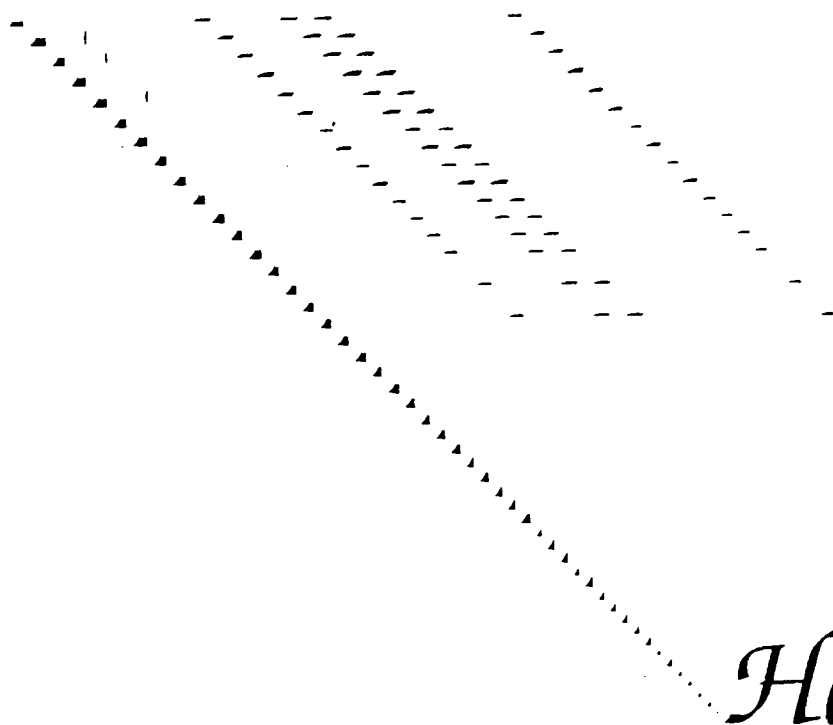


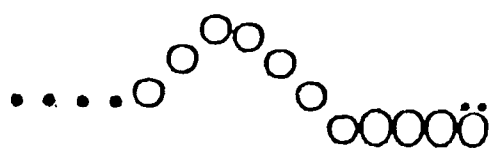
ABC BLADET

NUMMER 4-5, 1988

ABC-KLUBBENS MEDLEMSBLAD FÖR BLANDAD INFORMATION TILL BÅDE NYTTA OCH NÖJE



Hallå där !



Spelgrafik på PC

På annan plats i denna tidning finns en artikel om speltillverkaren Sierra On-Line. Samtidigt med Sierra-spelens utveckling har också PC-datorernas grafikmöjligheter utvecklats.

Att göra grafikspel till en PC är förenat med speciella problem. IBM ansåg från början att en PC, som var en seriös maskin, inte hade behov av någon grafik alls. Så den som har otur att ha monokrom-kort kan nästan inte köra några spel alls på sin maskin. Färggrafiken var en option, och som sådan riktigt dålig. Linjeantalet på färgkortet (CGA - Color Graphics Adapter) är anpassat till det amerikanska färg-TV systemet, upplösningen är 200 x 320 punkter med bara 4 färger. Alternativt kan man få 200 x 640 punkter i två färger, d v s i praktiken svartvitt. PC Jr var däremot avsedd att vara en hemmadator för spel, så den försåg man med 16 färgers grafik. Ett lustigt fenomen är att det faktiskt går att lura ett 4 färgers CGA-kort att visa 16 färger, men bara om kortet är kopplat till en amerikansk (NTSC) färgmonitor. Förklaringen till detta är för tekniskt invecklad för att jag ska få rum med den här. Vi kan nöja oss med att konstatera att den första versionen av King's Quest kunde hantera tre helt olika sorters grafik:

- 1) PC Jr med 16 färger
- 2) PC, PC/XT med CGA-kort, RGB-monitor och 4 färger
- 3) PC, PC/XT med CGA-kort, NTSC färg-TV och 16 färger

Fristående tillverkare insåg behovet av grafik, även på den monokroma monitorn. Därför har Hercules-kortet blivit en inofficiell standard för monokrom PC-grafik. Detta kort ger 348 linjer, och är inte alls kompatibelt med CGA-grafik. Det har hittills inte varit många spel som gått att köra på Hercules-kort. Men från och med sommaren 1987 har alla Sierras spel Hercules-stöd.

IBM släppte 1984 ut sitt förbättrade grafikort på marknaden. Det heter EGA, vilket betyder Enhanced Graphics Adapter och kan kopplas till de gamla skärmarna i färg eller monokromt utförande. Eller så kan det, vilket är det vanligaste, kopplas till en ny "Enhanced Color Display". Tyvärr måste man programmera kortet olika beroende på vilken sorts skärm det är anslutet till. Liksom för Hercules-kortet skulle det dröja ända till 1987 innan det började kom-

ma spel på marknaden som stödjer EGA, och däribland ingår alla nya Sierra-spel. EGA kan som mest ge en upplösning på 350 x 640 punkter, och 16 färger valda ur totalt 64 möjliga. Men spelprogrammen utnyttjar som regel bara 200 x 320 punkter. Den stora förbättringen för spelprogram är alltså inte att upplösningen blivit bättre, utan att det äntligen finns ett rimligt antal färger att arbeta med.

IBM har också ett annat videokort som heter PGA (Professional Graphics Adapter), och det introducerades samtidigt som EGA-kortet. Det kortet skiljer sig radikalt från de andra genom att det har en egen processor som kan dra linjer, rita cirklar, färglägga m.m. på kommando. Kortet har aldrig vunnit någon större spridning, och mig veterligt finns det ingen som har utvecklat några spel för det.

Introduktionen av de nya PS/2-maskinerna från IBM under våren 1987 förde med sig inte bara en, utan två nya grafikstandards: MCGA (Multi Color Graphics Array) och VGA (Video Graphics Array). Lite löst kan man säga att MCGA är en vidareutveckling av CGA, och VGA är en vidareutveckling av EGA. Men skillnaderna mot de tidigare korten är ändå så stora att programtillverkarna måste utveckla nya mjukvarudrivers.

Fristående tillverkare

Det finns också ett mycket stort antal fristående tillverkare som har utvecklat egna grafikort som aldrig slagit igenom. T ex har Ericsson, AT&T (Olivetti) och Toshiba 400-linjers videokort som är mycket likartade, men inte helt kompatibla med varandra. Till dessa kort finns det nästan ingen programvara alls, men man kan ändå utnyttja dem om man kör under MS-Windows.

Så den som vill utveckla spel till PC står inför att hitta rätt i en värld som är snårigare än djungeln på planeten Labion. Undra på att många tar den lättaste vägen ut, och endast skriver för CGA-kortets fyrafärgers inställning. Då går programmen att köra på de flesta av ovan nämnda kort (inte Hercules), men med bara fyra färger på skärmen kommer spelen att se oerhört tråkiga ut. Inte konstigt då att PC:n får dåligt rykte som spelmaskin, trots att den med de moderna videokorten kan prestera lika färgglad grafik som våra vanligaste "leksaksdatorer". Sierra är faktiskt bland de få speltillverkare som har hängt med hela vägen.

<1019>

Anders M Olsson

SAA

SAA betyder System Application Architecture. Det är IBM:s nya standard för hur applikationer skall se ut i IBM-miljö. Målsättningen är att alla program skall se lika ut mot användaren. Standarden som den ser ut på skärmen är ganska lik det som Mac:en har.

IBM lider av bristen på att inte ha ett gemensamt operativsystem på alla sina maskiner. Det varierar mycket kraftigt. För att på något sätt komma till rätta med detta har man skapat SAA. Det är meningen att användaren skall känna igen sig oberoende mot vilken applikation eller system som han/hon arbetar.

SAA är en mycket omfattande standard och beskrivs i minst ett tiotal manualer. Det finns en SAA-manual för varje programspråk som ingår i SAA. Idag stöds språken COBOL, FORTRAN och C samt något specialspråk för AS400 serien (RPGII?). Man kan notera att PL/I inte ingår i SAA.

Tyvärr är det så att dagens MVS system inte till fullo kan stödja det gränssnitt mot användaren som SAA definierar. Stödet för SAA kommer säkert att öka undan för undan i IBM-produkter och även produkter för icke IBM-företag. MVS är det operativsystem som mest används på IBM:s största vattenkylda datorer.

Vad gäller operativsystem så stöds allt från OS/2 och uppåt till VM och MVS dock inte IBM:s UNIX AIX. PCDOS omfattas inte heller av SAA.

Jag är ganska övertygad om att SAA kommer att få mycket stor betydelse för programmen framöver, även om det kommer att ta tid innan SAA standarden till fullo kan införas.

<1789>

Bo Kullmar

ProComm Plus

Procomm Plus är en vidarutvecklad version av det "user sported" programmet Procomm version 2.4.2. Se min artikel i ABC-bladet nr 2 1988 om Procomm Plus.

Nu finns det en europeisk variant av Procomm Plus vidarutvecklad av Dorteck i Danmark. Generalagent i Sverige är Modern Data Products, tel 08-31 11 24. Programmet säljs också av Åke Hedman Data Of Scandinavia, honom går det att nå per brev i KOM.

Till åskiftet kommer det en version som klarar Videotex också. Idag är det inte klart vad den kommer att kosta och vilka möjligheter som kommer att finnas för att uppdatera från den amerikanska versionen till den europeiska. Redan idag kan man köpa den nu aktuella europeiska versionen, men det som skiljer den från USA-versionen är bara support för ÅÄÖ enligt vad jag har hört. Detta kan ändå få genom program av typ Sevenheaven.

<1789>

Bo Kullmar

ABC BLADET

Medlemsorgan för ABC-klubben
Vidängsvägen 1, 161 33 Bromma
ISSN 0349-3652

Ansvarig utgivare: Stig Löfgren
Redaktör: Ulf Sjöstrand
I redaktionen: Claes Schibler, Sven Wickberg

ABC-klubbens postgiron:

Medlemsavgifter: 15 33 36-3

Publikationer: 62 93 00-5

Q-Zentralen: 43 51 74-8

Bankgiro: 216-25 43

Telefoner:

08-80 15 22 Automatisk telefonsvarare med
aktuell klubbinformation

08-80 17 25 "Prat-telefon" till klubblokalen

Monitörer:

ABC-klubben, placerad i Alvik

08-80 64 40 Gruppnummer för

08-80 64 41-43 allt upp till 2400 bps

08-80 64 44-45 allt upp till 1200 bps

08-80 64 46 300 och 1200/75 bps

08-80 11 55 Alfa-NET allt upp till 2400 bps

08-80 15 23 OPUS-systemet upp till 2400 bps

ABC-Väst

031-54 75 85

ABC-Öst

013-11 49 39 Gruppnummer med 300/300 bps V21
och 1200/75 bps V23

Annonsspriser fr o m nr 1, 1986

1/1-sida 185 x 260 mm 3.500:-

1/2-sida 185 x 128 mm, eller 90 x 260 mm 2.100:-

1/3-sida 185 x 85 mm, eller 60 x 260 mm 1.400:-

2/6-sida 125 x 128 mm 1.400:-

1/4-sida 90 x 128 mm 1.300:-

1/6-sida 60 x 128 mm 900:-

2 st 1/1-sidor i uppslag 7.800:-

2:a omslagssida 4.375:-

3:e omslagssida 4.200:-

4:e omslagssida 185x225 mm 4.800:-

Begärd placering 10% förhöjning.

Tidningen ansvarar ej för att införda programlistningar är korrekta.

Upphovsrätt gäller för införda program om inget annat anges.

I tidningen uttalade åsikter står författarens räkning och är endast där så anges uttryck för ABC-klubbens mening.

Tryck: Märstatryck AB 1988 Upplaga 3000 ex

Lämnad till tryck 28 november 1988

NUMMER 4-5, 1988

INNEHÅLL

Omslag: Hallå där!	
Spelgrafik på PC av Anders M Olsson	Oms 2
SAA av Bo Kullmar	Oms 2
ProComm Plus av Bo Kullmar	Oms 2
LEDARE av Stig Löfgren	2
Hallå där! av Sven Wickberg	3
Meny döljer DOS av Sv Sven Wickberg	4
PKPAK - fd PKARC av Bo Kullmar	5
Mer DOS för blåbär	6
Filosofisk betraktelse om denna världens ondska av Sven Wickberg	
Trollerilådan av Sven Wickberg	8
UNIX av Bo Kullmar	10
Kvadratrotutdragning ur siffertal av Leopold Lundström	12
MSG-utdrag av Sven Wickberg	
Lars Gjöring och Bo Kullmar	14
FrittForum	
Medforum	
Monitor	
Datakommunikation	
MS-DOS	
PCprog	
PChård	
EjBASIC	
Assembler	
UNIX	
Net	
Jag har köpt av Stig Johansson	41
Mera om maskar av Jan-Olov Svensson	42
Om uppfostran av Sven Wickberg	43
BACSKRÄP - ABC800 av Hans Bergman	44
Telix av Bo Kullmar	45
USENET	46
MIDI Primer	
Telebits Trailblazer	
MODEM 9600	
ARC	
Sea & PKWare	
MONITOR av Bo Kullmar	55
Alfalib 1988-11-08	56
Opuslib 1988-11-07	62
Kallelse till årsmöte 1989	64
Alexander den andre av Sven Wickberg	64
Virus på INTERNET av Bo Kullmar	OMS 3

Medlemsavgifter för 1988

Seniorer 190 SEK Juniorer 130 SEK

Medlemsavgifter för 1989

Styrelsen har mandat från årsmötet 1988 att avisera

Seniorer 220 SEK och Juniorer 130 SEK

Avgiften fastställs på årsmötet i februari 1989.

Junior räknas man t o m det kalenderår man fyller 18 år.
Ange därför personnummer när Du betalar medlemsav-
gifter.

Medlemskapet är personligt och avser fysisk person.
Medlemskapet räknas per kalenderår och Du får automa-
tiskt det löpande årets förmåner retroaktivt om Du inte
markerat annat årtal på talongen när medlemsavgiften
betalas in.

Medlem blir Du enklast genom att sätta in medlemsav-
giften på ABC-klubbens postgirokonto 15 33 36-3 och
ange en entydig avsändare.

ABC-klubbens styrelse för 1988

(enligt årsmötet 1988-02-13)

Ordförande: Stig Löfgren

Vice ordförande: Torsten Ljungström

Ledamöter: Kent Berggren, Bo Kullmar, Jan
Liebe-Harkort, Bengt Sandgren,
Tom Sjöberg, och Gösta Stenborn

Suppleanter: Kjell Brealt, Ulf Hedlund och
Jaan Tombach

LEDAREN

ABC-ANVÄNDARE VIKTIGA FÖR KLUBBEN

Klubbens introduktion av MS-DOS bland medlemmarna kan sägas vara lyckad, vi har nu betydligt flera medlemmar registrerade som PC användare än användare av ABC-DOS. Men statistiken är något vilseledande, eftersom vi har ett sorts dubbelt medlemskap, nämligen att man kan prenumerera på både ABC och PC. Vi kan se att många fortfarande använder sina ABC maskiner fastän man har skaffat sig, eller har tillgång till MS-DOS. Det har också varit klubbens policy att man skall använda den datorn man redan har, eftersom datorn inte har blivit sämre för att det kommit modernare maskiner. De har också i flera fall visat sig att vi fått nya medlemmar till klubben eftersom vi tycks vara den enda som kan erbjuda någon hjälp. Den tidigare så tjänstvillige datahandlaren visar nu ett totalt ointresse för en gammal ABC-kund, annat är det förstås om han köper nytt. Vi har däremot alltid sagt att vi skall vara ABC medlemmarna trogna.

NYREKRYTERINGEN AV MS-DOS MEDLEMMAR VIKTIG

Klubbens framtid är i hög grad beroende på hur vi lyckas profilera oss som PC klubb. Klubben har nästan alltid i sin historia varje år tappat omkring ettusen medlemmar och samtidigt fått ungefär lika många nya medlemmar. De senaste två åren har vi också haft samma utveckling när det gäller avgående medlemmar, men förra året fick vi dock inte fullt så många nya medlemmar som förut, och i år har vi inte tillnärmelsevis återhämtat bortfallet. Detta visar entydigt att vi inte lyckats göra oss kända bland PC användare dels som PC klubb, och dels inte alls fått fram vårt budskap vad vi är och vad vi står för. Här kan enskilda medlemmar göra stor nytta för klubben och sig själva genom att hjälpa åt att saluföra oss.

KANSLIET I MÄRSTA LÄGGS NER

Kansliets flyttning till Märsta har tyvärr inneburit en större omställningsprocess än vi hade räknat med. Visst skulle vi kunna jobba vidare med att finslipa och förändra de funktioner som inte fungerat bra, tills det börjar fungera, men kansliet kostar pengar och vi har planerat att åtminstone tills vidare försöka klara dessa funktioner ideellt.

TELEFONSERVICE FRÅN KLUBBLOKALEN I ALVIK

Den trevliga klubblokalen i Alvik har varit en lyckad satsning och speciellt nu är den bra att ha när vi skall åta oss mera jobb ideellt. Riksföreningen av ABC-klubben kommer att utöka servicen på tisdagskvällarna genom att alltid ha en representant från styrelsen tillgänglig, som dels kan ge medlemmarna en telefonservice och dels samtidigt stå i direkt förbindelse med klubbens MSG system för att skriva in frågor och hämta svar direkt till de medlemmar som inte har modem.

MONROEDATOERNA ETT ÄVENTYR

Det har visat sig svårigheter att rekrytera medlemmar som ideellt kan åta sig packa och sända iväg Monroemaskinerna. Det har medfört en kraftig försening och priset vi tar ut byggde ju tyvärr på att sådant arbete med datorerna skulle göras gratis. Vi skall dock göra ett krafttag med utskicket nu så att vi kommer i fatt. Det är också flera som beställt datorer utan att sedan höra av sig, dessa ber jag höra av sig så vi vet om de skall ha datorerna.

KLUBBENS EKONOMI

Som väl är har klubben en kapitalreserv från de goda åren och det har varit bra att ha nu när medlemsantalet har minskat.

Förra årets minskning kunde vi klara genom en förutseende höjning av medlemsavgifterna, men för 1988 ansåg vi inte att det var klokt att höja ytterligare utan vi beslöt därför bibehålla samma årsavgift och i stället ombudgetera om så erfordrades. Detta är också vad vi nu har gjort, och vi har flyttat alla nyinvesteringar på framtiden samt sparat in ett ABC blad som nu i stället går ut som dubbelnummer.

Eftersom vi även i framtiden vill ge ut fyra ABC blad och övriga förmåner som tidigare, är det nödvändigt med stora förändringar om vi skall klara ekonomin. Som läget är nu får vi räkna med följande:

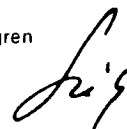
Skall vi behålla kansliet och nuvarande organisation, bör melemsantalet dubblas om vi inte skall tvingas höja årsavgifterna kraftigt eller ta mot pengar från någon sponsor.

Vi kan också bibehålla nuvarande årsavgift och utgå ifrån att vi kan organisera den hjälp vi behöver från ideella krafter så länge det går.

Eftersom jag tycker att dessa frågor är något som skall debatteras på årsmötet har vi gemensamt i styrelsen kommit fram till följande beslut:

- 1) För att inte behöva genomföra en kraftig höjning av årsavgifterna för år 1989 och därmed ge årsmötet friare händer att hantera denna fråga, har vi per 31 december sagt upp avtalen både för kansliet och bokföringsfirman. Tills vidare rekryterar vi ideella krafter för kansli-tjänsterna, distributionen och bokföringen.
- 2) För att minska belastningen på kanslitjänsterna avsägar vi oss den service vi upprätthållit för lokalavdelningarna när det gäller medlemsregistret och avgiftsuppbörd. Vi slopar fakturabehandlingen av diskettabonnemang och förändrar det till att vara ett utökat medlemskap med olika alternativ.
- 3) Årsavgiften 190 kronor bibehålles för tredje året. För de som vill ha klubbens programutgivningar slopas prenumerationsavgifterna för disketterna, och vi tar i stället ut en tilläggsavgift på årsavgiften. Avgiften blir olika beroende på vilket dataformat man har, vi räknar med 70:- för formaten D, Q, PC och 100:- för E och 8", priset för kassetten och ev 3,5" är ännu inte klart. Vi räknar med att kunna ge ut minst 2 programdisketter under året, och om pengarna racker blir det flera.

<872> Stig Löfgren



*** KLUBBARBETE ***

Hör av Dig till klubben om Du vill hjälpa till. Vi behöver Din hjälp med bland annat, Bokföring, Medlemsregister, Distribution, Kopiering, Packning, mm.

Många av uppgifterna kan utföras hemma och i vissa kan klubben ställa utrustning till förfogande.

Kontakta: Bengt Sandgren, Bo Kullmar eller Stig Löfgren.

Kansliets nya adress:
ABC-klubbens kansli, Box:163 195 24 MÄRSTA.
Tel: 0760-21 838 Måndag och Fredag 08.00-09.00,
Tisdag och Torsdag 18.00-19.00.

Hallå där !

Hallå där, redaktör!

- Vem är det vi skriver för egentligen?
- Vaddå skriver för? ABC-klubbens medlemmar förstås!
- Jamen vad är nu det för ena?
- Tja, de som betalat medlemsavgiften...
- Men det måste väl betyda att de vill ha valuta för sina pengar. De tycker väl att medlemskapet i klubben skall ge dem något.
- Ja, det förstås, men det är ju inte vårt problem. Vi ger ut ABC-bladet.
- Just precis, men för vem?
- Det där får du förklara närmare!
- Ok, så här är det: När ABC-klubben bildades fanns det bara ABC40 - rätt?
- 40...näää...
- Jo, en ABC80 med bara 40 tecken på raden, 16K ram och kassetbandspelare. I bästa fall hade kunde man också ha en stenkross till printer.
- Ja, jo...
- Sedan kom diskettstationer; först Metrics skokartong, sedan Luxors dubbelburk med tjocka slangen, och så en rad andra. Men det var mest för proffsfolk, för det kostade mer än själva datorn.
- Jovisst, men...
- Så småningom dök det upp en rad andra finesser: 80tkn, 16K extra ram, Super-basic, Smartaid...
- Vart vill du komma?
- Lugna dig litet! Så blev skivspelarna plötsligt dubbelt så starka, man kunde växla mellan enkel och dubbel packningstäthet. Eller hur?
- Jodå, men du frågade ju efter vem du skulle skriva för.
- Jag är nästan framme vid det nu. Hur det var, vad som än hände, fanns det EN dator som alla hade: ABC80. Visserligen var det bara proffsen och firmafolket som genast kunde lägga sig till med det nya. Men vi andra förstod vad det handlade om. Vi kunde vara med och drömma, och trots allt kostade finesserna inte några oöverkomliga summor. Man kunde lägga upp en långtidsplan...
- Visst, visst, men kan du komma till saken?
- Så dök ABC800 upp, med 32K och 80tkn från början och plats för expansionskort. Och BasicII, som visserligen förstod 80-basic, i varje fall nästan. Plötsligt var det två språk man talade, och det var inte helt säkert att alla förstod varandra. Dessutom var alla de här 800-modellerna en aning dyra för vanliga

hobbyister. Men proffsfolket höll diskussionen levande, och, omigen, vi vanliga dödliga kunde i alla fall sätta oss en smula in i vad det var frågan om. Det kom olika sätt att fixa BasicII till ABC80, men den grundläggande servicen för 80-modellen stod kvar. Man tog hänsyn till att den gamla kassetbandspelaren var den gemensamma nämnaren för ABC-klubben.

- Det där var inte riktigt. ABC806 hade ingen kassetttutgång. Dessutom måste man ladda in grafiken extra. Och det fanns en färgvariant...
- Stör inte min tankegång nu! När jag skulle skriva något för ABC-bladet behövde jag bara tänka mig en ABC80-ägare. Det han begrep förstod sig alla andra också på. En liten programsnutt i 80-basic kunde DSG (De Stora Grabarna) alltid överföra till BasicII. Det blev visserligen litet gräl ibland mellan oss BB (blåbär) och DSG. Jag minns vilken avhyvling jag fick av DSG-maffian inför mitt första lilla BB-aktiga försök att skriva något i BasicII. Men det var bra, för vi kunde alla lära oss en massa, och alla hängde med och förstod vad det var fråga om.
- Det gäller väl nu också?
- Nej, inte riktigt. Nu har vi inte bara DSG kontra BB. Vi har också FF (FöretagsFolket) mot PP (PrivatPularna) och mellan dem AA (Avancerade Amatörer), som kanske är PP men har fått anställning på ett företag där de kommer åt litet mera avancerade grejor. I och med att MSDOS kom in i bilden blev den ännu mera komplicerad.
- Jo, men ABC försvann ju ur marknaden. Då måste vi öppna oss mot MSDOS för att vara kvar i spelet.
- Självklart, det håller jag med om. Men just därför kommer jag tillbaka till min första fråga: Vem är det vi skriver för egentligen?
- För allihop förstås! Alla skall väl få något.
- Tulipanos, ha! Ännu för något år sedan kunde man fortfarande tänka sig 80-basic som den gemensamma plattformen. Den gick i BasicII och den gick i BasicIIPC som de första DOS-ivarna inte kunde undgå att skaffa sig. Och så kunde man börja nosa på MSDOS som var nytt och intressant för de flesta och inte kändes helt omöjligt och främmande för gamlingarna, med tanke på att det kunde bli en ny öppning så småningom. Dessutom fanns alla dessa smarta tillsatser som gjorde att man kunde bevara sina ABC-program och använda sina gamla skrivare i de nya systemen också.
- Men vad bråkar du för då?

- Har du inte märkt att det gamla ABC-folket håller på att dö ut? Först fick vi allt fler medlemmar som aldrig sett en ABC80, och nu har vi allt fler som aldrig sett en ABC över huvud taget. Många av de gamla medlemmarna rapporterar att de ställt undan eller sålt sina ABC-maskiner. Nu pratar de DOS och UNIX och Pascal och C. Och DSG och FF diskuterar hårddiskar, nätverk, stordatorsystem och annat så att BB bara kan stå där i djup beundran och inte förstå ett dugg.
- Äsch, DSG och FF klarar väl sig själva. Skriv du för BB och andra glada amatörer!
- Suck - om det vore så enkelt! Finns det några ABC-pulare kvar i klubben när nästa nummer av ABC-bladet kommer ut?
- Vad är det här för något! Försöker du insinuera någonting om ABC-bladet, va!
- Nejnej, inte alls. Titta bara i msg! Förr kom man dit med sina bekymmer och frågor och fick svar inom några timmar från dem som visste mera. Nu är fältet så utspritt att det ofta händer att ingen nappar på de frågor som ställs. Vi är inte längre en sammanhållen grupp med en ganska smal gemensam referensram. Vårt fält omfattar snart hela datorvärlden.
- Är inte det bra då?
- Hörde du inte vad ordföranden sa på årsmötet? Klubben är för liten för att ha råd med anställda och för stor att klara servicen med ideellt arbete. Skall vi försöka famna hela datorvärlden så går det inte med bara 2000 medlemmar. När servicen blir allt mera usel tappar vi snart dem också.
- Men det är inte vårt problem. Vi ska ge ut ABC-bladet.
- Just det, alldeles riktigt. Och vem är det vi skriver för egentligen i ABC-bladet?

<1384>

Sven Wickberg

Detta är ett uppdiktat samtal mellan helt fiktiva personer. Alla likheter med existerande personer eller situationer är en ren tillfällighet, som varken utgivaren, författaren, tryckaren eller utspridaren av tidskriften behöver känna något som helst ansvar för.

Meny döljer DOS

I Mikrodatorn berättade en av datavärldens store om hur det skulle sett ut ifall IBM hade gjort en brödrost. Då skulle man inte kunnat sätta på den och rosta bröd som man gör nu. Nej, först måste den stå på uppvärmning en minut. Sedan måste man rosta en master-brödsdskiva i två minuter för att systemet skulle kunna ställa in sig ordentligt. Därefter skulle systemet fråga: Vad vill du göra? Och om man då stoppade in sina brödsdiskor för rostning skulle det fortsätta: Are you sure? y/n

Operativsystem har sina för- och nackdelar. De måste ju finnas, men varför skall vanliga användare behöva konfronteras med dem? Man slår på sin dator för ordbehandling, registeranvändning eller kalkyl. Då vill man komma dit direkt och göra det man tänkt sig utan att först behöva mixtra med allt möjligt annat som inte hör dit och som inte intresserar en.

Många tillverkare av programpaket gör sitt yttersta för att få DOSet att inta en plats i bakgrunden. När man en gång installerat sitt program och fixat en .BAT-fil efter anvisningarna, kan man i fortsättningen ta sig till sitt program automatiskt, eller med ett enda ord som ORD, KALKYL, SKATT.

Om man alltid skall till samma program är det relativt enkelt - man lägger helt enkelt in programanropet i sin AUTOEXEC. BAT en gång för alla. Om man inte har hårddisk utan arbetar med disketter kan det vara bekvämt att bara ha ett huvudprogram på varje diskett, som dessutom har alla behövliga system- och hjälpprogram.

Har man hårddisk och vill kunna göra olika saker är det värre, speciellt om det blir besvärligt att komma ihåg alla anropsorden. Somliga programmakare väljer ju kryptiska koder som QADEMO, F, WP osv. Efter en tid har man glömt vad koden var, och så måste man börja med DOSet: DIR/P...var finns det nu igen...?

Nu har marknaden fått ett antal menyprogram som skall hjälpa oss att slippa detta. Jag har provat två av dem - i själva verket tre.

ABCESAM

ABCESAM heter det program som följde med ABC1200 och som så långt jag vet fortfarande hänger med i Nokias motsvarande datorer. Vid uppstart visar sig en ruta i nedre hörnet med plats för ett tiotal rubriker. Genom att ändra i en datafil kan man själv bestämma exakt vad som skall stå i rutan. Man anger då alla de doskommandon som behövs för att komma till programmet i fråga.

Själv tyckte jag att det inte var speciellt användarvänligt att göra i ordning datafilen.

Men vad jag tycker spelar ingen roll, eftersom programmet bara finns på och tydligen bara fungerar på Nokias maskiner.

SPCSMENY

SPCSMENY kommer från billighetsföretaget Scandinavian PC Software i Växjö. Det kostar ca 150 kr, vilket inte är så mycket pengar att man behöver dra sig för att prova det.

När programmet laddats in på hårddisken och kallas till liv med MENY visas på skärmen en kolumn med programnamn. Man vandrar mellan dessa med piltangenterna och slår RETURN/ENTER när man kommit dit man vill. En datafil har lagrat de doskommandon som behövs för att komma till det program man är ute efter.

Menyn ligger kvar i arbetsminnet och dyker upp igen automatiskt när man är färdig med sitt program.

Från början är SPCS-programmet iordninggjort för alla SPCS övriga program, men användaren ändrar lätt på detta. Man kan skriva vad man vill på programraderna: REGISTER, KONTORSPROGRAM, MODEM, HJÄLPMEDEL eller vad man vill. Varje rubrik kan byggas på "i sidled" med ett stort antal underrubriker. KONTORSPROGRAM kan ha t ex ORDBEHANDLING, KIX, SKATT, BOKFÖRING. Bland hjälpmedlen kan man ha PCTOOLS, ABCDISK, 7H osv.

Man behöver alltså inte ha de vanliga programnamnen om man inte vill, utan kan ha en mera "förklarande" text.

Med ett "enkelt handgrepp" går man i programmeringsläge och skriver in sina rubriker, och sedan flyttar man sig till läge för att skriva den kommandorad som behövs för att programmet skall sättas i gång. Man kan göra i ordning långa rader av kommandon, om man så vill understötta av förklarande texter att visa på skärmen.

Det där sista är naturligtvis lika svårt som DOS. Den som inte vet hur DOS fungerar kan inte heller göra i ordning programmet. Å andra sidan tycker jag själv - trots att jag "kan" DOSet - att det är skönt att slippa skriva CD/UTIL/ABCDISK eller CD/MODEM!7HIPROCOMM /b /s! varje gång jag skall hämta ABC-filer eller köra med modem. Utropstecknet betyder RETURN/ENTER och just så skrivs det i SPCSMENY.

Programmet har fler finesser. På "förstasidan" finns en ruta med text som man helt kan bestämma själv, t ex för råd och anvisningar, kommentarer till det hela, påminnelser av olika slag.

Om man tillfälligt vill lämna MENY och ge sig ut i DOS är det bara att skriva som om C:-prompten stod framme. För ett enstaka kommando går det mycket bra.

Skall man daremot göra flera DOS-kommandon efter varandra blir det irriterande att man återvänder till menyn mellan varje. Man kan då med ett annat "enkelt handgrepp" stänga av menyn tills man vill ha den.

Efter alla dessa positiva omdömen kan det tyckas att jag borde vara nöjd. Emellertid har jag många handikappade elever för vilka det inte alls är ett "enkelt handgrepp" att flytta markören hit eller dit med piltangenterna. På deras bokstavstavlor måste några tecken sitta litet längre bort från utgångsläget, och det är kanske naturligt att man har piltangenterna där. För att trycka tre gånger på nedåtpilen kanske man måste låta den vandrande lampan gå 10 steg varje gång. Finns det inget bättre sätt?

PAGINA-IMP

När jag var hos IMP på inspektionstur fann jag Paginas program MENY, också det för omkring 150 kr. Det framgick av bruksanvisningen att menyvalet sker med en bokstav, vilket gjorde mig intresserad. Så jag köpte programmet och gick hem för att prova.

Detta program har stora likheter med konkurrentens, men det är ändå en annan stil. Med kommandot MENY kallas huvudmenyn in i form av en ruta mitt på skärmen. När programmet levereras är rutan tom. Man fyller den själv med vilka rubriker man vill, och rutan anpassar sin storlek efter dem. Till varje rubrik får man bestämma vilka kommandon datorn skall utföra. I vanliga fall behövs bara ett kommando, men om det behövs flera gör man sig en kommandofil som kan innehålla i stort sett vilka kommandon som helst - dock inte (vad jag kunnat finna) upplysande texter på vägen. I gengäld kan varje kommando förse med en sekretesskod, så att bara den som vet koden kan köra programmet. (Vad som händer om man glömmer koden har jag inte försökt ta reda på!)

Den första menyn är begränsad till en skärmhöjd dvs 20 rubriker. Man kan låta några av rubrikerna leda till undermenyer, som kan vara lika stora, så i praktiken kan man säkert få rum med alla rubriker man behöver.

Ur mina elevers synpunkt har detta program fördelen att man startar med en GET-funktion: bara genom att ange den bokstav som står vid det valda alternativet. (Tyvärr kan man inte välja bokstav själv: den översta raden har alltid A, nästa B osv, men det kanske man kan leva med.)

En annan skillnad är att Paginaprogrammet inte ligger resident i minnet. Det tar därför ett ögonblick att ladda in det varje

PKPAK - fd PKARC

I PC-världen har det länge funnits program som packar ihop en eller flera filer till ett arkiv. Filerna packas då så att de tar mindre plats än normalt.

Det populäraste packningsprogrammet har varit PKARC/PKXARC. Det är Phil Katz och hans företag PKware Inc som har gjort programmet. PKARC/PKXARC bygger vidare på en standard som används i programmet ARC av Thom Henderson och hans företag SEA, System Enhancement Associates. Både SEA och PKware är små familjeföretag i USA.

SEA:s program är skrivit i C. Arkiven som programmet skapar får typen .ARC.

Phil Katz gjorde ett program som var kompatibelt med SEA:s ARC och kallade det för PKARC och PKXARC. Phils program kom i två versioner, ett för att packa filer och ett för att packa upp. Det största skillnaden mot SEA:s ARC var att PKARC/PKXARC var mycket snabbare och dessutom hade en ny packningsmetod. Snabbheten i Phils program berodde på att det var skrivit i assembler.

PKARC/PKXARC blev snabbt mycket populärt och ersatte därför till stor del SEA:s ARC-program. De som försökte packa upp arkiv med SEA:s ARC som var packade med PKARC upptäckte att detta inte gick.

Båda programmen är av typ "Shareware" dvs upphovsmanen begär att man betalar för programmen. Dock begär man bara att kommersiella användare skall betala.

Effekten blev att SEA fick in mindre pengar eftersom Tom Henderson program i stort sett ersattes av Phil Katz program. Detta ledde till att SEA/Tom Henderson stämde PKware/Phil Katz tidigare i år (1988).

En uppgörelse mellan parterna kom till stånd inom rättens ram. I denna uppgörelse förband sig Phil Katz att bara distribuera det nuvarande programmet till och med januari 1989. Efter detta datum fick inte Phil Katz ge ut något ARC-kompatibelt program.

Detta fick till följd att Phil Katz ändrade namn på sina program och kallade dem nu PKPAK och PKUNPAK. I övrigt är de oförändrade. Den senaste versionen av PKPAK/PKUNPAK är version 3.61 och det självuppackade arkivet heter PK361.EXE. Denna finns tillgängligt på klubbens monitor och Opus. När den kan erhållas på diskett vet jag inte utan hänvisar denna fråga till Programredaktionen, Bengt Sandgren.

När jag skrev artikeln om PKARC/PKXARC i ABC-bladet nr 3, 1987, så var det version 3.5 som gällde. Skillnaden mellan denna och den nu aktuella versionen är främst vissa uppsnabbingar och buggrättningar.

SEA har nyligen stämt PKware igen för trots mot den tidigare uppgörelsen, men detta har avisats av domstolen. SEA har också nyligen kommit ut med en ny, mycket snabb, version av sitt program. Denna nya version lär heta ARC 5.30 och kommer troligen snart att skickas ut på USENET varför man kan räkna med att den kan bli tillgänglig via ABC-klubbens system. Om detta program utnyttjar den källkod från PKware som de har rätt till enligt uppgörelsen i rätten är inte känt.

<1789>
Bo Kullmar

gång man går ur sitt arbetsprogram och skall återvända till menyn. På min AT tar detta omkring 1 sekund, vilket jag kan stå ut med. På BW8turbo med frekvensen 8 MHz tar det 2-3 sekunder, och om man har den ursprungliga farten 4,75 tar det 4-5 sekunder. Det beror på tycke och smak hur man reagerar, men för min del tycker jag det börjar bli litet väl söligt redan i en snabb-PC. Vilket är lättast att fördra: några sekunders väntan eller att jämnt stå öga mot öga med DOSet? Möjligen finns här en skillnad mellan data-tokar och andra. De gustibus est non disputandum.

Nackdelar?

Det finns fler program av denna sort på marknaden. Vilket man föredrar är en smaksak, men jag tycker mig ha märkt att de är farligt vanbildande. Har man en gång lagt in ordet MENY i sin autofil är risken stor att man glömmer bort det mesta man lärt av DOS-kommandon...

En annan nackdel kommer sig just av det som är den stora fördelen med dessa program: Man kommer inte i kontakt med DOS. I vissa sammanhang kan det bli irriterande.

Ett exempel

Denna text har jag skrivit med SPCSORD som ligger i ett underbibliotek med samma namn. När jag är färdig med texten måste jag göra flera saker med den sparade filen. Först måste jag dra genom genom KONVERT för att få bort styrtecknen och få en ren ascii-fil. Sedan drar jag den genom OMVANDLA för att få "svenska" ascii-värden för ääö. Slutligen skall jag med ABCDISK flytta den till en ABC-skiva.

De två första programmen ligger också i biblioteket SPCSORD, men jag kan inte komma dit direkt. ORD-programmet tillåter inte uthopp med ctrl-c utan envisas med avslutningsvalet i huvudmenyn. Den leder direkt till MENY. Då först kan jag lämna menyprogrammet (med F2) och via CD/SPCSORD ta mig tillbaka och utföra mina omvandlingar.

Naturligtvis finns det bra lösningar på det också. Kanske kan jag dressera mina menyer att göra vad som behövs? I varje fall borde det gå att fixa några lämpliga .BAT-filer, som inhämtar synpunkter på vilka program jag vill behandla och sedan utför mina önskningsar?

De som gillar mina hemläxor ombedes komma med förslag till nästa nummer av ABC-bladet.

Parentes till Vän av Ordning:

Jo, jag har också just kommit underfund med att jag inte behöver göra OMVANDLA när jag skall använda ABCDISK. Det programmet omvandlar själv, om man inte säger till om annat. Men exemplet får stå kvar, eftersom det fyller sin uppgift ändå.)

<1384>

Sven Wickberg

Efterskrift

Denna artikel skulle införts i ett tidigare nummer av ABC-bladet men fick inte plats och kom undan. Sedan dess har ämnet berörts, om än kort, i andra artiklar. Ämnet är dock knappast uttömt, och nya synpunkter är välkomna.

EN ny synpunkt kan jag själv bidra med. Sedan artikeln skrevs har jag haft en mycket intensiv period av arbete med datorn. Det har varit en "smal" verksamhet, där jag ständigt behövt kalla in en handfull program. Jag började bli irriterad på omvägen över meny-programmet, inte minst i de ganska många fall då man måste gå via en eller två undermenyer. Så MENY har åkt ut ur min autofil igen! Nu är det direktanrop på en rad bat-filer som gäller: V (VOPT), C (COMPRESS), PCT (PCTOOLS), M (MIRROR) och N (NATTA, kopplar in program som parkerar hårddisken).

Det var dock två andra detaljer som avgjorde saken. Till att börja med behövde jag kunna variera argumenten till vissa kommandon: PL <biblioteksnamn> laddar in ABILITY PLUS och för in den i angivet bibliotek. PKARC har många olika argument (/A /V /D osv), och jag tyckte (i varje fall just då...) att det var lättare att hantera detta med direktanrop än via undermenyer.

Sedan fick jag problem med BW8turbo. Inte nog med att den tar längre tid på sig; den envisas också med att ändra namnet på hårddisken från C till D när en yttre 5"-dravj kopplas in. Eftersom mitt aktuella menyprogram kräver att man anger enheten i varje anrop, blev det trassel. Det föreföll mig enklare att få den flexibilitet jag behövde genom direktanrop.

Sedan dess har jag fått goda råd om hur man fixar namnändringar på enheter. Så visst finns det mer att säga om saken. ABC-bladets dörrar står på vid gavel för alla hugade tyckare, försäkrar

<1384>

Sven Wickberg

Mer DOS för
blåbär

Filosofisk betraktelse om denna

En gång i världen, när ABC-klubben bara höll på med ABC-datorer, var världen ganska okomplicerad. Om man körde fast på något kunde man klaga sin nöd i msg-systemet och inom några timmar hade man kontakt med någon av DSG som kunde förklara problemet och visa en lösning. Nästan alla problem kunde lösas med några rader basic, eller i värsta fall en liten assembler-snutt. Dem kunde man själv fixa in i programmet.

Men det är länge sedan. Numera är vår marknad enorm. Ytterst få ens bland DSG överblickar den helt. Man får inte sällan brottas med sina problem själv. I samband med msg-utdragandet har jag kunnat konstatera, att en betydande del av alla frågor som ställs inte får någon kommentar alls. När det nappar handlar det ofta om att ställa ännu fler frågor. Mera sällan kommer någon lösning på posten.

De program som numera är och blir i ropet är invecklade saker. Om man skaffar sig ett paket av typen ProComm, O&A, Ability Plus, Framework eller dBaseX, så dröjer det mycket länge innan man kommer underfund med ens de vanligaste finesserna.

I början är man lycklig om man kan få programmet att göra de grundturer som man skaffade det för. Det hakar upp sig med skrivaranpassning, med bearbetning av gjorda inmatningar, med sökning, med back-up...

Först långt om länge har man lärt sig behärska det grundläggande. Då kanske man börjar fråga sig om det inte finns något bättre sätt att göra det eller det på. Möjligen är man då mogen för att led hjälp av en toftig manual eller hellre goda vänners hjälp tränga in i finessernas labyrint.

Ur denna synpunkt kan man vara litet undrande inför de användarrapporter våra vanligaste datortidningar består oss med i fråga om stora och invecklade programpaket. Jag är ganska säker på att recensenterna inte gjort mycket annat än skummat på ytan. Det är först när man som seriös användare hållit på flitigt med programmens enskildheter i flera veckor som man verkligheten inser vad ett program går för, resp vilka svagheter det visar.

Så småningom har man så med mycket möda och besvär äntligen lärt sig flertalet finter och finesser som kan ha betydelse för ens eget bruk. Då har man investerat så mycket tid och kraft i programmet att det är direkt olönsamt att överge det till förmån för något annat, även om det nya till äventyrs skulle vara ganska mycket bättre.

Vår vän Shakespeare visste inget om datorer; men han låter Hamlet mycket träff-

ande uttala sig över det problem som många av oss så ofta står inför:

"To be or not to be, that is question...

and rather bear those ills we have
than fly to others that we know not of."

Det har sagts många gånger förut i dessa och andra spalter att MSDOS nog inte är det bästa av alla operativsystem. Men eftersom IBM en gång valt det åt oss är det just nu MSDOS som gäller i de vanligaste av våra maskiner. Vi är för det mesta tvungna att leva med det. Det har åtskilliga drag som är bra. Med ABC måste man ha Superbasic eller liknande för att nå samma fördelar. Samtidigt visar det vissa mycket irriterande brister. En sak som ständigt retar mig är att det skall vara så svårt att avbryta en pågående verksamhet. Det är långt ifrån säkert att ctrl-c fungerar, eller ens ctrl-break, var nu det finns på olika apparater.

Vem har t ex inte råkat ut för att av misstag begära förflyttning till en tom dräjt? Man tänkte skriva C: men det blev A: och där finns ingen diskett. Den dumma datorn påpekar beskedligt att det är något fel och frågar ifall man vill avbryta eller försöka igen. Väljer man avbryt (abort) gör den fåniga maskinen om exakt samma manöver: talar om att det är något fel och frågar etc.

ibland tycks man kunna komma ur detta med ctrl-break, ibland genom att välja Ignore. Man tycker det borde vara logiskt att Esc alltid skulle fungera i sådana lägen.

Och vem har inte varit med om att hela systemet låser sig p g a någon felmanöver? Enda sättet att komma ur är att stänga av och börjar från början, med tidsödande ombootning av systemet.

Visst har de glada hackarna fixat en rad små extraprogram som hjälper oss med en del av dessa bekymmer och kompletterar doset på många punkter. Men det är inte längre var mans marknad. Man får ta möjligheterna precis som de är, eller låta bli dem helt.

Pragmatiska synpunkter på denna världens möjligheter

Hur skall man nu komma underfund med finesserna i MSDOS? Den manual som följer med datorn kan dess värre avskräcka den oförvånade. Som vanligt kan man få en del tips genom att titta på vad DSG har ritat ihop. I många köpeprogram finns bat-filer för att installera systemet, INSTALL eller HDKOPIA eller något sådant. Tittar man igenom dessa filer (med TYPE t ex) kan man komma på ett och annat. En del böcker om MSDOS kan hjälpa en på väg. I

våra datortidningar har man då och då upplysande artiklar.

Ett av de bättre sätten är kanske att få se några praktiska exempel på rutiner som fungerat för någon annan.

Här vill jag i det personliga vittnesbördets form berätta om hur det lyckats att vända diverse knöligheter i DOS till min fördel. Alla situationerna har jag upplevt själv. De lösningar jag visar upp fungerade för mig. Kanske kan man göra dem bättre, något som läsekretsen i så fall är välkommen att hjälpa till med.

Fall 1: Basicrutinen

När jag kört en session mot diverse databaser vill jag föra in körtiderna i ett program som håller reda på kostnaderna. (Programmet och funderingar kring det redovisades i Bladet 198X:**) Programmet heter TID och ligger i BIBet BASIC. (Diab lägger basitolken i BASICII, men det har jag ändrat till BASIC.)

Jag måste flytta mig till rätt BIB, ladda basic2 och köra TID:

```
cd\basic      !)=backslash
basic2 tid
```

När jag arbetat färdigt med TID, måste jag skriva BYE för att komma ur basic och sedan måste jag flytta tillbaka till det ursprungliga BIBet - vanligen MODEM.

Denna möda kan förenklas. Skriv:

```
COPY CON TID.BAT      ! den vanliga
metoden att göra en fil
cd\basic
basic2 tid
cd\modem              ! eller bara cd)
ctrl-Z                ! avslutar filen
TID.BAT
```

Nu kommer hela affären att kunna skötas med kommandot TID.

Filen TID.BAT ligger hos mig i BAT. Eftersom BAT alltid ingår i min sökväg (path; se Blåbärsdos 2), kan jag kalla in den när som helst. Men den kunde lika gärna legat i MODEM, eftersom det för det mesta är därifrån den kallas in.

(Vill man byta BIB när man ligger i basic måste också det göras "för hand" med t ex CD "MODEM").

Den här lösningen har blottor. När man väl ligger i basic fungerar inte .BAT-kommandon. Man måste skriva BYE "för hand" för att komma tillbaka till DOS.

världens ondska

Jag har inte heller kommit på hur datorn skall kunna hålla reda på vad det ursprungliga BIBet hette, så att man automatiskt kommer tillbaka dit.

Mestadels är TID det sista jag gör i körningen, så det spelar kanske inte så stor roll var jag till slut hamnar. Avslutar man med att gå till roten kan man däri-från lätt komma till vilket annat BIB som helst.

Man kan i sina bat-filer lägga in flera variabler i form av %1 %2 t o m %9. Dessa ersätts vid körningen av de ord man skriver efter kommandot, de s k argumen-ten. (Skulle man behöva fler finns komman-dot SHIFT; men vi blåbär har inte hunnit så långt.) Här kommer några exempel.

Man kanske har flera basicprogram än TID som man vill ta fram ibland. Låt oss då byta filens namn till BAS.BAT och ändra andra raden till:

```
basic2 %1
```

Nu kan vi kalla in och exekvera vilket program som helst i BASIC med komman-dot BAS <program>. Programnamnet går då in i variabeln %1. Ger man inget användbart programnamn som argument, laddas inget program in. Ev kan man få felmeddelande. Men alla tillgängliga program kan köras med RUN <program> på vanligt sätt.

Jag hade från början alla mina basic-program i BASIC, men kom så småningom på att detta inte är nödvändigt.

Anta att jag har basicprogrammet TID i MODEM. Jag kan använda samma program BAS, men ändra argumentet:

```
BAS )modem)TID
```

Med den metoden hamnar man dock som förut i BIBet BASIC. Det vore smartare att stanna kvar i MODEM och ändra bat-filen till:

```
)BASIC)BASIC2 %1
```

Då stannar man kvar i det ursprungliga BIBet - och där måste programmet som %1 skall ta hand om också ligga.

Nackdelen med denna metod är att man kan gå miste om vissa meddelanden och annat som finns i BASICINI.SYS, men det verkar man kunna leva utan.

Som synes finns det ganska många möjlig-heter. Man rör lätt ihop dem och det är klokt att prova ut en och satsa på den. Annars behöver man ha förklarande texter i varje bat-fil, tillsammans med en viss felhantering. Sådana frukter kan också ploc-kas, men definitivt inte i blåbärsskogen!

