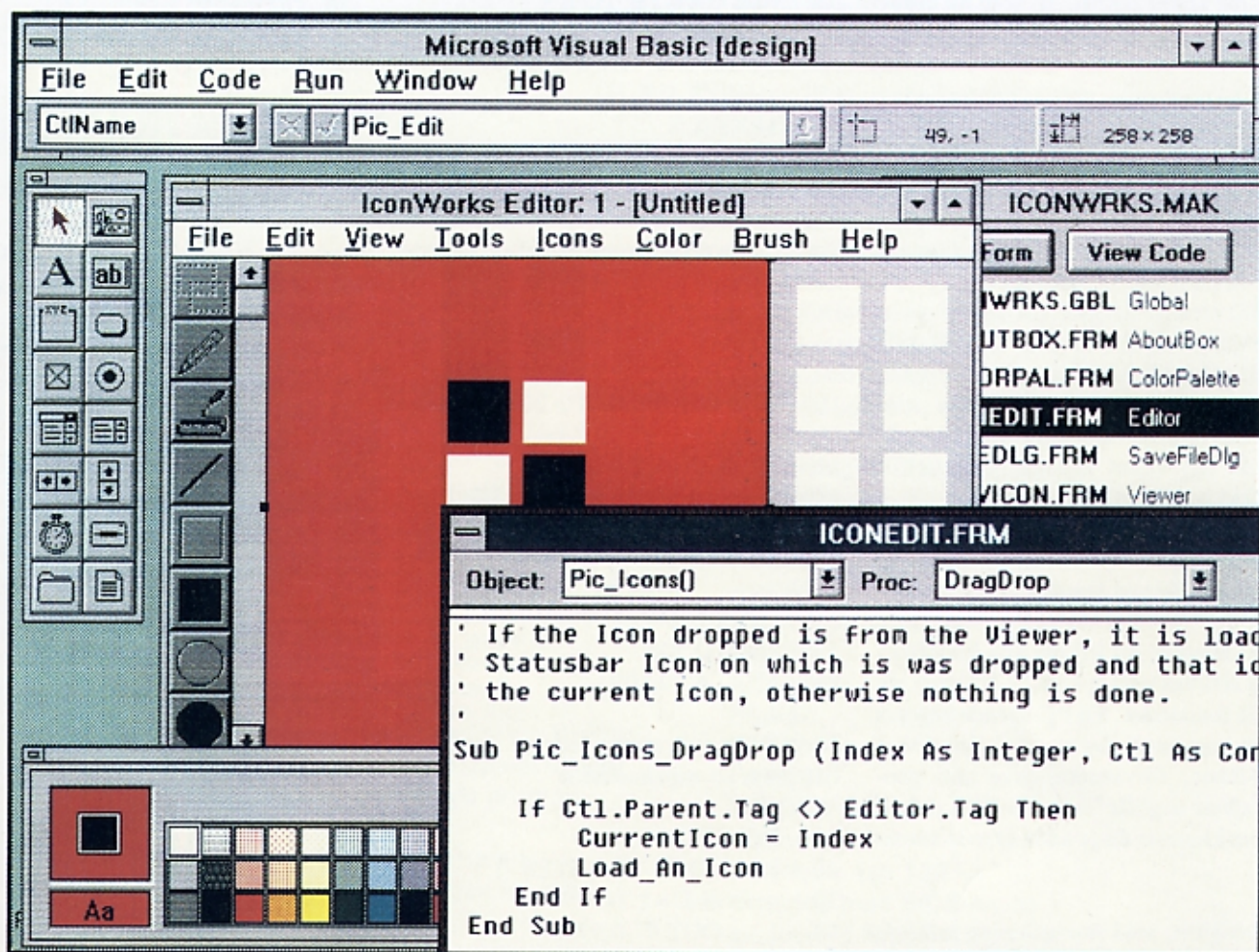


ABC BLADET

1991 nummer 2

ABC-KLUBBENS MEDLEMSBLAD FÖR BLANDAD INFORMATION TILL BÅDE NYTTA OCH NÖJE



Musik på PC á la ABC80

Att BASIC II/PC saknade stöd för ljudgeneratoren var för mig egentligen inget större minus. Det var först när jag konverterade ABC80-Masken till PC där, som jag blev lite fundersam säger Anders Umegård.

Hör du också till en av de lyckliga som har skaffat sig Diabs BASIC II, som nu klubben distribuerar, till din PC? Kanske har du också lusläst manualen letande efter ett SOUND-kommando, som ju brukar finnas för att utnyttja den lilla och falska men dock ljudgenerator som finns i PC:s inbyggda. I så fall är du inte ensam. Att BASIC/II PC inte är utrustad med stöd för ljudgenerator är i själva verket inte så konstigt, eftersom denna BASIC är en "råöversättning" av ABC800-seriens BASIC, där det som bekant inte finns mycket mer än "; CHR\$(7)". Föregångaren till ABC800 - ABC80 - hade dock en lättåtkomlig ljudgenerator som lättast aktiverades med OUT 6,n (där n är ett udda tal) vilket alstrade en specifik ljudeffekt beroende på talet n.

Att BASIC II/PC saknade stöd för ljudgeneratoren var för mig egentligen inget större minus, det var först när jag konverterade ABC80-Masken till PC där alla ljudeffekter fick ersättas med "; CHR\$(7)", som jag blev lite fundersam. En PC-ägande kompis till mig, som använder något så fäntigt som Quick-Basic, förvånades över mitt problem och sa ungefär "Än se'n då? Ljudgeneratoren kommer du ju ändå åt med adress 97!".

Sagt och gjort, med stor spänning provade jag "OUT 97,n" men fick till min besvikelse bara fram ett litet klick ur högtalaren. Så erinrade jag mig ABC80, visst gick det, förutom alla ljudeffekter, att skapa musik på ABC80!

```
10 REM ABC80-program för skapande
   av musik. Idé från Fredrik Tengroth
   <5486> i ABC-bladet nummer 1
   1986.
20 REM
30 REM Talen A% och B% motsvarar
   höjd och längd på "ton" och de läses
   i denna programsnitt från DATA-
   satser.
40 REM
100 ONERRORGOTO 200
```

```
110 READ A%,B%
120 FOR C%=1% TO B%
130   OUT 6%,0%,6%,121%
140   FOR D%=1% TO A%
150     NEXT D%
160 NEXT C%
170 GOTO 100
200 DATA 50,100 : REM A% och B% !
```

Skulle inte detta program, efter diverse modifieringar, kunna användas i BASIC II/PC? Vi provar!

```
10 INTEGER
100 ON ERROR GOTO 200
110 READ A,B
120 FOR C=1 TO B
130   OUT 97,0,97,10 ! Där har vi
   det
140   FOR D=1 TO A
150     NEXT D
160 NEXT C
170 GOTO 100
200 DATA 50,100
```

Skriv RUN och spetsa öronen! Nu är det fritt fram att experimentera:

```
10 INTEGER
20 FOR A=50 TO 1 STEP -1
30   FOR C=1 TO 10
40     OUT 97,0,97,10
50     FOR D=1 TO A
60       NEXT D
70     NEXT C
80 NEXT A
```

Detta är förvisso (o)ljud. Men vill man ha ljud/musik/oljud på flera ställen i sitt program är det bäst att kunna anropa en funktion:

```
5 ! D,P2 och C är förvisso globala
   variabler, men de används flitigt inom
   funktionen!
100 DEF FNOLjud(A,B) LOCAL P1
110 P1=12 ! Fördröjningskoefficient,
   anpassas efter datorns hastighet.
120 FOR C=1 TO B*P1
130   OUT 97,0,97,10
140   FOR D=1 TO A
150     NEXT D
```

```
160 NEXT C
170 OUT 97,0
180 FOR P2=1 TO 100-B : NEXT P2
190 RETURN 0
200 FNEND
210 ! Funktionen kan anropas med t.ex
   Q=FNOLjud(10,10) eller
   ; FNOLjud(10,10)
```

Nu har vi en egen funktion att spela musik med! Det är nästan värt en: (skriv inte NEW)

```
10 DATA 50,5,50,5,50,5,50,20,43,
   20,37,20,35,30
50 ON ERROR GOTO 90
60 READ A,B
70 Q=FNOLjud(A,B)
80 GOTO 50
90 END
```

I ABC-bladet nummer 1 1986 rekommenderade Fredrik Tengroth följande datasats till ABC80-rutinen som finns listad ovan.

```
10 DATA 70,15,70,18,70,14,52,
   35,52,35,45,37,45,37,33,80,40,
   5,52,37,40,30,52,15,63,30,38,
   90,45,30,52,15,52,80
```

Ser man på. Knappar man in den i vår rutin ovan och minskar P1 så låter det riktigt vackert!

Det är alltså inga problem att skapa musik via BASIC II/PC. Även om den kanske inte blir speciellt fulländad så blir det i alla fall någon form av ljud och det kan man ju alltid använda till något. Tror jag.

Avslutningsvis kan tilläggas, att jag har kört dessa rutiner på hemma på en PC286 med ganska svag ljudgenerator. Det är möjligt, att man måste ändra på programkoden för att kunna köra på en vanlig "slö" PC.

<4396>
Anders Umegård



1991 nummer 2 innehåll

Medlemsorgan för

ABC-klubben

Box 141 43 Bromma

ISSN 0349-3652

Redaktör o ansvarig utgivare

Ulf Sjöstrand

I redaktionskommitten

Claes Schibler o Sven Wickberg

ABC-klubbens postgiron

Medlemsavgifter: 15 33 36-3

Publikationer: 62 93 00-5

SuperKOM: 43 51 74-8

Bankgiro: 216-25 43

Telefoner:

08-80 17 25

"Prattelefon" till klubblokalen och kansliet.

Kansliet träffas såkrast tisdagskvällar

08-80 15 22

Telefax och telefonsvarare

Monitorer:

08-80 64 40

Gruppnummer för allt upp till 2400

08-80 64 44-46

Direktlinje upp till 2400 MNP5

08-80 64 47

Direktlinje upp till 2400 MNP

08-80 15 23

Direktlinje upp till 9600 och HST

Tidningen ansvarar ej för att införda programlistningar är korrekta. Upphovsrätt gäller för införda program om inget annat anges.

I tidningen uttalade åsikter står för författarens räkning och är endast där så anges uttryck för ABC-klubbens mening.

Tryck: Svenskt Tryck AB i en upplaga om 2500 ex

Lämnad till tryck den 31 maj 1991

Medlemsavgifter 1991

Seniorer 190 SEK och juniorer 160 SEK.

Junior räknas man t o m det år man fyller 18 år.

Ange därför personnumret när Du betalar in medlemsavgiften.

Medlemsskapet är personligt och avser fysisk person.

Medlemskapet räknas per kalenderår och Du får automatiskt det löpande årets förmåner retroaktivt om Du inte markerar annat årtal på talongen när medlemsavgiften betalas in.

Musik på PC á la ABC80 av Anders Umegård	Oms 2
Redaktionssida	1
Ledare	2
Vilken dator? av Lars L Strömberg	3
En svensk dators födelse av Göran Lundberg	4
MS:s och IBM:s OS/2 i nya versioner av Bo Kullmar	6
ProComm Plus version 2 av Bo Kullmar	7
Microsoft av Bo Kullmar	8
Sveriges kust av Sven Wickberg	11
Monitorn av Bo Kullmar	12
SuperKOM av Bo Kullmar	13
SwipNet av Bo Kullmar	14
Billigare baskörning av Sven Wickberg	17
Fritt tyckande(?) av Ragnar Ståhle	18
Pointless Point till TCL av Ahrvid Engholm	19
Svarskommentar av Ragnar Ståhle	
Verksamhetsberättelse för ABC-klubben 1990	20
Förslag till budget 1991	
Balansrapport	
Resultatrapport	
Ett förslag av Egil Fjelddal	
MSG-utdrag	24
Medforum	
ABC80	
ABC800	
Datakommunikation	
Monitor	
Mjukvara	
PSpråk	
BASIC	
PASCAL	
MS-DOS	
Hårdvara	
GNU-bulletin, jan 1991	38
Formatering med BIOS-anrop av Joumi Läppijärvi	43
Om tavlor och figurer av Sven Wickberg	Oms 3

ABC-klubbens styrelse för 1991

(enligt årsmötet 1991-03-16)

Ordförande: Bo Kullmar

Vice ordförande: Jaan Tombach

Ledamöter: Bengt Almén

Kjell Brealt

Jan Liebe-Harkort

Martin Lundberg

Tom Sjöberg

Ulf Sjöstrand

Suppleanter: Ulf Hedlund

Karsten Husberg

Per Sten

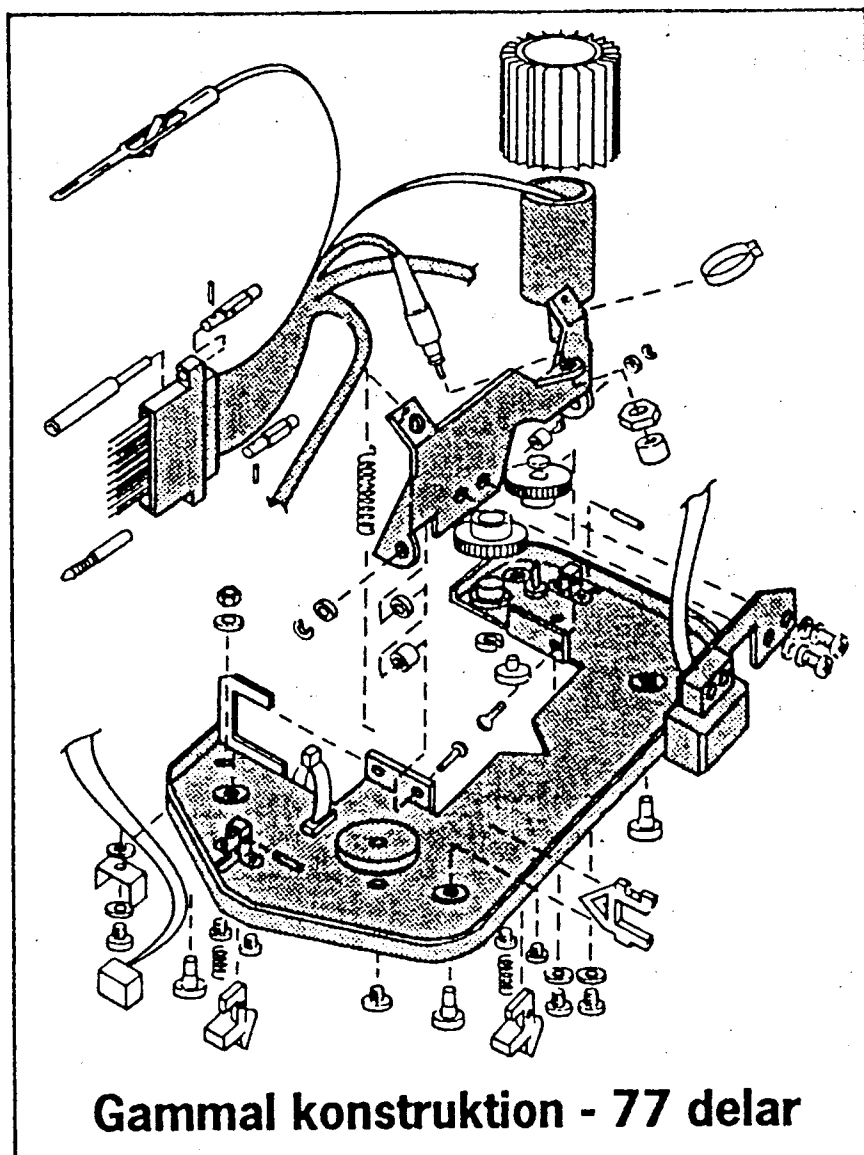
Ledare

Stort och smått!

Idag är tidningarna fulla av analyser med anledning av att ICL har köpt NOKIA:s datorverksamhet. I ett längre perspektiv handlar det troligen om att Japan tar ett jättekliv in på den europeiska datamarknaden. Genom köpet går en svensk datadröm upp i rök - utlänningar tar över arvet efter BESK. Här kommer ABC-klubben in på ett bananskal. Inte för att vi nämns, det gör inte ens Luxor, men man beskriver det "krisdrabbade Facit" och alla de övriga svenska satsningarna inom en inhemsk dataindustri: BESK, Standard Radio, Stansaab, Datasaab och Ericsson Information Systems.

Siffrorna som nämns i sammanhanget är svindlande. Köparen ICL (=International Computers Limited) har 21 000 anställda och en årsomsättning på mer än 2.7 miljarder pund. Rörelseresultatet förra året anges till 111.9 miljarder pund. Dess tyngdpunkt uppges ligga på detaljhandelssystemsidan och man har där ökat verksamheten på mjukvarusidan.

Köpesumman uppges till 230 miljarder pund, varav 180 i aktier. Nokia kommer över 5 procent av aktierna i det "nya" ICL. Den helt övervägande aktieägaren är det japanska företagskonglomeratet Fujitsu. Deras andel skall dock minska men att avstå från kontrollen är det inte tal om. Fujitsus övertagande av ICL kom så sent som i höstas och kan ses som ett utslag av den pågående, och antagligen nödvändiga omstruktureringen av datorbranschen.



Gammal konstruktion - 77 delar

För svensk del berörs cirka trettioålet anställningar som beräknas flyttas över till London. Det finns även ytterligare ledningsfunktioner som på sikt kan komma att förskjutas till England. Vad gäller tillverkningen av Nokias persondatorer i Blekinge har ju förkljudits att det varit så och så med lönsamheten. Detta kan beröra cirka 400 anställda. Där till kommer ett femtiotal berörda i Östergötland.

Sammanläggningen skall vara klar i och med oktober månads ingång.

Så var det med det.

Samtidigt lever vår ABC-klubb vidare. Och med den, drömmen om en bra och billig "persondator". Tio år. Vi följer alla med i den uppåtgående "kompetens-spiralen". Begrunda vad Lars Strömbergs artikel i detta nummer av ABC-bladet egentligen signalerar. Jag frågar mig ibland varför måste vi hoppa på den uppåtgående "pryltrenden". Det maskinerna var bra på i går kan de ju idag också! Som bevis för att gårdagens ABC-maskin fortfarande är bra, framför allt utifrån "maskin per krona", är att de är relativt svåra att få tag på. Kostnaden brukar hålla sig strax under en "intelligent" skrivmaskin. En sådan jämförelse utfaller till skrivmaskinens nackdel utifrån de flesta aspekter.

I över tio år har ABC-bladets texter framställts på en och samma Diablo. Det är klart att vi har svurit över den många gånger, men Diablon har alltid haft rätt, det var våra styrtecken som var fel. Det gällde bara att lura den ... att göra som vi ville. Sedan blev det aldrig några fel, kostnader bara för rena förbrukningsartiklar, till exempel skrivband.

Vi finner ingen anledning att förkasta gammal fungerande teknik, men samtidigt som vi går över till att framställa ABC-bladet med hjälp av en laser, utvecklar konstruktörerna en färgbandskassett för Diablon med mindre antal delar än tidigare. Däremot är jag inte säker på vad minskningen av antalet delar som behövs för att sätta ihop Diablons skrivbandskassett.

Haken är att Diablon i sitt hörn och med sin ABC80(!) som styrmaskin fortfarande kan producera lika acceptabla spaltkilometrar, men den passar tyvärr inte längre lika bra i vår nya "produktionkedja". Men det är klart att man undrar litet över, hur används nu alla de 70-80 000 exemplaren av ABC-maskiner, ofta med sina Epson-skrivare, som Luxor sålde under 1980-talet?

Ulf Sjöstrand

Vilken dator?

Det borde vara lätt att få råd om datorköpet när man är med i ABC-klubben. Men jag undarar om det inte är tvärt om. En tisdagskväll i klubblokalen var det en medlem som dök upp och ville få hjälp med frågan. Han hade varit "passiv" medlem sedan ABC-tiden, då med en fungerande ABC-80, som nu hade varit trasig i flera år. Nu, efter pensionen ville han köpa en ny dator.

Men vilken?

Det var frågan han ville ha svar på. Själv var han inne på linjen att en IBM PS-1 vore det självklara valet för en som inte ville lägga ner timmar och dagar på oläsliga manualer. Samtliga närvarande gjorde tummen ner för det förslaget.

- Någon föreslog en 386.
- Det är onödigt med en 386:a, det räcker med en 386SX, menade en annan av de närvarande.
- En annan menade att en XT var tillräcklig för hans behov.
- En medlem påstod med bestämdhet att det bästa köpet var en AT med minst 60 Mb hårddisk.
- För att inte tala om en bärbar med färgskärm. Dessa skulle nu dessutom börja sjunka i pris. Fast det fanns de som menade att det skulle räcka med vanlig monokrom skärm. Sen kunde man ju koppla sin bärbara till en vanlig monitor hemma på skrivbordet.
- Vaför inte en 486:a, då var framtiden säkrad, och kommande program skulle med säkerhet fungera i den nya datorn.

Fan tro't. Jag vet inte om han blev klokare genom de säkert goda råd som gavs.

Inte lär det bli lättare i framtiden heller. Nu har det ju lanserats en ny 486:a vid namn 486SX, en billigare variant av den ursprungliga 486:an som därför har fått byta namn till 486DX vilken i sin tur är exakt den samma som gamla 486. 486SX är exakt samma processor som 486DX, fast med urkopplad matteprocessor, vilket innebär att man får sätta en 487SX i en tom sockel för att få fart på program med stort behov av mattekapacitet. 487SX är alltså en 486SX med inkopplad matteprocessor, vilket ju är samma sak som 486DX, vilket ju i sin tur är samma sak som 486. Ni hängde väl med i svängarna?

Lars L Strömberg

Medlemsrabatt på modem

20% på snabba modem

Galaxy UFO V.32/V42.bis

Pris 9900 kr

V.32 (9600 bps), felkorrigering och datakompression enl CCITT V.42 och V.42bis med vilket hastigheter på 38400 bps kan uppnås. Modemet har dessutom MNP 5 vilket ger ca 19200 bps överföringshastighet.

Galaxy Apollo V.32

Pris 7900 kr
V.32 (9600 bps) och MNP 5 som ger en överföringshastighet av ca 19200 bps.

Prodem 2400M

Pris 3190 kr
V.22 bis (2400) och MNP klass 5 felkorrigering och datakompression som gör att du kan uppnå 4800 bps med kommunikation med annat MNP modem.

15% på standardmodem

Hidem 2400 DLX Pris 2540 kr
V.22 bis (2400 bps), lösenordsskydd, motringningsfunktion och nattläge.

Hidem 2400P Pris 2433 kr
V.22 bis (2400 bps), pocketmodem med sendfaxfunktion (svenskanpassat sendfaxprogram ingår). Kan drivas med 9V batteri eller medföljande nätadapter.

Hidem 2400H Pris 2008 kr
V.22 bis (2400 bps), internt modem för PC-datorer. Modemet har sendfaxfunktion (svenskanpassat sendfaxprogram ingår).

Hidem 1200 Pris 1370 kr
Fristående modem för 300 (V.21) och 1200 bps (V.22)

Samtliga modem är T-märkta, har två års fabriksgaranti och styrs med Hayes AT-kommandon. Modemen levereras med svensk handbok, S-märkt nätadapter, telekabel, TTY och videotextprogram (för PC).

Begär datablad för vidare information.

Modemkabel 1,8 m 100 kr (uppge datormodell)

Angivna priser är Ditt pris och inkluderar rabatten och momsen. Modemen levereras mot postförskott. Betalar Du i förskott på postgiro 433 34 85-3 blir det ingen postförskottsavgift. Jag bjuder på frakten.

Nils Hansson <519>

08-669 80 20, 0756-355 37

NHN-Systemkonsult

Wollmar Yxkullsgatan 33

118 50 STOCKHOLM

En svensk dators födelse

Vi talar nu om åren 1978 till 1981. Det var tufft redan på den tiden med dataförsäljningen. Commodore hade en dator som hette PET och man hade tagit fram ett administrativt programpaket som var överlägset på den tiden. Apple hade även en dator på den tiden och man hade bla ett kalkylprogram som blev efterapat på många andra datorer. Programmet var ett matriskalkylprogram.

I januari 1978 på Esso motorhotell i Norrköping samlades de som skulle starta en stor dataepok i Sverige.

Gunnar Markesjö hade nämligen varit i USA och sett en liten dator som han blev mycket imponerad av. En sådan här maskin måste man även kunna göra i Sverige tänkte han. Efter en stunds rundringning så träffades de herrar som skulle konstruera, tillverka och marknadsföra datorn.

Det var Karl-Johan Börjesson från Scandia Metric, Alf Björkman som var VD från Luxor som hade tillverkningskapacitet, Leif Ohlin även han ifrån Luxor, Lasse Karlsson från Diab som var duktig datakonstruktör och även naturligtvis Gunnar Markesjö.

Man kom fram till att det var möjligt att tillverka en sådan dator även i Sverige. Datorn skulle byggas runt en Z80 processor och ha en inbyggd basic med ett internt minne på 2 Kb. Men för att överdimensionera den och att ha något att växa i så beslutade man att den skulle ha hiskliga 16 Kb. Som datalagringsminne skulle en bandspelare användas.

Denna skapelse skulle vara alla teknikers dröm. En lättanvänd dator som dessutom skulle vara snabb. ABC80 skulle den heta. Sen satte man fart. Örjan på Diab konstruerade den. Luxor tillverkade den och Scandia Metric började att sälja den. Priset var 6900 kr exkl moms. På de första datorerna så stod det tom Scandia Metric på kåpan. Gunnar Markesjö började att skriva litteratur om den så att hela skapelsen fick svenska böcker vilket var mycket ovanligt. I boken *Microdatorns ABC* utgiven augusti 1978 tackar han de medarbetare som betytt mycket för ABC80.

För att få en riktig fart på försäljningen så kontaktades Luxors återförsäljare som i de flesta fallen var radiohandlare. HEFOMA (som står för Helsingborgs Foto Magasin) i Helsingborg var mycket tidiga med att köpa in och sälja dessa datorer. Man berättade därifrån att det var en hel del begåvade ungdomar som kom i på rasterna och lärde sig denna mycket bra. Detta resulterade i att man utvecklade en hel del spelprogram som såldes via Luxor som Spelpaket 1 tom 3.

Scandia Metric utvecklade en diskettstation som fick namnet FD2 och genast öppnades världen för snabb datahantering. En dator utan skrivare var otänkbar så Luxor importerade en skrivare som hette Centronic 779 som var koloss av storformat. Parallellt så fick Björn Jansson på Luxor i uppdrag att testa ett antal skrivare och göra en kvalitetsbedömning och den testen vanns med hästlängder av Epson MX-80 som sedan blev den officiella skrivaren till ABC-80. Det stora restpartiet av Centronicskrivarna såldes senare billigt till en återförsäljare i Västerås.

Nu var rulliansen igång. Fler och fler hörde av sig till Luxor som ville sälja denna dator.

Eftersom man på Luxor nu hade bildat ett dotterbolag som hette Luxor Datorer AB som endast skulle hantera datorerna så ville man även skilja lite på kreti och pleti som sålde dessa tekniska vidunder. Man helt enkelt skapade en återförsäljarorganisation som fick namnet TEAM100. Man försökte att dela upp landet i delar så att varje TEAM100 handlare fick sitt lilla område. Under tiden utvecklades fler och fler saker till ABC80. Både Scandia Metric och Sattco utvecklade kortserier så att man kunde göra mycket avancerade styrningar. Diskettstationerna utvecklades så att man fick dubbel packning dvs 160 Kb att lagra på.

Man utvecklade extra minneskort till ABC80 så att man kunde ha ett internminne på 32 Kb. Eftersom datorn hanterade 40 tkn per rad så utvecklade man en tillsats som gjorde att den fick 80 tkn per rad. Det var ett företag som hette Myab som man ofta förknippar med dessa saker som levererade dessa extrakort. Myab hade duktigt folk och fortsatte att utveckla många andra saker till ABC-maskinerna längre fram.

Utvecklingen blev enorm men även problemen kom. Bland annat så ansågs det på Luxor i Motala att dataprojektet i början var en lekstuga. Detta var nog mest interna motsättningar mellan olika personalgrupper. Men när datorn blev succe och man var tvungen att rekrytera kompetent folk utifrån och då med högre löner än de vanliga kollektivanställda då blev det ett annat ljud i källan. Detta problem med olika löner på industrin började ta sin fart eftersom det var en stor efterfrågan på duktigt datafolk och man betalade bra för att behålla och även komma över folk. Denna typ av lönesättning passade inte riktigt in i kollektivavtalens ramar.

Martin Grap som blev VD för Luxor datorer lade upp marknadsföringsstrategin tillsammans med en annonsbyrå som hette Arnek.

Man enades att reklamkampanjen skulle vara enkel så att alla förstod den. Inget massa prat om RAM och ROM. Den röda tråden blev en liten bil som symboliserade ABC-80. Man tryckte på att datorn pratade svenska och service och kompetens fanns uti vårt land genom TEAM-100 datasäljarna.

Det var tufft redan på den tiden med dataförsäljningen. Commodore hade en dator som hette PET och man hade tagit fram ett administrativt programpaket som var överlägset på den tiden. Apple hade även en dator på den tiden och man hade bla ett kalkylprogram som blev efterapat på många andra datorer. Programmet var ett matriskalkylprogram och några av snarlika program som utvecklades blev Q-calc och Kalkyl 800.

Vi talar nu alltså om åren 1978 till 1981.

Naturligtvis hade man ambitionen att utveckla denna ABC80 så att en storebror skulle födas. Man ville bl a utveckla dess basic och direktfilshanteringen. Man sneglade även lite på att kunna hantera färg. Eftersom ABC80 kunde modifieras till 80 tkn per rad så skulle nästa generation av datorer ha det som standard. Det var bara ett krx. De färgskärmar som fanns då var ombyggda TV-apparater och de klarade inte en upplösning av 80 tkn per rad.

Med andra ord var det mycket att tänka på. Fortsättningen återkommer jag till i kommande blad.

<3811>

Göran Lundberg

Datahjälp i Målilla AB

Datahjälp i Målilla AB startade 1981 och sysslar endast med ABC-utrustning. Vi levererar idag till försvaret, skolor kommuner och företag. Vi utför också service på ABC-utrustning.

Vi har för en tid sedan övertagit en stor del ABC-produkter från Motala, Linköping och Stockholm och säljer dessa till bra priser.

Ni som vill komplettera Er utrustning eller få den lagad är välkomna att höra av Er till oss så skickar vi en prislista. Vi kan för Er som skadat originalprogram utföra kopieringsservice.

Specialerbjudande till ABC-klubbens medlemmar

CPU-kort till ABC80 inkl krestar	200:-
Kåpor till ABC80	30:-
16 kB externt RAM till ABC80	50:-
Numeriskt tangentbord till ABC80	100:-
512 kB internt minne till ABC806	
inkl videokort	900:-
Epson LX-400 (även MS-DOS-kompatibel)	2 560:-
Serieinterface 8145 (2 kB) till Epson skrivare	395:-
Disketter 5.25" 96 tpi 10 pack	45:-
Dataprogram Redovisning 800	500:-
Order/Fakturerings/Lager/Leverantörer	750:-

Programmen är Luxors original och kompletta med manualer
Notera att alla ovanstående produkter är ny och med garanti

Övrigt:

Cat-Net-centraler från 1200:-,
Tillbehör till Epson PX-4, PX-8 och HX-20
IBM-prommar till Epson skrivare
Litteratur, diskettboxar, papper och färgband
Plus mycket annat
Alla priser är inkl moms men frakt tillkommer

Postadress	Besöksadress
Box 64	Stockholmsvägen 72
570 82 Målilla	570 82 Målilla

Telefon	Telefax
0495-213 35	0495-213 45

MS:s och IBM:s OS/2 i nya versioner

I dagsläget är OS/2 enbart ett alternativ om man vill köra vissa speciella applikationer som kräver OS/2. Kravet på hårdvara är idag det främsta skälet att inte satsa på OS/2 utan i stället börja med MS Windows. På längre sikt kommer säkert OS/2 att ersätta Windows, men det kommer nog att dröja. Bo Kullmar rapporterar.

IBM OS/2

Jag har på jobb arbetat med ett projekt som för ett informationsystem under IBM OS/2.

Hårdvara

Mycket hårdvara krävs för en fungerande OS/2 miljö. Vi skulle förutom informationsystemet RADIX även köra Lotus 1-2-3/G dvs. Louts 1-2-3 för OS/2. Därför köptes IBM PS/2 70:or (386) med 20 Mhz klocka, 10 MB primärminne och 120 MB disk. Detta gör att ett OS/2 system blir ganska dyrt.

Kravet på en stor hårddisk gäller inte bara storleken på den utan det bör också vara en snabb hårddisk. Eftersom programmen är stora och eftersom minnesarior kan bli utkastade till disken blir systemet mycket slött om man har en liten och långsam hårddisk.

Man kan knappast köra OS/2 på mindre minne än 6 MB och 100 MB disk är i praktiken minimum. Har man lite minne får man dessutom en stor swapfil där inaktiva program kastas ut. Man kan få en stor sådan om man har lite minne och med lite minne menar jag då 6 MB. Filen kan bli så stor som 10 MB och då bör man ha en stor hårddisk.

Jag har dock noterat i massmedia att IBM i början på maj har annonserat att man säker priserna på sina PS/2:or. Detta gäller framförallt de större modellerna av typ PS/2 90:or och detta kommer givetvis göra möjligheterna att köra OS/2 bättre.

Man kan köra dagens OS/2 på en 286:a, men det skulle jag inte vilja rekommendera. Försöker man köra OS/2 på en 286:a kommer man säkert att notera att ens annars ganska snabba dator kommer att förvandlas till en mycket seg sak. Det är stor skillnad på krav på snabb dator när man kör helt teckbaserade program och grafiska program. I en 286:a sitter det förmodligen också för lite minne och disk.

Grafisk miljö

OS/2 har ett grafiskt användargränssnitt kallat PM, Presentation Manager. PM är ganska likt MS Windows 3.0. I OS/2 version 1.X kan man köra flera program samtidigt tillsammans en DOS session. Kör man en DOS session så försvinner dock PM från skärmen och DOS tar upp hela skärmen. Dock snurrar OS/2 programmen vidare även om man kör DOS. En del DOS program kan ta ganska mycket CPU tid varför det inte blir så mycket resurser kvar för de andra programmen.

I programbanken finns det ett trevligt program, pmlod, som grafiskt i realtid visar CPU belastningen i systemet. Detta program visar att mycket "kräm" går åt när hela bildskärmen skrivs om.

Flera bildskärmar

Vi använde också ett skärmkort som IBM rekommenderas som gjorde det möjligt att köra flera bildskärmar i en och samma PM-miljö. Detta innebär att man kan flytta fönster mellan skärmarna och att vissa applikationer hamnar mitt i skarven mellan skärmarna om man har ett jämt antal bildskärmar. Bildskärmarna kan då ses som fönster mot det totala PM fönstret.

Kortet för att ansluta flera skärmar har två uttag till extra skärmar och i teorin kan man ha upp till tre extra kort, men det finns inte så många kortplatser över i 70:an så det går inte. Ett sådant här kort kostar ca 1500 GBP (brittiska pund) och kommer från ACT dvs gamla Apricot. IBM kallar det för MultiVGA.

Program

Det finns tyvärr ganska lite program till OS/2. IBM skickar dessutom inte med några extra trevliga program. Jämför MS Windows som kommer med flera små trevliga applikationer, bl.a. spel. OS/2 känns därför lite naket eftersom inte heller de vanliga hjälpprogram som jag brukar ha i DOS fungerar.

Många programleverantörer har idag slagit om och satsar främst på att ta fram program för Windows eftersom det är där den stora marknaden finns på kort sikt.

OS/2 versioner

De versioner av OS/2 som finns idag är version 1.20, 1.21 och 1.30. 1.21 är en beteckning som främst Microsoft har medan IBM brukar kalla den för SYSLEVEL 4098. Det är en bugggrättad version av 1.20. 1.30 är den senaste versionen av OS/2 som finns på marknaden nu. Främst utskriftsmöjligheterna är förbättrade men kravet på minne har också minskat något.

En stor fördel med OS/2 version 1.30 är att utskrift kan ske mot en laserskrivare som är kopplad till en IBM PC Lan print server. I version 1.20/1.21 kunde utskrift från en PM applikation enbart ske mot en print server som körde under OS/2.

Nu har IBM börjat släppa information om OS/2 version 2.0. Det är en 32 bitars version av OS/2 för 386 och 486 maskiner. Den kan köra Windowsprogram direkt och man kan köra upp till 16 DOS sessioner! Man lär dock enligt de som har testat den upptäcka att maskinen behöver en kraftfullare CPU om man vill köra många DOS sessioner samtidigt.

IBM har uppgraderat gratis från version 1.20 till version 1.21 och sedan till version 1.30. I USA har man sagt att uppgraderingen till version 2 också blir gratis. Hur det blir i Europa är ännu inte känt. Den som köpte version 1.0 av OS/2 har därmed möjlighet att uppgradera gratis ända till version 2.

Det rycktas också att IBM kommer att leverera med OS/2 gratis tillsammans med alla 386:or och 486:or. Kan man inte sälja OS/2 så skickar man med det gratis!

IBM och Microsoft

Samarbetet mellan IBM och Microsoft har som bekant upphört. IBM har ansvar för att ta fram OS/2 version 2 och Microsoft arbetar på version 3 av OS/2. Version 3 beräknas bli klar i slutet på 1992 eller kanske snarare i början på 1993. Den skall kunna köras på även MIPS RISC maskiner. Hur IBM kommer att göra den dagert vi har OS/2 version 3 från Microsoft är okänt idag. Man har också talat om att version 3 av OS/2 skall kunna köras på Macintosh, men det ligger troligen i så fall ännu längre fram i framtiden.

Slutsatser

I dagsläget är OS/2 enbart ett alternativ om man vill köra vissa speciella applikationer som kräver OS/2. Kravet på hårdvara är idag det främsta skälet att inte satsa på OS/2 utan i stället börja med MS Windows. Man behöver dock inte se det hela som olika saker. Man kan mycket väl se MS Windows som första steget in i den grafiska fönstermiljön för PC:en. På längre sikt kommer säkert OS/2 att ersätta Windows, men det kommer nog att dröja. Har man inte en mycket kraftfull PC så väljer man sannolikt Windows på kort sikt. Version 2.0 av OS/2 blir också mera kompatibel med DOS och Windows och då blir OS/2 ett bättre alternativ.

<1789>

Bo Kullmar

Procomm Plus version 2

Det kommersiella terminalprogrammet Procomm Plus har kommit i en ny version. Procomm Plus kan nu köras i Windows som en icke-Windowsapplikation. Även filöverföring kan köras så, men man måste nog ha en stark maskin för att andra program som är igång inte skall förstöra för filöverföringen.

Det är den amerikanska oringalversionen 2.0. Av version 1 finns det en svensk version, men eftersom samarbetet har brutits mellan Datastorm Technologie och det företag som översatte Procomm Plus till svenska så lär det inte komma en svensk version 2. De som säljer den översatta versionen lär enligt uppgifter sälja den ännu. Den nya version 2.0 finns också till salu i Sverige. Det går också bra att uppgradera från den amerikanska version 1 om man var registrerad för den gamla versionen.

Svenska tecken måste i denna versionen fixas av både 7H och en översättningstabell. Inget fullständigt inbyggt stöd finns för svenska 7-bits tecken.

Förbättringar har gjorts av filöverföringen. Zmodem finns numera, men den är inte så snabb. Ymodem verkar faktiskt vara snabbare. Jag skrev ett brev till Chuck Forsberg och frågade varför zmodem var så långsamt i Procomm Plus 2.0. Det är Chuck som har konstruerat zmodem. Han svarade att Datastorm inte har köpt implementeringen av Zmodem av Forsbergs företag (Omen Tech.). Kermit är också lite förbättra och klarar numera större paket.

Ett installationsprogram finns nu som gör själva installationen enklare. Den lyckades till och med klura ut att vi körde 9600 mot modem!

Procomm Plus kan nu köras i Windows som en icke Windowsapplikation. Även filöverföring kan köras så, men man måste nog ha en stark maskin för att andra program som är igång inte skall förstöra för filöverföringen.

