få slippa inlägg som bara innehåller ett "Tack" för en kommentar. Skriv ett sådant tack som en personlig kommentar i stället. Vi andra är inte alls intresserade av att läsa dessa "Tack"-kommentarer!