Fall 2: Upprepningen

När jag skall göra msg-utdragen tar jag först hem allt som skrivits i ett visst möte sedan sist. Det sker med Procomm och ger en loggfil, låt oss kalla den PCP.

Den filen blir utomordentligt stor och får inte rum i mina ordbehandlare. Jag delar upp den med basicprogrammet DELA-FIL i låt oss säga 15 delar: PCP.1 ... PCP.15.

(DELAFIL beskrevs i ABC-bladet 4, 1987. Programmet kan kallas in med BAS DELA-FIL enligt ovan.)

Nu upptäckte jag att jag glömt ändra de "svenska" tecknen till IBM-standard. Jag ville inte börja från början igen så jag försökte mig på filen O.BAT:

```
OMVANDLA PCP.%1
```

Nu behövde jag bara skriva 0 1 ... 0 15 för att få alla småfilerna omvandlade.

I själva verket hade jag kunnat göra allt i ett enda steg om jag skrivit bat-filen så här:

```
FOR %%F in (PCP.*) DO OMVANDLA %%F
```

Det ser mystiskt ut, men förklaras så här. %F sätts till första förekomst av PCP.*, dvs här PCP.1. Det extra % är för att tala om för datorn att man inte väntar någon inmatning från tgb, utan att det bara är att köra på. OMVANDLA PCP.1 utförs, sedan går datorn vidare i listan för att leta efter nästa förekomst av PCP.* osv. (Bokstaven F kan i stället vara vilken annan bokstav som helst, men det får inte vara en siffra för då blir det krock med %1 osv enligt ovan.)

Vill man hålla dörren öppen för att kunna ange ett annat filnamn kan man skapa filen BYT.BAT:

```
FOR %%F in (%1) DO OMVANDLA %%F  
! obs parentesen!
```

Då kan man skriva BYT PCP.* för att få samma resultat som ovan. För vän av ord-ning hade det troligen varit enklast att göra OMVANDLA PCP först och DELAFIL sedan, men det är en annan historia.

```
+-----+
! ANVÄNDA FÖRKORTNINGAR: !
! DSG = De Stora Grabbarna !
! ) = "backslash" ASCII 92 !
! BIB = bibliotek !
! BASIC, MODEM, ARC, BAT !
! mfl är underbibliotek !
! vilket jag hoppas framgår !
! av samman hanget !
+-----+
```

Fall 3: Arcningen

I ordbehandlaren går jag igenom alla del-filerna och väljer ut vilka inlägg som skall återges i Bladet. Resten tas bort. Resultatet blir ett mindre antal filer PCP1.DOC ... PCP6.DOC.

Nu ville jag arca dessa filer, dvs kom-primera dem med PKARC och samla dem i en enda .ARC-fil. (En textfil som arcas minskar till ungefär hälften.)det i en enda fil och komprimera det med PKARC.

PKARC ligger i ARC, och jag skulle behöva skriva:

```
)ARC)PKARC/a PCP PCP?.DOC
```

Det betyder: Hämta programmet PKARC i ARC, gör en fil med namnet PCP.ARC i vilket placeras alla filer PCP?.DOC.

Genom mitt val av namn på filerna, behövde jag inte räkna upp dem en och en, utan kunde använda frågetecknet. Det går bra så länge det bara är ett tecken som skiljer de olika filernas namn. Man kan välja andra namn. Om filerna i stället hetat PCPKLAR.1 ... PCPKLAR.6 kunde man sammanfatta l-999 med PCPKLAR.*.

När man skall skriva ett så här invecklat kommando blir det ofta fel. Efter ett par omgångar lessnar man och söker enklare vägar.

För min del blev det filen ARCA.BAT

```
)arc)pkarc/a %1 %2
```

I det här fallet kunde man då klara sig utan TMP. Man skriver:

```
ARCA PCP PCP?.DOC
```

Somliga kanske inte tycker det blir så myc- ket enklare. För mig har det visat sig lät- tare att slippa hålla reda på det program som gör jobbet och koncentrera mig på vad jag vill ha gjort. ARCA kan användas för att plocka ihop valfria filer. Om man utökar antalet argument kan man få med även filer som inte kan sammanfattas med ? och *. ARCA används också för att lägga till en ny fil till en redan existerande .ARC-fil.

Programpaketet med PK(X)ARC innehåller ganska många andra möjligheter. Skriver man PKARC/h (för hjälp) får man se dem. För varje variant man behöver kan man ordna sig en BAT-fil. Några exempel:

```
ARCD.BAT: )arc)pkarc/d %1 %2 - tar  
bort %2 ur %1.ARC  
ARCV.BAT: )arc)pkarc/v %1 - visar inne-  
hållet i %1.ARC  
ARCUP.BAT: )arc)pkarc %1 - packar  
upp %1.ARC
```

Som sagt: så länge vi måste leva med MSDOS är det bra om vi under hand kommer underfund med de möjligheter som finns. Ovanstående skall vara ett bidrag till detta. Har ni andra små snuttar så hör av er, det skall nog inte möta något hinder från ABC-bladets sida att era bidrag kan bli publicerade för allas vår vidgade kunskap.

PS

På sensomnaren har det blivit klart att den som skrivit PKARC efter domstolsför-handlingar nödsakats gå med på att ändra programmen och deras namn. Efterföljaren till PKARC heter numera PKPAK osv. Men det ändrar inte på de principer som redo-visats ovan. Dessutom kommer man väl ännu en tid att använda de gamla program-men.

<1384>

Sven Wickberg

Trolleri

Ur tidningsnotis:

"I förra numret var tryckfelsniss framme igen. Vi skrev att statyn var gjord av mormor. Som alla säkert förstätt var den inte gjord av mormor utan av farmor."

Datorn är en märkvärdig liten apparat. Den kan smidigt omvandlas till verktyg för de mest skiftande bruk. Det är inte underligt att datorfolket har kommit att använda ord som anknyter till mänsklig verksamhet.

Man säger att datorn har "minne", att den "tänker", att man måste "förklara" en sak för datorn, att datorn då "bestämmer" hur man skall finna "svaret på frågan man ställer" datorn.

Jo, visst vet jag att vi datorfreaks vet att det bara är symboler; att datorn inte har minne mer än ett stycke papper som man gör en minnesanteckning på; att den inte annat än följer ett uppgjort program, hur variationsrikt detta än månne vara; att det är den mänskliga programmeraren och operatören som bestämmer i vilka banor datorn kommer att arbeta; att som man ropar i skogen får man svar eller, annorlunda uttryckt "skit in - skit ut" (SISU).

Tyvärr har det dock lett till att profanum vulgus ("den oinvidiga=vulgära=dumma hopen") kunnat få felaktig uppfattning om datorer. Det har varit alldeles för mycket tal om "störhjärnor", "Storebror ser dig" och "artificiell intelligens", därtill allsköns missbruk av både terminologi och maskiner.

Med mikrodatorns intåg på arenan för knappa tiotalet år sedan har bilden förändrats något till det bättre. Allt fler har fått egen erfarenhet av att datorn är en synnerligen ointelligent maskin. Det räcker faktiskt nästan med att ha deltagit i en tvådagars kortkurs och lärt sig skriva "programmet"

; "LENA";

för att inse att datorn alltid gör exakt det programmeraren säger till om; men att detta inte alltid är vad programmeraren vill ha utträttat. O nej, ack ja!

Finns det gränser?

Var går gränserna för vad en dator kan göra? Vissa tycks anse att det bara är snabbheten hos processorn, storleken på tillgängligt minne och uppfinningsrikedomen hos den som skriver programmet som sätter en gräns för vad en dator kan uträtta.

Det gäller att komma på listiga algoritmer, eller med enklare ord: att ge problem en sådan form som datorn kan arbeta med.

Jag tillhör tvivlarnas skara. Nog finns det problem som aldrig kan "förklaras" för en dator. Datorn "tänker" inte på samma sätt som vi (tänker den alls?). Kan den alls fås att känna och uppleva som vi? Ännu så länge (hur länge? alltid?) finns det saker en dator inte klarar av, inte BARA därför att det är för långsam och programmet för invecklat, utan därför att ett sådant program inte kan skrivas,

icke desto mindre har datorerna visat sig kunna klara saker som man för inte länge sedan ansåg "omöjliga". Man bör nog vara litet försiktig med spådomarna.

Avstävning

Det är ovedersägligt att datorer numera kan avstava text riktigt hyggligt. Gamla ORD800 behövde bara 4 regler eller så för att klara kanske 19 fall av 20. Men hur reglerna än utökas och kompletteras kommer ingen dator att säkert kunna "avgöra" hur BILDRULLE skall avstavas. Då och då har jag stött på liknande dubbeltydiga ord, fast jag inte kan komma på något just nu. Kanske lämpligt fält för en pristävling i Bladet?

I det sammanhanget påminner jag mig de första demonstrationerna av datorkraftens möjligheter för riksdagens ledamöter i slutet av 1960-talet. Någon datorfirma - troligen IBM - hade matat in uppgifterna i alla motioner, propositioner och riksdagsbeslut i en stordator. Riksdagsmännen inbjöds att fråga på olika saker och se hur fort datorn kunde plocka fram det.

Just då hade riksdagen behandlat frågor om diverse husdjur. Någon försökte med sökordet KATT, men fick upp HUNDSKATT och div andra skatter.

Översättning

Det har visat sig att datorer kan göra råöversättningar från ett språk till ett annat. Jag har dock svårt att tro annat än att datorn alltid kommer att gå bet på HELGDAGSROCK ÅT FAR (är det rocken som äter far eller far som äter rocken...?)

Språket är fullt av sådana tvetydigheter. Vad menar man med: "Jag hade hennes dotter i engelska"? Var jag läraren för dottern, eller var dottern min lärare? Datorn "avskyr" den sortens oklarheter.

I ett TV-program från Karlsborg sa man: "Kommunen och militären slogs ihop i Karlsborg." Tror ni datorn kommer på att man inte sammanslog dem, utan att de kämpade tillsammans?

I Science Fiction kan man tala till en dator och få en korrekt pappersutskrift av det man sagt. Men i verkligheten...mja. Jag skulle vilja se den dator som klarar att förvandla DEVAPARTNATALE till "det var på artonhundratalet"...

För en stund sedan stötte jag på ytterligare ett exempel. I TV sa man: "I dag talade folkpartiets katter i Skövde". Nej, det var nog partiordföranden som talade om skatter. Jag är inte säker på att man kan få en dator att tolka det korrekt.

Men man skall aldrig säga aldrig. Det händer att tiden visar att kraftfullare datorer och nya programvinklar knäcker problem som man tidigare ansett inte lämpa sig för datorer.

Stavningskontroll

Allt fler ordbehandlare förses numera med någon form av stavningskontroll. Hur är det möjligt för en dator att lagra alla ord i sitt minne och inom rimlig tid göra jämförelser och ta fram alternativ? Den frågan kan jag inte svara på. Det hänger på några smarta algoritmer som dels kan komprimera de vanligaste orden i en rimligt stor fil, dels kan ordna så att alla böjningsformer och variationer med stor/liten bokstav kan kännas igen och slutligen kunna söka i denna fil med tillräcklig fart.

Vad gäller det sista är det en påtaglig hjälp att processorerna blir allt snabbare. En 286 i en AT jobbar med 16 bittar i taget och en 386 med 32 bittar. Men även våra gamla, hederliga 8-bittars maskiner i den stora PC-familjen har jagats upp i dubbla hastigheter och mer.

Det tillgängliga arbetsminnet har ökat från 16K (ABC40) till ca 400K (dagens PC), beroende på hur man räknar. Det som kan lagras där är blixtnabbt tillgängligt. De hårddiskar som nu översvämmar marknaden och för en billig (nåja!) penning kan fås i varje modern dator ger också möjlighet till mycket snabbare access av mycket stora datamängder.

För några månader sedan skaffade "jag" (= min arbetsplats) från IMP DATA programpaketet ABILITY PLUS, också kallat Aplus. Jag var ute efter ett registerprogram med speciella egenskaper, och på den punkten blev jag besviken. (Det gick inte att få rapporter där varje post redovisades på två rader...) Men ordbehandlingsdelen hade stavningskontroll, och detta fick mig att jobba vidare med Aplus.

Jag har svårt med korrekturläsning och har störts av hur många tryckfel som alltid tycks finnas kvar i det jag har skrivit, trots alla genomläsningar och rättelser. Här

Lådan

föreföll det mig finnas en metod att klara av dessa, till på köpet automatiskt och med en viss "garanti" för att man inte missade något.

Nå, detta med garantin är tveksamt. Av naturliga skäl kan inga ordbehandlare i världen upptäcka om man skriver "skal" i st f "skall" eller "urin" där det skall stå "ruin". Men annars upptäcks verkligen flertalet slagfel och felstavningar.

Det tar litet tid, i varje fall i en PC känns det långsamt. Om maskinen inte hittar några felaktiga ord kan man få sitta länge och vänta på någon reaktion. Jag klockade två texter på vardera 4,5 sidor för 147 resp 100 sekunder. Det är för lång tid för väntan framför bildskärmen. Å andra sidan har det ännu aldrig inträffat att inte datorn inom några få sekunder fastnat vid något ord den inte återfunnit i sin lista.

Det verkar inte gå fortare med Q&A eller Cicero Plus, som jag har haft tillfälle att testa, om än inte lika utförligt. Man måste ju beundra de smarta algoritmer som gör det möjligt för programmet att känna igen flertalet ord i språket, inklusive böjningsformer.

Egen ordlista

De ord programmet inte känner igen kan vara fullt korrekta, men tillhör då inte språkets vanligaste och har inte fått plats i ordlistan. Man kan välja att lägga dem i en särskild tilläggsordlista, och då känner datorn i fortsättningen igen dem.

Detta har dock följder. Ju längre tilläggslistan är, desto längre tid tar kontrollen. Jag har inte gjort något försök att värdera den förlängningen, men den måste bli avsevärd om den extra listan är lång. Där tycks nämligen sökning ske med klumpigare former (diskaccess!). Det visar sig också att varje böjningsform och varje variant med stora bokstäver måste föras in för sig. BASIC, Basic och basic i tilläggslistan är olika ord för datorn.

Det finns några möjligheter att minska omaklet av för lång söktid. För det första kan man välja alternativet IGNORERA i stället. Då förs ordet inte upp på listan, men datorn kommer ändå ihåg den, för denna sökning. Så behöver ordet i fråga - om det är ovanligt - inte belasta andra texter man skriver. Vidare skapar datorn ordlistan VOCAL.XAB i varje bibliotek där man använder Aplus. Om biblioteken är knutna till olika ämnesområden, kommer

fackuttrycken att vara specifika för varje bibliotek, men inte belasta sökningarna i de andra.

Manualen är tyvärr helt tyst om allt detta. Det skulle behövas några tips till den skönlitterärt lagda författare, som lätt kan dra på sig en så enorm ordlista att stavningskontrollen blir opraktiskt långsam. Men det märker han förstås i alla fall med tiden.

Det enda manualen talar om - fast inte i detta sammanhang - är att man kan gallra bort ord ur tilläggslistan. Om den har blivit lång av mycket ovanliga ord är det nog lämpligt med en gallring om man vill ha ned söktiden.

Jag har gjort en hastig jämförelse med motsvarande rutiner i Q&A och Cicero Plus och inte kunnat finna att de är på något märkbart sätt snabbare eller bättre.

Men låt oss återvända till Aplus. Bland kuriositeterna kan nämnas att den gamla maskulina adjektivändelsen -e tycks vara helt okänd i listan. Eftersom jag tydligen har förkärlek för uttryck som "den gamle, fine mannen" är det åtskilliga ord jag måste föra in i min extra lista.

Jag har blivit litet förvånad över vad programmet klarar resp inte klarar. Det tycks vara svårt med sammansatta ord. "Rubrik" och "rader" går bra, men inte "rubrikader"; inte heller rapportsidan, inte hjälptexter. Över huvud taget har den svårt med sammansatta ord. Jag fann för en stund sedan att min extralista hade nära dussinet ord som börjar på "dator". I den här typen text blir det av lättförståeliga skäl massor. Men annars klarar det förbluffande mycket.

"Datorn föreslår"

Om nu det utpekade ordet verkligen är fel skrivet kan man låta datorn föreslå ett alternativt skrivsätt. Det går ofta bra, men tar en avsevärd tid. "Speciellt" och "varf" (var) klarade den på 8 sekunder, "ryslig" på 4.

(När jag vid andra genomgången av denna text hade lagt till några tiotal ord i listan ökade söktiden till 10 resp 7 sekunder! Ajajaj!)

Märkligt nog klarade den inte "enn" (en; förslag: enen ann neon) och "at" (att; förslag: åt ätt äta äta). "Meanr" (menar: emanerar emman medar medan mefan/?/).

Programmet verkar också många gånger låst vid att första bokstaven är att anse som korrekt. "Feter" (efter) klarade det inte av, inte heller fel av typen "jiva" och "jöra", vilket gör det mindre meningsfullt som hjälpmedel för folk med läs- och skrivsvårigheter, som ofta gör den typen av fel.

Om man bestämmer sig för att själv ange den korrekta stavningen, vilket vanligen

går fortast, kan man tyvärr inte redigera det som redan står, utan måste skriva in hela ordet på nytt. Har man skrivit "konsstitutionsutskottet" är det risk att man rättar det första felet och i stället lämnar efter sig ett annat. Man får verkligen se upp.

På dessa punkter har jag kunnat se kvalitetskillnader, dock inte stora, i WORD bl a.

Varför APLUS?

Jag var mycket nöjd med SPCSORD version 2 och SPCS NYORD, som jag låter mina nybörjarelever använda. Från början ville jag skriva texterna i NYORD, sedan föra över dem till Aplus för stavningskontroll.

Det visade sig stöta på patrull. För det första: Om man importerar en ascii-fil till Aplus, kommer det att stå ett "hårt" radbytestecken i slutet på var och en av de ursprungliga raderna. Om man skall redigera texten måste man för hand ta bort dem en och en. (Man kan få hjälp av en macro för F2-End-Del-nedåtpil, men det är ändå alldeles för vidlyftigt.) För det andra: De ascii-filer som uppstår vid export från Aplus verkar inte sällan ställa till läsningar i NYORD. Jag har ingen förklaring till det, och jag hade inte tid att undersöka saken närmare. Efter att detta hänt tre, fyra gånger i följd övergick jag helt till Aplus, på gott och ont.

Allt som allt är jag dock nöjd med att ha fått tillgång till denna rutin och kör den på det mesta jag skriver, vilket visa sig mycket välbehövligt och välgörande. Det är därför en glädje för mig att kunna säga:

"Har denna artikel inga andra förtjänster, kan jag åtminstone garantera att det är fullständigt fri från tyrckfel."

<1384>

Sven Wickberg

UNIX

UNISYS

Jag var hos UNISYS och åt frukost den 15 april 1988! Det var meningen att man skulle vara effektiv och frukosten ägde rum kl 08.00. Efter den presenterade UNISYS en ny 386 baserad UNIX dator utvecklad av Convergent Technologies. UNIX:en är AT & T System V.3.

Det är alltså en INTEL 386/20 MHz processor i maskinen. Fyrtalsprocessor kan man välja mellan INTEL 387/20 MHz och Weitek 1167/20 MHz. Primärminne är upp till 16 MB men man kommer att kunna utöka med någon slags RAM-disk upp till 64 MB.

Tre 5" diskenheter om max 325 MB formaterat kan placeras i systemenheten. Interface är SCSI. En 5" AT diskett samt en 150 MB streamer finns också. Dock finns just nu enbart band för 125 MB.

Upp till 43 RS232 portar kan anslutas och två synkrona portar. Max antal användare är 32.

Det finns 10 kortplatser varav fyra verkar vara någon form av Multibuss och resten är någon kombination av PC och AT. 8 PC-kortplatser och 5 AT kortplatser finns, men en del är kombinerade så slutsumman är totalt 10 kortplatser.

Vad gäller programvaror så finns det vanliga plus Mapper. UNISYS kommer även med LINC på UNIX och har också för avsikt att portera Mapper och LINC även till andra UNIX-maskiner på marknaden. X.400 och OSI nämndes också.

För DOS under UNIX kör man MERGE 386. Man kan ansluta ett vanligt EGA kort för PC för att köra DOS på maskinen. Dessutom finns PC Interface, också det en produkt från Locus.

Maskinen kostar från 200 KSEK och uppåt. Senare kommer en mindre maskin 6000/10 och en större flerprocessormaskin. Troligen har Convergent redan släppt dessa maskiner för UNISYS brukar ju vara lite sena att komma ut med produkterna.

Maskinen verkar bli konkurrenskraftig. I varje fall så verkar den slå Primes 386:a. UNISYS maskinen har ett större kabinett och plats för hela tre hårddiskar vilket ej går in i den mindre Primemaskinen vad jag kommer ihåg. Primemaskinen saknar floppydisk och har Multibuss II vilket inte är så praktiskt när man skall köra EGA-kort för PC. UNISYS har också för oss vanliga terminaler såsom Facit och Versal vilket inte Prime har.

UNISYS berättade också om avtalet med SUN om att använda SPARC i framtiden och ett samarbetsavtal med AT & T. ABI kommer in i bilden då vad gäller

SPARC. Man sa dock inte om UNISYS själv tänkte utveckla maskiner för SPARC i framtiden. UNISYS är också med på olika sätt vad gäller standard, t ex IEEE och X/Open.

Man kan notera att UNISYS sedan tidigare säljer XENIX på PC, men denna produkt har som väl är inget med XENIX att göra!

Convergent

Som ett PS till texten ovan kan jag meddela att UNISYS nu har köpt företaget Convergent Technologies. Därmed kommer man kanske bara att sälja deras UNIX-burkar i framtiden och kanske sluta att sälja NCR-maskiner.

OSF

I mitten av maj bildades OSF, Open Software Foundation. Det är en sammanslutning av ett antal leverantörer som säljer produkter med UNIX som operativsystem. Främst kan nämnas IBM, DEC och HP.

IBM:s UNIX variant AIX skall utgöra grunden för den UNIX som OSF skall skapa. Noteras kan dock att även IBM:s AIX bygger på AT & T:s UNIX i botten och kräver alltså även en licens från AT & T.

AT & T och Sun deltog inte i detta och under sommaren pågick det förhandlingar mellan dessa och OSF-medlemmarna. Detta ledde till att 19 företag ställde upp i en grupp för att stödja AT & T:s UNIX System V version 4. Bland dessa företag märks Amdahl, Control Data, Intel, Motorola, NCR, Prime, Sun och UNISYS.

Just nu är det ovisst hur det blir i framtiden. Möjligen kan de stora alternativen bli en OSF UNIX dvs kanske AIX och dagens System V och BSD kommer kanske att förenas i System V version 4.

AT & T har en plan för att internationalisera UNIX System V. Främst gäller detta version 4 som man arbetar på. En ny teckenstandard i form av ISO 8859 skall användas. Den har dels vanlig US ASCII och dels på över halvan dvs över 127 andra tecken som t ex våra ÅÄÖ. Den är inte kompatibel med IBM PC:s ASCII.

Det finns också två teckenuppsättningar till som använder sig av två byte per kod. Detta behövs för språk typ japanska. Även manualer kommer att översättas av AT & T. Just nu finns det System V manualer på tyska och franska. Hänsynstagande kommer att ske för gamla terminaler och annan utrustning som inte har den nya teckenstandarden.

XENIX/386

Nu börjar System V/386 Release 3.2 dyka upp. Det är AT & T och Microsofts sammanslagning av XENIX och UNIX. Vad jag kan förstå så är SOC också inblandad.

Jag har nu sett en annons från Bell Technologies om denna nya UNIX för 386 i UNIXWorld.

Såvitt jag förstår kommer de flesta som säljer UNIX för 386, dvs SOC, Microsoft, Bell Technologies, Microport och Interactive att komma ut med denna nya UNIX-version för 386. I botten kommer alltså samma UNIX att finnas, men alla kommer nog att göra något som skiljer dem åt.

I skrivande stund känner jag inte till så mycket detaljer eller t ex när produkterna är tillgängliga i Sverige. Jag har ofta i MSG uttryckt negativa ord om XENIX. Det beror på att jag ser fördelar med en standard som sådan. I dag är det frågan om det blir OSF:s AIX eller AT & T:s UNIX. I detta sammanhang kommer XENIX att försvinna i synnerhet när det gäller 386:or.

perl

Perl är ett interpreterande språk för optimerad genomsökning av valfria textfiler, utdrag av information från dessa textfiler och utskrift av rapporter baserad på denna information. Det är också ett bra språk för systemadministrationsuppgifter.

Språket skall först och främst vara praktiskt att använda och inte elegant. Det kombineras enligt Larry Wall som har skrivit perl de bästa funktionerna i C, sed, awk och sh så att folk som är vana vid dess språk i unixmiljö skall ha lätt för att lära sig perl. Vissa släktdrag finns också med Pascal och till och med BASIC.

Detta var i stort set en översättning från början av manualen till perl. Larry Wall har släppt perl helt fri. Programvaran kostar alltså inget och är helt fri att användas av var och en. I själva verket kan man säga att den utvecklas genom att den släpps fri. På så sätt får Larry in tips och ändringsförslag genom USNET. Detta gör att det ofta kommer ändringar till perl vilket kan vara lite jobbigt att ta hand om alltid.

Jag har använt perl nu när jag skulle ta fram MSG-utdrag från UNIX och nätmötena. Tidigare har jag använt GNU-emacs editorn för att göra inläggen som de skulle vara. Nu har jag bara använt editorn för att ta bort de inlägg som inte skulle med.


```

#!/usr/local/perl
$
$ msgform.perl
$
$ Formatera MSG-utdrag till ABC-Bladet med perl
$
$ 881107 Bo Kullmar

$infile = $ARGV[0];          $ Infilnamn som 1:a argument
$punkt=index($infile,".");    $ Punkt i infilnamn?
if ($punkt != 0)              $ Om punkt i infilnamn, forma utfilnamn
    $ efter namnet före punkten
    $outfile = ">form/" . substr($infile,0,$punkt) . ".frm";
else
    $outfile = ">form/msg.frm";

$output = "stdout";           $ Används för utskrift på skärm, kommentarsatt
$output = "out";              $ Används för utskrift på fil
open(in, $infile);            $ Öppna infilen
open(out, $outfile);           $ Öppnat utfilen
while (<in>)                   $ Läs en rad i taget
{
    chop;                      $ Ta bort LF i slutet på raden
    $pos=substr($_,18,2);      $ Ta ut två tecken i pos 18
    if ((/Ö( Text /) && ($pos == "19"))) $ Första raden?
    {
        $no=substr($_,10,4);
        $name=substr($_,40,length($_));
        print $output "^(Text $no) $name\n";
    }
    elsif ((/Ö( Text /) && ($pos != "19"))) $ Sista raden?
    {
        print $output "-----\n";
        $nextnew = 1;
    }
    elsif ((/Mottagare: /) || (/Kommentar till text: /) || (/Kommentar i text /))
    {
        ;
    }
    elsif ($nextnew == 1) $ Undvik att skriva tomrad före inlägg
    {
        $nextnew = 0;
    }
    else
    {
        $ Skriv text i inlägget
        print $output "$_\n";
    }
}

```

EUNET-adresser för några medlemmar i ABC-Klubben:

Namn:	Medl.nr:	uuepadress:	Internetadrss:
Allan Larsson	1924	enea!kullmar!allan	allan!kullmar.se
Benny Löfgren	2615	enea!diab!bl	bl!diab.se
Bernt Johansson	3384	enea!nislkpg!bernt	bernt!nislkpg.se
Bo Kullmar	1789	enea!kullmar!bk	bk!kullmar.se
Christer Weinigel	2410	enea!kullmar!cw	cw!kullmar.se
Erik Mårtensson	936	enea!f109a!f109b!f061a!lierma	lierma!f061a.se
Gunnar Tidner	1306	enea!kullmar!gti	gti!kullmar.se
Hans Gustavsson	487	enea!kdc!hg	hg!kdc.se
Jan Holmberg	3141	enea!cccsth!jan	jan!cccsth.se
Karl Lindström	837	enea!cccsth!karl	karl!cccsth.se
Kristoffer Eriksson	5357	enea!kullmar!pkmb!ske	ske!pkmb.se
Lars Eriksson	7324	enea!alp!lasse	lasse!alp.se
Mikael Kjellström	*	enea!kullmar!mkj	mkj!kullmar.se
Mikael Pettersson	2195	enea!liuida!mpe	mpe!ida.liu.se
Morgan Lantz	4359	enea!kullmar!morgan	morgan!kullmar.se
Nils Hansson	519	enea!kullmar!nils	nils!kullmar.se
Per Andersson	5581		perand!tds.kth.se
Per Andersson	5581	enea!kullmar!perand	perand!kullmar.se
Peter Fässberg	441	enea!dsthn!pf	pf!dsthn.datema.se
Stefan Berg	216		berg!noatun.sunet.se
Ulf Sandberg	2646	enea!diab!usa	usa!diab.se

*) Ny medlem, okänt medlemsnummer.

Denna script startas med kommandot "perl msgform.perl unix.txt". Där är filen unix.txt som är parameter och det är den fil som skall behandlas. Filnamnet tas om han i variabeln \$infile. Notera att det bara finns strängvariabler och inga numeriska variabler och att soltecknet (dollar) skall stå först.

Därefter tas fram ev position för en punkt och sedan skapas ett utfilnamn av det filnamn som man har angett om detta första filnamn innehåller punkt. Större än tecknet innebär att det är en utfil.

Sedan sätts en variabel upp som senare används för att styra utskriften till fil eller till skärm. Den variant som inte används här är utkommenterad med \$.

Därefter öppnas in och utfilen och infilen läses tills den är slut. Först görs chop vilket innebär att radframmatning tas bort från den inlästa raden. Därefter tas ev. två tecken i position 18 ut från raden. Även om raden är kortare, så fungerar detta!

Sedan genomlöps själva huvudslingan vilken är if-satser med elseif-konstruktionen elseif. I första delen skrivs den första raden ut komprimerad. I den andra delen skrivs den sista raden ut i texten vilket här blir några minustecken. Sedan hoppas några rader över som inte alls skall skrivas ut och slutligen tas en flagga om hand för att undvika en extra blankrad mellan varje inlägg. Sist skrivs vanliga rader ut.

Notera att detta är mitt första försök med perl och de kan kanske göras bättre, men det fungerar i alla fall och det är huvudsaken.

Några flera medlemmar har konto i min maskin men kör ej så ofta så jag har inte satt upp dem på listan.

<1789>
Bo Kullmar

Kvadratrotutdragning ur siffertal

I samband med att jag gjorde ett program för kvadratrotutdragning fick jag ett önskemål om att skriva några ord om den metod som programmet utnyttjar.

För de äldre av klubbens medlemmar är naturligtvis inte detta sätt att, utan tabeller eller andra hjälpmedel, dra roten ur ett godtyckligt tal något obekant. Varje gymnasist förutsattes förr behärska denna algoritm. För de som gått i gymnasiet senare än 1950-talet torde metoden vara obekant och för dessa kanske det kan ha sitt intresse att ta del av den.

Läroboken gav följande lakoniska beskrivning:

Kvadratroten ur jämna kvadrater beräknas enligt följande schema:

$$\begin{array}{r} \sqrt{25\ 20\ 54,20\ 25} = 502,05 \\ \underline{25} \\ 10\ 02\ 20\ 54 \\ \underline{21\ 20\ 04} \\ 10\ 04\ 05\ 50\ 20\ 25 \\ \underline{51\ 50\ 20\ 25} \end{array}$$

och sedan var det bara att praktisera efter bästa förmåga.

För den som i likhet med undertecknad ogillar "vilket lätt inses"-exempel kommer här en stegvis förklaring.

Antag att roten ur 2117,3 skall beräknas. Indela talet i grupper om två siffror, varvid start sker från decimaltecknet dels åt vänster, dels åt höger. Man får

$$\sqrt{21\ 17,30}$$

ty eftersom det är ett udda antal decimaler tillfogas en nolla.

Man söker sedan det största möjliga tal, vars kvadrat kan subtraheras från talet i första gruppen. Det talet blir den första resultatsiffran.

I exemplet blir det förstås 4. Resultatsiffran skrivs upp på tre ställen.

$$\begin{array}{r} 4\ \sqrt{21\ 17,30} = 4 \\ 4 \end{array}$$

Utför en addition, en multiplikation och en subtraktion enligt följande:

Additionen:

Lägg samman de två tal, som står till vänster i uppställningen.

Multiplikationen:

Samma tal multipliceras med varandra och resultatet skrivs under den första siffergruppen.

Subtraktionen:

Produkten dras från det tal, som står i första gruppen.

$$\begin{array}{r} 4\ \sqrt{21\ 17,30} = 4 \\ 4\ 16 \\ \hline 8\ 5 \end{array}$$

Flytta ned nästa grupp.

$$\begin{array}{r} 4\ \sqrt{21\ 17,30} = 4 \\ 4\ 16 \\ \hline 8\ 5\ 17 \end{array}$$

Nästa resultatsiffra sökes. Man vet att n^2 skall bli högst 517. $6 \cdot 86 = 516$ och $7 \cdot 87 = 609$ ger att den sökta resultatsiffran är en 6. Så tillämpar man reglerna igen. Resultatsiffran skrivs på tre ställen, en addition, en multiplikation och en subtraktion utförs.

$$\begin{array}{r} 4\ \sqrt{21\ 17,30} = 46, \\ 4\ 16 \\ \hline 86\ 5\ 17 \\ 6\ 5\ 16 \\ \hline 92\ 1\ 30 \end{array}$$

Man finner nu att nästa resultatsiffra måste bli en 0, vilken skrivs på tre ställen. I stället för att utföra multiplikationen med 0 flyttar man ned ytterligare en siffergrupp, här blir det förstås 00 eftersom inga ytterligare siffror finns givna.

$$4\ \sqrt{21\ 17,30} = 46,01$$

$$\begin{array}{r} 4\ 16 \\ \hline 86\ 5\ 17 \\ 6\ 5\ 16 \\ \hline 9201\ 1\ 30\ 00 \\ 1\ 92\ 01 \\ \hline 9202\ 37\ 99 \end{array}$$

Man finner att resultatsiffran efter 0 blev en 1.

För varje ny decimal som önskas tillfogas 00 och cykeln addition, multiplikation, subtraktion utföres.

$$4\ \sqrt{21\ 17,30} = 46,0141$$

$$\begin{array}{r} 4\ 16 \\ \hline 86\ 5\ 17 \\ 6\ 5\ 16 \\ \hline 9201\ 1\ 30\ 00 \\ 1\ 92\ 01 \\ \hline 92024\ 37\ 99\ 00 \\ 4\ 36\ 80\ 96 \\ \hline 920281\ 1\ 18\ 04\ 00 \\ 1\ 92\ 02\ 81 \\ \hline 920282\ 26\ 01\ 19 \end{array}$$

O.S.V.

Eftersom de tal man har att hantera mycket snabbt växer blir det tidsödande och ganska lätt att göra mekaniska räknefel när många decimaler skall beräknas. Metoden användes heller inte i någon större utsträckning utöver inlärningsmomentet. I det praktiska arbetet användes tabeller med tre decimaler och den 4:e decimalen fastställdes genom interpolation.

<2694>

Leopold Lundström

SQRROOT

```

1 REM Insänd av Leopold Lundström <26
94> 1987-12-30 15.36.04 (DUMP)
10 REM +-----
11 REM ! Program .... SQRROOT
12 REM ! Utgåva 1.1 1986-09-06
13 REM ! av (c) L Lundström <2694>
14 REM ! För ABC 80
15 REM ! Minne 16/32 Kbytes
16 REM +-----
17 REM ! Programmet efterliknar den
18 REM ! algoritm, som förr användes
19 REM ! i skolan för att manuell
20 REM ! beräkna kvadratrötter.
21 REM +-----
97 REM
98 REM DIM / INMATNING
99 REM
100 IF PEEK(65053%)<>128% THEN N%=700%
ELSE N%=2800%
110 N2%=N%/2% : DIM P%(N%),S%(N2%),T%(N
%),T$(N%),U$(N2%+1%),A$(1%),S$(1
%)=3%,A%=5%
120 R%=1% : A8%=1% : S%=78% : A$="" : S
$="J" : S$(0)="Ja" : S$(1)="Nej"
130 : INP(4%);CHR$(12%);
140 : TAB(PEEK(590%)/2%-16%)"<<< BERÄKN
ING AV KVADRATROT >>>" :
150 : 'Tryck på < mellanslag > och ber
äkningen avbryts'
160 : 'För att avsluta programmet ge "t
al" S'
170 : : ONERRORGOTO 170 : T$=""
180 : 'Ge ett tal '
190 GET A$ : E%=ASC(A$)
200 IF E%=13% OR (E% AND 95%)=83% THEN
GOTO 240
210 IF E%=8% AND N1%>0% THEN GOSUB 300
220 IF E%<46% OR E%>57% THEN GOTO 190
230 : A$ : T$=T$+A$ : N1%=N1%+1% : GOT
O 190
240 IF T$="" OR E%=83% THEN END
250 GOTO 1000
297 REM
298 REM KORRIGERA
299 REM
300 R9%=PEEK(65011%) : K9%=PEEK(65012%)
-1%
310 IF K9%<0% THEN K9%=PEEK(590%) : R9%
=R9%-1%
320 : CUR(R9%,K9%);' : CUR(R9%,K9%);
330 N1%=N1%-1% : T$=LEFT$(T$,N1%)
340 RETURN
997 REM
998 REM "NORMERING"
999 REM
1000 K%=INSTR(1%,T$,'.') : IF K% THEN IF
K%=1% THEN T$='0'+T$ : GOTO 1000 EL
SE GOTO 1030
1010 IF LEN(T$) AND 1% THEN T$='0'+T$
1020 K%=LEN(T$) : GOTO 1060
1030 IF LEN(LEFT$(T$,K%-1%)) AND 1% THEN
T$='0'+T$ : K%=K%+1%
1040 IF LEN(RIGHT$(T$,K%+1%)) AND 1%=1%
THEN T$=T$+'0'
1050 T$=LEFT$(T$,K%-1%)+RIGHT$(T$,K%+1%)
1060 K1%=INT(K%/2%)+1% : K2%=INT(LEN(T$)
/2%) : K3%=LEN(T$)
1070 FOR I%=1% TO K3% : T$(I%)=VAL(MID$(
T$,I%,1%)) : NEXT I%
1080 FOR I%=1% TO K3% : IF T$(I%)=0% AND
T$(I%+1%)=0% THEN A9%=A9%+1% : NEXT
I%
1090 : : 'Roten=';
1100 ONERRORGOTO 0
1997 REM
1998 REM FÖRSTA FAKTOR
1999 REM
2000 F%=INT(SQR(T$(1%)*10%+T$(2%))) : S%
(1%)=F% : GOTO 4000
2997 REM
2998 REM FAKTOR
2999 REM
3000 R%=R%+1%
3010 A%=INT(SQR(R%+.5)) : S=0% : T=0%
3020 IF A9%>R% A%=R%
3030 IF A%<A8% THEN A%=A8% ELSE A8%=A%
3040 A1%=A%+1%
3050 FOR I%=0% TO A%
3060 S=S+S*(I%)*10*A%
3070 A%=A%-1%
3080 NEXT I%
3090 FOR I%=R%-1% TO R%+A1%
3100 T=T+T*(I%)*10*A1%
3110 A1%=A1%-1%
3120 NEXT I%
3130 IF S=0% THEN F%=SQR(10%*T) ELSE F%=
INT(T/S)
3140 S%(R%)=F%
3997 REM
3998 REM MULTIPLICERA
3999 REM
4000 M%=0%
4010 FOR I%=2%*R% TO R% STEP -1%
4020 P%(I%)=S%(I%-R%)*F%+M%
4030 M%=INT(P%(I%)/10%)
4040 P%(I%)=P%(I%)-10%*M%
4050 NEXT I%
4060 P%(I%)=M%
4997 REM
4998 REM SUBTRAHERA
4999 REM
5000 B%=0%
5010 FOR I%=2%*R% TO R%-1% STEP -1%
5020 IF P%(I%)>T%(I%) THEN T%(I%)=T%(I%)
+10% : T%(I%-1%)=T%(I%-1%)-1%
5030 T%(I%)=T%(I%)-P%(I%) : IF T%(I%)>0
% B%=-1%
5040 NEXT I%
5050 IF R%>1% IF T%(R%-1%)<0% OR T%(R%-2
%)<0% GOSUB 8000 : F%=F%-1% : S%(R%
)=F% : GOTO 4000
5997 REM
5998 REM ADDERA
5999 REM
6000 M%=F%
6010 FOR I%=R% TO 0% STEP -1%
6020 S%(I%)=S%(I%)+M%
6030 M%=INT(S%(I%)/10%)
6040 S%(I%)=S%(I%)-10%*M%
6050 NEXT I%
6997 REM
6998 REM UTSKRIFT SKÄRM
6999 REM
7000 IF F%<0% OR F%>9% THEN : 'FATALT FE
L' : STOP
7010 IF R%=K1% THEN U$=U$+'.' : D%=0% :
' :
7020 U$=U$+RIGHT$(NUM$(F%),2%) : D%=D%+1
%
7030 : RIGHT$(NUM$(F%),2%); : C%=C%+1% :
IF C%=N2% GOTO 7210
7040 IF (INP(56%) AND 127%)=32% THEN GOT
O 7070
7050 IF (B%=0% AND R%>=K2%) OR (R%=N2%)
THEN F9%=-1% : GOTO 7070
7060 GOTO 3000
7070 IF R%<K2% THEN R9%=PEEK(65011%) : K
9%=PEEK(65012%) ELSE GOTO 7210
7080 : CUR(21%,0%);'Beräkningen avbruten
i förtid!' : : 'Är detta riktigt? (
N) ' : : POKE 65013%,0% : GET A$
7090 E%=ASC(A$) AND 95% : : S$((E%=74%)+
1%);
7100 IF E%<>74% THEN : CUR(21%,0%)SPACE$(
35%);CUR(22%,0%)SPACE$(35%);CUR(R9
%,K9%); : GOTO 7060
7197 REM
7198 REM UTSKRIFT PRINTER
7199 REM
7200 A$=' ÄNDA' : S$='N' : S%=74% : S9%=
-1%
7210 : : 'Utskrift på printer'A$?' ('S
$') ' : : POKE 65013%,0% : GET A$
7220 E%=ASC(A$) AND 95% : IF E%=83% THEN
END
7230 ON (S% AND 4%)/4%+1% GOTO 7240,7250
7240 : S$((E%=S%)+1%); : IF E%=S% THEN G
OTO 7260 ELSE GOTO 7480 : REM 'JA'
7250 : S$((E%<S%)+1%); : IF E%=S% THEN
GOTO 7480 : REM 'NEJ'
7260 : : P9%=1%
7270 IF INSTR(1%,U$,'.')=0% THEN D%=0%
7280 OPEN 'PR:' ASFILE P9%
7290 OUT 6%,211% : : $P9%;CHR$(13%); : O
UT 6%,0%
7300 : $P9%;TAB(10%);'Roten ur ' : L%=5
9% : L1%=19%
7310 T$=LEFT$(T$,2%*K1%-2%)+'.'+RIGHT$(T
$,2%*K1%-1%)
7320 IF ASC(T$)=48% AND ASC(RIGHT$(T$,2%
))<>46% THEN T$=RIGHT$(T$,2%) : GOT
O 7320
7330 IF ASC(RIGHT$(T$,LEN(T$)))=48% THEN
T$=LEFT$(T$,LEN(T$)-1%)
7340 IF ASC(RIGHT$(T$,LEN(T$)))=46% THEN
T$=LEFT$(T$,LEN(T$)-1%) : F9%=0%
7350 IF LEN(T$)>L% THEN W$=LEFT$(T$,L%)
: T$=RIGHT$(T$,L%+1%) : L%=68% ELSE
W$=T$ : T$=""
7360 : $P9%;TAB(L1%);W$ : W$="" : L1%=10
%
7370 IF LEN(T$)<>0% THEN GOTO 7350
7380 : $P9% : : $P9%;TAB(10%);'=' : L%
=66% : L1%=12%
7390 IF F9% IF ASC(RIGHT$(U$,LEN(U$)))=4
8% THEN U$=LEFT$(U$,LEN(U$)-1%) : D
%=D%-1%
7400 IF ASC(U$)=48% AND ASC(RIGHT$(U$,2%
))<>46% THEN U$=RIGHT$(U$,2%) : GOT
O 7400
7410 IF LEN(U$)>L% THEN W$=LEFT$(U$,L%)
: U$=RIGHT$(U$,L%+1%) : L%=68% ELSE
W$=U$ : U$=""
7420 : $P9%;TAB(L1%);W$ : W$="" : L1%=10
%
7430 IF LEN(U$)<>0% THEN GOTO 7410
7440 IF D% THEN : $P9% : : $P9%;TAB(9%);
D%;' decimaler beräknade'
7450 IF S9% : $P9%;TAB(10%);'Beräkningen
avbruten i förtid'
7460 : $P9%;TAB(10%);STRING$(68%,95%) :
$P9%
7470 CLOSE P9%
7480 Z%=CALL(3413%)
7997 REM
7998 REM ATERSTÄLL
7999 REM
8000 FOR I%=2%*R% TO R%-1% STEP -1%
8010 T%(I%)=T%(I%)+P%(I%) : IF T%(I%)>9%
THEN T%(I%-1%)=T%(I%-1%)+1% : T%(I%
)=T%(I%)-10%
8020 NEXT I%
8030 RETURN

```

MSG-utdrag

Möte FrittForum

(Text 6738) Bertil Jansson <5332>

Ärende: geometri

Alltså mitt problem är hur projicerar jag punkter i ett tredimensionellt koordinatsystem "på min skärm"? Vilka matematiska uttryck är lämpliga?

(Text 6740) Kristoffer Eriksson <5357>

Ärende: geometri

Det enklaste är förstas att bara strunta i en av koordinaterna, och visa de två andra två-dimensionellt.

Det näst enklaste är väl att visa längre bort belägna punkter med förskjutning i x- och/eller y-led, typ $SkärmX = X + Djup * Faktor$; $SkärmY = Y + Djup * Faktor$. Det bör duga för t ex diagram med djupverkan.

Mest realistiskt måste vara att visa i perspektiv, så att längre bort belägna saker blir mindre. Här måste man bestämma sig för var man har origo på skärmen, eftersom när man dividerar föremålets koordinater med någon djupberoende faktor för att göra dem mindre, så drar sig ju koordinaterna mot noll. Naturligast är då förstas om origo är mitt på skärmen, som en fortsättning av synlinjen, och inte i ett av hörnen. I princip blir det så här: $BildX = X / Djup$; $BildY = Y / Djup$. Sen konverterar man till skärmkoordinater så här: $SkärmX = BildX * OrigoX$; $SkärmY = BildY * OrigoY$, om man vill placera bild-origo på skärmkoordinaterna OrigoX, OrigoY.

Lom att man dividerar med Djup, får Djup förstas inte bli 0 någonstans. $Djup = 1$ ger "normal" storlek på föremålet, så det är lämpligt att använda för punkter som ligger i skärmplanet, medan större värden används för punkter längre bort. Punkter med $Djup < 1$ bör sorteras bort vid visningen, eftersom de ligger hitom skärmen.

Eventuellt kanske man vill justera Djup-koordinaterna vid visningen, så att det är $Djup = 0$ som hamnar i skärmplanet, så här: $BildX = X / (1 + Djup)$; $BildY = Y / (1 + Djup)$.

För att inte få allt för överdrivet perspektiv, bör man antingen hålla Djup inom snäva gränser, eller multiplicera den med någon faktor, som vi kan kalla perspektivfaktor. Olika faktorer ger olika kraftigt perspektiv.

Visar man t ex bara föremål som är "nära", typ en kub, kanske det räcker med djup mellan 1 och 1.5, medan landskap kan ha mycket större värden om man har saker ända borta vid horisonten.

Ska man använda en perspektivfaktor, är det vettigt att ha $Djup = 0$ för skärmplanet, så man kan ha bara $BildX = X / (1 + Djup * Faktor)$; $BildY = Y / (1 + Djup * Faktor)$. Om man bara har $BildX = X / (Djup * Faktor)$, så kommer ju det Djup-värde som motsvarar skärmplanet (där $BildX = X$) att variera med vilken Faktor man använder, och då måste man korrigera för det på något vis.

Vill man kunna zooma in i bilden, kan man göra $BildX = X / (1 + Djup * Zoom)$, förutsatt att man sorterar bort alla punkter där $Djup * Zoom$ anger då den koordinat skärmplanet hamnar på, med 0 som utgångspunkt. Inklusive faktor blir det $BildX = X / (1 + (Djup * Zoom) * Faktor)$. Det går förstas att göra sig av med ettan, om man krånglar till användningen av Zoom i stället.

Under alla omständigheter måste man förstas "klippa" bort de punkter som hamnar på koordinater utanför kanterna på skärmen. X- och Y-formlerna är uppenbarligen tämligen lika, så man kan t ex ha en enda funktion för båda.

Det här har jag tagit ut huvudet, så jag bara hoppas att det är rätt, och att du kan få någon bitsida på alla varianter.

(Text 6744) Bertil Jansson <5332>

Ärende: geometri

Jo så långt är jag nog med, men om jag nu har beskrivit mina figurer i ett tredimensionellt koordinatsystem och vill flytta mitt "öga" fritt i systemet och "titta" åt valfritt håll, hur gör jag då? Det är det som jag inte riktigt får bukt med. Jag subtraherar alla mina koordinater med "ögats" position, men sen ...

(Text 6749) Kristoffer Eriksson <5357>

Ärende: geometri

Det bör väl bara vara att subtrahera utgångskoordinaterna från koordinaterna på alla punkter, och sen använda den vanliga metoden för att visa dessa subtraherade tredimensionella koordinater på skärmen. Fungerar inte det?

(Text 6751) Bertil Jansson <5332>

Ärende: geometri

Det fungerar så länge jag tittar rakt fram i z-axelns riktning, men om jag vrider synvinkeln blir det problem. Om jag vrider 90 grader, så är det ju lätt att byta ut axlarna i dina ekvationer, men om jag nu stannar i andra vinklar tex snett nedåt bakåt eller nåt sånt, hur gör jag då?

(Text 6756) Kristoffer Eriksson <5357>

Ärende: geometri

Jaså, du ska kunna vrida utsiktspunkten också! Då blir det knepigare förstas. Du kanske skulle köpa/låna någon bok om datorgrafik, för att bli riktigt haj på hur man roterar och har sig mig grafiken, t ex "Principles of Interactive Computer Graphics (Second Edition)", en tjock bok med många korta koncisa kapitel om allt man kan vilja veta.