En hel del förbättringar har gjorts. Jag använder dock numera inte Procomm Plus så eftersom jag inte har någon dokumentation på vad som har ändrats så blir denna artikel ganska kort.

Programmet DT-PATCH finns med för att lägga på rättelser av Procomm Plus. Sådana rättelser finns tillgängliga i monitorn.

Inget stöd för videotex finns i denna version.

<1789>

Bo Kullmar

Microsoft

Den 20 maj annonserar Microsoft Visual BASIC på Windows World Conference i Atlanta, USA. ABC-Klubben har vid en pressvisning fått förhandsinformation och kan därför presentera denna artikel. Bo Kullmar rapporterar.

Visioner

Microsofts VD Rolf Skoglund började pressmötet med lite visioner. De tror på en fortsatt 10% ökning av PC-marknaden och 45% ökning av marknaden för programvara. Dessutom tror Rolf Skoglund på en stor verksamhet i Norden för försäljning och kundstöd.

På utvecklingssidan förutspåddes att CISC processor i framtiden skulle omfatta 25 till 150 MIPS. MIPS är miljoner instruktioner på sekund och det är en tveksam metod att mäta prestanda för processorer. CISC är processor med en komplex uppbyggnad och Interprocessorer är CISC processorer. RISC procesorer förutspåddes få 50 - 300 MIPS. RISC är processorer med ett reducerat antal instruktioner och därför kan processerna göras snabbare. SUNs Sparc är ett exempel på en RISC processor.

På primärminnessidan tror Microsoft på minne mellan 4MB och 64MB. Noteras kan att det idag finns arbetstationer som levereras med 16MB primärminne. På skärmsidan talar man om 640 x 480 vilket visar deras koppling till PC. Man tror också på flata skärmar och video i datorn. För registrering nämner de det vanliga tangentbordet, men också mus och penna samt ljud. Lagring är den gamla vanliga hårddisken men även CD. Microsoft nämnde inte vilken typ av CD men jag tror att man i första hand tänker på CD-ROM.

MS tror på inbyggd kommunikation i datorer som fax och modem över trådlösa förbindelser. Man tror också på global informationsåtkomst över nätverk och nya typer av arkivering och åtkomst.

Microsoft har idag ca 8000 anställda varav 110 i Norden. Nätet i USA har över 8000 PC och mer än 800 laserskrivare. Det finns minst 400 PC servrar och dessutom har man 9 Digital VAX datorer och 2 IBM AS400 datorer. Man redovisar 1280 mil nätverkskabel i USA. Omsättningen var 1200 miljoner dollar varav 5% i Norden.

Visionen inför 90-talet kallas för "Information At Your Fingertips" och det räknar man med att uppnå med en grafisk användarmiljö och kraftfull hård och mjukvara. Microsoft har också kommit ut med två Multimediaprodukter nämligen Microsoft Bookshelf för Windows och Microsoft Multimedia Beethoven. Multimedia är datorteknik kombinerad med video och ljud.

Systemstrategi

Information AT Your Fingertips är alltså det stora slagordet hos Microsoft. Det illustrerades med olika videofilmer där gurun Bill Gates presenterade hur allt skulle kunna bli mycket enklare och bättre. Tanken är att man skall kunna komma åt olika typer av information från ett grafiskt användargränssnitt. Det faktum att flera olika applikationer används för att presentera information på olika sätt döljs för användaren på ett mycket tjugigt sätt.

Man visar ett användargränssnitt som är vida överläget det som man är van vid från stordatorer. Jag säger stordatorer för det har fram till idag varit det främsta verktyget för att man skall kunna hitta global information. Nu skall man göra det möjligt för användaren att hitta global information i olika former på ett mycket enkelt sätt. Det

är nästan ett "sim sala bim" över det hela. Dagens system är program och filorienterat och det nya blir objekt eller dokumentorienterat.

För Microsoft är Windowsapplikationer den övergripande strategin. Under denna nivå hittar man i det över skicket maskiner som kör OS/2 och resten kör Windows.

Idag säger man att det finns 60 miljoner i installerad bas för Microsoft DOS. Man räknar dessutom med minst 18 miljoner i årlig försäljning. MS-DOS 5.0 innehåller förbättringar för minneshantering och säkerheten. Man säger att version 5 av DOS är den bästa "DOSan" för Windows. Man kommer att erbjuda uppgraderingar till de som kör äldre versioner av DOS.

Windows

I februari 1991 hade man 2 550 000 sålda paket varav 785 000 var sålda via PC leverantörer. Minst 46 000 utvecklingspaket har sålts (Software Development Kit). Det lär finnas minst 1200 Windowsapplikationer.

I slutet på 1991 beräknas Windows version 3.1 komma. Den skall ha funktioner som folk har begärt, förbättrad prestanda och gränssnitt. Det kommer också stöd för penna och multimediahårdvara. Stöd införs också för utveckling av OLE och DDE applikationer.

Tjugoen företag har vid en konferens i USA sagt att de skall bygga applikationer som stödjer Microsoft Pen Windows operating system. Bland de mera kända företagen bland dess 21 märks Canon, Fujitsu, Hitachi, Mitsubishi, NEC, NCR, Sharp, Toshiba och Wang.

"C Professional Development System 6.0" och "Windows Software Development KIT (SDK)" kan nu köpas tillsammans till ett reducerat pris. Priset är 4950 kronor och det är en rabatt på omkring 25 %.

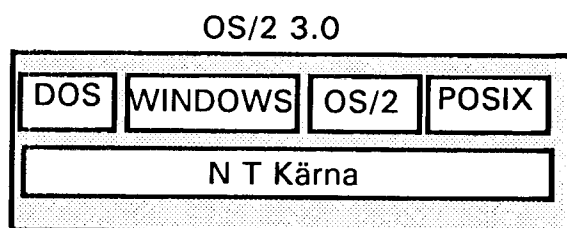
Möjlighet finns nu för kompilering i utökad (expanded memory) och förflyttning mellan Windows och avslutningsläge med en knapptryckning. Programvaran som medger detta finns till försäljning i maj månad och kostar 250 kronor.

OS/2

Microsoft säger att minst 600 000 licenser av OS/2 finns ute. Stöd för Windowsprogram införs genom WLO, Windows Object Library. I version 0.9 av WLO blir det en .EXE fil för Windows och en för OS/2, men i version 1.0 av WLO blir det en och samma .EXE-fil. WLO fungerar så att den översätter Windowsanropen till motsvarande för OS/2. Ca 5 % prestanda förloras genom översättningen. Word för OS/2 är ett exempel på en applikation som är porterad till OS/2 med hjälp av WLO.

För framtiden talar Microsoft om OS/2 version 3.0. Den beräknas dock inte komma förrän i slutet på 1992 eller kanske blir det rent av 1993? Kärnan i OS/2 version 3.0 är NT, New Technology. Det skall bli en kärna på 50 KBytes. Ovanför denna kärna kan man köra DOS, Windows, OS/2 och Posix program.

Systemarkitekturen för NT är 99 % portabel C-kod och den är gjord för en symmetrisk multiprocessorarkitektur. Hårdvaran som man har tänkt använda är Intel 386/486 och ARC MIPS.



Intel 386/486, ARC MIPS

MS LAN Manager & SQL Server

Strategiska produkter för Microsoft är nätverket LAN Manager. Man visade upp en undersökning som visade att produkten hade tagit 25 % av marknaden för Sverige räknat på det som går igenom återförsäljare. LAN Manager förutsätter att man kör servrarna under OS/2. Dessutom kan man notera att LAN server hade 21 % i samma undersökning och det är IBM:s motsvarighet som ju faktiskt bygger på Microsofts produkt.

En svensk LAN Manager version 2.0 annonserades i april 1991. Man för just nu en kampanj där användare erbjuds prova LAN Manager gratis i 60 dagar och lämna tillbaka den om man inte är nöjd utan att de frågar varför man lämnar tillbaka den.

SQL Server är egentligen relationsdatabasen SYBASE som Microsoft har köpt för OS/2. SYBASE är en bra produkt och därför är det inte underligt att Microsoft skryter med hög prestanda och serverbaserad dataintegritet. SQL server lär dessutom ha lyckats bra i undersökningar som flera amerikanska datatidningar har gjort.

Support eller kundstöd

Microsoft har fri telefonsupport för kunder som köper deras program. Varje månad får supportavdelningen omkring 10 000 samtal från kunder. För att klara av detta bättre har man skaffad en datoriserad växel.

Nu har man infört några olika kategorier av betald support. Det är två typer som man kallar för OnLine som finns som OnLine Standard och OnLine Plus. Den förstnämnda är tänkt för utvecklare av omfattande utvecklingsverktyg. Den senare omfattar alla produkter utom nät och är tänkt för storföretags dataavdelningar.

På nätverkssidan har man LAN Services som riktar sig till köpare av LAN Manager och SQL Server. Kunden får 30 dagars fri support vid köpa av dessa produkter.

Priser:

OnLine Standrad	10 000 per år
OnLine Plus	35 000 per år
LAN Services	20 000 per år

Macintosh

För Mac annonserade man Microsoft Schedule+ som är en time management programvara. Excel version 3.0 kommer nu för Macintosh och har dessutom stöd för System 7.0.

Microsoft Visual BASIC

Visual BASIC är inget vanligt programmeringsspråk. Det är en grafisk programmeringsmiljö där man ritar grafiska bilder och figurer. Till dessa bilder och figurer knyter man sedan kod.

Visual BASIC annonseras för Windows, men kommer senare även för OS/2 PM, Presentation Manager. Priset beräknas bli 1650 SEK i Sverige.

Krav på datorn för att köra Visual BASIC

För att köra Visual BASIC under Windows måste du ha minst en 286:a med hårddisk och mus. CGA, EGA, VGA, 8514 eller Hercules skärm krävs, men man rekommenderar EGA eller bättre grafisk upplösning (dvs främst EGA eller VGA). Minst MS-DOS 3.1 och Windows version 3.0 samt 1 MB minne. Visual BASIC för PM kräver minst OS/2 version 1.2 och 4 MB minne. I övrigt är kraven för PM samma som för Windowsversionen.

Ett vanligt program - program i grafiks miljö

Ett vanligt programmeringsspråk består av kod som programmet följer uppifrån och ner. Hopp kan förekomma i koden genom GOTO och olika typer av subrutiner. Det är normalt programmet som bestämmer hur flödet skall se ut genom programmet.

Ett program i en grafisk miljö typ Windows hanteras på ett annat sätt. Det finns många olika vägar för användaren att köra ett sådant program. Därför finns inget flöde i programmet som normalt följs. Rullgardinsmenyer och olika musknappar gör att användaren kan hoppa runt lite här och var utan att följa en bestämd väg som i ett traditionellt program.

Hur fungerar Visual BASIC

Visual BASIC ger möjlighet att skapa olika grafiska fönster och symboler inom ett fönster. De olika symbolerna kan kopplas till kod. Koppling till koden kan också ske olika beroende på vad som användaren gör med t.ex. musen. Detta ger ett antal handlingar som kopplas till kod i Visual BASIC.

En applikation består av ett eller flera grafiska formulär som har kod knuten till formulärets olika grafiska symboler. Applikationen blir händelsestyrd, event driven, på engelska. Du som användare kan klicka på vilken del av bilden som helst och därmed köra den kod som är knuten till just denna händelse. Det kan vara en knapp som du trycker på som utför något och vars resultat du ser i en annan del av fönstret eller till och med i ett annat fönster.

Tyvärr finns det inte något stöd för åtkomst av en databas, t.ex. Microsofts egen SQL server. En sådan koppling kan dock ordnas men måste då ske genom en koppling till ett annat program som då läser databasen. Själv kopplingen till programmet som läser och skriver i databasen kan göras med DDE.

Programmering

Man börjar med att skapa ett projekt. Då öppnas standardmässigt en bild som heter Form1. Detta är ett grafiskt fönster och här ritas man olika grafiska symboler med hjälp av den toolbox som finns till vänster skärmen. Man dubbelklickar på toolboxen på olika symboler och då dyker dessa upp i fönstret och man kan sedan enkelt flytta på det och ändra storleken med musen.

Dubbelklickar man sedan på symbolen kommer man in i koden och kan skriva BASIC kod som anger vad som skall ske.

DDE

Visual BASIC har stöd för DDE. DDE betyder dynmansikt data utbyte. Det är en standardiserad metod i Windows och PM för applikationer att skall kunna utbyta data och kommandon. Exempel på program som har stöd för DDE är kalkylprogrammet Lotus 1-2-3. Man skulle kunna tänka sig att en applikation gjord med Visual BASIC skulle kunna sända data till 1-2-3 program som sedan räknade ut något på samma sätt som om användaren hade skrivit in uppgifterna.

Ikoner

Med Visual BASIC följer det med cirka 400 ikoner som kan användas i programmen. Det är symboler för pilar, kommunikation, datorer, flaggor, brev, kontor, trafiksignaler, böcker och lite diverse ikoner.

Slutsatser

Det har varit mycket svårt att utveckla applikationer för Windows eller PM. Visual BASIC kommer att förenkla detta avsevärt. Dessutom blir VB ganska billig. Tyvärr har Visual BASIC en stor nackdel i och med att det inte finns stöd för åtkomst av en databas.

När en direkt koppling till en databas blir möjlig från ett Visual BASIC program kan VB ersätta gamla utvecklingsverktyg som idag används i den teckenorienterade DOS miljön. Skillnaden mellan Visual BASIC och ett 4GL för fönstermiljö, t.ex. Ingres Windows 4GL, är just åtkomsten till en databas.

Visual BASIC visar dessutom att BASIC som sådan inte är död utan lever vidare i en ny form. Kanske kommer Microsoft i framtiden med en Visual C, vi får se.

Microsoft Mail

Microsoft har tidigare bara haft brevprogram för Macintosh, men nu har man köpt in en produkt som heter Network Courier och den har blivit Microsoft Mail.

Microsoft Mail är ett brevsystem i PC-miljö. Det kan också köras under Windows. Mailsystemet bygger på att man kör

en server på nätverket. Servern kan köras på ett LAN Manager, Novell eller IBM nätverk. Bryggor finns till flera andra brevsystem bl. a. SMTP (unix) och Memo. Det finns ingen brygga till brevsystem typ Fidonet.

Pris

Serverdelen av Microsoft Mail kostar 6200 kronor i Sverige och den innehåller även ett exemplar av vardera Windows och DOS programmet. Licens för ytterligare arbetstationer kostar cirka 3500 för fem användare och 12100 för 20 användare. Licenser för finns också för 100 och 500 arbetstationer.

En uppringbar förbindelse som heter "The Network Courier Remote" finns också för DOS baserade maskiner som ringer in. Den kostar 1800 kronor.

Funktioner

Man kan enkelt välja adresser från en eller flera adresslistor. I Windows blir det mycket enkelt att skriva brev. När man pekar på till ex. ärenderaden öppnas ett litet fönster och man kan skriva in ärenderaden. Det går också att välja flera olika prioriteter och bekräftelse på att mottagaren har läst brevet kan begäras. Då får man ett svarsbrev när mottagaren har läst brevet.

Det går enkelt att skicka med filer. Mottagaren kan sedan spara filen var som helst och under vilket namn som helst.

Jämfört med MSG så är Microsoft Mail mycket fönsterorienterat. Att skriva brev är enklare än i MSG, men det finns ingen konferensdel. Det går att begära flera olika typer av prioritet och man kan också begära kvittens från användaren när vederbörande har läst brevet.

<1789>

Bo Kullmar

Sveriges kust

Frågan om Sveriges kust lockade tydligen inga av läsarna till några stordåd. I varje fall har inga reaktioner nått redaktionen. Så synd.

Skam den som ger sig. Redaktionen tror att det finns ett stort intresse för programmeringsproblem hos läsekretsen och vi försöker med några nya exempel.

Dataolympiaden

Dataolympiaden i Aten är en internationell tävling för gymnasister. Det gäller att skriva program i Pascal. Någon gång i våras gick de svenska uttagnings tävlingarna. Sex svåra programmeringsuppgifter skulle lösas på sex timmar. Enda hjälpmedlen var datorn och en handbok i Pascal.

Ett par av uppgifterna publicerades i en av våra datatidningar. Problemkonstruktör har varit Håkan Strömberg, lärare på Åsö gymnasium. Enligt tidningen konstaterar han (litet uppgivet?) att de ungdomar som är kvar i tävlingen har skaffat sig sina kunskaper på egen hand, utan skolans hjälp. Problemen är så svåra att inte ens alla datalärare klarar dem, medger han.

Men hackerskrået förnyar sig tydligen självt, och många hade ställt upp och visat framfötterna.

Vem av ABC-klubbens medlemmar vill inte kontrollera om han (hon) tillhör denna elit? Flera av problemen presenterades alltså i förra numrets msg-utdrag (Pascal) i inlägg från Anders Umegård.

Vi återger några av dem igen och lovar att återkomma med synpunkter senare.

Uppgift A

$$257 + 491 + 863 = 1611$$

Summan ovan består av tresiffriga tal där varje tal är ett primtal. Dessutom används siffrorna 1 till 9 endast en gång. Man kan bilda mer än 100 sådana summor.

Skriv ett program som bestämmer den största resp den minsta av dessa summor. Om flera summor ger samma extremvärde skall alla redovisas.

Som utdata vill vi se största resp minsta summan och de tre termer som ger denna summa.

Uppgift B

Hitta den längsta "primtalsöknen" mellan 0 och 20 000 (dvs flest tal i rad som INTE är primtal).

Uppgift C

Lista alla fredagar mellan 1991-01-01 och 2010-01-01 som infaller den 13:e i en månad. (Då vet man givetvis vad den 1 januari är för veckodag.)

Uppgift D

Platserna i biografsalongen är numrerade. Varje rad består av ett jämnt antal stolar. Den ena halvan av en sådan rad fylls på av biobesökare som släpps in från vänster, och den andra halvan av dem som släpps in från höger.

Besökarna anländer slumpvis och söker direkt upp sina platser. När någon anländer som ska sitta längre in mot mitten, måste någon eller några ibland resa sig för att ge fri passage. I kväll är det utsålt!

Bilden visar en halv stolsrad. Talen anger hur många gånger biobesökaren på just den platsen blev tvungen att resa sig innan raden var fullsatt. Platsnummer räknas från vänster till höger.

Skriv ett program som tar emot uppgifter om hur många gånger varje besökare (på en halv rad) fick lova att resa sig och som därefter beräknar och skriver ut i vilken ordning personerna anlände.

Indata: uppgift om antalet personer i den halva stolsraden, maximerad till 20. resningsfrekvensen för varje plats med början vid platsen närmast utgången. Programmet kan förutsätta att indata är korrekta, dvs att det alltid finns en lösning.

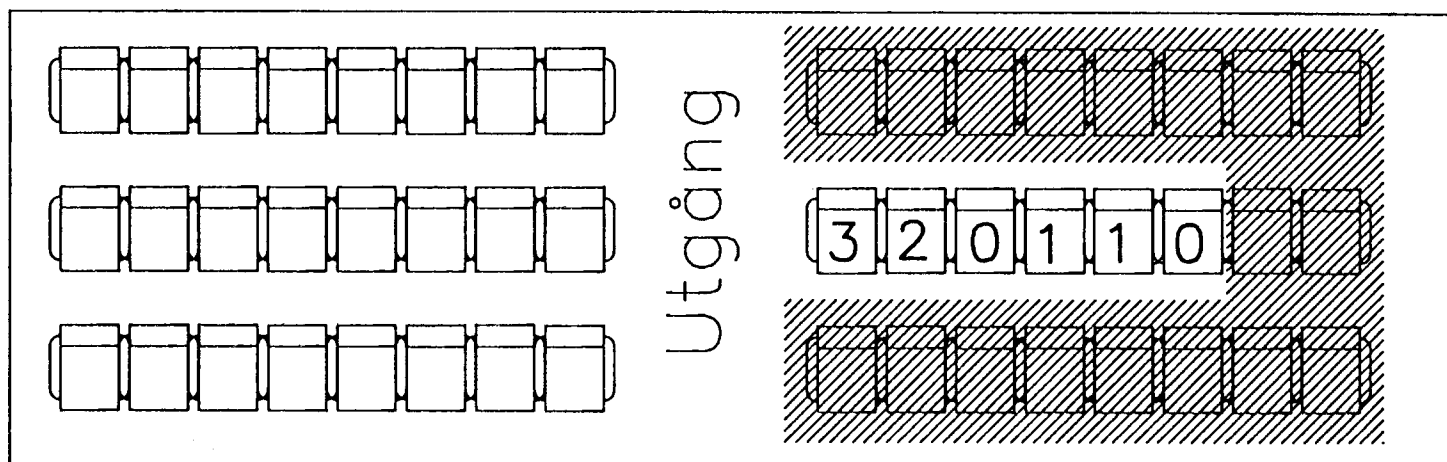
Utdata: platsnumren i ordning från den som anlände först till den som anlände sist.

Uppgift E

Gör ett program i vilket man kan mata in koordinater för två linjer samt koordinater för en rektangel. I grafmod skall sedan linjerna visas jämte rektangeln. Om en linje passerar "genom" rektangeln skall den delvis/helt döljas av rektangeln.

< 1384 >

Sven Wickberg



Monitorn

Nu är version 3.10 av monitorn i drift. Eftersom det skett så mycket förändringar sedan version 3.03 som är den senast installerade på klubben, så har Benny Löfgren skruvat upp versionsnumret till 3.10.

Fildatabasen är nu i drift. De kommandon som främst påverkas är DIR, FIND, SEND, GET, men även flera andra kommandon har fått förändringar. Läs hjälpfilerna i monitorn! (kommandot help).

Visst stöd för olika terminaltyper har nu införts. Om du vill, kan monitorn leverera olika attribut vid vissa mer eller mindre väl valda tillfällen, t ex understrukna rubriker osv. Observera att detta inte gäller MSG.

MARK/UNMARK är implementerade. Det är kommando med vilket du kan markera eller avmarkera filer för senare filöverföring. Detta fungerar dock inte tillsammans med xmodem om du väljer mer än en fil eftersom xmodem bara kan överföra en fil i taget.

UNIX-kommandot är aktiverat vilket innebär att du kan köra ren unix. Kommandot ger dock dock inte möjlighet att vandra runt i hela systemet eftersom vi använder chroot. Du får dock möjlighet att lagra filer och där kan du från MSG spara MSG-text med kommandot spara i MSG.

I version 3.07 infördes dessa förbättringar:

Om du trycker 'L' i stället för RETURN på Tryck RETURN-frågan så stegar du fram en rad i stället för en skärmsida i taget.

SEND/DOWNLOAD räknar antal bytes som hämtas hem.

Informationen som visades med DIR,A blev standard. DIR,Q ("quick") ger som tidigare, med enbart filnamn. DIR,A ger numera även info ur fildatabasen, med info om vem som skickat in filen, när den senast hämtades och hur många gånger den hämtats. Dessutom visas eventuell kortinfo, en eller två rader om max 60 tecken info om filen.

I version 3.06 infördes detta: SETPAR och USERADM uppdaterades för att hantera olika terminaltyper.

Ny switch -t infördes till HELP, som listar de terminaltyper som stöds av monitorsystemet.

Monitorn använder nu information ur unix terminfodatabas för att hantera t ex videoattribut.

Några mindre ändringar gjordes i SETPAR och USER-kommandona.

Nu kan flera kommandon skrivas på samma kommandorad, separerade med ";". Det är bra t ex om du vill föra över ett antal filer och därefter automatiskt logga ut. T ex: "send,ki *.zip;bye". I och med denna version fungerar SEND fullt ut med markerade filer. Dock inte med xmodem eftersom xmodem bara kan överföra en fil.

Ändringar införda i version 3.05: VIEWARCH har fått en switch -m för att läsa Macintosh Stuffit-arkiv.

Kommandona MARK och UNMARK infördes i denna version. SEND fick två nya switchar, -m och -u för att hantera markerade filer.

Nyheter i version 3.04:

I denna version aktiverades unixsystemet, vilket innebar att vanliga medlemmar kan känna på en unixmiljö. Det finns för närvarande vissa begränsningar.

Modem

Nu finns det ett USRobotics HST DS höghastighetsmodem på 08-801523. Modemet klarar V32 och HST standarden. Dessutom har det MNP 5 felkorrigering och komprimering, men normalt tillåts bara MNP 4 eftersom MNP 5 ger försämrad prestanda vid packade filer.

Modemet har också felkorrigering enligt V.42 och borde ha komprimering med V.42bis, men det är i skrivande stund osäkert om det finns i modemet. Om inte, så kommer det senare.

Vi har köpt ett av Televerket godkänt modem av Dennis Bergström Trading till ett mycket förmånligt pris. USR-modemen är de populäraste höghastighetsmodemen i BBS-världen idag och därför var valet av modemtyp en självklarhet. Tyvärr fick vi vänta ganska länge på det eftersom det tog tid för Dennis Bergström Trading att få modemet godkänt.

Programbanken

Sedan förra numret av ABC-Bladet har en hel del nya program kommit in i programbanken. Det är främst PC-program som nu kommer i stor mängd från Fidonet, men även program för Macintosh från USE-NET.

Eftersom vi har fått in så många nya program så skickas förteckningarna ut för PC-programmen i packad form med PC-prenumerationsdisketten. Vi planerar också att efter sommaren köpa en ny större disk till DS90:en för att få plats med alla program.

Amiga och Atari-ST program tas numera in från USENET. De läggs in i det skick de kommer och sedan tar Bert Holgersson hand om Amigaprogrammen och packar om dem. Atariprogrammet tar Willard Ghlen hand om. Willard har också bidraget med lite fler Atari program.

På senare tid har vi också börjat att ta in Macintoshprogram från USENET. Detta har visat sig vara så populärt att styreslen har tänkt försöka utvidga verksamheten mera officiellt med Mac. Vi undersöker i dagsläget formerna för detta. Mattias Ericson har erbjudit sig att ta hand om Mac arkivet.

För att hämta binärfiler från monitorn sätter du monitorn i imageläge, t ex om du använder Kermit:

```
send,ki KalleFil.sit
```

I din ände bör du ha ett kommunikationsprogram som klarar MacBinary, t ex något av följande som Mattias Ericson har provat:

```
MacKermit 0.98(63) MacBinary väljs som "mode"
RedRyder 10.0      klarar även XModem
ZTerm 0.85         går elegant också med
                  ZModem
```

Filerna kan sen packas upp med Stuffit 1.51.

Några enstaka filer ligger inte i Stuffit-arkiv och har då extension .bin i monitorn. Observera dock att för närvarande ligger alla Mac-filer med en blandning av stora och små bokstäver i monitorn vilket innebär att du måste ange dessa rätt eftersom systemet skiljer på stora och små bokstäver.

<1789>
Bo Kullmar

SuperKOM

QZ går vid halvårsskiftet upp i moderbolaget DAFA Data AB. SuperKOM kommer att drivas vidare som idag, men datorn heron flyttas till Dafa. Därför kommer heron att vara avstängd vecka 26 för flyttning. I skrivande stund planerar QZ/Dafa ett erbjudande till klubbens medlemmar om nya regler för körning av SuperKOM systemet. Detta erbjudande kommer troligen att gå ut direkt till alla medlemmar.

I skrivande stund avvaktar QZ besked från Dafa hur det blir med den stora programbank som finns på heron, dvs maskinen där SuperKOM systemet körs. Programbanken omfattar ca 1 GByte PC-program i arkiv.

Troligen kommer faktureringen i framtiden att ske direkt från Dafa Data. Det är en fördel för även om det bara är 15 medlemmar som kör så har tre av dessa i skrivande stund inte betalt sina körningar i tid till ABC-Klubben. Indrivningsverksamhet är en klubbaktivitet som jag avskyr.

Förbättringar görs ständigt på SuperKOM systemet. Nu finns det också en fullskärmsversion av SuperKOM som kan köras från terminal. Den är dock något långsam om man inte kör på ett höghastighetsmodem. QZ har alltså idag två 9600 modem på ett speciellt nummer. I framtiden kommer det att bli möjligt att köra SuperKOM lokalt på en PC och överföringen mot det central systemet sker då i bakgrunden snabbt. En testversion för detta är såvitt jag förstår under drift på QZ.

Tyvärr har utformningen av det nya SuperKOM systemet blivit ganska misslyckad enligt en allmän uppfattning bland medlemmarna. Dessutom är det idag dyrare att köra SuperKOM än det var att köra gamla KOM. Då hade vi ett 60-tal medlemmar som hade konto. Nu är det bara ett 15-tal.

<1789>
Bo Kullmar

SwipNet

SwipNet skall driva ett rikstäckande TCP/IP nät. Nätet erbjuder en alternativ kommunikationsväg utan att använda uppringbara modem. Se även tidigare artikel om SwipNET i ABC-Bladet nr 4, 1990.

SwipNet AB redovisar i brev till ABC-Klubben att man nu har etablerat en nätcentral och anslutit de första abonnenterna. Dessutom har man kommit överens med SUNET att ta över SUNETS externa kunder.

Inom några veckor räknat från den 15:e mars skall man sätta upp regionala spridningsnoder i Linköping och Göteborg. Man beräknar att under 1991 ha ett tjugofemtal regionala nodinstallationer.

Mot slutet av året kommer SwipNet att få tillgång till ett fibernät som kommer att användas gemensamt med Banverket. På fibern planerar man att köra SwipNets stomnät i hastighetsmultiplar om 2MB.

SwipNET erbjuder ABC-Klubben abonnemang, men vi avstår fn. eftersom det blir för dyrt och eftersom för få medlemmar kan på kort sikt ha nytta av SwipNET för att nå ABC-Klubben dator.

Kostnaden för en liten installation är 2 800 SEK per månad, för en medelstor 6 800 SEK och för en stor 10 000 SEK per månad. Anslutningshastigheterna är 9600, 19200 och 64KBytes. I abonnemangsavgiften ingår alla kostnader för routers, modem och anslutningslinjer. Enda tillkommande kostnaden är teleförbindelsen i fastighetsnätet.

SwipNET AB ägs av Kinnevik och brittiska Cable and Wireless och ingår numera i Tele2 koncernen.

<1789>
Bo Kullmar

MS-Kermit version 3.10

MS-Kermit finns nu i en ny version. Den har varit tillgänglig som utvecklingsversion 3.02 allt sedan den förra 3.01:an kom ut för ett år sedan. Bo Kullmar rapporterar om den senaste utvecklingen

De viktigaste nyheter är:

- * Stöd för ryska tecken under filöverföring av textfiler.
- * Automatisk detektering av paritet under filöveföring.
- * Stöd för full duplex RTS/CTS flödeskontroll.
- * Användardefinierad adress för serieport (adress och IRQ).
- * Förbättrat och utökat nätverksstöd.
- * Förbättringar för text och grafikemuleringar.
- * Förbättrat stöd för skrivare.
- * Ytterligare funktioner och variabler för scriptprogrammering.
- * Fel har rättats.

System:

Version 3.10 finns för:

- * IBM PC och PS/2-familjen samt kompatibler
- * DEC Rainbow 100
- * Grid Compass
- * Hewlett Packard 110
- * Hewlett Portable Plus
- * Hewlett Packard 150
- * NEC PC9801 (med stöd för japanska tecken Kanji/Katakana)
- * Victor 9000 / Sirius 1
- * Zenith / Heath 100

Enbart PC-versionen finns tillgänglig genom klubben nu, men det är ingen omöjlighet att ta hem de andra också. MS-Kermit för Zenith/Heath 100 har Bo Gedda anpassat för Zenith/Heath. Bo är numera medlem. Den generiska Kermiten för MS-DOS finns dock i programbanken. Den kan användas på system som enbart är MS-DOS kompatibla, men inte IBM-kompatibel. Den kan kanske också användas för den som vill ha en liten Kermit för filöverföring. MS-Kermit för IBM kan beställas på PC diskett PC-1001.

Icke IBM versioner saknar vissa systemberoende funktioner som finns i IBM-versionen som nätverksstöd, terminalemulering-funktioner (VT320, Tektronix emulering) och teckenöversättning. Alla versioner av MS-Kermit innehåller dock de grundläggande mekanismerna för filöverföring från version 3.0 och senare som långa paket, glidande fönster mm.

Viktigare nyheter

Stöd för ryska tecken under filöverföring. Detta gör det möjligt att överföra ryska textfiler mellan IBM stordator Kermit 4.2 och C-Kermit 5A med korrekt översättning till eller från olika systemspecifika ryska teckenuppsättningar. Språk som stöds är ISO 8859-1 och CP866 är Bulgariska, Vitryska, Engelska, Makedoniska, Ryska, Serbiska och Ukrainska. Det finns ännu inget inbyggt stöd för ryska tecken på terminalen, men detta kan fås på PC med Rysk teckenuppsättning med SET TERMINAL CHARACTER SET TRANSPARENT plus användardefinierad SET TRANSLATE INPUT tabeller.

Automatisk detektering av paritet jämn, udda eller mark under filöverföring (paritet SPACE kan inte detekteras automatiskt). Detta minskar misstagen vid filöverföring när en förbindelse med 7-bitar och paritet används om du har glömt att skriva kommandot SET PARITY.

RTS/CTS flödeskontroll med hårdvara kan väljas med ett nytt kommando SET FLOW RTS/CTS för användning med höghastighetsmodem, terminalservrar och annan höghastighetsutrustning som stöder denna hårdvaruhandskakning.

Ett nytt kommando för att ange adressen för COM portarna 1, 2, 3 och 4 samt IRQ nummer har införts. IRQ värde andra än 3 och 4 kan användas av icke standardiserade kommunikationskort. Nu kan du anpassa Kermit till nästan vilken konfiguration av seriekommunikation som helst. Dock ger hårdvaran i PC inget skydd för felaktiga IRQ värden, så du måste använda det nya IRQ valet med stor försiktighet (till exempel, så att du undviker oavsiktlig åtkomst av din hårddisk).

Nya eller förbättrade funktioner

Stöd för Novells TELAPI TCP/IP telnetprogram via ett nytt kommando SET PORT TELAP <internet-adress>.

Stöd för Interconnections Inc TES terminalemulering över ett Novell Netware nät till en Novellutrustad VAX/VMS dator via SET PORT TES <värddator>.

Förbättrat stöd för IBM EBIOS / LANACS. Hastighet kan nu sättas för ACS, serverportnamn kan väljas så att programmet REDIRECT inte längre behöver användas och HANGUP och BREAK fungerar med ACS.

Stöd för AT&T StarGROUP Asynchronous Gateway tjänst (via EBIOS).

Förbättrad gruppering av escapesekvenser som sänds av en funktion och piltangenter.

Förbättrad funktionalitet över ett långsamt nätverk.

Nätverk som stöds nu är

3COM BAPI
AT&T StarLAN / StarGROUP
DECnet CTERM och LAT
IBM EBIOS / LANACS
Intel OpenNET
NetBIOS
Novell Netware NASI / NACS
Novell Netware TELAPI
Novell / Interconnections Inc TES
Ungerman-Bass Net/One

Plus alla BIOS interrupt 14 hanterare för TCP/IP och andra nät.

Nya terminalfunktioner

Förbättrat stöd för 132 kolumner. Det nya kommandot SET TERMINAL WIDTH (80, 132) gör det möjligt att ange skärmbredden från tangentbordet och från värddatorn via escapekoder. Vissa videokort stöds direkt och för andra videokort kan du använda batfilerna COLS80.BAT och COLS132.BAT.

SET TERMINAL CHARACTER-SET <namn> [G0 [G1 [G2 [G3]]]]. De nya avslutande parametrarna låter dig explicit ge ett speciell karaktärsuppsättning till en eller flera av terminalemulatorns G0..G3 arior. Detta är nödvändigt, till exempel, för att använda 8-bitars teckensett i en 7-bitars miljö med skift in och skrift ut.

Värddatorn kan nu tilldela nationella 7-bitars teckenuppsättningar till G0..G3 genom att använda standard ISO 2022 och DEC karaktärssett escape-tecken.

Teckendefinitioner kan nu innehålla en blandning av tangentbordsverb och vanliga tecken. Verb kan inte bara vara inbyggda \K verb (som \Kbreak) utan också namn på användardefinierade makro (som (\Kmittmakro)).

Nya kommandon SET TERMINAL ARROW (CURSOR, APPLICATION) låter dig byta mellan lägen för piltangenterna manuellt.

SET KEY LK låter dig tala om för Kermit att du använder ett Digital LK250 tangentbord med en laddad extern LK250 drivrutin.

Nya SET TERMINAL BELL optionen, NONE, talar om för Kermit att inkommande belltecken skall bortses ifrån. Annars kan terminalen tjuta eller blinka.

Tangentbords kontrollkoder och strängar grupperas nu tillsammans i nätpaket.

Transparent utskrift görs nu rad för rad och i stället för tecken för tecken.

Förbättrat samband med DesqView under filöverföring.

VT100 terminaltypen är tillagd. Det är samma som VT102, men skickar en VT100 identifikationssträng som svar på "vad är du?" frågan för att undvika att applikationer skickar specifika VT102 escapesekvenser som insert och delete av tecken.

Honeywell terminaltyp tillagd. Nästan som VT100 för Honeywell DPS-datorer.

Terminalemuleringar som stöds av IBM versionen är nu

DEC VT52
Heath/Zenith 19
DEC VT100 (ny)
DEC VT102
DEC VT320
Honeywell VIP 7809 (ny)
Tektronix 4010/4014 grafik
med VT340 funktioner
None (möjliggör externa drivrutiner för andra terminaltyper)

Flera förbättringar har gjorts i Tektronix grafikemuleringen.

Skrivarkontroll

Ett nytt SET PRINTER kommando gör det möjligt att styra om utskriften under terminalemulering till fil.

Förbättringar vid filöverföring

Ett nytt kommando REMOTE PRINT <filespec> <options> för att skicka en lokal PC fil till en Kermit som körs remote för utskift med de specifika optionerna.

Ett nytt SET SEND DOUBLE-CHAR <char> kommando, för att göra så att ett speciellt tecken dubblas i paketen. Detta är användbart vid filöverföring till system som använder skrivbara tecken som escape-tecken och där man måste skicka dubbla tecken för att ett tecken skall komma fram.

Ett nytt SET RECEIVE IGNORE-CHARACTER <char> kommando för att tala om för MS-Kermit att ta bort ett givet tecken vid filöverföring. Användbart för att komma runt kommunikationsprocessorer som lägger till radframmatning och liknande.

Ett nytt SET FILE COLLISION UPDATE kommando som begär att fjär Kermiten nekar alla filer med samma namn om de är äldre än den fil som skickas.

SET FILE COLLISION (OVERWRITE, RENAME, DISCARD) talar om vad som skall ske när inkommande fil har samma namn som en existerande fil.

Ett nytt REMOTE LOGIN kommando tillåter inbäddade mellanslagstecken i användarnamn och lösenord.

Trycker man på Q eller CTRL-Q under filöverföring skickas ett XON tecken för att bryta ett XOFF dödläge.

Nya skriptprogrammeringsfunktioner

Nytt IF kommando har tillkommit: IF LLT <ord1> <ord2> och IF LGT <ord1> <ord2> för jämförelse av textsträngar (IF EQUAL fanns redan). Jämför IF <, IF > och IF = för numeriska jämförelser. Båda formerna kan användas med NOT, t.ex. IF NOT LLT \%a \%b ...

Nytt PRODUCT makro, ungefär som TERMINALS/TERMINALR. Skickas när värddatorn skickar CSI Pn;..Pn ~. Om ett makro som heter PRODUCT är definierat, skickas det med dess argument satt till det numeriska Pns (upp till 9). Avsedd för att låta värddatorapplikationen sätta upp en anpassad miljö i PC:en, t.ex. för VAX Lotus 1-2-3 så att Kermit tangentbordsdefinitioner automatiskt laddas för VAX Lotus 1-2-3.

Nytt CLS kommando för att tömma skärmen i kommandomod.

Nytt ON_EXIT makro, som körs automatiskt av EXIT eller QUIT kommandot. Användbart för att återställa videomod. Makrot ON_EXIT försvinner dock vissa lägen på grund av den implentering som har gjorts. Möjligtvis förbättras detta i nästa version av MS-Kermit.

Inbyggda variabler i formen \v(namn) tillagda till kommandotolken för användning i skript och takefiler:

\v(argc)	makro argumenträknare
\v(count)	aktuellt värde för loopräknaren (SET COUNT/IF COUNT)
\v(date)	aktuellt datum dd-mm-yyyy, t.ex. 08-02-1991
\v(ndate)	numeriskt datum yyyymmdd, t ex 19910208
\v(directory)	aktuell disk och bibliotek, t ex C:\BREV
\v(errorlevel)	aktuellt värde på ERROR LEVEL-variabeln (SET ERRORLEVEL)
\v(keyboard)	IBM PC-tangentbordstyp: 88, 101, or (för LK250) 250.
\v(platform)	PC-typ, t ex IBM-PC, DEC-RAINBOW
\v(program)	Programnamn, MS-DOS_KERMIT
\v(speed)	Aktuell överföringshastighet (endast för COM1..4)
\v(status)	0 om föregående kommando gick bra, icke noll om det gick fel.
\v(system)	MS-DOS
\v(time)	aktuell tid, hh:mm:ss, t ex 12:30:01
\v(version)	numeriskt versionsnummer för programmet, t ex 310 för version 3.10.

Läsmöjlighet för DOS miljövariabler via \\$(namn), t.ex. \\$(PATH).

WAIT kommandot godkänner nu modem-signaler utan bakåtsnedstreck: CD CTS DSR (för kompatibilitet med C-Kermit), men också som: \CD, \CTS, \DSR.

Nytt, mera flexibelt WRITE kommando.

Fel rättade sedan version 3.01

- * Omdirigering av REMOTE kommandot har rättats.
- * Oönskat eko av path:en från CD kommandot i kommandofiler eller makro.
- * REMOTE LOGIN funktionen rättad.
- * ASK kommandot är rättat om det används i ett makro.
- * SET LOG kommandot är rättat för användning inom ett makro.
- * Identifikation för Latin1 överföring är ändrad från I2/100 till I6/100.
- * Den seriella inputbufferten töms nu vid en start av en filöverföring.
- * Förbättringar i halv duplex funktionen.
- * Rättelse för beräkningen av utrymmet för tillbakarulling av skärmen för lite och mycket minne.
- * Rättelser för översättningstabeller för teckenuppsättningar.
- * Rättelser för VT300 UDK (user-defined keys) funktionen.
- * Rättelser för transparent utskrift.
- * Rättelse för split/speed Xon/Xoff flödeskontroll.
- * Rättelser för hanteringen av remote servrar som inte förstår sig på I-paket.
- * Rättelser för utskrift av bildskärmen med lokalt eko på.
- * Flera mindre VT och Tektronix terminal escapesekvenser rättade.
- * PC-disk I/O-fel under filöverföring rapporteras nu till den andra Kermiten.
- * Rättad återställning från disk full fel under loggning av terminalsessionen.

Inkompatibilitet mellan MS-DOS Kermit 3.10 och 3.00/3.01

Makroargument "stackas" nu, dvs sparas vid varje makroanrop och återställs vid uthopp så att anrop av makro B från makro A inte förstör makro A:s argument. Notera: Detta ändrar funktionen av LOOKUP makrot som distribueras med första upplagan av boken "Using MS-DOS Kermit". Variabeln \%0 lagrar nu namnet på det aktuella makrot.

Ett INPUT kommando som avbryts från tangentbordet sätter nu FAILURE status flaggan i stället för SUCCESS på grund av en allmän önskan.

REPLAY kommandot tillåter nu tillbakarulling av skärmen, utskrifter mm. Använd terminalemuleringstangenter (PgUp, Ctrl-End, PrintScreen) i slutet av en replay fil för att aktivera dess funktioner och använd Alt-X, Ctrl-JC eller Ctrl-c för att komma

tillbaka till kommandoläge. Tidigare gjorde en tangenttryckning att man återvände till kommandoläget.

BYE, FINISH eller LOGOUT kommandot som misslyckas (t.ex. på grund av att fjärrservern har dessa funktioner avslagna) uppträder inte längre som om kommandot hade lyckats. Detta är föresten en ändring påkallad av undertecknad.

WRITE kommandot har nytt fått nytt format: WRITE <destination> <text>. Texten kan innehålla Kermitvariabler, inkl. \v(...) variabler.

CRLF ges nu automatiskt vid slutet av en WRITE och ECHO text.

Dokumentation

Se filerna arkiven för MS-Kermit. Finns även på klubbens PC-diskett PC-1001. En ny upplaga av "Using MS-DOS Kermit" förbereds.

Ett tack från Kermit-distributionen

Ännu en jättestor ansträngning av Professor Joe R. Doupnik från Utah State University, med hjälp från Merton Campbell, John Chandler, Frank da Cruz, Max Evarts, Mike Freeman, Hirofumi Fujii, Bo Gedda, Thomas Goerz, Brian Holley, Terry Kennedy, Ted Medin, Jason Merrill, Andy Newcomb, Dan Norstedt, John Nyenhuis, Bert Tyler, Robert Weiner, Steve Wood, Konstantin Vinogradov, Dave Zielke och många andra. Speciellt tack till alla er som har deltagit under testperioden och skickat in värdefulla rapporter och förslag.

Rättelser för version 3.10

I MS-Kermit finns numera ett kommando för att lägga in rättelser vid starta av MS-Kermit utan att själva KERMIT.EXE ändras. En sådan rättelse laddas med kommandot PATCH. Nu finns en sådan rättelse tillgänglig i programbanken för några mindre fel i MS-Kermit version 3.10.

Denna text bygger huvudsakligen på en översättning av Christine M Gianones annonseringstext för MS-Kermit version 3.10. Jag har använt den nya versionen länge och den fungerar bra. Jag var också med och testade utvecklingsversionen när det undan för undan kom nya ändringar.

<1789>

Bo Kullmar

Billigare baskörning?

Med relativt korta mellanrum blossar det upp diskussioner i diverse msg-system om hur man skall få ned telefonkostnaderna för databaskörning. Följande artiklar har hämtats från Ulf Hedlunds TCL-bas Common och har bearbetats något redaktionellt och kan ha sitt intresse mot bakgrund av ovan refererade diskussioner.

Med relativt korta mellanrum blossar det upp diskussioner i diverse msg-system om hur man skall få ned telefonkostnaderna för databaskörning. Det är dyrt att ringa riks, särskilt om man är inloggad länge. Det är man om man både läser och skriver on-line, dvs medan man hela tiden är inloggad.

Speciellt har saken uppmärksamats i handikapp-sammanhang. Vissa handikapp kräver tidsödande tekniska hjälpmedel. En synskadad kanske måste omvandla skärmbilden till punktskrift som läses med fingertopparna, en rad i taget. En rörelsehindrad, som måste styra sin dator med en enda knapp, måste kanske vänta på att en vandrande markör på en bokstavstavla kommer till rätt bokstav osv. Vissa förfaranden kan bara inte snabbas upp. Samtidigt kan databaskontakterna upplevas som ett mycket viktigt andningshål, som man inte vill avstå ifrån därför att det skulle bli för kostsamt.

På ABC-klubbens msg-system har frågan också varit uppe i flera omgångar. Bl a har det diskuterats om man skulle kunna placera ut datorer med filer och msg-system litet varstans i landet. Med något av de gängse datanätverken, t ex det ganska spridda FIDONET, kunde de lokala maskinerna bli noder till Alviksmaskinen. Alla texter och filer kunde nattetid snabbt ekas mellan maskinerna. Varje medlem kunde då få del av allt materialet genom att ringa den lokala noden.

Saken har hittills fallit på att det behövs tekniskt kunnande och intresserade människor som åtar sig att hålla de lokala noderna i gång. Med televerkets nuvarande ambitioner justeras också taxorna hela tiden så att rikssamtalen blir allt billigare, relativt sett, medan lokalsamtalen blir dyrare. Det blir aldrig dyrare än mellan Stockholm och Västerås med nuvarande taxa. Men det är dyrt nog för långtidsloggarna.

Modemen blir allt snabbare. Kanske kommer vi ganska snart att alla kunna köra med sådana hastigheter att tiden för överföringen blir försumbar. Men vi är inte riktigt där än.

En tredje möjlighet är att "logga" trafiken. I Procomm trycker man alt-F1 för att öppna en log-fil. Sedan ger man kommandot "alla" för att datorn snabbt skall svepa igenom alla olästa inlägg. Därefter kan man stänga log-filen (alt-F1 igen), logga ut och i lugn och ro läsa inläggen utan att lurverket skall ha betalt för det.

På samma sätt kan man naturligtvis skriva sina svar som ascii-filer, som man vid nästa uppringning låter datorn skicka in på resp platser.

Visst går det. Men det fordrar en del finess och tekniskt kunnande. Många människor, t ex handikappade, för vilka baskörning kan bli mycket viktig, hindras att lära sig detta därför att de inte klarar av tekniken. För somliga (även icke handikappade) känns det dessutom konstlat att inte kommentera genast, on-line alltså, och det kan vara bökigt att efteråt hitta tillbaka till de inlägg man ville kommentera.

På olika håll "drömmar" man om det perfekta programmet som kan fungera så här: Jag trycker på en knapp: då ringer min dator upp databasen och hämtar automatiskt hem allt oläst till min dator och ringer sedan av.

I min dator sorteras så alla inlägg i resp möten. När jag trycker på nästa knapp möts jag av samma skärmbild som om jag vore inloggad direkt. Jag läser i lugn och ro - offline - skriver kommentarer och inlägg som jag har lust.

Sedan trycker jag på en ny knapp: datorn ringer upp igen och skickar nu alla mina nya inlägg och kommentarer till databasen, där de automatiskt fördelas på resp möten. På detta sätt kombineras det bästa av två

världar: man har on-line-känslan kvar, men man betalar samtalskostnad endast för en snabb överföring av filer.

ABC-klubbens nuvarande msg-system är - med datormått - ganska gammalt, men det står sig bra fortfarande och fungerar fint. När våra gurus hinner - ideellt arbete måste ta sin tid - skall det bytas mot ett förhoppningsvis ännu bättre.

Klubben kör sitt nuvarande program under operativsystemet Unix. Ett annat, ganska spritt, system har namnet The Common Link (TCL). Det är skrivet av vår klubbmedlem Ulf Hedlund. Dialogen mot användaren påminner ganska mycket om ABC-systemet - båda har också samma förebild, nämligen QZs ursprungliga KOM-system. TCL opererar dock under DOS och kan alltså inte användas oförändrat i ABC-klubben.

Följande artiklar har hämtats från Ulf Hedlunds TCL-bas Common och har bearbetats något redaktionellt och kan ha sitt intresse mot bakgrund av ovan refererade diskussioner.

För att göra dem lättare att följa har vi gjort en liten hjälp ruta på de viktigaste förkortningarna:

UL = upload (sända fil till databas)

DL = download (hämta fil)

NOD kallas alltså en databas som har "eko"-samarbete med andra baser

POINT kallas underordnade noder, som inte själva fungerar som databaser

<1384>

Sven Wickberg

Fritt tyckande (?)

Bakgrund

Jag har erfarit att behovet av off-line-läsning till TCL ökar. TCL understöder inte en tekniskt enkel lösning för offlineläsning. Att köra point är för avancerat för många användare, bl a för att det kräver mer underhåll än vad de vill eller kan klara av. Det finns även andra användare som ställer sig lite skeptiska till att köra mot TCL just av denna anledning.

Att jag själv intresserat mig för problemet beror på att mina datorers kommunikationsportar inte följer standard så väl, att jag kan köra en mailer (ett program som krävs för att köra point i stället för i inloggat skick), så jag är hänvisad till ProComm och DSZ.

Jag har nu kört ett par månader med mitt något bakvända system, där jag konverterar capturefiler (filer som är en kopia på vad som dyker upp på skärmen efter kommandot ALLA NYHETER) till PKT-filer (det format som används då noder och pointer utväxlar meddelandepaket), som jag importerar till min lokala TCL, varefter mina utgående meddelanden ULas till Common med vanlig filöverföring.

Tidigare tog jag capturefilerna och editerade direkt i min vanliga texteditor till en fil, där jag lade in TCL-kommandon som "GÅ TILL nn" och "KOMMENTERA nnn" och "ISPARA". Denna fil sände jag sedan med Ascii UL till Telen när jag var inloggad nästa gång. Detta sätt arbetade jag på i mer än ett år. Den största nackdelen är att det alldeles för lätt händer inträffar oväntade händelser vid UL, dels pga linjestörningar, dels för att jag inte mindes kommandona ordentligt. Till min hjälp hade jag annars god hjälp av ett antal kommandofiler till ProComm som gjorde att det mesta av capture och UL kunde ske automatiskt.

Men nu över till lämpliga program för off-line-läsning/skrivning. De program, som jag stiftat bekantskap med, och som är lämpade för ändamålet, är följande:

- * Silver Xpress Reader (SXPR)
- * Silly Little Message Reader (SLMR, kallad Slimer)
- * eXpress Response System (XRS)
- * The COMMON Link (TCL)
- * Vanliga editorer, såsom Norton Editor

Lokal TCL

Vad gäller TCL som lokalt program finns det inte bara fördelar. TCL är ett stort program, som klarar många användare och rentav att köra dessa samtidigt i nätverk. I de flesta fall betyder det för den ensamma pointanvändaren (eller "pointless point"-användaren) att mycket av programmets kapacitet aldrig utnyttjas. Vad man som off-line-läsare hellre skulle vilja är att kunna snabbt skumma igenom ett möte, vilket visserligen går acceptabelt fort med hjälp av SKUMMA-kommandot, men hela strukturen av TCL:s databas ligger ivägen för ett sådant användande när man jämför med program som SXPR och SLMR. XRS däremot är nog snarare långsammare än TCL vid textpresentationen, om mina intryck stämmer. Till detta kommer, att sättet att hämta och lämna texter i TCL (via mailerprogram) samt övrigt underhåll av basen i grunden kräver mer teknik än vad många användare är intresserade av att använda.

Editor

Editorn i förteckningen ovan är naturligtvis med endast för att belysa alternativet Ascii-UL av svarsfilerna. Läsning med editor av capturefilerna har en stor fördel: det är lätt att med editorns sökkommando hitta inlägg med kommentar till mig själv eller annat lämpligt. De flesta editorer kan också lätt med sökkomandon bläddra direkt mellan meddelandena för skumläsning av möten.

Man kan också tänka sig att ha ett program, som inte finns idag, och som konverterar en editerad fil till ett paket (t ex en PKT-fil), vilket därmed är i ett tekniskt säkert format och som kan ULas till TCL-basen på något ännu ej definierat sätt.

Readers

De övriga programmen är sk off line readers, och fungerar alla principiellt på samma sätt: På BBSen finns ett speciellt export- och importprogram, som startas genom ett separat installerat kommando efter det att man loggat in på vanligt sätt. Väl inne i detta program kan man begära DL (download, filöverföring) av samtliga olästa texter i utvalda möten. Paketet som man DLar packas medan man väntar. Man kan också begära UL av sina svar från förra uppkopplingen. Dessa packas upp medan man väntar och man får bekräftelse på att de lagrats OK i basen. Detta sätt att i inloggat skick hämta och lämna meddelandepaket kallas ibland för att man kör "pointless point".

SXPR och SLMR är alldeles ypperliga till användare som kör pointless point. Jag har prövat dem på andra håll: SXPR hör samman med BBS-delen av Silver Xpress, som finns på några Opus- och Maximus-baser. Jag kör mot Tankbaren, High Valley och Capital City. SLMR hör samman med TomCat!, som hör ihop med WildCat!-baser, och jag kör så mot Foundation, som sedan kör EchoMail via en gateway till en RA (Remote Access). XRS har jag inte testat mot någon bas, men jag tror närmaste bas som stöder XRS finns i Skåne, och om jag är rätt underrättad ska det vara en RA till det. Det är dock möjligt att köra XRS på vanliga PKT-filer (den typ av filer som riktiga pointer utväxlar med sin bossnod och noder utväxlar med varandra) om man först omvandlar dem till XRS-påsar (dessa paket kallas "mailbags") med hjälp av XCS (eXpress Conversion System), som följer med i samma programpaket.

Det som är det stora fördelen med SXPR och i än högre grad med SLMR är att det går fort att skumma igenom ett möte. Högerpil resp "grått plus" för nästa inlägg, PgDn om man vill läsa längre än vad skärmen visar, och allt händer ögonblickligen på skärmen, medan TCL tar någon eller några sekunder på sig. I Tcl måste man trycka två tangenter för att komma till nästa inlägg, om man inte använder skumma. Använder man i gengäld Skumma, blir det TRE tangenttryckningar för att läsa mer (och då tas det om från början...).

Sättet de arbetar på är naturligtvis att lägga in texterna i minnet vid uppackningen och sedan bläddra i internminnet. SLMR packar upp alla filer på en gång, och kan alltså stöta på problem vid stora paket. SXPR packar upp ett möte i taget, så då tar det lite extra tid då man byter möte. XRS tycks hela tiden arbeta direkt mot diskfiler, vilket gör att läsningen fördröjs på samma sätt som i TCL.

Ännu ett program För en tid sedan (jag tror det var i december) skrev Björn Felten till mig, att han höll på att arbeta med ett offline-program till Tcl. Jag vet inte alls hur det går, om han kanske rentav gett upp planerna.

Vad göra?

Vad finns det då idag för framtidsutsikter för TCL-användare att köra bekvämare utan att för den skull bli point?

1. Björn Feltens program: vet ej hur det går.
2. Capturefiler med påföljande Ascii-UL: något för teknisk lösning, eftersom användaren själv måste känna bra till hurkommandon ska skrivas i textfilen för att UL ska funka utan problem.
3. Capturefiler för omvandling med särskilt hack (tex mitt Tcl2Pkt) till en form som går att importera till en lokal Tcl eller SLMR eller SXPR eller XRS. SLMR och SXPR har inget sådant stöd idag, men det är en överkomlig programmeringsuppgift. UL-sidan måste lösas på ett säkrare sätt än vad jag har idag.
4. Om Uffe kunde snickra till något stöd i TCL för Offline-readers, skulle mycket vara vunnet. Detta innebär att det ska finnas ett program som packar och packar upp paket till och från en inloggad användare. Programmet startas med ett kommando som sysop lägger in på samma sätt som sysop lägger in spelprogram och externa filöverföringsprotokoll.

Alternativ 4 är bäst, bara Uffe kunde tubbas till att ställa upp på det. Jag tror att ett sådant program är vad som behövs för att Tcl ska bibehålla sin position idag.

Återstår i så fall att fråga sig vilket readerprogram detta TCL-interface borde stöda. De ovan uppräknade programmen har olika fördelar:

1. Lokal TCL klarar att bibehålla kommentarslänkar och en väl presenterad struktur av mötesfloran.
2. XRS kan också spara texter mellan körningarna och importera nya texter till gamla paket, vilket i praktiken kan bli en liten lokal BBS. Den presenterar dock texterna betydligt långsammare än TCL.
3. SXPR kan inte bibehålla kommentarslänkar, men kan låta användaren skumma igenom möten inom ett och samma paket. REP-filerna (det man skrivit själv) kan dock slås ihop från läsning av flera paket.
4. SLMR kan inte heller hålla kommentarslänkar, och klarar inte heller så stora paket som SXPR. Däremot går skumningen snabbare än i SXPR. Paketet är ungefär dubbeölt så stora som SXPR-paket med samma antal texter.
5. Editering med vanlig editor, ev understött av konverteringsprogram för att bilda paket för UL. Viss typ av skumning sker bäst med en vanlig texteditor. Inte heller här finns kommentarslänkning. Tekniska svårigheter för användaren som måste skriva vissa delar, såsom TO/FROM/SUBJECT/AREA i mycket strikt format.

En vision

Här tillåter jag mig att spåna lite: Hur pass komplicerat behöver ett hack vara för att göra följande: Input: PKT-fil, eller rentav en drös med PKT-filer i en katalog. Output: PKT-fil för UL till BBSen. Hjälpfil: (för att klara kommentarslänkning) register med MSGID, filnamn, position inom PKT-filen, med automatisk soptunna för äldsta inläggen. Suger om möjligt in en hel PKT-fil i minnet, men klagar inte om den måste göra det bitvis. Presenterar texterna snabbt och snyggt på skärmen ungefär som SLMR. Är inte detta vad en offline-användare behöver?

Ragnar Stähle

Pointless Point till TCL

Intressant inlägg! Själv (jag är ingen programmerare själv, tyvärr) har jag försökt intressera några begåvade kompisar för att göra en generell off line reader för Kom-system.

Det intressanta är att ett sådant system inte skulle funka medbara TCL, utan även med andra Kom-program. De flesta Kom-program har ju mycket likartade systemmeddelanden och kommandon. "Gå (nästa möte)", "kommentera (text)" osv.

Det jag tänkte mig är ett system som inte skulle gå in i meddelanmdefilerna, utan som skulle läsa av skärmmeddelandena och göra rätt saker utifrån vad det avlägsna programmet matar ut.

Därefter skulle det mata upp lokalt skrivna meddelanden genom att minnas vilen text som kommenterats och mata ut "gå (textnr)" och sedan "kom".

Det skulle gå långsammare än med det du tänkt dig, men det skulle fungera på många fler ställen.

<2248>

Ahrvid Engholm

Svarskommentar

Tack för ditt intresse, Ahrvid.

Du säger att du själv har försökt intressera några begåvade kompisar för att göra en generell off line reader för Kom-system. Jag har också tänkt i de banorna, och funderat på att göra en utveckling av mitt program Tcl2Pkt som skulle klara av att göra en Ascii-UL-fil för den Tcl jag läst ifrån. Däremot har jag redan släppt tanken på att låta mitt motsvarande program för Kaka hänga med i svängarna.

Trots likheterna i stort är de små skillnaderna för stora för automatiserande av detta slag, visar det sig. Dessutom finns fortfarande den tekniska bristen i osäkerheten i överföring, eftersom man inte kan lita till att ett filöverföringsprotokoll tar hand om Televerkets hackspettar. Det enda jag kan tänka mig som åtgärdar det är att köra MNP klass 4 eller högre.

Ragnar Stähle

Verksamhetsberättelse för ABC-Klubben 1990

Verksamhetsåret omfattar tiden 1990-03-18 - 1991-03-16. Redovisningsåret omfattar 1990-01-01 till 1990-12-31.

Styrelsen

På årsmötet 1990-03-17 valdes följande styrelse:

Ordförande:	Bo Kullmar
Vice ordförande:	Jaen Tombach
Ledamöter:	Jan Liebe-Harkort
	Bengt Almén
	Ulf Sjöstrand
	Tom Sjöberg
	Kjell Brealt
	Martin Lundberg
Suppleanter:	Ulf Hedlund
	Karsten Husberg
	Per Sten

Styrelsen konstituerade sig och utsåg Bengt Almén till kassör, Jan Liebe-Harkort till sekreterare samt Ulf Sjöstrand till redaktör och ansvarig utgivare för ABC-bladet. Styrelsen har under året haft 13 protokoll-förda sammanträden.

Ekonomi

Klubbens ekonomiska utfall för 1990 blev bättre än vad vi hade budgeterat för. Inkomsterna och antalet medlemmar blev något mindre än i budgeten, men kostnaderna blev också något mindre än beräknat.

Bokföringen har skötts av Contera AB under första delen av året och under senare delen av året helt ideellt av kassören. Under året lyckades klubben bli helt skattebefriade. Tidigare har föreningen betalt skatt för räntor.

Totala intäker enligt resultaträkningen blev under 1990 548 332 kronor. Verksamheten hade en förlust på 41 422:25 kronor. Klubbens tillgångar var per den 31 december 1990 enligt balansräkningen 423 354:55.

Kansliet

Kansliet har under året skötts helt ideellt av Bo Kullmar, Martin Lundberg och Per Sten.

ABC-klubben skaffade en fax 1990 och vi kan nu konstatera att det var en lyckad satsning. När faxnumret mot slutet av året hade blivit känt får vi numera fler brev via fax än via postverket.

En klimatanläggning för klubblokalen köptes för att funktionärerna som lägger ner sin fritid på klubben skall få en rimlig arbetsmiljö.

Medlemsutvecklingen

I början på 1990 fanns det 2022 medlemmar. Vid slutet av 1990 fanns det 1861 medlemmar registrerade. I budgeten för 1990 räknade styrelsen med 2000 medlemmar vilket vi inte riktigt kom upp till.

Antalet nya medlemmar under 1990 är 232. 393 medlemmar har lämnat föreningen, vilket är mindre än tidigare år, men då är det totala antalet medlemmar mindre.

Antalet juniorer är 65.

Under året annonserade klubben i Expressens datorbilaga på våren och i slutet av året samt i kvällstidningen iDAG:s datorbilaga under hösten.

Hedersmedlemmar

Under åren har styrelserna utsett följande personer till hedersmedlemmar:

Kjell-Åke Johansson, Kjell Järbin, Stig Löfgren, Claes-Göran Schibler, Ulf Sjöstrand, Gunnar Tidner, Joe Johnsson, Marianne Forsman, Bengt Sandgren, Bengt Lönnqvist och Lars Karlsson.

Övriga medlemmar utan avgift är Datadelegationen, Bohlins revisionsbyrå, Sven Olofsson QZ och Jan Öhberg. Bohlins är

den revisionsbyrå som klubben anlitar. Sven Olofsson är den enda på QZ som fortfarande har gratismedlemskap vilket tillkom när klubben började samarbeta med QZ. Jan Öhberg är gratismedlem på grund av att styrelsen uppskattar Jans BBS-verksamhet.

Totalt antal abonnemang

PC-Diskett 5 1/4"	802
PC-Diskett 3 1/2"	333
Summa PC-Disketter	1135

ABC-bladet

ABC-bladet har under verksamhetsåret kommit ut med fyra nummer. ABC-bladet har blivit försenat några gånger.

Många medlemmar skriver artiklar i ABC-bladet och glädjande nog har nya skribenter dykt upp under året. Till de flitigare räknas Sven Wickberg och Bo Kullmar.

Kataloger trycktes för CD-ROM skivorna PC-SIG, SUPER BLUE och C CD-ROM som bilagor till ABC-bladet. En stor fast del i tidningen har varit utdrag ur klubbens MSG-system. Dessutom har en del engelskspråkiga texter från USENET News med intressant innehåll publicerats.

Programredaktionen

Programredaktionen har under året bestått av Bo Kullmar med viss hjälp från Martin Lundberg och Per Sten.

1990 var det första året när vi enbart gav ut prenumerationsdisketter för PC. Som ersättning för de uteblivna ABC-prenumerationsdisketterna gjordes programbanken direkt tillgänglig för diskettbeställning. Under senare delen av 1990 tog Mats Larsén i Småland över kopierandet av ABC-disketter.

Sex nya PC-disketter i ABC-klubbens serie av PC-disketter med speciellt innehåll tillkom under året.

Den populäraste enskilda produkt är åter igen BASIC II/PC. 83 beställningar på BASIC II/PC skickades ut i form av postpaket. Klubben fick tillgång till källkoden, men någon förändring har inte gjorts i BASIC II/PC. Källkodsförvaltare är Benny Löfgren.

ABC-klubbens programbank har nu flyttats över till det nya monitorsystemet. Detta innebär att alla PC-program som vi har nu är tillgängliga för medlemmar i programbanken. En stor del av dessa kommer från USENET News:s nyhetsgrupp comp.binares.ibm.pc och tas ner av Bo Kullmar.

För att underlätta programredaktionens verksamhet köptes en snabbkopieringsanläggning för PC 5" och 3" disketter och en PC av typ 386sx.

Beställningar 1990

PC-SIG: 287
 Super Blue: 124
 PC-1000-serien: 267
 PC-2000-serien 83 (BASIC II/PC)
 PC-0-serien: 69 (efterbeställningar)
 ABC-0-serien: 99 (efterbeställningar)
 ABC-Kassetter: 19 (efterbeställningar)
 Diverse ABC: 256 (varav 179 från programbanken)
 Publikationer: 111 (varav 21 monitor manualer, 17 Pkod och 15 Bit för Bit).

Monitorn

Det gamla monitorsystemet som var baserat på ABC-datorer togs ur drift på sexårsdagen den 14 oktober 1990. Samma dag startade det nya Unixbaserade systemet.

Det nya systemet körs på en DIAB DS90-20 minidator med 8 MB minne, 600 MB disk och 14 terminalportar. 8 modem är kopplade till systemet. Under året köptes tre nya HeathCOM MNP-5 modem. Alla modem på gruppnumret 08-806440 klarar nu 2400 och alla lägre hastigheter. De tre nya modemerna klarar dessutom felkorrigering och komprimering enligt MNP-5.

Det nya systemet är under utveckling och skrivs av Benny Löfgren. MSG-systemet är det gamla som har flyttats till Unix av Bo Kullmar. Numera har Peter Fässberg hand om underhållet av MSG.

Styrelsen beslöt att möjliggöra kommunikation med 9600 modem av V.32 och att köpa ett sådant modem som också har HST-standard. Styrelsen har avvaktat ett godkännande av denna modemtyp.

Matrikel

Vid slutet av 1990 trycktes och skickades en matrikel ut till alla medlemmar. Den trycktes i A4 format och skrevs ut med var tionde rad blank för att underlätta läsbarheten.

Stadgeändring

Styrelsen har inte kunna lägga fram ett förslag om stadgeändring. Detta beror främst på att de funktionärer som har kunskap i ämnet inte har haft tid.

Jubileumsåret

Någon extra medlemsförmån att skicka ut till medlemmarna hittade inte styrelsen. Ett nummer av ABC-bladet innehöll några tillbakablickar på den tioåriga verksamheten. Ett extra nummer kunde inte ges ut på grund av brist på artikelmaterial och tid för funktionärer.

Förslag till budget för 1991 för ABC-Klubben

Beräknad utefter 2000 medlemmar

Intäkteslag	intäkter	per medlem
Medlemsavgift	370 000	185
Program	120 000	60
Övrigt	20 000	
Räntor	40 000	
Summa	550 000	

KOSTNADER		
ABC-bladet	160 000	80
Program	55 000	
Monitorn	50 000	
Publikationer	15 000	
SuperKOM	3 000	

Lokaler	70 000
Service	25 000
Kansli	30 000
Telefon	22 000
Porto	45 000
Reklam PR	35 000
Försäkring	7 000
Revision	12 000
Lokalavd	6 000
Övriga kostnader	15 000

Summa kostnader 550 000

Resultat 0

ABC-KLUBBENS STYRELSE 1991-03-11

Bo Kullmar	Jaan Tombach	Jan Liebe-Harkort
Bengt Almén	Ulf Sjöstrand	Tom Sjöberg
Kjell Brealt	Martin Lundberg	Ulf Hedlund
Karsten Husberg	Per Sten	
Revisorer		
Lars Gattberg	Marianne Forsman	

Balansrapport för ABC-klubben 199001 - 199012

	ingående	utgående
1021 Postgiro 15 33 36-3	0.00	0.00
1022 Postgiro 43 51 74-8	0.00	0.00
1023 Postgiro 62 63 00-5	0.00	0.00
1050 Sparbanken Syd 637	475270.59	202790.18
1051 Sparbanken Syd 992	145802.08	161805.87
1052 Första Sparbanken	1069.90	1167.50
1210 Kundfordringar	0.00	1750.00
1211 QZ-fordringar	5842.00	5680.00
1300 Interimssfordringar	28809.00	26626.00
1450 Skattefordran	8073.00	23035.00
1451 Extra Skattetvångspar	138.00	0.00
1460 Lån till lokalföreningar	1000.00	500.00
1 OMSÄTTNINGSTILLGÅNGAR 666004.57		423354.55
SUMMA TILLGÅNGAR	666004.57	423354.55
2110 Leverantörsskulder	-49414.75	-31724.00
2210 Skatteskuld	-4607.00	-0.00
2300 Interimsskulder	-190000.00	-12000.00
2310 Förutbetalda medl-avgifter	-1810.00	-6820.00
2661 Skuld till ABC-Sthlm	-5940.00	-0.00
2662 Skuld till ABC Öst	-0.00	-0.00
4 KORTFRISTIGA SKULDER -251771.75		-50544.00
2989 Balanserad vinst/förlust	-197190.35	-414 232.82
2999 Redovisat resultat	-217042.47	+ 41422.27
7 EGET KAPITAL -414232.82		-423354.55
SUMMA SKULDER OCH EGET KAPITAL	-66604.57	-423354.55
BERÄKNAT RESULTAT	-0.00	-0.00

Antal transaktioner 1416

Resultatrapport för ABC-klubben 199001- 199012

	9001-9012	%
3010 Medlemsavgifter	330590.00	60.3
3020 Publikationer, disketter	168560.00	30.7
3030 QZ	34582.00	6.3
3040 Annonser	4200.00	0.8
3090 Övrig försäljning	10400.00	1.9
8 INTÄKTER	548332.00	100.0
4100 ABC-bladet	-142066.00	-25.9
4200 Programred, diskettkostnad	-186126.00	-33.9
4300 Monitorn	-12797.83	-2.3
4400 Publikationer	-18289.00	-3.3
4500 QZ-kostnader	-35425.00	-6.5
9 KOSTNADER - MATERIAL	-394703.83	-72.0
BRUTTOVINST	153628.17	28.0
6010 Lokalkostnader	-57088.00	-10.4
6100 Service på maskiner/inv	-21047.00	-3.8
6500 Kansliomkostnader	-58903.51	-10.7
6730 Bokföringskostnader	-4865.50	-0.9
6810 Telefon	-20615.00	-3.8
7000 Frakt o porto	-45423.20	-8.3
7200 Reklam PR	-38392.00	-7.0
7310 Försäkringar	-6133.00	-1.1
7420 Revisionskostnader	-12104.00	-2.2
7680 Bidrag till Lokalavd.	-9575.00	-1.7
7690 Övriga kostnader	-11086.40	-2.0
11 KOSTNADER - ÖVRIGA	-285232.61	-52.0
RESULTAT FÖRE AVSKRIVNINGAR	-131604.44	-24.0
8020 Ränteintäkter	+ 66216.38	+ 12.1
13 FINANSIELLA INTÄKTER	+ 66216.38	+ 12.1
8120 Räntekostnader	-210.21	-0.0
14 FINANSIELLA KOSTNADER	-210.21	-0.0
8910 Skatter	+ 24176.00	+ 4.4
18 SKATTER	+ 24176.00	+ 4.4
8999 Resultat	+ 41422.27	+ 7.6
19 RESULTAT	+ 41422.27	+ 7.6
BERÄKNAT RESULTAT	0.00	0.00

Ett förslag

Ett förslag från <3098>, Egil Fjelddahl, som styrelsen redovisade på årsmötet.

1 Syfte

1.1 Ge mening och styrka åt klubben

ABC-klubben behöver en nisch. För närvarande uppfattar jag att den har en enda ändamålsparagraf: Föreningens syfte är att vara förening för medlemmarna.

För 10 år sedan samlade föreningen glada noviser runt en ny apparat ABC-80 med ett enda språk BASIC och ett enda operativsystem. Här var utmaningen - gå nu ut och fyll apparaten. Och den vorde full. Men så kom MSDOS och de andra gudarna, och Babels torn växte upp ...

Min idé från i somras är att ABC-klubben skall använda del av sitt överskott för att premiera bra program/system. Jag uppfattade reaktionen på mina inlägg i MSG så att tanken bör kunna utvecklas vidare. Tiden sträcker inte alltid till, men här kommer äntligen en konkretisering.

Klubben skall verka för att få fram bra och nyttiga program, som är allmänt åtkomliga (public domain).

Klubben skall ge de bästa programmen en kvalitetsstämpel genom att tillåta klubbens namn på programmen.

Klubben skall uppmana medlemmarna att komma fram med goda program och premiera de bästa.

Klubben skall också tillåta att ett bra program blir än bättre genom att premiera för såväl originalet som för senare förbättringar och påbyggnader, oaktad vem som började programmet och vem som fortsatte det.

1.2 En av flera aktiviteter

Denna aktiviteten med att offentligt införa begreppet ABC-kvalitet, bör samordnas med andra aktiviteter som syftar till att profilera klubben. (Göra den mer tydlig som dagens politiker säger.)

1.3 Prispengar

Jag föreslår att vi disponerar några tiotusen av varje års intäkter till prispengar.

I princip så att det delas ut priser i tre grupper med intill 10.000 per grupp, fördelat på ett första pris på 5.000, ett andra på 3.000 och ett tredje på 2.000. I tillägg till priser kan vi ha hedersomnämning o dyl.

Prissummans nivå visar att klubben inte är kommersiell utan ideell. Om programmen av upphovsmännen senare kan utnyttjas kommersiellt är en annan fråga, men då följer inte ABC-stämpeln med automatiskt. Program med share-ware-villkor bör också kunna beaktas.

1.4 Årlig bedömning

Varje år värderas inlämnade program av lämpliga juryer som skall vara suveräna. Om det i någon grupp inte finns tillräckligt med bra program, skall inte juryn bifalla att alla priser delas ut. Om juryn anser att det är fler än 3 program inom en grupp som bör premieras, skall den kunna söka om mer medel.

2 Grupper

2.1 Allmänt

Jag föreslår att programmen indelas i 3 grupper:
a - självständiga och kompletta applikationer,
b - småprogram som förbättrar applikationer, och
c - subrutiner och annat programmerarverktyg.

Det är inte alltid att ett program passar enbart inom en grupp, men jag tror indelningen är så meningsfull att den håller i praktiken.

Jag skall ge några kommentar.

2.2 Applikation

En stor mängd att programmen i Public Domain tillhör grupp a.

Från ABC-klubbens historia kan jag nämna LÖKAREN, TV-editorn, ABCTRANS etc. Några program kom från en enda författare, andra växte fram med snuttar och hjälp från diverse medlemmar.

2.3 Förbättring

B-gruppen innehåller trevliga program som gör att andra system blir bättre.

Jag tänker t ex på MSGUTDRAG, 7H, etc.

(Jag ser fram mot den dag då MsgUdrag har konverterats till något liknande som jag kan utnyttja när jag har sökt information i Affärsdata.)

2.4 Subrutin

I grupp c finns alla program som inte inte är självständiga men som underlättar programframtagningen.

Det kan vara sorteringsalgoritmer, utskriftsstyrning, skärmgrafiska snuttar och vad vet jag.

Alltså det som normalt kallas Call-funktioner, subrutiner, skrivbordssnuttar etc.

3 Bedömning

3.1 Vilka program

Medlemmarna måste själva peka på de program som bör värderas. Det måste också kunna verifieras att arbetet är originalt, alltså inte "lånat" från någon okänd utländsk källa.

Juryn skall endast i undantagsfall själv hitta kandidater.

Jag är medveten om att första året har en uppsjö av kandidater i alla de fina program som har gjorts genom flera år. Nästa åren skall det i princip komma endast ett års skörd per år. Vi får kanske hindra att samma program kommer i beaktning flera år. Å andra sidan - alla program blir bättre med nya versioner som ofta kommer några år senare. Men detta anser jag är frågor som skall lämnas till juryernas omdöme och erfarenhet. För många regler kommer att göra det hela svårt. Kanske vi skall ha andra typer priser? Men låt oss inte hindras av att det finns olösta frågor. Tycker vi detta är bra, bör vi sjösätta projektet.

3.2 Jury

Det skapas en jury för varje grupp. Varje jury är på 3-5 man och äger rätt att utöka sig om så behövs om kvalitet eller kvantitet överstiger juryens kompetens.

Juryens utslag kan inte överklagas, utom för "stulna" program.

Medlemmar i juryn kan själva komma med program. Juryn avgör då om jävhet uppkommer för just det programmet.

3.3 Regler

Juryn sätter själv sina regler för bedömning. I den mån reglerna kan anses oväntade bör de tillkännages.

Juryerna kan gärna ta hjälp från andra att bedöma när de själva saknar kompetens eller tid.

4 Organisation

4.1 Projektet

Det hela organiseras genom att någon åtar sig att vara prefekt i det hela. Han håller löpande kontakt med juryerna om inkomna bidrag och om varje jury kapacitet att bedöma och hålla tidsplaner.