Principen blir väl att först subtraherar du koordinaterna för utsiktspunkten, och sedan roterar du koordinaterna till den riktning du vill titta i. Rotationen gör du genom att multiplicera med diverse sinus och cosinus av de vinklar som önskas.

Det finns en generell metod för det här, där man kan kombinera båda stegen till ett. Man använder då en transformationsmatris, som man matrismultipliserar med varje koordinat-triplett för att få nya transformerade koordinater. Postscript använder t ex en sådan matris, fast bara tvådimensionellt. Du kan titta lite i GROTERA.BAS i programbanken, och se om du får ut något nyttigt. Jag kan inte så här on-line beskriva allt du behöver veta för att göra rotationen, även om det i princip är enkelt. Senare kanske.

(Text 6760) Kristoffer Eriksson <5357>

Ärende: geometri

Den enklaste formen av rotation, är när man roterar runt origo, parallellt med något av de plan i rymden som kan bildas genom att man kombinerar två av koordinataxlarna. Exempelvis rotation i X-Y-planet, så att allting vrider sig runt Z-axeln, medan det ligger stilla i förhållande till X- och Y-axlarna.

Man kan frestas att beteckna denna rotation som rotation runt en viss axel (Z-axeln), men det fungerar inte med andra rymder än den 3-dimensionella. I den tvådimensionella världen (tänk dig en pappersyta), kan man ju vrida hela ytan med de två axlar som finns, runt origo, men någon tredje axel att referera till finns inte. I fyra dimensioner kan man rotera två axlar runt origo, men det finns två axlar till att välja på, båda lika vinkelräta med de övriga, och opåverkade av rotationen.

Om man vrider X-Y-planet, som definieras av X- och Y-axlarna, oavsett antalet övriga axlar, innebär detta, att X-koordinater kommer att transformeras mer eller mindre till Y-koordinater, och vice versa. Vid 90 graders vridning, byts X- och Y-värden helt mot varandra, om än med ändring av +/- här och var. (Om +/- inte ändras, får man i stället en spegling längs med en linje med 45 graders lutning.) Vid andra gradtal, kommer det nya X-värdet att innehålla lite av det gamla X-värdet, och lite av det gamla Y-värdet, och motsvarande gäller Y.

Om man tänker sig en långsam vridning av ett papper runt någon mittpunkt, så kommer en punkt en bit bort från mittpunkten att röra sig i en cirkelbana runt mittpunkten. Koordinater för en punkt som befinner sig en viss vinkel in på en cirkel centrerad på origo, beskrivs med sinus och cosinus, så det torde inte komma som en överraskning att dessa funktioner behövs för att räkna vilka nya koordinater man får efter en rotation. Och det är inte mer komplicerat för 3 eller fler dimensioner än för 2, om man bara ser till att inte blanda in den/de dimensioner som inte är inblandade i rotationen.

Om X och Y är de två axlar i vars plan rotationen görs, X1 och Y1 utgångscoordi-

naterna, X2 och Y2 slutkoordinaterna, och V är vinkeln, blir det så här:

$$\begin{aligned} X2 &= X1 * \cos(V) - Y1 * \sin(V) \\ Y2 &= X1 * \sin(V) + Y1 * \cos(V) \end{aligned}$$

I praktiken räknar man förstas ut $\cos(V)$ och $\sin(V)$ bara en gång vardera, så att det blir:

$$\begin{aligned} C &= \cos(V), S = \sin(V) \\ X2 &= X1 * C - Y1 * S \\ Y2 &= X1 * S + Y1 * C \end{aligned}$$

Så symmetriskt, och samtidigt varierat! Symmetrin kan man bygga vidare på och komma fram till matris-metoden, medan variationen får hänvisas till varierande värden i matriselementen. Mer om det senare. Om man kastar om vad som betecknas som X resp Y i formlerna, blir vridningen åt motsatt håll, så vilket som är vilket är inte så kritiskt.

Värdena för övriga dimensioner ska man alltså inte röra. Med bara en sån här rotation kan man uppenbarligen inte nå vilken slutriktning som helst (såvida man inte nöjer sig med 2 dimensioner), så med 3 dimensioner får man lov att kombinera minst två stycken i följd, för att påverka alla axlarna. Jag vet inte vad du har för behov. Om du är nöjd med att bara titta i valfri vinkel längs med något av de plan som bildas av axlarna, så använd ovanstående formel bara. Matris-metoden kräver mycket fler multiplikationer, så den är långsammare. (Det blir f.d. 1 plan i 2 dimensioner, 3 i 3, och 6 i 4.)

Man kan ju också förfara på två sätt med hur man håller reda på koordinaterna på allt det man tittar på. Antingen hålls dessa oförändrade i en tabell, och transformeras på nytt till "utsikts-" och skärm-koordinater varje gång man ändrar synriktning, eller också transformeras man dem för den ändring i synriktning som gjorts senast och uppdaterar tabellen med dessa nya koordinater. I det senare fallet duger också ovanstående formler, eftersom man knappast ändrar riktningen i mer än ett plan åt gången, och med flera ändringar efter varandra kan man uppnå vilken riktning som helst, och transformationen blir enklare. Det enda knepiga blir om man vill kunna ange eller få reda på aktuell position och riktning i absoluta tal, eftersom även dessa angivelser måste transformeras för varje ändring. Om vi ska generalisera formlerna för rotation, kan vi skriva dem så här, och nu håller jag mig till 3 dimensioner kallade X, Y, Z:

$$\begin{aligned} X2 &= X1 * A + Y1 * B + Z1 * C \\ Y2 &= X1 * D + Y1 * E + Z1 * F \\ Z2 &= X1 * G + Y1 * H + Z1 * I \end{aligned}$$

Om vi skulle göra om den tidigare rotationen av X-Y-planet, sätter vi $A = \cos(V)$, $B = -\sin(V)$, $D = \sin(V)$, $E = \cos(V)$, vilket bör ge sig själv, och i till 1 så att Z2 "ärver" värdet från Z1, och C, F, G, H till 0, så vi inte blandar in önskade värden. Notera att cos- och sin-värden hamnar som hörnen i en liten fyrkant där de vägräta X- och Y-raderna skär de lodräta X- och Y-kolumnerna.

Om vi skulle rotera i X-Z-planet i stället, sätter vi cos och sin i skärningspunkterna av X- och Z-raderna med X- och Z-kolumnerna, sätter ettan i skärningen av Y-raderna med Y-kolumnen, så den blir opåverkad, och nollorna i resten.

Så här långt är det ju bara ett mer omständligt sätt att skriva den ursprungliga formeln. Men nu kan vi genom att bara ändra värdena på A-I styra vilka axlar som vrids. Men vi saknar fortfarande möjlighet att flytta vår utsiktspunkt. Det gör man förstas genom att subtrahera utsikts-koordinaterna, eller hellre addera negerade dito. Jag kallar dem här TX, TY, TZ:

$$\begin{aligned} X2 &= X1 * A + Y1 * B + Z1 * C + TX \\ Y2 &= X1 * D + Y1 * E + Z1 * F + TY \\ Z2 &= X1 * G + Y1 * H + Z1 * I + TZ \end{aligned}$$

T står för "translation", som innebär att man flyttar origo, och tillsammans med rotation är två av de tre grundläggande transformationerna man brukar företa sig. Rotation görs fortfarande genom sättning av A-I, medan TX-TZ används för translationen.

Det börjar bli rätt mycket koefficienter nu. Man kan bryta ut koefficienterna ur formlerna, och skriva dem ensamma för sig, i form av en matris:

A, B, C, TX
D, E, F, TY
G, H, I, TZ
0, 0, 0, 1

Den understa raden med siffrorna, har jag lagt till för att göra matrisen kvadratisk. Den måste nämligen vara det, för att vi ska kunna göra matrismultiplikation på den. Nu har matrisen 16 medlemmar. Mer blir det inte. Den här matrisen med träningsmatriskoeficienter, kallas kort transformationsmatris.

Vi kan skriva X, Y och Z på ett motsvarande sätt också:

X
Y
Z
1

Det här är en endimensionell matris, eller "vektor" (även om "vektor" verkar dumt att kalla det). Det borde förstas vara stora hakparenteser runt matrisen och vektorn. Den understa siffran la jag till för att det ska passa ihop med de fyra raderna i matrisen.

Nu kommer vi till första finessen med det här. Vi kan använda matrismultiplikation och multiplicera transformationsmatrisen med en vektor med original-koordinaterna för en punkt, och få ut en vektor med de transformerade koordinaterna där punkten hamnar efter rotation och translation och eventuella andra effekter. Jag kommer nu att använda bokstäverna J, K, L, TT som understa rad i matrisen, eftersom de inte nödvändigtvis måste vara 0, 0, 0, 1. De kan få andra värden om vi kombinerar flera olika transformationer.

$$\begin{aligned} X2 &= X1 * A + Y1 * B + Z1 * C + 1 * TX \\ Y2 &= X1 * D + Y1 * E + Z1 * F + 1 * TY \\ Z2 &= X1 * G + Y1 * H + Z1 * I + 1 * TZ \\ 1 &= X1 * J + Y1 * K + Z1 * L + 1 * TT \end{aligned} \quad \begin{matrix} A, B, C, TX \\ D, E, F, TY \\ G, H, I, TZ \\ J, K, L, TT \end{matrix}$$

Understa raden finns det förstas ingen anledning att räkna ut, och multiplikation med 1 går att göra enklare.

Nu kommer vi till andra finessen. Vi kan även multiplicera två transformationsmatriser, och få en enda matris som uppnår samma effekt som de båda första tillsammans! Nu hoppas jag att jag kommer rätt ihåg hur man gör matrismultiplikation.

$$\begin{aligned} A1, B1, C1, TX1 & * A, B, C, TX \\ D1, E1, F1, TY1 & * D, E, F, TY \\ G1, H1, I1, TZ1 & * G, H, I, TZ \\ J1, K1, L1, TT1 & * J, K, L, TT \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} A2 &= A1 * A + D1 * B + G1 * C + J1 * TX, \\ B2 &= B1 * A + E1 * B + H1 * C + K1 * TX, \\ C2 &= C1 * A + F1 * B + I1 * C + L1 * TX, \\ TX2 &= TX1 * A + TY1 * B + TZ1 * C + TT1 * TX, \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} D2 &= A1 * D + D1 * E + G1 * F + J1 * TY, \\ E2 &= B1 * D + E1 * E + H1 * F + K1 * TY, \\ \dots & \end{aligned}$$

Ja, nu hoppas jag ni uppfattat mönstret. Den enda inmatningen går man igenom radvis, och den andra kolumnvis. Det finns 4 rader och 4 kolumner. Dessa kan kombineras på 16 olika sätt. Varje rad-kolumnkombination ger 1 värde genom multiplikation av hopparade element samt summering. Detta ger ett värde för varje element i den nya matrisen. Möjlig kan jag ha tagit fel på vad som ska gås igenom radvis resp kolumnvis.

Notera att resultatet inte blir detsamma om man byter plats på de två multiplicerade matriserna. Det blir olika resultat, precis som det blir olika resultat beroende på i vilken ordning man genomför två olika transformationer. (Om du är vänd norrut, jämför "gå 1 km framåt, vänd dig åt vänster" med "vänd dig åt vänster, gå 1 km framåt".) Det finns en speciell matris som kallas identitetsmatrisen. Den har ettan i ena diagonalen, och nollor i övriga element:

1, 0, 0, 0
0, 1, 0, 0
0, 0, 1, 0
0, 0, 0, 1

Om man använder denna som transformationsmatris, kommer de transformerade koordinaterna att vara samma som originalen. Om man multiplicerar identitetsmatrisen med sig själv, kommer resultatet att bli identitetsmatrisen.

Den tredje grundläggande transformationen är att ändra skala på allting. Det är förstas enkelt att göra, man behöver bara multiplicera alla koordinater med ett visst värde. Uttryckt i matrisform, skriver man detta värde i diagonalen i en matris, likadant som i identitetsmatrisen. Multiplicerar man denna matris med någon annan, blir resultatet att alla värden i den andra matrisen multipliceras med skal-värdet i skal-matrisen, vilket man lätt bör kunna övertyga sig om ger rätt resultat.

Vid sådana här beräkningar bör man se till att beräkna sinus resp cosinus så få gånger som möjligt, helst bara en enda gång vid uppstart, och tänka på att man t ex en tabell för det ena, behöver man inte nödvändigtvis en tabell för det andra.

Vanligtvis skriver man nog det jag har skrivit i kolumnerna som rader, raderna som kolumner. Jag gjorde så här, för att det gjorde övergången från de inledande form-lerna smidig.

Hoppas du och andra blev klokare av det här. Nu ska jag sova.

Möte

Medforum

(Text 4550) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Hallå statistiker!
Finns det belägg för min allmänna känsla att inläggsfrekvensen i msg-system har gått kraftigt nedåt?

"För" tog det kanske 6 minuter att hämta hem ett dygns nya inlägg - nu är de så få att det knappt lönar sig att logga dem ens. Kan vara en tillfällig svacka (vackert väder + värkänslor + helger osv).

(Text 4563) Nils Hammar <4341>

Ärende: Hallå statistiker!
Håller med... Var förut tvungen att göra ENDAST om jag hade väntat mer än en vecka med att ringa hit....
Nu hinner man ju läsa igenom allt på nolltid....

(Text 4599) Sven Wickberg <1384>

Ärende: (Kompatibilitet ABC-MSDOS)
ABC-datorerna hade sitt eget (obefintliga) operativsystem, som var sammanbyggt med deras speciella (och mycket bra) basic-dialekt och låg i prom, dvs alltid fanns färdigt när man slog på strömmen och skulle köra. IBM valde MSDOS som operativsystem. Man talade också om precis hur apparater var konstruerade. Det var med tanke på att då andra skulle hjälpa till att skriva program för MSDOS. IBM hade tydligen inte räknat ed att andra också skulle tillverka datorer som var så lika IBM att de fungerade på samma sätt. Det är sådana maskiner man kallar kompatibla.

De har alltså inget operativsystem inbyggt, utan varje gång man slår på måste man börja med att definiera allting genom att köra en lång rad program och läsa in en massa värden. Detta sker dock ganska automatiskt när man väl ställt in allt som det skall vara.

Den enda bryggan som finns mellan ABC och IBM är att Diab utvecklat ABC-basinen till BASICIPPC som fungerar i en kompatibel. Man kan med diverse program föra över ABC-filer i BAS-form till och från ABC/IBM. (Ja, så har vi CATNET förstås, där både ABC och IBM kan vara inkopplade och använda samma textfiler. Däremot kan de inte köra varandras program.)

(Text 4602) Anders M Olsson <1019>

Ärende: MSDOS-skiva
Det finns faktiskt en "brygga" till mellan ABC och PC-världen, den heter EriBasic från Nokia Data. Och den var ute på marknaden långt före BasicIPPC.
En del blir ursinniga så fort man nämner EriBasic, och tycker att den är dålig, och jag kan i viss mån hålla med. Men det finns också områden där EriBasic är bättre än BasicIPPC, så EriBasic kanske har fått ett oförskyllt dåligt rykte.

(Text 4604) Kristoffer Eriksson <5357>

Ärende: (Kompatibilitet ABC-MSDOS)
Om vi ska tala om 806ans eventuella kompatibilitet med PC-världen, så bör vi väl nämna ABC16 också. (För den som inte vet det, är det en extra låda som ser ut som en 806a, som kör Concurrent SP/M (tror jag), som i sin tur kan köra en del välupplagda MSDOS-program.) Enligt annonser i Annonsmötet är det utförsäljning på gång.

(Text 4650) Bo Kullmar <1789>

Ärende: De 1089 som ej har betalt
Det är medlemmar som på detta sätt inte vill förnya sitt medlemskap. Jag vill betona att vi ju inte har någon möjlighet att kräva att det blir kvar som medlemmar! Jag är rädd för att någon kan ha missuppfattat det.

Problemet med klubben nu är att vi dels har en ganska stor kostym med köpta kansli-tjänster som kostar 11000 per månad och mindre och mindre medlemmar. Förr kom medlemmarna in av sig själv, dvs på Luxor-tiden. Vi behövde inte göra så mycket. Så är det inte längre.

Det är alltså upp till er, medlemmar, om ABC-Klubben skall överleva på längre sikt. Personligen tycker jag att fler medlemmar bör ta aktiv del i arbetet på ideell basis. Först och främst gäller det nu viss distribution. Det är inte så mycket job för det går inte ut så mycket längre. Är det någon som är intresserad att ta aktiv del i detta så skriv ett brev till mötet Styrelse här i msg. OBS ej till 1789.

(Text 4653) Morgan Lantz <4359>

Ärende: Klubbens ekonomiska kris.
Det var som värst, nästan hälften av medlemmarna har ännu inte betalt sina medlemsavgifter för i år. Själv så har jag skött mig, och betalde när inbetalningskortet kom i början av året.

Det konstiga är att ju de som har beställt disketter inte har betalt sina disketter. Jag fattade som om det var de premiummerade på pc och abc-disk som inte har betalt. Alltså en del av dessa tycks inte ha betalt, om ägare nu har förstått Bo Kullmars inlägg på rätt sätt.

Man tycker det skulle finnas underlag för att få fler medlemmar till klubben, nu när klubben även har satsat på andra datorer. Det är ju framför allt pc, och så många pc-datorer som det finns i landet så bordet det vara ett underlag. Trots detta så är efterfrågan hos folk för abc-klubben tydligen liten. Annars så hade det funnits många fler medlemmar i denna klubb. Det kan ju bero på att det finns andra klubbar i landet för pc, amiga och andra datorer. Bli finns det väl en klubb som heter CCS. Denna klubb satsar på flera datorer. Så jag vet inte hur man vi skall lösa problemet med klubbens ekonomi. För tillfället så ser det lite krisat ut. När man i styrelsen tvingas att besluta om ett dubbelnummer av ABC-bladet. Detta har då aldrig hänt förrut vad jag vet, i alla fall inte av brist på pengar.

(Text 4655) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Klubbens ekonomiska kris.
Antalet medlemmar som hoppar av dvs inte har betalt medlemsavgiften ÄR INTE inte halften utan 1/3 av de medlemmar som vi hade innan. Vi har varje år förlorat ca 1000 medlemmar även på den rena ABC-tiden, men då fick vi alltid minst lika många nya medlemmar.
Man får sedan komma ihåg att det inte är felaktigt med mindre medlemmar eftersom det kostar mindre för administrationen då. Det gäller bara att anpassa kostymen till det. Fast man får inte bli för små för då går det ju inte att ha kvar lokal och sådant. Jag tror inte att ABC-Klubben har möjlighet att överleva som en ren modemförening. Dessutom saknar vi tyvärr pengar att köpa ett nytt större modemsystem för.

(Text 4656) Jörgen Hansen <5844>

Ärende: Den här klubben
För att denna klubb ska överleva så anser jag att:

- Vi måste dra till svängremmen nu och satsa pengarna på annat, som jag kommer till senare.
- Frivilliga får ta över det som kansliet gör idag. Gärna pensionärer, som ofta har gott om tid och är sysslösa.
- Samarbete måste etableras med andra programbanker världen över, programvara utbytas, så att vi får en stor och omfattande PC-programbank.
- ABC-klubben måste byta namn, till något mera allmänt, och inriktning, inriktningen måste bli PC-datorer (PC/XT/AT/386 och PS/2) i första hand.
- ABC-klubben måste bli mer framåt och fräckare, våga satsa för att få något. Medlemmarna kommer inte av sig själva, i alla fall inte i början, en satsning på stora annonser i välkända datortidningar måste till.
- Klubben måste få mycket större utrymmen för programmen, flera gigabyte.
- Ett större och mer kraftfullt MSG-system måste till, och vara ihopkopplat med hårddiskarna med programmen. Det får bli på en kraftfull maskin, t ex en UNIX-burk.
- Systemet ska ha interface mot FIDONET, QZ-Kom och UNIX-världen.
- ABC-medlemmarna kommer inte att glömmas bort, även i fortsättningen ska de få ha sina program kvar fast på

det nya systemet och en egen sektion, men de får acceptera att de får en lika stor status som alla andra maskiner (Amiga, Atari ST, Macintosh, Apple IIe) medans PC ensamt får hög status och förprioriteras.

En bra och fullständig katalog över programmen som vi har ska kunna beställas, en katalog ska finnas för varje kategori, där medlemmarna kan titta på vad de vill beställa och få hem med diskett om de nu inte har modem. Medlemsbidrag ska komma en gång i månaden. Medlemsavgiften höjs därmed betydligt för att klubben ska få råd att göra det plus få pengar över för alla övriga kostnader PLUS ha pengar över för framtida satsningar.

Ja det här är vad jag har gått och funderat på under den senaste tiden. Vi vill väl inte att vår klubb ska tyna bort sakta men säkert? Vi kan välja mellan det här som jag föreslog (eller något liknande) eller att behålla den linje som vi har nu och sakta men säkert se på när vår klubb dör ut.

Vad tycker ni, ärade medlemmar?

(Text 4660) Morgan Lantz <4359>

Ärende: Den här klubben
Jag tycker det är alldeles utmärkt ide'e du kommer med. Frågan är bara hur klubben skall få ihop pengar till dessa saker som du föreslår. Jag bara undrar hur mycket klubben blir tvungna att höja medlemsavgiften.

Med vänliga hälsningar morgan Lantz.

(Text 4661) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Den här klubben
Tänkvärda ord. Man kan inte skall anmärka för mycket på ett ide'program; verkligheten är vår största fiende (som Olof Palme sa). Men jag tror Jörgen i stora drag har rätt. Om klubben inte kan bli så stor att medlemsavgifterna räcker till att köpa tjänster - och om man inte kan ersätta bortfallet med sponsorpengar eller annonsintäkter - då måste man rätta mun efter matsäcken. Det är ointe lätt att hålla ihop en klubb med 2000 medlemmar spridda över hela landet och med "endast" datorintresse som gemensam faktor, allra minst om det inte handlar om något specifikt datorsystem. MSDOS är ju utspritt på många maskiner, många program och många olika varianter. Om jag får spåna litet fritt kan jag tänka mig att följande saker är viktiga för att klubben skall kunna överleva:

- Medlemmarna måste REGELBUNDET och INTE ALLTFÖR LÅNGA MELLANRUM "få" något av klubben: en tidning, en programskiva, en inbjudan till något.
- Det måste vara lätt och begripligt att komma i kontakt med klubben. Så upplevs det inte i dag. Det är bara vi msg-körare som har något slags direktkontakt; kansliet tycks vara svårtröttat av många inlägg att döma.
- Idella krafter måste förlösas; och den betydande lust att hjälpa till om bevisligen finns måste tas till vara och kanaliseras. Det duger inte att göra uppopp om medhjälp och sedan låta dem som svarar positivt på uppoppet stå där utan besked och utan arbetsuppgifter.

Det är en svår sak att organisera allt detta. Jag skulle tro att klubben borde ha unika möjligheter genom msg-systemet som - även om det börjar bli litet gammalt - ändå borde kunna ge en ryggrad. Om den styrelse man valde skötte löpande aktiva kontakter i ett möte i msg, skulle man antagligen kunna få åtskilligt arbete gjort och fördelat utan att behöva träffas mycket ofta.

(Text 4662) Jörgen Hansen <5844>

Ärende: Klubbens ekonomiska kris.
Jag hade tänkt mig helsidesannonser i ett nummer i alla stora svenska PC-tidningar. Sen när klubbens namn väl är känt måste vi se till att klubben sköter sina åtaganden och får ett bra rykte.
Ett gott och positivt rykte ger vida mycket mer än vad annonser kan ge. Annonserna ska ses som ett sätt att informera om klubbens nya inriktning och göra klubbens namn känt.

(Text 4663) Jörgen Hansen <5844>

Ärende: Den här klubben
Avgiftshöjningen blir nog kraftig, jag måste erkänna att jag inte vet hur mycket den är idag, men jag skulle tro att kanske 50 kronor per månad eller en helårsavgift på 500 kronor skulle vara lagom. Mindre för skolgång och studerande samt pensionärer. Huvudsaken är att den inte är för hög och att klubben får in pengar på det sättet. Den tilltänkta månadstidningen kostar ju en del. 50 kronor per månad är inte mycket för att få tidningen och möjlighet att köpa de bästa PD- och Shareware-programmen till mycket lågt pris.

Men detta kan ju diskuteras, huvudsaken är att en debatt kommer igång och att något görs. Ska ABC-klubben tyna bort eller byta namn och inriktning och bli en stark datorklubb istället med PC-datorer som huvudinriktning?

(Text 4664) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Klubbens framtid
Klart att helsidesannonser kostar skjortan och man måste väl prioritera på något sätt. Men om klubben kunde göra någon "ny giv" så gick det väl att få reportage-/notis-reklam gratis, antar jag. Men det ligger mycket i att klubben sedan måste leva upp till sitt rykte och framför allt kunna ta hand om de förhoppningsvis många som hör av sig.

(Text 4665) Jörgen Hansen <5844>

Ärende: Den här klubben
Vid nästa årsmöte bör vi se till att vi får en modern, demokratisk och framåt ordförande, som kan ta tag i det här och organisera frivilliga.

Och allra viktigast, denne nye ordförande ska köra här i MSG. Det ser jag som allra mest självklart, då får vi här direktkontakt med ordföranden och kan lämna förslag, anmäla oss som frivilliga o.s.v. och han kunde delta i debatter om klubbens framtid. Detta med att vår ordförande Stig Löfgren inte kör i MSG ska inte behöva upplevas igen.

Denne nye ordförande får inte vara främmande för andra datormärken än ABC, utan ska helst vara öppen och med sin tid, och gärna ha PC själv.

(Text 4666) Jörgen Hansen <5844>

Ärende: Klubbens framtid
Ja, helsidesannonser kostar skjortan, och det hela KAN ju bli en flopp om det sköts dåligt. Små notiser märks ju inte, det får kostar för att få ut klubbens namn och nya inriktning till datorallmänheten. Men en mycket viktig sak är att innan allt detta eventuellt genomförs så ska klubben och de frivilliga stå fullt beredda för allt som kan hända. Som du sa så måste alla tas om hand som hör av sig, och det av kunngitt folk som har tillgång till all information om den nya inriktningen, priser m.m. - kort sagt allt som folk kan tänkas vilja veta.

(Text 4667) Kristoffer Eriksson <5357>

Ärende: Klubbens framtid
Kanske läge att koppla in en marknadsföringskonsult? Och göra lite marknadsundersökningar. (Fast det här väl också kostar skjortan.) Det är ju väldigt vanskligt att sitta här och bara gissa vad som kan tänkas få gehör bland folk.

(Text 4668) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Klubbens framtid
Det är ganska lätt att tänka ut vad för resurser man skulle vilja ha för att få fart på klubben (igen), men det handlar alltså om att få tag på folk med inte bara de rätta kvalifikationerna utan också förmågan, möjligheten och lusten att jobba ideellt med klubben.
Det är inte lätt i en klubb på 2000 personer, utspridda över hela landet, och där bara ett fåtal har träffat varandra live. Det enda vi vet om varandra är - i bästa fall - hur vi skriver i msg/progbanken. Det ger inte mycket vägledning.
Förresten var det fel uttryck "att få fart på klubben". Förmodligen är klubbmedlemmarnas aktivitet precis lika stor nu som den varit tidigare, men vi har inte längre denna nyinställning av mer eller mindre kollektivanställda. Förut fick vi som ettårsmedlemmar sådana för vilka ABC-försäljare betalade en ettårsavgift. Det är dessa pengar som nu faller bort och som gör att klubben inte längre har råd med de utgifter den vant sig vid att ha.

Att presidra över en krympande ekonomi är alltid mycket svårare än motsatsen, men det måste göras. Samtidigt måste ju klubben ha ett existensberättigande, dvs den måste ha så många förmaner att ge medlemmarna att många vill bli medlemmar och att framför allt de gamla vill fortsätta att vara medlemmar.
Msg-systemet är EN bra sak och för den kan jag tänka mig att det finns åtskilliga som vore beredda att betala en högre avgift än det som i dag är medlemsavgift. Tidningen är en annan sak, förhoppningsvis bra, men den kommer för sällan. I det skulle behöva komma någonting minst varannan månad.

(Text 4674) Einar Eriksson <1720>

Ärende: Den här klubben
Det är lätt att klanka på ordföranden men det är nog svårare att vara ordförande. Problemet är nog inte ordföranden utan att det är för få som vill göra något. Själv måste jag erkänna att jag inte gjort så mycket för klubben (men jag har i alla fall värvat fem nya medlemmar de två senaste åren.)

Jag beundrar dock de enkla personer som på ett eller annat sätt jobbar för klubben. Ett vanligt missförstånd är att de som vill arbeta för klubben måste vara med i styrelsen och att ordföranden skall dra tyngsta lasten.

Att ordföranden i klubben måste köra MSG tror jag inte alls på. Däremot är det nog värdefullt om någon informerar ordföranden om vad som skrivs i MSG.

(Text 4673) Einar Eriksson <1720>

Ärende: Klubbens framtid
Jag håller med om att bladet kommer för sällan. Innan jag flyttade till Stockhoms-trakten var jag med i klubben några år utan att ha möjlighet att köra på monitorn. Den enda kontakt jag då hade var ABC-blatet och ABC-disketten. Jag upplevde då att jag hade väldigt liten kontakt med klubben och att ABC-blatet var aldeles för "Profiskt" utifrån för att man skulle våga skicka in ett bidrag. Men det var alltid med samma spänning som man läste ABC-blatet för att få lite nya tips, eller laddade in programmen från kassetten för att se om det fanns något som var användbart eller roade. Jag tycker alltså att man skall försöka göra ABC-blatet lite enklare och billigare samt skicka ut bladet lite oftare, tex 10 nummer per år.

(Text 4678) Nils Hammar <4341>

Ärende: Den här klubben
Jag håller med om att det borde höras mer från klubben. t.ex. medlemsblad lite oftare. Dock ej så ofta som i gång/månad, men vartannan månad eller så. samt då lite bevakning av olika yttre händelser i bladet då. Som nu har varit, så har t.ex. årsmötet varit en överväldigande del, samt en del av MSG, men MSG kan ju beröra fler än de som har modem. Jag tror att det finns massor med folk som sitter på en massa information och liknande som skulle vara intressant att ha i bladet. Det kräver dock att de genomför en hel del jobb själva, och sätter spalter m.m. och sedan skickar in sina alster av testkörningar på udda produkter eller vad det nu är till klubben på en PC-diskett, för det finns väl Någon i sthlm som har goda kontakter när det gäller desktop m.m. och är då texterna redan skrivna borde det inte vara något problem att peta in dem i en tidning. Sedan tror jag (Är absolut inte säker) att man skulle kunna trycka bladet på billigare papper (oblekt sådant)

(Text 4679) Nils Hammar <4341>

Ärende: Klubbens framtid
Varför inte försöka få ihop ett flygblad som förklarar vad klubben håller på med, och skicka ut det till datoransvariga på skolor m.m. Framför allt på skolorna finns det säkert (tror jag) många elever som inte har hört talas om ABC-klubben. och om de har det så har klubben en image av ABC-datorer, men jag vet att här finns en för landet *MYCKET* bred kunskapsbank, och det här kontaktnätet vore en synd att spoliara framförallt eftersom det finns många som kommer fram till bra lösningar, som andra sedan vill ta del av. Jag har själv hämtat mycket kunskap ur ABC-blatet. och det är på sitt sätt unikt i Sverige.

(Text 4689) Einar Eriksson <1720>

Ärende: Den här klubben
Jo, men det är ju årsmötet som har beslutsrätt inte de som skriver i MSG. Finns det någon annan än Stig som är bättre lämpad och beredd att ta över ordförandeskapet för klubben? I så fall får man väl ta upp det till nästa årsmöte.

Att ordföranden i klubbar tar på sig mer än de borde och hinner med gäller nog tyvärr för de flesta klubbar och föreningar.

(Text 4703) Einar Eriksson <1720>

Ärende: Den här klubben
Det är inte säkert att det finns så mycket arbetsvilja som man tror, när det kommer till kritan. De är ganska lätt att säga att man vill göra en massa för klubben men när det sen är dax att göra något brukar det finnas tusen ursäkter.

Dessutom anser jag att det inte bara är styrelsen utan i första hand medlemmarna som ska ge klubben ett innehåll. Ett bra exempel på att man kan göra mycket för klubben utan att tillhöra styrelsen är de artiklar som Sven Wickberg skriver.

(Text 4706) Kristoffer Eriksson <5357>

Ärende: Den här klubben
Nej, det är förstås långt ifrån alla som har någon lust att hjälpa till i klubben, men det har också framförts kritik om att de få som *vill* hjälpa till inte får några uppgifter att göra. Alla kanske inte är lagda åt att skriva artiklar till Bladet, vilket verkar vara det enda man vill ha hjälp med.

Dessutom anser jag att det inte bara är styrelsen utan i första hand medlemmarna som ska ge klubben ett innehåll.

Nej, just det. Det är det jag menar att styrelsen och ordföranden inte gör något för att uppmuntra.

Nu frågar vi här oss tydligen vilka ytterligare förmaner klubben måste erbjuda för att locka till sig nya medlemmar. Det är nog bäst att man gör fram chansen att dela med sig av sina egna kunskaper och skapelser också, så vi får in lite kunnigt folk, och inte bara såna som vill ha och ha. Det var väl så klubben startade, när allt kommer omkring. Det är anledningen till att jag är medlem. Det är det man har en klubb till. Programdistribution och tidningar kan man ju få var som helst ifrån.

(Text 4708) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Den här klubben - Vad ska vi ha den till?

I den diskussionen som förts i detta möte om ABC-klubben har ingen vad jag minns hittills tagit upp den verkliga knäckfrågan: Vad ska man med ABC-klubben till? Kristoffer Eriksson påpekar att den ursprungliga ABC-klubben kom till för att medlemmarna - som enligt förutsättningen jobbade med ABC-systemet - skulle kunna få kontakt med varandra och dela med sig av sina kunskaper och skapelser. Detta koncept hade en kraftfull framgång. Även om en stor grupp av de 4 000 medlemmarna kunde betraktas som kollektivanslutna genom inköp av en ABC-dator och första årets medlemsavgift betald vid köpet, tycks det ha varit tillräckligt många som tyckte det var värt att fortsätta som medlemmar.

De första numren av Bladet innehöll åtskilligt stoff som man inte lätt kom åt på annat sätt: tips om hur man utförde vissa operationer, förteckningar över intressanta adresser i RAM-minnet, små och stora program och snuttar om allt möjligt. En dator utan program är en död dator, och många datoranvändare upplevde väl att tipsen i Bladet gjorde deras dator mycket levande.

Så småningom lednade man på att skriva av långa programlistningar, och klubben började distribuera programmen per kassett, senare per skiva. Bladet fortsatte att strö tips omkring sig, även om inte allt var intressant för alla medlemmar.

Men var står vi nu? Enligt mitt intryck är det allt färre som själva skriver programkod till sina datorer. Programmen har blivit för komplexa, anspråken på dem för stora. Man har visserligen kontakt med ett antal personer som kan hjälpa en att få titta på olika program innan man köper dem (förskönande omskrivning för piratkopier) samt ett antal personer som kan hjälpa en att komma över de kommersiella programmens nycklar, egenheter och buggar. Men behöver man en ABC-klubb för det?

MSG-systemet har vi redan ventilerat. Det är märkligt att det inte används i större utsträckning till att fånga upp ideer och synpunkter från klubbmedlemmarna och att "sätta dem i arbete" på olika sätt. Mycket märkligt, förresten, borde vara ett självklart glänsande och effektivt instrument för detta. Men det finns i dag en uppsjö hyggliga BBS-system där man till nöds kan knyta kontakter med likasinnade och få ungefär det utbyte som man får här. Och de flesta av dem är gratis.

Jag borde kunna anses ha erfarenhet när jag säger att det är allt svårare att skriva artiklar för Bladet. Vad skall de handla om för att intressera klubbens medlemmar i dag? Spridningen i intresse och kunskaper är i MSDOS-världen enorm i jämförelse med den gamla ABC-världen.

Finns det över huvud taget vettiga skäl att lägga ned arbete på att ha en ABC-klubb numera? Många medlemmar har lämnat klubben. Jag har fått "tack och adjö" i msg-systemet från flera som sagt ungefär att "detta är det sista jag gör i klubben" och så har de utvalt mig som mottagare av farväl-tacket.

Varför lämnar de oss? Finns det över huvud taget något som kan få en icke msg-körande medlem att finna det värt att vara medlem? Vad, i så fall?

Det vore viktigt att få i gång en diskussion om detta. Det har här pratats om att man borde ha en ny styrelse, ett nytt program etc etc. Det är ingen ide! att engagera sig i förändringar om man inte har klart för sig vad förändringarna skall leda till och vad det skall vara för nytta med dem. På förra årsmötet sa Stig Lötgen att klubben nu har för stor kostym. Våra inkomster i form av medlemsavgifter (OCH reklaminkomster) är nu (fortfarande stora men) för små för att betala ett kansli, en tidskrift och diverse annat arbete. Alternativet måste vara att få arbetet gjort på ideell basis. Visst kan man få mycket (mera) gjort ideellt (MYCKET görs redan för ideellt), men hurdan. Vad skall vi ha en klubb till? Behövs ABC-klubben i fortsättningen? Finns det någon något som en klubb kunde ge som man inte får på annat sätt?

Det kanske inte vore så dumt om de medlemmar som läser detta säger sin mening om saken. Och vi bör inte minst då tänka på människor som inte är medlemmar (kanske inte ens vet att klubben existerar). Finns det något skäl för dem att bli medlemmar i en klubb som denna? Vad skulle kunna förmå dem till det? Vad skulle man kunna göra för att nå dem och få med dem? Plats för konstruktivt meningsutbyte inför nästa årsmöte!

(Text 4744) Sven Wickberg <1384>

Ärende: ABC-Klubbens framtid - är vi beredda att betala mer?

Frågan om vi är beredda att betala mer kan inte besvaras förrän man får svar på en annan fråga: Vad är det ABC-klubben i så fall ger som vi inte kan få billigare på annat håll?

Msg-system finns det numera bevaras många, men det är ganska få med ett stort antal ingående linjer och grupper, som vanligen gör det möjligt att alltid komma fram. (Jag känner bara till PB och CT, den senare dock nu ur funktion. CT och PB tar i princip betalt, storleksordningen 300 kr/år) och där man inget annat än msg-systemet.) Programvaran är gammal, ja, börjar kännas trög, men den fungerar dock. Skötseln är mycket god om man betänker att den sker med frivilliga.

Men det FINNS alltså modernare program (tänker på t ex TCL som ABC-medlemmen Ulf Hedlund skrivit helt eller till större delen). Unix-versionen lär vara för flertalet vändarsystem och skall visas i Dataskrifts monter E5:40 på Älvsjömassan 5-7 oktober. Enanvändarversionen är i gång sedan länge på många burkar runt om i landet, bl a Ulf:s egen 0750-10162, Jinges 08-745 0401 och Håkans 0750-31642. Genom att de och ett otal andra även icke TCL - ekar texter till varandra uppnår man en stor bekantskapskrets trots enlinjesystemet. Ett par upprop i Jinges om betal-bas mot nio linjer på gruppnummer har utnyttat i ingenting...

Är ABC bättre än Jinges? Enligt min mening har ABC i de möten som finns en högre kvalitet. Det beror kanske på att medlemskapskrivet på något sätt gör basen smalare och seriösare, mötena mera dämpade och inriktade på litet smalare områden. ABC har inte samma karaktär av lekstuga för datorvalpar som flertalet andra msg-system jag provat tycks uppvisa.

Om det funnes plats för fler möten och om ABC-klubben kan upprätthålla så stor numerär att det blir underlag för fungerande möten, och om msg-systemet i klubben också kan fortsätta (och helst i högre grad) bidra till information och erfarenhetsutbyte - tror ni DA, kära läsare, att vi vore beredda att betala MER för detta?

Hur mycket mer? Många som har företag borde kunna få medlemsavgiften som avdrags-gill i företaget. Det gäller ju ett informationsforum av vikt för jobbet. Kanske dessa av oss vore beredda att betala ÄNNU mer? Hur mycket? (För denna extraskatt kanske man skulle kunna få utökade privar på något sätt, men det har jag inte funderat över.)

Om det är sant som BK säger att den nuvarande styrelsen inte har tid att jobba med klubben så som det skulle behövas, då borde en ny styrelse med större tidsresurser utses. Men var hittar man sådana ledamöter? Och vad vet man i förväg om deras kapacitet? Flera bra frågor? :-)

(Text 4771) i

Ärende: Monitorns framtid - är vi beredda att betala mer?

Hoppa av är en sak, det finns nog en hel del som har blivit beroende av MSG, så det går nog att få dem att betala. Men att få nya medlemmar att satsa 400 till 700 kronor på ett bräde för att få testa vad ABC-klubben har att erbjuda i form av Monitor och MSG-system, tror jag blir svårt.

Vad är det som gör att vi måste ha ett nytt system?

(Text 4803) Bo Kullmar <1789>

Ärende: MSG...

Jag vill betona att detta är ABC-Klubbens system och som någon har skrivit så är det tack vare de seriösa användarna som är något att köra här. Alltså är andra flernodsystem baserade på 386 inte intressant enligt min mening. Låt dem hålla på och leka!

Vad gäller ett ev nytt system så vill jag betona att så länge jag sköter klubbens system, så länge vill jag göra det för att det är kul. För annars blir det bara som på job dvs att förvalta ett system åt en massa användare. Detta innebär att jag i varje särskilt fall förbehåller mig rätten att ha sista ordet om vad som skall köras. Så länge jag slipper bli inblandad så får ni

så klart köra vad ni vill, men så länge jag är med så är det jag som står för huvud-designen. Nu inattade det inte att jag har några förutfattade meningar om det var någon som undrade.

Jag har skrivit på lite i slutet på maj, men sedan dess har jag inte haft tid. Andra job går före så det är inte alls säkert att jag får fram något alls, men om jag får fram något så vill jag så klart köra det. Det som finns kan köras i min maskin, men det är först och främst ett kommandoskal och inget mer av samma typ som C-Kermit.

Jag tycker också att denna diskussion inte har visat att det finns ett stort intresse för ett nytt system! Flera tycks nöjda som det är! Det är dock några få, våltaliga och flitiga modemkörare som har uttalat sig varmt för ett nytt system.

PERSONLIGEN TYCKER JAG ATT DE GRUNDLÄGGANDE PROBLEMEN I KLUBBEN BÖR LÖSAS FÖRST OCH FRÄMST OCH JAG VILL INTE ATT DETTA BLIR EN MODEMFÖRENING!

(Text 4805) Jörgen Hansen <5844>

Ärende: MSG...

Jo - det skulle vara trevligt om klubbens grundläggande problem skulle kunna lösas men det ser inte ut som om de kommer att lösas, tvärtom. Vi här på MSG märker dock inget av detta när vi kör här. Medlemmarna ute i landet däremot som inte har modem... När nu ABC-blatet kommer så sällan, och de har bytt upp sig till IBM - ja då går de till tex CCS.

Själv skulle jag inte vara med i klubben om det inte hade varit för MSG.

Men om vi fortsätter så här - vad händer då? Jo, hårdvaran till systemet kommer att slitas ut, och redan 1990 så tror jag att allt är så slitet att styrelsen med Stig (han sitter väl kvar då fortfarande och vill allra minst betala ut pengar till det system där det tusslas och tasslas om honom) inte anser sig ha råd med att köpa in dyra och gamla reservdelar.

Det kommer att bli svårare och svårare att få tag på reservdelar som håller länge. Om de tas från gamla system och datorer så håller de inte länge de heller.

MSG har många seriösa användare och en enorm kunskapsbank. Vi har också världens största samling av program till ABC-datorer samt en mer blygsam samling av MSDOS-program och mindre märken. Ska allt detta försvinna? Om inte så anser jag att vi måste byta system och se till så att vi inte dras med i fallet när ABC-klubben försvinner.

Det är ju tusen gånger bättre att få ett system som innehåller en monitoriell med många fler och snabbare protokoll, större diskutivitet, snabbare system och ett konferanssystem som även ekar och når till UUCP och FIDONET.

Mycket av det som skrivs på FIDONET är skit, visst, men inte allt. Med UUCP kommer USENET m.m. Sen har vi ju också våra lokala möten som då inte är begränsade till antalet. Jag anser att vi måste följa med i tiden.

Vi har helt enkelt inte råd att hålla kvar vid det system som finns idag även om det fungerar just nu och ett-två år framåt och vara konservativa.

(Text 4806) Bo Kullmar <1789>

Ärende: ABC-Klubben dör eller blir modemförening?

Jag tror faktiskt att det finns andra alternativ än ett system som har haft sitt ursprung i ABC-Klubbens om vi skall räkna med att klubben försvinner! Jinge talar ju om flera flernodsystem baserade på 386or. Jag är personligen inte så intresserad av att driva vidare bara modemdelen av klubben. Dessutom så finner jag ändå de mest intressanta texterna i USENET och det systemet har jag i min egen maskin.

Jag tycker dessutom att det borde mycket väl gå att driva föreningen vidare. Just nu har föresten inbetalningskort gått ut som påminnelse av medlemsavgiften och ej betalda disketter. Jag ägnade hela förra lördagseftermiddagen åt att skriva om lite program för det.

Om det går att driva föreningen vidare beror först och främst på er medlemmar. Jag tror dessutom att det inte finns någon majoritet för att samla in pengar till ett nytt system. Detta framförallt för att det redan finns ett bra system som fungerar och de flesta tycker nog det är ok.

(Text 4807) Sven Wickberg <1384>

Ärende: ABC-Klubben dör eller blir modemförening?

Jovisst fungerar systemet hyggligt i dag, bland de bästa av de system jag känner till, men det är ju inte den saken vi talar om. Vi måste tänka litet på framtiden. Men det diskussionen från början handlade om var ju hur vi skulle få styrkraft på klubben så att den överlever och kan rekrytera nya medlemmar

I alla sådana här sammanhang är det en stor tiggande grupp som inte yttrar sig, som förmodligen har sina tankar om saken. De som yttrar sig är alltid få och ofta vältaliga. Om flertalet andra tiger tar man det gärna som ett samtycke. I varje fall vore det bra om medlemmar med avvikande meningar hör av sig.

Framför allt behövs konstruktiva förslag om hur verksamheten skall drivas vidare.

(Text 4808) Anders Fransson <7544>

Ärende: ABC-Klubben dör eller blir modem-förening?

Det har förts en diskussion här om klubbens fortsatta existens och i vilken form verksamheten kan komma att drivas. Dock tycker i varje fall jag att man missat ett par väsentliga punkter. Huvudproblemet är tydligen att medlemsantalet inte ökar eller t.o.m. minskar. Ingen verkar dock ha försökt närmare analysera orsakerna till detta. Man måste ställa frågan: Av vilket skäl skall någon vara med i klubben? Det naturliga svaret blir att man vill kunna utbyta information, program o.d. angående ABC-datorerna. Det är då rätt väsentligt att sådant som utskick av tidningar och övrig info, utskick av programdisketter o.d. fungerar utan trassel. Dessvärre är inte detta fallet idag och sådant kan skrämra bort nyblivna medlemmar ganska kvickt. Ett annat skäl till utvecklingen kan vara att vi har svårt att nå ut med 'propaganda'. Självt fick jag t.ex. höra talas om klubben genom bekanta som var med och jag har inte sett någon info någon annanstans. Detta problem är inte unikt för just ABC-klubben men måste lika- fullt lösas.

Alltså:

- 1) Den administrativa sidan måste fungera
- 2) Informationsverksamheten måste förbättras

Dessa grundläggande problem bör nog lösas innan man diskuterar övriga inlägg i klubbens verksamhet.

Anders F.

(Text 4811) Bo Kullmar <1789>

Ärende: ABC-Klubben dör eller blir modem-förening?

Du har rätt på den punkten att administrationen borde fungera bättre och informationsverksamheten borde bli bättre.

Det är dock tyvärr två saker som alltid har fungerat dåligt i klubben!

Det faktum att det tar till innan man får saker och ting från kansliet beror inte på kansliet själv utan andra faktorer.

Jag tror dock att klubben har bättre möjligheter att överleva om vi tar och sköter kansliet och diskettkopieringen på idell basis. Det krävs lite insatser för att få detta att fungera, men då kan nog klubben överleva på ett mindre medlemstal än idag eftersom kostanderna blir mindre.

Det blir också lättare att sköta dessa saker när det inte är så många medlemmar och så många diskettbeställningar så det är fördelar också! Genom att medlemmar sköter saker och ting kan vi få fart på det om medlemmarna aktiveras och det måste då till mer folk än vad som är med i styrelsen. Vad gäller ABC så har du kanske inte riktigt förstått att det är en stor del av problemet. Det finns nu mindre och mindre ABC-användare och de flesta av oss som har varit aktiva länge i klubben sysslar numera främst med PC/MSDOS och UNIX system. För att klubben skall överleva måste vi också ha en fungerande verksamhet på PC sidan.

(Text 4812) Anders Fransson <7544>

Ärende: ABC-Klubben dör eller blir modem-förening?

Vad jag menade med mitt kanske lite mångordiga inlägg var att det verkar lite perifert att diskutera anskaffningar av den ena eller andra utrustningen om inte klubbens 'grund'-funktioner fungerar på ett riktigt sätt. Jag är medlem i ett par andra föreningar med helt annan typ av verksamhet och det kan ju vara intressant att jämföra med hur man har gått tillvägs där. De problem vi har är ju inte på något vis unika.

Ett sätt att klara av uppgifter som måste skötas är att på årsmötet utse och välja funktionärer som (utanför styrelsen) har en specifik uppgift och som då får ett personligt ansvar för att detta fungerar. Detta har visat sig fungera bra i de föreningar jag nämnt.

En metod att förbättra ekonomin är att liera sig med något studieförbund. Man kan få vissa bidrag till verksamheten och dessutom annonsera i de program som skickas ut varje år.

Det finns säkert flera uppslag att hämta från övriga föreningsverksamhet. Det viktigaste är dock att verksamheten fungerar!

Anders F.

(Text 4818) Bo Kullmar <1789>

Ärende: ABC-Klubben dör eller blir modem-förening?

Jo, jag håller med dig. För tydlighetens skulle vill jag dock påpeka att diskussionen hos visa "modemare" började gå åt det hållet att vi borde planera för att "modem-delen" av klubben överlever och det är jag inte intresserad av.

(Text 4832) Bengt Sandgren <2776>

Ärende: PC-Diskett MS/DOS ABC005

Nu är den på gång. Under helgen framställs kansliet adressetiketter och fakturor för de ca 430 exemplaren.

Som en följd av den diskussion som varit i mötet om ideelt arbete har programredaktionen beslutat att prova kopiering av dessa disketter med hjälp av frivilliga.

UPPROPP:

Den som har en pc/xt/at med två drivrar varav den ena skall vara 360k och som ställer upp på en sats om 100 disketter skall omgående höra av sig genom brev till mig i msg.