Prefekten skall inte lägga sig i juryernas arbeten eller slutsatser. Han skall ansvara för att jurybedömningarna verkar rättvisa och kloka.

Prefekten bedömar vad som bör publiceras om juryernas arbete innan den slutliga prislistan är klar.

4.2 ABC-klubbens styrelse

Projektet skall i princip utgå från ABC-klubbens styrelse.

Prefekten svarar inför ABC-klubbens styrelse för projektet. Han bör ha rätt att ta hjälp och råd från styrelsen om oklarheter i projektet.

Styrelsen bör inom sig utse en kontaktperson för projektet.

5 Tidsplaner

5.1 Starta

Det hela kan starta tidigt i 1991 genom att någon utses till prefekt och att det utses tre lämpliga juryföreståndare. Dessa väljer i sin tur sina jurymedlemmar, varefter namnen publiceras och man ber medlemmarna om synpunkter på att juryerna kan accepteras.

Inom denna organisationen diskuterar man fram lösningar på oklarheter i principer och syften.

5.2 Inbjuda

Inbjudan till det hela kommer i monitorsystemet förutom i ABCbladet. Så tidigt som möjligt skall medlemmarna genom ABC-bladet förberedas på detta projekt.

5.3 Första rondan

Första rondan bör vara avslutad till julen 1991.

Egil Fjelddal, <3098>.

Yttrande från ABC-klubbens styrelse 1991-02-18

Styrelsen är i princip positiv till förslaget. Skall det genomföras måste en grupp medlemmar ta på sig att utforma regler och administrera tävlingen. Styrelsen anser att detaljerna i Egils förslag måste finslipas.

/Bo Kullmar på uppdrag av styrelsen

MSG-utdrag

Denna gång har utdragen hanterats av Lars Gjörning, Sven Wickberg och Anders Umegård. För att Davids Anderssons inlägg i Mötet ABC80 skall i denna form vara läsbart har redaktionen gjort en omstuvning.

Möte Medforum

(Text 291) Johan Olofsson <5809>
Ärende: Motringning på klubbens bekostnad

Vem betalar det andra telefonsamtal? Om det är som jag tror kanske detta vore något för klubben att "bjussa" på om vi har pengar över! Det skulle inte vara ekonomiskt genomförbart att låta abcklubben stå för telekostnaden. Nej, det skulle bli alldeles för dyrt. Gör LISTUSER, C så ser ni att sensystemet öppnade har det loggats över 4600 online-timmar. Det blir många markeringar det... Det ÅR faktiskt 17 gånger så dyrt att ringa från vischan (eller 18 ibland). Med rådande teletaxor motsvarar 4600 timmar för övrigt ett belopp om minst 10.000 kronor, och max 345.000! Detta innebär att medlemmar utanför 08-området har MYCKET svårare för att utnyttja monitorn, men alla medlemmar betalar lika stor medlemsavgift! Detta är inte rättvist. Naturligtvis kan klubben inte börja "bjussa" på teleräkningarna för körning mot monitorn, men däremot skulle de medlemmar som använder systemet kunna betala solidariskt i förhållande till hur mycket de använder systemet i stället för i förhållande till var de bor!

(Text 292) Johan Olofsson <5809>
Ärende: Ska monitorn betalas av alla medlemmar eller av användarna?
Vad sysslar ABC-klubben egentligen med? - ABC-bladet - monitorsystemet med programbas och msg-system - möten - programdistribution + Programdistributioner på disketter är avgiftsbelagd. Man kan tänka sig att avgiften ungefär motsvarar vad det kostar. + Möten i Stockholm är väl kul - för Stockholmare... + Monitorn med kul program - billig och bra för Stockholmare + MSG-systemet är väldigt bra - och billigt för Stockholmare + I ABC-bladet kan vi andra få läsa vad dom skrev i msg-systemet för ett halvår sedan. Summa summarum: Utöver ABC-bladet som är lika gratis var man än bor, så satsar klubben sina medlemsavgifter på verksamheter för er som bor i huvudstaden. Jag tycker att detta tål att tänkas på. Jag för min del funderar på om jag ska betala medlemsavgiften. Fast det gör jag nog... /Johan

(Text 294) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Motringning på klubbens bekostnad

Fn. är det så att även om man inte använder systemet så betalar man samma avgift vilket ju är en ganska låg summa. I och för sig kan man säga att alla medlemmar får del av detta system även om de inte kör själva genom MSG utdrag i ABC-Bladet och program på disketter. Jag har sett att vi nu har historik över hur mycket folk kör och att en del kör ganska mycket. Tanken har fallit mig att de som kör väldigt mycket kanske skulle kunna tänkas att betala en frivillig extra av-gift för att vi då skulle kunna bygga ut systemet ytterligare. Det är dock enbart en tanke och inget annat från min sida. Att direkt gå ut och fakturera större medlemsavgift för de som kör mycket här skulle naturligtvis gå, men jag tvivlar dock på att vi har de kansli-resurser som skulle krävas för att hantera detta. Vad gäller Televerkets taxor så är det ju så att rikstaxorna verkligen har blivit lägre de senare åren. Det är inget försvar för Televerket för så är det. Dessutom vet vi att en del ringer hit på sitt företags bekostnad på arbetstid så att vad det kostar...

(Text 296) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Ska monitorn betalas av alla medlemmar eller av användarna?

Vi som arbetar med kansliet tycker nog inte att det du säger är sant. Vi har dagligen kontakt med medlemmar i hela landet som både beställer disketter och som vill köra monitorn. ABC-Klubben har dessutom inga möten alls varken i Stockholm eller någon annan stans. De möten som finns i Stockholm står ABC-Stockholm för och de har en egen medlems-avgift. Utan detta system så hade inte ABC-Klubben funnits och utan den aktiva skaran i Sthlms omårdet hade inte ABC-Klubben funnits. Att det sedan är en Skåning som är mest aktiv bland Stockholmarna är en annan sak... Sedan är det så att driften av ABC-Monitor inte drar så stora utgifter rent ekonomiskt eftersom det går på lågbudget allt. Dvs billig maskin och billiga modem till rabatt och folk som skriver programvara på fritiden så det kostar inte så mycket pengar. Å andra sidan kostar det inte att skriva artiklar till ABC-bladet iheller, men tryckeriet vill ha betalt och även post-verket.

(Text 305) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Ska monitorn betalas av alla medlemmar eller av användarna?

Vid närmare eftertank när jag reste hem så kom jag fram till följande: Det är alltså telefontaxorna som du tycker gör att vi satsar med på Sthlm än resten eller hur. Ågärdsförslag: Att du slutar köra här och kör på en BBS i Malmö i stället. Att du låter någon annan betala dina telefonsamtal, t.ex. din arbetsgivare. Om du ändå vill fortsätta att köra här så kan du överväga snabbare modem. Vi kommer att börja med ett 9600 modem och har planer på att göra det billigt för medlemmarna att köpa bra 9600 modem av fabrikat Intel när dessa kommer ut för försäljning. Televerkets taxor kan vi inte göra något åt, men en grund för att det ändå int skall bli för dyrt är att det inte skall kosta något här. Det du säger skulle väl i så fall peka på att bara 08:or skulle betala extra för att köra här. Jag har lite svårt att se någon möjlighet för oss att genomföra ett sådant förslag eftersom vi inte har någon koppling till Televerket och dess taxor.

(Text 315) Bert Holgersson <560>

Ärende: Ska monitorn betalas av alla medlemmar eller av användarna?

Tänk på att man inte behöver ringa särskilt långt innan man når full taxa. I många fall kan man lika gärna ringa Stockholm direkt och få "the real thing".

(Text 317) Kenneth Kennerhoff <2854>

Ärende: Motringning på klubbens bekostnad

Sveriges centrum Stockholm?? Jag har alltid trott att det var Visingsö Eller har det hänt något sedan Magnus Ladulås gick hädan??? Till ordnigen: Pro Primo: Det är viktigt för värdet av MONITOR'n att det skrivs en hel del i den, förhoppningsvis ett och annat klokt. Det betyder att de som billigt kan reproducera sig i form av text här, bidrar till allas vårt utbyte. Pro Secundo: Viktigare än vem som kan/skall betala teleavgifter, är kanske om vi kan skapa billigare förbindelser. Vad som är billigast, beror ju till stor del på HUR mycket VAR OCH EN ringer. Ringer man mycket, är ju definitivt en central X.25-anknytning på klubbens monitor en besparing för medlemmarna. Men den ger ju ändå en basutgift på ca 150 kr per kvartal. (För X.28-abbonemang). Dessutom en hygglig installationskostnad på MONITOR' Andra möjligheter att dra ner fr i kostnader för nerladdning av program är ju snabbare modem, vilket ju håller på att anskaffas. Innebär dock en ny utgift för medlemmarna om dskall kunna utnyttjas. Den

tredje möjligheten finns i klubbens/ medlemmarnas programvara genom att man skulle kunna automatisera nerladdning av nyheter i egna datorn och uppladdning av brevkomentarer och inlägg. Enligt mitt sätt att se en rätt tilltalande lösning men det räcker då inte att bara kunna ladda ner alla nyheter i följd till en fil. Då måste man i PC'n ha någon programv vara som kopplar kommentarer och inlägg till den nerladdade texten och skickar dessa tillbaka till klubben igen. Det blir lite av news med den lösningen. Kanske måste man planera för alla tre lösningarna allteftersom klubbens ekonomi och programmerarkapacitet expanderar. Hälsn kenneth

(Text 361) Johan Olofsson <5809>

Ärende: ABC-klubben ÅR stockholmscentrerad

Faktum kvarstår oemotsagt: ABC-klubben ÅR en Stockholmscentrerad klubb, och vi från "landsorten" kan välja att vara med, eller att gå ur klubben när vi insett detta. Men stannar vi kvar, så vet vi att vi inte kan utnyttja monitorns programbank eller msg-system lika mycket som om vi bodde i 08-området. Och vi KAN av praktiska skäl inte delta i klubbens arbete, och vi får av flera skäl ett mycket begränsat inflytande över klubbens arbete. (Bl a enligt "den som arbetar påverkar".) Detta innebär att klubbens AKTIVA nog ofta glömmar hur det är att vara medlem om man bor utanför Storstockholm, och jag ville påminna er om det - bland annat i samband med diskussionerna om klubbens överskott och med tanke på medlemsvärningsfoldern.

(Text 366) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Ska monitorn betalas av alla medlemmar eller av användarna?

Ok, jag triggade väl lite väl surt, men det har gått över. Enligt klubbens preliminära bokslut har det för 1990 gått åt ca 13000 kronor för monitorn plus större delen av kontot för telefon som är på 21.000. Där ingår dock några vanliga telefoner i klubblokalen och modemgruppnumret i Linköping. Därutöver kommer vi så klart ihåg de ca 150 000 som sattes av ur 1989:års överskott för själva datorn, DS90. Vi har inte tidigare haft någon praktisk möjlighet att låta folk betala per timme körtid eller så. Detta sker dock för QZ och med dess erfarenhet så är det väldigt struligt att få folk att betala. Jag kan dock tänka mig ett frivilligt bidrag för de som kör mycket här eftersom det inte skulle belasta våra redan anstängda kansliresurser.

(Text 367) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Ska monitorn betalas av alla medlemmar eller av användarna? Ja, det tar inte så stor del av medlemsavgiften. Men visst är det svårare/dyrare för medlemmar utan för Stoholmsområdet att utnyttja monitorn direkt. Tänkt dock på att utan detta system hade förmodligen ABC-Klubben helt dött ut eftersom jag tycker att monitorn är något att utnyttja hjärtat för klubben. Jag personligen lägger dock ner en hel del tid, men den tiden skulle jag nog inte vilja ägna åt något annat.

(Text 368) Bo Kullmar <1789>

Ärende: ABC-klubben ÄR stockholmscentrerad

Jo, visst kan folk aktivt hjälpa till även utanför Stockholm! Mats Larsen i Småland kopierar sedan i somras ut ABC-Disketter och jag har just skickat ut programarkiven för Atari och Amiga till medlemmar utanför Stockholm. Vi vill nog hävda att vi är en riksförening, men lokalavdelningar även om lokalavdelningen i Linköping är den enda utom lokalavdelningen i Stockholm. Funktionerna som inryms inom Riksföreningens verksamhet riktar sig till hela landet även om det är billigare att ringa hit om man ringer lokalt. Faktum är att flertalet medlemmar i Stockholm som rådet aldrig besöker klubblokalen eller tar del i ABC-Stockholms möten även om en hel del kanske en 1/3 av dom är medlemmar i ABC-Stockholm. Enda skillnaden är alltså det där med ringandet och den direkta medverkan i arbetet som sker i Stockholm. Lokalavdelningen i Linköping reser regelbundet hit för att delta i våra styrelsesammanträden liksom lokalavdelningen i Stockholm har möjlighet till så visst finns det ett lokalt inflytande. Enda problemet är ju att Linköping och dåvarande Göteborgsavdelningen inte kan representera alla som ej bor i Stockholmområdet.

(Text 400) Johan Olofsson <5809>

Ärende: Frivilligt bidrag till monitorn Jag har skrivit att klubben ÄR stockholmscentrerad. Jag har inte tyckt att den är FÖR stockholmscentrerad. Vi kan nog inte föreställa oss att en klubb av den här storleken skulle kunna vara MINDRE centraliserad. Just tack vare MSG-systemet har klubbens medlemmar kommunikation med varandra som är mindre beroende av fysiska avstånd. Frågan för medlemmen är: Är medlemskapet värt kostnaden? Eller mera direkt för mig: Är MSG värt telekostnaden? För det är MSG som gör att jag betalar medlemsavgiften. För mig personligen är det viktigaste, att MSG används av seriöst folk som hittills, och kunde man hitta på nåt som gjorde MSG attraktivare för människor utanför 08-området skulle det vara en stor fördel - förutsatt att inte stockholmarna slutade.

(Text 404) Lars Strömberg <7872>

Ärende: Frivilligt bidrag till monitorn Jag håller med dig om att vi för att minska kostnaderna för de som kör

långväga ifrån inte kan göra så mycket. Snabbare modem är en god investering för dessa långväga medlemmar. Sen är det ju en annan fråga att medlemmen själv måste ha ett snabbt modem för att kunna dra nytta av klubbens investering. Men så är det ju med allting. En annan ide vore väl att beskriva hur man kan göra snabba hemtagningar av alla inlägg i msg och hur man kan svara på inlägg i sin egen dator för att sedan kunna skicka in dessa till msg som filer. En beskrivning av dessa förfaranden i ABC-bladet, vore kanske på sin plats. Lämpligen hur det går till i några av de populäraste kommunikationsprogrammen, typ Telix, Procom, Kermit, osv. Mycket pengar skulle väl sparas om man inte sitter och skriver online. MvH Lasse.

(Text 414) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Ska monitorn betalas av alla medlemmar eller av användarna? Frågan kom först upp i samband med att Johan Olofsson tog upp tanken om att de som kör skulle betala för att få en rättvisare fördelning av det som medlemmarna betalar. Jag personligen förde då fram förslaget om frivilligt bidrag för att undvika krånglig administration kring speciella avgifter för att köra här. Även om någon har föreslagit att namnen på de som betalar extra för att köra här IFALL DETTA FÖRSLAG GENOMFÖRS skall publiceras så är jag lite osäker på om det är rätt. Jag hade nog bara tänkt att vi skulle redovisa vad vi har fått in och hur många som har betalt. Fast allt är en ytterst öppen fråga. På frågan om pengar behövs så är svaret nej, om vi tittar på det budgetförslag som styrelsen har för avsikt att lägga fram. Dock kan extra bidrag, om det genomförs, motverka just den kritik som medlemmar utan modem och utan 08-taxa brukar framföra då och då. På sikt skulle så klart extra pengar för monitorn något minska medlemsavgiften men jag ser det hela främst lite symboliskt. Budgetförslag för monitorn är 50000 och för telefon 22000. Telefon-beloppet gäller dock alla telefoner inkl. monitorn i Linköping. Det totala budgetade kostnaden är 550 000 kronor så det är inte så mycket som vi talar om egentligen även om förhållandet upplevs som orättvist av en del. För de medlemmar som vill ha bättre modem och sådant snabbare finns som jag ser det en möjlighet att påverka det hela lite extra om vi genomför bidragstanken.

(Text 416) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Ska monitorn betalas av alla medlemmar eller av användarna? Först och främst vill jag framhålla att monitorn främst skall betalas av alla medlemmar eftersom den är till för alla medlemmar och inte bara för modemare! Monitorn är basen för klubbens programbank och även en viss del av den praktiska verksamheten, t.ex. brev till och från medlemmar. Vidare utgör MSG-inläggen en viktig del för ABC-

Bladet. Detta hindrar dock inte att det är möjligt att DISKUTERA en extra fri-villig avgift för de medlemmar som utjuttar monitorn mycket. Detta gäller så klart inte medlemmar som aktivt, på något sätt, bidrar till klubbens verksamhet. Det förslag som jag tycker skulle vara möjligt att EV. genomföra är att skicka ut inbetalningskort till de som kör mycket här, men ej till de som på något sätt aktivt arbetar för klubben. Mitt förslag är att vi om vi genomför detta INTE publicerar namnen på de som bidrar extra och bara redovisar summan och antalet. Inget krav skall då ställas på dom som har hög personlig telefonräkning, men inbetalningskortet skulle då skickas ut till var och en som hade kört över en viss tid så fick var och en avgöra om de vill bidra med något. Vad gäller pengar så är det inte så stor del av verksamheten, men möjligen kan ett genomförande av ett extra bidrag minska det faktum att en del kan tycka sig vara missgynnade.

Möte ABC80

(Text 32) Bengt Ask <4166>

Ärende: Diskettenheter

Vad är det för skillnad mellan Metrics diskettenheter FD2 och FD2U samt FD2D och FD2UD och vad står det extra U:et för? Vilka data (antal sidor, spår, lagringskapacitet etc.) har FACITs diskettenhet 6552 och vilken av Luxors modeller motsvarar den? Går disketter som är formaterade/skrivna i ABC832 och FACIT 6553 (är de två sistnämnda HELT identiska?) ELLER ABC830 att läsa i 6552 och tvärtom? Bengt Ask <4166>

(Text 34) Bo Michaelsson <913>

Ärende: Diskettenheter

FD 2 hade ungefär 75 KB per diskett och det fanns två drivenheter i skokartongen som den kallades. Det var 40 spår. FD2 U hade samma prestanda. FD 2 D hade 160 KB per diskett. FD 2 UD hade motsvarande egenskaper som FD 2 D. Man kunde på den tiden bygga om den äldre enheten till D-modellen (dubbel density). Diskettstationen 830 hade samma skivor som FD 2 D och FD 2 UD. Facit-grejorna känner jag inte till och det var väl där de flesta frågetecknen fanns. Men kanske kan de här siffrorna om ständersapparaterna vara intressanta ändå. Numera är ju disketterna på minst 360 KB och de flesta maskinerna är på minst 1,2 MB. Men man kan fortfarande formatera de gamla skivorna till 360 Kb och använda dem i sin PC.

(Text 43) Mikael Nilima <7821>

Ärende: Catnet

I typ 1 av catnet ska man visst kunna koppla in ABC80 oxo, är det samma kort som till ABC800, eller skiljer signalerna? Plus hur "beter" sig ABC80:n

i nätverk? Måste man byta nåt prom eller så där? Jag kanske ev. ska få tag på ett sånt billigt, så jag undersöker lite. Goodbye, and take care of you! <<< The same old "Mickotok" >>>

(Text 44) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Catnet

Jag har haft Catnet 1 på skolan med både ABC80 och ABC800 inkopplade samtidigt. Det är olika nätkort till de båda sorterna, för ABC80 måste de ligga i en exten låda, som hakas på busskontakten. Styrfilerna i CATNET är lagrade i .BAS-format, dvs textformat, vilket innebär att de kan läsas av båda datormodellerna, men basen är inte helt kompatibel. Om detta skrevs en mycket utförlig artikel i ett ABC-blad från den tiden. ABC80 klarar inte basic2, men gamla ABC80-program kan för det mesta (från .BAS-format) laddas in i en 800, som då piper och ylar och visar en mängd rader som 310 ??? 310 (här kommer den konstiga koden) och det gäller då att veta vad det är som inte duger.

(Text 55) David Andersson <5201>

Ärende: Formateringsprogram

Med risk för att det anses något tokigt kan jag meddela att jag nyligen utvecklat ett litet program till ABC80. Efter att ha skrivit ett antal brev i TED, samt stiftat en första bekantskap med textformateraren LaTeX, fann jag att arbetet att justerar rader så att det blir en någorlunda rak högermarginal, det borde man överlåta åt datorn. Programmet läser in en textfil, formaterar texten enligt kommandon lagrade i texten, och skriver ut den på bildskärmen eller printern. Programmet kan vara inladdat samtidigt med TED och då kan den hämta texten som ska formateras direkt från TEDs textbuffert, så man behöver inte spara filen för att kolla om den formateras på ett bra sätt. Att ha TED och formateringsprogrammet inne samtidigt krävs 32 K RAM. När jag ändå höll på lade jag in finesser för att skriva en del utrikeska tecken, attribut som understykning, fet stil m m så att man slipper hålla reda på alla koder till printern. Fast jag ännu inte behövt det slank det in funktioner för automatisk numrering av sidor och kapitel också. Nu undrar jag. Är det någn annan som använder sin gamla ABC80 för ordbehandling som kan ha nytta av detta program? Jag kallar det SFORM.BAC. Jag lägger lite info i inlådan. Om intresse finns kan jag skicka in program och manual. Programmet är f n anpassat att fungera tillsammans med skrivaren FACIT 4511. Det finns ett par program i banken för ABC80, RAD.BAS och RADJUST.BAS, som kanske gör något liknande. Jag hoppas mitt program inte är helt överflödigt. Vad finns det för textformateringsprogram på ABC800 sidan? Vilka ideer bör man låna där för att få lite standard? Under UNIX finns "pr", "troff" etc. Där bör man nog inte låna ideer. För övrigt finns TeX och LaTeX. Ska man eftersträva någon likhet åt det hållet?

(Text 57) David Andersson <5201>

Ärende: Formateringsprogram

Som en liten demonstration hur det kan se ut i "källtexten" innan den körs genom SFORM offrar jag lite diskutrymme i MSG med följande.

Det är alltså texten i text 56 i rå form.

Du får en snyggare utskrift av detta dokument

genom att köra den genom SFORM.

David Andersson 1991-04-20

.command &

.space 0

.center

Kort lathund för

SFORM

Textformaterare för printerutskrifter

.left

.rmarg 79

.lmarg 4

.heading 1

.indent -4

Rad-kommandon

.tabs 20

% .ADJUST & Justera text paragraf-vis
% .LEFT & Vänsterjustera varje rad
% .CENTER & Centrera varje rad
% .RIGHT & Högerjustera varje rad
% .EXACT & Skriv ut texten precis som den står

% .LMARGIN n & Sätt vänstermarginal (default = 0)
% .RMARGIN n & Sätt högermarginal (default = 60)
% .INDENT n & Indentera nästa rad n steg (default = 3)
% .PARINDENT n & Indentera första raden i varje paragraf (default = 3)

% .PAGELENGTH n & Sätt sidlängd till n rader (default = 65)
% .PAGE & Börja en ny sida
% .KEEP n & Följande n rader ska vara på samma sida (default = 3)
% .PAGINATE & Slå på sidnumrering
% .PAGINATE n & Börja sidnumrering med n+1 på nästa sida
% .PAGINATE 0 & Stäng av sidnumrering (default från start)

% .LINESPACE n & Sätt radavstånd (default = 1)
% .PARSEPARATION n & Sätt paragrafmellanrum (default = 1)
% .SPACE n & Gör ett mellanrum på n rader (default = 1)
Tomrader & Paragrafmellanrum

% .TABSTOPS n1,n2,n3,... & Sätt tab-lägen (default = inga tab-lägen)

% .HEADING & Samma som KEEP 3
% .HEADING 1 & Nästa rad börjar med ett kapitelnummer
% .HEADING .1 & Nästa rad börjar med ett sub-kapitelnummer
% .PROPWIDTH & Stil med variabel (proportionell) teckenbredd
% .FIXEDWIDTH & Stil med konstant teckenbredd
% .DRAFTSTYLE & Lite fulare men snabbare stil
% .COMMANDS (cmd) & Deklarera förkortade tecken-kommandon
& (default = inga)
%# & Kommentrarad

.page

.heading 1

.indent -4

Tecken-kommandon

.tabs 10

% % & Anföringstecken, quotar in tecken i texten
%- & Bindestreck samt tillåten avstavning
%!%_ & Tillåten avstavning (endast adjust-mode)
%!%/ & Lutande stil
%!%+ & Understrykning
%!%* & Fet stil
%!%ü & Nedsänkt stil (index)
%!%Ü & Upphöjd stil (exponent)
%!%& & Tab
%!%> & Högerjustera resten av raden eller tab-fältet (ej adjust-mode)
%!%: & Centrera resten av raden eller tab-fältet (ej adjust-mode)
%!%' & Prefix, sätt apostrof på efterföljande tecknet,
& utom för följande undantag
%: %!'n & n med tilde (spanskt n)
%!%'N & N med tilde (spanskt N)
%!%'(& Vänster krull-parentes
%!%') & Höger krull-parentes
%!%'< & Vänster hak-parentes
%!%'> & Höger hak-parentes
%!%'! & Uppochsnervänt utropstecken
%!%'? & Uppochsnervänt frågetecken

Mellanslag & Markerar ord-mellanrum

.head 1

.indent -4

Körning

.tabs 30

Infil (.TXT)? %_ & Bara % <RETURN%> ger TED-bufferten
Skärm=S, Printer=P (S)? %_ & Default = skärmen

Paus

& Tryck någon tangent

Starta efter paus & Tryck någon tangent igen

Möte ABC800

(Text 121) Mats Larsén <7441>

Ärende: ABSTOBAS

skulle göra Basicprogram av ABSfiler. Jag har försökt med SIM802.ABS på en 806:a och försökt köra resulterande SIM802.PAK Vill sig inte, vad har jag missat? Helst vill jag ju ha en RELfil att soppas in med allt annat jox vid uppstart. P

(Text 123) Lars Gjöring <6825>

Ärende: ABSTOBAS

Jag är förmodligen inte tillräckligt insatt i det här, men jag har funderat på om det verkligen är möjligt att göra just det här abs-programmet till ett fungerande basic-program. Abs-programmet skall förmodligen lägga in en resident assemblerrutin i minnet. Sedan ändrar

det någon hoppadress någonstans, så att programmet hoppar dit istället för till den vanliga rutinen. Jag tror att detta vanligen görs så, att den nya rutinen läggs på stacken. Stackpekaren ändras så att ett utrymme för den nya ruti-nen bildas i stacken. Läger vi nu in abs-programmet i ett basic-program, så kommer för-modligen basicprogrammet att lagra registervärdena på stacken in-nan det kör abs-programmet. Innan basicprogrammet slutar, försöker det att återställa registren. Men då har stackpekaren ändrats, så att istället slutet av assemblerrutinen kvaddas. Det finns kanske någon som vet mer än jag om det här. Men varför göra om abs-programmet till ett basic-program överhuvud-taget? Du kan med systemprogrammet preabs.bac lägga in i basicini. sys en instruktion om att datorn vid uppstart automatiskt skall börja med att köra abs-programmet sim802.abs och sedan gå över till basic.

(Text 126) Gunnar Faith-Ell <2733>

Ärende: Hårddiskkontroller till ABC:n Jag har en databoard ABC800-XEBEC kontroller för en 20Mb winchester. På kontrollern sitter ett ram 6116 - 3 men det finns ytterligare ett par pinnar lediga vilket betyder att man kan sätta i ett större RAM. Följdfrågan är då vilken typ och hur ska kontrollern byglas om och klarar programvaran i prommen av att hantera ett större RAM ?

(Text 127) Bengt Almén <6415>

Ärende: Hårddiskkontroller till ABC:n Jodå du kan byta till ett 8k ram ex.v '6264' Elfa har säkert någon sådan krets. Samtidigt flyttar du bygel-n närmast epromet till till den andra positionen, närmare z80 dma.

(Text 133) Martin Persson <7174>

Ärende: V24:

Är det någon som vet om man kan öka och flytta nämnda buffert? Basic är för långsamt har jag upptäckt för att hinna med 1200bps tecken för tecken och assembler är inte värt besväret... MVH Martin

(Text 134) Bo Kullmar <1789>

Ärende: V24:

DIM Buffert\$=Storlek POKE PEEK2 (65500)+2,VAROOT(Buffert\$), SWAP%(VAROOT(Buffert\$)) OPEN 'V24:' AS FILE nr allt hämtat ur Luxors anvisning för optionsprommet. Hoppas att det är rätt avskrivit. Koden finns nog i program av typ T.BAS som finns i /abc800/kommunik.

(Text 140) Mikael Nilima <7821>

Ärende: COPYLIB

När jag kör copylib i DOS så händer det ibland att programmet bryter efter listan där man väljer program som ska kopieras med: "Minnet fullt." Varför? Skivan är inte full så det måste bero på nåt annat, inte heller är ram-minnet fullt. Är det jag som i vanlig ordning gör ett fel mánntro? & nu en annan sak. I ABC806:an (som jag lyckats skaffa mig) finns det ju en CMOS-klocka. MEN, Nu är det så att det kunde ju vara roligt att ha en sån till alla de andra ABC-datorerna, och det finns det!!!

Mitt problem är bara att jag inte kommer ihåg var jag har sett den här beskrivningen på klockan någonstans. Det var i en elektronikkbok el. dylikt. Är det ngn som vet om var denna beskrivning finns? SKRIV!! Tack på förhand. <<< Micke >>>

(Text 142) Benny Löfgren <2615>
Ärende: COPYLIB
COPYLIB gör så där ibland, den behöver nästan fullt ledigt minne för att fungera. Har du några optioner laddade går det ibland inte. Använd programmet BACKUP istället, det fungerar och är mycket bättre.

(Text 141) Jan Sundström <7804>
Ärende: Unsqueeze
En bekant har fått ett gammalt ABC800-program på 5,25" disk, men vill köra det på 8" disk. Efter överföring vill programmet inte fungera och det är squeezeat, så man kan inte kolla vad det är som går snett. Har för mig att jag sett annonseras program för "Unsqueeze" någon gång. Någon som vet var man får tag på ett sådant nu för tiden?

(Text 152) Jan-Olof Svensson <6057>
Ärende: Unsqueeze
Om du hämtar UNSQUEEZ från monitorn, så hämta .BAS-filen. Originalversionen innehåller en del obehagliga fel. Se ytterligare information i filen unsqueeze.txt. Jag har förresten en nyare version, med flera rättelser, som jag skall skicka in till vidfälle. Mvh Jan-Olof Svensson

(Text 149) Ulf Sjöstrand <1208>
Ärende: ABC800:s skärm
Har någon funderat på att ändra 800-ans skärm så att texten blir mörk och bakgrunden ljus? Det måste antagligen litet löda och så... När det gällde 80 var det en beskrivning i bladet nr 2 från starten... Kan man dessutom hoppa imellan så mycket bättre! US

(Text 150) Lars Gjöring <6825>
Ärende: ABC800:s skärm
På 806:an kan man ge de två kommandona: attribute 4 <ret> out 53,56 <ret> eventuellt också följande tre: fgct blk+wht <ret> fgpoint 0,0,1 <ret> fgfill 511,239 <ret> Sedan skriver datorn svart text på vit botten (förutsatt att man inte i programmen ger nya attribute-värden, eller nya färgvärden).

(Text 165) Gunnar Faith-Ell <2733>
Ärende: ABC800:s skärm
Nej, det behövs inga lödningar det är bara att ändra en bygel på kortet i skärmen (815). Lämpligen drar man ut den till en sladd till en ström-brytare. Jag har gjort det på två skärmar och det går alldeles utmärkt.

(Text 153) Bengt Ask <4166>
Ärende: Diskettkontroller
Jag har stött på ett FACIT DTC system med datorenhet motsv. ABC806 och med diskettenhet FACIT 6552. Den senare har ett kontrollkort med beteckningen 55 10828-01. På detta kort sitter två dipswitchar. Vilka parametre-

trar (densitet, antal spår el. antal sidor?) ställer man om med dessa switchar? Kan den fås att läsa disketter av ABC830-typ? Hur fungerar ABC-datorernas filallokering? Utnyttjas först alla spår på sida 0 innan sida 1 tas i anspråk, el. används spår 0, sid. 0 - spår 0, sid. 1 - spår 1 sid. 0 etc. växelvis? Till ABC80 fanns en expansionsenhet kallad Expansionslåda ABC. Är denna HELT identisk med ABC890, som hörde till 800-serien? Bengt Ask <4166>

(Text 173) Göran Lundberg <3811>
Ärende: Diskettkontroller
När Luxor som tillverkade dessa Facit-maskiner skulle ta beslutet om vilken drive skulle användas vid framställningen av ABC-832 så hade utvecklingsavdelningen kommit fram till att Micropolis 1115 var betydligt bättre av dess föregångare 1015. Men via säkra källor har det beäktats om att utvecklingsavdelningen blev överkörda av ledningen så ett "politiskt" beslut togs med inrådan av Facits ledning att Micropolis 1015 skulle användas. Denna 1015 fanns i en variant som hade 80 spår och var enkelsidig och den användes endast vid montering av driveenheter till Facit. Mycket snabbt insåg man att 1015 var bara skit och ersattes efter ett tag med 1115. Även denna var inte så lyckad så även denna ersattes med en BASF 6118 som blev den slutliga driven för denna enhet. När man monterade ihop winchesterenheten ABC-850 så började man med en slimmad version av BASF som hette 6138 men även där blev det problem. När ABC-834 kom till så använde man istället TEAC FD-55 och den fick även i fortsättningen ingå i ABC-850 och de andra winchesterenheterna. För tydlighetens skull skall berättas att det ingick en floppydrive i Luxors winchesterenhet. När drivarna är slut i en ABC-832 och det sitter Micropolis i dessa brukar man slänga drivarna och ersätta dem med TEAC och även nu med NEC drivrar och limma fast en täckplåt brevid så att hålet försvinner. Hälsningar Göran

(Text 175) Mikael Nilima <7821>
Ärende: Terminalproblem
Nu är det femtiölfte gången det händer... Jag blir tokig på det men det går inte att göra ngt åt det. Rätt som det é ballar ABC:n ur & kommer med felmeddelande 233, "Radnummer saknas". + Att jag hela tiden får in en massa skräp när jag kör i ABC-klubben. Suck! Att det ska vara så svårt för televerket å få igång BRA linjer!! Är det ngn som har nåt fint tips för detta, ev. kanske jag skulle köra 1200 istället för 2400?? <<< Micketo >>>

(Text 176) Benny Löfgren <2615>
Ärende: Terminalproblem
Kör du med den inbyggda terminalemulatorn (V24:T...)? I så fall händer det där (om jag inte minns fel) ifall emulatoren får ett CTRL-B följt av en sträng som avslutas med CR. Lösningen är att använda ett annat kommunikationsprogram, typ K eller VT100.

(Text 177) Mikael Nilima <7821>
Ärende: Terminalproblem
Jomenvissat, de e helt riktigt den inbyggda emulatoren (Adm 3A) som jag kör. Något som jag saknar är ett RIKTIGT komm.-program till ABC, typ PC:ns Procomm+. Och är det någon som skulle vilja vara med på ett sån't program-"bygge" så är de välkomna att ringa 0280/403 66 & fråga eft. Micke (Påskhelgen kanske? för då e ja hemma). Varma hälsningar Micke.

(Text 178) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Terminalproblem
Kommunikationsprogram för ABC av typ Procomm+ finns helt enkelt inte för ABC. Jag gjorde en gång ett program för 800:a som jag kallade ABC-TERM. Det var/är ett hiskligt stort program med flera delprogram som gör att det blir ganska trögt om man kör floppy. Jag använde det aldrig själv. Själv använde jag ett program som använde den inbyggda terminalrutinen, men jag hade å andra sidan bra linjer och modem. Terminalrutinen i K är inte alltför bra eftersom den är skriven i BASIC (har hackat ihop det programmet själv med hjälp av delar från andra). DIAB:s VT100 är ett bra terminalprogram och det enda som kan prata med ett Hayesmodem vad jag vet.

(Text 198) Lars Gjöring <6825>
Ärende: RAM-floppy ABC806 806:an är utrustad med ett grafik/dataminne på 512 sektorer. Det kan alltså användas både för att lagra maximalt 4 st grafikbilder (varje bild tar 128 sektorer) eller maximalt 480 sektorer data-minne (biblioteket tar då alltid 32 sektorer). Detta minne kan alltså delas upp i:

	Bilder (sekt)	Data (sekt)	Bibl (sekt)
1)	4	512	0
2)	3	384	96
3)	2	256	224
4)	1	128	352
5)	0	0	480

När man laddar in ramfloppyfunktionen sker uppdelningen vanligen enligt alternativ 4). Jag vill minnas att man i Preabs, som ju lagrar in initieringskommandon i Basicini, kan lägga in kommandot FGPICTURE 0,0,0 (före "RUN START" eller vad kan tänkas ha där, och i så fall med kolon emellan). Detta betyder ju att du vill ha noll stycken grafikbilder, och då kommer hela extraminnet att bli dataminne. Prova detta, jag hoppas att jag minns rätt.

(Text 203) Mikael Nilima <7821>
Ärende: KMAIN
Suck, snart gråtfärdig på det här med filöverföring! Det går inte. Vad gör jag för fel? Snälla, hur ska jag göra? I monitorn så skulle jag visst med setpar ställa in kermitt som filöverföringsprotokoll, ok, men sen, i kermitten, vad ska jag ställa för parametrar där? Första frågan där: Hastighet:D, 2:a frågan: Mja, jag kommer inte ihåg prexis, men (S)pace ska det väl vara? Sen tredje grejen ska väl vara 7? Eller 8? Och sen vet jag absolut inte alls. <<< Micke >>>

(Text 204) Bo Kullmar <1789>
Ärende: KMAIN
Tja, hastighet får du väl klura ut själv. Använd Space och sedan 8 bitar. Det är väl inte flera parametrar som den frågar efter!

(Text 212) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Trunkering i basic2
Häromdagen skulle jag prova en sak och skren en liten programsnutt i basic2 (jofs basic2pc, men det är väl samma?). Programmet ville inte fungera och jag ansträngde mig kolossalt för att kolla om jag gjort några termineringsfel eller tankefel. Till slut kom jag på att programmet fungerade perfekt om jag skrev X=INT(RND*Y+1) i stället för X=RND*Y+1 Jag hade ställt mig i heltalsläge och jag har tidigare många gånger provat att RND*Y då trunkeras, dvs decimalerna klipps av när man för över ett decimalvärde i X%. Felet uppträdde någonstans inne i en loop med 275 varv, så jag orkade inte analysera och se vad som hände. Finns det någon som kan basic2 så bra att han geant kommer på vad det kan ha varit för fel? (Jag tror felet yttrade sig på så vis av RND*Y+1 blev större än Y).

(Text 219) Jan-Olof Svensson <6057>
Ärende: Trunkering i basic2
Nej, Basic2 trunkerar inte - den avrundar. Du fick nog ett tal som avrundades uppåt. Basic1 för ABC80 trunkerar däremot alltid.

(Text 239) Mikael Nilima <7821>
Ärende: Ljuspenna t. ABC800-datorerna
I Bit för bit med ABC800 så står det på sid. 54-55 att det går att ansluta ljuspenna, vad menar man då? Är det en sån här penna man läser streckkoder med eller som man sätter på skärmen och väljer ur en meny? <<< Micketo >>>

(Text 240) Benny Löfgren <2615>
Ärende: Ljuspenna t. ABC800-datorerna
Det är en sån som man använder för att peka på skärmen.

(Text 267) Mikael Nilima <7821>
Ärende: OPTROS-H,-L
Kan man via ett basicprogram ladda in ram-floppyn istället för genom Addopt.abs? Hur gör man isåfall? <<< Micketo >>>

(Text 269) Lars Gjöring <6825>
Ärende: OPTROS-H,-L
Gå till biblioteket /abc800/systempr och ta hem (eller läs direkt on line med kommandot TYPE) filen OPTLOAD.INF. Där står hur du skall göra. Ta sedan hem de filer du enligt infonfilen behöver.