JOBBET består i att:

- a) sätta på en etikett på den tomma disketten.
- b) kora PC-TOOLS diskcopy-funktion från den ena drivrallen till den andra.
- c) verifiera ett antal kopior.

DU FÅR:

- * 100 tomma disketter.
- * 100 färdiga diskettetiketter
- * 1 masterdiskett
- * 1 diskett med PC-TOOLS

DU SKALL:

Göra kopieringen inom en vecka. Jobbet kan börja så snart jag får leverans av disketter.

När allt är klart träffas vi i lokalen och packar disketterna i omslag tillsammans med annat som skall ut till medlemmarna.

DU BÖR:

Vara bosatt i Stockholms närhet.

ÄR DET JOBBIGT??

Svar NEJ, jag har ikväll provkopierat 50 disketter. Med den metod jag använt tar det ca 1 minut per diskett. 50*1minut= knappt en timme. Det står DU säkert ut med dubbelt upp - eller hur!

Hör av Dig!!!

Programredaktionen/Bengt Sandgren

Möte Monitor

(Text 5831) Bo Kullmar <1789>

Ärende: De nya medlemmen

Jag vill betona att vi faktiskt har fått låna medlemmen från SRT! Det tackar vi SRT för! Dessutom riktar jag ett tack även till Jan Holmberg, 3C Data, som har bidragit till att vi har fått låna medlemmen av SRT. Tanken är att om SRT medlemmen går bra så kan vi köpa fyra medlemmar och då bara ha SRT medlem på monitorn som alla klarar 2400. Detta blir då till hösten. Selic Multi-modem och Alfa-NET modem kan då lämnas till monitorerna i Göteborg och Linköping.

(Text 5832) Kurt Malm <3065>

Ärende: Nya medlem

Kan dom köra 1200 ? (Även fast inloggfrekvensen är låg så är det ofta BUSY på 1200)

(Text 5833) Jaan Tombach <4283>

Ärende: Nya medlem

De klarar av alla hastigheter upp till 2400.

(Text 5866) Jörgen Hansen <5844>

Ärende: Gateway OPUS <-> Monitorn
MSDOS-maskinerna tränger in mer och mer i ABC-Klubben vilket jag med flera med glädje ser. Ta bara det ABC-blad som kommer ut nu i dagarna, nästan bara PC.

Men! Det finns 7 linjer (8 med 8061an) till monitorn. Bara en till OPUS:en och massor av medlemmar som har PC. Det skrivs mycket mer i PC-mötena här än i ABC80 och ABC800. Ska alla PC-användare trängas på en enda linje till OPUS:en?

Jag tycker att det här är ett steg i rätt utveckling, även om det kommer att innebära nackdelar i början. OPUS har ju en massa överföringsprotokoll, varav ZMODEM är snabbast, och Kermit långsammast.

Men så småningom kommer säkert kraven på flera linjer till ett PC-system att resas. Finns OPUS i någon fler användarversion?

ABC-klubben kommer att förändras mer och mer till en PC-klubb. Man kommer givetvis att ha kvar ABC-datorerna inom klubben, men eftersom de inte tillverkas längre så kommer de att få en mer och mer undanskymd tillvaro i klubben.

Vad kommer att hända då? Redan nu är det mera omsättning på PC-program här i banken än på ABC-program, mer inlägg om PC och mer PC än ABC i ABC-Bladet. Men så står vi här med LUX-NET. Har det pratats någonting om ett nytt system i styrelsen? En PC-monitor? Det finns många motsvarigheter till LUX-NET i PC-världen. De är väl inte mycket dyrare än vad LUX-NET var?

(Text 5867) Jan Holmberg <3141>

Ärende: Gateway OPUS <-> Monitorn

Inget PC-nät!!! Bara dyrt och krångligt! PC-nät är klart dyrare än LUX-NET var på sin tid. (alltså själva nätet, inte winchester m.m.)

Om klubben ska (och har råd) byta monitor system så satsa på en UNIX-burk. En enda dator med minst 10 linjer (på en 386 t.ex) och inte en massa lösa datorer (802:or) som idag. Skulle uppskatta kostnaden för ett 10-linjers system med 1 st 386 och operativsystem och 70Mb för mindre än 80.000 kr. Givetvis får nog klubben fina rabatter på grejerna.

Jaha då kommer väl kommentaren: programvara då till monitorn?

Bosse Kullmar har ju långt tidigare sagt att han håller på att skriva om dagens monitorprogramvara till just UNIX så det lär väl lösa sig.

Men, men man BEHÖVER ju egentligen inte byta ut dagens system i brådskat, så länge som det funkar så är det ju relativt bra. Men det kan ju inte skada att börja fundera på framtiden!

(Text 5868) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Gateway OPUS <-> Monitorn

Att de ville (inte jag) skaffa Opusen berodde på att man trodde att det skulle bli enklare att skicka in filer till en sådan än hit. Dessutom är ett sådant system öppet för alla såvitt jag begriper. Jag var inte så förtjust i det eftersom det bara kommer att bli svårt att komma in där, dvs det kommer att tuta upptaget.

Det finns en kommersiell PC-programvara med något opusliknade som klarar 6 linjer på en PC. Jag känner dock inte till några detaljer om det.

Jag håller på att skriva ett nytt system i C för UNIX System V. Det gör jag till stor del för att jag vill lära mig C. Jag har börjat lite men inte haft så mycket tid att göra så mycket.

Det finns ingen anledning att det nödvändigtvis skall sitta just en PC i andra ändan. Jag har under UNIX tillgång till både xmodem och zmodem samt en Kermit som klarar paket upp till 800 bytes och därför blir snabb. Tilläggs kan att det finns kommersiella UNIX-system också att köpa.

UNIX är ett fleranvändarsystem, PC är det inte och det är skillnaden. Man måste joxa en hel del för att köra flera på PC så UNIX är bättre enligt min uppfattning. Dessutom kan man om man kör UNIX ha brevkontakt med omvärlden via UNIX mail och ta in en del UNIX NEWS från USENET. Det behöver man inte skriva programvara för den, den finns färdig till varje UNIX-system.

Sedan är det en annan sak att klubben in saknar pengar för att köpa ett nytt system. Ev kan vi försöka tigga till oss något från en leverantör. DIAB Data är på så vis ett alternativ, fast det måste inte bli DS90 bara för jag utvecklar på DS90. System V är dock ett krav.

(Text 5869) Jörgen Hansen <5844>

Ärende: Gateway OPUS <-> Monitorn

Dagens system är väl inte helt värdelös heller... Om klubben skulle kunna tigga till sig en UNIX-burk alternativt köpa för ett mycket kraftigt reducerat pris, tar du då på dig att skriva programvaran till den? Dvs med ett MSG, programbank, koppla in USENET och överföringsprotokollen m.m. - det är ett stort arbete. Som Jan Holmberg sa så duger dagens system bra, men sen. Kanske kunde styrelsen försiktigt sondera terrängen?

(Text 5870) Kjell Brealt <283>

Ärende: OPUS vs. MONITOR

Man kan naturligtvis önska sig det perfekta systemet där aldrig någon behöver höra en upptagetssignal när dom ringer men man får ju vara realist. Attityden "alla får inte plats i livbåten så låt hugga upp den till ved" är i mitt tycke lite underlig. Vi har Nokian, den står oanvänd 95% av tiden, programvaran är gratis, modemet har vi lånat, den tid jag lägger ned på detta är min ensak, så vi kan lika bra dra igång en OPUS. Kan vi få in en enda medlem den vägen så är det rena förtjänsten. Det har väl heller inte varit tal om att slänga ut PC-användarna från monitorn, bara för att systemet körs på ABC-maskiner behöver inte användarna göra det. Jag kör en Tysk bil men jag pratar svenska i alla fall.)

(Text 5871) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Nytt Monitorssystem?

Som jag skrev så håller jag på att skriva en ny programvara för ett sådant här system för UNIX! Det är inte alls något problem med de olika överföringsprotokollen i UNIX eftersom det enbart är frågan om att anropa redan befintliga program, lätt som en plätt! USENET är heller inget problem eftersom den programvaran också finns och snurrar det gäller bara att göra ett interface till MSG.

Det största som måste skrivas i ett nytt system är just MSG och den delen finns det visst folk som har skrivit i C så skulle man vilja så kan man kanske komma över den programvaran. Dock vill jag nog lära mig lite programmering själv...

Vi får svårighet att hålla hårdvaran i LUX-NET systemet igång när tiden går och grejerna börjar bli gamla. De går sönder helt enkelt och folk som kan hantera LUX-NET blir bara färre och färre.

(Text 5896) Jörgen Hansen <5844>

Ärende: OPUS vs. MONITOR

Det är inte så att jag vill sabla ner id:n med din OPUS. Nej, tvärtom. Men så länge som det bara är en linje dit så kommer folk inte kunna köra där regelbundet utan sporadiskt, dvs när de har tur med att komma in. Det tycker jag är synd.

Bosses inlägg (5871) om LUX-NET tycker jag talar för sig själv. ABC-Klubben bör snarast tänka på framtiden och köpa in ett betydligt mer modernt system, med modernare programvara och överföringsprotokoll.

Här finns bara alternativet Kermit förutom GET och TYPE,H - och alla metoderna är otroligt långsamma. På en OPUS som har t.ex. det ultrasnabba ZMODEM och det nästan lika snabba XMODEM så använder folk givetvis dem och inte Kermit m.fl. Kermit är bra om man har störiga linjer eftersom den sänder i block om cirka 40-60 bytes och har kontroller hela tiden. Men det hela slår givetvis ner hela överföringsproceduren.

Vi styrelseledamöter som läser detta inlägg, kan ni inte ta upp detta på ett styrelsesammanträde? Det lär vara mer PC-folk än ABC-folk nu i styrelsen, då borde det väl inte vara så svårt att ta upp detta för diskussion?

Det här gamla LUX-NET:et kan man väl få in en del pengar på. Om sedan något företag kraftigt subventionerar sitt pris på en 386:a eller DS90 eller vad det nu kan vara för tänkbar maskin, så blir det hela väl inte så dyrt?

(Text 5897) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Verkligheten är att pengarna tryter! Håller med om att ett enanvändarsystem typ OPUS inte är så mycket för klubben, fast å andra sidan har jag inte något emot att Opusen sättes upp. Den står ju där ändå.

Vad gäller programvara så lär det finns en Kommersiell programvara som linkar Opusen till PC som klarar 6 linjer på en PC. Vad gäller UNIX så finns det också en kommersiell programvara som kostar 2250 utan källkod för några vanliga unixsystem och 4500 med källkod för system som ej finns portat till. Ev kan icke kommersiella system få köpa den för 550 USD.

Jag tycker inte dessa BBS-liknande system är så roliga. I varje fall så kommer vi att sakna ett MSG. Jag håller dock på att skriva något men det tar tid eftersom jag har så mycket annat att pyssla med.

Det viktigaste är dock att klubben är en förening som har en budget för sin verksamhet! Det är i år avsatt 40 000 för monitorn och detta skall räcka till reparationer och telefonlinjer och ev annat inköp t.ex. modem. Det finns dessutom skrämt med pengar i klubben på grund av det minskade medlemsunderlaget! Det finns alltså inte pengar till ett nytt system just nu! Dessutom kommer alltid frågan upp om de som ej kör och osv.

Det gamla LUX-NET:et är knappt värt något alls! Hårdskivan, en Maxtor 1085, kan dessutom ev. användas i ett nytt system!

Slutligen vill jag påpeka att det kan finnas vissa möjligheter att få en maskin gratis från t.ex. DIAB. Klubben har i alla fall inte råd att köpa något i år!!!

Vad gäller programvaran så har vi ingen sådan så om ingen annan än jag skriver en sådan så får ni väl vänta tills jag är färdig. Jag tycker inte att frågan är något att ta upp i styrelsen eftersom det helt enkelt inte finns pengar att skaffa något nytt och ingen programvara att köra just nu. Vi kan ha det i åtanke för nästa års budget.

(Text 5904) Kjell Enblom <5575>

Ärende: Verkligheten är att pengarna tryter! Hur är det med portakom, superkom mm? Någon som vet mer om dessa? Jag har visserligen själv kört lite portakom och det är inte så imponerande men det fungerar

i alla fall. Det jag undrar över är om programvaran kostar en massa osv.

(Text 5905) Per Andersson <5581>
Ärende: Verkligheten är att pengarna tryter! Dessa är säkerligen enormt dyra. Och deras förebild, KOM är väl inte särskilt imponerande. Då är MSG mer lättanvänt. Men Ulf Hedlund har ju skrivit nåt (TCL). Körs det inte redan under UNIX på en DS-90? Det verkar vara rätt MSG/KOM liknande, utan att ha KOMs nackdelar.

(Text 5907) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Verkligheten är att pengarna tryter! PortaCOM är ju KOM:s portabla konferanssystem och det finns faktiskt till DS90 numera. Det brukar dock vara ganska dyrt och jag är inte heller så säker på att det är bra.

SuperKOM är något helt annat! Det är ett nytt, delvis distribuerat KOM system som skall köras både centralt och lokalt. Det beräknas bli klart någon gång nästa år. Man skall dock även kunna köra det från terminal men huvudsakligen skall man köra det i en lokal burk kanske en PC eller en UNIX burk och sedan utnyttja centraldatorn för att föra över texter. Dvs på ett sätt som liknar USENET men med en central databas vilket inte finns i USENET. TCL går nog inte under UNIX vad jag vet. Ulf skrev en BASIC-version tidigare för DS90 men den körs inte längre på någon maskin. Den var visst BasicRad. Håller annars med att KOM är lite väl mycket vad gäller kommandon. Man använder inte så många sådana. Har tänkt att göra ett MSG för UNIX när jag får tid som dessutom skall innehålla interface till unix mail och news (USENET).

(Text 5908) Kjell Enblom <5575>
Ärende: KOM
Jag kan hålla med om att MSG är lättare att lära sig för en nybörjare, men KOM är attan så mycket kraftfullare. Själva använder jag jämt och ständigt en massa kommandon och faciliteter som inte går att göra här i MSG. En trevlig sak är att man kan vara flera stycken i text en brevkonsversation, som då fungerar som ett temporärt möte. Jag kör hellre KOM än MSG.
/Kjell-e

(Text 5922) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Opusen på 801523
har nu Kjell Brealt öppnat. Varsegod och kör!

(Text 5931) Kjell Brealt <283>
Ärende: Opusen på 801523
Det kan hända att man inte får något svar om man ringer mellan 23.50 och 00.30 för då sysslar systemet med sk. housekeeping och svarar inte på inkommande samtal. Nattn till Måndag gäller tiden 23.50 till 01.00 på grund av att veckorapporten ska framställas.

(Text 5932) Jörgen Hansen <5844>
Ärende: Opusen på 801523
Kan du inte låta OPUS:n göra sådant på mer okristliga tider, t.ex mellan 4-5 på morgonen eller något sådant. Den är väl också ansluten till FIDO-NET med ECHO-mail och allt?

(Text 5937) Kjell Brealt <283>
Ärende: Opusen på 801523
Jag ska se i rapporterna vilken tid som det körs minst på och ändra därefter Nej, den är helt isolerad från andra bbs:er, eftersom det inte finns några möten i systemet lär inte ECHO-mail vara stor ide.

(Text 5938) Jörgen Hansen <5844>
Ärende: Opusen på 801523
Det var ju bra att det inte finns några möten. Jag har försökt att komma fram flera gånger. När jag kommer fram så får jag ingen bärvåg, troligen beroende på att det sitter ett SRT-modem där, som det gör på nod nr 1-3 här också (som jag inte heller kommer fram på, har ett Discovery 1200-modem (också kallad SmartLink 1200)).

(Text 6046) Peter Fässberg <441>
Ärende: Version
Jag noterade att versionsnumret var höjt idag. Vad har hänt?

(Text 6047) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Version
Möjligheten att lista innehållet i ett PC-arkiv har tillkommit, se Nyhetsmötet. Jag har dessutom nu rättat några småfel i FIND,A funktionen och gjort så att man kan skriva även FIND,V om man vill. Filnman måste anges och de bibl.pekare. Helpinfon är ännu inte uppdaterad.

(Text 6051) Sven Wickberg <1384>
Ärende: TYPE
Jag finner att när jag försöker ta hem en .BAS-fil, sker inte radbyte vid långa rader, utan tecken "utanför kanten" skrivs allihop ovanpå sista tecknet i raden.

Det kan bero på att jag följt någons råd att ställa om min terminal så att den inte fastnar när man skriver för långa ord i slutet på raden. Jag har glömt hur man gjorde det och hittar ingen anvisning. Någon som vet?

(Text 6052) Jörgen Hansen <5844>
Ärende: TYPE
Duhar tydligen inte "Wrap around"-funktionen (alias "Line wrap" i Procomm) på i ditt program? Det verkar som du får välja mellan att fastna när du skriver för långa ord i slutet på raden eller att få wrap around. Jag har själv det senare.

(Text 6069) Gunnar Forssell <1631>
Ärende: FIND,A
Jag har en liten fråga. När jag är i bibliotek X och vet att det finns en fil FNUTTE.ARC i bibliotek Y som jag vill veta innehållet i, varför ger "FIND,A FNUTTE.ARC" svaret "Filen finns ej"? Ska inte FIND leta rätt på filer, och om så, varför funkar inte FIND,A som man borde vänta sig: att datan letar rätt på filen och presenterar den? Borde inte FIND,A istället vara LIB,A?

(Text 6070) Jörgen Hansen <5844>
Ärende: FIND,A
Nej, det fungerar inte så. Du kan vara i ett bibliotek och se på en fil med FIND i ett annat men då måste du ta till bibliotekspekare och då går det betydligt lättare att göra först "FIND,D" som placerar dig i rätt bibliotek och sedan "FIND,A" när du väl är i rätt bibliotek.

Jag vet varför det placerades i FIND, men det är bättre att den personen som utförde och beslöt det får förklara själv, nämligen Bosse Kullmar.

(Text 6071) Bo Kullmar <1789>
Ärende: FIND,A
Från början har ARCLIST funktionen lagts i ett annat kommando för att kommandolistan är full och jag måste squeeze om alla program om jag vill ändra den. Att det hamnade just i FIND beror delvis på att det fanns plats i det programmet eller att jag kunde flytta bort en del rutiner därifrån. DIR/LIB ligger i ett annat program och där är inte så mycket plats över. Fördelen är också att man hamnar i det program som har FIND efter lista i MSG. Man kan tyvärr inte kombinera FIND:s vanliga funktion med FIND,A eftersom FIND,A bara kan ta ett filnamn som parameter, men FIND själv ger flera filnamn. Dessutom vill jag inte böka för mycket i ABC:n.

Möte Data- kommunikation

(Text 2266) Bo Kullmar <1789>
Ärende: pcAnywhere
Jag har gjort en beskrivning av terminalprogrammet pcAnywhere för ABC-Klubbens styrelse. Filen finns allmänt tillgänglig för de som är intresserade som TEXT/MONITOR/ANYWHERE.TXT.
pcAnywhere är ett program som gör det möjligt att köra en PC från en vanlig terminal. Det kräver inte som Carbon Copy, att man kör från en annan PC med programmet Carbon Copy.
Vi har köpt programmet från Norge eftersom klubbens kansli nu flyttat till Märsta.

(Text 2271) Hans-Georg Wallentinus <4046>
Ärende: ABC — PC
Hur ställer man in kommunikationsprogrammet på PC-sidan för att kommunicera med min ABC806? Jag använder Autocodes VT102 och Selic Modem 16 (om det har någon betydelse). Mvh Hans-Georg

(Text 2272) Sven Wickberg <1384>
Ärende: ABC — PC
Utan att vara expert på direkt kommunikation ABC — PC vill jag bara tala om att min PC har (via Procomm) parameterna 7 databitar, 1 stopptitt parity Space (och hastigheten 1200); på ABC-sidan måste de väl stå likadant antar jag.

(Text 2273) Bo Kullmar <1789>
Ärende: ABC — PC
Ja, Sven har rätt i att man helt enkelt skall ha samma värden på båda sidor helt enkelt. Först kan man konstatera att man alltid kör med 1 stopptitt. Skillnaden är om man kör med 7 databitar plus paritet eller 8 databitar utan paritet. Paritet kan vara även eller odd. Man kan också ha paritetsbiten till noll alltid vilket brukar kallas space eller ett alltid och då heter det mark.

Sätt alltså upp antal databitar och paritet lika i båda ändrar! I setup Meny B i Autocodes VT102 emulator sätter du paritet med Parity Check on och typ av paritet dvs odd eller even sättes med Parity sense. Det verkar som programmet enbart kan jobba med paritet dvs even eller odd. Kanske blir det lika med 8 no parity om du sätter off på parity check.
Väljer du paritet och även i Autocodes program så sätter du alltså 7 databitar och paritet även i PC:n. Välar du ingen paritet i Autocodes program så kan du försöka med 8 databitar och parity none. Om detta fungerar dvs om det går att föra över en binärfil till eller från PC så är det ok annars måste du även då köra med paritet även i PC:n.
All denna info kan du läsa i 1.5 Setup Mode B för bruxen till Autocodes program.

(Text 2275) Torgny Palm <6755>
Ärende: BBS-FIDO-OPUS!!!
Vem kan tala om för mig var jag kan få tag i "all" information - upplysningar om kommunikationssystem. Hur man skaffar dem, vilka filer som behövs, vad det kostar, vad som behövs ytterligare osv. Svara gärna här, men ändå hellre per telefon, 08-749 05 20 (bostad) eller 08-99 53 00 (arbetet). Tack på förhand.
M v h "Tägn"

(Text 2276) Bo Kullmar <1789>
Ärende: BBS-FIDO-OPUS!!!
Du behöver ett kommunikationsprogram, Kermit till den dator som du kör dugar bra. Kör du PC eller ABC kan du beställa terminalprogrammet från klubben. Jag har skrivit en del artiklar i ämnet i ABC-Bladet. Procomm går också bra till PC. Sedan behöver du telefonnummer. Jag har publicerat en lista på såda också, men den är ej uppdaterad. Den finns i ABC-Bladet och här. Det finns någon annan pcdatorklubb som också har en lista, som de publicerar varje nummer av deras medlemstidning, men den listan brukar inte vara så aktuell enligt min egen erfarenhet.
Sedan finns böcker...

(Text 2285) Lennart Carlsson <5341>
Ärende: Terminalemulering VT220 till PC.
Är det någon som vet om ett program som emulerar vt220 till ibm PC ocv IBM AT.
mvh <5341>lennart

(Text 2292) Kent Berggren <6019>
Ärende: Terminalemulering VT220 till PC.
Jo det har jag men det är inget fritt program utan ett man måste köpa. Har inte hittat något fritt vt220 program, men det kanske finns. Mitt heter SMARTTERM240.

(Text 2294) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Terminalemulering VT220 till PC.
Jag har nu skickat in ett fritt program, QVT23.ARC, som sägs emulera VT220 och dessutom ha filöverföring med XMODEM och Kermit. Jag har dock inte testkört det så mycket och jag kan inte verifiera att det klarar VT220. Vad jag kommer ihåg så var programmet trevligt, men det gick inte att få svenska tecken med det. Inte ens med 7H.

(Text 2295) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: Terminalemulering VT220 till PC.
Ericsson Asynchronous Communication (EAC) klarar av det. Har inte provat det i VT220-mode, men VT52-moden verkar ha lite buggar.

(Text 2329) Björn Linderson <5829>
Ärende: Texttelefon
Detta med texttelefoner... Jag kan med gott samvete påstå att jag har en viss erfarenhet i ämnet.
Texttelefonerna har fdx med lokalt eko 300 bps, automatiskt A/B-kanalsval. en textofän kan läsa på ett modem som är uppringande och lägger ut b-kanal t.ex eftersom den skiftar a/b tills den hittar något att läsa på. Alla terminaler som klarar : 300bps fdx lokalt eko, 7d 1s Jämn paritet!! kan användas som texttelefon.

(Text 2336) Lars-Erik Jansson <6386>
Ärende: Filöverföring
Jag har en PC-maskin och en 802a. Jag har tänkt mig att koppla samman dessa två och köra över en del filer. Hur kopplar man i hop dem på enklaste och fungerande sätt och vilket överföringsprogram använder jag i resp. maskin? (Kermit?)
Jag har tillgång till programmet ABCDisk men problemet är ju att det går bara att invända 830 format till PC/XT så det blir ju en del "diskande" fram och tillbaka vid större mängder data.
Finns det någon med erfarenhet av ovanstående så är jag tacksam för all hjälp.
<6386> Lars-Erik Jansson

(Text 2338) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Filöverföring
Kermit är nog det enda tänkbara. Den Kermit till ABC som är minst buggig är nog den som jag har hackat ihop. Den heter K/MAIN och finns i programbanken. Annars är det synd att du inte har en AT för då skulle du kunna läsa in 640 KB ABC skivor med den och sedan ARC:a dem och lägga ut dem på 360 KB disketter. Möjligtvis behöver du då den kommersiella versionen av ABCDISK.

(Text 2338) Bertil Wail <4227>
Ärende: Filöverföring
För ganska längesen var det någon som skrev och berättade att han hade löst problemet genom att begära utskrift av filerna på ABC:n. Som "skrivare" hade han anslutit PC:n med Kermit som filmottagare. Övriga detaljer kommer jag tyvärr inte ihåg.

(Text 2341) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Texttelefon
Har inte Björn skrivit fel? Texttelefonerna kör med halv duplex (hdx) och inte fdx.

(Text 2343) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: Filöverföring
Jag har gjort en del överföringar från ABC till PC via serieporten, och det fungerade bra med Kermit och Procomm. Det bästa är nog att sätta Procomm i Host-mode (använd då med fördel Procomm!!!!), och sedan helt enkelt köra ABC:n som terminal och PC:n som host. Det var ett tag sedan, men jag har för mig att man kan få lite problem med stop-bitarna om man använder höga överföringshastigheter. Om det inte vill fungera, och det blir mycket överföringsfel, så kan du ju prova att ställa PC:n på en stopbit och ABC:n på två. Har för mig att jag traxade med det lite gamr.

(Text 2344) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: Filöverföring
Det fungerar enbart för ren ASCII-överföring och då skall man alltså inte använda KERMIT-protokoll för överföringen, utan istället ASCII-dump. Dessutom har den metoden den nackdelen att överföringen inte är kontrollerad (overifierad).

(Text 2346) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: Texttelefon
Han menar nog att modemet är av full-duplex typ, men att texttelefonen använder sig av lokalt echo (vilket jag har för mig att han skrev).

(Text 2383) Urban Sölvig <5150>
Ärende: CEPT VIDEOTEX
Har någon sett/hört talas om något fritt program som klarar CEPT-standard för Videotex i IBM PC. Någon som vet något billigt program för dio? Är det sant att CEPT ger bättre grafik till kostnaden av längre överföringstid? (mycket längre?) Är det sant att alla CEPT-bilder i VIDEOTEX-systemet (TVT:s) också kan läsas med PRESTEL-standard (via PRESTEL-tfn-nummer)? /US

(Text 2386) Bo Kullmar <1789>
Ärende: CEPT VIDEOTEX
Nej, jag har inte hört talas om något fritt program som klarar CEPT till PC. Det kommersiella program som klarade det som jag har hört talas om hade något hårdvarukort med i priset.
Ja, CEPT ger bättre grafik med överföringstiden blir längre. Vet ej hur mycket längre, det beror väl på vilka bilder man tittar på skulle jag tro.
Ja, det sker en konvertering av bilder i CEPT till Prestel, men då blir de nog i svart vit.

(Text 2499) Tommy Melander <908>
Ärende: Videotex
Jag har tidigare i vår kört mot Telev. Videotex med TEDTERM och det har gått bra, men i kväll gick det inte som jag förväntade mig radmatingar och div skräp förstör och gör bilderna oläsbara. Har någon ett råd eller tips på vad jag kan göra för att få det hela att fungera igen. Jag kör med Jämn p. i TELE mod.

(Text 2500) Mikael Lindroos <7410>
Ärende: Videotex
Nja, ditt problem beror nog snarare på det faktum, att Televverket infört något som kallas för "terminaltyp 1" som default för nya användare. Denna typ är betydligt snabbare än den gamla "typ 0"-terminalen, men olyckligtvis har man inte kommit ihåg/brytt sig om att många äldre VTX-terminalprogram inte klarar av annat än just terminaltyp 0. Det går visserligen att ändra om terminaltypen tillbaka till 0, men då måste man ju förstås först hitta till den sidan i VTX där denna ändring kan göras och med den "rappakalja" till skräp man får ut på sin typ 0-terminal efter inloggnngen, är detta

inte så lätt, minsann!!! Prova dock att göra så här: 1) Logga på, 2) När allt står stilla, ta då 7. 3) När bilden så åter stabiliserats, tag då 18 och när den igen stabiliserats, 4) Tag då 0 och skriv sedan ditt lösenord. Om allt gått rätt, bör du i detta läge ha fått tillbaka terminaltyp 0. Mvh, Mickie L.

(Text 2501) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: Videotex
Jag har nyligen undrat vad terminaltyp 1 är för något. Kan du förklara det?

(Text 2502) Mikael Lindroos <7410>
Ärende: Videotex
Tja, man kan väl säga, att det är en lite utbyggd och påplussad variant av standard Prestel-terminalen. I terminaltyp 1 har man förutom alla kommandon i typ 0 dessutom lagt till kommandon för RPT= repetera föregående tecken det antal gånger, som anges i nästa tecken, CAN= cancel, dvs. radera raden från aktuell markörposition till slutet av raden och APA= active position adressering, dvs. flytta markör till den position som anges i de två nästkommande tecknen X,Y. Detta sistnämnda är det som mest förorsakar problem, när en typ 0 terminal skall betrakta en typ 1-bild. Även RPT-kommandot ställer till problem, förstås. Denna typ 1-standard finns från början med i den nya CEPT-standard och nyttan av den är ju att bildvisningen blir betydligt snabbare och samtidigt tar bilderna mindre plats i anspråk i databasen.

(Text 2503) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: Videotex
Tja, jag vet inte, men jag ringde också Videotex igår (från Göteborg), och hade överhuvudtaget svårt att få kontakt! Modemsvar fick jag, men sedan hände inget mer, så det kan ju hända att Videotex fått problem med åska eller liknande? Till slut kom jag in i alla fall och då märkte jag inga konstigheter.

Du vet väl att Videotex har snabbat upp styrkodshanteringen, så att en del terminal har fått skräp efter det (men det var ett bra tag sedan de införde detta). Detta åtgärdar man genom att gå in (jag kommer inte ihåg vilka val det var i Videotex, men det står i Guiden när man loggar in) i sina parametrar och ändra terminaltyp från 0 till 1 (eller tvärtom).

Vill du ha utförligare beskrivning kan jag ju testa och berätta (om det är svårt för dig att se något överhuvudtaget nu).

(Text 2504) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: Videotex
Samtidigt får man nog skilla skräpbilderna på programmerarna som gjort programmerarna som inte gjort programmen kompletta. Jag har en specifikati för vilka styrkoder som Datavision säger att ett program skall klara av och där är det terminaltyp 1 som gäller. Z

(Text 2510) Mikael Lindroos <7410>
Ärende: Videotex
Javisst, styrtecknena har funnits med från början, men för att en del enkla terminaler skulle klara av videotex (tänker nu främst på VIC-64) i begynnelsen (1982) gjordes en överenskommelse om att införa två skilda typer (0&1). I det ursprungliga AVINET-systemet från AU-System fanns denna support med från början och default var typ 0. Denna dator (DG Eclipse) finns fortfarande kvar, men står nu i Vällingby hos TeleFakta och fungerar som externdator (=Datavision) till IBM-nätet.

(Text 2513) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: Videotex
Var kan man få specifikationerna på vilka koder terminaltyp 1 använder? Jag tycker markören far omkring mera över skärmen, nu efter televerkets systemomläggning. Det tar längre tid att få över en bild (med terminaltyp 0 i alla fall). Varför sänds t ex bildens översta rad en gång till när resten av bilden överförs? Det ser väldigt onödigt ut.

(Text 2518) Mikael Lindroos <7410>
Ärende: Videotex
De extra koder som ingår i terminaltyp 1 är följande:

RPT = Repeat = 12h (18 dec) : Repetera det senast sända tecknet det antal gånger som anges i nästa tecken minus 40h.
Exempel: (hex) 61 12 45 = Repetera tecknet 'a' fem gånger.
CAN = Cancel = 18h (24 dec) : Radera ut den rad markören befinner sig på från den kolumn markören befinner sig på till slutet av raden.
APA = Active = 1Ph (31 dec) : Flytta markören till den position på skärmen vars X och Y koordinat anges i de två följande tecknen minus 40h.
Exempel: (hex) 1F 41 41 = Flytta markören till 'HOME' positionen i 1.

Samtliga styrkoder i Videotex finns upplagda under "Allm.info" på mina VTX-sidor i Datavision. Tag *45009 när du gått över i DV. Ja det stämmer, dels för att markören nu "skyfflas" mycket mer tvärsöver skärmen än tidigare, då allt visades radvis uppför och ner och dels får jag det intrycket, att vissa terminalprogram brister i att släcka ner markören efter kommandot COF (Cursor off=14h). Det du nämner om att det tar längre tid än för att få in en bild, stämmer också delvis, om bilden skall hämtas från en externdator som t.ex. är fallet med samtliga bilder från gamla Datavision. Dessa hämtas nämligen via Datapak nuförtiden och detta är ju som bekant en förslöande faktor. Att sedan översta och understa raden ritas om två gånger är också något fruktsamt irriterande som TVT vägrar/inte kan ta bort. De skyller bla. på att vissa bilder kan radera sidägarens namn etc. om funktionen avlägsnas. Programmet till IBM-datorerna (vadå, var det nåt snack om IBM i ett annat möte?) kommer nästan "ograverat" från tyska Bildschirmtext och antagligen är det för svårt/dyrt att ändra i detta, så att det mer skulle påminna om gamla "Osquar" och "Emilia".

(Text 2520) Jörgen Hansen <5844>
Ärende: Texttelefon
Jag har blivit ombedd av en vän att rätta till eventuella missförstånd här och jag ser att du har missat en del. Texttelefoners parametrar är: 300 bps, men man ska inte köra i fullt 300 utan ha pauser mellan varje tecken, de gamla svarta texttelefonerna hänger inte med annars. Så det är egentligen cirka 240-260 bps.
Halv duplex, Jämn paritet, en stoppbit och 7 databitar. Punkt slut!

(Text 2521) Jörgen Hansen <5844>
Ärende: Texttelefon
Just det, och enklast är att i sitt terminalprogram ställa om till halv duplex istället för full, eftersom allt då flyter som det ska.

(Text 2524) Bo Kullmar <1789>
Ärende: BAUDBPS.TXT
heter en intressant textfil om baud och bps som kom på USENET. Använd FIND för att hitta den här.

(Text 2536) Tommy Melander <908>
Ärende: Videotex
Hjälp anv. om omställning av terminaltyp från 1 som nu mera är defaultväde till 0 fungerade perfekt. Jag kan nu åter köra Videotex med TEDTERM i TELE mod och jämn paritet. Mvh Tommy

(Text 2565) Arne Nordenberg <6563>
Ärende: Baudwalk
Detta är ett program för att köra Videotex, man kan säga att det är Procomm konverterat för Videotex. Bla kan man köra enligt PRESTEL. Har precis hämtat programmet men inte hunnit köra det ännu. Är det någon som har provat det och kan lämna några nyttiga tips? Det verkar klart trevlig (om man nu tycker om Procomm!) samma kommandon och allting som Procomm men är avsett för Videotex. Behöver man köra 7H eller något liknande innan?

(Text 2567) Börje Janson <4934>
Ärende: Ctrl-Z ett problem?
Kan någon ge synpunkter på problemet med Ctrl-Z i slutet på en fil som skall sändas in som ett inlägg i MSG? Vad jag har märkt när jag testat olika modeller av inskrivning, är att MS-Kermit 2.30 och TRANSIT-kommandot "spårar ur" om det finns ett Ctrl-Z i slutet på filen. (Det var Bosse K som tipsade om trolig orsak till spårningen). Med spårar ur menar jag bl a att filen sparas oberoende om jag i CONNECT-läge skriver ILäs, lbort eller vilket annat tecken som helst, samt att filen aldrig visas i detta läge och att man bokstavligen åker ur "SKRIVA". Till saken hör att jag alltid får Ctrl-Z i slutet av en fil som är inskriven med Professional Editor, Edlin

eller DW3. För att ta bort Ctrl-Z har jag använt PC-Tools. Filen utan detta sluttecken tar kommandon precis som man förväntar sig, dvs på samma sätt som när man skriver on-line i MSG.

Alltså: Finns det något annat (enkla?) sätt att få bort Ctrl-Z?
Brukar Ctrl-Z ställa till med andra problem?
Vilka andra metoder kan rekommenderas att sända in en fil till ett MSG-inlägg med 75/1200 och en PC?
TRANSMIT-kommandot är ju ganska nytt, hur gjorde man tidigare?

Mvh Börje.

(Text 2569) Mikael Lindroos <7410>
Ärende: Ctrl-Z ett problem?
Tja, du kan ju alltid köra filen genom ett filter av typen TRANSLAT eller OMVANDLA. Båda dessa tar bort alla CTRL-Z i filen förutom att de översätter mellan IBM-ascii och standard-ascii.

(Text 2571) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Ctrl-Z ett problem?
Eller skriva med något som inte lägger till CTRL-L på slutet! T ex uEmacs som har gått på ABC-Klubbens PC diskett nr 4 nyligen.

Det är väl inte så konstigt att det som du säger spårar ur om du skickar in en CTRL-Z på det viset eller hur? (Du syftar på Börje.)

(Text 2574) Börje Janson <4934>
Ärende: Ctrl-Z ett problem?
Tack för rådet med TRANSLAT, dock hade jag använt mig av just OMVANDLA för att få över filen till standard-ASCII, och det filter tar INTE bort Ctrl-Z, vilket både TRANSLATE och CONVERT gör!
Till Bosse vill jag säga att det ju inte på något sätt var vare sig självklart för mig att man alltid fick ett Ctrl-Z som filslutsmärke, eller att man måste ta bort det för att undvika krångel i filöverföringen. Men nu funkar det bra!
Mvh Börje.

(Text 2576) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Ctrl-Z ett problem?
CTRL-Z är en gammal CPM praxis som jag mycket väl förstår att många är ovetande om. Det finns egentligen inget krav på att textfiler i PC skall sluta med det, men många programvaror håller i CPM traditionen.

(Text 2604) Bo Kullmar <1789>
Ärende: K/KMAIN dvs Kermit för ABC80X
Testar nu en ny version av rubr program som jag och Kristoffer har hackat i. Om alla testerna är så lägger jag in den här. Den är ok så här långt. Testar mot MSKERMIT.

(Text 2617) Björn Dahlberg <4428>
Ärende: Videotex
Finns det något kommunikationsprogram som klarar videotex på MSDOS-maskin i klubbens bibliotek? Vad heter det i så fall? Ett sådant skulle väl kunna vara med på en MSDOS-diskett i ett kommando utskick? /Björn

(Text 2618) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Videotex
Nja, det finns ett som har namnet VIDEOTEX tror jag. Det lär dock ej vara så bra. Har ej provkörat det. Sådana här program brukar bara dyra. INDEX som följer med SRT:s nya modem klarar saken, men ej Växjö's terminalprogram.

(Text 2620) Mikael Lindroos <7410>
Ärende: Videotex
I bibliotek MSDOS/KOMMUNIK finns VIDEO-TEX.ARC som innehåller ett PD Videotexprogram. Detta klarar dock endast av monochrom visning. I samma bibliotek ligger också filen VIDEOEX.EXE, som Bo K. eller någon annan SYSOP kanske vill vara vänlig och ta bort, det får fungera inte längre efter att gratisdemoabbot vi fick av <1772> Lasse Jansson har försvunnit. Är du intresserad av VTX-prog med korrekt färgåtergivning på CGA-skärm, säljer vi dylika tingestår för 595,- (+mums). Fråga gärna på BREV 7410.
Hi, Mike.

(Text 2623) Arne Nordenberg <6563>
Ärende: Videotex
Det skulle inte skada om du i rent upplysningsyfte kunde berätta här i mötet lite grand om programmet! Annars finns det ett PD-program som heter Baudwalk som är precis som Procomm men är avsett för Videotexkommunikation.

(Text 2626) Christer Klingborg <7423>
Ärende: Videotex med Baudwalk
Är det någon som fixat de rätta inställningarna som behövs för att köra Baudwalk på videotexsystemet? Vilken terminaltyp och liknande skall man ställa in i programmet?

(Text 2628) Mikael Lindroos <7410>
Ärende: Videotex med Baudwalk
Någon som känner för att lägga in detta Baudwalk även här i ABC? Skulle nämligen gärna vilja prova det...

(Text 2686) Bertil Eriksson <1880>
Ärende: OPUS
Jag har nyligen försökt komma in till ABC OPUS men hur gör man för att komma till Filarea 2 tex ? Jag tänkte nämligen hämta manualen till OPUS men kan inte komma till Area \$2
Vad betyder BBS ? OPUS ? FIDO ?
Mvh Ronny Eriksson

(Text 2687) Jörgen Hansen <5844>
Ärende: OPUS

BBS = Bulletin Board System, ursprungligen var det ett begrepp som man använde om system som bara hade ett möte, dvs ett klotterplank där alla medlemmar i systemet skrev. Numera används det om alla möjliga baser inklusive flernodssystem (!).

FIDO - är ett system som ennodssystem använder sig av, man kan skicka nätbrev mellan de olika systemen, olika möten ekas m.m.

OPUS - är ett filhanteringssystem som är bättre än vad FIDOs var. Många baser använder därför både OPUS och FIDO, OPUS för filareaerna och FIDO för meddelandesystemet.

Detta är väl i stort sett korrekt, men jag kan ha fel, det är väl bara HUB:arna som kan svara helt korrekt vad EXAKT FIDO respektive OPUS är.

(Text 2745) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Generic Kermit för MSDOS
Just nu håller Kermit för 2.31 att skickas ut i delar på USENET. De kommer i comp.bins.ibm.pc. Alla delarna har inte kommit till mig ännu. Vad som kommer är MS-Kermit för IBM PC samt några textfiler och dessa finns här redan eftersom jag fick dem via QZ. Det kommer också ett program för scancoder som lär underlätta skrivandet av Kernitscript. Detta program skickar jag in när jag har fått det.
Frågan gäller Generic Kermit för MSDOS. Det är alltså en MS-Kermit som ej kräver en IBM PC kompatibel maskin. Finns det intressa för den så kan jag skicka in den. Den borde t ex gå att köra på Step One, fasat jag vet inte om den går.

(Text 2765) Bo-Johnny Löfving <7139>
Ärende: ABC80 <-> PC
Finns det någon som vet om det går att kommunicera mellan ABC-80 och en PC ? Jag har nu en ABC-80 16K med diskett station DATADISK-80 och ett modem JACKIE-1200 som sänder med 75/1200 med hjälp av terminalprogrammet TERM-100. Vad krävs i övrigt i fråga om hård och mjukvara ?
Mvh BJL

(Text 2766) Bo Michaelsson <913>
Ärende: ABC80 <-> PC
Ett förslag är att skaffa KERMIT till ABC80. Det är en Kermit och den bör kunna kommunicera med en Kermit för PC. Finns i programbanken båda två. PC-Kermiten bör färdig kunna kommunicera med TERM100 också skulle jag tro.

(Text 2787) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: Procomm ÅÅÖ
Kan någon vänlig själ som VET och kör Procomm version 1.1 tala om hur man får svenska tecken från detta? Jag kör följande konfiguration:
IBM AT-kompatibel (AMI-BIOS)
PC-DOS 3.30
Enhanced keyboard
Procomm version 1.1
7H (Seven heaven)
Jag använder DOS 3.30:s program för att få svenskt tangentbord osv. Jag har utan problem lyckats få åäö på version 1.0 av Procomm, men vid uppgradering till 1.1 försvann de spårloset. Jag har satt translate table och snow-removal ON. Det verkar som om Procomm's överhuvudtaget inte vill acceptera tangenttryckningarna ÅÅÖ.

(Text 2789) Claes Hedberg <6340>
Ärende: Procomm ÅÅÖ
Pröva 7dos, det kanske hjälper!

(Text 2794) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: Procomm ÅÅÖ
Nej, inget filter verkar hjälpa. Jag misstänker >>

Jag misstänkar att Procomm version 1.1 programmerar om AT:n:s enhanced keyboard så att ÅÅÖ inte fungerar. I vilket fall

som helst har jag nu löst problemet genom att göra enligt följande:
Jag patchar KEYBOARD.SYS så att ÅÖ-tangenterna ger hakparanteser istället. Kallar den patchade filen PROKEY.SYS och startar sedan Procomm med följande BAT-fil.
KEYB SV,C:/DOS/PROKEY.SYS
PCPLUS
KEYB SV,C:/DOS/KEYBOARD.SYS
Detta är det absolut bästa sättet tycker jag, eftersom jag då slipper ALLA residenta filter m.m. Dessutom kan jag ha snow removal ON och söter enbart Translate table aktivt (efter att ha justerat denna naturligtvis). Enda nackdelen var, att det är jobbigt som 1-n att patcha DOS 3.30:s tangentbordsfiler.

(Text 2814) Nils Hammar <4341>
Ärende: Procomm ÅÖ
Har du ANSI.SYS i maskinen kan du prova med att deklarerar om tangenterna där oxo.

(Text 2854) Lars B. Cid <7390>
Ärende: VT100 tangentkoder
Hur kan man på en ABC-dator som kör VT100 emulering mot DS90, ställa om PF-tangenterna till egendefinerade koder. Omställning kan tydligen göras med CTRL-SHIFT-PF5, men detta måste då göras vid varje uppstart. Versionen av VT100 emulertorn är prommad från DIAB. Det lönar sig inte att rekommendera oss att fråga DIAB, de skickade oss hit.
Mvh Lars B. Cid

(Text 2855) Bernt Johansson <3384>
Ärende: VT100 tangentkoder
Va? Det där måste ju vara Diab's VT100-emulator som finns i ett antal olika versioner för olika 800-or och med serielabel eller Luxnet/DNet som medium. Om inte Diab supportar den längre så är den tydligen fri programvara nu. Kan vi lägga in den i monitorn? Den är ganska bra men inte fullständig emulering av VT100. Det går inte att ladda ner funktionsta Ehh... (sorry, trodde MSG skulle bryta raden automatiskt...) Det går inte att ladda ner PF-tangenternas värden från hostdatorn men däremot finns det en möjlighet att definiera dom i en setup som man när med CTRL-SHIFT-PF5 och sen kan man spara definitionerna i en fil, VT100.DAT eller nåt sånt, så får man de setup-ade värdena vid nästa kallstart. Den prommade versionen använder NV-RAM som sitter på PROM-kortet för samma ändamål. Alltså, att spara setup-värdena. /Bernt

(Text 2863) Jaan Tombach <4283>
Ärende: VT100 tangentkoder
Men om DIAB inte supportar programmet utan hänvisar till ABC-Klubben borde de kanske kunna överväga att ge hela programmet till oss. Jag vet att DIAB har skänkt en del program redan men en VT100-emulator skulle sitta bra.

(Text 2889) Nils Hansson <519>
Ärende: PC som datexterminal
Någon här som är bra på datex? Vi har problem med att använda en PC (VT-100 emulering) som terminal till en unixmaskin via datex (DCE-V).
När vi kopplar en PC via en mux är det inga problem med kommunikationen. PC:n skall inte kopplas till samma linje som muxen.
Televerket hänvisar till PC leverantören och leverantören av unix-burken saknar kompetens på datakommunikation.

(Text 2892) Peter Fässberg <441>
Ärende: PC som datexterminal
Usch vilken dataleverantör du har! (-: Jag kör en hel del unix via Datex. Jag använder i stället för DCE-V en DCE-X och en synkron-asynkron-omvandlare. Man får då dubbla hastigheten till nästan samma pris.
Men en DCE-V borde gå bra också. Bara dina kablar överensstämmer med hur du beställt Datex-abonnemanget vad avser gränssnittet.
Berätta vad det är som spökar.

(Text 2907) Per Andersson <5581>
Ärende: PC som datexterminal
Vissa problem med förlust av tecken kan man få när man kör datex. Vissa DCEX-ledningar kopplar automatiskt ner vid viss tyst tid på snöret, och man kan då missa ett antal tecken innan linan fungerar igen.

(Text 2908) Nils Hansson <519>
Ärende: PC som datexterminal
Den person som frågade mig om råd påstod att leverantören inte hade kompetens, men problemerna var att leverantören inte var tillfrågad.
Problemet löses tydligen med en synkron-asynkronomvandlare, men det skulle kosta 18000:- (2 st a 9000:-).
Jag hade för mig att det fanns DCE med omvandlare, men det kanske bara är för låga hastigheter.
Nu har jag glömt det igen, vad är skillnaden på DCE-V och DCE-X?

(Text 2909) Peter Fässberg <441>
Ärende: PC som datexterminal
Det finns "DCE med omvandlare", och då heter dom DCE-VP eller DCE-VPC.
DCE-X är till för synkron överföring. DCE-X har ingen knappats, utan nummerslagningen måste ske från en intelligent terminal.
DCE-X används till exempel för Teletex och då är IX-44'an intelligent terminal.
DCE-VP används för synkron överföring med en "dum" terminal. Nummerslagning sker direkt från DCE'n.
DCE-VPC är i princip en DCE-VP med en synkron/asynkron-omvandlare.
Har man en intelligent uppkopplare som nämns i föregående inlägg, så använder man vanligen en DCE-X.
Om jag inte minns fel måste man om man har en DCE-VPC abonnerna på närmast högre hastighetsklass.

(Text 2909) Peter Fässberg <441>
Ärende: PC som datexterminal
Det finns "DCE med omvandlare", och då heter dom DCE-VP eller DCE-VPC.
DCE-X är till för synkron överföring. DCE-X har ingen knappats, utan nummerslagningen måste ske från en intelligent terminal.
DCE-X används till exempel för Teletex och då är IX-44'an intelligent terminal.
DCE-VP används för synkron överföring med en "dum" terminal. Nummerslagning sker direkt från DCE'n.
DCE-VPC är i princip en DCE-VP med en synkron/asynkron-omvandlare.
Har man en intelligent uppkopplare som nämns i föregående inlägg, så använder man vanligen en DCE-X.
Om jag inte minns fel måste man om man har en DCE-VPC abonnerna på närmast högre hastighetsklass.

(Text 2920) Paul Pries <5322>
Ärende: PC som datexterminal
Ja, jag håller med om att det är en j... skillnad på en intelligent terminal och en X.25-terminal.
Det skadade nog inte att dra en helt korrekt definition av de olika gränssnitten, men lägg också till:
DCE-VP arbetar med gränssnittsfunktioner enligt X.21" (Synkront), medan DCE-VPC arbetar enligt X.20" (Asynkront).