Möte Data- kommunikation

(Text 497) Morgan Lantz <4359>
Ärende: Att få teckn rätt i telix.
Jag har nu laddat in 7h.com fast jag får inte de svenska teckena att bli rätt ändå. Vad skall jag föra för att dom skall se rätt ut? Skall jag ämdra något i telix eller? Mvh Morgan Lantz.

(Text 499) Anders M Olsson <1019>
Ärende: Att få teckn rätt i telix.
Ja, du går in i setupen, Screen and Color och ändrar Screen write mode till "BIOS-calls used for writes".

(Text 505) Morgan Lantz <4359>
Ärende: Telix igen.
Jo nu fungerar det ju bra med 7h när jag ringer hit. Men när jag läser texter lokalt i min editor så blir det inte å,ä och ö. Vad gör jag åt det? Måste jag ändra ytterligare något i Telix? Mvh Morgan Lantz.

(Text 506) Paul Pries <5322>
Ärende: Telix igen. / åä&ö:n
7H tar bara hand om terminalemuleringen, om du vill ha åäö i en lokal editor får du köra "convert" eller något liknande program på filen. Det har att gör med att åäö i ibm-pc ligger i den högre delen av teckenset'et, dvs >127. Det finns ett flertal program som gör detta, det finns säkert ett antal här i monitorn. /Paul.

(Text 511) Anders Johnson <4001>
Ärende: Störningsokänsligt modem?
På mitt jobb har vi problem med störningar på telenätet när vi kör telefonmodem mellan Tyresö och KTH (Östermalm). Vi använder modem av typ Discovery 2400C (billiga taiwanesiska). Verkar det troligt att störningsproblemen skulle kunna minska med andra modem? Vad bör man i så fall köpa för modell?

(Text 512) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Störningsokänsligt modem?
Ja, erfarenheten visar att störningar kan försvinna om du bara byter till ett bättre modem. Ännu bättre är kanske att byta till ett modem med felkorring också, men då inget lågprismodem. Martin Lundberg hade liknande problem med ett billigt modem. Det gick inte att köra 2400 alls nästan. Han provade med ett av våra SRT modem som ej har felkorringen och då försvann alla problem. Fn. kör han med ett HeatCOM modem som har felkorrigering MNP 5. Jag har lite svårt för att allmänt säga vilka modem som är bra. Det räcker nog att man undviker lågprismodem från Sydostasien, som t.ex. Discovery och använder t.ex. SRT, HeatCOM, Alfa-NET, Ericsson eller Nokiamodem. Det finns säkert flera kvalitetsmodem, men dessa är de som jag kan räkna upp så där direkt.

(Text 513) Anders Fransson <7544>
Ärende: Störningsokänsligt modem?
Jag vet inte om jag vill hålla med om att billiga Taiwan-modem generellt skulle vara taskiga vad gäller störningar. Jag kör själv med ett som heter RPT Trans-Modem 2400 som jag köpt av Arne Lager här i klubben för lagom lite pengar och det går utan anmärkning mellan Huddinge och t.ex. Alvik. Vid enstaka tillfällen har det varit störningar, men när jag då kopplat på högtalaren och lyssnat så har jag blivit smått förbryllad över att det överhuvud taget har gått att köra modemmet i smattet. Ingen skugga över det här modemmet!

(Text 514) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Störningsokänsligt modem?
Jo, jag vidhåller att ERFARENHE-TEN visar att billiga Taiwanmodem klarar störningar sämre än dyrare modem! Ok, har man bra linjer så gör det igen skillnad. Martin L. kunde som sagt inte alls köra 2400 med ett sådant modem, men det gick utmärkt med SRT eller HeatCOM!

(Text 515) Bo Michaelsson <913>
Ärende: Störningsokänsligt modem?
Vi har ett sådant modem som mellan Östermalm och något annat gav mycket störningar. Ett dyrt modem gav ett bättre resultat. Nog verkar det ligga något i din fråga.

(Text 548) Nils Hansson <519>
Ärende: MS-Kermit 3.10
Jag har hämtat hem MS-Kermit 3.10 nu. Men översättningen till svenska tecken vid log session fungerar inte längre. Varken med min gamla ini-fil eller den som följde med. Vad är anledningen till att man ändrat på det, det måste ju finnas någon tanke bakom.

(Text 551) Bo Kullmar <1789>
Ärende: MS-Kermit 3.10
Jag har aldrig använt denna funktion eftersom jag kör log session med C-Kermit under Unix. Vad menar du med svenska tecken? 7-bits eller IBM PC? I vilken version har det fungerat?

(Text 552) Nils Hansson <519>
Ärende: MS-Kermit 3.10
Eftersom jag loggar på PC så gäller det IBM-PC åäö. Tex när jag sparar inlägg härifrån. Den version av MS-Kermit jag körde förut, och det fungerade på, var 2.31.

(Text 553) Bo Kullmar <1789>
Ärende: IBM PC tecken i log session
Jaha, det var en annan sak! 2.31 hade inte alls en hantering av svenska tecken på samma sätt som denna version. Jag föreslår att du gör ett makro som stänger logfilen och kör run på translat så att du får den fixad. Kommer inte ihåg på rak arm om man kan köra något sådant med automatik när du går ur Kermit. Borde stå i dokumentationen. Någon Kermit har infört det, men det kan vara C-Kermit. Någon ville ha samma sak som du vad gäller värddatoriniterad utskift men det vill inte Joe Dupnik införa för det skall värddatorn ta hand om tycker han.

(Text 555) Bo Kullmar <1789>
Ärende: MS-Kermit 3.10
Ja, makrot on_exit finns både i MS-Kermit och C-Kermit. Ta och definiera makrot on_exit i MSKERMIT.INI så att det tar och ser ut så här: def on_exit run translat session.log så ordnar det hela sig helt automatiskt!

(Text 556) Nils Hansson <519>
Ärende: MS-Kermit 3.10
Jag brukar använda programmet Omvandla och vet inte om jag har Translate. Omvandla fungerar så att det varannan gång översätter till IBM tecken och varannan till 7 bits ASCII. Då fungerar det inte att göra som du föreslår. Loggfilen ligger ju hela tiden kvar och fylls på. Då omvandlar man ju tillbaks den gamla filen. Fungerar Translate likadant? Dessutom vill jag att översättningen skall ske direkt, ibland sparar jag inlägg eller brev för att sedan titta på dessa innan jag går ur MS-Kermit.

(Text 558) Bo Kullmar <1789>
Ärende: MS-Kermit 3.10
Translat kan köras med en option så att den bara omvandlar i en riktning. Jag tror att det är /I men jag är inte säker. Joe Dupnik bekräftar i brev till mig att det ALDRIG har förekommit någon konvertering till svenska tecken för loggfilen i någon officiell version av MS-Kermit. Däremot går det att lösa på annat sätt säger Joe. Använd Shift-PrintScreen och ta över printern till en fil med set printer ... Troligen kan man starta shift-printscreen från en script också, men det har jag inte provat. Då kommer det hela från skärmen och där står ju IBM:s tecken redan.

(Text 560) Nils Hansson <519>
Ärende: MS-Kermit 3.10
Den version jag körde förut, 2.31 kom på diskett från ABC-Klubben. Om den var officiell eller inte vet jag inte. Men i den fungerade det så att man i ini-filen gjorde set translation input .. Det påverkade både skärm och loggfil och fungerade alldeles utmärkt. Det måste finnas många här som kör MS-Kermit och loggar till fil. Hur gör Ni för att få åäö i loggfilen?

(Text 561) Bo Kullmar <1789>
Ärende: MS-Kermit 3.10
De versioner före version 3 som kom från oss var patchade i Sverige för svenska tecken och var inga officiella versioner från Columbia.

(Text 562) Morgan Lantz <4359>
Ärende: å,ö och ö i kommunikationsprogram.
Jo jag tycker det är lite irriterande att när man har tagit med textfiler från msg med telix 3.12 inte får å,ö och ö att fungera i sin egen editor. Att inte dom som gör kommunikationsprogram kan se till att ordna det där med lokala tecken i dom olika länderna. Det är ett ständigt problem med å,ä och ö. Kan man inte sätta det i någon översättningstabell så man får å,ö och ö rätt när jag läser texterna från msg blir rätt. Mvh Morgan Lantz.

(Text 564) Sven Wickberg <1384>
Ärende: å,ö och ö i kommunikationsprogram.
Det intressanta är att man inte behöver bry sig ett dugg om de svenska tecknen när man använder vissa bbs-systems möjligheter att skicka fax. Jag har faxat från både Common och Frösunda. Ibland har jag tagit filer som varit i svenskt format (tagits hem med 7H inne), ibland sänder jag filer som jag skrivit i IBM-format och inte konverterat. Men aldrig har mottagaren klagat över konstiga parenteser. Om det nu fungerar automatiskt för fax, varför kan man inte få det att fungera utan fax?

(Text 565) Morgan Lantz <4359>
Ärende: å,ö och ö i kommunikationsprogram.
Jo jag undrar också varför man måste läsa alla msg texter där å,ö och ö inte fungerar när jag väl har tagit med filerna. Är det samma problem i tex procomm plus. Det allra bästa kanske vore att köra något terminalprgroam under windows om det nu finns. Jo det finns ju ett som följer med windows. Hur bra det är vet jag inte. Har inte testat det. Sedan skall det visst finnas ett här i monitorn som heter Unicom. Fast jag blir irriterad var gång jag läser msg texter och ser att det blir fel tecken. Jag kör en bbs nere i lund. Där behöver man inte 7h på när man kör den bbs.en. Den är på svenska och där blir de svenska teckena rätt. Så jag får hålla med sven och undra varför dom inte kan ordna det där när det inte är fax. Han har tydligen skickat fax och motagarna har aldrig klagat säger han. Mvh Morgan Lantz.

(Text 566) Benny Löfgren <2615>
Ärende: å,ö och ö i kommunikationsprogram.
(Svar även till Sven!) Det här är ett ämne som kan diskuteras hur många gånger som helst, man blir ändå inte klokare på det! I datavärlden idag kan man säga att det finns tre dominerande standarder för representation av tecken (om man bortser från EBCDIC och andra obskyra varianter!), IBM 8-bits teckenuppsättning (ofta kallad PC8 eller ANSI), ISO 8859-1 (vanlig inom unix och hos DEC) och vanlig 7-bits ASCII. De två 8-bits teckenseten har två saker gemensamt: - Den undre halvan av teckenuppsättningen (de 7 första bitarna), och - Att de har internationella tecken i den övre halvan (128-255). Problemet är att den övre halvan är olika för dessa två! I 7-bits ASCII har man inte tillräckligt med möjliga teckenkombinationer för att kunna använda internationella tecken, så där har man i ett antal nationella varianter ersatt ett antal av de ursprungliga (amerikanska) tecknen med nationella dito. De flesta vanliga BBS-system har inget speciellt "arv" att ta hänsyn till. Där använder man nästan uteslutande PC8, eftersom det oftast är PC-baserade BBS-er, och de som kör använder också oftast PC. Där fungerar allt till belåtenhet, eftersom man inte behöver

konvertera någon text åt något håll. Vad beträffar fax-tjänster från BBS-system så fungerar det utan problem om man använder PC8, eftersom fax-korten som används simulerar en blandning mellan ett modem och en PC-skrivare. Att 7-bitars tecken också fungerar från t ex Common får Ulf Hedlund kommentera, men jag gissar att det sker en konvertering av svensk 7-bits ASCII till PC8 innan texten går iväg. Här i ABC-klubbens monitorsystem har vi ett arv att ta hänsyn till, och det är alla ABC-maskiner och andra typer som kör (svensk) 7-bits ASCII. För närvarande är alla inlägg i MSG lagrade med svensk 7-bits ASCII i databasen. Vad som kommer att ske framöver är att vi ska införa generella konverteringsrutiner i monitorn, så att teckenkonverteringen kommer att ske centralt i monitorsystemet, och inte nödvändigtvis hos varje användare. All text, i såväl monitorn som i konferenssystemet kommer att lagras med ISO8859-1, eftersom det är det standardiserade sättet. Sen ställer man in med SETPAR hur man själv kör, dvs. 7-bit, PC8 eller ISO8859-1. Då vet monitorn när, och hur teckenkonvertering ska ske. Detta är som sagt en liten framtidsvision, så tills vidare får vi dras med 7H och vad som nu behövs.

(Text 567) Bo Kullmar <1789>
Ärende: å,ö och ö i kommunikationsprogram.

Faktum är att många BBS i Fidonet kör 7-bits ASCII. Ett skäl till detta är att många amerikanska BBS program inte alls gillar våra svenska ÅÄÖ i IBM:s tappning! Alla de fidonet echo som jag har sett och som vi har i maskinen (inte många) kör 7-bits ascii. Sedan är det en annan sak att de kanske klarar PC8 också.

(Text 568) Benny Löfgren <2615>
Ärende: å,ö och ö i kommunikationsprogram.

Då finns med andra ord samma problem även hos dessa BBS:er!

(Text 569) Kent Berggren <6019>
Ärende: IBM PC tecken i log session
Håller inte med Joe Dupnik om detta all konvertering skall ske i terminalemulatorn det sker i alla som köper. Så varför skall skilja sig på den punkten? Är det inte så att man i USA inte tycker att man behöver ÅÄÖ?

(Text 570) Bo Kullmar <1789>
Ärende: IBM PC tecken i log session
Möjligen framstår användningen av våra specialtecken som lite främmande i USA. Den som vill kanskria brev direkt till Joe Dupnik här i MSG genom brev 1. Han adress är JRD@cc.usu.edu. Ev. kan man istället skriva till Frank da Cruz och han har adressen ftc@watsun.cc.columbia.edu.

(Text 572) Kent Berggren <6019>
Ärende: IBM PC tecken i log session
Tycker inte att man skall hacka på dem men jag anser i alla fall att man bör följa vad terminalemulatorerna gör på marknaden.

(Text 574) Bo Kullmar <1789>
Ärende: IBM PC tecken i log session
Hur skall de veta vad terminalemulatorerna på den svenska marknaden gör om ingen talar om det för dem? Annars är väl förebilden en VT320 terminal.

(Text 576) Per Andersson <5581>
Ärende: å,ö och ö i kommunikationsprogram.

Jag har ett svagt minne av att som standard är internationella echo:n 7-bitars, och lokala kan vara 8-bitars, men behöver inte vara det. Läs PC8 som 8-bitars. (ISO-8859/1 forever or until ISO-10646.....)

(Text 577) Per Andersson <5581>
Ärende: IBM PC tecken i log session
Inte brukar väl kommersiella emulatorer vara annorlunda på den punkten? De PC och MAC emulatorer jag rotat i har oftast struntat i sånt. På PC brukar ju standard svaret vara 7H.... Däremot vore det överhuvudtaget en snygg finess med konverterings-tabell till skrivporten i MS-Kermit. Man kan ju till ex. råka ha en HP LaserJet eller nåt annat med helgalna placeringar på tecken man vill använda.

(Text 580) Conny Westh <7433>
Ärende: å,ö och ö i kommunikationsprogram.

Det vore bra om man kan lägga in vilken teckenstandard man använder i setpar. Det kan du väl ordna ganska snart (utan att för den skull ordna konverteringsrutinerna, det kan naturligtvis ta längre tid).

(Text 586) Benny Löfgren <2615>
Ärende: å,ö och ö i kommunikationsprogram.

I internationella möten är det inget större problem, där räcker 7-bits USASCII till eftersom man skriver på engelska... (Håller med ang. ISO8859-1 !)

(Text 587) Benny Löfgren <2615>
Ärende: å,ö och ö i kommunikationsprogram.

Det kommer, det kommer... Jag kan inte lägga in det i setpar förrän jag vet exakt hur jag ska implementera det, annars blir jag kanske tvungen att ändra senare. Det fick jag göra när det gäller terminaltypen förresten, så räkna inte med att det ni har skrivit in där finns kvar när jag bytt version, gott folk!

(Text 589) Nils Hammar <4341>
Ärende: å,ö och ö i kommunikationsprogram.

Med tanke på att jag är synnerligen inblandad i det här med FIDO-net och problemet med programvaruutveckling för fidonet, så vet jag att just nu förekommer det vilda försök att försöka ena sig kring en standard som baserar sig på en 8-bitars teckenuppsättning. Detta har resulterat i att just nu driver det omkring både PC-8 och ISO 8859-1 texter i nätet. Det är dock ett övergående problem, eftersom de flesta på utvecklingsidan är överens om att ISO 8859-1 bör användas vid utbyte av

texter mellan BBS:erna. Problemet är dock mera övergripande än så, eftersom man vill försöka få fram en hantering som skall kunna fungera internationellt, med flera olika teckenuppsättningar, t.ex. även kyrilliska och arabiska tecken bör kunna representeras. Dock är det inte nödvändigt att de representeras samtidigt. Problemen kring detta är ganska komplicerade, och lösningen består troligen till slut i ett fåtal basteckenset (Med teckenkoerna 128-255 olika) och tillfälliga tecken escapade, så att ett tecken består av en 3-bytes kombina t.ex. (2) ('o') ('") skall kunna representera ett svenskt 'ö' om man inte har det representerat i den övre halvan av tecken.

(Text 609) Peter Isoz <2164>

Ärende: Herr Atomur
Har gjort ett litet basicprogram som ringer upp tar hem tiden 10 ggr, gör medelvärde och sätter PCklockan. Den visar under körningen först de tio avvikelserna mot datorns egen klocka sedan medelvärdet och sist vilken tid det satte. Eftersom time\$ bara kan sätta hela sekunder så ligger programmet i en liten loop tills så sker. Precisionen är tillräcklig (dvs inom de +/- 0.2sek som metoden rekommenderas för) för alla normala bruk, men något ökar den väl om programmet kompileras. Programmet är så kort att jag listade som inlägg under BASIC. (Obs att nollåttor måste ta bort riktnumret) MVH Peter I.

(Text 625) Börje Janson <4934>

Ärende: MS-Kermit 3.10
Ett något senkommet svar - men ändå!
Jo jag fick exakt samma problem som du när jag för drygt ett år sedan gick över till ver 3.0. Även jag trodde att det skulle finnas många som loggar till fil med åtföljande nya problem med åäö. Men pyttsan inte ett gensvar i MSG. Kände mig ensam, visste ju inte ens om jag gjorde något grundläggande fel i nya versionen. Du frågar hur man skall göra för att få åäö i loggfilen, och så här gjorde jag och det har funkat oklanderligt. IMSKERMIT.INI skrivs följande in: def fatal echo Fel: Ö%1Ö13,def Ö%1,stop ; FATAL Fel-macro ; LOG SESSION - CLOSE SESSION - TRANSLAT Syntax: ff filnamn def ff if = arg 1 fatal åö BS Syntax: ff filnamn,log s Ö%1,c,clo s,run translät Ö%1 /i,def Ö%1,c def cc clo s,c ; CLOSE SESSION Syntax: cc Handhavandet är mycket enkelt och bygger på MS-Kermits fina macromöjligheter. Gå ned till MS-Kermit > prompten med Alt X och skriv där "FF filnamn.ext". Sen sköter allt sig själv. D v s du kommer tillbaka i terminalläge, du gör vad du tänkt och när det är klart, så är hela din insats att med ett nytt ALT X markera att du vill avbryta loggning till fil. Filen stängs och TRANSLAT fixar åäö med stor snabbhet och du återförs till terminalläge och kan göra vad du vill. Ev ny loggning till samma fil funkar mycket bra tack vare att TRANSLAT exekveras med /I. Allt blir rätt och den nya loggningen ham-

nar (appendas) sist i filen. Enda felet som kan uppstå är om du vill skriva "FF sökvägÖfilnamn-ext" d v s lägga loggfilen i annat dir än det som du står i. TRANSLAT kan i detta fall få svårigheter via kermit-macro. "Defcc clo s,c" är en kvarleva från den tid då jag inte körde enl ovanstående, och hör egentligen inte till det du frågar efter. But why not! Lycka till! PS Obs å och å i "åö BS Syntax: ff filnamn" det är krullisar.

(Text 626) Nils Hansson <519>

Ärende: MS-Kermit 3.10
Det skall jag prova, måste bara hitta TRANSLATE, jag använder OMVANDLA för närvarande och den har inte någon I switch.

(Text 627) Paul Pries <5322>

Ärende: MS-Kermit 3.10 / Svenska tecken i loggfil
Ännu lättare är det om du lägger definitionen på en tangent! Då slipper du hålla på och kladda med att gå ur till kommandomode. Nu går det att lösa nästan all i MS-Kermit, speciellt nu med det nya "PRODUCT" macro. Det är det bästa som hänt på länge. (Inte föratt det har nå't med svenska tecken att göra, men ändå....) /Paul.

(Text 629) Börje Janson <4934>

Ärende: MS-Kermit 3.10
Filen heter TRANSLAT - inte TRANSLATE

(Text 636) Benny Löfgren <2615>

Ärende: MS-Kermit 3.10
Translat ligger i /pc/util/file och heter transla3.zip. Find,d transla3 fungerar utmärkt.

(Text 679) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Fidonet
Det står ett fidonetnummer i ileddningsrutan när man loggar in. Betyder det att man kan sända nätbrev till folk i msg?

(Text 680) Lars Strömberg <7872>

Ärende: Fidonet
Svart är ja. Åtminstone har jag sånt nätbrev till en medlem i MSG, och det har kommit fram också. MvH Lasse.

Möte Monitor

(Text 1308) Bo Michaelsson <913>
Ärende: Tryck RETURN

Tidigare meddelade monitorn att man skulle trycka på RETURN vid inloggningen. Den skrevs utan anmaning. Men nu händer ingenting. Om jag trycker på RETURN så skriver monitorn Tryck RETURN. Och om jag gör det så blir allt som förr. Varför ska man trycka två gånger nu? Anmaning och ett tryck räcker!

(Text 1309) Paul Pries <5322>
Ärende: Tryck RETURN

Det tar lite längre tid nu bara! Orkar du vänta tillräckligt länge så dyker texten upp av sig själv... Självt brukar jag ha brått, så jag dammar till returtangenten två gånger... /Paul.

(Text 1312) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Tryck RETURN

Fördröjningen skall enbart gälla de modem som ej kör MNP 5. Skall kolla det vid tillfälle för min automatiska inloggning med C-Kermit går också snett (eller så får jag ändra timeouten i den).

(Text 1390) Peter Hedin <7079>
Ärende: filstorlek

Kan man se hur stora filerna är i biblioteken? Vore intressant så man kan se ungefär hur lång tid det tar att ladda ner de.

(Text 1391) Lars Strömberg <7872>
Ärende: filstorlek

Jag brukar göra lib -s när jag står i något bibliotek, då får man se hur stora filerna är. Mvh Lasse.

(Text 1392) Benny Löfgren <2615>
Ärende: filstorlek

lib (eller dir) -a är en annan bra switch, som dessutom visar (och sorterar på) filens tidsmärkning. Annars är ett bra tips att utforska hjälpsystemet. Börja med att skriva HELP - då kommer en lista på tillgängliga hjälpfiler över kommandon och övrigt.

(Text 1399) Benny Löfgren <2615>
Ärende: find-provisoriet

Jag har märkt att många som söker filer med find inte anger något wildcard. I gamla monitorn fungerade det ju så att om man ville ha tag i något som man visste började på t ex 'util' så skrev man "find util" och fick då upp alla som stämde överens. I det här systemet fungerar det provisoriska find-kommandot så att det matchar på exakt det man skriver. Skriver man "find bbs" så hittar man enbart de filer som heter just exakt "bbs", vilket kanske inte var vad man ville. Använd i stället wildcard vid sökningen, t ex så här: "find bbs*" - hitta alla filer som börjar med strängen 'bbs'. Eller så här "find *bbs*", vilket betyder "hitta alla filer som någonstans i filnamnet har strängen 'bbs'". För mer info om wildcard (jokertecken säger man ibland på svenska) se help-filen "wildcard".

(Text 1405) Conny Westh <7433>

Ärende: find-provisoriet
Jo, jag använder ganska ofta Wildcard när jag letar filer. Jag upptäckte faktiskt i Fredags eller lördags att man kan skriva 'find *mak*' när jag söket efter make-program. Det fungerade alldeles utmärkt och jag fick fram filer som 'dmake.zip' 'make-exe.zip' m.m. det är ett mycket användbart kommando.

(Text 1414) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Courier HST Dual Standard modem

Är nu beställt till klubben från Dennis Bergström till ett mycket förmåligt pris. Kanske får vi modemmet på fredag. Modemet klarar allt upp till och med V.32bis och V.42bis när det gäller felkorrigering samt så klart HST. Det enda som det inte klarar är split speed. Modemet kommer att köras på 08-801523 och i samband med detta ökar vi maxtiden något där. De godkända modemerna får endast säljas av Dennis Bergström Trading och dess återförsäljare. Riktpriiset på modemmet är 11995 exkl moms och det rena HST modemmet kostar 7995 i riktpis. Dennis Bergström tog hem 50 modem och alla utom ett är sålt nu och slut! Detta är delvis tack vare undertecknad som gick ut med info på Fidonet och Internet. DB diskuterar med USB om att fixa ett slags sysoprabatt vad gäller de svenska modemerna. Det blir troligen inte så billigt som det första modemmet men det blir en rabatt för SYOPOP:ar som vill ha detta modem. Modemet är bl.a. justerat för en sk. Alfa-NET bugg vad gäller deras 2400 modem. Det gäller den typen av modem som vi har på 806447. När vi får mycket trafik på detta första modem så får vi diskutera att skaffa några till. Fn. finns det inget direkt förslag om rabatt för medlemmar, men det måste gå via Dennis Berströms återförsäljare så är det någon som är detta så säg till.

(Text 1463) Benny Löfgren <2615>

Ärende: Monitor version 3.10
Är nu äntligen installerad. Nyheter och förändringar i filen "mon310.txt" som vanligt. LÄS DEN NOGA - det är *MÅNGA* saker som har förändrats sig, förhoppningsvis till det bättre. Synpunkter och kommentarer mottages tacksamt - det är som sagt var mycket som har ändrats och tillkommit, så det vore märkligt om inte någonting samtidigt slutat fungera... Ett par kommentarer: - Finddatabasen är nu i funktion, och uppdaterad med innehållet i programbanken. Tyvärr har vi inte information om vilka medlemmar som skickat in alla program, så de filer som hittills finns i programbanken är markerade med <okänd> medlem. På alla nya filer som skickas in kommer rätt medlem att få "credit". - Terminaltyper. Jag har lagt in diverse glada attribut på saker och ting. För det

ändamålet har jag varit tvungen att generera om medlemsdatabasen, och fältet för terminaltyp har ersatts av en terminalidentitet. Skillnaden är att man numera får välja terminaltyp från en lista som presenteras på skärmen, snarare än att få skriva in den själv. Ni har varit väldigt påhittiga när det gäller att skriva in vilken typ av terminal som används. Jag har gått igenom medlemsdatabasen och försökt att sätta motsvarande terminaltyp. De som har bara har angett "PC", "CGA", "fin-fin" osv har jag inte satt någon alls på. De som har skrivit VT100/102 har fått vt100, de som har skrivit ANSI/ANSI-BBS osv har fått ansi, de som har skrivit VT220/320/420 osv. har fått vt220. ABC800-varianter har fått adm3a, abc80 har fått 'dumb', dvs. ingenting. Detta går naturligtvis att ändra själv, använd SET-PAR som vanligt. "help -t" ger en lista på tillgängliga terminaltyper. Har du en terminal som inte finns i listan så skriv ett inlägg i detta möte så ska vi se vad vi kan göra!

(Text 1542) Anders Franzén <5258>

Ärende: dir igår och idag
Jag har retat mig en del på att det står "idag" och "igår" under rubriken datum när man gör dir. Det kan ju tyckas vara en trevlig finess men ibland vet man inte om det är idag eller imorgon (om man loggar in runt midnatt), listan blir mer svårsläst och dessutom kan man inte spara listan på fil för efter ett tag vet man inte vad idag och igår betyder. Kanske skulle man kunna få välja hur man vill ha det!

(Text 1543) Nils Hansson <519>

Ärende: dir igår och idag
Jag håller med. Det är bättre med datum skrivet med svensk standard så kan man sortera på det om man vill (ÅÅÅÅ-MM-DD).

(Text 1551) Benny Löfgren <2615>

Ärende: dir igår och idag
Suck!!! Aldrig blir folk nöjda... Jag ska lägga in en extra personlig parameter för det, så får alla som de vill! Svenskt utseende på datumet (ÅÅÅÅ-MM-DD) blir det dock inte, det får inte plats. Ni får faktiskt lov att nöja er med ÅÅMMDD...

(Text 1556) Nils Hansson <519>

Ärende: dir igår och idag
Att jag föreslog ÅÅÅÅ-MM-DD var att snart har vi år 2000, vilket blir 00 i formatet ÅÅ-MM-DD (vilket inte blir så bra vid sortering). Men det kan ju vänta några år. PS Du ville ju ha synpunkter, det är tyvärr lättare att komma med negativa än positiva sådana. Det är trots allt en klar förbättring som skett av monitorn.

(Text 1557) Egon Bosved <7723>

Ärende: dir igår och idag
Visserligen får vi 'snart' år 2000 men Benny lagrar väl datum som ett dagtal och det är ju högst sorterbart.

(Text 1560) Benny Löfgren <2615>

Ärende: dir igår och idag
Jag missade glad gubbe :-)) där, sorry! Årtalet lagras inte som det skrivs ut, vilket Egon mycket riktigt gissar. Dock lagras det inte som dagnummer, utan i vanligt 32-bits unixformat i formen sekunder sedan 1970-01-01, klockan 00:00 (GMT). Det gör att man alltid får rätt ordning om man väljer sortering på tid. Dessutom är det nog den kompakteste formen att lagra både klockslog och datum på.

(Text 1561) Nils Hansson <519>

Ärende: dir igår och idag
Vi, eller i alla fall jag, diskuterade hur datum skulle visas. Hur det lagras internt är inte intressant när man gör en dir.

(Text 1562) Benny Löfgren <2615>

Ärende: dir igår och idag
Som jag förstod det var anledningen att du ville ha 4 siffror i årtalet att man skulle kunna sortera rätt även efter år 2000. Därför förklarade jag hur det lagras för att du skulle förstå att den saken inte ställer till med något problem!

(Text 1570) Benny Löfgren <2615>

Ärende: dir igår och idag
Nu har jag (på mycket allmän begäran...) lagt in en personlig parameter som heter "Alltid visa datum", för att alltid få datum representerade med ÅÅMMDD och inte "idag" och "igår" när det är tillämpligt. Slit den med hälsan!

(Text 1741) Martin Persson <7174>

Ärende: Disketter
Hur göra för att beställa filer från programbanken på diskett och vad kostar det? Mvh Martin

(Text 1742) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Disketter
Man betalar in beloppet på post eller bankgiro och grundregeln är att ETT bibliotek kopiera till EN diskett. Man får själv ta reda på vad som får plats. Se ABC-Bladet nr 1 1991 sid 49. Listan i ABC-Bladet om hur mycket som finns i programbanken gäller tills det kommer en ny lista.

Möte Mjukvara

(Text 405) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Krånglig WP5.1
När jag skall skriva ut texter från Word Perfect 5.1 får min skrivare ut tre styrtecken mellan varje ORD!! Hur skall jag vänja den av med det? Jag har STAR LC24-10 och har valt den emuleringen vid installationen.

(Text 406) Benny Löfgren <2615>

Ärende: Krånglig WP5.1
Får du se styrtecknen i klartext på skrivaren, eller hur vet du att de kommer ut?

(Text 407) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Krånglig WP5.1

Visst! Det blir vänsterpil, backslash, dubbla utropstecken och så en nolla mellan flertalet ord. I vissa fall får man ytterligare andra formater ringtecken. Alltihop skrivs ut på en lång rad, dvs med wrap around -börjar längst upp till vänster på papperet och fortsätter raden ut för att gå vidare på nästa rad... Jag har just i dag haft med mig datorn till skolan och testat mot en likadan skrivare. Det blev exakt samma resultat, så orsaken måste ligga i min dator, antingen i WP eller i något annat. När jag sänder textfiler till andra databaser - och har fullskärmseditorn påslagen (den finns väl inte här i ABC) - då sker skärmen hos mig ungefär likadan ut. Därför har jag börjat undra om det kan vara något med ANSISYS, men jag kan inte räkna ut vad.

(Text 408) Lars Gjörning <6825>
Ärende: Krånglig WP5.1

Är det fråga om en nyskriven fil, eller är det en fråga om en gammal, som tidigare skrivits ut på en annan skrivare? Jag frågar av följande anledning: I början på en WP-fil ligger en massa info om inställningar och även om vilken printer som använts. Du kan se det där om du kör det vanliga programmet LIST (som du väl har) på WP-filen. Du kan då se om det ligger namnet på en printer i början. (Du kan också trycka på alt-H och få se hexkoderna för samtliga bytes i filen.) Om det finns en printer angiven, hjälper det inte att ha definierat en ny printer som gällande printer. Vid utskriften rättar sig WP efter vad som står i filinformationen i början och ingen annan. Enligt vad jag har hört ryktas (men inte provat) finns det ett i manualen odokumenterat sätt att få WP att strunta i filens printer-info. Man skall då när man hämtar filen ha en tom skärm och slår först ett mellanslag innan man trycker på shift-F10 och hämtar filen. Ett annat sätt vore ju att ta in filen som vanligt, men sedan med ctrl-F5 lagra den som ascii-fil (med exempelvis extension .ASC). Man avslutar sedan filen med F7 och laddar sedan in ascii-filen med ctr-F5. Vid inläddningen görs den om till en WP-fil. Nackdelen är då att ALLA inställningar (t.ex. spalter etc) går förlorade. Om det här med gammal fil/tidigare printer inte är orsaken, vet jag inte vad som är skälet. Jag har själv WP och en STAR-printer och har inte haft några problem. Du vet naturligtvis att du med alt-F3 kan få skärmen delad och att filen på övre halvan då visas den vanliga bilden, medan även alla styrkoder visas på den nedre (och kan raderas). Den info angående printer etc som ligger i filens början blir emellertid inte synlig på detta sätt. Det går bara med LIST.

(Text 409) Karl Lindström <837>
Ärende: Krånglig WP5.1

Det finns en inställning under Inställningar (Shift-F1) som anger om dokument skall konverteras till den installerade printern eller ej. Detta gäller i alla fall 5.0 och 5.1.

(Text 410) Anders Wedebrand <5960>

Ärende: Hämtade dokument formateras för vald skrivare
Och före 5.x sparades det ingen information om den skrivare som var vald när dokumentet skrevs... Vad gäller det "odokumenterade" sättet att välja om skrivare, är det så enkelt att när du trycker mellanslag, Enter, eller vad som helst, börjar du på ett nytt dokument, som följaktligen får de inställningar som just då är dina grundinställningar (för skrivare, marginaler, tabbar, mm). Om du sedan hämtar upp ett gammalt dokument länkas det in i ditt dokument på skärmen på det ställe där markören befinner sig. (Att det förhåller sig på detta vis kan enklast bevisas genom att man hämtar det gamla dokumentet via innehållsförteckningen. Då kommer frågan "Hämta till dokument på skärmen" upp.) Jag såg förresten WP för Windows på Sollentunamässan idag, fantastiska saker. Hur 17 har man kunnat leva utan hittills? mvh Ankan P.S. Ursäktat avsteget från den ursprungliga frågan.

(Text 417) Jan-Olof Påvall <1116>
Ärende: Translat

Finns det någon som har translat eller omvandla som klarar PC till 7-bits-kod och (OBS) joker dvs *.*?

(Text 419) Mikael Lindroos <7410>
Ärende: Translat

Jomenvissat...:-) Ligger nu i UPLOAD med namnet TRANSLA3.ZIP. Klarar numera wildcards i infilmnamnet, men dock icke wildcards i ett eventuellt annat ut-filmnamn, om du prompt måste få översättningen ut i en annan fil...verkade för jobbigt att skriva en tolk för detta :- Hej på dig, förresten!

(Text 425) Bo Michaelsson <913>
Ärende: dBASE 4 installation

Jag har en dBASE 4 som är köpt till en dator med 5 1/4 tums diskett. Programmet ska nu inte köras på den datorn utan ska bara gå på en dator som har 3 1/2 tums diskett som enhet A: och 5 1/4 tums diskett som enhet B: Nu vill inte dBASE 4 medge att man installerar från B: utan bara från A: ASSIGN fungerar inte (installationsprogrammet tycks hamna i en oändlig loop) och inte heller fungerar det att kopiera skivorna en och en till 3 1/2 tums disketter. Nu vet jag inte hur jag ska klara detta. Vet någon?

(Text 424) Lars-Börje Cid <7390>
Ärende: Krånglig WP5.1

Det är bara att ange att inlästa dokument skall formateras efter vald skrivare, så är det inget problem.

(Text 426) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Krånglig WP5.1

I mitt fall är det nog ett problem i alla fall. Jag får tre styrtecken mellan varje ord när jag ber om utskrift på skrivaren, trots att rutinen installerats efter alla konstens regler och STAR LC24-10 står prydligt och snyggt i själva WP-textfilen. Ingen tycks kunna hjälpa mig med DET problemet.

(Text 430) Anders Wedebrand <5960>

Ärende: dBASE 4 installation
Det kan inte vara så att du kör DOS 4 och har SHARE laddat. Vissa program har installationssvårigheter då (Paradox 3.0 t.ex)? mvh Ankan

(Text 432) Nils Hansson <519>
Ärende: Krånglig WP5.1

JAha det är det som är problemet, att styrkoderna kommer ut i klartext. På något sätt hamnar skrivaren i testmod mao.

(Text 435) Bo Michaelsson <913>
Ärende: dBASE 4 installation

Fantastiskt! Jag REM-ade SHARE i AUTOEXEC.BAT, bootade om och började installera från B:! Det gick som smort! Hur har Du fått veta det här? Bara det vore värt en forskning om hur kunskap sprids. Hur skulle jag klara mig utan ABC-klubben och dess kuniga, hjälpsamma medlemmar?

(Text 450) Jan-Olof Svensson <6057>
Ärende: Gemensamma betalningar

Hör du till dem som tycker att det är krångligt att betala för shareware-program? Om intresset finns så skulle jag kanske kunna samordna betalningarna som en service för klubbens medlemmar. Om flera medlemmar betalar gemensamt så blir kostnaden dessutom lägre (bättre att skicka en stor summa än femtio små). Alla åsikter om den här idén mottages tacksamt.

(Text 452) Benny Löfgren <2615>
Ärende: Gemensamma betalningar

Tycker jag var en bra idé. Eftersom det är så (relativt sett) krångligt att betala till utländska SW-makare blir det sällan av, även om det rör sig om ett försumbart antal pengar.

(Text 455) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Gemensamma betalningar

Ja, det kanske inte vore så dumt. För det första är man slö och för det andra har man mycket annat att göra och glömmar sig, och för det tredje är det bökigt att betala till ett konto i USA när de inte accepterar ett kreditkort utan man skall girera eller, ännu värre, skena till banken och köpa en postremissväxel. Vill du äta dig att samla ihop önskemålen och göra större sändningar på något praktiskt sätt skulle jag tycka det vore skönt. Jag har nog ett par tre program just nu som jag borde betala för men inte kommit till skott med. Skall forska litet. Ge oss anvisningar hur du vill ha det.

(Text 456) Conny Westh <7433>
Ärende: Gemensamma betalningar

Ja, perfekt vore om man hade ett svenskt postgironummer att skicka pengar till. Dessutom borde priserna kunna nges i Svenska kronor inklusive alla frakter och annat.

(Text 477) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Shareware

Det finns ett antal populära program som man "egentligen" skall betala för, men det är inte det lättaste. Hur är det t ex med PKZIP, som man måste använda för att alla andra använde det. Var och hur skall man betala för den? Eller har klubben betalat för oss alla? Det är ett elände när man inte vet vart man skall vända sig - inte sällan är uppgifterna i gamla programupplagor inte längre aktuella, t ex för gamla Procomp-versioner. Det står inte heller att de tar kreditkort.