(Text 2921) Paul Pries <5322>
Ärende: PC som datexterminal
Helt fel! (Börjar komma upp i varv nu...) När man kör DCEX har man en helt transparent lina så fort du är upp i datafas! Inte heller får man sporadiska nedkopplingar heller! Får man en nedkoppling så har antingen man själv eller den man är uppkopplad mot BEGÄRT nedkoppling.
Om du har problem med nedkopplingar, så är det din utrustning (antar att du har en datexuppkopplare eller nåt liknande) som ställer till det. Och skall det se'n vara så att man kör på en IBM S/36 eller S/38 så är det visst lite andra problem eftersom IBM inte följer CCITT.
Det räkar vara mitt jobb att kunna det här, och jag diskuterar det gärna... /Paul.

(Text 2922) Paul Pries <5322>
Ärende: PC som datexterminal
Hinner inte rätta allt, men borde kanske tillägga att DCE-X använder sig av X-21 proceduren så det skall inte vara en intelligent terminal, utan en X-21 terminal. /Paul.

(Text 2923) Paul Pries <5322>
Ärende: DCEX--- NYHET!
Just nu håller Tvt och Philips på med ett prov med en helt ny DCE-V som kommer att göra användandet av uppkopplare onödigt i de flesta fall. Det rör sig om en DCE som kan styras direkt med Hayes och CCITT V.25 bis kommandon. Förutom detta klarar den asynkron och synkron trafik i alla förekommande hastigheter utan yttre asynkronomvandlare. Tyvärr är den ännu inte tillgänglig utom inom Malmö teleområde där den för tillfället fältprovas.
Mer info kommer senare om intresse finns. Klart är dock att den är mycket bättre än SRT DCE:n som finns ut nu. Och mindre och, framför allt så är den mycket mer estetisk.... /Paul.

(Text 2924) Nils Hansson <519>
Ärende: DCEX--- NYHET!
Tidsplan för övriga landet?

(Text 2927) Paul Pries <5322>
Ärende: DCEX--- NYHET!
Vet inte helt säkert, men fältprovet här kommer att pågå lite styvt en månad och sedan skall det utvärderas. Givetvis tillkommer det också lite tid att rätta buggar och göra förbättringar. På detta område är Philips faktiskt mycket lyhörda och flera av våra önskemål är dom redan igång med att fixa! Kurser för installationspersonal och driftstöd är redan igång så jag skulle tro att om 3-6 månader finns det en färdig produkt ute hos kunderna. Jag borde kanske

tillägga att när DCE-A/ST släpps så är det en fungerande produkt! Philips är mycket måna om att inte släppa "halvfärdiga" produkter... (som vissa andra :-)
/Paul.

(Text 2935) Peter Fässberg <441>
Ärende: PC som datexterminal
Jovisst kunde jag ha skrivit X.21, men med tanke på hur frågan var ställd var det onödigt att behöva förklara vad X.21 är också.

(Text 2937) Paul Pries <5322>
Ärende: PC som datexterminal
Då är det totalt obegripligt hur du kan få ihop det... En DCE-x kräver en DTE som signalerar enligt X.21 och det finns ingen möjlighet att få en asynkronomvandlare att göra detta! Men (som psykologen sa) berätta mera... Skulle vara bra om det här blev upplärd, om inte annat så för att få ut lite information om Datex.
/Paul.

(Text 2938) Paul Pries <5322>
Ärende: PC som datexterminal
Ja, jag kanske rätt i princip, men inte i sak... Du måste väl i alla fall hålla med om att det är en %&\$\$ skillnad på en "intelligent" terminal och en X.21 terminal! Låt oss säga så här istället (så bli det inte fler missförstånd): En DCE-X kräver ett gränssnitt enligt CCITT rek. X.24 med signalering enligt CCITT rek. X.21 och En DCE-V har ett vanligt V.24 gränssnitt. Detta borde reda ut eventuella missförstånd. Det är faktiskt inte så lätt att inse skillnaden mellan en X och en V om man inte är familjär med de olika gränssnitten.
/Paul.

(Text 2947) Peter Fässberg <441>
Ärende: PC som datexterminal
Ja, jag håller med om att det är en j... skillnad på en intelligent terminal och en X.25-terminal.
Det skadade nog inte att dra en helt korrekt definition av de olika gränssnitten, men lägg också till:
DCE-VP arbetar med gränssnittsfunktioner enligt X.21" (Synkront), medan DCE-VPC arbetar enligt X.20" (Asynkront).

(Text 2952) Paul Pries <5322>
Ärende: PC som datexterminal / huh?
X.21 terminal menar du väl? X.25 är packet-switching protokollet och har inget med Datex att göra!
Se'n är det nog bara att tillägga att nu när nya Philips DCE-VP/ST kommer så kommer VPC att försvinna. Det har den förresten nästan gjort redan, för den kan bara användas till de lägsta hastigheterna.
/Paul.

Möte MS-DOS

(Text 3770) Egil Fjeldahl <3098>
Ärende: Div frågor
Dessa frågor här hemma i olika möten. Jag presenterar dem här.

1. Det verkar vara flera än jag som har använt framework i några år. Kanske man skulle göra ett möte i msg för erfarenhetsutbyte och ömsesidig hjälp?
2. Jag kör ABC-disk på mina gamla ABC80-disketter. Biblioteket som visas på skärmen ser ok ut som layout, men det verkar som texten är den övre delen av ASCII. Inget händer när jag markerar filer som skall överföras.
3. När man är i Programbanken vet jag inte hur jag skall få fram underbiblioteket. Därför kommer jag sällan längre ner än rotbiblioteket.
4. Min nya PC har 44 MB hårddisk (C: och D:) och 384 Kb expansion som jag kallar E:
Hur kan jag utnyttja E: ?

(Text 3772) Anders M Olsson <1019>
Ärende: ABCdisk
Den troliga orsaken till att du har problem med ABCdisk är att du kör klubbens version 0.97 på en maskin av AT-typ som programmet inte fungerar på.
Antingen kan du försöka att köra på en PC eller XT eller så kan du skaffa version 2.0 från Gandalf eller någon återförsäljare. Version 0.97 var den första versionen som var specialanpassad för AT-maskiner, men det fungerar bara på MYCKET nära IBM-kompatibla AT. De AT-maskiner som jag provade det på var IBM, Ericsson och Nokia. Det visade sig senare att de var nästan de enda som det gick på.
Senare versioner fungerar på alla AT. På PC/XT har det aldrig varit några problem.

(Text 3774) Peder Giertz <6133>
Ärende: videotex
Jag har just börjat köra med modem (Hayes-kompatibelt) och Procomm. Men vad skall jag använda för prog (freeware?) för videotex på min XT-kompatibla IBM-kopia??

(Text 3776) Lars Michael Jogbäck <5862>
Ärende: videotex
Det finns ett fritt Videotextprogram i banken, det är dock lite knöligt med EGA. Sedan så finns det (vet ej om det är Freeware) ett som heter BaudWalk och är som Procomm 2.3 fast det finns även Prestelemulering i de.

(Text 3777) Mikael Lindroos <7410>
Ärende: "Försvunna filer"
Jag vet att diskussionen har varit uppe förut angående framtagning av försvunnen data från en hårddisk, men enär jag nu själv råkat ut för det, vill jag ånyo föra fram detta spösmål: Finns det någon som helst möjlighet att få fram filer, som "försvunnit" från disketten i samband med att Dos-partition i misstag har bytts? Ingenting har skrivits på disken efter att detta olyckliga partitionsbyte skedde. Filerna som försvann är livsviktiga så eventuella kostnader är så gott som ointressanta...?!?!?!?

(Text 3779) Börje Gustavsson <3374>
Ärende: "Försvunna filer"
Beskriv exakt hur du gjorde och hur det visar sig nu.

(Text 3781) Mikael Lindroos <7410>
Ärende: "Försvunna filer"
Vi gjorde en ny dos-partition på hårddisken med en annan dosversion. Ursprungliga dos-disketten är borta även den. Hårddisken svarar nu bara: "No files found". När man går in med Pc-Tools på sektornivå, kan man se delar av den försvunna datan...Any suggestions?!

(Text 3792) Börje Gustavsson <3374>
Ärende: "Försvunna filer"
Om det är så att du tidigare hade DOS ver 2 och nu partitionerat med ver 3, så är loppet kört. Är det istället samma huvudversion på DOS så finns kanske räddningen i PCTools-paketets REBUILD. Det klarar av att plocka fram nästan all information från en formaterad eller "borttappad" hårddisk. Filer och bibliotek som ligger i roten tappar sina namn. Detta löser REBUILD genom att ge de funna biblioteken nya namn. Filerna i roten är dock borta!
Lycka till!!!!

(Text 3795) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Gammal DOS-version?
På en äkta IBM XT på Refugen (256Kb RAM) kör vi numera med MSDOS ver 3.0. Allting fungerar till synes tillfredsställande. Men så fick jag en fil "utan slut" (glömt stänga av loggen i Procomm, antar jag) och det behövdes en körning med CHKDSK. Då säger maskinen att det är fel versionsnummer! Chkdsk och dos kommer från samma källa och fungerar på våra andra maskiner (AT).

Nu löstes saken genom att vi startade upp med en gammal systemskiva med DOS 2.0. Men är det någon som kan förklara varför inte chkdsk i 3.0 fungerar trots att uppladdningen sker med 3.0?

(Text 3796) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Delete i PCTOOLS ver 4.11
Vid borttagning av fil med PCTOOLS 4.11 råkade vi ut för att filen "fanns kvar" markerande en "oförklarad kedja" eller vad felmeddelandet kallar det. Hur kan det komma sig?

(Text 3797) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Gammal DOS-version?
DOS-formaterade hårddisken under DOS 3.0 så kommer säkert chkdsk för dos 3.0 att fungera.

(Text 3812) Stefan Berg <216>
Ärende: Skärmar
Jag sitter vid en Ericsson PC med färgskärm för tillfället. Men skärmeländet flimrar och skriver momentant ut skräp över hela skärmen när den scrollos (d v s man hinner se en massa skräptecken, som försvinner när scrolloingen är klar). Det är förstås mycket irriterande, och jag undrar om det kan vara något installationsfel? Känns problemet igen?

(Text 3813) Peder Giertz <6133>
Ärende: Backslash
Jag har ett tangentbord som saknar backslash, så jag måste ständigt använda ALT-92. Har försökt få ALT-Z att sända ifrån sig detta tecken med att ändra i PROMPT \$eÅO; ... osv, men det funkade inte (Dos 3.2) Vad skall jag göra??

(Text 3814) Björn Dahlberg <4428>

Ärende: Backslash

Vad har Du för tangentbord? Hur Många tangenter? Själv har jag ett AT-tangentbord där jag fick prova flertalet kombinationer med ALT-tangenten innan jag hittade backslash. Det fanns på ALT - </Björn

(Text 3818) Börje Gustavsson <3374>

Ärende: Skärmar

Är det CGA kort till en CD skärm så är det normalt. Dvs IBMs original konstruktion känne2 inte av retrace på signalen. Om man uppdaterar skärmen utan att vänta på retrace (återgång av strålen i bildskärmen) så får man detta fenomen. Det beror alltså på den som konstruerat programmet i de flesta fall.

(Text 3819) Peder Giertz <6133>

Ärende: Backslash

Tack för hjälpen både Björn och Magnus. Efter tålmodigt provande hittade jag den på CTRL-ALT- <!! (I sådana här fall är MSG-systemet toppen!!)

(Text 3821) Anders M Olsson <1019>

Ärende: Skärmar

Troligen är videokortet ett CGA-kort som är köpt "på stan", dvs inget original Ericsson-kort.

Ericssons BIOS är anpassad till de videokort som de själva säljer, det var till en början Quadram-fabrikat, men senare så tog man fram ett eget. Dessa kort "talar" att man accessar videominnet när som helst utan att det flimrar, så därför är BIOSen anpassad till detta för att få snabbare skärmhantering.

IBMs videokort och många kopior på detta är däremot sämre, och kräver att man bara får skriva i videominnet under återgångsperioderna. Detta vet IBMs BIOS om, men det gör att bildskärmen blir *mycket* långsammare.

Enda lösningen är att skaffa ett annat videokort. Satsa på EGA direkt!

(Text 3830) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Batteriklockan

Till BW8 fick man för ett år sedan MSDOS 2.11 som tydligen var specialgjort för Bondwell och som klarade bl a 3.5" skivor. Det läste också över batteriklockan till systemet vid uppstart så man slapp dessa tråkiga DATE och TIME varen gång man bootade.

I dagarna har jag haft tillfälle att prova på MSDOS 3.2 och MSDOS 3.21 och jag finner att inget av dem läser över systemklockan - resp om det ändra skule ske någon överläsning blir det inte dagens datum utan något annat. På BW8Turbo tycks det fungera i alla fall (alltså tid och datum blir rätt.)

(Text 3841) Börje Gustavsson <3374>

Ärende: Batteriklockan i BW8

Jag har gjort ett par program för ändamålet. Ett av dem ska läggas in i AUTOEXEC.BAT.

(Text 3847) Christer Weinigel <2410>

Ärende: "Försvunna filer"

Sent som vanligt... Om du har tur kan du kanske använda FDISK för samma version av MSDOS (den gamla alltså) och lägga upp en likadan partitionering (stavas det så?), jag tror att det funkar.

(Text 3850) Nils Hammar <4341>

Ärende: HEXTOFIL.C

Jag satt och körde häromdagen med en AT och kom fram till att jag behövde HEXTOFIL.EXE, men när jag fick se hur stort det var med FIND upptäckte jag att HEXTOFIL.C var betydligt mindre men det var till UNIX. Nåja Friskt vågat hälften vunnet... Jag tog hem C-programmet och kompilerade det. Kompilerade det utan problem på Quick C. Körde sedan EXE-filen och fick konstiga fel. konstaerade att det inte var programmet som felade, och fixade hex-filen Körde sedan programmet, och det FUNKADE!!! Programmet som jag tog hem funkade dock inte, och jag har inte studerat det ännu... Kan vara vad som helst. Bryr mig inte just nu för jag har inte någon som helst tid inom någon överskådlig framtid.

(Text 3854) Kristoffer Eriksson <5357>

Ärende: HEXTOFIL.C

HEXTOFIL.EXE är kompilerad från UNIX/HEXTOFIL.C, med den ändringen att utfilen behandlas som binärfil.

I UNIX är det ingen skillnad på binärfiler och textfiler, men i MSDOS brukar man med textfiler villja konvertera LF till CRLF eller något sånt, vilket å andra sidan inte gör sig så bra på binärfiler.

Ofta är default hantering när man öppnat en fil: textfil. Det måste man justera när man kompilar HEXTOFIL. Hur det går till beror på vilken C-kompilator man använder. Jag kompilerade HEXTOFIL med MSC. Finns ingen HEXTOFIL.C under MSDOS?

(Text 3856) Anders Franzen <5258>

Ärende: Kan MSDOS förstöra mina segment-register?

Ibland verkar det som om mina segment-registers innehåll ryker all världens väg när jag anropar vissa MSDOS-funktioner med hjälp av INT 21H. Finns det något känt fel i MSDOS som skapar denna förvirring ibland?

(Text 3857) Mikael Lindroos <7410>

Ärende: Kan MSDOS förstöra mina segment-register?

Ja, vissa rutiner returnerar värden i segment-registren och särskilt funktion 4BH (EXEC) förstör samtliga register utom CS:IP !

(Text 3860) Kristoffer Eriksson <5357>

Ärende: HEXTOFIL.C

Alltså, vad som kunde bli fel är CRLF-konvertering på utfilen. Utfilen skrivs i binärform, och ska inte ha någon speciell CRLF--hantering som många kompilatorer ger en "gratis". Å andra sidan är det bra att ha det på infilen, som ju är en textfil. Kontrollsumman kollas, men bara mot datat i infilen. Om utfilen blir fel pga CRLF-hantering upptäcks det inte på annat sätt än just att den inte fungerar.

(Text 3861) Kent Berggren <6019>

Ärende: Key-program ?

Söker ett bra program som kan i alla program ärsätta mina tangent ner tryck, från en fil? Något bra förslag? Funkar inte med < alltid

(Text 3865) Nils Hammar <4341>

Ärende: HEXTOFIL.C

Då får jag gå igenom hextofil.c och kolla om den ger CRLF eller nåt när den körs under MSDOS... Annars får jag skriva ett prog i basic2pc för det vet jag att det funkar...

(Text 3869) Kristoffer Eriksson <5357>

Ärende: HEXTOFIL.C

Nej! Ingenstans i hextofil står det något om utskrift av CRLF. Vad det gäller är att när den fil som konverteras innehåller en CR, kan det hända att det standard-iopaket som hör till kompilatorn automatiskt översätter detta CR till CRLF, vilket inte alls är önskvärt. Då finns det normalt något sätt att tala om för dessa rutiner att de inte får göra så.

(Text 3870) Lars Michael Jogbäck <5862>

Ärende: HEXTOFIL.C

"Min" version av Hextofil är skriven i Basic II/PC. Den ligger i samma .ARC fil som Hextofil.EXE. Den är inte på något sätt listskyddad så det borde gå att ändra i den (tror jag) /LMJ

(Text 3871) Arne Nordenberg <6563>

Ärende: Hur man "klyver" en fil.

Har problem med en fil med text (TELIX.DOC) som jag skulle vilja läsa in i ett ordbehandlingsprogram för att redigera så att radbrytningen stämmer med A4 när jag skriver ut det. Problemet är att mitt ordbehandlingsprogram inte klarar att läsa in en så stor fil. 165743 bytes stor vilken jag skulle vilja dela på - hur göra detta?

(Text 3872) Christer Weinigel <2410>

Ärende: Hur man "klyver" en fil.

Förslagsvis gör du ett enkelt basicprogram:

```
10 OPEN "I",I,"TELIX.DOC"
20 X = 0.0
30 OPEN "O",O,"I"
40 WHILE X < 50000
```

I Jag antar att programmet bara klarar 50K

```
50 LINE INPUT $1, A$
60 PRINT $2, A$
70 X = X + LEN(A$)
80 WEND
90 CLOSE 2
100 X = 0.0
110 OPEN "O",O,"I2"
```

osv
Det är slött, men om man bara behöver göra det en gång så duger det.

(Text 3873) Jörgen Gustavsson <3528>

Ärende: Hur man "klyver" en fil.

Du kan ju också "läsa" en ordbehandlare av en kamrat som klarar större filer och dela filen där. Sedan kan du ju ta in den i den ordbehandlare igen.

(Text 3874) Lars-Onni Wik <1394>

Ärende: Hur man "klyver" en fil.

Försök få tag på Wordflex ordbehandlings. Den finns på pc-sig skivorna. Den klarar stora textmängder. MVH ONNI

(Text 3875) Per Andersson <5581>

Ärende: Hur man "klyver" en fil.

Eller köp Epsilon. Den klarar STORA filer.

(Text 3876) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Hur man "klyver" en fil.

Frågan behandlades utförligt i ABC-Bladet 1987:4 i artikeln "Det hela och delarna". Där listades programmet DELAFIL som är en något mera bearbetad version i basic2, men annars så långt jag kan se samma ide' som den programlistning som gavs i en annan basic-dialekt i en tidigare kommentar.

DELAFIL finns möjligen i programbanken; annars går det att få den av mig. Programmet är skrivet i ABC80-basic, men fungerar med mycket liten ändring (ONERRORGOTO 0 = ONERRORGOTO) i basic2 och med ytterligare liten ändring (drajv-beteckning i rad 160) i msdos; men i det senare fallet måste man förstås ha tillgång till basicIpc.

(Text 3878) Kjell Larsson <1582>

Ärende: Hur man "klyver" en fil.

Om man inte tycker om att köpa så kan man faktiskt klyva stora filer med EDLIN, lite struligt kanske men det går i alla fall.

(Text 3879) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Hur man "klyver" en fil.

Det har just skickats ut en MSDOS version av UNIX kommandot SPLIT på USENET. Eftersom Arne nu har konto i min ds90 så kan jag om han vill lägga in .arc-filen på hans konto. Split delar upp en textfil i ett visst antal rader för varje bit, vanlig 1000 rader per del.

(Text 3880) Bo Michaelsson <913>

Ärende: Hur man "klyver" en fil.

Kan man med Edlin ange annan utfil än den man läste in? Eller arbetar man med flera kopior med olika namn på dem och tar bort det som inte ska vara med i varje kopia?

(Text 3884) Kjell Larsson <1582>

Ärende: Hur man "klyver" en fil.

Jag gjorde kopior och tog bort första halvan i den ena och andra halvan i den andra. Primitivt men går bra någon enstaka gång om man inte har något annat som bättre till hands.

(Text 3886) Magnus Thelning <5840>

Ärende: Hur man "klyver" en fil.

Finns oxo en editor vid nam QEDIT som klarar STORA filer, och denna är faktiskt PD eller ShareWare...

(Text 3888) Nils Hammar <4341>

Ärende: HEXTOFIL.C

Men detta var på en textfilsdump från programbanken, och den innehåller både CR och LF... Däremot kan jag tänka mig att det extra LF:et ställer till problem i stället för (om jag nu inte fattat fel) har UNIX enbart CR som radslut medan MS har CRLF och HEXTOFIL.C var för UNIX...M

(Text 3890) Nils Hammar <4341>

Ärende: Hur man "klyver" en fil.

Nortons EDITOR klarar oxo stora filer, men jag vet inte hur stora... Bara att de kan vara större än datalagringsarean som editorn har i PC:n

(Text 3891) Bo Kullmar <1789>

Ärende: HEXTOFIL.C

Ja, om man dumpar ner textfiler i UNIX miljö måste man först ta och plocka bort CR på varje rad eftersom enbart LF används i UNIX miljö.

Man kan med fördel ta bort CR med unix-kommandot tr. Man skriver "tr -d '0015' " < infil > utfil".

(Text 3892) Kristoffer Eriksson <5357>

Ärende: HEXTOFIL.C

Om du vill ha en Basic-version, och har BasicII/PC, så hämta den HEXTOFIL.BAS som jag tror ligger under UNIX-biblioteket. Den bör gå att köra direkt, sånar som möjligen på felkoder.

(Text 3894) Börje Gustavsson <3374>

Ärende: Key-program ?

Det lär finnas ett PD-program vid namn KEYFAKE som nog är det du söker. Jag vet inte om jag har det, men det finns säkert någon annan här som har det.

(Text 3897) Kristoffer Eriksson <5357>

Ärende: HEXTOFIL.C

Det spelar ingen roll om filen i sig är en text- eller binärfil. Det viktiga är om den behandlas som en text- eller binärfil. Och HEXTOFIL behandlar utfilen som binärfil. Därför finns redan både CR och LF med i HEX-formen (förutsatt att originalet också var från PC). Om då utfilen dessutom genomgår textfilhantering torde radsluten bli CRLF, dvs dubbla LF.

Att överföra en textfil i HEX-form, fungerar bara om originalet är för samma system som du tar den till. Eftersom filen som sagt behandlas som binärfil, överförs det

underliggande lagringsformatet i textfilen exakt som det är. Om du överför en ABC-textfil till PC eller tvärtom med i HEX-form, fungerar det inte alls. Sättet att lagra textfiler är olika på dessa system.

Det är dock möjligt att överföra en PC-fil till ABC-monitorn, och sedan tillbaka till PC igen, och få slutresultatet rätt. Det kan finnas en del PC-text-filer i monitorn, även om vi försöker undvika det, och de går då inte att läsa som vanliga ABC-text-filer, men väl att överföra i HEX-form till PC. Det är enda fallet då det finns något skäl att använda HEX-överföring på en text-fil. Textfiler ska annars överföras i textform.

När det gäller HEXTOFIL.C, så observera att infilen ska behandlas som textfil, och utfilen som binärfil. Inte båda lika.

Om jag börjar reda ut i vilka fall det skulle kunna bli rätt vid behandling av utfilen som textfil vid konvertering av HEXiade textfiler från olika system, skulle jag nog få det att snurra riktigt ordentligt i huvudet på de flesta.

(Text 3898) Kent Berggren <6019>

Ärende: Key-program ?

Jo nu har jag hittat det och även doc-filen fast det väcker inte som om man kan låsa alla knappar från en lång fil.

(Text 3907) Nils-Gunnar Westermarck <1378>

Ärende: BAT-FILER

Jag undrar om någon vet hur man kan anropa en annan BAT-fil från en befintlig BAT-fil och komma tillbaka till den första när den anropade är klar. Vad jag frågar efter är hur anger man en "RETURN"-kod i den anropade filens slut? Jag har MS-dos 3.2 och 3.3

(Text 3909) Sven Wickberg <1384>

Ärende: BAT-FILER

Skriv i din första batchfil: COMMAND/C (batchfil2). Något return behövs inte. Och så MÅSTE man antingen vara i rotbiblioteket (där COMMAND.COM finns) eller ha PATH=O (O=backslash). Annars hittar apparaten inte Command och meddelar Bad command or filename. Jag vill minnas att man i tidiga versioner av DOS fick lov att göra några andra manövrer för att det skulle fungera - har läst något sådant i någon "MSDOS-skola" i någon datorrtidning för något år sedan. Men i 3.2! fungerar det, har nyss provat.

(Text 3910) Sven Wickberg <1384>

Ärende: BAT-FILER

...däremot har jag inte riktigt kläm på hur man får .BAT-filen att sända t ex F10, ESC eller RETURN. Någon som vet?

(Text 3911) Martin Lundberg <4401>

Ärende: BAT-FILER

* Om du kör under DOS 3.3 behöver du enbart skriva:

CALL xxx

Där xxx är filnamnet på den andra batchfilen du vill köra igång.

t ex
batchfile nr 1

...

...

call bat2

...

...

Du måste ju förstås ange path också, ifall bat2.bat ligger på något annat bibliotek. När den andra batchfilen har uttömts hoppar exekveringen automatiskt tillbaka till den första batchfilen och fortsätter exekveringen efter CALL-kommandot. Detta fungerar inte på DOS lägre än 3.3 mvh Mal

(Text 3937) Eskil Dalenius <2977>

Ärende: path

Jag har i Autoexec på HD:n lagt in en path som söker tre directories. Detta fungerar givetvis bra, men när jag vill skriva om den går det åt h-e. Varken PATH ; eller en annan path lyckas ändra den ursprungliga pathen. Varför går det inte? Innan jag fick HD:n gick det bra. Jag använder DOS 3.2 /Lasse

(Text 3938) Nils Hammar <4341>

Ärende: path

Ett program som ger denna effekten är Norton Commander, och jag misstänker att det kan finnas fler minnesresidenta program som har den effekten. Har du kollat vad som händer om du skriver en .BAT - fil med ny PATH inlagd och sedan utnyttjar den PATHEN i BAT - filen samt avslutar sedan.

ex:
Från början:
PATH=C:\OSYS;C:\O;
användarprog ligger i C:\OUSR\Omittprog.exe
Bat-fil innehåller:
PATH=%PATH%;C:\OUSR;
Mittprog
<EOF>

Nu får inte BAT-filen heta mittprog förstås, för då får du HELT annan effekt än du eftersökt... Funkar detta för dig??? (Stora O skall givetvis vara BACKSLASH.)

OBS Denna version funkar även när man har NC inladdat, men den gamla PATHEN är kvar sedan. Detta beror på att NC startar upp ett nytt SHELL som heter i UNIX, och då följer environmentvariablerna från den högre nivån med, men om man ställer om dem på en lägre nivå lyfts inte värdena med upp.

Hoppas att någon förstod denna utläggning...

(Text 3939) Sven Wickberg <1384>

Ärende: path
Jag har aldrig upptäckt att det inte skulle gå att ändra path; men det gamla PATHEN väl vara så att något resident program blockerar ändringen. Jag räkar då och då ut för att program jag kör ändrar min path och jag har därför ett par .BAT-filer med den path jag brukar ha och den jag behöver ibland (jag har en maskin där hd ändrar beteckning om en extern floppa inkopplas!).

Nu en fråga inför föregående inlägg:
Varför skall det stå % tecken i .BAT-filen:
Path=%PATH%;C:\osv...
Räcker det itne med PATH=C: osv??

(Text 3940) Arne Nordenberg <6563>

Ärende: path
Path i AUTOEXEC.BAT skriver du enligt följande: (Öbackslash) PATH=C:\O;\DOS;\ROTORTON\ODIVERSE; Då har du path till roten, dos,orton,diverse på C:
"Det fungerade för farfar och det duger åt mig med!" :-)

(Text 3941) Nils Hammar <4341>

Ärende: path
Detta var ett exempel på hur man gör ett tillägg till den befintliga pathen...
%PATH% betyder alltså den gamla PATH-vägen och allt som skrivs därefter läggs sedan till...u

(Text 3942) Peter Fässberg <441>

Ärende: Timeshare
Finns det något PD-program som gör att jag kan köra två program SAMTIDIGT i min PC?
Jag behöver kunna köra två Kermitar samtidigt, en på COM1 och en på COM2 som skall kunna ta emot data samtidigt. Kanske det kan finnas något kommunikationsprogram som klarar det självt?

(Text 3943) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Timeshare
Det enda program jag hört talas om som kan göra det är MÅNGFALD från Data-biten. Men det är ju inte PD.

(Text 3944) Rainer Kaasalainen <1783>

Ärende: Timeshare
Det finns också någonting som heter Multilink, där sådant kan åstadkommas. Dessutom går det också under PC-MOS/386 att addera flera task och därmed köra flera prog samtidigt (!!) näja med time-slicing i varje fall.

(Text 3945) Anders Dohrman <6401>

Ärende: Timeshare
För övrigt ligger Databiten i Sandviken i DATABITTEN AB Box 115 811 22 SANDVIKEN Tel. 026-25 64 93
Mångfald bör passa alldeles utmärkt. Det kostar strax under 1000 :- exkl.moms

(Text 3946) Peter Fässberg <441>

Ärende: Timeshare
Är det någon som har någon erfarenhet av Mångfald, Multilink, resp. PS-MOS/386?
Hur går det att ha två kommunikationsprogram igång samtidigt? Kan det inte bli problem med interrupt etc.?

(Text 3947) Erik Mårtensson <936>

Ärende: Byta DOS?
Är det rekommendabelt att uppdatera en DOS-version till en PC?
När man köper burken ingår alltid en viss DOS-version, vad händer om man installerar en högre? Kan det bli obehagliga överaskningar även när man kör samma DOS-kommandon som tidigare, eller har man mer sig på nya kommandon/optioner?

(Text 3948) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Byta DOS?
Jag tycker att man bör byta dos bara om det finns någonting alldeles speciellt nytt i det nya som man absolut vill ha. Det KAN bli obehagliga överraskningar om man nämligen har de gamla filerna på hårddisken i

en annan version än de dos-program man kör. Man måste byta hela dos-programmet på hd:n, vilket inte är helt lätt. Jag har inte försökt göra det.
Om man däremot kör med disketter, spelar det ingen roll vilken version man använder, under förutsättningen att själva hårddisken inte är för uråldrig så att den inte hänger med på det nya. Vissa faciliteter fordrar en förberedelse i medföljande hårddvara för att fungera. Jag tror t ex att "svenskt" datumformat är en sådan rutin som inte fungerar på äldre maskiner även om man kommer dragande med nytt dos.
Det är viktigt att inte BLANDA nya och gamla dos-bitar. Det kan leda till sabba någonstans, även om grejorna vanligen snällt säger till att de inte vill vara med längre.

(Text 3949) Rainer Kaasalainen <1783>

Ärende: Timeshare
Multilink har jag bland mina diskar, provkört och kollat, att den fungerar. MOSiset har jag också. Har använd det lite. Trevligt med on-line hjälp och stora möjligheter. Tyvärr tar det 190k av minnet, vilket jag har inte råd med AutoCAD och några andra minnesslukande program. Vid testning av andra DOor har jag noterat endast ca 7% straff i hastigheten vid multitasking. Alla DOS program jag provat fungerar med MOS också, under förutsättningen att minnet räcker till. Mångfald känner jag inte till.
Största fördelen med MOS torde vara, att du kan addera task utan att vara tvungen att reboota maskinen! s.ä. mitt i programmet, som tillåter exec anrop kan du addera task).

(Text 3950) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Byta DOS?
Ja, om man inte vill ha något speciellt som den nya versionen ger så ger ett byte nog bara strul och problem. I sista fall kan man vara tvungen att dosformatera om hårddisken. Dock kan jag inte se att det kan vara svårt att byta om man har alla DOS program i ett enda bibliotek. Ofta är det så att program kräver en viss dosversion. En del program kräver DOS version 3.X och kör man då 2.11 så måste man byta för att köra vissa program.
I övrigt så kanske man tycker att det är kul att se en ny version och det kan ju vara ett motiv, men man kan få strul.

(Text 3951) Peter Fässberg <441>

Ärende: PC-MOS
Jag har också provat med PC-MOS nu. Det fungerade över förväntan! Det var inga problem att starta upp två Kermitar och en editor.
Men det slutade minne...
Ett problem dök jag dock på: Jag fick inte igång Windows. Jag fick upp den första Microsoft-bilden, sedan inget mer. Någon som försökt köra Windows under PC-MOS?

(Text 3953) Mikael Lide'n <5651>

Ärende: Byta DOS?
Man måste formatera om i rätt många fall...
Vid byte av 2.11 -> 3.x

Formatera (20Mb diskar får nu klusterstorlek bli från 8K -> 2K

3.1->3.2
Räcker med att köra ett program som ändrar tabellen över "partitionerna" (ADJSDOS)

3.->3.3
Formatera om.

Har man en 20Mb hårddisk och 2.11 kan det vara bra att byta, då klusterstorleken minskar, i varje fall om man har många små filer.

(Text 4045) Sven Wickberg <1384>

Ärende: En kär gammal fråga: filöverföring inkl ÅÅÖ

Jag har själv en AT och det går utmärkt med 7H och OMVANDLA. Ännu en gång: ABC-klubben (och alla svenska BBS-system jag vet) lagrar och sänder i "svenskt" 7-bits kod, dvs ascii 92=Ö.
När man tar emot texter från ABC lagras de i minnet i svenskt format. Är det en IBM-kompatibel kommer ascii 92 att betecknas "backslash" osv. Med 7H inne kommer detta att omvandlas på väg till skärmen så att man ser Ö i stället.

Vissa kommunikationsprogram är stygga nog att skriva direkt i bildminnet och ser därför aldrig 7H och då blir det ingen omvandling. Jag brukar lagra texterna och läsa dem efteråt med programmet T, som gör så där, och därför måste jag OMVANDLA texterna först till IBM-format.

7H ser också till att när man skriver från tgb kommer Ö att lagras som 92 i minnet. Det går alltså att skriva direkt till ABC. Har man ett kommunikationsprogram som är där trixar sig förbi vakthunden 7H, finns föga annat att göra än att skriva texten

lokalt, OMVANDLA den och sedan skicka den omvandlade texten till minitorn.
För att få en text i IBM-format att skrivas ut korrekt på svensk skrivare kan man ha ett filter, t ex FILTER inladdat; alternativt: OMVANDLA texten först.

(Text 4051) Anders Johnson <4001>

Ärende: En kär gammal fråga: filöverföring inkl ÅÅÖ
Jag provade programmet TRANSLAT, och det löste mitt problem. Jag tycker, att det arbetar imponerande snabbt och bekvämt. Rekommenderas alltså!

(Text 4055) Mikael Lindroos <7410>

Ärende: ÅTERVÄNDA till valfritt DIR.
Jag blev så pass intresserad av ditt problem, så jag tog och snickrade ihop ett litet program, som jag tror passar dig bra för dina ändamål. Programmet finns i INLÄDA/MSDOS och heter RUN.ARC i arkiverat format. Vad det gör är att det exekverar ett program, som anges som parameter till RUN,t.ex. RUN MYPROG i det bibliotek där det hittar programmet MYPROG (Samtliga de bibliotek som angetts i PATH genom-söks) och återvänder därefter till utgångsbiblioteket. Även 'wildcards' kan användas. Mvh,Micke.

(Text 4059) Bo Kullmar <1789>

Ärende: En kär gammal fråga: filöverföring inkl ÅÅÖ

Det finns terminalprogram som konverterar ÅÅÖ vid filöverföring. Sådana finns bl a för emulering av en Burroughs/UNISYS-terminal på PC. I UNIX-världen finns också detta kravet i basdatorutvärderingen. Man vill att skall vara enkelt för PC-användaren som kör mot en UNIX-maskin.

Annars är det riktigt att Kermit ej gör sådan konvertering. Dock skulle det inte vara omöjligt eftersom Kermit har förmåga att skilja på text och binärfiler även om man normalt kör med allt som binärfiler på PC eftersom Kermit och MSDOS åsiter om textfiler räkar sammanfalla.

(Text 4060) Einar Eriksson <1720>

Ärende: Skrivskydda filer i MSDOS
Hur gör man i MSDOS när man vill skrivskydda filer på hårddisken?

(Text 4061) Jörgen Hansen <5844>

Ärende: Skrivskydda filer i MSDOS
Har du programmen ALTER eller PCTOOLS? I PCTOOLS kan du ändra med kommandot A när du står på filens namn.
ALTER klarar även att sätta diverse attributes på bibliotek vilket PCTOOLS inte klarar. Har du inte ALTER och inte PCTOOLS? Finns det inte heller här i programbanken så säg till mig så ska jag sända in det.

(Text 4062) Sven-Erik Berggren <1484>

Ärende: Skrivskydda filer i MSDOS
Man kan ju även använda MS-DOS kommandot som ser ut enligt följande:

ATTRIB +R C:\DIRNAMN\FILNAMN

Man kan t.ex. skriva "ATTRIB +R *.*" och skrivskydda alla filer i aktuellt bibliotek. Skriver man "ATTRIB -R" så tar man istället bort skrivskyddet.

(Text 4063) Börje Jansson <4934>

Ärende: ÅTERVÄNDA till valfritt DIR.
Först ett tack för hjälp med PUSH- resp POPDIR i PDIR.ARC, samt för mycket initiativrikt jobb med RUN.ARC. PUSH- och POPDIR fungerade alldeles utmärkt till det jag tänkt mig.

Till Micke vill jag säga att mitt problem var att gå till ett känt DIR, och där "utföra något", för att sedan återgå till ett valfritt, okänt utgångsDIR. Att "utföra något", kan i mitt fall förklaras med det något märkliga att behöva exekvera en FALSK EXE-fil. När man använt COPYIIPC kan tydligen resultatet bli en EXE-fil, som inte låter sig startas via PATH! Enda möjligheten blir då att förflytta sig till det DIR där filen finns, och sedan köra igång. Då funkar det! Men sen måste jag tillbaka.

(Finns det några synpunkter på FALSKA EXE-filer efter COPYIIPC?)

RUN hanterar endast "AKTA" EXE-, COM eller BATfiler. För övrigt har jag några ideer om RUN, men det kan vi ta i Brev. Mvh Börje.

(Text 4064) Anders M Olsson <1019>

Ärende: ÅTERVÄNDA till valfritt DIR.
Vad i hela världen är en "falsk" EXE-fil efter COPYIIPC...?

(Text 4065) Einar Eriksson <1720>

Ärende: Skrivskydda filer i MSDOS
Jo, jag fick just reda på det i dag när jag frågade en arbetskamrat på jobbet. Jag provade det på en AT med MSDOS 3.1 och det fungerade. Men det verkar som om ATTRIB inte finns i äldre MSDOS. Är man tvungen att byta DOS för att kunna skrivskydda filer?

(Text 4067) Jörgen Hansen <5844>

Ärende: Skrivskydda filer i MSDOS
Jag har nu läst genom ALTER.DOC och den klarar av alla MSDOS-versioner från 2.00 och uppåt, så hämta den i minitorn! Jag ska skicka in den om den inte redan finns, ska kolla.

(Text 4087) Jan Karlqvist <7510>

Ärende: "kedjade" BAT-filer
I DOS 3.3 finns möjligheten att från en BAT fil anropa en annan BAT fil. Kommandot man då använder är CALL. Fågan är: Är det möjligt att göra något liknande i DOS 3.2. Som bekant är CALL nytt för DOS 3.3.

(Text 4088) Bo Kullmar <1789>

Ärende: "kedjade" BAT-filer
Ja, något liknande kan man göra, men man måste då ropa upp den via en command.com. Man gör "command /c nybat.bat".

(Text 4090) Sven Wickberg <1384>

Ärende: "kedjade" BAT-filer
Om den bat-fil man anropar sitter SIST behöver man inte skriva command/c. Poängen med command/c är att programmet återvänder till den första BAT-fil när den nyanropade är klar. Om man bara skriver batfilens namn sker inget återhopp. Man kan klara detta genom att skriva resterande delar i den nya batfilen Anta att jag har filen START.BAT som skall sluta med anrop till filen MENY.BAT
keybsw
...
if exist start2.bat start2
meny

Om inte start2 finns går man vidare till meny. Men om START2 finns sker inget återhopp. START2 bör då avslutas med MENY.

Hoppas förklaringen inte var för rörig. Skriv brev och fråga om det behövs

(Text 4108) Stefan Lennnerbrant <4364>

Ärende: Spara directory
Jag gjorde en gång ett litet program för att "PUSH"ia aktuellt bibliotek när man gjorde CD. När man sedan ville komma tillbaka till föregående bibl., gjorde man bara en motsvarande "POP".

Alltså:

Du står i /KIS/KISSRC/TEXT/PROG/PPROG/DRIVERS/DIA (Enl. Murphy står man alltid djupt ner i trädet...) Du kommer på att du måste hoppa till /C/PROG/HACKLIB/INIT för att kolla en sak.
Du skriver på: pd /cprog/hacklib/init När du är klar skriver du: pd Man behöver då inte skriva hela den långa pathen till föregående bibl., utan det sparas på en "stack". Programmet är gjort för upp till 10 bibl.-nivåer, men det kan naturligtvis lätt ändras.

Jag kom just på att det naturligtvis är bättre om jag lägger in filen i INLÄDAN... Då finns den nu där under namnet "pd.c" (Skrivet i C, alltså) För den som inte har C-kompilator, lägger jag in "pd.exe" också.

Just det ja!
Exemplet i det inlägg som jag nu kommenterar, skulle alltså så bli:

PD rätt-bibl
applikationsprogrammet
PD

mvh

(Text 4112) Börje Jansson <4934>

Ärende: Spara directory
Det var jag som frågade hur man skall göra för att ÅTERVÄNDA till valfritt DIR, och som sedan har fått flera lösningar. Lösningen från USENET har jag testat, och visst blir allt enkelt bara någon visar hur det skall göras. Några synpunkter bara:

Enligt USENET
DEL ÖSAVEDIR
CD >> ÖSAVEDIR
CD önskat DIR
gör något
COPY ÖRESTCD ÖRESTDIR.BAT
COPY ÖRESTDIR.BAT + ÖSAVEDIR
ÖRESTDIR
DEL ÖSAVEDIR

Första DEL har väl ingen funktion eftersom man tilldelar SAVEDIR nytt värde varje gång rutinen körs. Sista DEL fungerar inte eftersom den kommer efter BATsatsen RESTDIR. Varför två >>>? Det borde räcka med >. Andra COPY fungerar inte om man står i ett annat DIR, och det är ju liksom förutsättningen.

En modifierad lösning
CD > ÖSAVEDIR
CD önskat DIR
gör något
COPY ÖRESTCD ÖRESTDIR.BAT
CD Ö
COPY ÖRESTDIR.BAT + ÖSAVEDIR
ÖRESTDIR

och ännu en
CD > ÖSAVEDIR
CD önskat DIR
gör något
COPY ÖRESTCD + ÖSAVEDIR ÖRESTDIR.BAT
ÖRESTDIR

Mvh Börje.

(Text 4126) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Step-One
Jag har en kompis som fått en Step-One och inte vet vad man ska göra med den. Är det en MSDOS-dator? Dvs kjan man ladda in MSDOS och sedan köra "sopm vanligt" eller är det någon återvändgränd av något slag?

(Text 4127) Sven-Erik Berggren <1484>

Ärende: Step-One
Jag har för mig att Step-One är en MS-DOS-maskin, men inte IBM-kompatibel. Det betyder att man kan köra program som litar helt på DOS och inte anropar några BIOS-rutiner eller accessar periferi-enheter direkt. Man skall inte gå och hänga sig för det... Är man intresserad av programmering så finns det ofta kompilatorer som fungerar. Jag har t.ex. Turbo Pascal som fungerar utmärkt på t.ex. Step-One (skall göra i alla fall, jag har inte provat).

(Text 4128) Christer Weinigel <2410>

Ärende: Step-One
Kan köra MS-Dos 2.11. Är INTE ibm-kompatibel, men det är möjligt att köra tex Aztec C, Turbo C (kommandoradversionen, och om man har minst 384K ram), Turbo Pascal 3.0.
Har en i mitt tycket mycket trevlig skärm, och klarar också split speed, så jag använder för det mesta den som terminal (nu tex).
/cfw

(Text 4131) Kristoffer Eriksson <5357>

Ärende: Spara directory
Tja, jag har inte provat metoden alls, jag bara förmedlar den. ">" med dubbla större-än-tecken, bör betyda förlängning av filen, om det redan finns något i den. Då bör man förstas ta bort filen först, om man inte vill riskera att ha något ovidkommande i den.

Vanlig enkel ">", betyder ju att eventuellt innehåll i filen skrivs över, så att skriva bara "CD > ÖSAVEDIR" borde ju vara ett enklare sätt att uppnå "DEL ÖSAVEDIR", "CD >> ÖSAVEDIR" som det stod i artikeln från USENET.

Jag hoppas att ">>" finns i MSDOS, jag har inte provat...
Den som skrev lösningen på USENET kanske inte heller hade provat det, eller tog det direkt ur huvudet, måhända. Din sista variant ser ju kort och elegant ut i alla fall.

(Text 4132) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Spara directory
Jag hade just suttit och "lekt" med Börje Jansons förslag i inlägg 4112 och kunnat konstatera att Börje ha alldeles rätt. Hans sista förslag fungerar utmärkt om man trycker in det direkt.
Poängen - den som inte står i någon manual och som vi alla gick bet på från början - är att man kan spara det aktuella biblioteket med CD > _SAVEDIR. Eftersom man måste kunna hitta SAVEDIR igen har pgm-skriptaren föreslagit att man lägger det i rotbiblioteket, alltså CD > ÖSAVEDIR.
RESTD - som också läggs i rotbiblioteket av samma skäl - innehåller bara kommandot CD men (och det är VIKTIGT) det skall också finnas med ett blanktecken på SAMMA RAD och INGET RADBYTE.

Alltså COPY CON ÖRESTCD
CD (här skrivs ctrl-Z före RETURN)

När man då sätter ihop RESTCD med SAVEDIR får man kommandot CD (gamla biblioteket) som läggs i bat-filen RESTDIR.BAT.

Jag vill inte ha en massa bat-filer i roten, så jag placerade den första delen i BAT-biblioteket, liksom den andra, men jag kommer inte ifrån, verkar det, att både SAVEDIR och RESTDIR.BAT hamnar i roten och blir kvar där.

Jag har försökt att komplettera instruktionen som tillverkar RESTDIR.BAT med instruktionerna
DEL ÖSAVEDIR och
DEL ÖRESTDIR.BAT
Man kan ju skriva dem direkt från vilket bibliotek som helst och då action, men jag

kom inte på hur de skall skrivas in i BAT-filen. Något mer knep kanske behövs? Jag kanske borde tillägga att jag placerade RESTCD i BAT-biblioteket också, vilket har betydelse när man skriver instruktionen som skapar RESTDIR.BAT.

(Text 4136) Börje Janson <4934>

Ärende: Spara directory
Jag har modifierat vidare. Som Sven säger så är det inte lämpligt att ha onödiga filer i roten, så att RESTCD och de andra filerna placeras lämpligen i vilket bibliotek som helst, t ex XYZ. Däremot bör BAT-filen "TEST.BAT", som innehåller kommandona, läggas i BAT-biblioteket.
Kan inte avhålla mig från att slå ett slag för programmet SDIR26 på PC-SIG 319 i samband med att visa de olika BAT-filerna i BAT-dir eller f ö att nästan alltid användas istället för DIR. Kanske har någon av ABC-disketterna 3-4 tagit med SDIR26, men det vet jag inte eftersom de inte finns i programbanken (!) och jag inte är prenumerant på disketter.

Att t ex radera SAVEDIR och RESTDIR.BAT efter att RESTDIR exekeverats, har jag faktiskt lärt mig i inlägg 4088 av Bosse K, kommenterat av Sven i 4090! Ärende: "kedjade" BAT-filer.

Så kanske jag skall förklara vad jag gick bet på från början. Redan i inlägg 3998 skrev jag om att t in "DIR-namnet i filen STARTDIR, genom CD > STARTDIR, borde ju vara användbart, men jag har inte lyckats klura ut hur." Alltså var det fortsättningen med RESTCD osv som var knuten!
Så här skulle en typisk BAT-fil *med kommentarer* kunna se ut:

```
: Programnamn TEST.BAT
: Fritt efter förebild från David A. Bader
USENET
: Omarbetad 1988-10-02 av Börje Janson
ECHO OFF
CLS
CD > C:\XYZ\ÖSAVEDIR
CD önskat DIR
gör något
COPY C:\XYZ\ÖRESTCD + C:\XYZ\ÖSAVEDIR
C:\XYZ\ÖRESTDIR.BAT
: Filen RESTCD skall ligga i XYZ-biblioteket
på C:
C:\COMMAND /C C:\XYZ\ÖRESTDIR
: COMMAND /C möjliggör fortsatt exekevering
i ursprungliga BAT-filen.
DEL C:\XYZ\ÖSAVEDIR
DEL C:\XYZ\ÖRESTDIR.BAT
: Kolon ger möjlighet till kommentarer i
BAT-filer.
```

Mvh Börje.

(Text 4141) Christer Weinigel <2410>

Ärende: Spara directory
Helt apropå igen.
Jag försöker hålla min hårdisk så ren som möjligt, och då har jag också försökt att hålla min rot ren. Ett relativt enkelt sätt är att skapa ett Ötmp bibliotek, och sätta en environment variabel så att program som tex Windows, PKPAK, Microsoft C, Basic osv lägger sina skräpfiler där. (sätta env - SET TEMP=C:\ÖTMP - i tex autoexec.bat). Som mitt bidrag till directory diskussionen kommer en liten rutin jag gjorde en gång för att kunna starta upp SideKick så att den hittade sin hjälpfil (SK kräver att hjälpfilen ska ligga i det bibliotek som man startar SK från).

```
PUSHDIR.BAT:
copy ÖbatÖpushdir.cd ÖbatÖpopdir.bat
cd >>ÖbatÖpopdir.bat
UZ //ybelZ// redaktionen cs
PUSHDIR.CD:
cd
UZ (om det behövs) //ybelZ// red cs
```

Man lägger filerna i Öbat och sedan när man kör pushdir så sparas bibliotek (biblioteket) man ligger i och popdir återställer det.
/cfw

(Text 4147) Anders Dohrman <6401>

Ärende: Spara directory
På nyare DOS finns CALL också som har samma effekt som COMMAND/c

(Text 4148) Kristoffer Eriksson <5357>

Ärende: Spara directory
Man bör kunna lägga till en tredje fildel till RESTDIR.BAT, som tar bort alla slask-filer efteråt, i stället för att använda tröga COMMAND/C eller inte alls städes befintliga CALL.

Man bör väl också kunna använda ECHO text >> RESTDIR.BAT, för att bygga upp filen, i stället för att behöva ha färdiga defiler liggande någonstans, men bara på de ställen där det inte gör något att man får med ett radslut från varje ECHO.

(Text 4164) Anders Franzen <5258>

Ärende: Interleave
Vad är "interleave" för något?

(Text 4165) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Interleave
Interleave är avståndet till nästa logiska sektor på spåret. Om alla sektorer läses i en flöjd på spåret så är interleave 1, men ofta hinner inte kontrollern med att göra så varför den läser nästa logiska sektor nästa varv och den ligger då en aning förskuten till den andra.
Interleave 1 ser ut så här:
01 02 03 04 05 06 07 08 09 10 11 12 13
14 15 16 17
Interleave blir så här:
01 14 10 06 02 15 11 07 03 16 12 08 04
17 13 09 05 xx xx
Avståndet mellan 01 och 02 är alltså 4.

(Text 4180) Lars B. Cid <7390>

Ärende: Virus??
Vi har på job fått ett problem. Alla .COM & .EXE-filer ökas med 1813 bytes när dessa exekeveras. XCOPY & BACKUP fungerar inte. DOS ver 3.3, maskinerna är IBM PS/2 modell 60 & 80.
Mvh Lars B. Cid

(Text 4181) Bengt Sandgren <2776>

Ärende: PKXARC
Från version 3.61 heter programmen PKPAK.* & liknande. PKXARC är alltså en gammal version. Leta i prgrambanken eller OPUSEN efter den nya. Den är självfallet försedd med en bra textfil.
Bengt S

(Text 4183) Jörgen Hansen <5844>

Ärende: PKXARC
Ja - och den heter PK361.EXE och är en självuppackande fil, kan vi väl tillägga också. Här i programbanken hittar man och kommer till det rätta biblioteket med "FIND,D PK361.EXE".

(Text 4186) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Sannolikt Virus
Ja, trögen har du en infekterad COMMAND.COM. Du får ta och gå tillbaka till backup och ta bort den infekterade COMMAND.COM:en för att bli av med det skulle jag tro. Du kan också undersöka vad som står i det där tilläget.

(Text 4187) Arne Segergren <5555>

Ärende: 7H och skönskrivare
Jag har en NCR PC 6 som jag vill ansluta till en Silver Reed Exp 500 skönskrivare. Har tidigare använt den tillsammans med ABC 80 u. a. Tillsammans med PC:n har jag kommit så långt att den fungerar, men skriver inte å,ä och ö. Jag har försökt med 7H, men den tar inte över skrivarstyrningen, bara tangentbordet. Har försökt med alla varianter av 7H. Givetvis fungerar det om man kör OMVANDLA på filen före utskrift. Tacksam för hjälp. <5555> AS.

(Text 4188) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Sannolikt Virus - FLUSHOT
Jag har tagit hem programpaketet med FLUSHOT i - en MYCKET intressant textfil om principen bakom virus och de perversa människokohäjäror som ägnar sig åt sådant i stället för åt konstruktiv programmering. Men jag har vissa problem. Enligt manualen skall raden P = *.BAT skydda ALLA bat-filer i alla bibliotek mot skrivning - så är ej fallet i min burk, bara de bat-filer som finns i roten ger varningssignal. Vidare - och det är värre - fungerar inte FLU_POKE, vilket innebär att jag inte kan ändra namn på styrdatabilen FLUSHOT.DAT och flytta den till ett annat bibliotek. (Detta är önskvärt eftersom annars virus kan dresseras att leta rätt på FLUSHOT.DAT och ändra i den för att sedan fritt kunna fortsätta sin framfart.
Någon som kan säga något om hur man bär sig åt?

(Text 4189) Sven Wickberg <1384>

Ärende: 7H och skönskrivare
Försök med SPCS-programmet FILTER eller ett program som heter PR8. Ett av dem finns i pgm-banken, tror jag, det andra kan du säkert få av någon om du inte har något SPCS-program själv. Filtret översätter 8-bittars-ascii till 7-bittars när de sänds till skrivartvängsen. (Förlåt - jag tror jag är ute och sommar: heter motsvarande program i stället PR7?)

(Text 4191) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Sannolikt Virus - FLUSHOT
PÅ GRUND AV BUGGAR I DEN AKTUELLA VERSIONEN AV FLUSHOT SÅ REKOMMENDERAR JAG ATT DU INTE ANVÄNDER DEN! Det har gått ut sådana varningar i USENET.

Vill du använda den så kan du skicka in några dollar till killen som har gjort programmet och får då en mindre buggig version. Det är främst rutinen som skall skydda setupminnet som ej fungerar och som kan ge otäckta fel.

Du har tolkat det rätt. Programmet skall startas och ligge upp alltid och skyddar sedan de filer man vill skydda eller försöker hindra dem från att nå t ex disken utan att gå vi operativsystemet.

(Text 4198) Kristoffer Eriksson <5357>

Ärende: Sannolikt Virus - FLUSHOT
Det sista jag sett på USENET var att någon hade hittat en version 1.4 av Flusht Plus. Den hade inte de allvarliga fel som version 1.2 hade, men däremot en del extra finesser. Några dagar senare var det någon som meddelade att inte heller denna version lyckades hindra honom från att editera en fil som Flusht var satt att skydda. Sen dess har jag inte sett något.

(Text 4200) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Sannolikt Virus - FLUSHOT
Ja, just så är det för mig. Jag kan lugnt editera mina bat-filer, på olika sätt. Men det blir en varningssignal om de anropas med andra program, vilket iofs är ett skydd mot manipulering via virusprogram, skulle jag tro. Dessutom kollas checksummor på de program man begär, och det är inte heller så dumt. Men tydligen är läset inte tillräckligt bra för att man skall kunna vara helt säker. (Är några läs det?)
Det kanne gällar samma här som om läsen på bostaden: man kan inte hindra bovarna att ta sig in, men man kanske kan göra det så bevärligt för dem att de föredrar att antingen låta bli eller att ge sig av igen.

(Text 4204) Nils Hammar <4341>

Ärende: 7H och skönskrivare
Ja PR7 heter den...

(Text 4206) Lars B. Cid <7390>

Ärende: Virus!!!
För ett tag sedan skrev jag om ett virus som drabbade PC-datorerna på mitt jobb. Flera stycken har i brev här i MSG skrivit och frågat hur det gick m.m.

Datorerna som var drabbade, var en PS/2 m60 och en PS/2 m80.
Jag märkte att något inte stod rätt till då vissa filer enligt mitt tycke var ALL-DELES för stora. Jag beslöt mig för att göra en liten undersökning.

Det första jag gjorde, var att köra MAPMEM, där visade det sig att 1813 bytes av minnet upptogs av något, som MAPMEM tydligen inte klarade av att identifiera.
Sedan tittade jag i de förstörda filerna med PCTOOLS de hade samtliga en sak gemensamt, de första 1813 byten upptogs av något som inte tillhörde själva programmet, B.l.a annat förekom MSDOS.SYS och COMMAND.COM i textmassan som visades av PCTOOLS. Nu var jag säker på att det var ett virus.

Jag bootade datorn från en icke infekterad diskett skrev SYS C:, kopierade över COMMAND.COM, och kopierade i samtliga dosfiler från bootdisken till C:
När datorn sedan bootades från C:, var viruset inte aktiverat, det aktiverades först sedan någon av de infekterade filerna (de som hade expanderat) b.l.a MAPMEM.
Jag gjorde om proceduren med SYS C: och kopierade nu över samtliga .COM filer och .EXE filer som jag hade på min hårdisk från en frisk skiva.
Vid en ny uppstart från C:, var viruset helt borta.

Sammanfattning av vad viruset gjorde:
- förstörde (la i sig själv i .COM & .EXE filer), detta oavsett om detta redan skett en gång.

- en kollega rapporterade att något konstigt hade hänt med hans bildskärm, när han körde på en infekterad dator. (Radmatning skedde, tecken försvann etc).

Viruset verkar alltså vara ganska harmlöst i övrigt inga förstörda hårdiskar etc.
Vad värre är att de enda "utomstående" programmen, som körts på dessa datorer kommer från klubben både MONITORN och OPUSEN.

Jag har försökt leta efter ursprungssmittbäraren, hittills utan resultat.

Mvh Lars B. Cid
PS glömde bort en sak till som hände, viruset visade sig slå ut BACKUP och XCOPY kommandona.
ds

Möte PC prog

(Text 3007) Kjell Brealt 283
Ärende: ASSEMBLER-PROGRAMMERING PÅ 6809

Efter att ha grävt i mina gömmor så hittade jag slutligen lite info om en assembler för 6809. Den klarar också 1802, 3870, 64180, 6502, 6801, 6805, 6811, 68000, 8048, 8051, 8085, 8086, 8096, 28, 280 !!! Den kostar \$99.95 US inkl. porto. Företaget som säljer den heter: Universal Cross-Assemblers P.O. Box 384 Bedford, N.S. Canada B4A 2X3 Tel. (902) 428-3701

(Text 3008) Per Fagerkvist 3862

Ärende: ALT E
Jag vill skriva ALT E i en .BAT fil hur gör jag det? Jag vet att tangentbordet ger koden 00H,12H men jag vill skriva typ ASCII i en textfil (.BAT) fil. Tacksam fr svar ... Per.

(Text 3015) Mikael Lindroos 7410

Ärende: Tangentavkänning
Programmet TANGENT i INLÅDA/MSDOS kunde jag inte få att fungera, så jag snicrade ihop ett liknande program och lade det i nämnda bibliotek. Det heter KEYTEST.ARC och är 1777 bytes i Arcad form.

(Text 3020) Anders M Olsson 1019

Ärende: CopyIPC v 5.01
CopyIPC version 5.01 är nu utkommen. Den största förändringen är i programmet "Noguard" som fått ett helt nytt menystyrt handhavande, och som kan helt avlägsna de fyra mest använda kopieringskyddet: SuperLok(Softguard), ProLok, EverLok och Sierra Online.

I övrigt har tillkommit stöd för PS/2, med en massa nya kombinationer av diskett drivar och skivformat. Naturligtvis har man uppdaterat programmet så att det klarar de allra senaste versionerna av skyddad programvara. T ex så klarar Noguard nu att ta bort skyddet på svenska Graph In The Box version 2.10, något som inte har gått tidigare.

(Text 3032) Börje Gustavsson <3374>

Ärende: ALT E i BAT-fil.
Det finns ett PD-program som heter KEYFAKE, som jag tror klarar det du är ute efter.

(Text 3036) Peter Goldmann <5080>

Ärende: SVARSKNAPP
På ABC 80 gick det enkelt att ansluta en knapp för att ge svar i programmet. Man känner av PION som kan fås att fungera som RS232 port. Med ett INP kommando kunde ett av stiftet kännas av och med maskn kunde man känna om knappen tryckts in. Nu har vi en VPCIII med bussmus serieport och parallellport. Hur kan man lösa problemet med att ha en knapp med två trådar och känna av om knappen tryckts? Då musen har två knappar skulle man ev kunna koppla in en knapp på dess anslutning. Tips mottas snarast och tacksamt. PS Vilka koder har V o H knappen på en Mus? om man vill 'trappa dem som exvis en Funktionstangent?

(Text 3037) Tomas Tengling <2239>

Ärende: SVARSKNAPP
Ett annat alternativ till inkoppling av svars-knapp är om man har joystickgång. Då kan man enkelt koppla knapparna dit och sedan läsa av i.o.m. i Basic då det finns funktioner för det därt. Tyvärr har jag inget schema över vilka stift som berörs just nu.

(Text 3039) Peter Goldmann <5080>

Ärende: SVARSKNAPP
Nej det finns ingen joystickgång. Däremot körs programmet i BASICA. Egentligen vill jag köra i QB. Men det finns en rutin i maskinspråk som anropas med CALL i BASICA och laddas med BLOAD. Att få in den i QB kräver en del kunskaper och erfarenheter - om det ens går. Jag miss-tänker nämligen att maskinkodstilen utökar BASICA:s reportar och att det skulle gå att göra samma i QB verkar inte troligt. Det gäller att interfacera ett IEEE-kort till PC.

(Text 3040) Anders M Olsson <1019>

Ärende: SVARSKNAPP
Mössen är inte standardiserade vad gäller hårdvaruanslutningen, de kan anslutas på massor av olika sätt till datorn. På serieporten, där i så fall signaleringen in till datorn sker med ett antal olika system,

vanligen med en sekvens på 3 eller 5 bytes sända i 1200 bps. Eller så används en inkontakt som är speciell för mustillverkaren, t ex Microsofts bussmus. Däremot är mjukvarugränssnittet till mössen ganska väl standardiserat, och det bygger på att man anropar ett interrupt med in och utdata i processorn olika register, på samma sätt som man gör BIOS- och DOS-anrop. Jag tror att det ska finnas en fil som heter R8 (utläses som "RATTA") här i monitorn som beskriver hur man gör. Annars finns det en Mouse Programmers Reference manual från Microsoft. Kostar 250 kronor och är faktiskt värd pengarna. En del mustillverkare brukar leverera med motsvarande dokumentation med sina möss.

(Text 3041) Leif Andersen <5963>

Ärende: SVARSKNAPP
Vilken QB version har du? Vilket IEEE kort är det? Till de jag sett så står det en kommentar i manualen till kortet hur man gör med QB. Det är "bara" att ladda qb med QB/L (så får man standard quicklibbet) och använda sig av CALL ABSOLUTE (gammatillnamn, param om du har en skrivare port över så kan du använda den en 8+4 bitars I/O port. (den som en ... menar jag). Har du fått med nått exempel på BASICA program? Kan du isafall knacka in den så kan jag nog säga mer....kanske. /LBA

(Text 3042) Kristoffer Eriksson <5357>

Ärende: Registersubrutiner
Jag antar att det finns färdiga rutiner för registerhantering/ databashantering som kan användas i egna program att köpa. Nu undrar jag: Vilka finns det? Var får man tag på dem? Vilken är bäst (om någon kan avgöra det)? Jag vet att såna har nämnts här tidigare, men det var länge sen och läget kan ha ändrats. Känner någon till liknande hjälprutiner för enklare fönster- och användarinterface så är jag också idel öra. Jag syftar inte på så avancerade saker som windows (vilket jag redan använder), utan enklare saker för vanligt MSDOS.

(Text 3044) Peter Goldmann <5080>

Ärende: SVARSKNAPP
Kortet är ett National Instrument och i BASICA exemplet står:
1 CLEAR,xxxxx!
2 IBINIT1=xxxxx!
3 IBINIT2=IBINIT1+3
4 BLOAD"ibi.m",IBINIT1
5 CALL IBINIT1 (.....)massor av parametrar
6 CALL IBINIT2 (.....) " " ")

Jag har dessutom tillgång till det som motsvarar ibi.m som tre lattice C moduler i .OBJ format. De kan ev. användas i QB.L? Här rör jag mig dock på osäker mark - har ej använt .OBJ och dessutom - går inte en del av QB:s fördelar förloade om man arbetar med CALL ABSOLUTE? Exvis direktkompileringen? Eller går det när programmet väl är skrivet i en enkel version - att därefter få det accepterat av QB-"miljön" som därefter går att köra som vanligt med alla bekvämligheter? Ar vitsen annars så stor att gå över till QB från BASICA? Där fungerar ju programmet redan - med undantag av att få till den lille knappen. Vad bussmusen beträffar så sitter i den två tryckknappar och de verkar gå direkt till den något speciella kontakten. Men sedan gäller det ju drivningen av musen via QB - det kanske blir lite mycke på en gång. Jag har bara LPT1 - men kanske skrivare och knapp kan samsas? Annars så får skrivaren vara - data ska ju ändå lagras på en diskettfil och diagram ritas på skärmen. Om det inte varit för att man ska få allt enhetligt så hade nog ABC80 med SMARTAID och 80t säkert dugt - ev kompletterad med ett grafikort i expansionslådan och så lite mer än de 16k ... ja innan man fått till alla de bitarna så är det ändå lättare om man har tillgång till en hårdisk och allt i en AT? Så därför avskriver jag det alternativet.

(Text 3045) Peter Goldmann <5080>

Ärende: SVARSKNAPP
När jag läste igenom ditt inlägg igen såg jag att du känner till flera IEEE -kort. Det jag nu länat ska lämnas tillbaka och ett nytt köpas. Jag känner bara till det från NI och det kostar över 6000:- så har du något annat förslag är det ju intressant - jag tänkte att det borde finnas alternativ. Ska man köpa QB - versionen av nämnda kort går det på 1000:- i tillägg. Kort och leverantör vore intressanta.

(Text 3047) Nils Hansson <519>

Ärende: Registersubrutiner
Till vilket programmeringsspråk söker Du funktionerna?
Till tex Turbo Pascal finns det ju en uppsjö av rutiner att köpa. Dessa har jag dock inte testat själv.
Själv använder jag Btrieve (registerhanterare) tillsammans med Turbo C, den har interface även mot andra språk.
Blaise Computing har C-Tools till både Turbo-C och Microsoft-C, där ingår bl a fönster och menyfunktioner.
Jag tittar just nu även på REGGEN (från TDX-Software) som är ett registerhanterings-program där man kan länka in egna C eller Prolog rutiner. REGGEN skall för övrigt skänka3iAs till klubben och distribueras till medlemmarna (demoversion iofs).

(Text 3048) Leif Andersen <5963>

Ärende: SVARSKNAPP
Vad ska du styra med kortet? Du verkar inre ha nått bekymmer med snabbhet i alla fall eftersom det funkar med BASICA. Exempel på kort: Scandia Metric,08/7646300,pris 4500-moms. Medföljer två disketter med exempel program i basic,pascal,fortran,assembler o. olika c. Även för kompilering basic. Det är detta som vi satsar på, vi har även ett NI mot ett minnesosc. pga att det är snabbare. CE-BIT elektronik 08/7357550, 4500-5500+moms(klocka skiljer). Ska medfölja exempel i QB, ELFA, ca:7700+moms Heath, alla möjliga varinater, även 232-488 konvertering, bra om man vill kunna byta dator prisläge 8000:, de har även ett runt 4400 för styrning av ex.vis. HP-plottar. (Sätts upp som LPTx) (Detta går även att göra med Scandias kort) Det finns billigare från "källar"importörer, har sett prisläge runt 3000: men har inte sparat dessa referenser eftersom jag är lite misstänksam vad gäller support etc...

(Text 3050) Jaan Tombach <4283>

Ärende: Registersubrutiner
Demoversionen av REGGEN kommer med i nästa utskick av msdos-disketten.

(Text 3052) Peter Goldmann <5080>

Ärende: SVARSKNAPP
Nej det är ej någon snabbhet som krävs. Svarsknappen behövs för att försökspersonen ska kunna tala om med en tryckning att en ljuskälla -störd via GPIB- funktionsgenerator - om den syns eller ej.
I QB underhålls ej LPT1 för insignal. Hur är det med komandon typ INP(1) och OUT(1).
Att använda COM1: är väl lite problematiskt. Det går väl inte enkelt att med en strömbrytare styra COM1?
Kan då DTR RTS eller annat användas? Indirekt?

(Text 3057) Leif Andersen <5963>

Ärende: SVARSKNAPP
Testa följande lilla snutt i nån basic variant: (lablar gäller förststå bara för qb,tb annars radnummer !!!)
igen:
@x=inp(&H2fe) ' 2fe address för COM2 ----
IF com1 ge &H3fe
IF &e and 128 then
print "exempel vis knapp intryckt "
else
print "ex.vis knapp ej intryckt"
endif
for i=1 to 1000 :next i
// bara för man ska hinna med och se vad som händer//
goto igen

Anslut pinne 5 (jord) och pinne 8 (cts) till kontakten, nummereirn för 9 polig , 25-pol. blir det 5 och 7 Vad du gör är att du kollar statusen på CTS, den ligger normalt Active low ut, när du jordar den så syns det i registret på adress 3fe. Liknade går att skriva för LPTx portar , för adresse kolla i nån tekniskt manual.

(Text 3061) Kristoffer Eriksson <5357>

Ärende: Datornytt 6 / Mandelbrot
Till min häpnad ser jag att åtminstone Mandelbrotprogrammet är felaktigt! Hur Juliaprogrammet ska vara vet jag inte, men så likt Mandelbrotprogrammet som det är, kan det nog också vara fel.
Mandelbrotbilden åstadkoms (när man gör rätt) genom att i tur och ordning behandla var och en av bildens punkter. Man använder punktens koordinater som ett komplext tal, kalla det c. Låt z vara en komplex talvariabel som startar med att vara 0. Om och om igen kvadrerar man z, adderar c, och räknar hur många gånger man gjort detta. När storleken (avståndet från origo i det komplexa talplanet) på z blivit minst 2, avbryter man och malar utgångspunkten med en färg som står i lämplig proportion till hur många gånger man fick upprepade uträkningen.

För somliga punkter når storleken på z aldrig upp till 2, hur länge man än håller på. Då får man sätta en gräns för hur länge man håller på, och avbryta vid t ex 100 upprepningar. Dessa punkter brukar man måla svarta.

Bakgrunden till detta är att för vissa punkter rusar z snart iväg mot oändlig storlek, och för de övriga förblir z alltid ändligt. Man har visat (jag vet inte hur) att om och endast om storleken på z på någon gång under uträkningens lopp blir minst 2, så kommer z att fortsätta växa mot oändlighet. Mandelbrotmängden utgörs av de punkter där z alltid förblir ändligt. Det är den som brukar visas i svart mitt i bilden. När det gäller programmet i Datornytt, så bryter det bl a uträkningen redan efter 16 upprepningar, vilket gör att många punkter strax utanför mandelbrotmängden tas med i den. Jämför datorbilden i tidningen med den tecknade bilden. Datorbilden har där alldeles för utjämnade kanter. Logiken i raderna 350-400 som styr upprepning och färgval ser helt ogenomtänkta ut, och ser över huvud taget inte hur man har kunnat få bilden i tidningen från den listningen. Storlekens kvadrat R jämförs med M som är satt till 100, i stället för 4 (kvadraten på 2). Men om man sätter M till 4, så blir det nog som på bilden. Frågan är varför det över huvud taget används en variabel till det talet, för storleksgränsen är det man allra minst vill variera i programmet.

Talet 100 som använts i listningen passar däremot betydligt bättre som repetitionsgräns. Denna har dock i stället "hårdkodats" till 16, vilket är antalet färger som används. Det är i minsta laget för en bra bild, men OK, det sparar tid.

På rad 360 och 390 där antalet repetitioner K överskrider 15, låter man konstant nog färgen bli K-16 i stället för 0 (svart) direkt, fastän K ju rimligtvis alltid måste vara 16 när det här inträffar. K ökar nämligen med 1 för varje repetition. På rad 370 och 400 har man ett villkor för om repetitionerna ska fortsätta, trots att man redan har testat storleken och antalet repetitioner, vilket är allt som ska behövas. Till råga på allt fortsätter man om villkoret är falskt från 400 till uttrinit av punkten utan att välja färg, och från 370 som är slutet på den monokroma varianten in i färgvarianten!

Valet av monokrom variant och färgvariant på rad 330-340 är ganska idiotiskt gjord också. Först testas man om monokrom variant önskas. Sen testas man om färgvarianten önskas. Om ingetdera (!) önskas fortsätter man rätt ner i monokroma varianten. Finns bara två alternativ, finns ingen anledning att använda mer än en IF-sats! Den första IF-satsen gör inget annat än slösar tid. Den enda tilldelningen till variabeln M har placerats inne i koordinatloopen. M:s värde ändras aldrig. Den borde vara utanför alla loopar för att inte slösa tid. Alla delresultat (z) i beräkningsloopen sparas i en matris till ingen annan nytta än att slösa med tid (på att indexera variablerna) och minne.

Alla dessa anmärkningar gäller även Julia-programmet, även om jag inte vet hur det ska se ut egentligen. Programmen visar tecken på bristande förståelse av mandelbrotalgoritmen och medioker programmering.

(Text 3062) Kristoffer Eriksson <5357>

Ärende: Registersubrutiner
C hade jag väl tänkt mig främst. Vad finns det för möjligheter i Btrieve resp Blaise C-tools? Vad slags registerprincip använder Btrieve?
(REGGEN lär jag väl få tillfälle att titta på själv.)

(Text 3066) Lars-Ola Helgesson <6103>

Ärende: Turbo Mandelbrot
I Linköpingsmonitorn finns en turboversion av mandelbrotprogrammet för ABC806. Kanske någon kan översätta det till GW-Basic? LOH
PS. programmet är skrivet av Hans Gustavsson och heter MANDEL.TBAS DS.

(Text 3076) Per Andersson <5581>

Ärende: SETUP
Jag har just skickat in ett setup-program i turhopascal som kom ramlade över nätet. Fungerar alldeles utmärkt vad jag sett hittills, även om alla HD typer inte stämmer riktigt. Detta baror dock mer på knäppa BIOS än på programmet. Det är modifierat för att känna igen 1.44MB och 720KB floppy och EGA skärm, och använder i denna version bara textmode 80 om jag minns rätt. Önskas nåt annat kan man söka på Text-Mode. Jo, SETUP.PAS och SETUP.DOC heter filerna.

(Text 3085) Peter Goldmann <5080>
Ärende: (bus)mus och QB 4.0
Nu har det lyckats att få igång musen så att man kan köra med 4.0 om man köper MOUSE ref. manual. Den har hittills inte varit uppdaterad.
Jag gjorde såhär:
Med programmet LIB tog jag ut den sk crossreferens listan för filen MOUSE.LIB. Det visade sig att den objektmodul som man för QB måste få loss heter newlib och som innehåller en referens som heter just MOUSE. Med kommandot LIB *newlib fick jag se den fristående objektmodulen newlib.obj. Därefter så startade jag LINK /Q newlib.obj,MOUSE.qib,,BOLB40.LIB. Därmed hade jag den så hett ästundade filen MOUSE.QLB. Sedan så startar man QB/ MOUSE.QLB och om man då hämtar in filen PIANO.BAS så går det nästan att köra. Dock återstår det att editera bort det test som kollar om musens drivrutin är laddad. Det är nämligen så att för att musern skall fungera alls så måste en generell drivrutin laddas - oavsett vad man kör om man har mus. Att man måste editera bort testet beror på att 4.0 inte tillåter att funktioner och variabler har samma namn längre.
Nå då var det nästan ... klart. Dock återstår för min del att få det att fungera mot herculesgrafik. När jag körde BASICA (GW-BASIC) och PIANO.BAS så gick det bra med screen2. Och markören blev en liten pil. Men upptäckningen av tangenterna i grafiken blev bara 1/2 i x -led. För QB blev det ingen markör utan en del streck (troligen en sönderhackad och utspridd markör i x-led). Men man kunde spela i blindo och gissa var tonerna skulle ligga. Jag körde ut piano.bas till en fristående piano.exe fil. Det gick lika illa/bra. Därmed var jag vid målet - att kunna använda musens knappar i ett QB4.0 program.
Jag kan lätt förstå att någon som ej använt QB blir avskräckt av det jag skrev ovan. Men faktum är att om man kan lösa de problem som uppstår i början så har man ett verkligt trevligt språk att arbeta med. De som funderar på att använda C m och redan kan BASIC borde nog testa QB för trevligare EDITOR/BASIC får man nog leta efter - och då kan man även använda .OBJ moduler från andra språk såsom ASM FORTRAN C. Det är inte så tokigt.

(Text 3089) Peter Goldmann <5080>
Ärende: (bus)mus och QB 4.0
Det finns numera en uppdatering QB4.01 där står i filen README.DOC ett annat recept för att få den hett ästundade MOUSE.QLB: LINK MOUSE.LIB /Q,MOUSE.QLB,,BOLB41.LIB Jag har provat det och det funkar.

(Text 3092) Bo Michaelsson <913>
Ärende: Omvandla tecken
Jag ska efter hand lägga över ett stort material till PC. Det är fråga om data som är skrivet i ABC-miljö. Det ska in i en dBASE3-databas och är 15 - 20 MB. Det finns ett antal tecken i detta material som jag vill omvandla till IBM-ASCII. Det är fråga om: Å, Ä, Ö, E', ü (ASCII 94) stora och å, ä, ö, e', ü.
Hur går jag lättast till väga? Hur visas de olika nya ASCII-värdena på IBM-ens skärm? Och kan man omvandla materialet tillbaka igen?
Jag vet att det finns en del pgm i monitorn men jag känner inte till deras egenskaper.

(Text 3096) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Omvandla tecken
De två programmen CONVERT och OMVANDLA finns i CONVERT.ARC i programbanken. OMVANDLA är mycket snabbare än CONVERT!
Enklast är dock att låta ABCDISK eller WABC fixa själva konverteringen.

(Text 3100) Kurt Malm <3065>
Ärende: TURBO PASCAL 4.0
Pris 520 + moms och frakt (här fraktar man ända från USA ca 80-300kr/program). Köpstället heter Action Software. (Har aldrig varit där - bor på landet.)
Men enligt reklamen låter det bra.
* En plats där man kan titta på och köra program.
* Köpa program(licenser) till 'mycket' låga priser.
* Ta del av information och tester av programmen.
* Låsa datortidningar.
* Eller (min kom). Det bästa av allt) kort och gott slå sig ned för en kopp kaffe och allmänt datorprat.

Nu ser detta ut som reklam (Jag har ju inte sett eländet).
Men här är adressen:
Action Software
Box 121 51
102 24 STHLM
Pontonjergatan 15
Tel. 08/50 82 50

Om det är otillbörligt sudda allt.

(Text 3101) Ferdinand Mican <912>
Ärende: TurboBasic
Jag testar TurboBasicen och har kört fast med programmering av funktionsknapparna. Kommandot är
ON KEY(n) GOSUB label
sedan sätter man på funktionstangenten med KEY ON
och någonstans skriver man
SUB label CLS OR PRINT "t.ex. klantskalle"
END SUB
och allt borde vara frid och fröjd men det himla programmet påstår Error 456 Undefined label. Jag tycker nämligen funktionsknapparna är användarvänliga och mycket bättre än vanliga menyer som man måste traggla sig igenom varenda j-a gång man kör ett program.

(Text 3103) Thomas Andersson <3917>
Ärende: TurboBasic
Jag kör med QB och där skriver man bara först på raden: label:
och ingen SUB label Du kan ju testa med det.

(Text 3106) Sven Wickberg <1384>
Ärende: SPCORD v 2
Jag har kommit på det nu. Det är förvirrande i olika ordbehandlare att "sidlängd" ibland = antalet rader med text, men ibland inkluderar toppen- och bottenmarginalerna och alltså minskar textraderna ifall de andra ökar.
Men det som var den springande punkten här är att jag har en Epson FX80 där de sex översta raderna aldrig kan utnyttjas för skrivning om man vill att perforeringen skall komma längs avrivningskanten. Jag visste inte/tänkte inte på att dessa sex rader måste räknas in i sidan. Jag hade ställt sidan för mer än 66 rader och med tillägg av dessa extra 6 blev det mer än 72. Alltså måste skrivaren göra en extra sidframtning.
Hade det funnits TEXT på alla raderna hade jag nog kommit på det genast, för då hade det funnits några rader skrivna överst på den sidan som nu var en helt tom mellansida. Det som "stod" på denna sidan var emellertid en helt tom bottenmarginal.
Klurigt, min käre Watson! Om man inte redan är galen, så blir man. ("Utan tvivel är man inte riktigt klok" Tage Danielsson)

(Text 3107) Bo Kullmar <1789>
Ärende: NY PKARC, PK36.EXE
Jag skrev **idag** strax efter 12 ett brev i min unixmaskin till USA och bad att få den nya PKARC:en överskickade efter att ha läst om den i news. 9 1/2 timme senare finns den i min maskin! Jag skall strax skicka in den hit.
Filen heter alltså PK36.EXE och är ett självuppackade arkiv! Jag är imponerad av de snabba vändningarna över atlanten!!!

(Text 3109) Bo Kullmar <1789>
Ärende: NY PKARC, PK36.EXE
Har nu fått in PK36.EXE. Har under tiden tittat lite på den i PC:en. Den nya är snabbare så klart, men några nya funktioner har tillkommit, b a så kan man lista ett arkiv med "more". Speciellt bra tycks MANUAL.DOC faktiskt vara! Den är väl värd att läsa! APPNOTE.TXT förklarar lite hur filerna är lagrade.

(Text 3110) Ferdinand Mican <912>
Ärende: TurboBasic
Då svarar kompilern att den väntar sig GOSUB - tyvärr.

(Text 3115) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Turbo Mandelbrot och fraktaler
I senaste Ny Teknik (88:6 16 juni) finns en intressant artikel om fraktaler och två nya listningar för Mandel och Julia, denna gång i Turbo Pascal.

(Text 3116) Björn Dahlberg <4428>
Ärende: BIOS Phoenix-AMI
Vilket BIOS är det bästa Phoenix eller AMI (American Mega-Trends) Själv har jag för närvarande AMI. Jag får med WINDOWS ett mystiskt fel emellanåt: On board PARITY error adr:4000:A07A System halted Kan det bero på det Bios man använder? Kan någon svara på det?
/Björn

(Text 3124) Jaan Tombach <4283>
Ärende: BIOS Phoenix-AMI
Har hört att det varit problem med tidiga versioner av AMI. Ring tex CT, QZ eller direkt till Microsoft och fråga Niklas Möllberg.

(Text 3125) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: BIOS Phoenix-AMI
Har haft ett Phoenix BIOS förut, men har nu bytt till AMI, och tycker att det är många gånger bättre (det är hela tiden frågan om AT-BIOS). AMI-BIOSet klarar många fler hårddiskar (man kan till och med definiera egna parametrar). Det har

inbyggd setup och test-funktion, fungerar bra ihop med OS/2 (trots undersökningar som säger motsatsen).
Jag har inte haft några problem med BIOSet från AMI, medan Phoenix-BIOSet krånglade hela tiden. Dels klarade den inte av min hårddisk, så jag kunde bara använda 75% av lagringsutrymmet, och sedan fick jag en massa paritetets-fel när jag körde det, vilket jag inte får med AMI (men det kan ju vara en tillfällighet?).
Avräder bestämt från byte till Phoenix (version 3.0).

(Text 3127) Nils Hansson <519>
Ärende: MS C-Compiler
Hur är läget för Microsoft's C-Compiler? Version 5.0 är tydligen väldigt nedladdad med fel. Finns det någon nyare version på gång?

(Text 3128) Mikael Lindroos <7410>
Ärende: Omvandla tecken
Förstår inte?!? Jag har nu provat med version 4.1 att spara dokument med val i från CTRL-F5 meny och jag får inte några formfeed eller andra kontrolltecken med i den rena ASCII-filen. Du har kanske någon konstig inställning aktiv i ditt WP? Själv har jag bara ändrat Marginalerna till 0 resp 79 och inte rört någon annan inställning. Ja, hursomhelst, i biblioteket INLÄDA/MSDOS kan du hitta programmet TRANSLAT.ARC som åtminstone omvandlar mellan 7 och 8 bitars ASCII inklusive franska e' och tyska ü. Tyvärr tar den inte bort t.ex. FF-kontrolltecken om det finns sådana i filen. Mvh,Micke L.

(Text 3138) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Tar för MSDOS plus några prog. till

Jag har nu skickat in PDTAR.ARC (+ PDTAR.INF). Det är en TAR för MSDOS. Tar är ett unixkommando som står för TapeArchive. Det liknar alltså ARC men packar ej, men kan å andra sidan hantera underbibliotek.

Denna tar är dessutom anpassad till en ny standard så man måste skapa arkiv -o för att de skall kunna läsas med äldre tarprogram t ex på ds90. tarprogrammet till msdos konverterar också textfiler vad gäller radslut till och från UNIX. Detta innebär att man måste ange extension för binärfiler för att undvika konverteringen.

Med detta tarprogram kan man i pc packa upp de filer som finns i programbanken i bibl UNIX med extension .tar.

Dessutom har jag skickat in AT.ARC (+ AT.INF). Det är ett program för PC av samma typ som unixkommandot. Det är alltså till för att köra ett program vid ett senare tillfälle. Programmet är minnesresident.

Har dock så skickat in SIMCGA40.ARC. Det är en uppdatering till programmet som på Herculeskort simulerar CGA.

SWITCHAR.ARC är ett program som gör det möjligt att använda "-" i stället för "/" vilket gör det möjligt att i sin tur använda "/" mellan bibl. namn i stället för batsändstreck.
Till de två sista har jag inga infiler eftersom jag har skickat dessa ifrån mig till progred. Samtliga program kommer från USENET.

(Text 3143) Anders M Olsson <1019>
Ärende: BIOS Phoenix-AMI

Frågan är om inte Phoenix BIOS har rykte om sig att vara det allra bästa kompatibla BIOSet som finns. Därför tror jag inte riktigt på att BIOSet i sig åstadkommer paritetetsfel. Vad som däremot kan ha inträffat är att själva prommet som koden är inskjuten i är dåligt, har för lång accessid, är omskjutet för många gånger, skadat av statisk elektricitet eller dylikt.
Då rättar det ju mycket riktigt till sig när man byter till ett annat BIOS, även om det inte var själva programkodens fel.

(Text 3145) Christer Klingborg <7423>
Ärende: Ståda hårddisk!
Jag tror mig minnas en debatt här i MSG om ett program som städar hårddiskar. Men jag kan inte minnas vad programmet kallades. Kan någon hjälpa mig? Finns programmet i ABC-klubben, eller var kan jag annars få tag i det?

(Text 3146) Jörgen Hansen <5844>
Ärende: Ståda hårddisk!
Det program som debatterades här tror jag var DOG, som finns här, men personligen tycker jag bättre om VOPT, som dock är kommersiellt. Men man får med en hel del andra program också när man köper VOPT.

(Text 3147) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Ståda hårddisk!
Även COMPRESS är ett mycket bra disk-städprogram, men även det kommersiellt, dock inte särskilt dyrt. Säljs hos de vanligaste programföretagen tillsammans med PCTOOLS.

(Text 3148) Jörgen Hansen <5844>
Ärende: Multitaskingprogram
Finns det inga multitaskingprogram till PX/XT som klarar av att programmen i de olika taskingarna är öppna? Jag har testat en hel del sådana, men inget av dem klarar av: task 1 har filen /UTILITY/INFO.TXT öppen och task 2 har filen /DOS/MSDOS.INF öppen.

Det program som verkade närmast var DOSAMATC som i övrigt tycks vara ett program som har tagit mycket arbete att göra.

Målet är givetvis att kunna låta t.ex. Procomm hämta en fil i ett fönster och hålla på med annat i ett annat fönster. Två fönster räcker för mitt behov men tyvärr tycks det inte finnas något sådant program?

(Text 3150) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Multitaskingprogram
Har du provat MANGFALD? Jag har bara ryktesvis hört om programmet, men det har rekommenderats här i ABC.

(Text 3151) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Ståda hårddisk!

DOG finns på klubbens prenumerationsskikt för MSDOS nr 2. Jag tror inte att den finns här i programbanken. Kanske finns den också bland PCSIG disketterna som kan beställas från klubben.

Men som sagt, personligen rekommenderar jag att du köper PCTOOLS i stället. Billigast är nog Dustin där kostar den nog drygt 400 SEK plus moms. Då får du förutom själva PCTOOLS De LUX även ett utmärkt backupprogram samt COMPRESS. PCTOOLS är ett bra hjälpmedel om man vill rota bland filer på pc:en.

(Text 3154) Jörgen Hansen <5844>
Ärende: PcTools ver 4.11 Deluxe
Får nog tala närmare om vad jag menar med att ordbehandlaren i den inte klarar av stora filer. Jag hade en textfil på cirka 300 KB. EDLIN klarade av den. Prova då om PcTools ordbehandlare kunde klara av den. Ja, det såg det ut som om den gjorde. Det tog en *BRA* stund innan jag hade hittat den plats som jag ville ändra på.
Så gjorde jag det, och sparade sen. Allt såg bra ut, gick ut ur ordbehandlaren och upptäckte att den nya filen endast var på 124 KB... Som tur hade PcTools gjort en BAK-fil. Fick ändra med EDLIN istället.

(Text 3155) Bo Kullmar <1789>
Ärende: PcTools ver 4.11 Deluxe
Version 4.11 är inte den senaste versionen av PC-TOOLS. Om man köper den idag får man en senare. Editorn i PC-TOOLS är inte avsedd för något annat än små ändringar i små batchfiler och till detta fungerar den fint.

(Text 3157) Jörgen Hansen <5844>
Ärende: PcTools ver 4.11 Deluxe
Ta t.ex. om du kopierar en fil från enhet A till enhet C (hårddisk där du har startat PCTOOLS) till ett underbibliotek och en fil med samma namn finns i hårddiskens root-bibliotek, så reagerar PCTOOLS som om filen fanns i det bibliotek dit man vill kopiera filen fast dess namn inte finns där utan i root!

Jag har stött på många sådana små buggar som man upptäcker när man använder PCTOOLS mycket, vilket jag gör. Vilken version är det som gäller nu?

(Text 3158) Anders Tell <7492>
Ärende: PcTools ver 4.11 Deluxe
Så vitt jag vet heter den senaste versionen 4.26. Den köpte jag i USA någon gång i april.

(Text 3159) Jaan Tombach <4283>
Ärende: Multitaskingprogram
Har du testat Mångfald? Lyckades hämta hem en fil med Procomm samtidigt som jag städade hårddisken samt dessutom formaterade två disketter samtidigt på amigasan. Hade dessutom 3-4 processer till på gång på amigasan. (Text 3159)

(Text 3160) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: Turbo Mandelbrot och fraktaler
Nu har det kommit en Mandelbrot-artikel i DatorMagazin också, med programlistningar för C64, C128 och Amiga. Syns bilder i artikeln. Första varianten jag sett som automatiskt anpassar färgskalan efter vad som behövs för att få ett jämnt färgutnyttjande. (Fast till Amiga hade jag redan ett Mandelbrotprogram...)

(Text 3161) Arne Nordenberg <6563>
Ärende: Sorteringsproblem i Root
Någon som vet vad som spökar när man inte kan sortera root-biblioteket med Dirsort i Norton?

(Text 3162) Mikael Lindroos <7410>

Ärende: Sorteringsproblem i Root
Nej, inte med säkerhet, men det kan kanske ha att göra med att du har några dolda systemfiler i det, som inte kan flyttas omkring hur som helst???

(Text 3164) Bo Kullmar <1789>

Ärende: PCTools ver 4.11 Deluxe
Konstigt, jag har testat just den typ av kopiering som du nämner på PCTOOLS ver 4.11 Deluxe utan att hitta någon bugg! Jag har för övrigt använt PCTOOLS en del, främst för kopieringen till disketter och inte hittat någon bugg annat än att undelete ibland inte har gått trots att det borde gå på en orörd hårddisk.

(Text 3165) Anders M Olsson <1019>

Ärende: PCTools ver 4.11 Deluxe
Jag har hittat en del småbuggar i PCTools Deluxe, en del har lösts med nyare version, andra har jag rapporterat till Central Point. Det verkar som om en hel del av buggarna är beroende på vilket BIOS man använder och vilken DOS-version.
För närvarande kör jag v 4.22 och den har ibland en del konstigheter för sig. Jag tror att en hel del av buggarna kom till i samband med att de införde support för PS/2 och alla de nya skivformat som detta förde med sig, och de har också infört support för COMPACs special-DOS version 3.31 (med mer än 32 MB volymer).
Det gör att programmet måste försöka identifiera vilken maskin man kör på och vilken DOS-version, och göra lite olika saker beroende på vad det finner. Och där tror jag att det ganska lätt kan gå snett...
Version 3.xx tyckte jag verkade mycket stabilare. Men PCTOOLS är ett av de tio mest sålda programmen i Staterna just nu, så jag tror nog att de har press på sig att fixa sina buggar.

(Text 3169) Sven-Erik Berggren <1484>

Ärende: BIOS Phoenix-AMI
Det stämmer naturligtvis att det kan ha varit Prommarnas fel (och jag har även för mig att jag antydde att det inte behövde vara själva BIOS-programmet som åstadkom paritetssfelel).
Men jag tycker ändå inte man kan komma ifrån att AMI-BIOSet har bra mycket bättre funktioner än vad Phoenix-BIOSet har. Angående kompatibilitetsrykten så har ett flertal AF sagt till mig att de inte tycker att Phoenix-BIOSet är bra, och att de ofta haft problem med detta. Problemen varierar tydligen väldigt mycket beroende på BIOS-version.
Jag tycker i alla fall att AMI-BIOSet verkar mycket "modernare" och mer välgemotat. Bra funktioner med inbyggd Setup, och varierbara HD-parametrar går bra med OS/2 osv...

(Text 3170) Casimir Artmann <7296>

Ärende: Multitaskingprogram
Mångfald - Taskview Programmet finns hos Databiten i Sandviken. Själva har jag jobbat med det i ett och ett halvt år. Det fungerar mycket bra. Tar upp ca 35k i minnet om man kör från dos. Senaste versionen skall fungera med EMS 4.0.

(Text 3171) Sven-Erik Berggren <1484>

Ärende: Multitaskingprogram
Det går utmärkt att köra DoubleDos för din tillämpning. Dock fungerar det inte med PC-DOS 3.30 utan man får "byta ner" sig till DOS 3.20 (kan finnas en fix?). Själva har jag provat att köra Procomm download i en task och hålla på med t.ex. Lotus 1-2-3 i den andra tasken. Det fungerar utmärkt, men av någon anledning skrev filöverföringsstatus (hur många bytes överförda) in i Lotus-taskens också.

(Text 3174) Sven-Erik Berggren <1484>

Ärende: PCTools ver 4.11 Deluxe
PC-Tools deluxe version 4.20 fungerar inte ihop med IBM Token Ring och PC-LAN 1.23. Dvs det fungerar utmärkt på lokala diskar, men man får feltext direkt när programmet startas på en nätverksenhet. Nåja, man får nog ursäkta programmet för denna miss.

(Text 3180) Christer Klingborg <7423>

Ärende: Städa hårddisk!
Jag frågade tidigare var man kunde köpa VOPT. Svaret fick jag idag när jag fick IMP-DATAS NYA KATALOG. Där fanns nämligen programmet upptaget.

(Text 3191) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Städa hårddisk!
Jag använder både Vopt och Compress. De kompletterar varandra bra. Vopt - till skillnad från Compress, märkligt nog - komprimerar bibliotekssektorerna (så att nya filer alltid kommer sist på listan och inte i hålen efter borttagna. Det är för mig ganska

viktigt. Compress flyttar alla nyskapade biblioteksnamn till yttersta spåret, vilket förmodligen gör att man vinner några miljoners sekunder... :-). Compress har Mirror, som förmodligen är ganska bra, fast jag hittills aldrig försökt utnyttja den. Någon som gjort det och kan berätta?

(Text 3197) Christer Klingborg <7423>

Ärende: Flytta ABC-fil till PC!
De ordbehandlingsfiler jag har i ABC försöker jag flytta över till en PC. Jag använder mig av EAC för överföringen. När jag hämtar fram den överförda filen i SPCS ORD 2, har alla styrkoder försvunnit. När jag sedan gör om den överförda texten, dvs formaterar den, uppstår mitt problem! Eftersom att alla styrkoder är borta justeras hela min text efter de nya marginalerna. De olika stycke som jag hade i ABC finns nu inte längre kvar. Istället har jag en enda stor textmassa. Är filen stor blir det många sidor utan uppehåll. Hur kan jag undvika detta. SPCS ORD 2 kräver en vagnretur efter varje stycke, detta för att justera bara stycke för stycke.

Visst måste det väl finnas något sätt att få behålla de stycke som jag definierat i ABC-filen. Mycket tacksam för tips och råd gällande detta med filer från ABC - PC.

Vilken kod gäller om jag vill skriva en vagnretur på siffer tangentbordet?
Hälsningar Christer

(Text 3214) Lars Gjörlling <682>

Ärende: Flytta ABC-fil till PC!
Jag har haft liknande svårigheter vid överföring av textfiler från ABC till PC. I mitt fall fann jag att det berodde på att textfiler i ABC inte skriver ut flera space-tecken som en rad asciiz32-or utan med en asciiz9-a följt av antalet, vilket PC-n inte begrep alls. Då jag hade ett listbart överföringsprogram, löste jag det genom att tillfoga en funktion, som letade efter asciiz9-i varje lineinput, läste nästa byte och sedan sköt in rätt antal asciiz32-or istället. Det fungerade faktiskt för mig.

(Text 3216) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Flytta ABC-fil till PC!
Vad är EAC för något?
I WABC finns det funktioner för att överföra styrkoder till och från vissa ordbehandlingsprogram. På ABC-sidan stöds ORD800 och ORDIII och på PC-sidan Word Perfect, MS Word och Cicero. Kan föresten notera att WABC saknar möjlighet att överföra en textfil utan konvertering av ÅÄÖ, vilket gör att källkodsprogram i C blir lite tokiga om man vill föra över dem från en UNIX-maskin via PC till ABC! ABCDISK klarar dock detta.

(Text 3218) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Flytta ABC-fil till PC!
De överföringsprogram som jag känner till, dvs ABCDISK och WABC klarar att packa upp spacekomprimeringen på ABC disketterna om man bara inte försöker inbilla programmen att det är en binärfil utan en textfil. Ok, om man har en binärfil med spacekomprimering så har man problem.

(Text 3221) Bo Kullmar <1789>

Ärende: TCDEBUG
heter ett DEBUG-program för Turbo C program som just har skickats ut på USENET. Jag har skickat in det hit. Använd FIND för att se var det ligger.

(Text 3228) Christer Klingborg <7423>

Ärende: Flytta ABC-fil till PC!
EAC = Ericsson Asynkron Kommunikation.

(Text 3234) Peter Fässberg <441>

Ärende: .ZOO
Hur packar man upp en .ZOO-fil?

(Text 3235) Jörgen Hansen <5844>

Ärende: .ZOO
Gör FIND ZOO i programbanken! Du ska hämta hem ZOO200.EXE som är en själv-uppackande fil. Det finns även ZOO.INF som är en liten info-fil till ZOO i samma bibliotek, just nu är de i MSDOS/UTILITY.

(Text 3239) Jörgen Hansen <5844>

Ärende: .ZOO
Om du menar en jämförelse så slår ARC sin rival ZOO på alla punkter, när det gäller att spara plats, och jag har testat på alla möjliga typer av filer, såväl små som stora. Egentligen förstår jag inte varför ZOO finns, men den kanske kom före ARC och på en annan maskin från början?