(Text 478) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Shareware

Om klubben har betalt för ett program har ingen som helst betydelse för ifall du skall betala! Ja, vi har betalt för PKZIP. Det finns alltid utförliga anvisningar med programen under vilka villkor man skall betala och vart man skall betala. En del flyttar dock och PKWare finns fin på adressen 9025 N. Deerwood Drive, Brown Deear, WI 53223, USA. Tel USA (414) 354-8699, BBS (414) 354-8670, Fax (414) 354-8559. De kan debitera på internationellt kreditkort.

(Text 479) Benny Löfgren <2615>
Ärende: Shareware

Det vore kanske idé att spinna vidare på det förslag som Jan-Olof Svensson <6057> kom med i ett tidigare inlägg (#450) i detta möte, om samordning av betalningar! Då skulle nog betydligt flera (jag, t ex) få tummen ur och betala för de program man använder.

(Text 481) Ulf Hedlund <6988>
Ärende: Shareware

I dokfilerna finns alltid (?) en adress som man ska sända pengar till. Då tar man fram sin postgiromapp. På "Utbetalning/girering" (eller på den speciella utlandsblanketten) anger man mottagarens namn och adress, i fältet för belopp skriver man beloppet med valutakod. Ska man till exempel betala 25 US dollar så skriver man "USD 25". Sedan lägger man det hela i brevlådan i Postgirots gratiskuvett. Hela proceduren tar knappast mer än 5 minuter, bortsett från den stärkande promenaden till brevlådan. Alla som har TV4 eller som har varit på bio på sistone vet att det enda som är svårt med att skaffa postgiro är att man måste akta sig för killen i rullstolen som åker nedför backen. Det är gratis att ha postgiro, en utlandsbetalning kostar 35 kr vilket är klart billigare än att gå till banken och köpa en check som man sedan måste skicka i brev.

(Text 482) Jan-Olof Svensson <6057>
Ärende: Gemensamma betalningar

Preliminär prisuppgift för QEdit: 414 kronor. Detta inkluderar tryckt manual och frakt. QEdit levereras numera inte utan manual. Alla som är intresserade kan lägga en lapp i lådan, med uppgift om vilket diskettformat man vill ha.

(Text 485) Benny Löfgren <2615>

Ärende: Shareware

Om SW-leverantören tar internationella kreditkort är det ännu enklare. Då rycker man fram plaskan från sin plats bakom högra stöldynan och sliter upp ett sånt där inplastat kort, ofta guldfärgat, som brukar kosta pengar att använda fast det inte märks förrän senare när man glömt vad man in-handlat. Då finns det ofta ett fält att fylla i på beställningsformuläret för det där väldigt långa numret som är grupperat i fyra grupper med fyra siffror i. Dessa plitars omsorgsfullt ned på formuläret. Sen tittar man åter på sin lilla plastbit, och finner ett datum (månad-år) och texten "valid thru" eller "expiration date", och plitar ner även detta på därför avsedd plats. Finns man inte något av dessa är det inte rätt kort, landstingets patient-brickor duger tyvärr inte att handla mjukvara för. Sen skickar man hela härligheten med posten, alternativt letar upp ett faxnummer och skickar dit. Ytterligare ett alternativ, om man är slängd i engelska, är att ringa och beställa, med sitt plastkort i näven beredd att rabbla upp ovanstående.

(Text 513) Sture Engström <7237>

Ärende: telix 3.15

Går det slänga av texten som kommer upp när man startar telix? Jag har en dator som bara visar en helvit sida när jag startar

(Text 514) Sture Engström <7237>

Ärende: telix 3.15

Hoppas där blev det fel, jag tyckte på fel taget så att inlägget sparade för tidigt. Datorn som jag har kan bara visa svartvit. Jag skulle helst vilja slippa startupptexten som man inte har någon nytta av. Hoppas på bara svar. Sture.

(Text 517) Ghlenn Willard <6929>

Ärende: telix 3.15

För att slippa startbilden i Telix har jag gjort följande:

```
- en Scriptfil:  main()
                (=vänsterkrull högerkrull)

- Denna Script har jag kallat TX.SLT
- Kör CS: CS TX
- Du får en tx.slc-fil
- Kör igång telix så här:
telix Stx
```

vilket leder till att telix går igång med tx som scriptfil vilken ju inte utför något vettigt alls; fungerar alldeles utmärkt och Du slipper se startbilden för all framtid! Bene vale - GhlennW - Musicus

(Text 529) Kjell Grudd <6258>

Ärende: atomtid

Hej Jag har provat programmet atomtid, men får det inte att ringa upp. Är det någon som har lyckats? Jag har Intel 386 moderkort 25MHz. Tacksam för besked. MVH Kjell

(Text 530) Conny Westh <7433>

Ärende: atomtid

Jag har provat och det funkar utmärkt. Om du har ditt modem på en annan modemport än COM1 eller om du ringer riks (utanför 08-området) så måste du ställa in parametrarna rätt. Kör programmet med ATOMUR /? så kommer det att klarna för dig.

(Text 533) Christer Klingborg <7423>

Ärende: atomtid

Jag har också problem att få programmet att fungera. Jag har mitt modem på COM2, men trots att jag skriver in /C:2 /T:08???????? (glömt nummer) så vill den inte ringa upp! Har provat hemma, där sitter modemmet i COM1 och där fungerar programmet utan problem. Vore dock fint om programmet slog riktnummer automatiskt. Även för de som bor i 08-området. Att man slår sitt eget riktnummer spelar ingen roll!!!

(Text 535) Benny Löfgren <2615>

Ärende: atomtid

Nehej du! Man kan *inte* slå eget riktnummer, åtminstone inte från alla typer av växlare. Hos mig kom det en trevlig röst som meddelade "Om områdesnumret börjar med 08 eller 9 skall dessa ej tagas."

(Text 541) Karl Lindström <837>

Ärende: atomtid

Eget riktnummer kan man bara slå (och få samtalet uppkopplat), om man har AXE-växel.

(Text 114) Magnus Frostlid <7755>

Ärende: QuickBasic

Jag har ett litet problem i QuickBasic. Jag vet inte hur man skriver ut/hmtar tecken/strngar frn en COM-port (modemet). Hade tankt försöka mig på ett BBS-prg i BASIC för en gangs skull! Sen skulle jag vilja veta om man kan stanga av CTRL-C och BREAK och dom dar. Det ar liksom lite störande! Gar det? Sorry att jag inte har några svenska tecken, men jag glommer ALLTID att ladda 7h innan jag ringer hit. Mvh */Maf* - Glurp BBS, 08-711 82 87

(Text 566) Anders Magnusson <6778>

Ärende: atomtid - problem

Hej go vänner! Jag ser att några av er har problem med atomtidsprogrammet. Eftersom felbeskrivningarna ibland är ganska diffusa vore det bra om jag kan få lite mer konkreta beskrivningar av felen för att kunna åtgärda dem. Jag har dock lyckats urskönja följande (även om jag inte vet vilken feltext som programmet ger): - problem att köra på COM2 men däremot inte på COM1. (Känner någon till om dessa portar måste initieras olika när de behandlas från C-program?) - programmet får ej kontakt med modemmet. Detta kan bero på att programmet inte klarar annan hastighet än 2400 bps mellan dator och modem. (OBS! detta är inte samma som hastigheten från modem till

telefonnät). Skulle kunna bero på att tecknen kommer för "fort" från porten. Programmet pollar nämligen porten och jag misstänker därför att det inte hinner i t.ex. 9600 bps. - programmet ruvar och ruvar och ruvar. En person har drabbats av detta. Vore intressant om jag fick in fullständigare felrapporter som brev till <6778>. Feltexter, hur snabbt felet kommer d.v.s. om programmet avbryter direkt eller verkar försöka ett tag i alla fall.

DEBUG

Man kan lägga till parametern /debug (eller om det var -debug) för att logga trafiken mellan dator och modem. Denna skall dock användas sparsamt eftersom utskriften mot skärm tar så pass lång tid att pollningen kan bli lidande och tecken därmed förloras som kommer in. (Det går bra på en snabb dator speciellt om man använder nansi.sys). Skicka brev!!! Jag skall göra mitt bästa för att fixa programmet men det kan ta lite tid eftersom jag är lite upptagen just nu. Jag loggar inte in i MSG så ofta hellet. Berätta även hur snabb datorn är och vilken typ av modem du använder så kanske jag kan se något mönster i felen. (Skicka gärna brev även om programmet fungerar så jag vet hur vanliga felen är och på vilka modem/datorhastigheter det fungerar bra) Tack på förhand och lycka till Anders

(Text 570) Sven Wickberg <1384>

Ärende: På tal om (atom)tid...

Hur bär man sig åt i basic2pc för att ta tid - alltså avläsa datorklockan vid två tillfällen och räkna ut tidskillnaden? I princip måste det väl finnas en sådan rutin på alla olika språk och fungera ungefär likadant?

(Text 572) Lars Gjöring <6825>

Ärende: På tal om (atom)tid...

Så vitt jag förstår måste man: 1) gardera sig för att man kan ha passerat tolvslaget på natten. 2) se till att man inte utför multiplikationer som ger tal större än 65535. Därför bör man inte omvandla alla timmar, minuter och sekunder till sekunder, ty redan 18,5 timmar blir fler sekunder än 65535. 3) Däremot bör man väl inte normalt behöva gardera sig för att det har gått mer än 1 dygn mellan avläsningarna (i så fall måste man blanda in datumavläsningar också). Om klockavläsningen ger h1, m1, s1 vid första avläsningen och h2, m2, s2 vid den andra, och svaret betecknas s, m, s:

```
100 if s2 < s1 then s2 = s2 + 60
    : m2 = m2 - 1
110 s = s2 - s1
120 if m2 < m1 then m2 = m2 + 60
    : h2 = h2 - 1
130 m = m2 - m1
140 if h2 < h1 then h2 = h2 + 24
150 h = h2 - h1
```

Det här måste ju vara snabbare rutiner för datorn än multiplikationer, divisioner och modulo-beräkningar. Dessutom garanterat utan risk för overflow av integer-tal.

(Text 573) Lars Gjöring <6825>

Ärende: På tal om (atom)tid...

I inlägg 572 bör väl vid närmare eftertanke 65535 bytas mot 32767 och 18,5 timmar mot 9,2 timmar. Om man måste ha sluttiden i sekunder, kan man ju direkt använda den mycket kortare formeln: $S = 3600 * (h2 - h1) + 60 * (m2 - m1) + (s2 - s1)$. Om man riskerar att tidsdifferensen > 32767 sek, måste man då använda flyttalsvariabler.

(Text 576) Sven Wickberg <1384>

Ärende: På tal om (atom)tid...

Jättest...men VAR AVLÄSER MAN TIDEN?

(Text 581) Lars Gjöring <6825>

Ärende: På tal om (atom)tid...

t.ex. så här:

```
100 PRINT CHR$(12)
110 PRINT "tim min sek"
120 A$=""
130 FOR I=1 TO 3
140 A$=A$+CHR$(INP(705+I))
150 NEXT I
160 FOR I=1 TO 3
170 X=(ASCII(MID$(A$,I,1))
    :/16)*10
    +MOD(ASCII(MID$(A$,I,1)),16)
180 PRINT CUR(2,10-3*I);X
190 NEXT I
200 GOTO 120
```

(Text 582) Lars Gjöring <6825>

Ärende: På tal om (atom)tid...

..... å andra sidan: Varför använder du inte TIMES?

(Text 586) Jan-Olof Svensson <6057>

Ärende: Gemensamma betalningar

Preliminär prisuppgift för QEdit: 443 kronor. Om flera vill beställa så blir det billigare. I priset ingår senaste versionen av programmet, tryckt manual och alla avgifter. Beställning kan göras via brev till mig.

Möte PSpråk

(Text 60) Stefan Eriksson <7713>

Ärende: Forth79 och FigForth till Forth83.

Jag håller på att försöka lära mig Forth. Jag har en kompilator (heter det så i Forth?) som använder Forth-83, och jag har hittat några programexempel i gamla ABC-tidningar som jag försöker knappa in. Problemet är nu: hur konverterar jag Forth-79/Forth-83 kod till Forth-83? Jag använder nu en kompilator som heter "The Uniforth Sampler" som verkar rätt bra, men finns det någon annan som är bättre?

(Text 61) Kent Berggren <6019>

Ärende: Forth79 och FigForth till Forth83.

Du skall använda dej av en forth som jag har som heter pc-forth. Jag skall ladda upp den när jag kommer förbi

klubben. Den har hypertext hjälp och bygger helt på forth-83. All annan forth än forth-83 skall du glömma. Vidare finns det ett par böcker om forth från doc dobs... FRåga på du så skall jag försöka svara...

(Text 62) Conny Westh <7433>
Ärende: Forth79 och FigForth till Forth83.

Hur flyttbart är Forth-source, kan den fungera som ersättare för assembler rutiner eller vad.

(Text 63) Benny Löfgren <2615>
Ärende: Forth79 och FigForth till Forth83.

Forth hör genom sin natur till de effektivaste (interpreterande) program-språk man kan hitta till en traditionell CPU. Huruvida det är speciellt flyttbart eller inte har jag dock ingen uppfattning om.

(Text 64) Kent Berggren <6019>
Ärende: Forth79 och FigForth till Forth83.

Forth är flyttbar, men det är själv kärnan som man måste skriva om. Det finns ett antal ord som man måste skriva i assembler. Dessa ord skriver du om. Men resten av orden skall vara skrivna i Forth och alla dessa är naturligtvis flyttbara. Vidare kan man i en forth skiva en ny kärna för en annan cpu. Det låter konstigt men det funkar. Vidare har man en egen assembler som givetvis är beroende på cpu. Fast jag antar att du undrade hur flyttbar en F79 är till f83. Det är ganska knöligt om det inte gäller vissa enkla ord. Det finns ord i de olika vers som inte återfinns i den andra. Mitt råd till dej är att glömma de äldre forthern och sätta på den nya X-standard som har kommit ut. Den bygger i stort sätt på forth-83. Jag skall ladda upp en pc-forth bara jag har vägar förbi klubben. Något mera?

(Text 70) Stefan Eriksson <7713>
Ärende: F79 -> F83.

Men hur mycket skiljer F79 från F83? Jag har (hittills) bara hittat böcker om F79 på biblioteket, är det nå'n ide' att läsa dem då eller skiljer det för mycket fr 83'an?

(Text 72) Kent Berggren <6019>
Ärende: F79 -> F83.

Svårt att säga efter som jag aldrig lärde mig forth 79. Den bästa bok jag har hittat om forth är... Typiskt den ligger kvar på jobbet. Marty Trace tror jag att han heter jag skall tala om hela namnet och nr hara jag hittar den igen.

(Text 73) Kent Berggren <6019>
Ärende: Bok om forth 83

Nu har jag hittat forth boken. Den heter "Mastring FGORTH" Skrivna av Anita Anderson och Martin Tracy. 216 sidor ISBN 0-89303-660-9 A BRADY BOOK Published by Prentice Hall Press New York, NY 10023 USA Det tyckte jag var bra och den behandlar i alla fall forth-83. Vad den kostar vet jag inte men du kan få tag på den i Sverige.

(Text 87) Stefan Eriksson <7713>
Ärende: PC-Forth

Jag har provat den nya pc-forthen lite grann, och jag måste säga att för mig som nybörjare är den verkligen ett lyft jämfört med andra forthkompilatorer jag provat. Den här har ju verkligen 'allt' man kan tänkas behöva. Men, för att komma igång lite lättare undrar jag om nå'n kan förklara hur man använder flyttal, gärna med några korta exempel.

(Text 88) Kjell Larsson <1582>
Ärende: PC-Forth

Jag skulle vilja veta om man i PC-Forth enbart är hänvisad till omvänd polsk notation eller om man kan skriva som vanligt alltså 3.14 + 2.7 etc?

(Text 89) Benny Löfgren <2615>
Ärende: PC-Forth

Finessen med Forth är just att det är stackorienterat!

(Text 107) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Programmeringsspråket ABC

Har just fått "ABC Programmer's Handbook". Det är en handbok i hur man använder programmeringsspråket ABC. ABC är helt fritt och finns till PC, Mac, Atari och Unix. PC versionen finns här i programbanken, abc.zip, och jag har just kompilerat unixversionen på DS90. Det är kul för att det heter just ABC. Skall skriva en artikel om det till ABC-Bladet när jag läst mera i boken. ABC ger en interaktiv miljö med editor och allt som förstår syntaxen. Språket ABC kom till 1975 och kommer från Nederländerna. (Finns i pc/develop.)

(Text 108) Kent Berggren <6019>
Ärende: Programmeringsspråket ABC

Jag har tittat lite på det men fattade inte riktigt vad som var bra med den typen av programmerings språk. På minner om pascal? Kan någon förklara lite som har testat?

Möte BASIC

(Text 93) Börje Janson <4934>
Ärende: Köra EXE-COMfiler från QB / SHELL / ENVIRON

Om du skriver så här borde PATH fungera, men endast så länge som BASIC-programmet exekveras. Därefter återgår PATH till den ursprungliga.

```
ENVIRON "PATH"
=C:;C:\;C:\BATCH;C:\DOS
alternativt
PATH$
="C:;C:\;C:\BATCH;C:\DOS"
ENVIRON "PATH="+PATH$
```

I APPEND fallet, som du visserligen inte frågat efter, skulle det kunna se ut så här: SHELL "APPEND=C:\TMP" alternativt APP\$="C:\TMP" SHELL "APPEND="+APP\$ Här måste DU ställa tillbaka APPEND till det ursprungliga, vilket kanske bör vara:

SHELL "APPEND;" och sker lämpligen i BASIC-programmet. De här sakerna fungerar även i GW-Basic, men vad gäller APPEND endast från ver 3.22.

(Text 95) Christer Klingborg <7423>
Ärende: Skriva lösenord i QB45

Jag vill ange ett lösenord i mitt QB45-program, men vill samtidigt att användaren endast skall få se *****, dvs en stjärna för varje bokstav som han matar in. Hur fixar jag till detta?

(Text 96) Gösta Eriksson <3051>
Ärende: Skriva lösenord i QB45

Du kan lämpligen använda INPUT\$(1) eller INKEY\$ i en oändlig loop och samla tecknen i en sträng, visa stjärna för varje tecken och hoppa ur loopen exvis vid CR. Hälsn Gösta

(Text 99) Lennart Jansson <620>
Ärende: VGA-grafik och BASIC II

Det är visst inte VGA-grafik utan att det körs på en 386-maskin. Några tips??

(Text 101) Benny Löfgren <2615>
Ärende: VGA-grafik och BASIC II

Aha, säg det då! Problem med 386:or som ibland uppkommer löses genom att lägga till raden "ID=PS2" i BASICINI.SYS-filen.

(Text 109) Peter Isoz <2164>
Ärende: Herr Atomur

(Se även diskussion som börjar i Data-kom text 450)

```
10 ' "UR.BAS", 'STAELLER PC EFTER
TELEVERKET'S ATOMKLOCKA
11 'Tidtagning med modelvärdeberäkning
av 10 modelanden.
12 'MVH Peter Isoz
40 CLOSE : CLEAR
50 DIM T(10),DT(10),TS(10)
60 OPEN "COM2:1200,N,8,CS,DS" AS #1
110 PRINT #1,"ATZ":T1=1:GOSUB 300
130 PRINT #1,"AT X4 V1 M2 S0=0 S2=0
S7=40 S8=2 L1":GOSUB 300
150 PRINT #1,"ATDT 087410809":GOSUB 300
190 LINE INPUT #1,X$
200 '
210 LINE INPUT #1,X$:IF LEN(X$)<78
THEN 210
220 T(N)=TIMER:TS(N)=X$:N=N+1:
PRINT X$:IF N<10 THEN 200
225 CLOSE #1:***Lägger på luren
230 FOR N=0 TO 9:TS=TS(N)
235 DN=VAL(MID$(TS,13,2))
*3600!+VAL(MID$(TS,16,2))*60
236 DN=DN+VAL(MID$(TS,19,2))
237 DN=(DN)-T(N):DTOT=DTOT+DN:
NEXT N:NI=10
240 FOR N=0 TO 9:IF ABS(DTOT/NI-
DN))>1 THEN DTOT=DTOT-DN:
NI=NI+1
245 PRINT USING "###.###";DN:NEXT N
246 PRINT USING "Modelfel ###.###";
DTOT/NI
248 IF NI<5 THEN PRINT "Försök igen":
STOP
250 '*** Justera PC-klockan
255 T=TIMER+DTOT/NI:IF T-INT(T)>.01
THEN 255
260 TT=INT(T/3600):TM=INT(T/60)-TT*60:
TS=T-TT*3600-TM*60
270 TS=RIGHT$(STR$(100+TT),2)
+";"+RIGHT$(STR$(100+TM),2)+":":
275 TS=TS+RIGHT$(STR$(100+INT(TS)),2):
TG$=TIMES:TIMES=TS
280 PRINT "Gamla PC tiden: ";TG$
285 PRINT "Nya PC tiden: ";TIMES,
290 END
300 'Läs från modem
310 IF LOC(1)<1 THEN 310 ELSE T=TIMER
320 IF TIMER<T+T1 THEN 320
330 IF LOC(1)>0 THEN X$=
INPUT$(LOC(1),1):PRINT X$
350 RETURN 998:999'
```

MVH /Peter I.

(Text 110) Kjell Svensson <5318>
Ärende: ON KEY GOSUB

Hur definierar jag för att kunna skilja på Shift + funktionstangent jämfört med endast funktionstangent i GW eller QBASIC? Jag vill alltså utföra ON KEY GOSUB med t.ex. Shift + F3 och enbart F3 i samma program. Det som inträffar är att jag i båda fallen hamnar i rutinen som skall utföras när jag trycker på F3. Hur definierar jag? KEY 15,CHR\$(?) + CHR\$(?) ????? H/Kjell

(Text 120) Lars Gjöring <6825>
Ärende: ON KEY GOSUB

Om jag förstätt rätt, så vill du komma till Label1 om du trycker på F3 och till Label2 om du trycker på shift-F3, men kommer i båda fallen till Label1. En lösning vore att låta första instruktionen i Label1 vara: DEF SEG = 0: IF (PEEK(&H417) AND 3) > 0 THEN GOTO LABEL2 Om villkoret efter 'IF' är uppfyllt innebär det nämligen att någon av shifttangenterna hålls nedtryckt. Fast det ger ju ingen förklaring till mysteriet med KEY förstås!

Möte PASCAL

(Text 112) Anders Umegård <4396>
Ärende: "FORMAT B:" t.ex

Till en del program kan man ange några parametrar tillsammans med exekveringsfilen, t.ex bland DOS-kommandon. Jag håller för egen del i tankarna att skriva ett program motsvarande UNIX "cal", där jag tänkte att man skulle kunna ange parametrar. Så till frågan, hur gör man (i Pascal givetvis) för att läsa av vad som skrivits in. T.ex "A:> cal 11 1632" Mvh. Au

(Text 113) Lars Gjöring <6825>
Ärende: "FORMAT B:" t.ex

var parameter : array(1..5) of string;

procedure ReadParameters;

var i : byte;

begin

```
if ParamCount > 0 then for
i := 1 to ParamCount
do parameter(i)
:= ParamStr(i);
```

end;

(Text 120) Lars-Börje Cid <7390>
Ärende: Mixade typer i filer.

Ex.

```
Record1 = record
test1 : str80;
r,k : byte;
```

end;

```
record2 = record
kalle : word;
temp : real;
```

end;

Dessa båda records vill ja ha i samma fil, hur göra?

(Text 121) Anders Dohrman <6401>
Ärende: Mixade typer i filer.
Jag vet inte om jag förstår vad du menar riktigt, men du kan ju inte spara ner två records i samma fil på det viset som jag uppfattar det. Det finns ju flera funktioner som hanterar typade filer som t.ex. antal records i fil ovs. Dom kan inte hantera filer med variabel recordlängd. Jag förstår inte varför du inte kan lägga ihop dom två till ett. Personligen har jag aldrig stått inför ditt problem.

(Text 122) Nils Hansson <519>
Ärende: Mixade typer i filer.
Det kan finnas många anledningar till att ha variabel postlängd i ett register. T ex sådana register som innehåller mer eller mindre fasta uppgifter typ betalningsvillkor, momsatsar o dyl. Då vill man ofta ha olika posttyper, men bara ett register. En del "fuskar" och använder fast postlängd, men olika postbeskrivningar.

(Text 125) Anders Dohrman <6401>
Ärende: Mixade typer i filer.
Då får jag nog rekommendera någon databas-hanterare som klara detta med variabel recordlängd, det finns nog flera på marknaden. Ska du skriva det själv måste du lägga ned MÅNGA timmars arbete.

(Text 126) Lars-Börje Cid <7390>
Ärende: Mixade typer i filer.
Jag tänkte såhär: För 5-6 år sedan skrev jag ett program för abc800, i abc-basic. Det programmet hanterade en fil med olika poster. Det kunde t.ex vara 5 poster av en typ i början, sedan 50 av en annan typ osv. Vad jag saknar i Turbo Pascal är alltså möjlighet att läsa godtyckligt antal tecken i stöten, ibland kanske man vill läsa in två tecken, ibland 50 etc. Vitsen är att alla dessa olika poster ingår i en större struktur. Varför jag inte vill använda btrieve.

(Text 127) Lars Gjöring <6825>
Ärende: Mixade typer i filer.
Vad menar du med att du 'saknar möjlighet i TP att läsa godtyckligt antal tecken i stöten' från en fil. BlockRead och BlockWrite är ju gjorda för det! Använd dina records som buffertar. Definiera en datafil som otypad dvs t.ex Datafile : file; Vid Rewrite och Reset av en otypad fil, kan man lämna med recordlängden som extra parameter. Välj record-längden = 1!

Demoprogram:

```
program Demo;
uses crt, dos;
type
  str80 = string80;
  record1 = record
    test1: str80;
    r,k : byte;
  end;
  record2 = record
    kalle: word;
    temp : real;
  end;
var
  buf1 : record1;
  buf2 : record2;
```

```
datafile : file;

procedure WriteToFile;
begin
  Rewrite(datafile,1);
  with buf1 do begin test1 := 'Hejsan'; r := 34;
  k := 40 end;
  writeln('filposition = ',filepos(datafile));
  blockwrite(datafile,buf1,sizeof(buf1));

  with buf2 do begin kalle := 1234;
  temp := 3.14 end;
  writeln('filposition = ',filepos(datafile));
  blockwrite(datafile,buf2,sizeof(buf2));

  with buf1 do begin test1 := 'Hej igen!';
  r := 45; k := 50 end;
  writeln('filposition = ',filepos(datafile));
  blockwrite(datafile,buf1,sizeof(buf1));

  writeln('filslut = ',filesize(datafile));
  writeln;
  close(datafile);
end;

procedure ReadFromFile;
begin
  reset(datafile,1);
  blockread(datafile,buf1,sizeof(buf1));
  with buf1 do writeln(test1,' ',r,' ',k);

  blockread(datafile,buf2,sizeof(buf2));
  with buf2 do writeln(kalle,' ',temp);

  blockread(datafile,buf1,sizeof(buf1));
  with buf1 do writeln(test1,' ',r,' ',k);

  close(datafile);
end;

BEGIN
  clrscr;
  assign(datafile,'testfil.dat');
  WriteToFile;
  ReadFromFile;
END.
```

Svårigheten vid läsning av fil kan då vara att veta vilket record och hur många bytes det då är fråga om. En lösning vore att skapa en indexfil, och samtidigt med BlockWrite till datafilen lagra FilePos-värdet för datafilen på indexfilen, som ju då blir en fil med konstant postlängd. Vid läsning kan man veta var man kan placera filpekaren (med Seek), om så önskas, dels räkna ut postlängden (efter avläsning av nästa FilePos). Vad som gick att göra med Basic2 för ABC, måste väl gå att göra med Turbo Pascal!

(Text 144) Mikael Lindroos <7410>
Ärende: Turbo Pascal för Windows
Har nyligen fått detta paket och märker till min förskräckelse, att alla svenska tecken som finns i strängar och andra variabler i mina gamla källkoder blir svarta fyrkanter när koden laddas in i editorn. Är detta en bugg, eller går det att konfigurera bort på något sätt? I manulen sägs det ju, att det skall gå lika bra att skriva gamla vanliga "hederliga" program med denna version, som inte skall köras under windows. Om jag sedan ändrar dessa fyrkanter tillbaks till svenska tecken i editorn, blir det bara en massa solar å annat krams i källkoden å när dessa skrivs ut!

(Text 145) Benny Löfgren <2615>
Ärende: Turbo Pascal för Windows
Jag har inte sett TP för windows ännu, men jag kan tänka mig att det har att göra med att Windows använder ISO 8859 som teckenuppsättning.

(Text 146) Per Sten <6366>
Ärende: Turbo Pascal för Windows
Det är olika teckenuppsättning i Windows, därav tokiga tecken vid ex. ÅÄÖ.

(Text 147) Morgan Lantz <4359>
Ärende: turbo pascal för windows
Någon som vet när windows versionen av turbo pascal kommer till eroupa och sverige. Den lär har läpts i USA. Vad jag har hört. Mvh Morgan Lantz.

(Text 148) Jan-Olof Svensson <6057>
Ärende: TP för Windows
Enligt ett informationsblad från Data-biten AB (Box 115, 811 22 SANDVIKEN, tel 026-25 64 93) så säljer de TPW version 1.0 för 2.495:- plus moms.

(Text 149) Mikael Lindroos <7410>
Ärende: TP för Windows
Japp, stämmer bra det. Har prezis kommit igång och är helt fascinerad av hur lätt det är att skriva windowsprogram jämfört med Microsofts egen SDK. En sak kan dock noteras: Det går inte att skriva vanliga Dos-program med denna! Alla pro-gram som skrivs, måste sedan köras under Windows 3.0.

(Text 150) Morgan Lantz <4359>
Ärende: ang tp för windows igen.
Jo jag undrar hur bra windows varianten är jämfört mot dos versionerna av tp är. Får man lika mycket på köpet till windows versionen av turbo pascal som tex tp 6.0 prffs versionen. Någon som kan göra en jämförelse. Mikael Lindroos sa att nackdelen var att man inte kan göra dos program med windows t.p. Finns det några andra nackdelar. Eller är det annars bara poestiva ord att ge om windows tp eller? Tacksam för svar. Mvh Morgan Lantz.

(Text 151) Bo Engborg <2369>
Ärende: Turbo Pascal för Windows
Det följer med ett dmoprogram som omvandlar från OEM till Ansi eller om det var tvärtom. Vidare finns en funktion OEMtoAnsi som möjligen kan användas för att kunna dela på strängar mellan versionerna. Har just börjat sätta mig in i TP f. Windows. Så rätta mig om jag har fel.

(Text 152) Bo Engborg <2369>
Ärende: ang tp för windows igen.
Nackdelen tycker jag är att man har svårt att skriva om gamla toolboxar (egna och andra). T.ex databashanterare som B-Tree-filer som utnyttjar MSdosanrop och heapfunktioner. Det blir väl att skaffa dessa för dyra pengar.

Möte MS-DOS

(Text 237) Nils Hansson <519>
Ärende: Kortadresser
Hur vet DOS vilka kortadresser tex ett kommkort ligger på?

(Text 238) Thomas Althoff <3493>
Ärende: Kortadresser
Det finns adresser där den info ligger.

(Text 240) Nils Hansson <519>
Ärende: Kortadresser
Men var finns denna info och hur hamnar den där?

(Text 246) Claes Börjesson <6928>
Ärende: Kortadresser
Datorn vet inte om att det finns ett antal kortplatser i sig, ingen kortplats har något unikt platsnummer. Principen är att det finns ett antal "data"-adresser. I princip 1 miljon stycken. Dessa adresser kan alltså ha ett värde mellan 0 och 1048575. På varje instickskort finns det elektronik som känner av vilken adress mikroprocessorn anropar, alltså alla kort på en gång. Processorn kan t.ex. lägga tala om att till adress 16155 skall talet 7 placeras, varvid något kort känner igen adressen och tar hand om och lagrar talet. Vissa adresser är reserverade för olika funktioner. Ett CGA-färgskärmskort ligger på en viss adress (tar upp flera adresser), RAM-minnet tar upp lika många adresser som du har minne i datorn. Hoppas jag förklarade detta så att det blev begripligt för en novis samtidigt som eventuella Hackers inte satte i halsen. Claes B.

(Text 247) Nils Hansson <519>
Ärende: Kortadresser
Jo men hur vet datorn att just adress 16155 skall anropas om det inte är en reserverad adress. Min gissning är att det är drivrutinerna som hör till kortet som ser till att rätt kort anropas. Stämmer det? Frågan uppstod då jag kom i kontakt med att kontrollkort där man kunde ställ in både IRQ och adress. Om ändrar kortets adress måste ju även adressen ändras någonstans i dotorn minne, eller?

(Text 248) Claes Börjesson <6928>
Ärende: Kortadresser
Det är upp till programmeraren att hålla reda på vilka adresser olika enheter har. Han måste veta att serieportarna ligger på adress 225,226,227 o.s.v. Man måste veta att realtidsklockan finns på adress xxxx. Nu är det lite lättare genom att de flesta programmeringspråk själva håller reda på adresserna. Problemet är annorlunda när man skall sätta i ett nytt kort. Den första serieporten brukar aldrig vara något problem med, korttilverkaren har för det mesta utfört någon form av dipswitchar så att man kan ställa in vilken adress man vill ha. Oavsett vilken portadress man ställer in kommer man alltid att få en giltig

adress. DOS kommer automatiskt att vid uppstart leta igenom giltiga adresser och då få reda på var det finns någon form av hårdvara. Problemet dyker upp när man sätter i ett kort till, nu gäller det att sätta in så att man inte får samma adress för serieporten på de olika korten. OBS själva kortet åsätts ingen adress, bara den serieport, parall-ellport m.m. som finns på kortet. Nu måste man studera lite binär matematik:

Binärt		Decimalt
0	=	0
1	=	1
10	=	2+0
11	=	2+1
100	=	4+0+0
101	=	4+0+1
110	=	4+2+0
111	=	4+2+1
1000	=	8+0+0+0
1001	=	8+0+0+1
1010	=	8+0+2+0
1011	=	8+0+2+1
1100	=	8+4+0+0
00000001	=	1
00000010	=	2
00000100	=	4
00001000	=	8
00010000	=	16

10100x11 = 163 om X=0
= 167 om X=1

Varje 1:a motsvaras av 5 volt på en adressledning och varje 0:a motsvaras av 0-volt. Genom att bara flytta 1 stycken adressswitch kan vi ändra adressen till ett annat område. Vad händer om vi har 2 stycken saker, (serieportar eller något annat) med samma adress? Det blir fel, hur felet uttrycker sig kan man inte säga. Datorn kan hänga sig, det fungerar men med återkommande konstiga fel m.m. För att förklara vad IRQ... är för något. IRQ står för Interrupt Request. Försvenskat "hjälp påkallas". Detta är en adress som gör att mikroprocessorn via speciell hårdvara kan uppmärksammas på vissa händelser, avbryta vad den håller på med, utföra en viss rutin och sedan fortsätta med vad den höll på med. Det finns flera numererade interrupt, vissa är reserverade för serieportarna andra adresser för andra saker.
Claes B

(Text 250) Benny Löfgren <2615>
Ärende: Kortadresser
Bra förklaring, men du måste hålla isär minnesadresser och i/o-portadresser eftersom de inte adresseras på samma sätt. Ett grafikkort tex har både minnesadressering (för bildminnet) och i/o-portadresser för kontrollregistren.

(Text 251) Claes Börjesson <6928>
Ärende: IO-adresser
Vad är skillnaden på fysisk adressering mellan IO-adress och minnesadresser? Programvarumässigt var det skillnad (åtminstone på Z80 när jag höll på men fysiskt var det i stort sett detsamma..... eller mins jag helt fel. Claes Börjesson

(Text 253) Jan Sundström <7804>
Ärende: IO-adresser
Ja, programvarumässigt har du ju olika instruktioner. Fysiskt är det samma adresser på adressbussen, men det rör sig väl om olika signaler på kontrollbussen?

(Text 254) Kjell Pettersson <5444>
Ärende: Kopiering
Jag undrar om det finns något hjälpprogram som kopierar över filer från en hardisk till disketter. Om man använder copy så får man ju snart bara reda på att skivan är full. Det borde finnas en hjälp får detta, finns denna hjälp här i monitorn? Hålsningar Kjell

(Text 255) Conny Westh <7433>
Ärende: Kopiering
Ja det finns ett program som heter CO.COM och som kommer från BYTE Magazine finns i filen BYTE86 eller nåt i den stilen. Det kan du kopiera med och fortsätta efter diskettbyte när floppy är full.

(Text 256) Anders Johnson <4001>
Ärende: Kopiering
Programmet Laplink kan kopiera från t ex hardisk till floppy och därvid lägga upp samma biblioteksstruktur som på hardisken.

(Text 257) Bengt Andersson <7607>
Ärende: Kopiering
DC105B finns ett zip arkiv som ligger i monitorn som klarar det du begär samt har möjlighet att dumpa filer på skärmen. Allt detta med ett litet meny system, snyggt. mvh BOA.

(Text 258) Gunnar Gunnarsson <6695>
Ärende: Kopiering
XCOPY går ju faktiskt att använda för ändamålet. Sätt filernas arkivattribut till 1, kör sedan XCOPY /M. Då kopieras bara filer med Arch = 1, och när en fil kopierats sätts Arch = 0. Kommandot upprepas efter varje diskettbyte (tryck F3). /GuGu

(Text 261) Conny Westh <7433>
Ärende: Kopiering
Man får inte glömma att först köra : cd / ATTRIB +r *.* /S Så att alla filer på hela hardisken får arkivbiten satt, först därefter kan man köra XCOPY *.* A: /M /S

(Text 264) Sonny Josefsson <7497>
Ärende: backup
Är det någon som kan ge tips om hur man slår ihop filer som är delade med backup i dos 2.11? har själ dos 3.30 går det att genomföra en sådan manöver ps backupen ligger på 360k disk m.v.h. SONNY.

(Text 269) Tomas Gustavsson <7305>
Ärende: backup
Visst går det att göra det. För att slå ihop filerna igen använder du DOS-programmet RESTORE. Jag vet dock inte om restore är kompatibel bakåt, dvs om du kan plocka ihop dina filer med DOS 3.3 restore. Mvh Tomas

(Text 284) Claes Heland <6032>
Ärende: MS-DOS 5.0
Hej! Jag har hört att MSDOS 5.0 skall komma ut snart. Finns det någon som vet ngt om denna, vilka fördelar den har gentemot 3.3 etc? Finns det möjlighet att komma över ngn Betaversion? MVH /Claes Heland

(Text 286) Martin Persson <7174>
Ärende: MS-DOS 5.0
Vi har börjat köra på den på Linköpings Universitet (där jag jobbar) och den verkar fungera bra. Nyheterna (de stora) är att expanderat minne ska hanteras smartare så att man får en större fri arbetsarea och att du talar om hur mycket minne som är kvar OCH hur mycket minne selekterar filer tar. Trevligt värre och det har inte tagit någon danskurs i bugg, inte än i alla fall... MVH Martin

(Text 287) Benny Löfgren <2615>
Ärende: MS-DOS 5.0
Jag har också kört DOS 5 ett tag, men jag har en del problem med hängningar och dyk om jag kör gamla applikationer. Det är förstås en tidig betaversion så man kanske inte ska förvänta sig för mycket, men helt buggfritt verkar det inte vara.

(Text 288) Martin Persson <7174>
Ärende: MS-DOS 5.0
Konstigt. Jag har INGA problem... :-)

(Text 295) Lars-Göran Göransson <495>
Ärende: Läs disketter från ett Apple i en PC
Hur gör man detta enklast? Om det nu går. M.v.h. L-G

(Text 297) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Läs disketter från ett Apple i en PC
Köper Central Points kort och programvara. Annars lär det väl inte gå för Mac:disketten har ju inte ett konstant varvtal. Dock lär nyare Mac:ar kunna klara av PC-disketter utan något extra hyss.