(Text 3240) Jaan Tombach <4283>

Ärende: .ZOO
Jag testade att packa SideKick Plus och då packade PKARC 3,6 lite bättre och snabbare än ZOO. Zoo har annars den fördel att den finns till fler maskiner bla till Unix-brukare (tror jag).
Zoo är helt kompatibel mellan Amiga och

PC-varianten medan då det gäller PKARC så får man använda gammal pckningmetod för att kunna packa upp den på Amigan. Kan tänkas att det kommit någon PKARC till Amigan nu också men jag har bara sett ARC.

(Text 3241) Per Andersson <5581>

Ärende: .ZOO - ARC
Jag kör samma ARC format på UNIX4.2 BSD (arc 5.20) PC PKarc3.5 och Atari ST (??), så Arc finns nog till bra många fler maskiner än zoo.

(Text 3242) Karl Lindström <837>

Ärende: PC-Backup (snufft!!)
Hello Folks! Gör vad ni kan för att muntra upp en man med STORA problem!
Efter ett tags användning så började hårddisken ge lite diverse läsfel m m så det var väl dax att formatera om den då, tyckte jag!

Sagt & gjort, jag gjorde backup med PC-Backup, lägnivåformaterade wirren, partitionerade och FORMATERADE. Körde sedan igång med PC-restore, in med backupdiskett nr 1 och sedan var allt dött. Den normalt väldigt glade Kallen är inte alls så glad längre!!
Den 7-d%&&(&"/)= " datorn *VÄGRAR* läsa mina fina backupdisketter! Jag har provat på två olika maskiner med samma oresultat! SNälla! Ideer mottages tacksamt!!!

(Text 3243) Rainer Kaasalainen <1783>

Ärende: PC-Backup (snufft!!)
Jag gjorde själv lite experimenter med PCBackup (ver. 4.11) och kom fram till följande:

- 1 den formaterar hela tracks så sector info saknas.
- 2 med Copyiip vers 4.01 kunde jag kopiera dessa diskar
- 3 vid PCRestore klagade maskinen på data error på varje track, MEN KUNDE REPARERA alla tracks och därefter låsa dom oxå.

Du menar inte, att du inte verifierade den backupen du gjorde, tvärtmot rekommendationer i bildskärmen från PCBackup :-)

!!!
Som sagt kan du försöka göra kopior (i varje fall av disk 001) med copyiip och försöka läsa dessa kopior tillbaka. Personligen litat jag på Fastback (5.03 & 5.13) vilka ej har strulat hos mig någonsin (= 2 år). Fastback Plus är snyggt på menun men packar ej lika mycket än 5serien. Jag rekommenderar 5serien efter egna erfarenheter på ca 800 disketter.
PS. Hoppas detta hjälper. Annars vet jag ej någon disk repair program, som kan läsa trackvis icke dos formaterade diskar.

(Text 3245) Anders M Olsson <1019>

Ärende: PC-Backup (snufft!!)
Har du en PC eller AT ? Om det är en PC finns risken att den har en dålig DMA-krets, och då kan PCBACKUP (och FAST-BACK med för den delen, och alla andra program som jobbar efter den principen) ge oläsliga backup-diskar. Så kör ALLTID verifieringsprogrammet första gången för att se så att backupen är läslig. Är den inte det så gör om det, men specificera /NO (tror jag att det var, sitter inte med manualen bredvid mig). Då kommer programmet bara att köra en DMA-kanal i taget, och fel i hårdvaran ska inte kunna strula till det. Backupen går förstås lite långsammare då.

Om du redan har en oläslig backup och ingen ytterligare reserv kan jag dessvärre inte komma på något sätt att återskapa datat....
PC-backup gör visserligen en test av DMA-kanalerna innan den sätter igång, och ibland är det så grova hårdvarufel att programmet vägrar att fortsätta. Men tyvärr är testen inte helt tillförlitlig, så även om backupen synes gå igenom måste man ändå verifiera. Dessutom kan det ju vara bra att verifiera så att det inte har smugit sig in några trasiga disketter.

(Text 3249) Jaan Tombach <4283>

Ärende: .ZOO - ARC
När du kör Unix, kan du då packa upp program packade med PKARC på PC eller Atari? Den är ju liksom ingen större fins att det är samma kod om den inte är så kompatibel att man kan föra filer mellan de olika maskinerna.

(Text 3250) Bo Kullmar <1789>

Ärende: .ZOO
Det finns två skäl som talar för ZOO. Dels klarar den att arkivera filer i en bibliotekshierarki och dels finns den på flera olika typer av operativsystem. Inget av detta uppfylls av PKARC/ARC.

(Text 3254) Bo Kullmar <1789>

Ärende: PC-Backup (snufft!!)
Tilläggs kan att vi dvs klubbens kansli har kört återläggnings med PC-RESTORE (PCTOOLS 4.11) utan problem flera gånger mot Nokia 1200. Jag har själv kört samma ska, men bara för några filer. Har testat i båda fallen och det har gått bra. Så klart måste man testa disketterna, synd att du har glömt det Kalle. Föresten vad kör du på för maskin?

(Text 3256) Per Andersson <5581>

Ärende: .ZOO - ARC
Jag tar filerna från USENET och packar upp dem på PC eller UNIXburk. Atarins arc fungerar så uselt att jag inte använder den. Men det finns nog nyare arc till atarin också, tyckte jag såg 5.21 nånstans. Jag brukar inte packa så mycket själv, så jag vet inget bestämt, men eftersom det är både PC och atarifier så borde det vara många olika versioner som packat dem. Samma kod? Sade jag det? I så fall menade jag att de är kodade på samma sätt (ARC-filerna).

(Text 3257) Bo Kullmar <1789>

Ärende: PKFIND och Svenska tecken i PROCOMM +
Jag har nu skickat in PKFIND version 1.11 som jag har köpt från USA. Det är ett program som letar efter filer på hårddisken, men som även kan leta i arkiv. Det är usersupport och jag uppmärksam alla som vill stödja PKXARC att betala för den. Jag har gjort det nu. Delvis beror det på att de som gjorde ARC har stämt uppovmännen till PKARC. De är underliga i USA.

Dessutom har jag skickat in ett utdrag från KOM som innehåller info om PROCOMM PLUS och svenska tecken. Det som står där fungerar för jag har testat. Jag vet inte om det fungerar i vanliga PROCOMM. Det står också där att det finns en agent i England som säljer PROCOMM + med svensk translate fil, men den kan man knappa in ändå.
Som vanligt hittar du filerna med FIND.

(Text 3258) Peter Goldmann <5080>

Ärende: HD-access från yttre dator
Det ska finnas ett program som gör det möjligt att läsa och skriva filer till en maskins HD från en yttre dator...
Då vi har en Viktor PCIII med två HD om 30Mb och dessutom en T1100 - vore det klart trevligt om man kunde köra en av HD mot denna batterikärna.
Vad heter programmet? Var finns det? Vad går det på ca?
Hur går det till att starta upp? på resp. maskin? Vilken port används (T1100 har en serieport).

(Text 3259) Rainer Kaasalainen <1783>

Ärende: HD-access från yttre dator
Carbon Copy tillåter detta i varje fall. Det samme om man använder D-link eller någon annan liknande nätverk i burkarna. Kermit går oxå att använda genom att sätta andra kermiten i server-mode och köra remote commands. Mera program vet jag ej!

(Text 3260) Peter Goldmann <5080>

Ärende: Kopiering
Enligt annonser i datapressen finns det ett program som avlägsnar kopierskyddet på Cicero plus.
Min fråga är: Vad händer om man behöver support från Cicero och lämnar in skivor där skyddet är väck - kommer man då att kunna räkna med support?
Det lär också finnas ett program som kan göra kopior på Cicero plus. Om man köper båda kan man ju labba med kopiorna så att originalen är intakta.

(Text 3261) Christer Klingborg <7423>

Ärende: HD-access från yttre dator
Yttre access kan då få med CARBON COPY! Kostnad från UNITEK 1350.-. Men jag tror mig ha sett i annons att det kan köpas billigare från DUSTIN. Kolla i Mikrodatorn, jag tror att Carbon Copy kostade ca 950 kronor.

(Text 3262) Göran Sundqvist <1255>

Ärende: HD-access från yttre dator
Bästa programmet att köra på annan maskin HD är de som dividerar serielockan med ett och får en överföringshastighet på ca 115 kbau!

1: The Brooklyn Bridge, består av två delar, ett "slav-program" som laddas in i ena maskinen. I den andra har man ett "device"-BRIDGE som medför att alla vanliga program kan hantera diskar på "slaven" text: "mastern har floppy A: och B: samt hårddisken C:, då får man access på slavens A: om man skriver

- D: på mastern. slavens B: = E, slavens hårdisk C: kommer man åt som F: etc. -kostar 825.00 + MOMS = 1018 hos DUSTIN tel 08/931590.
- 2: LapLink är ett liknande program enbart för kopiering mellan två PC... -kostar 795.00 + = 981 hos Dustin
- 3: FastWire liknar LapLink.

för alla tre programmen kopplar man ihop maskinerna med en "noll-modem-kabel", brukar ingå i priset.

(Text 3265) Christer Klingborg <7423>
Ärende: HD-access från yttre dator
Kan man verkligen använda Brooklyn Bridge mellan två datorer som inte finns på samma kontor. Dvs kan programmet användas för modemaccess? Ifall det kan det, är programmet bättre än Carbon Copy?

(Text 3269) Mikael Lindroos <7410>
Ärende: HD-access från yttre dator
Det kan kanske vara värt att nämnas, att CarbonCopy kräver två st. programkopior med olika serienummer för att fungera problemfritt! Det går alltså inte att ha en exakt kopia av CC i både hosten och den uppriktade maskinen!

(Text 3270) Bo Kullmar <1789>
Ärende: PKFIND och Svenska tecken i PROCOMM +
Felet är förmodligen att du försöker använda wildcard, det går ej! Skriv "FIND PKFIND" så får du ett svar. Ok, enbart "FIND.L" ger också ett resultat men då sökes på dataum efter de senaste filerna och är inte riktigt samma sak.

(Text 3275) Jaan Tombach <4283>
Ärende: PC-Backup (synftl!)
Jag har försökt att ta backup på Nokian i klubblokalen på 360 k disketter utan att jag fått det att fungera. Verkar nästan som om den inte alls klarar av det. Kanske en lös extern 3,5" 720 k skulle kunna fungera?

(Text 3276) Kjell Brealt <283>
Ärende: PC-Backup (synftl!)
Jag läste ett tjugotal backdisketter som jag tagit från min PC hemma på Nokian i lokalen. Det var 360K och det fungerade utan problem.

(Text 3277) Anders M Olsson <1019>
Ärende: Kopierprogram
Jag tror inte att man ska tolka det så att programmet tar bort skyddet på originaldisketten. Snarare är det så att programmet skapa en oskyddad kopia. De vägar nog inte göra ett program som går in och röjer på originaldisketten.
Men jag tycker fortfarande att det är hemskt tråkigt att P-Data/RTB-program inte har fattat att det är oskyddat som gäller nu för tiden. Därför tycker jag att man ska undvika att handla av dem, eller också bör man ringa upp dem och göra klart för dem vad man tycker. Om tillräckligt många användare opponerar sig så KANSKE t o m en helt "blind höna" så småningom kan se kornet....

(Text 3278) Göran Sundqvist <1255>
Ärende: HD-access från annan dator i samma rum!
nej nej som jag skrev har man en noll-modemkabel mellan datorernas serieanslutningar

det begränsar avståndet till 15 meter enl. V24.

möjlig kan LapLink köras över modem. Där laddas bägge maskinerna med samma program och instruktioner kan ges från bägge, men jag har inte testat modemförbindelse.

Brooklyn Bridge är väl mest tänkt att ge möjlighet till en "Laptop"-användare att enkelt komma åt innehållet på stora disketter och hårdiskar utan att man skall behöva köpa en extra yttre diskettstation.

(Text 3286) Eskil Dalenius <2977>
Ärende: QB 4.0
Jag får inte QB 4.0 att fungera på min Bondwell 38 med Keytronic "AT"-bord. Switch \$5 på Taxankortet hjälper inte. Jag provade med det "PC"-bord som följde med datorn när jag köpte den, och då gick det. Programmet FIXSHIFT eller vad det nu heter hjälper inte heller.
Hur gör man? /Lasse

(Text 3287) Anders M Olsson <1019>
Ärende: HD-access från annan dator i samma rum!

Gimmicken med både Laplink och Brooklyn Bridge är att de kör med hastigheten 115 kilobits/s över serieportarna, därför blir det snabbt. Jag tror knappast att dessa program går att köra med normala modemhastigheter, ska man använda modem finns det nog andra kommunikationsprogram som är användbara.

(Text 3288) Anders M Olsson <1019>
Ärende: SEA
= System Enhancement Associates.

(Text 3289) Christer Weinigel <2410>
Ärende: PC-Backup (synftl!)
Har du satt rätt diskparametrar?
Jag gjorde ungefär samma sak, men missade på att jag har 1.44M istället för 720K disketter och PCRESTOR fungerade inte så bra då.

(Text 3295) Leif Andersen <5963>
Ärende: QB 4.0
Hade samma problem med en Scandic AT med Keytronic men där löstes problemerna genom att jag upptäckte att de skickat med KEYB för DOS 3.3 och maskinen hade 3.2 i sig.... När vi fick KEYB för 3.2 så fixade det sig. Rådet är alltså, ring din försäljare och KLAGA. (De vill nog gärna hjälpa QB är ju trots allt ganska spritt).
QB 4.0 när tydligen en rackare på att upptäcka felaktiga KEYB, har hört om problemet från andra oxå.

(Text 3305) Anders M Olsson <1019>
Ärende: Procomm Plus
Jag har nu provat det recept som fanns i filen PCOMM.INF för att få svenska tecken i Procomm Plus.
Men som jag förstär det så är översättnings-tabellen endast för INKOMMANDE tecken, så det hjälpte inte mig mycket. Det går inte att skriva ÅÖ, även om de tas emot korrekt.

Inte för att det gör mig så mycket, jag använder ju 7H normalt. Men det kan ju vara intressant om någon har fått det att fungera enligt receptet?
Skiller det kanske mellan PCPLUS version 1.0 (som jag har) och version 1.1?

(Text 3310) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Procomm Plus
I nr 2 av Bladet - nyss ankommet - skriver BK på sid 45 om detta. Enligt honom går det ej att få svenska tecken rätt sända. Man måste ha 7H.

(Text 3312) Anders M Olsson <1019>
Ärende: Procomm Plus
Jag har visserligen inte läst bladet, eftersom jag inte har fått det ännu, men man kan anta att det som står där är något inaktuellt eftersom det måste vara skrivet för några månader sen.
PCOMM.INF är insänd av samme BK den 5/7 och där står: ".... pcplus.xlt och då ger både inkommande och utgående svenska tecken...."
Anmärkningsvärt är också att den Lars Erik Jonasson som har skrivit detta säger sig ha köpt Procomm Plus för 4 pund (!) från England. Procomm Plus är ju ingen "shareware", och jag betalade 25 dollar för att upgradera från vanliga Procomm. Annars har jag för mig att normalpriset för Procomm Plus är 75 dollar.

(Text 3315) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Procomm Plus
Jag testade det där med översättnings-tabellen (ALT W) och tyckte mig se att det fungerade. Uppenbarligen gör det inte det nu när jag testar och det kan ha berott på att jag ej lyckades bli kvitt 7H.
Jag tycker också att det är anmärkningsvärt att någon i England kan sälja Procomm Plus för 4 GBP! Jag har påpekat det i KOM. Jag skall genast ändra den där filen och påpeka att det inte fungerar. Att det inte fungerar stämmer också med vad någon skrev i KOM.

(Text 3319) Kent-Åke Sohlberg <6384>
Ärende: Procomm +
Jag kan inte köra eller installera Procomm + 1.1 med MS-DOS 3.3 keyboard driver laddad.
Måsta starta datorn med Amerikanskt tangentbord. Datorn läser sig vid INITIALIZING sen kommer det skräp på skärmen och det tutar i högtalaren.
Har någon haft samma problem så vore det kul att få lite hjälp.
M v h Kent-Åke

(Text 3320) Jörgen Hansen <5844>
Ärende: Tomma filer
När jag körde VOPT kunde jag se att det fanns två tomma filer på min HD - jag har 73 bibliotek på min HD - och kollade givetvis först i de bibliotek som jag använder mest. Men där fanns inte de två tomma filerna. Jag blev då ganska irriterad - ty några tomma filer vill jag inte ha...
Finns det något program som man kan söka efter filer med som söker på storleken/tomma filer? PKFIND söker ju på namn och det hjälper inte i det här fallet. PCTOOLS kan man inte heller ta till. Men det finns kanske en option i VOPT där den kan ange namnen på de tomma filerna?

(Text 3321) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Tomma filer
dag har ofta markering av tomma filer och det har retat även mig. På senare tid har jag mer på slump funnit en del av dem. Det verkar som om vissa programpaket använder filer för ändamål under själva körningen, men lämnar filerna tomma när körningen är över. Det kan gälla program med ganska mystiska namn som styr en mus, eller det kan gälla .BAT-filer för återgång till paketet när man varit ute i DOS ett slag, osv. De tomma filerna gör ju ingen skada. Tar man bort dem dyker du upp igen så fort man kört programpaketet i fråga.

(Text 3322) Christer Weinigel <2410>
Ärende: kopiering av Hårdisk
Om du har Ms-Dos 3.x så kan du skriva XCOPY A: B: /s/e (A: source, B: target).

(Text 3326) Bo Larsson <5630>
Ärende: Tomma filer
Jag skall skicka in ett program som heter GSEE som Som bland annat gör det Du efterlyser. Det kan söka på Size, Date, Time och Mode enligt Greater, Less, Equal och Not Equal.

(Text 3327) Kent-Åke Sohlberg <6384>
Ärende: Procomm +
I fall någon annan har samma problem så ta till en annan keyboard driver än den som följer med MS-DOS 3.3, men som ändå fixar så att alla tangenter hamnar där de skall.

(Text 3328) Magnus Thelning <5840>
Ärende: Procomm +
Har sett en del diskussioner om Procomm Plus nu ett bra tag! Kan ju upplysa de som inte vet det att Telix v3.00 har kommit! Den (tycker jag) är KLART överlägsen PCPLUS, men det är ju en ren bedömnings-sak! Den har massor av nya protokoll, bla Zmodem... Inbyggda alltså, man behöver inte lägga in externa Zmodem! I övrigt så tycker jag allt är perfekt! Det följer oxo med ett oerhört kraftfullt programmeringsspråk (SALT) där man kan göra SCRIPTS både för inlogningar och HOST!

Språket liknar C väldigt mycket och är komplett! Massor med kommandon! En DOC fil på nästan 200 K medföljer om detta språk... Och en DOC fil på 150k (har jag för mig) följer med själva TELIX .. Finns en del klara förbättringar, och som gammal Telix användare kände jag mig MYCKET hemma på en gång...
Har kört Telix i någon vecka nu och är MYCKET nöjd med den! Vet att den finns i Sthlm på bla Alley Cat och Animal Island... Skulle det finnas intresse så skulle det gå bra att hämta den på min bas oxo... Bara å säga till i så fall!
Har aldrig gillat Procomm något vidare, så jag är väl övertygad om att Telix är bättre i väder, kanske lite partisk i bedömningen... Gillade inte PCPLUS! Men, jag vägar nog påstå att Telix v3.00 inte saknar nåt! Alltså Mycket bra betyg på den...

(Text 3329) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Procomm + eller Telix
Gamlä Telix saknade någon form av terminalemulering utom den som man får med ANSI.SYS och därför tyckte jag att den var värdefull. Hur är den nya på den punkten. Procomm Plus är ett kommersiellt program och ett ett utvecklat program till skillnad från Telix.
Telix finns här i programbanken i äldre version och därför vore det bra om någon kunde skicka in den nya hit. Jag själv kör normalt ej på andra system än detta, USENET (i min egen unixburk) och KOM. Hinner inte med mer.
Personligen använder jag numera enbart MS-Kermit. De andra dvs Procomm och troligen även Telix har den egenheten att de inte ströpar paritetens biten om man kör parity none och går ej så bra i allmänhet mot unixsystem som kan ha porten uppsatt på default för även parity. Skall nog ändra detta men stty syntaxen är krånglig...

(Text 3330) Bo Larsson <5630>
Ärende: Procomm + eller Telix
TTY
ANSI-BBS
VT102
VT52
AVATAR
Ovanstående alternativ finns vid ALT-T (Terminalemulering)! Det medföljer också .KEY filer till alternativen. Jag har testat VT102 och den funkar ovanligt bra, den klarar allt utom 132-tnk mode och Förstörde bokstäver (läs \$3 och \$4). Breda bokstäver fixar den genom att sätta SPACE mellan varje tecken.
AVATAR har jag aldrig hört talas om, någon som vet?
Bo L.

(Text 3332) Magnus Thelning <5840>
Ärende: Procomm + eller Telix
Beträffande Terminalemulering så uppfyller den alla dina krav! Den har näst som kallas ANSI-BBS och uppfyller det du just undrade över! Den andra Terminalemuleringarna som finns är TTY, VT102, VT52 och AVATAR! Men, jag måste säga att det som är mest imponerande är SALT (Script A Application Language for Telix)... Helt enkelt suveränt... Mycket enkelt om man kan tex C någgsånär...

Tycker nya Telix är ett måste... Åker tyvärr iväg på något som ska likna en semester mitt i sommarlovet med några kompisar... Och ska gå och lägga mig (kanske låter som en dålig ursäkt men), men Telix finns alltså för Download på AC och AI i Sthlm för de intresserade...
Hälsn.. Magnus!
Som nu använt Telix i över en vecka och är MYCKET NÖJD!

(Text 3333) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Procomm + eller Telix
Procomm Plus har också en utvidgad script-språk. En mycket stor fördel med just P. Plus är att man kan spela in en session och låta Procomm göra en scriptfil av den! Sedan kan man bara ta och editera den och vips har man en scriptfil som man kan använda. Antar att Telix också kan göra det (om det är så bra som du säger så måste det klarar den saken!).

(Text 3334) Christer Klingborg <7423>
Ärende: Procomm + eller Telix
Har provat Procomm + och dess möjlighet att skapa scriptfil. Allt fungerar bra tills jag ber filen vänta! Se tiden. - Då har jag i filen skrivit in LOGG. Men detta kommando utförs inte! Vad blir det för fel? Eller snarare vad gör jag för fel? Det skall väl nämnas att jag endast har PROCOMM PLUS TD! Jag har använt mig av ALT+R för inspelningen.
(Text 3337) Per Andersson <5581>
Ärende: SETUP
Nu har jag skickat in en ny version av SETUP-programmet i Turbo Pascal. Denna gång är det en arc-fil, så nu måste alla tecken vara med. (IBM...)

(Text 3340) Anders M Olsson <1019>
Ärende: Turbo C och EGSA
För en eller ett par veckor sen var det någon här som hade problem med Turbo C:s editor. Den gick långsamt på en 386a med EGA-kort.

Jag har nu själv provat Turbo C, visserligen inte på en 386a utan endast på en 12 MHz 286a. EGA-kortet är ett EGA-Wonder från ATI. Detta kort har fått en väldigt massa beröm för att det är ett av de mångsidigaste EGA-korten som finns på marknaden. Men också en del kritik för att det anses som långsamt. Därför borde detta kort kunna ge en uppfattning om det finns tendenser till att TC-editor blir långsamt på EGA. Själva jag dock inte kunnat se någon märkbar skillnad i hastighet mellan det kort och andra EGA-kort. Nåväl, till saken: Jag kan bara konstatera att TC editorn på denna konfiguration är *blixtsnabb*. All bildväxling och scrolling upplevs som ögonblicklig. Sen provade jag att aktivera "snow removal" i installations-programmet. Då kunde man märka tendenser till att det blev något långsammare. Men fortfarande tycker jag att det var helt godkänt, jag upplever det fortfarande som "blixtsnabbt".

Mot bakgrund av detta tycker jag att det är förbryllande att det skulle kunna bli långsamt på en 386a. Det verkar då som om det skulle vara något tekniskt fel på utrustningen. Jag kommer att tänka på en kollega till mig, vars Ericsson PC var *fruktansvärt* långsam i bildpresentationen. Efter att ha undersökt maskinen hittade jag felet: Min kollega hade själv bytt monitor från en modell till en annan, och installerat ett videokort till den nya monitorn, utan att plocka ut videokortet till den gamla. Det fanns således två videokort på samma adress!

(Text 3341) Leif Andersen <5963>
Ärende: TELIX
Telix ja. Det här med terminalemulering var inte skoj. Man måste välja rätt som "default" annars så är det bara att ändra i setupen , spara undan det och starta igen. Mycket frustrerande. Dessutom så finns en liten POP-UP där man tror att man kan ändra terminal typ under körning, MEN då läses inte .KET definitionen filen in.... (KEY ska det vara).
Att försöka läsa in översättningstabellen är oxå något i hästväg, för de som kan ProComm så kan jag avslöja att det ser likadant ut, men man kan inte välja att ladda in den direkt utan man måste försöka göra detta med ett LOAD kommando. Och det har en egen vilja och funkar bara ibland,

har inte hittat något system i det. Det enda som är klart är att den hittar filen om man ger fel namn så protesterar den. Att köra min editor med Alt-A går inte, (näja en gång gick det) utan allt bara hänger sig. Om jag använder ett kommando Alt-V och ger editorn där (och övriga DOS kommandon) så funkar allt så bra... Nja, jag har bara testat i 4 timmar, men tror jag fortsätter med ProComm, TELIX verkar lite för buggig.

(Text 3344) Nils Hansson <519>
Ärende: Turbo C och EGA

Det var jag som tyckte att editorn i Turbo-C var långsam med EGA. Jag skal väl inte säga att den är fruktansvärt långsam men en märkbar skillnad mot Herculeskort på en ordinar XT-klon. Jag jämförde scrolling med rad för rad bländring och då hann PC:n först till slutet av filen. Det är alltså när cursorn flyttas på skärmen mha piltangenterna jag märker skillnaden.

Jag har inte skruvat isär datorn än och kollat om det ej skulle sitta något mer skärmmkort i burken, men det har jag svårt att tro att en leverantör sätter i två kort av misstag.

Det kort jag använder är EGA Plus 480 Card (alt AutoSwitch EGA 480) av ökad tillverkare.

(Text 3345) Nils-Gunnar Westermarck <1378>
Ärende: ABILITY PLUS

Tänkte kommunicera med en PC och ABILITYs kommunikationsdel mot ABC-monitorn. Det går inte som jag tänkt mig vad avser ådö, de syns som "pinnar, klammer etc.". Jag trodde nog att om det svenska tangentbordet var inmatat i PC:n så blir det svenskt i kommunikationen, men nej! ABILITY i övrigt visar ju ÅÄÖ på rätt sätt. Det här problemet gäller säkert flera kommunikationsprogram. Vad gör man? Dvs. finns det någon enkel lösning?

(Text 3346) Sven Wickberg <1384>
Ärende: ABILITY PLUS

Att du ser klamrar tycks tyda på antingen att du inte har 7H inladdat och ger "svenska" ådö vid mottagningen som får klamrar på skärmen; eller att Ability skriver direkt i bildminnet och på något sätt kringgår 7H-rutinerna för skärmen. Det viktiga är att det blir rätt när du skriver till monitorn. För mig är det så att när jag tar emot text från monitorn SER jag riktiga ådö på skärmen, men i fildumpen blir det parenteser. Jag kör OMVANDLA dumptilen och gör då om de "svenska" tecknen till IBM-format innan jag läser filen på nytt.

(Text 3347) Rainer Kaasalainen <1783>
Ärende: Turbo C och EGA

Man borde kolla sitt maskin med någon bra testprogram, vilken berättar också hur många wait-states olika korten har. Jag har vid testning av ett maskin med Super-EGA kort hittat 10 wait-states till bildskärmen. PS. Maskinen i fråga jobbad annars på 26MHz och saktade ner till 8 MHz för de mesta av busskortena.

(Text 3348) Rainer Kaasalainen <1783>
Ärende: ABILITY PLUS

Som parentes kan sägas, att det finns flera 'svenska' ASCII standarder, både 7-bitars och 8-bitars, samt att i varje fall Lotus använder ISO-standard. Dessa alla skiljer sig från IBM's hjärnskadade teckenstandard. Hur jag nu vet detta? Jo har haft problem med en massa överbordare och olika standarder, när jag har skrivit ihop konverteringsnuttar för kommunikationer.

(Text 3354) Christer Klingborg <7423>
Ärende: ABILITY PLUS med 7h.

Du kan hitta 7h i ABCis programbank! Om du direkt efter inloggning skriver FIND SEVENH istället för msg, så kommer datorn att tala om för dig var du kan hitta 7h. Plocka hem det och prova sedan om du får ABILITY att fungera. Skulle det inte fungera så får du väl skaffa ett annat kommunikationsprogram. PROCOMM är jättebra tycker i alla fall undertecknad! PROCOMM finns också i programbanken. Skriv FIND PROCOMM, så får du veta var programmet finns. PS: 7h-programmet ligger packat i en så kallad .ARC-fil. Detta gör den fr att man skall spara p utrymme i programbanken. Plocka därför också hem ett uppackningsprogram som heter PK36. Är lite osäker om det är rätt namn men prova med kommandot FIND PK36! Lycka till! D.S.

(Text 3355) Bo Kullmar <1789>
Ärende: ABILITY PLUS med 7h.
Ännu enklare är det om man skriver "FIND, D SEVENH" för då sättes aktuellt bibliotek automatiskt om träff ges enbart i ett bibliotek. Vad gäller Ability Plus så tycker jag att programmet borde klarar det här med svenska ÅÄÖ om det är en version som är såld i Sverige.

(Text 3356) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Billiga PC-progra
Nu har det dykt upp ett nytt företag som säljer billiga PC-program. Det är Swed-Trade, Solhemsvägen 3, 137 00 VÄSTERHANINGE, telefon 0750-226 40 och Telefax 0750-257 24.

Deras pris är obetydligt lägre än Dustins. Troligen importerar de också direkt från USA själva. Jag har dock inte själv varit i kontakt med SwedTrade utan bara läst en annons. Observera att det kan vara svårt att få uppdateringar till dessa direktimporterade program. Å andra sidan är de MYCKET billigare än hos andra.

De tar 570 för Turbo C, 390 för PC Tools De Lux. 390 kronor för PC Tools De Lux ÅR billig med tanke på att den kostar 79 USD om man beställer den direkt från USA. Då får man dessutom betala 15 dollar i frakt. 79 dollar blir idag ca 500 kronor med aktuell dollarkurs.

Föresten så säljer Swed-Trade också burkar, dvs PC. Dessa uppgifter härrör från en annons i Bit nr 6, sid 12-13. Nämma priser är exkl moms och frakt.

(Text 3361) Gunnar Forssell <1631>

Ärende: Prolog
Någon som vet något om detta pgmspråk? Är det något att lära sig, eller är det bara bortkastad möda? Förresten, finns LISP till PC (jag känner till XLISP från CCS)?

(Text 3363) Kjell Larsson <1582>

Ärende: Prolog
Om det är något att lära beror nog i väldigt stor utsträckning på vad du har för problem som skall behandlas. Jag har kört en del PCProlog och tycker att systemet är ganska ohanterligt. Är man van att kunna programmera i en miljö som t ex Turbo Pascal erbjuder så är det svårt att acceptera primitivare miljöer. Ska man satsa på Prolog, Lisp eller Logo så skall man vara nogna med att prova hela programmeringsmiljön innan man bestämmer sig för att köpa något system. De nämnda språken förekommer ofta i interpreterande system och kan vara besvärande långsamma vid exekvering.

(Text 3367) Jörgen Hansen <5844>

Ärende: VIKTIG INFORMATION
Jag har nu skickat in VIRUS.TXT, WARNING1.TXT och WARNING2.TXT. Den första behandlar datavirus, de två sista är varningar för farliga och falska PKWare-patchar som är ute och valser i baserna. PKWare kommer att dra dessa som gjorde patcharna inför domstol om de hittar dom, ty dessa har sabbat hårddiskar m.m. och har försämrat PKWares rykte då folk tror att det kommer från dem. Det handlar alltså om information från De Verkliga (Phil Katz m.fl), så jag rekommenderar att ni tar hem filerna och läser dem - de är på engelska men det är ju på väg att bli vårt språk också så det går väl bra.

(Text 3375) Bo Kullmar <1789>

Ärende: VIKTIG INFORMATION
PKARC som finns här är en riktig version av PKARC som kommer från PKWare och de har alltså gjort en 3.6 version. Det är knappast något fel på den. Jag har fått den från en tillförlitlig källa i USA (SIMTEL20) via brev. Den innehåller dessutom samma timestamp som den fil som jag fick direkt från PKWARE på diskett (efter att ha betalt för den).

(Text 3385) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Formatera 800 kb på vanliga disketter

Jag har just skickat in ett program som heter PC800K.ARC/.INF som kan formatera en vanlig diskett på en AT 1.2 drive. Den formaterar 10 sektorer per spår och ger alltså drygt 800 kb. Programmet kommer från USENET och heter egentligen 800K.ARC men det skall helst vara en bokstav först här så jag la till en sådan.

Programmet fungerar utan problem även på min AT med ER50-bios. En sådan formaterad diskett kunde utan problem läsas på en Copam AT och på en IBM 286 den första med dos 3.20 och den senare med 3.30. Ett minnesresident program finns med för vissa maskiner som kör 3.30 för att man skall kunna läsa dessa disketter men detta program behövs inte på de nämnda maskinerna.

Källkod i assembler finns med. Jag har föresten skickat in en kul fil som heter FUN.TXT. Den ligger i TEXT/DIV. Handlar om olika programspråk och hur man skriver Merry Christmas med dessa program. Kommer också från USENET.

(Text 3406) Tomas Tengling <2239>

Ärende: Telix 3.00
Har ni provat den nya versionen av Telix? Den verkar enligt mitt tycke slå det mesta. Nu har den ZMODEM och massor av andra protokoll. Dessutom kan man få en telefonlogg på disken över de samtal man gjort, dvs uppkopplingstid, gjorda filöverföringar och nedkopplingstid med olika baser. Ett nytt script-programmetingsspråk finns också som är mycket likt C, och man verkar kunna göra det mesta i det. Var den finns? Jo, bl a hos Alley Cat. Mvh Tomas Tengling

(Text 3407) Jörgen Hansen <5844>

Ärende: Telix 3.00
Vad sägs om Qmodem då? Den finns också på Alley Cat.

(Text 3411) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Telix 3.00
Har ej provat det eftersom det ej finns här och jag kör inte andra system. Undrar om man kan "spela in" körningen och skapa en scriptfil av detta för det är en bra funktion som finns i ett annat program som börjar på P...

(Text 3413) Tomas Tengling <2239>

Ärende: Telix 3.00
Nej, jag tror inte den funktionen finns i Telix än.

(Text 3414) Tomas Tengling <2239>

Ärende: Telix 3.00
Vad har den för kvalifikationer jämfört med Telix och Procomm?

(Text 3424) Ferdinand Mican <912>

Ärende: "C" för DsG
Denna sommar skulle jag lära mej "C". Jag hade läst annonserna "Our C got an A", "Idealiskt för nybörjare" och köpte QuickC. Vidare köpte jag läroboken "Programmering i C" på svenska. Den verkade lättskrivet och med små lustiga teckningar. Så långt var allt perfekt. Jag strökläste boken och gjorde även en del program som fanns i boken. Men sedan skulle jag ge mig på egna program. Jag hade tänkt mig att göra om ett enkelt etikettprogram som jag hade skrivit i BASIC. Man matar in avgränsade teckensträngar på bestämda skärmpositioner och sedan skriver datorn ut ett antal etiketter. Enkelt - eller hur?

Men var är dom enkla kommando från BASIC? LOCATE och LPRINT. Det måste väl vara möjligt att skriva ett sånt elementärt program i C, det berömda framtidsspråket? Inte i hela d-a litteraturen som jag har plöjt igenom finns det ett exempel på printerutskrift. 1600 sidor för att hitta ett exempel i "C" som klarar vad LPRINT i BASIC gör. Jag kommer nog aldrig att höra till DeStora-Grabbarna (DSG). Jag får nöja mig med DsG. Det värsta är att det inte är första gången som jag går på en sån nit. Det var samma sak när jag skulle lära mej FORTH...

(Text 3426) Gunnar Forssell <1631>
Ärende: "C" för DsG
Tja, det finns säkert ett enkelt kommando för det, men jag hittade detta pgm i en bok. Kanske det kan hjälpa?

```
#include "dos.h"
/* send a string to the printer */
prints(char *s)
{
    while(*s) bdos(0x5,*s++,0);
}
```

Detta är för TurboC, och jag vet inte om det funkar i QuickC... Dessutom har jag en känsla av att man kan öppna printern som fil och använda printf() dit.

(Text 3427) Jörgen Hansen <5844>
Ärende: SQ1, SQ2, Larry och nu... KQ1!
Efter KQ2 så klart... :-)

Dock inte på ett tag nu för jag ska åka bort nu på en bridgevecka.

(Text 3430) Bo Kullmar <1789>

Ärende: MSKermit 2.31
Finns nu här i filen MSKER231.ARC. Den stora DOC-filen finns inte med eftersom QZ inte har fått den ännu. Det är INTE en version för split speed.

(Text 3433) Gustav Stedje 4704

Ärende: Procomm
Har problem att få Key-mapping att fungera. procomm säger "EXTERNAL PROGRAM ERROR: File or path not found." när man trycker "ALT F8". Är det pga inkompatibilitet med dos 3.3 eller har jag gjort något fel?

(Text 3436) Ferdinand Mican 912

Ärende: "C" för DsG
Baklagar, men jag var tvungen att lägga din funktion på EFF-högen (Ej Fungerande Funktioner). Jag försökte både med QuickC och TurboC. Men C (uttalas se), det är ganska typisk för svårigheten med detta språk. Och det är ju en ganska befärd tanke att tro att man kan lära sig ett sååå kraftfullt språk genom att läsa en bok och leka lite med program. Fram för enkla pogramsnuttar med vars hjälp man kan lära sig ett nytt språk. Men som vanligt finns det ingen genväg till lyckan, svett och tårar är det enda som tycks fungera.

(Text 3445) Bo Kullmar SYSOP 1789

Ärende: MS Kermit 2.31
Har nu skickat in doc-filen. Den är helt ny och jättestor! ARC-filen är på 142 KB och den uppackade filen är på 304 KB!!!

(Text 3450) Kristoffer Eriksson 5357

Ärende: "C" för DsG
Det är väl rätt typiskt att läroböckerna inte innehåller alla de där praktiska sakerna som man behöver veta... Att skriva ut på skrivare är kopplat till operativsystemet snarare än till språket (när det inte finns specialkommandon som LPRINT), så en kombination av datorns tekniska manual och kompilatorns manual är vad man behöver för att lösa saken. När det gäller C, är det naturliga sättet att göra utskrifter (fritt ur huvudet):

```
#include <stdio.h>
...
FILE *printer;
printer = fopen("LPT1:", "w");
fprintf(printer, "Det här kommer ut från skrivaren\n");
```

Men när det gäller Microsoft C, lär det finnas ett färdigt filnummer som går till skrivaren, så att man kan hoppa över fopen, och gå direkt på utskriften. QuickC bör fungera likadant antar jag. Detta måste stå i Quick-C-manualen. Sen finns ju också alltid möjligheten att skriva ut via BIOS, som Gunnar visade, eller gå direkt på printerporten.

(Text 3456) Christer Klingborg <7423>

Ärende: Hjälpt att printa doc-filer!
Finns det något program som gör om doc-filer så att man slipper få perforeringen mitt i ett stycke? Jag håller på att bli vansinnig när det gäller dessa DOC-filer. Om det finns ett hjälpprogram, var kan jag få tag i det!

(Text 3461) Christer Weinigel <2410>

Ärende: "C" för DsG
Jag använder inte QuickC själv, men jag får hoppas att det här funkar:

```
#include <stdio.h>
main()
{
    char s[256A];
    /* lite överdimensionerad kanske */
    while (gets(s) != NULL)
    /* snurra runt tills CTRL-Z tryckts */
    fprintf(stderr, "text: %s\n", s);
    /* skriv ut 's' till stdout */
}
```

stdprn är i det här fallet den fördefinierade filpekaren som används för skrivaren. Den kan möjligtvis kallas för nåt annat, i så fall, titta i 'stdio.h' och leta efter en lista med 'stdprn', 'stdout', 'stderr' och sedan näst mer som borde vara skrivaren.

(Text 3462) Kent Berggren <6019>

Ärende: Hjälpt att printa doc-filer!
Om du kan ställa in i den printe del vilket papper du använder A4 och 12 tum, och dels om du sedan skriva in hur många rader du skall hoppa i form. Om du har ett A4 papper testa med att ställa in på printern radantalet till 70 och hoppa 6 rader vid varj sidbyte så fungerar det med de flesta documentfiler från USA. Jag fick det i alla fall bra.

(Text 3466) Anders Franzen <5258>

Ärende: "C" för DsG
Överhuvudtaget saknar man möjligheten att slippa ange filnamn i programkoderna i personatorer. Genom att ange filnamnet direkt i koden blir inte programmet flyttbart på samma sätt mellan olika typer av operativsystem.

(Text 3467) Nils Hammar <4391>

Ärende: Matte-proc-program på PS/2 med 80
Märkligt att BASICiPC inte funkar då... Jag har faktiskt fått det att funka på en MSDOSmaskin som INTE är IBM-kompatibel ett dugg... Den är som jag ser det mitt emellan 8080 och 800 och något annat, men med ABC88 på 3MHz... (En SANYO MBC555 om ni ville veta)

(Text 3477) Leif Andersen <5963>
Ärende: Hjälp att printa doc-filer!
Om du har en bra editor, varför inte gå in och ändra direkt om inget annat hjälper. Sätt in Ctrl-L för FF (om din skrivare klarar det förståss) Om det är ett program som packar upp en .DOC fil direkt till skrivaren (ex.vis. PC-File) så kan man använda LPTX700, ligger på OPUS:en och på nån av PC-diskarna. Då får du en diskfil du kan ändra i. Det finns också färdiga program som konverterar mellan 66 o. 72 raders. Kolla på nån BBS.

(Text 3478) Ferdinand Mican <912>
Ärende: "C" för DsG
Tack för programmet - det funkade utmärkt. Tar man bort ordet text: i programmet så kan man använda det som skrivmaskins-surrogat. Printern skriver då ut raden så snart man trycker på Return. Kul.

(Text 3487) Kurt Malm <3065>
Ärende: REGGEN
Hur får man REGGEN att fungera ihop med REGDATA på disk 004 ?

(Text 3492) Bo Kullmar <1789>
Ärende: REGGEN
Skulle tro att det bara är att kopiera in registerfilerna och göra byte av register.

(Text 3493) Tomas Tengling <2239>
Ärende: Minnesresidenta program
Vilka rutiner i BIOS och DOS får man anropa från ett program som länkar in sig i timer-interruptet och ligger resident i minnet ?

Jag har tänkt försöka läsa av klockan med dom förutsägningsarna. Jag vet dock att alla rutiner inte är reentrant i bl a doset.

Det kanske t o m finns någon som känner till någon källkod för ett program som skriver klockan på skärmen som man skulle kunna få lite tips från ?
Mvh Tomas Tengling

(Text 3494) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Ability plus - buggar
Vid uppstart av programmet skall man anropa ABILITY.BAT. Den ser ut så här:

```
C:
CD\APLUS
ability %1 %2 %3
ability2
```

ABILITY2 skapas av systemet när man begär att få tillfälligt gå till DOS. Där kan det stå: ability 7 6 0 C:\BLADET

Jag kom underfund med att 7 och 6 motsvarande rad och kolumn i programmet huvudmeny. Nollan har jag inte kunnat placera (det finns inget i handboken om detta), men biblioteksangivelsen är ju ett fjärde argument! När jag satte till %4 i den ursprungliga startfilen fungerade återgången som den skulle.

Det visade sig dessutom att om man efter tillägg av %4 startar Aplus med ABILITY 7 6 0 C:\Bladet, så slapp man omvägen över "inloggningskorset". Man hamnar i stället direkt i huvudmenyn, med markören på rad 7 i rubrikcolumn 6 och i biblioteket Bladet. Just läge 7 6 0 i min maskin ställer markören på ett lämpligt utgångsläge om man vill byta bibliotek.
Jag har gjort mig en egen startfil PL.BAT:

```
COMMAND/C
ability 7 6 0 C:\%1
```

Med PL.BLADET kan jag vid uppstart ta mig direkt till BLADET.

```
)="backslash", ascii 92
```

(Text 3502) Gustav Stedje <4704>
Ärende: Device drivers
Är det någon som vet hur man använder EMM.SYS? Dvs vilka parametrar som skickas med och vad de utför.

(Text 3506) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: Device drivers
Jag antar att du syftar på EMS 4.0-drivern? Är det Intels AboveBoard-drive du har? I så fall beror det på om du har PS/2-varianten eller AT-varianten Jag kan kanske ta för givet att du har AT-versionen? I så fall är det enligt följande: DEVICE=EMM.SYS Computer Memory_Adr IO_Adr EXP=x ND NP NE H=x

```
Computer = PC (PC,XT)
            AT (AT,XT/286)
            MOD30 (PS/2-30)
EXP        = Antal Kbytes som skall användas (Max = default)
ND         = No Diagnostics (efter warm-boot)
NP         = No Pause (efter felmeddelande från EMM-drivern)
NE         = No Extended memory test (om du använder allt till EMS)
H=x        = Handle count
```

(Text 3517) Gunnar Forssell <1631>
Ärende: "C" för DsG
Jag hittade i alla fall felet i mitt pgm: Det ska stå "prints(s)" och inte "prints()". Funkar det inte så ska jag kasta boken...

(Text 3527) Christer Weinigel <2410>
Ärende: "C" för DsG
Yippiiii! Jag hade rätt för en gång skull... /cfw

(Text 3534) Mikael Lideh <5651>
Ärende: Printer & Turbo C

Ett sätt att skicka ett tecken till printern är att använda tex funktionen biosprint (den gör ett bios anrop därav namnet).

```
int biosprint(int cmd, int byte, int port);
```

```
cmd 0 Skriv ett tecken
    1 Initiera skrivaren
    2 Läs printer status
```

```
byte Det tecken du vill skicka !
port 0=LPT1, 1=LPT2 osv.
```

```
return värde: 0x01 Device Timeout
              0x08 I/O error
              0x10 Selected
              0x20 Out of paper
              0x40 Acknowledge
              0x80 Not busy
```

```
Exempel skriv ett 'A' på skrivaren:
biosprint(0,'A',0);
```

(Text 3548) Stefan Lennérbrant <4364>
Ärende: "C" för DsG

Öppna filer i MSDOS-C

```
stdout (0) skärmen omej redirect
stdin (1) - " -
stderr (2) alltid skärmen (kan redirectas från annat program)
stdaux (3) AUX-device (COM1 omej redirect av MODE)
stdprn (4) PRN-device (LPT1 om ej redirect med MODE)
```

Jag är inte säker på om stdaux kommer före stdprn. Märk att dessa fem filer alltid pnpas fr program som startas i MSDOS - åtminstone de för de prog. som körs från COMMAND.COM

(Text 3551) Stefan Lennérbrant <4364>
Ärende: Printer & Turbo C
Ett lite enklare sätt att skriva ut text på printern är att använda

```
$include <stdio.h>
```

```
main()
{
    fprintf(stdout, "Detta kommer på
    printern\n");
    putc('Ö', stdout);
}
```

```
mvh
```

(Text 3560) Jörgen Hansen <5844>
Ärende: Logg-fil över DOS-körningar.

Jag har det problemet att jag vill kunna ta logg på tex en körning av PKXARC m.fl program men hur gör man det? Jag vill ha loggen på en fil, vars namn jag bestämmer själv (destination också, helst). Finns det något program som kan det här?

Bosse - jag har sett i några av dina INF-filer att du har en logg över körning av PKXARC, hur gjorde du det, för inte knappade du in det för hand...

(Text 3561) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: Logg-fil över DOS-körningar.
Kan du inte skriva t.ex. "PKXARC TEST-ARC.ARC >LOGFIL.LOG"

(Text 3568) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Logg-fil över DOS-körningar.
Jo, just så gjorde jag! Man kan nog använda ett tee program också om det finns ett för MSDOS. Det är ett unixkommando som man pipar till och sedan skrivs det ut på en fil OCH till bildskärmen. Finns säkert även till PC, det är ju ett enkelt program. Ev har jag ett hemma.
Alltså "PKXARC TESTARC & TEE LOGFIL.LOG".

(Text 3577) Sven Wickberg <1384>
Ärende: PK361.EXE

Av den txt-fil BK har lagt i monitorn framgår att killen som gjorde PK35 av domstol blivit tvingad att sluta upp med att använda vissa rutiner och får inte heller använda namnet PKARC. I stället har han backat till tidigare tekniker och kallar programmet PKPAK, samtidigt som han utlovar att snarast

fixa ett nytt program, som han inte kan bli stämnd för och som är lika bra/bättre än PKARC. (Något fritt uttolkat kanske.) Men nu kommer det för oss allvarligt: En stor del av vitsen med PKARC har varit att ALLA HAR SAMMA rutiner och alltså kan arca upp varandras arcningsar. Det vore en världsolöcka om det nu kommer en icke kompatibel variant som heter PKPAK och som inte längre klarar att arca upp alla gamla ARC-filer man har. Hela pgm-banken är väl full med dem.

Så länge man bara arcar för egen räkning är det inga större problem, men som sagt, en stor del av vitsen med arc är att man kan spara tid och plats när man skickar filer hit och dit.

Under alla förhållanden torde det vara bäst att SKROTA PK36 och alla senare varianter och hålla sig till PK35, i varje fall till dess sikten klarats och man vet mera om hur det nya PKPAK kommer att fungera.

(Text 3579) Bo Kullmar <1789>

Ärende: PK361.EXE

Ja, som Jörgen antyer i text 3578 har Sven nog missuppfattat det hela lite. PKPAK/PKUNPAK eller som den hette förut dvs PKARC/PKXARC är helt kompatibel med ARC i alla de versioner som finns idag. Det är alltså HELT MENIGSLÖST att gå tillbaka från PK36 till PK35! Det gör bara att man får en äldre och buggigare version av PKARC/PKXARC.

PKWare får på sig fram till slutet av 1989 innan de måste gå över till ett nytt packningsformat. Tills dess får de lova att marknadsföra sin gamla ARC-kompatibla program! Det står i texten faktiskt. Efter detta datumet måste de dock byta. Du kan alltså lungt förstått att använda PKPAK/PKUNPAK. De programmen är för övrigt skriven i assembler, det är därför de är snabbare än SEAs ARC-program. Vad som PKWARE nu är har gjort är alltså bara att döpa om programmen och rättat några buggar från 3.6 till 3.61. Bl a var det en interruptvektor som programmet lade beslag på och som den sedan inte släppte när programmet hade avslutats. Annars håller jag med dig att det är synd att ARC formatet kommer att försvinna eller byrtas in på 1990-talet i och med att PKWARE då inte längre får sälja dylika program.