(Text 300) Mattias Ericson <6615>
Ärende: Läs disketter från ett Apple i en PC
Gör så att den som har Maccen skriver datat i på en PC formaterad diskett (detta förutsätter att det är en Mac av "ärgång" -90 eller nyare. /Mattias

(Text 305) Lennart Jonsson <2047>
Ärende: FORMATKOMMANDOT
Hur bär man sig åt för att formatera en 720k:s diskett i en 1,44Mb:s drive med formatkommandot? OBS! MSDOS 4.01

(Text 306) Börje Gustavsson <3374>
Ärende: FORMAT DOS 4
Format A:/F:720K

(Text 307) Stefan Lennérbrant <4364>
Ärende: FORMATKOMMANDOT
För att formatera en 720:kb skiva i 1.44:Mb drive kan man åtminstone på dos 3.xx skriva FORMAT A: /N:9 /T:80 (9 sektorer, 80 spår)

(Text 310) Anders Franzén <5258>
Ärende: FORMATKOMMANDOT
Så här ser hjälpen ut till DOS 5.0:

Formats a disk for use with MS-DOS.

FORMAT drive: /Q/QA /V:label /S/A /BA
FORMAT drive: /F:sizeA /U/A /V:labelA /S/A /BA
FORMAT drive: /I/A /A/A /U/A /V:labelA /S/A /BA
FORMAT drive: /B/A /U/A /S/A /BA
FORMAT drive: /N:sectorsA /T:tracksA /U/A /V:labelA /S/A /BA
/Q Performs a quick format.
/U Performs an unconditional format.
/V:label Labels the disk as specified.
/S Copies operating system files to the formatted disk.
/B Allocates space on the formatted disk for operating system.
/F:size Formats specified floppy disk size (e.g., 360, 720, 1.2, 1.44).
/N:sectors Formats specified number of sectors per track.
/T:tracks Formats specified number of tracks per disk side.
/I Formats a single side of a floppy disk.
/A Formats a 360K floppy disk in a high-capacity drive.
/8 Formats eight sectors per track.
Mycket smidigt med hjälp om alla DOS-kommandon!

(Text 311) Stefan Lennérbrant <4364>
Ärende: FORMATKOMMANDOT
Vad är en "quick" format?

(Text 315) Karl Lindström <837>
Ärende: FORMATKOMMANDOT
Det innebär att formateringsprogrammet bara testläser allas spår, och omformaterar endast spår som inte går att läsa OK. Observera att /U resp /Q inte finns i MS-Dos-version mer lägre nummer än 5.

(Text 347) Martin Persson <7174>
Ärende: Hur öka path...?
Jag behöver lägga in lite till i min path, men det får inte plats. Hjälp. MVH Martin

(Text 348) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Hur öka path...?
Det finns flera program som hjälper till med detta i programbanken. En del har väl namn som börjar på path. Leta under /pc/util och ev i underbiblioteket system.

(Text 349) Jörgen Westman <5074>
Ärende: Hur öka path...?
Man kan tala om för DOS hur mycket minne som skall användas för t.ex path och set. kommer förstås inte ihåg vad som skall stå i autoexec.bat för att reservera mer minne.

(Text 350) Börje Janson <4934>
Ärende: Hur öka path...?
Om inte pathen får plats, så kan man skriva följande i sin CONFIG.SYS SHELL=C:\COMMAND.COM /E:640 /P där 640 ger önskat värde i antal byte, åtminstone om man kör DOS 3.3 och troligen även 3.2.

(Text 351) Anders Dohrman <6401>
Ärende: Hur öka path..? Vill man öka storleken på omgivningen så kan man skriva t.ex. så här i CONFIG.SYS: SHELL=COMMAND.COM /p /e:256

(Text 352) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Hur öka path..?
Jo, men Jörgen vill nog utöka Pathen till mera än vad som går in på en rad i DOS kommandobuffert och det är nog det som är problemet. Visst måste man tilldela mera minne, men det är en annan sak.

(Text 353) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Hur öka path..?
Det där med SHELL låter ju "enkelt" i den meningen att man "kan" göra det själv utan ytterligare programvara. Annars finns det någonstans programmet BIGPATH, som jag faktiskt inte provat, men som jag har i min maskin med en anteckning om att det möjliggör en större sökväg än vanligt.

(Text 354) Lars Gjörling <6825>
Ärende: Hur öka path..?
BIGPATH finns i MSDOS-disketten PC-010 (prenumerationsdiskett). Enligt infofilen skall PATH kunna ökas till 240 tecken.

(Text 355) Peter Fässberg <441>
Ärende: Hur öka path..?
Sätt PATH på två rader i så fall: PATH = C:\DOS;C:\..... PATH = %PATH%;C:\DET;C:\SOM;C:\INTE;C:\FICK;C:\PLATS;

(Text 356) Martin Persson <7174>
Ärende: Tack...
...allahopa för alla trevliga råd. Det är en fröjd att ställa frågor på denna bas. PS. Jörgen..? (jfr inl 352)

(Text 361) Egon Bosved <7723>
Ärende: GRÅSKALA
På en EGA/VGA skärm har färgerna från BLACK till WHITE värden från 0 till 15 för foreground osv. Men det finns monokroma VGA-skärmar som visar dessa färger i 'gråskala', låtvara att i Toshiba är något blodsprängd. Vilken ordning har färgvärdena i gråskalan från 'BLACK' till 'HIGH INTENSITY'?

(Text 362) Nils Hammar <4341>
Ärende: GRÅSKALA
Det beror på, eftersom det på vissa grafikkort genereras understrykning och blinkande text samt inverterad text på vissa färgkoder, medan det på andra grafikkort blir gråskalor. Bör vara värt att tänka på, har själv gjort misstaget.

Möte Hårdvara

(Text 400) Göran Sundqvist <1255>
Ärende: Band - Backup
vilken utrustning är den bästa för tillfället? finns det någon bandspelare som kan anslutas till serie eller parallellport på en laptop? tacksam för synpunkter!

(Text 401) Ulf Hedlund <6988>
Ärende: Band - Backup
Graus AB i Solna har tidigare sålt en backupstation som man ansluter till printerporten. Lär fungera tillfredsställande, även om jag vill minnas att den inte var helt billig.

(Text 402) Einar Eriksson <1720>
Ärende: Band - Backup
Jag vet att man har använt en tapebackup på jobbet för att backa upp hårddisken på bärbara datorer. Jag tror att man har ställt omkopplaren på den bärbara PC:en i läge yttre diskettenhet och sedan anslutit tape backup:en till parallellporten. Om jag inte misstar mig så har man använt sig av en Irwin som klarar 80 Mbyte per band. Jag kan höra efter lite närmare på jobbet om intresse finns. Jag har själv annars en gammal Irwin som klarar 10 Mbyte per band. Den har jag anslutit till uttaget för B-driven på min Ericsson PC typ XT. Med hjälp av Irwin så kan man backa upp hel hårddisken eller enstaka underbibliotek. Man kan också hämta in enstaka filer från bandet om man vill. Jag tycker dock att banden är lite väl dyra. Annars såg jag i någon monter på datormässan att det fanns tape backup som man kunde ansluta till printerporten på en PC. Men den var rätt dyr har jag för mig.

(Text 406) Erik Andersson <5721>
Ärende: Band - Backup
Kolla med Tallgrass Technologies tel 08-660 99 80 / erik

(Text 411) Nils Hansson <519>
Ärende: IRQ
Var hittar man förteckning över IRQ, i Nortons Programmers Guide hittar jag inget. Där står bara att det finns IRQ0 - IRQ15 och att IRQ0 är klockans. Det aktuella problemet är vilken IRQ hårddisken skall ha. Vi har hittat två olika rekommendationer på det.

(Text 412) Anders Franzén <5258>
Ärende: IRQ
På en XT finns bara IRQ0-IRQ7 och där är IRQ5 hårddisken. På en AT kan det finnas flera IRQ-ar och om jag minns rätt är då IRQ14 hårddisken.

(Text 413) Kjell Bävergren <5790>
Ärende: Band - Backup
Det kommer nu allt fler utrustningar som klarar detta, har själv funderat på att skaffa en sådan för att ta backup på olika datorer på jobbet. En modell jag sett i annons och på Sollentunamässan hade t.o.m. ett handtag för oss nätverkstattare.... Läs annonserna i datorpres-

sen så hittar du några uppslag. Det var visst Grauss som hade ovanstående tror jag? För övrigt så är det många som inte orkar ta backup till diskett. Men man tänker sällan på att det tar sekunder att backa upp senast uppdaterade DATAFIL, programfiler, har man förhoppningsvis i säkert förvar på diskett på annan plats. Automatiserar man rutinen, så att man automatiskt sparar undan datafilerna efter varje session med bokföringsprogrammet till exempel, så är det väl använda sekunder! Ett menyval bör då finnas som omfattar en total backup av hårddisken, som man kör någon gång då och då. Adios!

(Text 434) Karl-Erik Flood <415>
Ärende: Printerkabel.
Kan någon tala om för mig hur jag ska löda fast följande trådar från en FACIT skönskrivare. Den 25-poliga kontakten från skrivaren har följande stift lödda:
2 = Gul
3 = Blå
4 = Brun
5 = Grå
7 = Lila
8 = Röd
19 = Vit
20 = Grön
Hur lödes dessa på en 9-pol.kontakt för en PC/AT. Ska anslutas till COM-port. Tacksam för hjälp. Karl-Erik

(Text 440) Peter Isoz <2164>
Ärende: Printerkabel.

25pol (Modem=printer)	9-pol
2 Till printer (Här kommer texten)	3
3 Från printer (används bara för xon/xoff)	2
4 Till Request to send	7
5 Från Clear to send	8
7 Jord	5
8 Används normalt ej	
19 Används normalt ej	
20 Från Data Terminal Ready (hög när skrivaren buer)	4
Andra pinnar på PC:n	
Carrier detect (ingång PC)	1
Data Set Ready (ingång PC)	6

Generellt kan du kolla att alla utgångar har ca -3 - -12v (logisk 1 medan logisk nolla har lika mycket positivt). Ingångar ligger nära noll. Sedan är det bara att få baudrater stoppbiter etc. att stämma. Har du inte manual rekommenderar jag att du börjar försöken med ett terminalprogram som Kermit eller dylikt. Lycka till. MVH PI

(Text 473) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Backup
I DataMarketing 1991:1 nr 136 gör graus reklam för en enkel säkerhetskopier med parallell backupenhet. Det är en liten låda som tydligt kopplas till datorns parallellport och därmed kan ta backup på band - jag antar av hdn. Är det någon som provat grejen och kan rekommendera den?

(Text 474) Sven Wickberg <1384>
Ärende: (Verkligt) bärbara
Marknaden verkar nu översvämmas av lätta, tunna laptops med minst 286 processor, minst 20 Mhd, VGA-skärm etc. Varför skall man då ha kvar den stora bullrande datorlådan? Det vore intressant att i detta möte (samt i Bladet) få vitnesbörd från dem som provat

dessa verkligt bärbara. Är de verkligen "lika bra" som den konventionella burken? Kan man verkligen tanka till och från utan för stort besvär? Hur länge räcker batterierna i VERKLIGHETEN? Är priset värt inköpet (tvärtom skulle det väl vara föresten:-)? Osv Nyfiken i en strut

(Text 477) Conny Westh <7433>
Ärende: (Verkligt) bärbara
Vi har Victor 286, Victor 86p, SHARP 4700, 4720, 4740 och Zenit gamla, samt jag har även en GRID 386 till läns (en dator med hölje i MAGNESIUM och burken kan skakas när hårddisken arbetar, dvs jag kan lyfta upp burken i luften och SKAKA den, utan att något blir fel). Victor 286 är tung (12 kg) och ganska stor men i övrigt bra. klarar utbytbara HD och har VGA. Victor 86p är liten och väger 2.8 kg usel skärm men 20 MB HD trots lilla formatet. Jag rekommenderar SHARP 4740 (en 4700 med 40 MB HD) väger 2.2 kg och har ljus skärm med mörkare tecken. Eller om man vill ha en dator för lite mer allmänbruk och med flexibilitet och styrka men är beredd att acceptera en något högre vikt (c:a 7 kg) är GRID 386 med sitt magnesiumhölje bättre (GRID bärbara finns med 100 MB HD). Min personliga favorit bland bärbara/släpbara är GRID 386 den har oxo en ljus skärm med lite mörkare tecken (blåaktig plasmaskärm) men mycket behaglig att arbeta med. Modeller finns oxo med ett ännu behagligare mörkorange färg som faktiskt säljs mest av. Givetvis är VGA standard på dessa superburkar. GRID säljs från LF-Data, P11097, 821 00 BOLLNÄS Kontaktperson Ulf Lundagårds eller Lars Fredholm.

(Text 478) Lars Strömberg <7872>
Ärende: (Verkligt) bärbara
Grid säljs också av en firma på Ynglingagatan i Stockholm. Jag kommer inte ihåg namnet, men man skall vara medveten om att man både kan se och provköra maskinerna i Stihl om man är intresserad. Grid gjordes ursprungligen för USA:s försvar. Meningen är att man i stort sett skall kunna backa en tanks över en dator och den skall ändå fungera. MvH Lasse.

(Text 481) Jonas Andurén <7636>
Ärende: (Verkligt) bärbara
Efter att ha testat en TWINHEAD Notebook 386SX kan jag bara säga: Det är den slutgiltiga datorn. Perfekt i storlek (inte för liten, inte för stor), fullt stora tangenter (iofs inte funktionstangenterna men resten. En MYCKET bra skärm med 32 skalors VGA. Snabb 2 tums HD. 4 MByte minne som standard. 2 stycken serieportar, en parallell, en Extern monitor. Ja listan kan göras hur lång som helst, men det är nog vikten som gör den till en sådan intressant produkt. Man behöver ju ingen pirra eller njurbälten för att släpa omkring på den. En ledig hand räcker. Till och med nätagget är litet. Driftsäker. Priset? Tja, inte mer än de andra 25000 sisådär. Jag föll direkt. I Stockholm säljs den utav MNX-data på Östermalm. J.A

(Text 483) Benny Löfgren <2615>
Ärende: (Verkligt) bärbara
Är inte Grid rätt dyra? Jag använder en Toshiba T5200/100, och den tycker jag är verkligen bra. Det är inte den allra senaste generationen "mikro"datorer, den är tvärtom både tung och otymplig. Inte går den att köra på batteri heller. Frågan är bara hur ofta man är någonstans där det inte finns nätström! Enda verkliga nackdelen tycker jag är att man inte kan ansluta ett externt tangentbord. Det jag tycker är absolut bäst med den är skärmen! Den har en VGA-plasma-skärm med 16 gråskalor. Jag kan faktiskt inte förstå de som kör på LCD-skärm (om det inte behövs p g a lägre strömförbrukning)! Även om man tittar på den allra senaste generationen LCD-skärmar så uppnår man aldrig samma kontrast, betraktningvinkel eller snabbhet (brist på eftersläpning) som en plasmaskärm! Jag skulle inte jobba en hel dag framför en LCD-skärm!

(Text 484) Nils Hansson <519>
Ärende: (Verkligt) bärbara
Är inte plasmaskärmen en sådan där med brandgula/röda punkter? Jag lånade en Toshiba en gång och efer några timmar med den skärmen började det flimra i ögonen. Och när jag avslutat jobbet var skärmen "inbränd" i näthinna. Det var en grön (röds komplementfärg) blaffa kvar på näthinna ett långt tag. Men din skärm kanske är modernare. Själv har jag en LCD med VGA upplösning, det är inga problem med den utom i direkt dagsljus, vilket det inte brukar vara där jag jobbar. Naturligtvis blir färgbilder inte så vackra i skalan grått - mörkblått. Batteridrift är faktiskt rätt bekvämt när jag är ute och installerar hos kunder. Då behöver jag inte leta efter nättuttag, vilket dessutom inte alltid finns i närheten, eller när jag är hemma och skall modema bas som hastigast. Det är också trevligt att kunna sitta ute och jobba sommartid.

(Text 485) Benny Löfgren <2615>
Ärende: (Verkligt) bärbara
Jag vet inte om min skärm är modernare, har i alla fall inte råkat ut för det du beskriver... Hur som helst tycker jag att skärpan och snabbheten väger mycket tyngre än en LCD-skärms eventuella fördelar. Ok, batteridrift är bra att ha ibland, och då blir man ju tvungen att ha en strömsnål skärm (det kan man inte beskylla plasmaskärmarna för att vara...). (Vad beträffar sitta ute, så skrevs större delen av den gamla ABC-monitorn ute en sommar i mina föräldrars trädgård...)

(Text 486) Lars Strömberg <7872>
Ärende: (Verkligt) bärbara
Grid är mycket dyra maskiner. Jag inbillar mig att ingen går och köper en Grid om man inte har behovet av en mycket oöms maskin. Just deras robusthet är speciell just för Grid. Maskiner-

na är ju gjorda för att hanteras i omöjliga miljöer. Vad gäller LCD-skärm, så vill jag påstå att max en timme är maximum för vad man kan stå ut med när man ska sitta framför en sån. MvH Lasse.

(Text 494) Claes Börjesson <6928>
Ärende: Bärbara PC
Problemet med de bärbara är utbyggbarheten, de kan aldrig ersätta en stationär i de fall att man behöver stoppa i extrakort av olika slag. Likaså felsökningen i dem är ett stort problem, oftast används diverse specialkretsar. En sabbad LCD-skärm kan vara mycket svår att ersätta ibland får man sonika köpa en ny dator. De krav man skall ställa på en bärbar dator för allmänt bruk är enligt mig:
1 Lätt, mindre än 3 kilo
2 batteridrift i minst 2 timmar
3 bra skärm
4 40 MB hårddisk
5 Batteribackup på RAM-minnet

Val av processor, mängd RAM-minne är inte så viktigt. I de flesta fall används de bärbara datorerna bara till enklare ändamål. Ordbehandling, mindre kalkyler m.m. Vid val av bärbar köp en billig, räkna med att den är omodern om 2 år och köp då en ny. I de sällsynta fall där man vill ha en stationär som man vill kunna ta med sig hem, köp en delbar typ Compac SLT.... Claes Börjesson

(Text 497) Conny Westh <7433>
Ärende: (Verkligt) bärbara
Firman hette SWEDE GRID men har gått i KK (jag har jobbat som konsult åt dem så jag känner till firmen). Numer vet jag bara en firma som säljer dessa GRIDar (föresten den GRID jag har heter GRIDCASE 1530 och har 40 MB HD och äkta 386 CPU) och det är LF-Data enligt mitt tidigare inlägg. GRIDen konstruerades i samarbete med NASA (som är en del av D.O.D. = Department Of Defense) men det är spännande att man kan SKAKA datorn i luften medan den jobbar på hårddisken!!!!

(Text 509) Göran Sundqvist <1255>
Ärende: (Verkligt) bärbara
Jag har fastnat för SANYOs MBC-17NB främst för den fina LCD-skärmen! f.ö. har den allt som de andra har, väger runt 3kg.

(Text 517) Carsten Ingemansson <606>
Ärende: Config 720 KB
Jag vill byta A: driven mot en 720KB. Hur får jag datorn att begripa att den skall formatera 720KB istället för 360KB. Jag har en 10MB hårddisk. Kan jag byta denna mot en 20MB dito utan att byta kontrollkort? M V H, Carsten

(Text 527) Kjell Bävergren <5790>
Ärende: Config 720 KB
Tja, prova med DRIVPARM=D:0/C/F:2 (för enhet A:). Placeras i CONFIG.SYS. Adios!

(Text 528) Carsten Ingemansson <606>
Ärende: Config 720 KB
Tack. Skall genast prova. M V H, Carsten

(Text 529) Carsten Ingemansson <606>
Ärende: Config 720 KB
Jag har nu provat och svaret jag fick från datorn var: Okänt kommando i CONFIG.SYS. Vad göra? M V H, Carsten

(Text 533) Anders Franzén <5258>
--- 1991-04-01 00.20.32 ---
Ärende: Programnyhet - GASA
Efter en del undersökningar har jag hittat ej dokumenterade instruktioner i processorn 80286. Vissa instruktioner kan man som bekant lägga ett prefix före, tex "REPMOVB", och på så vis få en instruktion att upprepa sig. Genom att placera samma prefix framför instruktioner i hela den vanliga MOV-serien, tex "REP MOV AX,BX" så erhåller man en mycket intressant effekt. Instruktionen utförs precis som vanligt men det tycks som om någon annan mikrokod i processorn utför själva MOV-en så att den går betydligt fortare!! Jag totade ihop ett testprogram i C och testade att lägga på REP-prefixet framför alla tänkbara MOV-kombinationer och det visade sig att samtliga instruktioner exekverades upp mot 50% snabbare!! Inte nog med det, jag har också gjort ett assemblerprogram kallat GASA.EXE som placerar sig resident och tar över MSDOS-interruptet 21H och efter normal programladdning går koden in och modifierar det inlästa programmet och lägger till REP framför alla MOV-instruktioner. Efter viss möda har jag lyckats klara av att skilja på kod och data i de flesta fall så att man kan få snabbare fart på sina program som man kör i maskinen. Jag har bl a testkört Windows och detta schabrak till skal blir med GASA i minnet riktigt trevligt att jobba med. Det verkar som om MOV-instruktionen tycks förekomma mycket ofta i de flesta program så GASA kan snabba upp många program. Även på en 80386-a märker man en viss, men inte lika dramatiskt, förbättring av prestanda. Jag har skickat in GASA till programbanken. En mer utförlig dokumentation kommer senare.

(Text 534) Börje Gustavsson <3374>
Ärende: Config 720 KB
Det finns en bug i tidiga versioner av DOS 3.30 i just DRIVPARM. Man får just det felmeddelandet du skrev. Se om du kan få tag på en senare 3.30. Kolla på datumet på command.com.

(Text 535) Kjell Bävergren <5790>
Ärende: Config 720 KB
Läsa din DOS-manual. Visst strul skall det visst vara med version 3.30? Adios!

(Text 536) Bengt Andersson <7607>
Ärende: Config 720 KB
Problemet har dryftats flera gånger här i msg har även beskrivits i bladet (tror jag). I korthet så ska du skriva

"drivparm=<ctrl-a>.....", dvs du börjar -inleder efter =-tecknet med ctrl-a eller om du vill alt-1 på keypaden. Det är visst en bugg i vissa 3.30 dos att de inte läser initerings strängen annars. mvh BOA.

(Text 538) Peter Isoz <2164>
Ärende: Config 720 KB
Har inte följt diskussionen från början så jag vet inte alla detaljer. Dock hade jag själv problem att använda 720kB disketter på gamla Toshiba 1100. Den levererades med DOS 2.11 och systemdisketten hade en 3.5tum med 360kB formatering. Man kunde sedan köra med 720disketter, men för uppstart fordrades en 360kB. MVH Peter I.

(Text 554) Kent Berggren <6019>
Ärende: Programnyhet - GASA
APRIL APRILLLL

(Text 568) Göran Sundqvist <1255>
Ärende: (Verkligt) bärbara
Sanyo säljes av Sanex Data tel. 08-7958910 i Stockholm kan man se den hos Databiten på Sveavägen Har just nu ordnat specialpris åt ABC-klubben: 16500:- +MOMS (=20625:-) - jag har min med mig nästan överallt jag går, så det går bra att stråla samman och titta på den också -tel till mej: 08-659 99 37(hem) Och 08-7002533 på jobbet.

(Text 598) Bertil Wall <4227>
Ärende: Stänga av högtalaren
Finns det något program som stänger av datorns högtalare? Jag har redan ett PD-program som heter SILENCE, men det stänger inte av högtalaren helt och hållet utan skvätter ut lite pip då och då.

(Text 614) Carsten Ingemansson <606>
Ärende: Stänga av högtalaren
SchladdenHelge. Tank på schladden Helge och klipp av den med en tang. M V H, Carsten

(Text 621) Stefan Eriksson <7713>
Ärende: Snabba datorer?
I datatidningar läser man ju hela tiden om olika datorers hastighet, oftast uttryckt i MHz, Mips eller Flops, men jag har aldrig fått klarhet i 'hur stor' en så'n enhet är, dvs hur snabb är andra datorer kontra min egen. Därför undrar jag: Kan nå'n hjälpa till att fylla i denna lista?

Klockfrekv	Hastighet enl			
Dator	MHz	PCTools	Mips	MFlops
8088	4.77	100		
8086	4.77	135		
8088	10			
80286	12	690		
80286	20			
80386SX	16			
80386SX	20			
80386	20			
80386	33			
80486	25			

Det spelar ingen roll om värdena inte är exakta, utan det räcker med skapliga uppskattningar för min del.

(Text 622) Nils Hansson <519>
Ärende: Snabba datorer?
På min bärbara med en 20 MHz 386a får jag 1035% enl PC-Tools.

Här är nästa GNU bulletin, som ges ut vart halvår. Vi har tidigare publicerat föregående utgåva i ABC-bladet nr 4, 1990

<1789>

Bo Kullmar

GNU's Bulletin

January, 1991

The GNU's Bulletin is the semi-annual newsletter of the Free Software Foundation, bringing you news about the GNU Project.

Free Software Foundation, Inc. Telephone: (617) 876-3296
675 Massachusetts Avenue
Electronic mail: gnu@prep.ai.mit.edu
Cambridge, MA 02139 USA

Contents

- GNU's Who
- What Is the Free Software Foundation?
- What Is Copyleft?
- GNUs Flashes
- Free Software Support
- "Protect Your Freedom to Write Programs" by Richard Stallman
- GNU Project Status Report
- "Help Keep Government Software Free" by Richard Stallman
- GNU Documentation
- GNU Wish List
- GNU Software Available Now
 - Contents of the Emacs Tape
 - Contents of the Compiler Tape
 - Contents of the X11 Tapes
 - VMS Emacs and Compiler Tapes
- How to Get GNU Software
- Free Software for MS-DOS
 - GNUish MS-DOS project
 - Freemacs, an Extensible Editor for MS-DOS
- GNU in Japan
- Thank GNUs

GNU's Who

Joseph Arceneaux is implementing active regions for a future Emacs release. Roland McGrath has returned as a full-time employee after finishing school. He is polishing up the C library and maintains GNU make. Michael Bushnell is working on kernel related projects. Jim Blandy is preparing the Emacs 19 release and planning an X-based desktop.

Brian Fox is maintaining various programs that he has written, including the 'readline' library, the 'makeinfo' and Info programs, BASH, and the new GNU 'finger'. Jay Fenlason continues with the GNU spreadsheet, Oleo, as well as maintaining 'tar', 'sed' and the GNU assembler. Mike Haertel continues work on the

C interpreter; he is also maintaining and improving the "bin" utilities and species of 'grep'. Kathy Hargreaves and Karl Berry are working on Ghostscript, making fonts and various utilities for dealing with them. Amy Gorin is writing the manual for 'tar'.

S. Opus Goldstein does a great job running our office. Miria Brigid is answering phone calls, handling correspondence, and making distribution tapes. Robert J. Chassell, our Treasurer, has been working on the new edition of the Texinfo Manual, in addition to many other Foundation issues. He now hopes to complete his introduction to programming in Emacs Lisp. Joe Turner is our part-time system administrator. Richard Stallman continues as a volunteer who does countless tasks, including refining the C compiler, GNU Emacs, etc., and their documentation. Finally, volunteer Len Tower remains our electronic JOAT (jack-of-all-trades), handling mailing lists and gnuSENET, information requests, and the like.

GNU's Bulletin

Copyright (C) 1991 Free Software Foundation, Inc.

Written by: Michael Bushnell, Robert J. Chassell, Richard Stallman, and Leonard H. Tower Jr.

Illustrations: Etienne Suvasa

Japanese Edition: Mieko Hikichi and Nobuyuki Hikichi

Permission is granted to anyone to make or distribute verbatim copies of this document as received, in any medium, provided that the copyright notice and permission notice are preserved, and that the distributor grants the recipient permission for further redistribution as permitted by this notice.

What Is the Free Software Foundation?

The Free Software Foundation is dedicated to eliminating restrictions on copying, redistribution, understanding, and modification of computer programs. We do this by promoting the development and use of free software in all areas of computer use. Specifically, we are putting together a complete integrated software system named "GNU" (GNU's Not Unix) that will be upwardly compatible with Unix. Some large parts of this system are already working, and we are distributing them now.

The word "free" in our name refers to two specific freedoms: first, the freedom to copy a program and give it away to your friends and co-workers; second, the freedom to change a program as you wish, by having full access to source code. Furthermore, you can study the source and learn how such programs are written. You may then be able to port it, improve it, and share your changes with others. Other organizations distribute whatever free software happens to be available. By contrast, FSF concentrates on development of new free software, working towards a GNU system complete enough to eliminate the need to purchase a proprietary system. Besides developing GNU, the Foundation has secondary functions: producing tapes and printed manuals of GNU software, carrying out distribution, and accepting gifts to support GNU development. We are tax exempt; you can deduct donations to us on your tax returns. Our development effort is funded partly from donations and partly from distribution fees. Note that the distribution fees purchase just the service of distribution: you never have to pay anyone license fees to use GNU software, and you always have the freedom to make your copy from a friend's computer at no charge (provided your friend is willing).

The Foundation also maintains a Service Directory: a list of people who offer service for pay to users of GNU programs and systems. The Service Directory is located in file `etc/SERVICE' in the GNU Emacs distribution. Service can mean answering questions for new users, customizing programs, porting to new systems, or anything else. Contact us if you want to be listed or wish a copy. After we create our programs, we continually update and improve them. We release between 2 and 20 updates a year for each program. Doing this while developing new programs takes a lot of work, so any donations of pertinent source code and documentation, machines, labor, or money are always appreciated. The board of the Foundation is: Richard Stallman, President; Robert J. Chassell, Treasurer; Gerald J. Sussman, Harold Abelson and Leonard H. Tower Jr., Directors.

What Is Copyleft?

In the previous section entitled "What Is the Free Software Foundation?" we state that "you never have to pay anyone license fees to use GNU software, and you always have the freedom to make your copy from a friend's computer at no charge." What exactly do we mean by this, and how do we make sure that it stays true?

The simplest way to make a program free is to put it in the public domain. Then people who get it from sharers can share it with others. But this also allows bad citizens to do what they like to do: sell binary-only versions under typical don't-share-with-your-neighbor licenses. They would thus enjoy the benefits of the freeness of the original program while withholding these benefits from the users. It could easily come about that most users get the program this way, and our goal of making the program free for *all* users would have been undermined.

To prevent this from happening, we don't normally place GNU programs in the public domain. Instead, we protect them by what we call "copyleft". A copyleft is a legal instrument that makes everybody free to copy a program as long as the person getting the copy gets with it the freedom to distribute further copies, and the freedom to modify their copy (which means that they must get access to the source code). Typical software companies use copyrights to take away these freedoms; now software sharers use copyleft to preserve these freedoms.

The copyleft used by the GNU Project is made from a combination of a copyright notice and the "GNU General Public License". The copyright notice is the usual kind. The General Public License is a copying license which basically says that you have the freedoms we want you to have and that you can't take these freedoms away from anyone else. (The actual document consists of several pages of rather complicated legalbol that our lawyer said we needed.) The complete license is included in all GNU source code distributions and many manuals. We will send you a copy on request.

We encourage others to copyleft their programs using the General Public License; basically programs only need to include a few sentences stating that the license applies to them. Specifics on using the License accompany it, so refer there for details.

"As we enjoy great advantages from the inventions of others, we should be glad of an opportunity to serve others by any invention of ours."

Benjamin Franklin

GNUs Flashes

* Prices going up on GNU tapes and documentation

We are raising prices for the first time. We hope to keep our prices stable and reasonable, but our costs have gone up since 1985. The new prices become effective on February 1, 1991.

* New library license We should by now have finished a new alternative General Public License for certain GNU libraries. This license permits linking the libraries into proprietary executables under certain conditions. The new library license actually represents a strategic retreat. We would prefer to insist as much as possible that programs based on GNU software must themselves be free. However, in the case of libraries, we found that insisting they be used only in free software tended to discourage use of the libraries, rather than encourage free applications. So, while we hope the new library license will help promote the development of free libraries, we have to regret that it was necessary. We will also be releasing a version 2 of the ordinary GPL. There are no real changes in its policies, but we hope to clarify points that have led to misunderstanding and sometimes unnecessary worry.

* Donation from Hewlett-Packard We want to thank Hewlett-Packard for a new donation of \$75,000 as well as several machines and printers. As always, loans or donations of equipment are greatly appreciated.

* Kernel We still hope to have a kernel on top of Mach. We are waiting for CMU's lawyers to approve distribution conditions which will allow us to distribute the code. It may be possible to use the BSD kernel as a short term solution, while we wait on CMU, as it has become progressively more free over the past few years. It currently runs on the 386/486 and the HP 9000/300.

* Ghostscript The GNU implementation of Postscript, written by Peter Deutsch and maintained by FSF staff members Kathryn Hargreaves and Karl Berry is now in its second major version.

* C Library The C library is in pre-release testing. We hope to have a beta test available as soon as possible. The library is POSIX.1 compliant and has most of the functionality of POSIX.2 draft 10. It is upwardly compatible with the 4.3 BSD C library and includes many System V functions.

* Fortran front end for GCC

A Fortran front end for GCC, written by Craig Burley, is being integrated. Progress is being made by leaps and bounds. It already compiles short simple programs. Please don't ask for more information, until we announce its release.

Free Software Support

The Free Software Foundation develops and distributes freely available software. Our goal is to help computer users as a community. We envision a world in which software is freely redistributable. This means software will be sold at a competitive market price rather than a monopoly established price; often it will be given away. We see programmers as providing a service, much as doctors and lawyers now do---both medical knowledge and the law are freely redistributable entities for which the practitioners charge a distribution and service fee. We maintain a list of people

who offer support and other consulting services, called the GNU Service Directory. This list is contained in the file ``etc/SERVICE'` in the GNU Emacs distribution. Contact us if you would like a copy or wish to be listed in it. Most of the listings in the GNU Service Directory are for individuals, but one is for Cygnus Support, which is the first for-profit corporation that we know of that provides support **only** for free software. Their address is ``info@cygnus.com'` or Cygnus Support, 814 University Ave., Palo Alto, CA 94301. FSF is not affiliated with Cygnus Support, but we hope that it is a harbinger of the future. If you find a deficiency in any GNU software, we want to know. We maintain a considerable number of Internet mailing lists for making announcements, reporting bugs and for asking questions. These mailing lists are also gatewayed into USENET news as the ``gnu.*'` newsgroups. The Emacs and GCC Manuals have chapters explaining where to send bug reports and what information to include. If you don't have Internet access, you can receive mail and USENET news with a UUCP connection. Contact either a system administrator at a local UUCP site, or UUNET Communications, which can set up a UUCP connection for a modest fee. (UUNET is a non-profit organization that provides network connections.) You can contact UUNET by e-mail at ``info@uunet.uu.net'` or by paper mail at: UUNET Communications Services, 3110 Fairview Park Drive - Suite 570, Falls Church, VA 22042 Phone: (703) 876-5050 When we receive a bug report, we will usually try to fix the problem in order to make the software better. While our bug fixes may seem like individual assistance, they are not. Our task is so large that we must focus on that which helps the community as a whole, such as developing and maintaining software and documentation. We don't have the resources to help individuals. Even if we don't solve your problem, one of the other users may. Otherwise, please consult the Services Directory. So, do tell us how an installation script doesn't work or where the documentation is unclear---but please don't ask us to help you install the software or figure out how to use it. If your bug report does not evoke a solution from us, you may still get one from the many other users who read our bug reporting mailing lists. Otherwise, use the Service Directory.

Protect Your Freedom to Write Programs by Richard Stallman

Ten years ago, programmers were allowed to write programs using all the techniques they knew, and providing whatever features they felt were useful. This is no longer the case. The new monopolies, software patents and interface copyrights, have taken away our freedom. "Look and feel" lawsuits attempt to monopolize well-known command languages; some have succeeded. Copyrights on command languages enforce gratuitous incompatibility, close opportunities for competition, and stifle incremental improvements. Software patents are even more dangerous; they make every design decision in the development of a program carry a risk of a lawsuit. It is difficult and expensive to find out whether the techniques you use are patented; it is impossible to find out whether they will be patented in the future. The League for Programming Freedom is a grass-roots organization of professors, students, businessmen, programmers and users dedicated to bringing back the freedom to write programs. If you are offended that you might be sued for patent infringement when you make computer systems that use X Windows or ``compress'`, if you are offended that you

aren't allowed to support the commands most users know when you write a spreadsheet, don't just grumble---do something about it! You can help abolish the new monopolies by joining the League. The League for Programming Freedom works to abolish the new monopolies by publishing articles, talking with public officials, boycotting egregious offenders, and possibly in the future by intervening in court cases. On May 24, 1989, the League picketed Lotus headquarters on account of their lawsuits, and then again on August 2, 1990. These marches stimulated widespread media coverage for the issue. Convincing Congress is a big job. To impress public officials, the League needs more members: both activist members and members who only pay their dues. Additional corporate members are also needed. The dues are \$42 for professionals, \$21 for others, except students whose dues are \$10.50. To join, mail your check, name and address to: League for Programming Freedom 1 Kendall Square #143 P.O.Box 9171 Cambridge, MA 02139 Please also send your phone number and email address, and mention anything noteworthy you have done, especially in business or software. For more information, please phone the League at (617) 243-4091, send Internet mail to ``league@prep.ai.mit.edu'`, or write to the address above. *Note:* The League for Programming Freedom is not an organization for free software, and it does not endorse the GNU project or the Free Software Foundation. Most League members write proprietary software, and some have founded companies that do so. However, the FSF endorses the League strongly---perhaps desperately would be a better word. Patents are especially devastating for free software. The patent holders can read our source code to see what techniques we use, and we can't afford to license patents. (Not to mention the fact that if we agree to pay even one cent per copy made of a program, that program can't be free any more.) In a few years, it very likely will be illegal to distribute a complete free operating system in the United States, because too many important parts would infringe patents. The result may be that future GNU software is released for distribution only outside the United States. If you are reading this, there is a good chance that you appreciate the GNU project and would like it to produce more software. If you can do only one thing to help the GNU project, joining the League is the most important thing you can do.

GNU Project Status Report

* GNU Emacs

GNU Emacs 18.56 has just been released. This version fixes several bugs. Also, the undo facility has been completely rewritten and now holds unlimited data temporarily, and a user-specified amount for the long term. Berkeley is distributing GNU Emacs with the 4.3 BSD distribution, and numerous companies distribute it also. Emacs 18 maintenance continues for simple bug fixes. Version 19 approaches release, counting among its new features: before and after change hooks, source-level Lisp debugging, X selection processing, including clipboard selections, scrollbars, support for European character sets, floating point numbers, per-buffer mouse commands, interfacing with the X resource manager, mouse-tracking, Lisp-level binding of function keys, and multiple X windows (``screens'` to Emacs). Thanks go to Alan Carroll and the people who worked on Epoch for generating initial feedback to a multi-windowed Emacs. Emacs 19 supports two styles of multiple windows, one with a separate screen for the minibuffer, and another with a minibuffer attached to each screen. A couple

of other features of Emacs 19 are buffer allocation, which uses a new mechanism capable of returning storage to the system when a buffer is killed, and a new input system---all input now arrives in the form of Lisp objects. Other features being considered for later releases of Emacs 19 include: associating property lists with regions of text in a buffer; multiple font, color, and pixmaps defined by those properties; different visibility conditions for the regions, and for various windows showing one buffer; hooks to be run if point or mouse moves outside a certain range; incrementally saving undo history in a file; static menu bars; and better pop-up menus.

* Shells

Brian Fox has completed the Bourne Again shell (BASH), an imitation of the Korn shell. It now has job control and both Emacs-style and `csh'-style command history. There is a good chance that the `csh' from BSD will be declared free software by Berkeley, so we won't need to write that. In any case, BASH rather than `csh' will be the default shell in the GNU system.

* Kernel

We are still interested in a multi-process kernel running on top of Mach. The CMU lawyers are currently deciding if they can release Mach with distribution conditions that will enable us to distribute it. If they decide to do so, then we will probably start work. CMU has available under the same terms as Mach a single-server partial Unix emulator named Poe; it is rather slow and provides minimal functionality. We would probably begin by extending Poe to provide full functionality. Later we hope to have a modular emulator divided into multiple processes.

* GNU Debugger

The GNU source-level C debugger, GDB, is now being distributed along with the GNU C Compiler as GDB Version 3.5. Version 2.8, which used to be distributed on the Emacs tape, is now obsolete, and has been replaced by version 3.5. John Gilmore is steadily improving GDB, particularly its kernel debugging facilities. He has added watchpoints, cross-debugging between dissimilar CPU types, and a host of minor features. He plans to add over-the-Ethernet debugging before the initial release of Version 4.

* C Compiler

The GNU C compiler (GCC) version 1 is now quite reliable. It supports ANSI standard C. NeXT builds its entire system, including its port of the Mach kernel and NFS, with GCC. The Open Software Foundation uses GCC as the compiler in their operating system, Data General uses it for their Aviiion 88000 based workstation, Intel uses it for their 960 microprocessor, and Berkeley is adding it to the BSD distribution. We have also been told that GCC successfully compiled a System V.3 kernel. GCC has compiled all of the BSD source tree including the kernel, and work is in progress to enable it to compile the kernel as well. GCC performs automatic register allocation, invariant code motion from loops, common subexpression elimination, induction variable optimizations, constant propagation and copy propagation, delaying popping of function call arguments, tail recursion elimination, and many local optimizations that are automatically deduced from the machine description. While version 1 is being

maintained solely to fix bugs, new work is being done in version 2. It now has instruction scheduling, a certain amount of CSE between basic blocks, and a new feature for classifying instructions. Function-wide CSE is being finished up, as is loop unrolling. Version 2 can generate code for the IBM PC/RT, the IBM RS/6000, the Motorola 88000, the AMD 29000 and the TRON. Ports for the IBM 370, the HP Spectrum, and the NCUBE are on their way. More general calling conventions are supported, so on the Sparc, GCC can now use the standard conventions for structure arguments and values. Not all of the existing version 1 machine descriptions have been updated-yet; some do not work, and others need work to take full advantage of instruction scheduling and delay slots. Version 2 supports both C++ and Objective C on the same basis as C itself: the name of the source file selects the language. Michael Tiemann of Cygnus Support has written the C++ front end for GCC (which is available in version 1 as G++). The front end for compiling Objective C programs has been donated by NeXT. Please don't call for more information on version 2 until it's released. Front ends for Modula-2 and Modula-3, Fortran, and Pascal are being developed by volunteers. There are rumors about various other languages. So far, no one has volunteered to write Ada or Cobol.

* C Library

Roland McGrath and others continue to work on the C Library. The C library currently contains all of the ANSI C and POSIX.1 functions, and work is in progress on POSIX.2 and Unix features. This means that the library will have not only all of ANSI, POSIX 1003.1, and POSIX 1003.2, but almost everything found in BSD and System V. Mike Haertel has written an impressively fast `malloc'. The GNU regular-expression functions (`regex') now mostly conform to the POSIX.2 standard.

* Ghostscript

Ghostscript provides nearly all the facilities of a Postscript interpreter. Peter Deutsch, the primary author and maintainer of Ghostscript, has released a new version of that program, together with FSF staff members Kathryn Hargreaves and Karl Berry. Karl and Kathy are also working on producing free fonts. Highlights of this release include:

- Drivers for the HP DeskJet, HP LaserJet, and Epson LX-800 printers (all in low density mode). You can build with multiple drivers and choose a driver at run time.
- Search paths for fonts and for the Ghostscript library files.
- Support for Adobe Type 1 font representation (though hints are ignored).
- A set of scalable fonts for all the standard Postscript fonts (plus a few more) algorithmically derived from the X11 BDF fonts. The conversion program is also included so you can convert other fonts.
- The ability to render into a bitmap in memory, and then write the bitmap out in PPM format (or any other format you program).

Right now, Ghostscript will accept commands in Postscript and execute them by drawing on an X window or writing a file that can be transferred directly to a printer. It needs enhancement: to serve as a previewer for multi-page files, to serve other X clients by drawing on their windows, and to improve both the performance and the visual quality of the output. It needs more fonts. Version 2.1 will be released soon. It fixes the bugs that have been reported. It is also much faster; the X interface in particular has been sped up several times over. It should include support for the extended color operators (CMYK color model, and colorimage) and a contributed driver for the HP PaintJet, which a lot of people have asked for. Ghostscript also includes a C-callable graphics library (for client programs that don't want to deal with the Postscript language), and also supports IBM PCs and compatibles with EGA graphics (but don't ask the FSF staff any questions about this; we don't use PCs and don't have time to learn anything about them).

* Oleo

Jay Fenlason is writing a spreadsheet named Oleo (which is better for you than the more expensive spreadsheet). Oleo is in alpha test right now; we do not know when it will be available. Jay says that "really brave" people can contact him about being alpha testers. Oleo currently reads and writes SC and Multiplan SYLK files, but teaching it new formats is fairly simple. It has a full set of expressions and mathematical, financial, and string functions. Keys may all be rebound and Oleo also has primitive macro support. Oleo uses the 'curses' library and an X11 interface is planned. Right now it runs on BSD Unix machines as well as IBM PCs and compatibles.

* groff

James Clark has released groff--GNU troff and related programs. So far, it includes 'troff', 'pic', 'tbl', 'eqn', the '-man' macros, drivers for Postscript and typewriter-like devices, and a driver producing TeX 'dvi' format. Also included is a version of the Berkeley '-me' macros, and an enhanced version of the MIT X11R4 previewer 'xditview'. He is currently working on the '-ms' macros and 'refer'. Groff is written in C++. Useful additions would be the '-mm' macros and the 'grap' preprocessor.

Help Keep Government Software Free by Richard Stallman

For 200 years, the US copyright system has placed everything written by the federal government in the public domain. This makes sense: we have all paid for it, so we should all own it. Now there is a move to change this. If it succeeds, quite a lot of software that would be free today will be sold instead. We will pay to develop the software, and then we'll have to pay again to use it. And the GNU system won't be able to use it, since it won't be free. We think this is scandalous. If you agree, please help prevent it, by writing to Congress: House Subcommittee on Intellectual Property 2137 Rayburn Building Washington, DC 20515

GNU Documentation

GNU is dedicated to having quality, easy-to-use on-line and printed documentation. GNU manuals are intended to explain the underlying concepts, describe how to use all the features of each program, and give examples of command use. GNU documentation is distributed as Texinfo source files, which yield both typeset hardcopy and on-line presentation via the menu-driven Info

system. The following manuals, provided with our software, are also available in hardcopy; see the order form on the inside back cover. The Emacs Manual describes the use of GNU Emacs. It also explains advanced features, such as outline mode and regular expression search. The manual tells how to use special modes for programming in languages such as C and Lisp, how to use the tags utility, and how to compile and correct code. It also describes how to make your own keybindings and other elementary customizations. The Emacs Lisp Reference Manual covers the GNU Emacs Lisp programming language in great depth. It goes into data types, control structures, functions, macros, byte compilation, keymaps, windows, markers, searching and matching, modes, syntax tables, operating system interface, etc. The Texinfo Manual explains the markup language used to create both an Info file and a printed document from the same source file. This tells you how to make tables, lists, chapters, nodes, indices, and cross references. It also describes how to use Texinfo mode in GNU Emacs and catch mistakes. The Termcap Manual is often described as "Twice as much as you ever wanted to know about Termcap." It describes the format of the Termcap database, the definitions of terminal capabilities, and the process of interrogating a terminal description. This manual is primarily for programmers. The Bison Manual covers writing grammar descriptions that can be converted into C coded parsers. It assumes no prior knowledge of parser generators. This manual describes the concepts and then provides a series of increasingly complex examples before describing what happens in considerable detail. The GAWK Manual describes how to use the GNU implementation of AWK. It is written for someone who has never used AWK, and describes all the features of this powerful string manipulating language. The Make Manual describes the GNU Make utility, a program used to rebuild parts of other programs when and as needed. It covers makefile writing, which specifies how a program is to be compiled and what each part of the program depends on. The GDB Manual explains how to use the GNU Debugger. It describes running your program under debugger control, how to examine and alter data as well as modify the flow of control within the program, and how to use GDB through GNU Emacs, with auto-display of source lines.

GNU Wish List

Wishes for this issue are for:

- * Volunteers to help write utilities and documentation. Send mail to 'gnu@prep.ai.mit.edu' for the task list and coding standards.
- * Full-time staff to work on Project GNU both as programmers and as technical writers. You must either be in Cambridge, Mass or be able to maintain good electronic communication with us. We also like to find a programmer who would also serve as volunteer coordinator. Contact 'rms@prep.ai.mit.edu' or send mail to Richard Stallman c/o the Free Software Foundation if you are interested.
- * Companies to lend us capable programmers and technical writers for at least six months. True wizards may be welcome for shorter periods, but we have found that six months is the minimum time for a good programmer to finish a worthwhile project.
- * A 300 MB disk drive for an IBM/RT and a QIC-150 tape drive for a Sun. We also need machines to be donated or loaned for FSF programmers and documenters who are not near our offices in

Cambridge.

* Professors who might be interested in sponsoring or hosting research assistants to do GNU development, with FSF support.

* Speech and character recognition software (if the devices aren't too weird), with the device drivers (if possible). This would help the productivity of at least one partially disabled programmer we know.

* Grammar checking software for English and other natural languages.

* Copies of newspaper and journal articles mentioning the GNU Project or GNU software. Send these to the address on the front cover, or send a citation to `gnu@prep.ai.mit.edu`.

* Money, as always. Please remember, donations are tax-deductible. With the latest donations, we have been able to expand our staff again. With the increased staff we have an even greater need for donations. One way to give us a small amount of money is to order a distribution tape or two. This may not count as a donation for tax purposes, but it can qualify as a business expense.

GNU Software Available Now

We offer Unix software source distribution tapes, plus VMS tapes for GNU Emacs and GNU C that include sources and VMS executables. The first Unix tape, called the "Emacs" tape contains GNU Emacs as well as various other well-tested programs. The second Unix tape, called the "Compiler" tape, contains the GNU C compiler, related utilities, and other new programs. The third and fourth Unix tapes (called the "X11" tapes) contain the X11 distribution from the MIT X Consortium.

Contents of the Emacs Tape

The software on this release tape is considered fairly stable, but as always, we welcome your bug reports.

* GNU Emacs

In 1975, Richard Stallman developed the first Emacs, an extensible, customizable real-time display editor. GNU Emacs is his second implementation of Emacs. It's the first Emacs available on Unix systems that offers true Lisp---smoothly integrated into the editor---for writing extensions. It also provides a special interface to MIT's free X window system. The current version of Emacs is 18.56. GNU Emacs has been in widespread use since 1985 and often displaces proprietary implementations of Emacs because of its greater reliability as well as its additional features and easier extensibility. DEC, Berkeley, and NeXT are all distributing Emacs with their systems. GNU Emacs (as of version 18.56) runs on many Unix systems: Alliant, Altos 3068, Amdahl (UTS), Apollo, AT&T (3B machines & 7300 PC), CCI 5/32 & 6/32, Celerity, Convex, Digital (DECstation 3100; DECstation 5000; Vax running BSD, System V, or VMS), Motorola Delta (running System V/68 release 3), Dual, Elxsi 6400, Encore (DPC, APC, & XPC), Gould, HP (9000 series 200, 300 or 800 (Spectrum) but not series 500), HLH Orion 1/05, IBM (RT/PC running 4.2 & AIX; PS/2 or RS/6000 running AIX), Integrated Solutions (Optimum V

with 68020 & VMEbus), Intel 80386 (BSD, Microport, System V, & Xenix; not MS-DOS), Iris (2500, 2500 Turbo, & 4D), LMI (Nu), Masscomp, Megatest, MIPS, NCR (Tower 32), Nixdorf Targon 31, Plexus, Prime EXL, Pyramid, Sequent (Balance & Symmetry), SONY News, Stride (system release 2), Sun (1, 2, 3, 4, SparcStation, & 386i), Tahoe, Tektronix (NS32000 & 4300), Stardent 1500 or 3000, Titan P2 or P3, Pmax, Texas Instruments (Nu), & Whitechapel (MG1). GNU Emacs is described by the 'GNU Emacs Manual', which comes with the software in Texinfo form; see "GNU Documentation" above. Also, since GDB is the only debugger that can debug Emacs without getting confused, it is included on this tape as well as the Compiler Tape.

* GNU Emacs Lisp Reference Manual

This manual describes the GNU Emacs Lisp programming language in detail and is for anyone who is interested in writing programs in GNU Emacs Lisp (see "GNU Documentation" above).

* Bison

Bison is an upwardly compatible replacement for the parser generator Yacc, with additional features. It has been in use for several years. It is used for compiling GNU C, so it is also on the GNU Compiler tape. The 'Bison Manual' comes with the software in Texinfo form; see "GNU Documentation" above.

* MIT Scheme

Scheme is a simplified, lexically scoped dialect of Lisp. It was designed at MIT and other universities to teach students programming and to research new parallel programming constructs and compilation techniques. MIT Scheme is written in C and runs on many Unix systems. It now conforms to the "Revised '3 Report On The Algorithmic Language Scheme" (MIT AI Lab Memo 848a), for which TeX source is included in the distribution.

* Yale T

A variant of Scheme developed at Yale University, T is intended for production use in program development. T contains a native-code optimizing compiler that produces code that runs at speeds comparable to the speeds of programs written in conventional languages. It runs on BSD Vaxes, 680x0 systems, Sparc workstations, MIPS R2000 workstations (including the Decstation 3100 Pmax), and NS32000 machines (including the Encore Multi-max). T is written in itself and cannot be bootstrapped without a binary (included), but it is great if you can use it. Some documentation is included.

* `texi2roff'

'texi2roff', written by Beverly Erlebach, translates GNU Texinfo files so that it can be printed by the Unix '[nt]roff' programs utilizing the 'mm', 'ms', or 'me' macro packages. It is included on all UNIX tapes so people who don't have a copy of TeX can print out GNU documentation.

* Data Compression Software

Some of the contents of our tape distribution is compressed; these are currently indicated by a '.Z' suffix. We include software on the tapes to compress/decompress these files. Currently, we use the 'compress' program, but it appears that its algorithm is patented. We hope to switch to another program that stands a chance of not being patented. Whatever program is on your tape

will uncompress the compressed files on it.

* GNU Chess and NetHack

GNU Chess is a chess program, now at version 3.1. It has text-only and X display interfaces. NetHack is a display-oriented adventure game similar to Rogue. We distribute NetHack Version 2.3.

Contents of the Compiler Tape

The programs on this tape are becoming stable. The exception is Ghostscript, but we are carrying it on this tape as a convenience. As always, we solicit your comments and bug reports. This tape used to be known as the "Pre-Release" or "Beta Test" tape.

* GNU CC

The GNU C compiler is a fairly portable optimizing compiler. It generates good code for the 32000, 680x0, 80386, Alliant, Convex, Tahoe, and Vax CPUs, and for these RISC CPUs: i860, Pyramid, Sparc, and SPUR. The MIPS RISC CPU is also supported. Machines using these CPUs include 386 running AIX, Alliant FX/8, Altos 3068, Apollo 68000/68020 running Aegis, AT&T 3B1, Convex C1 and C2, DECstation 3100, DECstation 5000, DEC VAX, Encore MultiMax (NS32000), Genix NS32000, Harris HCX-7 and HCX-9, HP-UX 68000/68020, HP running BSD, IBM PS/2 running AIX, Intel 386 (System V, Xenix, BSD, but not MS-DOS), Iris MIPS machine, ISI 68000/68020, MIPS, NeXT, Pyramid, Sequent Balance (NS32000), Sequent Symmetry (i386), SONY News, Sun 2, Sun 3 (optionally with FPA), Sun 4, SparcStation, and Sun386i. The current version is 1.39. It supports full ANSI C. Please refer to the "GNU Project Status Report" for more detail on GCC.

A good programmer will be able to make a cross compiler on most of these systems to cross-compile to most of these architectures. Most of the work will be with the compiler support tools, not GCC itself.

Included with the compiler are Bison (also on the Emacs release tape), the perfect hash-table generating utility (Gperf), and the Texinfo source of the 'GCC Manual'. This manual describes how to run and install the GNU C compiler, and how to port it to new processors. It describes new features and incompatibilities of the compiler, but people not familiar with C will also need a good book on C. (We are not yet publishing this manual on paper. It's changing too fast.)

* Assembler and Object File Utilities

The GNU assembler (GAS) is a fairly portable, one pass assembler that is almost twice as fast as Unix 'as'. It is now at version 1.39 and works for 32x32, 680x0, 80386, Sparc (Sun 4), and Vax.

We have free versions of 'ar', 'ld', 'nm', 'size', 'gprof', 'strip', and 'ranlib'. The GNU linker 'ld' is fast and is the only one that will give you source-line numbered error messages for multiply-defined symbols and undefined references.

We also now distribute a dynamic linker, 'dld', written by W. Wilson Ho. This is a library which you link with your program which then enables it to dynamically load object files into the running binary.

* COFF Support

It is possible to run the entire suite of GNU software tools on System V, replacing COFF entirely. The GNU tools can operate on BSD object files with a COFF header the System V kernel will accept. 'robotussin' is supplied for converting standard libraries to this format.

* 'make'

GNU 'make' includes almost all the features from the BSD, System V, and POSIX versions of make, as well many of our own extensions. These extensions include parallelism, conditional execution, and text manipulation. Version 3.59 of GNU make is fairly stable. Work on Version 4---which will include many functional improvements---is in progress. Texinfo source for the GNU make manual is provided; see "GNU Documentation" above.

* Debugger

Version 3.5 of GDB, the GNU debugger, runs under BSD 4.2 and 4.3 on Vaxes and Suns (2, 3, and 4), Convex, HP 9000/300's under BSD, HP 9000/320's under HP/UX, System V 386 machines (with either GNU or native object file format), ISI Optimum V, Merlin under Utek 2.1, SONY News, Gould NPL and PN machines, Pyramid, Sequent Symmetry (a 386 based machine), Altos, and Encore under Umax 4.2.

GDB features incremental reading of symbol tables (for fast startup and less memory use), command-line editing, the ability to call functions in the program being debugged, remote debugging over a serial line, a value history, and user-defined commands. It can be used to debug C, C++ and FORTRAN programs. It comes with a Texinfo manual (see "GNU Documentation" above).

* BASH

The GNU Shell, BASH (for Bourne Again SHell), provides compatibility with the Unix 'sh' and provides many extensions found in 'csh' and 'ksh'. It has job control, 'csh'-style command history, and command-line editing (with Emacs and vi modes built-in and the ability to rebind keys).

* GAWK, 'flex', and 'tar'

GAWK is GNU's version of the Unix AWK utility; it comes with a Texinfo manual (see "GNU Documentation" above). 'flex' is a mostly-compatible replacement for the Unix 'lex' scanner generator written by Vern Paxson of the Lawrence Berkeley Laboratory. 'flex' generates far more efficient scanners than 'lex' does. GNU 'tar' includes multivolume support, the ability to archive sparse files, automatic compression and decompression of archives, remote archives, and special features to allow 'tar' to be used for incremental and full backups of file systems.

* Freed Files from the U.C. Berkeley 4.3-tahoe Release

These files have been declared by Berkeley to be free of AT&T code, and may be freely redistributed. They include complete sources for some utility programs, games, and library routines; and partial sources for many others. We are not yet distributing the files marked free on the 4.3-reno release. Berkeley plans to release a revised tape of free software in late January or early February. When this happens we will begin distributing all those files instead of the 4.3-tahoe files. Note that much more will be free on that tape than currently on the 4.3-tahoe tape.

* RCS and CVS

The Revision Control System is used for version control and management of large software projects. This is the latest version: 5.5. CVS, the Concurrent Version System, manages software revision and release control in a multi-developer, multi-directory, multi-group environment. It works best on top of RCS Versions 4 and above, but will parse older RCS formats with the loss of CVS's fancier features. For more details, see Berliner, Brian, 'CVS-II: Parallelizing Software Development,' Proceedings of the Winter 1990 USENIX Association Conference.

* `diff` and `grep`

These programs are GNU's versions of the Unix programs of the same name. They are much faster than their Unix counterparts.

* Ghostscript

Ghostscript is GNU's graphics language that is almost fully compatible with Postscript. See the section in the "GNU Project Status Report."

* `gnuplot`

`gnuplot' is an interactive program for plotting mathematical expressions and data. Oddly enough, the program was neither done for nor named for the GNU Project---the name is a coincidence.

* `g++`, `libg++`, and NIH Class Library

G`++' is a set of changes for GCC that compiles C`++', the well-known object-oriented language. In so far as is possible, G`++' is kept compatible with the evolving draft ANSI standard. Source code is accompanied by the 'GNU G`++' Users Guide'. (We are not yet publishing this manual on paper because it is changing too fast.) G`++' compiles source quickly, provides good error messages, and works well with GDB. Since G`++' depends on GCC, it must be used with the correspondingly numbered version of GCC. GDB Version 3 includes support for debugging C`++' code, which merges in the functionality of the old program GDB`+'.

`libg++' (the GNU C`++' library) is an extensive and documented collection of C`++' classes and support tools for use with G`++'.

The NIH Class Library (formerly known as OOPS (Object-Oriented Program Support)) is a portable collection of classes similar to those in Smalltalk-80 that has been developed by Keith Gorlen of NIH, using the C`++' programming language.

Note that Interviews has been dropped from this tape since it appears on the "optional" X tape (See "Contents of the X11 Tapes" below).

* File Utilities and Miscellaneous

The file utilities are now included here. GNU `indent' has been added to this tape as well. We also include `texi2roff', `compress', `perl' (version 3.0), `c-perf' (version 2.0), `f2c' (a FORTRAN to C translator), and GnuGo (the game of Go (Wei-Chi)) on this tape.

Contents of the X11 Tapes

The two X11 tapes contain Version 11, Release 4 of the MIT X window system. X11 is more powerful than, but incompatible with, the no-longer-supported or available Version 10.

The first FSF tape contains the contents of both tape one and tape two from the MIT X Consortium: the core software and documentation, and the contributed clients. FSF refers to its first tape as the 'required' X tape since it is necessary for running X or GNU Emacs under X. (The Consortium refers to its first two tapes as the 'required/recommended' tapes.)

The second, 'optional' FSF tape contains the contents of tapes three and four from the MIT X Consortium: contributed libraries and other toolkits, the Andrew software, games, etc. (The Consortium refers to its last two tapes as 'optional' tapes.)

VMS Emacs and Compiler Tapes

We offer a VMS tape of the GNU Emacs editor, and a separate VMS tape containing the GNU C compiler. The VMS compiler tape also contains Bison (needed to compile GCC), GAS (needed to assemble GCC's output), and some library and include files. Both VMS tapes include executables that you can bootstrap from, because the DEC VMS C compiler has bugs and thus cannot compile GNU C.

Please don't ask us to devote effort to additional VMS support, because it is peripheral to the GNU Project.

How to Get GNU Software

All the software and publications from the Free Software Foundation are distributed with permission to copy and redistribute. The easiest way to get GNU software is to copy it from someone else who has it.

If you have access to the Internet, you can get the latest software from the host `prep.ai.mit.edu' (the Internet address is `18.71.0.38'). For more information, get the file `/pub/gnu/emacs/GETTING.GNU.SOFTWARE' from `prep'.

If you cannot get the software one of these ways, or if you would like to contribute some funds to our efforts and receive the latest versions, we distribute tapes for a copying and distribution fee.

There are also third party groups that distribute our software: they do not work with us, but have our software in other forms. For your convenience, some of them are listed below. Please note that the Free Software Foundation is not affiliated with them in any way, and is not responsible for either the currency of their versions

or the swiftness of their responses.

These TCP/IP Internet sites provide GNU software via anonymous 'ftp' (use your 'ftp' program, user name: 'anonymous', password: 'your name'):

scam.berkeley.edu, itstd.sri.com, wuarchive.wustl.edu, wsmr-simtel20.army.mil (under 'PD: <UNIX.GNU>'), louie.udel.edu, nic.nyser.net, ftp.cs.titech.ac.jp, funic.funet.fi, sunic.sunet.se, freja.diku.dk, gatekeeper.dec.com, mango.miami.edu (VMS G` + +'), cc.utah.edu (VMS GNU Emacs), labrea.stanford.edu, jaguar.utah.edu, and uunet.uu.net.

Those on the SPAN network can ask rdss::corbet.

Information on how to obtain some GNU programs using UUCP is available via electronic mail from the following people. Ohio State also posts their UUCP instructions regularly to newsgroup 'comp.sources.d' on USENET.

hao!scicom!qetzal!upba!ugn!nepa!denny, hqda-ai!merlin, acornrc!bob, uunet!hutch!barber, sun!nosun!illian!darylm, olisl!root, bigtex!james, postmaster@uunet.uu.net, and karl@tut.cis.ohio-state.edu (or 'osu-cis!karl').

Free Software for MS-DOS

GNUish MS-DOS project

Some GNU software has been ported to MS-DOS, but the FSF avoids involvement in this effort, because it is peripheral to the GNU project. Contact Thorsten Ohl, 'td12@ddagsi3.bitnet', who is organizing distribution of such ports. More information is in 'pub/gnu/MSDOS', obtainable via anonymous 'ftp' on 'prep.ai.mit.edu'.

Freemac's, an Extensible Editor for MS-DOS

Russ Nelson, 'nelson@sun.soe.clarkson.edu', has written a small but programmable editor for MS-DOS that is somewhat compatible with GNU Emacs. The .EXE file is only 21K because it only contains a language interpreter and text editor primitives. Most of the programming is done in MINT, a string-oriented language. You may freely copy this software. Russ asks only that you return improvements to him for incorporation into the package for the rest of us.

The distribution is available from these sources:

* mail a message consisting only of 'help' to (for UUCP) 'sun.soe.clarkson.edu!archive-server' or (for Bitnet) 'archive-server%sun.soe@omnigate', the mailer can reply to any address with an '@' in it, except '.UUCP' pseudo-addresses;

* anonymous 'ftp' 'e/freemac's' from 'grape.ecs.clarkson.edu' '[128.153.13.196]' or 'wsmr-simtel20.army.mil' (under 'PD: <MSDOS.FREEMACS>');

* 'CUHUG BBS: (315)268-6667' 1200/2400 8N1, 24 hrs, pub/msdos/freemac's, no registration required to download Freemac's; or

* send \$15 (copying fee) to Russ Nelson, 11 Grant St., Potsdam, NY 13676, Phone: (315) 268-6455, specify floppy format: '5.25'/'

1.2 MB'; '5.25"/360K'; or '3.50"/720K.'

Please do not contact the Free Software Foundation about Free-macs. We do not maintain it, and we have no information on it other than the above.

GNU in Japan

Mieko, 'h-mieko@sra.co.jp', & Nobuyuki Hikichi, 'hikichi@sra.co.jp', continue to work on the GNU Project in Japan. They translate GNU information, write columns, request donations and consult with people about GNU. They are looking for a lawyer volunteer to review their Japanese translation of the GNU Library General Public License. They held a GNU BOF at the JUS Symposium in December 1990. Many groups in Japan are redistributing GNU software, including JUG (a PC user group), Nikkei Business Publications and ASCII (publishers), Fujitsu FM Towns, and the Japan Unix Society. Anonymous UUCP is also now available in Japan.

Thank GNUs

Thanks to all those mentioned above in "GNUs Flashes", the "GNU Project Status Report" and "GNU Software Available Now".

Thanks to the Artificial Intelligence Laboratory and the Laboratory for Computer Science at MIT for their invaluable assistance of many kinds.

Thanks to Shawn Keller for making tapes, to Devon McCullough for technical assistance, to Carol Botteron for proofreading and other assistance, and to Mieko and Nobuyuki Hikichi for their invaluable help raising both funds and consciousness in Japan.

Thanks to Chet Ramey for his continuing work on improving BASH.

Thanks to the University of Minnesota Department of Computer Science for allowing Mike Haertel to use their computers.

Thanks to Cliff Lasser of Thinking Machines, Inc. for the help with upgrading to SunOS 4.0.

Thanks to Village Center Inc of Japan for their gift.

Thanks to Information Systems and the Whitaker College Computing Facility at MIT for use of their machines to make our VMS master tapes.

Thanks to the Open Software Foundation for the Compaq 386.

Thanks go out to all those who have either lent or donated machines, including Hewlett-Packard for six 68030 workstations, two 80486 machines, and four Spectrum workstations, Brewster Kahle of Thinking Machines Corp. for the Sun 4/110, K. Richard Pixley for the AT&T Unix PC, Doug Blewett of AT&T Bell Labs for two Convergent Miniframes, CMU's Mach Project for the Sun 3/60, Intel Corp. for their 386/i860 workstation, NeXT for a NeXT workstation, the MIT Media Laboratory for the Hewlett-Packard 68020 machine, SONY Corp. and Software Research Associates, Inc., both of Tokyo, for three SONY News workstations, the MIT Laboratory of Computer Science for the DEC Microvax, and Delta Microsystems for an Exabyte tape drive.

Thanks to all those who have contributed ports and extensions, as well as those who have contributed other source code, documentation, and good bug reports.

Thanks to those who sent money and offered help.

Thanks also to those who support us by ordering manuals and distribution tapes.

The creation of this bulletin is our way of thanking all who have expressed interest in what we are doing.

Formatering med BIOS-anrop

Detta är en text från Leppäjärvi Jouni som beskriver vilka BIOS anrop som används för formatering av disketter på PC.

From: jml@stekt.oulu.fi (Leppäjärvi Jouni)
Newsgroups: comp.os.msdos.programmer
Subject: Formatting diskettes (summary)
Date: 25 Apr 91 14:45:59 GMT

Formatting diskettes on IBM PC/XT/AT and compatibles using BIOS calls

Disclaimer :

My intention is, of course, provide correct data. I don't, however, take any responsibility for any damage or loss caused by incorrectness on incompleteness of this document.

This document has been written with floppy disk formatting in mind. Parameters and procedures for hard disk formatting are likely to differ.

Trademarks and the like may appear in this document, which are, by definition, the property of their holders.

Any information in this document derived from debugging DOS applies to MS-DOS v. 3.3.

BIOS functions used with disk formatting

The bios function used is int 13h (disk services).

The subfunctions used are :

ah = 00h, reset disk system

This should be called before anything else to force the disk system into a known state. (Usually this does not make a difference, however.)

on entry :

ah = 00h

upon return :

ah = status, 0 = ok, any other means error
carry flag set on error (ah != 0)

The status codes (also HD codes are included for completeness) :

00h : ok
01h : bad command (or missing support for a subfunction)
02h : address mark not found
03h : attempted write protect violation (floppy)
04h : sector not found
05h : reset failed (HD)
06h : disk changed (floppy)
07h : bad parameter table (HD)
08h : DMA overrun (floppy)
09h : attempted DMA over 64k boundary
0ah : bad sector flag (HD)
0bh : bad cylinder detected (HD) *
0ch : media type not found (floppy) *
0dh : invalid number of sectors in format (HD) *
0eh : control data address mark detected (HD) *
0fh : DMA arbitration level out of allowable range (HD) *
10h : CRC or ECC error on read
11h : ECC corrected data error (HD)
20h : controller failed
40h : seek failed
80h : timeout, drive not ready
aah : drive not ready (HD)
bbh : undefined error (HD)
cch : write fault (HD)
e0h : status error (HD)
ffh : sense operation failed (HD) *

(floppy) applies only to floppy drives

(HD) applies only to hard disks

* applies to PS/2 and extended bios only

Calling this function prior to actually starting to format also takes care of the likely 'disk changed' (status = 06h) situation, in which the disk system has sensed a disk change since the last disk operation.

ah = 04h, verify sectors

This function is used to verify (the formatted) sectors.

on entry :

ah = 04h
 al = # of sectors
 ch = track # (0 - (n-1))
 cl = sector # (1 - n)
 dh = head # (0,1)
 dl = drive # (0 = A, 1 = B)
 [es:bx = buffer, see below]

upon return :

ah = status, 0 = ok, any other means error
 carry flag set on error (ah != 0)

See ah = 0 (reset disk system) above for status codes.

While single sectors can be verified with this function, it is recommended that entire tracks are verified at once to achieve better performance.

The Programmers PC sourcebook (and Commodore PC's technical handbook) mention that es:bx should contain a buffer address. The sourcebook mentions that this is not required for AT bios after 11/15/85, but it does not mention PC's or XT's at all. Advanced MS-DOS programming, however, does not mention this setting, instead it explicitly states that 'no data is transferred to or from memory by this operation'. Debugging DOS's disk driver's behavior reveals that it assumes that no buffer is needed since it has bx:es = 0000:0000 upon entry to int 13h with this subfunction. So, I figure that the value in es:bx can be quite safely ignored. It can't hurt, however, to set es:bx to some buffer in which bios could safely write the verified sectors. (I assume that this is about the only use for the buffer.)

ah = 05h, format track

This function is used to format a complete track (or 'cylinder'). I've the impression that single sectors cannot be formatted, since this operation actually sets the sector marks on the disk that are later used to locate the sectors.

on entry :

ah = 05h
 al = # of sectors
 es:bx = pointer sector header table
 ch = track # (0 .. (n-1))
 cl = sector # (appears to have no effect, I use 0 always)
 dh = head # (0,1)
 dl = drive # (0 = A, 1 = B)

upon return :

ah = status, 0 = ok, any other means error
 carry flag set on error (ah != 0)

See ah = 0 (reset disk system) above for status codes.

The sector header table is an array of four byte entries, one entry for each sector in a track. Single entry layout is as follows :

offset contents

0	track number (0 - (n-1))
1	head number (0 - (n-1))
2	sector number (1 - n) (note the range, 1 = first sector !)
3	bytes / sector, 0 = 128, 1 = 256, 2 = 512, 3 = 1024

From studying the bios listing I have the impression that the sector header table is passed to the floppy controller using DMA controller. The DMA controller has an address space of only 64 k which is extended to 1 M with a page register which can be set to one of the 16 64k chunks of the entire 1 M space. Therefore the entire sector header table should be fully inside of one these pages or formatting fails. The same applies to any disk buffer in this context : they all should be within one DMA page.

ah = 18h, set media type for format

This function is used to get (it doesn't actually set anything) the pointer to the media descriptor table for a specific kind of disk. Int 1eh vector is then replaced with this pointer to actually set the media type.

This function is available in IBM bioses after 11/15/85 (AT) and 1/10/86 (XT).

on entry:

ah = 18h
 ch = highest track #, that is, # of tracks - 1
 cl = # of sectors
 dl = drive #, (0 = A, 1 = B)

upon return:

ah = status, 0 = ok, any other means error
 carry flag set on error (ah != 0)

See ah = 0 (reset disk system) above for a list of status codes.

The error (if any) is most likely due to lack of support for the media type being 'set'. Older bioses may also lack the entire function. On PC/XT bioses this should be no problem, since their drives can handle only one major flavor of disks anyway and the bios defaults to this.

Parameters for the usual disk types :

capacity	tracks	sectors
360k	40	9
1.2M	80	15
720k	80	9
1.44M	80	18

(The numbers above are decimal.)

Although setting the vector 1eh to the value returned by this subfunction might seem like an unclean hack, this is the way it works. My debugging of DOS's disk driver in io.sys revealed that it does just this.

The formatting procedure

1. Reset the controller with subfunction 00h.
2. Get the parameter table pointer for the disk type to be formatted with subfunc 18h. Set the interrupt vector 1eh to this value. (I think it is a good idea to store the old value of this vector and restore it when the formatting is done. I'm not sure, however, if this is actually required.)
3. Format the disk, track by track, with subfunction (Though not required it would be a good idea to verify the formatted tracks with subfunction 04h as they are formatted to detect defects on the disk.)

Note that the disk formatted is not the same as produced by DOS's format-command. The formatting actually only sets the disk up, so that its sectors can be written and read. At this point, you could e.g. copy a similar disk's contents on it track by track, and so create a copy comparable to one made by DOS's diskcopy. To make the disk appear as one created by DOS's format-command you would need to write a bootblock, FAT(s) and a root directory on it. (The bootblock is vital even if the disk is not meant to be bootable, since DOS stores the disk parameters in it.) A complete discussion about all this is beyond the scope of this document. The information needed can be found e.g. from the book 'Advanced MS-DOS Programming'.

Another way to format a disk would be to use DOS int 21h function 44h (ioctl). DOS's format appears to do this. However, I couldn't find complete documentation for the subfunctions (0dh,0fh) used for this. (PC sourcebook was about the only of my references to even mention these functions.) Despite these calls are valid only from DOS 3.2 (PC sourcebook). DOS's disk driver appears to use the bios calls for regular diskettes anyway, so there is not much use to do this via the DOS ioctl's, other than that one might be able to write a formatter that might handle also exotic disks.

Bibliography

Thom Hogan, The programmers PC sourcebook
Microsoft press, ISBN 1-55615-118-7

Ray Duncan, Advanced MS-DOS programming
Microsoft press, ISBN 0-914845-77-2

Ralf Brown's interrupt list

IBM PC/XT/AT Technical reference

Om tavlor och figurer

Ibland blir allting fel!

Minst två tavlor i förra numret! Där fick Egon Bosved redovisa för vissa aspekter på sitt program för att lägga patiens. Det var ju bra.

Mindre bra var att det helt föll bort att nämna, att Egon därmed blev tävlingsvinnare för patienstävlingen, utlyst i sista numret för 1990. Man kan alltid hitta på en "bra" ursäkt... Det var meningen att vänta med redaktionens kommentarer till dess Egon hade jobbat vidare med sitt program. Det hann komma två versioner innan Bladet skulle gå i tryck, och kommentarerna kom liksom inte med.

Förhoppningsvis sände Egon så småningom in en version till programbanken, där de hugade kan hämta hem det och de andra får vänta tills paketet ev kommer på nästa prenumerationsdiskett. Grattis, Egon! Det var faktiskt så att man kan göra många andra versioner av den patiens som skissades i tävlingsnumret. Det finns också varianten att sviterna skall bildas i kolumnerna med omväxlande svart och röd färg. Jag trodde det alternativet fanns med i uppläggningsen, men så var inte fallet. För den intresserade torde det vara en baggis att fixa den varianten.

Som om det det nu räckte med det!

Det blev fel på figurerna till nästa tävling också! Dvs själva figurerna blev väl tillräckligt korrekta för att ge den information de skulle. Det handlade om att vecka till en liksidig triangel efter ett visst system som kunde upprepas.

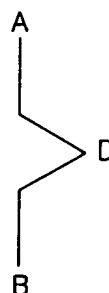
Men tankegången i texten var att endast EN SIDA skulle veckas. Att alla tre veckades på figurerna var alltså en överloppgärning utan patologisk valör ("det gjorde inte så mycket och ställde inte till någon större skada") men det kanske förvirrade läsaren. Till yttermera vissa var det meningen att vissa punkter skulle utmärkas med bokstäver, och det kom inte med alls.

För säkerhets skull - även om det numera torde vara helt överspelat - tar vi med de figurer som tänktes från början i detta nummer. Figur 1 skulle visa en liksidig triangel, och den klarar vi oss utan. Den har hörnen A, B och C.

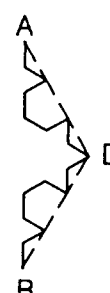
Figur 2 visar första veckningsfasen på en sida i denna triangel, med hörnen A och B samt D som en ny topp. Mitt påstående var att inga ytterligare veckningar kommer att sträcka sig utanför linjen ADB.

< 1384 >

Sven Wickberg



Figur 2



Figur 3

Massbrev

ABCBLADET

Box 14 143

161 14 Bromma

Begränsad
eftersändning

Vid definitiv eftersändning
återsändes försändelsen med
nya adressen på baksidan

Kom ihåg att anmäla adressändring i tid

Microsoft Visual Basic [design]

File Edit Code Run Window Help

Caption Form1 1110, 1110 7575 x 4305

Form1

MånadsLön

Skattesats

Min Del Allan's

Beräkna

SKATT.FRM

Object: Räkna Proc: Click

```
Sub Räkna_Click ()  
    Skatt = Val(Skt.text)  
    Lön = Val(Ink.text)  
    Allans = Lön * (Skatt / 100)  
    Mitt = Lön - Allans  
    Kvar.text = Str$(Mitt)  
    Borta.text = Str$(Allans)  
End Sub
```