(Text 3695) Sven-Erik Berggren <1484>

Ärende: Texttelefon

Det går utmärkt att köra texttelefoner mot PC. Det enda man behöver tänka på är att sätta PC-programmet på 300 Baud 7 Databitar Even parity samt använda sig av local echo.

(Text 3756) Bengt Holgersson <559>

Ärende: PROCOMM PLUS på svenska

För att få PROCOMM PLUS version 1.1 att fungera med 7H på en AT med Enhanced Keyboard gör följande ändring:

```
>COPY PCPLUS.EXE PCPLUS.BAK
>REN PCPLUS.EXE PCPLUS
>DEBUG PCPLUS
>UCD3 8CDF
```

Du skall då få upp följande listning:

```
????:8CD3 A09600 MOV AL,(0096)
????:8CD6 2410 AND AL,10
????:8CD8 7814 JZ 8CEE
????:8CDA C706947D0100 MOV WORD PTR (7D94),0001
```

Om du får upp något helt annat så har du fel version av programmet och får leta upp koden manuellt.
Annars gör följande:

```
-E8CD8 EB
-W
-Q
>REN PCPLUS PCPLUS.EXE
```

```
Program ExtCodes;
Var Code1, Code2 : byte;
```

```
Procedure GetKeyCodes(Code1, Code2 : byte);
Type Regpack = record
    AX,BX,CX,DX,BP,SI,DS,ES,Flags : integer;
end;
```

```
Var Reg: Regpack;
Begin
    Reg.AX := 0;
    Intr($16,Reg);
    Code1 := lo(Reg.AX); (* dvs AL *)
    Code2 := hi(Reg.AX) (* dvs AH *)
end;
```

```
Begin
    WriteLn('Tryck godtycklig tangent (avbryt med "Q"):');
    WriteLn;
    Repeat
        GetKeyCodes(Code1, Code2);
        WriteLn('Code1 = ', Code1: 4, ' Code2 = ', Code2: 4)
    Until Code1 = 81
End.
```

Ändringen medför att PROCOMM PLUS ej känner av att du har ett Enhanced Keyboard och därför ej använder de speciella funktioner som finns för detta.
För att 7H:s översättning av tecken till skärmen skall fungera skall programmet installeras att ta bort flimmer på skärmen och PROCOMM:s egen översättningstabell skall deaktiveras.

```
Alt-S
GENERAL OPTIONS
E - Translate table OFF
L - Snow removal ON
```

Om man använder PROCOMM:s egen tabell så skall programmet installeras att EJ ta bort flimmer på skärmen. Eventuella logg-filer behöver då ej översättas i efterhand.

Med Vänlig Hälsning Bengt Holgersson <559>

(Text 3768) Kent-Åke Söhlberg <6384>

Ärende: Punkten !!!!

Vet någon om det finns någon snutt som fixar till så att det blir punkt i stället för komma på det numeriska tangentbordet. Jag kör dos 3.3 och 102 tangentersbord. M v h Kent-Åke

(Text 3777) Thomas Andersson <3917>

Ärende: Punkten !!!!

Punkten finns inlagd i msdos/inläda och läggs lämpligast in i autoexec efter keybws med kommandot: C:\dos\decpunkt.com (dos är det bibliotek där filen finns och det ska naturligtvis vara backslash istf /). Hoppas det går bra ! Hälsn T.A

(Text 3778) Jörgen Hansen <5844>

Ärende: Punkten !!!!

Skulle du kunna skriva ett program där man anger syntaxen: CHANGE <gamalt tecken> <nytt tecken>

Exempel: CHANGE Q t

Då genereras lilla t när man trycker på stora Q. Då skulle alla som vill låta tangenten generera andra tecken än vad de har i början få nytta av programmet. Varför just "CHANGE"? Tja det är väl ett bra namn som beskriver programmets syfte och är väl inte upptaget av något DOS-kommando.

Skriver man bara "CHANGE" så får man fram en hjälptext om hur man använder programmet rätt.
Skulle du kunna det?

(Text 3821) Börje Janson <4934>

Ärende: F11 och F12.

Jag kör MSDOS 3.20 och kan programera F11 - F12. Mina koder ligger på 0:133 - 0:140. Kanske har jag någon annan rutin än du, men jag gör så här: Esc-sekvenserna läggs i en fil - PFKOMM.ASC - och sedan skrivs raden TYPE PFKOMM.ASC in i någon BAT-fil, t ex AUTOEXEC. Jag har sedan filer som återställer värdena på funktionstangenterna, när jag kör applikationer.

(Text 3826) Lars Gjöring <6825>

Ärende: F11 och F12.

Det var ju intressant, att MSDOS 3.20 tydligen är oskyldig till mitt problem. Din metod för programmeringen ser ut att vara densamma som står i Sheldon, Boken om Msdos och Pcdos, sid 236-239. Den har jag

prövat, och den fungerar för F1 - F10, men inte för F11 och F12. Det där med AL och AH betyder registren med dessa beteckningar. Jag använder ett pascal-program för att avläsa extended codes för tangenten:

Detta program ger de två koderna för ALLA tangenten på mitt keyboard utom just F11 och F12, som är helt döda.

(Text 3834) Jörgen Hansen <5844>
Ärende: PCTOOLS i extramännen?
"/R80K" - det räcker väl med "/R80" som jag har i min autoexec-fil.

(Text 3835) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: F11 och F12
Det var någon som efterfrågade en rutin för att läsa av F11 och F12. Jag har testat med en IBM AT och PC-DOS 3.30, och det fungerar inte att läsa av F11 och F12 med vanliga DOS eller BIOS-anrop. Men däremot kan man direktaccessa tangentbordet. En liten demo-slinga kommer här:

(Det såg väldigt konstigt ut på skärmen nu när jag gjorde en ASCII-upload, men kanske det gick bra ändå???)

(Text 3837) Börje Gustavsson <3374>
Ärende: PCTOOLS resident
Det står /R80K i bruksanvisningen version 3.
mvh Börje Gustavsson, Osby

(Text 3845) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: F11 och F12
Som någon mycket riktigt påpekade så såg mitt inlägg lite förvirrat ut. Visserligen tror jag inte att något relevant försvann, men jag gör en upload till på begäran...

ATEI 57:255 511:55 V1 X1 50:0

Detta program avläser tangentbordet direkt från dess I/O-port. Programmet är testat på en IBM AT med Enhanced keyboard (med 12 funktionstangenter alltså). Observera även de små lustigheter som uppstår när man håller tangenterna "ALT" och "CTRL" som sitter till HÖGER om mellanslag. Det ser ut som "överföringsfel" men så skall det vara. Jämför med "ALT" och "CTRL" som sitter till VÄNSTER om mellanslag. Orsaken till att programmet "stoppas" om man håller en tangent nedtryckt länge, beror på att tangentbordsbufferten inte avläses eller töms. Efter att ha hållit en tangent nedtryckt ett tag så fylls bufferten... Programmet är inte menat att vara komplett eller funktionsdugligt utan enbart för demonstration. Skrivet i TurboPascal, men jag har lagt med en tolkning i BASIC, som jag inte testat, för de som inte är lockade av Pascal.

```
Program Scan_Code;
Begin
  Repeat
    WriteLn(Ord($60));
  Until False;
End.
```

Detta är en översättning till BASIC...

```
10 A=IN(96)
20 PRINT A
30 GOTO 10
```

En del hakparenteser osv har försvunnit, men de som kan Pascal, vet var de skall sättas in.

(Text 3850) Sven Wickberg <1384>
Ärende: PCTOOLS
(Något oklart om detta är rätt möte, men jag börjar väl här.) Jag har nyligen fått hem PCTOOLS v 4.30 med fin manual och allt (från Unitex). Synnerligen prisvärt, det har sagts förut och jag kan bara bekräfta. Paketet har nästan allt! Men jag har ett problem med Bondwell Turbo som jag inte märkt förut. När PCTOOLS och MIRROR enligt anvisningarna hade lagts in i AUTO-EXEC upptäckte jag

1) att NUM LOCK tydligen är aktiv efter uppstart = siffror när man använder piltangenterna ända tills man tryck NUM LOCK
2) piltangenterna ger ifrån sig ett mycket irriterande pip varje gång de trycks (gång skulle det vara). Detta KAN ha varit fallet redan tidigare när jag hade PCTOOLS v 4.11 och INTE hade lagt in något i AUTOEXEC. Jag använde inte tools särskilt mycket på BWS och i varje fall hade jag inte tänkt på det.

Frågor:

1) Kan meckandet med PCTOOLS ha påverkat uppstartrutinerna på något sätt så att NUM LOCK switchat över? Hur floppar man i så fall tillbaka?
2) Jag har testat att ta bort PCTOOLS och MIRROR från systemet, men det är fortfarande samma effekt: pip och NUM LOCK aktiv efter uppstart. Finns det något annat sätt att ändra på det? Måste ju finnas - med andra ord: hur får man NUM LOCK att trycka på sig själv och hur stänger man av ljudet?

(Text 3853) Jörgen Hansen <5844>
Ärende: PCTOOLS resident
Jo det gör det men det går lika bra med /R80. Jag har det så till PCTOOLS version 4.21 i min burk.
Spar ett byte! :-)

(Text 3854) Anders M Olsson <1019>
Ärende: PCTOOLS
Märkligt att det kom efter det att du laddat PC-tools. Den ska mig veterligt inte ha någon effekt på tangentbordet. Att stänga av NUM-lock är enkelt, det räcker med ett par bytes assemblerkod i autoexec-filen. Undrar om inte något sådant program redan finns uppladdat i monitorn, titta i MSDOS/UTILITY.
Klicket är värre, det genereras antagligen av din tangentbordsdriver KEYBSV. Eller av BIOS. Titta i bruksanvisningen till din dator, det är olika på olika maskiner. Där kanske också finns något sätt att starta utan numlock.

(Text 3855) Jörgen Hansen <5844>
Ärende: PCTOOLS
Jag har samma versionsnummer som Sven, dvs 4.30 - och har inga problem. Troligtvis är det som du säger, att det är KEYBSV eller BIOS som spökar för Sven.
Det finns flera program som slår av/på klicket som Sven kan ta till ifall han inte skulle bli kvitt sina problem.

(Text 3858) Sven Wickberg <1384>
Ärende: PCTOOLS
Kanske man kunde få ett konkret exempel på program som slår av/på klick och numlock? Det är nog lite svårt att hitta dem i pgbanken annars, eftersom jag antar att namnen på programmen inte är helt i klar-text.

(Text 3861) Lars Gjöring <6825>
Ärende: PCTOOLS
Status för numlock ligger i bit 5 i 0000:\$417. På min XT kan jag slå av en påsatt numlock med:
Program Numlock;
Begin
mem(0000:\$417.) := 0
End.

(* parentes med punkt betyder hakparentes! *)

(Text 3862) Lars Gjöring <6825>
Ärende: PCTOOLS
Jag kan tillägga att eftersom det var fråga om bit 5, så kan man SLÅ PÅ numlock genom att i ovanstående program byta ut talet 0 mot 32!
Tilläggs kan också att bit 6 ger status på capslock och bit 7 ger status på insert-på/av. Bit 4 är status på scroll-lock. Bitarna 0-4 har värdet 1 endast om vissa tangenter för ögonblicket är nedtryckta, nämligen:

```
Bit 0: Högra shift-tangenten
Bit 1: Vänstra shift-tangenten
Bit 2: Ctrl-tangenten
Bit 3: Alt-tangenten.
```

(Text 3863) Jörgen Hansen <5844>
Ärende: PCTOOLS
Ja, men du skriver "mem(0000:\$417)=0" (Å och Å här=hakparenteser) för att påverka bit 5, hur ändrar du den strängen till att gälla bit 4 tex?
Frågar för att jag kan då inte se något i den som anger att det är bit 5 som det är frågan om, så du får väl tala om det...

(Text 3865) Anders M Olsson <1019>
Ärende: * klickkk *
Nja, det där med att det finns flera program som slår av och på klicket... Ja det kanske kan stämma, men har du slagit på klicket med ett program, eller om det ligger i BIOS - så kan du inte slå av det med ett annat program. Det måste ske med samma program som klicket slogs till med! Orsaken är att klicket genereras av helt ostandardiserade program. Det finns inte någon definition i IBMs BIOS eller i DOS av hur man slår till och från klick.
Därför måste man titta i bruksanvisningen till datorn, om det nu är där det ligger. Eller om det är något annat resident program som klickar, i bruksanvisningen till DET programmet.
(IBM HAR faktiskt standardiserat klickljudet... Det åstadkommes genom att tangenterna på IBMs tangentbord i sig låter som en elektrisk skrivmaskin... KLONKKK.)

(Text 3866) Stefan Lennérbrant <4364>
Ärende: PCTOOLS
Alla på/av-slagningsexempel för NumLock osv i den här diskussionen har, vad jag förstår, bara gällt att få datorn att tro att NumLock osv har tryckts ned.
Finns det någon som vet om det finns något standardiserat sätt att tända/slåcka de lampor på tangentbordet som indikerar NumLock osv?

På min PS/2a tänds NumLock av något program i AUTOEXEC, men jag har ännu inte tittat efter i programmet hur det görs. Vet någon? mvh

(Text 3867) Nils Hansson <519>
Ärende: PCTOOLS
Talet 0 (noll) har binära representationen 00000000, dvs alla åtta bitarna är noll. Talet 32 som nämndes för att ändra bit 5 har den binära representationen 00010000. Skall man påverka enbart en bit använder man logikoperationer.

(Text 3868) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: PCTOOLS
Num-Lock tänds alltid automatiskt på PS/2-maskiner och andra AT-datorer med Enhanced keyboard, det har inget med din autoexec att göra. Däremot så skall de exempel som bygger på att man ändrar en adress i minnet, även tända och släcka LED-indikatorerna tror jag. Har du verkligen testat att programmen inte gör det? Fråja lofs inte tittat på programmen i fråga, men det brukar fungera så. I alla fall är det fullt möjligt att tända och släcka LED-indikatorerna (på AT och PS/2-datorer, dock ej PC).

(Text 3869) Anders M Olsson <1019>
Ärende: Num Lock
Ja, lamporna ska tändas/släckas om man ändrar respektive bit i minnet. Det fixar BIOS.
Det fungerar dock inte på maskiner av PC/XT-typ som har ett tangentbord med LOKAL vippra för lamporna. Dvs, dessa maskiner har ingen kommunikation FRÅN PC:n till tangentbordet, så därför kan man INTE styra lamporna från PC:n. Man kan bara korsa fingrarna och hoppas att lamporna inte kommer i otakt med det tillstånd som verkligen gäller i PC:n... :-)

(Text 3870) Börje Janson <4934>
Ärende: F11 och F12.
Ja min metod överensstämmer med Sheldons, i Boken om MS-DOS och PC-DOS, en bok som jag verkligen vill rekommendera. Den är dessutom nästan helt fri från korrekturfel! I pgb-banken finns KEYTEST.ARC resp TESTKB.ARC. KEYTEST visar de värden man förväntar sig för alla tangenter, medan TESTKB ger avvikande värden på just F11 och F12. TESTKB visar dessutom ett andra värde som jag inte förstår mig på!

	KEYTEST	TESTKB
F10	44	44
F11	85	57
F12	86	58

Om F11 - F12 fortfarande är döda, kanske det är knas på KEYBSV, i annat fall, alltså om de visar 85 resp 86, BÖR det funka.
Mvh Börje.

(Text 3877) Lars Gjöring <6825>
Ärende: PCTOOLS
Jag ville bara skriva ett så enkelt och kort program som möjligt. Naturligtvis sätts både scrolllock, numlock, capslock och insert i läge off, när den aktuella byten sätts till 0. Skall bara EN av dessa påverkas, blir programmet något längre. Ett heltäckande förslag:

Program ChangeLock;

```
Const
  Scrolllock = 16;
  Numlock = 32;
  Capslock = 64;
  Insert = 128;
```

```
Procedure SwitchOff(BitValue : byte);
Begin
  mem(0000:$417.) := (mem(0000:$417.) and (255 - BitValue));
End;
```

```
Procedure SwitchOn(BitValue : byte);
Begin
  mem(0000:$417.) := (mem(0000:$417.) or BitValue);
End;
```

```
Begin
  SwitchOff(Numlock) (* Här kan ev. menystyrt val sättas in *)
End.
```

Det där med signallamporna har jag inte observerat. På min XT fungerar nämligen signallamporna för numlock, capslock och scrolllock inte alls. Dom blinkar vid dator-påslag och reset, men reagerar inte för motsvarande tangenter. Vad kan det bero på, och kan man göra något åt det?

(Text 3878) Lars Gjöring <6825>
Ärende: F11 och F12.
Jag har tagit hem både KEYTEST och TESTKB och provat dem. KEYTEST gör ungefär samma saker som mitt pascal-program i inlägg 3826, dvs ger ascii-koder

och scan-koder för nedtryckt tangent. Resultatet blir också detsamma för F11 och F12, dvs totalt döda i detta program. Programmet TESTKB ger något helt annat, nämligen Make Code och Break Code för tangenterna. Make Code sänds när en tangent TRYCKS NED och Break Code sänds, när den SLÄPPS UPP!!! Skillnaden mellan dessa koder är alltid 128 decimalt, eftersom enda skillnaden är att bit 7 är ett-ställd i Break Code, medan den är noll-ställd i Make Code. Även Shift-Alt- och Ctrl-tangenterna har egna sådana koder, när de trycks ned resp släpps upp. Andra tangenter har samma Make- och Break Codes oberoende av om exempelvis Shift är samtidigt nedtryckt. Med detta program får jag Make Code och Break Code för både F11 och F12. Tydligen är det fortsättningen, när ascii- och scan-codes skall skapas ur utsända Make-Codes (ev från flera tangenter), som inte fungerar för F11 och F12 på min dator. Enligt Norton, INSIDE THE IBM PC är det ROM-BIOS keyboard interrupt handler, som sköter om detta. Kanske är det KEYBSV som har skulden, tangenterna är ju olika på olika keyboards (???)

(Text 3885) Sven Wickberg <1384>
Ärende: MIRROR /TC
MIRROR är ett delprogram i PCTOOLS-paketet som gör en kopia av FAT och DIR. Enligt anvisningarna innebär det att man kan rekonstruera rotbiltekte efter krascher av olika slag (själva filerna ligger ju snällt kvar där de ligger även efter de vanligaste krasch-orsakerna (praktiskt av hdn). Med MIRROR /TC kommer varje DEL-kommando att lägga upp reservuppgifter om den raderade filen. Vid återtagande av en raderad fil behöver man då inte göra något annat än peka på filen man vill ha tillbaka, så sätts första bokstaven i namnet och allt det andra på plats igen automatiskt. Även om man efter en viss tid har slutat med de värsta praktissarna och inte så ofta står där utan backup etc, så är det nog skönt att veta att man har alting på plats ifall något skulle hända.

(Text 3887) Stefan Lennérbrant <4364>
Ärende: PCTOOLS
1. Visserligen tänds NumLock alltid när datorn bootar, men om jag trycker på tangenten och släcker indikatorn så tänds den igen när AUTOEXEC körs. (Efter det att filen har startats alltså) Jag har kommit fram till att det måste vara KEYB som tänder LED-en. Alltså går det! Frågan är dock om det finns något standardiserat sätt att göra det.

2. Jag kan inte tänka mig att det räcker att ändra på bittarna i DOS-segmentet. Det skulle alltså innebära att DOS hela tiden tittar efter om bittarna stämmer överens med verkligheten, och någon sådan kod har jag aldrig sett i DOS.
mvh

(Text 3888) Stefan Lennérbrant <4364>
Ärende: PCTOOLS - NumLock-indikator
Oops - jag ger mig. Det räcker ju faktiskt att bara ändra på bittarna - fantastiskt! Är det interruptet för klockan som kollar det eller något annat???

mkh (med konfunderade hälsningar) stl

(Text 3893) Stein Norheim <3697>
Ärende: Listskyddade program
Hallå ???

Är det någon som vet hur man läser/tar bort listskyddet i program som är lagrade med p.tex "SAVE "OLLE",P" /E.P.F Uppsala/

(Text 3894) Anders M Olsson <1019>
Ärende: Listskyddade program
Jag har nu skickat in programmet UNPROTEC som återställer listskyddade basic-program i läsbart skick.
(Jag är lite osäker på om jag har skickat in det tidigare, kunde i alla fall inte hitta det med find. Nåja, det får i såfall bli ett fall för progredi)

(Text 3895) Stefan Lennerbrant <4364>
Ärende: PKARC vs PKPAK
Vad är det egentligen för skillnad mellan PKARC ver 3.5 och PKPAK ver 3.6 ???
Kan jag utan att tveka nu börja att använda PKPAK och förvänta mig att alla arkiv som jag gör kan läsas av PKARC?
Tacksamt för snabbt svar! mvh

(Text 3899) Jörgen Hansen <5844>
Ärende: PKARC vs PKPAK
Den senaste versionen av PKARC var 3.6 och den version av PKPAK som nu finns ute är 3.61 - skillnaden mellan dem är bara det att några buggar är rättade, bland annat var det en röde gigantiska binärfiler, det var kanske något mer också som jag inte kommer på nu.
Och den, PKPAK alltså, är helt säker att använda. Jag har använt den nu i en och halv månad dagligen och inte haft det minsta problem med den. För att hålla sig på den säkra sidan bör man hålla sig updatat med de senaste versionerna så byt upp dig bara till ver 3.61 av PKPAK.
Jag skulle tro att den gamla versionen skulle klara av de allra flesta arkiv gjorda av PKPAK, men varför hålla sig till gamla versioner?

(Text 3943) Christer Klingborg <7423>
Ärende: Ändra decimalpunkt till decimal-komma.
Har tidigare läst om ett program som gör om punkten på numeriska tangentbordet till decimalkomma. Men glömt bort vad detta program heter, kan någon hjälpa mig ??

(Text 3947) Arne Nordenberg <6563>
Ärende: Ändra decimalpunkt till decimal-komma.
Du menar väl tvärt om? Problemet är att IBM i Sverige har satt dit ett komma i stället för decimalpunkt vilket medför att du i vissa (de flesta) måste använda punkt på tangentbordet eftersom de vill ha decimalpunkt i stället för decimalkomma. Det programmet heter DECPUNKT.COM

(Text 3954) Curt Rehnberg <1121>
Ärende: Procomm Plus
Procomm Plus, säljes av CRAJ konsult AB, Box 1118 262 22 ÄNGELHOLM Tel 0431-10590, 0418-62422 Pris 895 :- + moms för ABC-klubbens medlemmar.

(Text 3957) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: PKARC vs PKPAK
PKARC 3.61 skiljer sig väl ganska betydligt mot PKARC 3.60 vad jag hört. PKARC 3.60 innehåller nämligen en hemsk bugg som tydligen åter upp primärminnet i datorn i vissa fall.

(Text 3958) Jörgen Hansen <5844>
Ärende: Bildfiler
EGAMAC-filer - 64 stycken

BABYRUTH.MCP	BOOT .MCP	FLOWER .MCP	PANTHER .MCP	ZEBRA .MCP
SKIRT .MCP	PIANO .MCP	SONIA .MCP	SANDRA .MCP	CHARLENE.MCP
YANNA .MCP	CHRISTIE.MCP	KELLY .MCP	OPUS .MCP	KTURNER .MCP
VANITY .MCP	RUDE15 .MCP	ROSANNAH.MCP	CHERTL .MCP	INGRID1 .MCP
BIGTITS .MCP	DEATH .MCP	WENCH .MCP	HEMAN .MCP	BROOKE .MCP
COMMISS .MCP	HEATHER .MCP	DARLA .MCP	BICEPS .MCP	BANANA .MCP
CHESECA .MCP	SIGN .MCP	COKE .MCP	GARFIELD.MCP	PIRATE .MCP
INGRID2 .MCP	REFLECT .MCP	BBHEL .MCP	GIG .MCP	MACENST .MCP
INGRID3 .MCP	ISABEL .MCP	YABOZ .MCP	CHEETAH .MCP	WATERFAL .MCP
BLKGLV .MCP	PINUP .MCP	CHAINS .MCP	BALLONG .MCP	DRAGON .MCP
JOAPPL .MCP	MACVIC .MCP	NJANU2 .MCP	PARADOX .MCP	SPLASH .MCP
NASTA .MCP	SEASHELL.MCP	FLIGHTP .MCP	PINUP2 .MCP	MADONNA .MCP
KOALAAD .MCP	MOUSE .MCP	RAMBOARD.MCP	SHOE .MCP	

GIF-filer - 37 stycken

BLASTOFF.GIF	PUMPS .GIF	GOTCHA .GIF	AAFLAG .GIF	BALOO .GIF
PV001 .GIF	DRAGON .GIF	MONALISA.GIF	HORSES .GIF	ESCHER .GIF
HM .GIF	DAFFY .GIF	ORGY4 .GIF	ASIATITS.GIF	SCARF .GIF
GIRLIM .GIF	ROBOT .GIF	COTYOTE .GIF	MOON .GIF	BUGS .GIF
PORTRAIT.GIF	MAZDA .GIF	MADONNA .GIF	YWING .GIF	NINJA .GIF
SHUTPA .GIF	HITCHHIK.GIF	STARWA .GIF	SILVRBAL.GIF	MODEL7 .GIF
ORGY1 .GIF	CERYL .GIF	LOIS2 .GIF	100 .GIF	KINGTUT .GIF
NICE .GIF	CAROL .GIF			

Är det någon som har flera - sänd in dem hit i så fall så att vi får flera, redan nu har vi landets största samling av EGAMAC- och GIF-filer!

(Text 3959) Christer Klingborg <7423>
Ärende: Ändra decimalpunkt till decimal-komma.

Nej, det var inte tvärt om!
Jag vill ändra den punkt jag har på det numeriska tangentbordet till ett decimal-komma.
Varför?
Jo, för att lättare köra MULTIPLAN som inte accepterar en punkt utan kräver decimalkomma. Eller kan jag kanske ändra detta i MULTIPLAN????

(Text 3970) Börje Janson <4934>
Ärende: Ändra decimalpunkt till decimal-komma.
Har haft samma typ av problem som du, fast tvärt om. Alltså komma till punkt! Det allra bästa är om någon fixar en filmodell DECPUNKT.COM fast den då skulle heta DECKOMMA. Nåväl när jag behövde filen fanns ingen annan råd än att med hjälp av DEBUG ändra i KEYBSV, ett företag som jag inte vill rekommendera för just punktändring, det finns säkert över 25 st "punkter" som var och en skall gås igenom för att finna den rätta. Jobbigt så det räcker, speciellt om man som jag aldrig hade använt DEBUG. Det finns dock en artikel i Svenska PC World nr 4 1986, som tar upp likartade problem. För "komma" blev det träff på 6-te försöket. Om jag tänkt mig för hade det säkert varit enklare att använda PCTOOLS som har en Find-och Editfunktion hopkopplad. Men även där måste man gå igenom alla tänkbara möjligheter. Om du gör det så tror jag det blir lättast om du kopierar upp ett antal filer från KEYBSV och sedan chansar på att börja vid sektor 3 med ändringarna och sedan gå mot slutet i filen, men det kanske bara råkade ligga så i min fil. Det enklaste är att definiera om punkt till komma via Esc-sekvenser, och det funkar faktiskt i Multiplan. Vissa program t ex ordbehandlare bortser från omdelade tangenter, men det gör som tur är inte MP. En nackdel med den här metoden är att bägge tangenterna med punkt blir omdelade till komma, och då har man ju ingen punktmöjlighet när man kör MP. Mitt förslag blir då att även definiera om komma till punkt. Vi behöver två filer, TILLDELA.MPL och TABORT.MPL.
Det hela bygger på Esc, som t ex skrivs med Alt 27 på numeriska bordet. Vet inte hur Esc visar sig i Monitorn, så jag skriver ut texten först.

TILLDELA.MPL:
EscÅ46;"p
EscÅ44;"p

TABORT.MPL:
EscÅ46;"mÅ46p
EscÅ44;"mÅ44p

Å = Vänsterklammer

I en BAT-fil som startar MP skrivs filerna i enl:

: MP.BAT
TYPE TILLDELA.MPL
MP
TYPE TABORT.MPL

: naturligtvis skall alla andra nödvändiga kommandon in i samma fil.

(Text 3987) Gösta Vestman <3085>
Ärende: Ändra decimalpunkt till decimal-komma
Kom just på ett enkelt sätt att tillfälligt få igen decimalpunkten i den numeriska delen. Definiera om tangentbordet till US-engelskt med CTRL-ALT-F1. Den svenska konfigurationen återfås lika enkelt med CTRL-ALT-F2. Men detta är ju en nödlösning. DECPUNKT.COM hämtar jag.

(Text 4032) Mirek Sznurowski <6705>
Ärende: Resident monitor-manual
Jag har skickat in en minnes resident MANUAL för ABC-Klubbens MONITOR som jag hoppas någon kan ha nytta av. Starta med "NG"<Return>. Aktivera med Shift+F1. Vill du ha hjälp tryck på F1. Detta program grundar sig på Norton Guides. Kompilerat, snabbt program, som gör att du blir befriad från letande i Manualen efter syntaxen under körningen mot MONITORN. Programmet är självinstruerande. Synpunkter mottages gärna

(Text 4033) Tomas Tengling <2239>
Ärende: LIM/EMS versionsnummer
Jag ställde tidigare en fråga i ämnet och har nu fått svar och skrivit ihop ett litet program som dels tar reda på om det finns LIM/EMS-minne i datorn och i så fall vilken version det har.
Programmet heter EMSVERS.ARC och ligger i Inläden. Skulle någon som har EMS-minne ver 4.0 kunna hämta programmet och provköra det för att se om det fungerar korrekt vore jag mycket glad då jag själv endast har ver 3.0 och 3.2 att testa på.

(Text 4056) Håkan Wallenthin <5231>
Ärende: Menyprogram
Någon som kan lämna tips om vettiga menyprogram där det går att lägga in lösenord.

(Text 4064) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Menyprogram
Páginas Meny-program har koder som skall förhindra att obehöriga ändrar menyen eller går in i systemmenyn; men om man gör ctrl-c under uppstart av programmet hamnar man i doset och kan fritt göra vad man vill, så det är inte helt tätt.
Något annat menyprogram med spärr känner jag inte till.

(Text 4066) Paul Pries <5322>
Ärende: Menyprogram
Det finns menyprogram med lösenord... Det jag använder för tillfället är ett heter "Telemeny". Det lär visst levereras med till alla datorer som "verket" säljer om det finns HD i dom. Tyvärr så är det samma sak med ctrl-c som du nämnar... Men det går ju att fixa. Lösenorden, ett för varje applikation, lägger man i samtidigt som man definierar applikationen i menyen.
/Paul.

(Text 4067) Nils Hansson <519>
Ärende: Menyprogram
Páginas menyprogram är mycket lättanvänt, och kostar ca 190:-. Det ligger inte heller resident, vilket jag tycker är en stor fördel.

(Text 4071) Rainer Kaasalainen <1783>
Ärende: Menyprogram
Ända möjligheten att hindra Ctrl-c användning vid dessa säkerhetsprogram är att programmet läses in som device driver i config.sys filen förrän Oä åis-laddar in tangentbordsrutinen. Sådant går ej att bryta med Ctrl-c eller Ctrl-Break eller någon annan sådan vis heller. Däremot skyddar den ej mot start från disketten i stället av HD:n.
Om intresse finns så har jag ett par program som sätter sig som device i dos/set. Tyvärr är "password" hårdkodat i asm-rutinen så man måste omkompilera om man vill byta den. Dess prg kan vid behov laddas upp i programbanken i source form. Fråga bara.

(Text 4073) Arne Nordenberg <6563>
Ärende: Menyprogram
Det finns ju alltid möjligheten att man sätter helt orimliga namn på subdirectories och gömmer dem, borde alltid försvara litet! i synnerhet om man dessutom kodar det hela.
"Vart f'n har jag nu lagt lappen med sub-namnen och koden någonstans?" :-)

(Text 4074) Arne Lager <5798>
Ärende: Menyprogram
Och var skulle man tänkas att vända sig för att köpa detta pgm?
MVH ARNE

(Text 4075) Paul Pries <5322>
Ärende: Menyprogram
Men hur var det med lösenordsfunktionen i det? Det var väl egentligen det frågan gällde?
/Paul.

(Text 4088) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Menyprogram - Páginas
Jag köpte den hos IMP på Döbelnsgatan i Stockholm, men det går väl att få den direkt från Pagina. (Såg en annons från Pagina i en datatidning för 5 minuter sedan, men kan naturligtvis inte återfinna den nu)

(Text 4098) Nils Hansson <519>
Ärende: Menyprogram - Páginas
Kan även köpas hos bokhandlare som säljer datorlitteratur. Jag har mitt kontor bredvid en bokhandel, de tar hem Páginas sortiment på några dagar.

(Text 4109) Jörgen Hansen <5844>
Ärende: Turbo Pascal version 4.0
Det har jag och jag vill kunna avläsa ett tecken som matas in från tangentbordet. En rutin som kallas GET ÖS i ABC-Basic. Rutinen ska avläsa ett tecken som matas in från tangentbordet och vara en funktion. Utvärdet ska vara ASCII-värdet av det inmatade tecknet. Tecknet som matades in ska tas om hand och inte ligga kvar i bufferten och bara vara avläst.
Finns det någon som vet?

(Text 4110) Jan Karlqvist <7510>
Ärende: Turbo Pascal version 4.0
Titta i manualen under funktionen KeyPressed. Där hittar du ett exempel. Har du inte manualen kan du skicka ett mail till mig så ska jag sända dig funktionen GetKey.

(Text 4113) Anders Dohrman <6401>
Ärende: Turbo Pascal version 4.0
Ch := ReadKey;
if (Ch = 90) then Ch := ReadKey;
Ch innehåller Ascii-värdet för tangenten.

Möte PC hård

(Text 1702) Anders Franz'n 5258
Ärende: Hercules-kort
På vilken adress ligger bildminnet om man använder ett Hercules-kort? Om man använder vanlig textmod, hur används då detta bildminne? Är det på samma sätt som med normalt bildminne med två byte per tecken på skärmen?

(Text 1703) Mikael Lindroos 7410
Ärende: Hercules-kort
Japp, textmode är det först tecknet och sedan attributet och hela rasket hittar du på B0000 hex (Segment B000:0000).

(Text 1704) Anders Franzen 5258
Ärende: Hercules-kort
Wow, tackar för svaret. Då ligger det alltså på samma adress som monokromadaptern har sitt bildminne. Kan man samtidigt använda flera skärmsidor i bildminnet? Har man bara en monokromadaptern finns det visst bara 4K minne och det räcker bara till en skärmsida.

(Text 1707) Bertil Wall 4227
Ärende: Hercules på IMP-datas svartvita
IMP-datas senaste Copam PC med den svartvita lågstrålade skärmen ska kunna klara av Hercules-grafik om man får tur deras katalog. Hur jag än trixar med switcharna på videokortet så får jag det inte att fungera. Är det någon som vet hur man gör?

(För övrigt är skärmen bra, normalt visar den EGA-grafik med färgerna i gräskolor. CGA-emuleringen fungerar också)

(Text 1709) Börje Gustavsson 3374
Ärende: Hercules på IMP-datas svartvita
Du ställer in switcharna på videokortet enl nedan:

- 1 ON
- 2 OFF
- 3 ON
- 4 OFF
- 5 OFF
- 6 OFF

switcharna på moderkortet eller SETUP i AT ska stå på EGA (special display adapter).

(Text 1714) Arne Hartelius 2731
Ärende: Tysta effektiva fläktar till PC efterlyses

Har en Tranfor PC-I, tyvärr utan dokumentation om hårdvaran. Jag var inte riktigt nöjd med fläktljudet så jag köpt en ny fläkt från ELFA. Data om denna fläkt: 220 V, 50 Hz, Effektförbrukning 7 W, Varvtal 1700 V/min, Max kapacitet 24 m3 / h, Ljudnivå 24 dBA, pris 162 Kr inkl. moms. Sid 822 i Elfakatalogen 87/88. Ljudnivån är helt OK, naturligtvis inte helt ljudlös,

men så tyst att den numer "överröstas" av hårddisken. Problemet är dock att kapaciteten tydligen inte räcker till för hårddisken, som har börjat uppträda en smula mer oberoende. När man stänger av PC:n då vägrar hårddisken att boota om man sätter på omedelbart, vilket man ju gör när man stängt av bara för att häva en låsning. Enda botten för booten (ursäkt) är att låta maskinen svalna.

Är det någon som kan lämna tips på bra fläktar med hyggligt bra relationer mellan ljudnivå/kapacitet/pris. Glömde specificera mättet som bör vara 80*80*38 eller kanske mindre, men knappast större.

(Text 1715) Bo Kullmar SYSOP 1789
Ärende: Tysta effektiva fläktar till PC efterlyses
Boota maskine med tvåhåndsgreppet i stället för att slå av och på den!!!

(Text 1716) Arne Hartelius 2731
Ärende: Tysta effektiva fläktar till PC efterlyses
Vilket tvåhåndsgrepp?
Jag känner bara till två sätt att boota min maskin när den har hängt sig. Om tangentbordet fortfarande lever så kan jag trycka CTRL-ALT-DEL, om inte så är jag tvungen att stänga av och sätta på datorn. Resetknapp saknas.
Om du känner till något annat sätt så är jag tacksam om du vill dela med dig.

(Text 1718) Lars Michael Jogbäck 5862
Ärende: Tvåhåndsgrepp
Det finns ett program som heter UNCRASH som gör att tangentbordet aldrig läser sig, (eller i allafall mycket sällan). Det ligger om jag inte minns fel på UIF Hedunds Bas 0750-10162.
/LMJ

(Text 1726) Sven Wickberg 1384
Ärende: "Ljudlös" PC
Björnhem har fixat fram en fläktfri PC vid namn ASI. Priset är det sedanlängsta låga för billiga PC (har inte siffran framme). Maskinen har två 3,5"-drivr som faktiskt skorrar och bullar en del när de arbetar och inte verkar vara av bästa kvalitet. Men själva datorlådan är mycket liten, behändig och lätt, och jag skall ha dem i CATNET3, så egentligen spelar det inte så stor roll hurdana drarjarna är, eftersom jag antar att vi huvudsakligen kommer att ha dem i reserv, möjligen också för att ladda in doset lokalt.
Tyvärr har maskinen ingen batteriklocka så man står med behovet att sätta datum och tid varje gång man slår på. Antagligen kan man fixa att nåtets tid förs över på varje dator vid inlogningen - jag kan inte CATNET3 än.
Jag har inte testat handikapphjälpmedel etc än, men eftersom de är relaterade till tgb antar jag att de fungerar.

(Text 1733) UIF Johansson 4560
Ärende: HAUPPAUGE 386 Morderkort...
beställde jagfrån USA åt en kund. Det är ett fantastiskt 386 kort som bl.a blev editors choice i PC-MAGAZINE. En av många finesser är att det passar direkt in i en gammal PC (man rycker ut det gamla morderkortet). En annan finess är den att Du kan köra de flesta gamla PC kort (8 bitars buss) och alla 16 dso. Du kan till exempel använda din gamla kontrollor vare sig det gäller floppy eller hårddisk. (Bästa - snabbaste - resultatet.) blir det självklart omman använder 16 bitars dso. 135 V rekommenderas. Till detta kort tog vi en ADAPTEC kontrollor (16 bit) med Interleave 1:1. (Skylfar 800K/sek - att jämföra med 100-200 i vanliga fall). Som pricken över iet tog vi en snabb RLL hårddisk och om resultatet kan man bara säga - VILKEN SNABB GAMMAL PC.....
(Jag skriver på ett ställe 135 V rek... Med det menar jag att fabriken rekommenderar 135V nättaggregat och inte de gamla 63Wattarna.)

(Text 1735) Christer Weinigel 2410
Ärende: Manual
Jag behöver en manual som innehåller ALLT om IBM PS/2-50, portar, kommandon för videokontrollern, disketter, hårddisk, BIOS osv.
Finns det överhuvudtaget någon bok som innehåller allt detta eller ska man försöka köpa IBM TECH REF, en bok om alla Videokort som finns (sås den hos akademibokhandeln, men mins inte namnet), en bok om BIOS osv, (vilket jag antar blir DYRT).
/cfw

(Text 1736) Sven Wickberg 1384
Ärende: Bondwell 39-2
Jag har tidigare här rapporterat om delvis negativa erfarenheter av en BW39 utrustad med tretums hd och en 360 KB och en 1.2 MB floppy om vardera 5". Bl a ville 360 KB-driven inte formatera ordentligt om

man inte gjorde om formateringen två gånger, och det gick inte att formatera den för ABC med ADDISK.

Anders Björnhem har visat stort tillmötesgående för att lösa problemen. (Kan naturligtvis bero på att skolan är storkund, men jag har över huvud taget alltid upplevt honom som mycket serviceminded.) Jag fick ett speciell formateringsprogram som fixade formateringen m m. Men eftersom det här med ABCDISK var en av de viktiga orsakerna till att jag ville ha samma konfiguration, har han nu bytt ut allsammans - i själva verket fick jag en ny maskin, fast han kanske från början utlovat att byta felande grejor i den gamla.

Den nya visar upp beteckningen BW39-2 i rutan när man bootar. De tycks ha gjort något med BIOS (ny version) så att problemen är borta. Håkan Frohm, som är Björnhems tekniker, har kopplat tvärtom mot det vanliga, dvs så att 360-drajven är A: och den andra B:. Det har fördelen att man jobbar med det vanligaste formatet i den vanligaste drajven. Men det har också flera nackdelar. Bl a får inte alla MSDOS-program rum på en 360 KB-skiva, så Håkan fick dela upp dem och göra två skivor, vardera med boot-programmen på och därtill hälften av de externa programmen. Det går ju det också. En annan, och möjligen mera betydande nackdel uppstår då man VILL jobba med 1.2-formatet. De flesta .BAT-filer för standardrutiner utgår ifrån att man jobbar mellan A: och C:, där C: är hd. Inte alla kan enkelt ställas om. Jag har ännu inte stött på något konkret fall, eftersom jag har fyllt min hd med de program jag använder och sedan backupat arcade filpaket som jag efter bytet har laddat tillbaka. (Försökte faktiskt, på inrådan, att i stället använda FASTBACK samt PCBACKUP; men det visade sig att då kan man inte FYLLA PÅ hd, utan man skriver över allt som står där förut, och det passade inte så bra när det fanns ett par bibliotek på den redan som jag ville ha kvar. Det hade naturligtvis funnits sätt, men det simplest är vanligen det enklaste.)

Maskinen för lika mycket o ljud med fläkten fortfarande, så jag kan inte tänka mig att rekommendera den för tysta miljöer. I kontorslandskap däremot (t ex på Refugen) lägger man inte märke till ljudet så mycket. Den nya hd:n är HELT UTAN felaktiga sektorer och på de få veckor jag haft har inga malörer inträffat.
I nästa inlägg berättar jag om erfarenheter av BW8-turbo.

(Text 1737) Sven Wickberg 1384
Ärende: BW8turbo
Jag har tidigare berättat om erfarenheter av BW8 som jag haft ett dygt år. Den är litet för tung för att bära omkring, men kan dock släpas vid behov (4,5 kg), är långsam som alla PC och har en något svårsläst LCD-skärm.

I någon vecka har jag haft tillfälle att testa en efterföljare: BW8-turbo. Det är fortfarande en 8088 (möjligen en utveckling, har inte boken här), och den är upphottad till 10 Mhz eller så, vilket gör att bootningen sker påtagligt fortare, om än ingalunda så fort som i en AT.

Den version jag provade hade en 20 MB hd (tänk så fort utvecklingen går) plus en 3,5" floppy. Detta tyckte jag borde öka användningmöjligheterna kolossalt, spec som man kan koppla på samma 5"-drivr som jag hade till BW8.
Döm om min häpnad när det visar sig att den imbecilla maskinen har blivit byggd att kalla den lösa floppen C: eller A: (valfritt) - men då får 3,5-tummaren det andra namnen (A: eller C:) och hd:n BYTER NAMN från C: till D: !!
Bortsett från allt trassel detta vällar en glämsk operatör som har svårt att komma ihåg förändringarna, så ställer det på huvudet de vanliga rutiner rutinerna i de flesta köpeprogram, t ex från SPCS. Där förutsätts inladdning ske från A: till C:. Jag har inte i detalj undersökt om man kan ändra anropen, men jag har konstaterat att .BAT-filerna venomgående förutsätter att målskivan (hd) heter C: !!
Man kan naturligtvis ladda upp en 3,5-tummare, koppla bort 5", boota upp med de vanliga boksätterna och ladda hd:n från 3,5; men oj vilket onödigt jobb! Om man bara kunde begripa vad det är för mening att trassla på det viset. Det naturliga hade väl varit att välja mellan A: och B: precis som i BW8.

Den nya supertwistskärmen är en angenäm upplevelse, inte bara i jämförelse med gamla BW8-LCS. Man kan få mycket bra kontrast i de flesta belysningar. Jag tyckte t o m att man med lämplig inställning av bordslampan med fördel kunde klara sig utan bakgrundsbelysning.
En stor nackdel: hd + bakbelysning drar naturligtvis ström. Burken är försedd med

BLYackumulator (hur länge den tål den ryckiga laddningsbehandl som en sådan här apparat blir utsatt för vägar jag inte gissa), men trots detta klarar den batteridrift endast omkring en halvtimme. Sedan börjar varningslampan blinka. Stänger man av hd:n, vilket man kan göra för att spara ström när man inte skall göra något skrivaccesser, när lampan börjat blinka, går det inte att sätta på den igen. Men det tycks gå att fortsätta köra en bra stund ytterligare om man låter den gå. Enligt handbok skall man kunna köra en hel timme på batteriet. Det har jag inte provat.

På en vanlig BW är SETUP ett program som fixar tid och datum i batteriklock och en del annat; i BW8turbo gör den inte det, men den ger en mätning av batteriets tillstånd. Lampan börjar blinka när man kommer under 50% av full laddning.

Tack vare hd känns BW8 bra mycket snabbare än BW8 - den högre klockfrekven nsen hjälper till, naturligtvis. EN test med VSPEED visar att den bara är 50% snabbare än en vanlig PC på flertalet operationer, i några fall t o m långsammare.

Apparaten är alltså en PC och ingen AT. IMP har just kommit med en riktig AT till ungefär samma pris - men då kör man INTE med batteri utan bara direkt på nätet.

Trots allt tycks BW8-turbo vara en hygglig kompromiss för den som behöver en släp-möjlig (6,5 kg) maskin med hd och läslig skärm och inte alltför skrymmande.

(Text 1738) Sven Wickberg 1384
Ärende: BW8turbo
Görde priset: något under 20 000 kr. BW8 med bättre skärm lär kosta omkring 10 000. Om man inte behöver hd och står ut med den långsammare klockan är det nog ett bättre köp.

(Text 1739) Christer Weinigel 2410
Ärende: Bondwell 39-2
Ett alternativ (gällande bat-filer som antar att man använder A:) är att (om man använder dos 3.x) skriva SUBST A: B:0, detta innebär att när man försöker anropa A: från msdos (vilket jag antar att batfiler gör), så sker den verkliga diskaccessen mot B: /cfw

(Text 1741) Stig Carlsson 5345
Ärende: Liggande utskrift
Finns det något sätt att på en skrivare vända tecknen 90 grader, för att på så sätt få långa rade längs med papper

(Text 1743) Sven Wickberg 1384
Ärende: Liggande utskrift - SIDEWAYS
Det finns ett program SIDEWAYS som fixar det. Säljs av de vanligaste leverantörerna. Unix har den för 550 kr.

(Text 1745) Arne Nordenberg 6563
Ärende: Liggande utskrift - SIDEWAYS
Annars finns det på CCS-disk nr 79 ett program som heter SIDEPC som gör att man kan skriva ut sidledes. Har klubben alla 106 CCS-diskarna?

(Text 1746) Anders M Olsson 1019
Ärende: Manual
Jag har inte någon speciell erfarenhet av PS/2, men rent allmänt tror jag att det är svårt att hitta en bok som täcker allt. Själva har jag bokhyllan full av Tech Ref på olika PC, manualer och böcker, och jag tycker att det alltid är ett slående och ett letande. Den där riktigt heltäckande boken finns inte. Antagligen skulle den bli ohanterligt tjock.
Tidningar och tidskrifter har också ett ganska stort värde som referenslitteratur. Många manualer är ganska svårslästa och då är det viktigt att få sakerna enkelt förklarade.

(Text 1747) Sven-Erik Berggren 1484
Ärende: Liggande utskrift
Jag har löst det problemet genom att down-loada fonter till skrivaren som är vridna 90 grader. Eftersom jag gjort programmet som skall använda fonterna själv, så var det inga problem med att anpassa utskriften så att det hela fungerade. Annars räcker det naturligtvis inte enbart med att vrida tecknen 90 grader, utan man måste ju även kasta om ordningen i vilken man skickar tecknen till skrivaren.

(Text 1748) Bo Kullmar SYSOP 1789
Ärende: Liggande utskrift - SIDEWAYS
ABC-Klubben har beslutat att INTE distribuera CCS-disketterna i framtiden utan enbart PC-SIG och ABC-Klubbens. Dock kommer de som vi har i vår programkatalog sedan tidigare att kunna tillhandahållas.

Anledningen till detta är att CCS och BCCs disketter ofta innehåller samma program som PC-SIG disketterna. Avsikten är att vi skall kunna få tillgång till samtliga PC-SIG disketter via direktkontakt med USA.

(Text 1749) Bo Kullmar SYSOP 1789
Ärende: Dokumentaion till IBM PS/2
Ja, målsättningen med PS/2 är från IBMs sida att skapa en mera sluten värld som kan hålla ute konkurrenter. Rent allmänt är det svårt att få tag på info om PS/2. Speciellt svårt är det att få tag på info för att göra hårdvarutillbehör. Ett av de företag som har lyckats att få tag på info för hårdvarutillbehör är Jan Nilssons företag INDEX i Malmö. De fick enbart tag på önskad info på ETT ställe i USA.
Ett tips kan ju vara att höra med Big Blu själv dvs IBM i Kista.

(Text 1750) Arne Nordenberg 6563
Ärende: Liggande utskrift - SIDEWAYS
CCS står för Computer Club Sweden men vad är BCC? Hur många PC-SIG diskar finns det?

(Text 1752) Bo Kullmar SYSOP 1789
Ärende: Liggande utskrift - SIDEWAYS
Ursäkt det var BCS vilket nog uttyds Boston Computer Society tror jag. Bosten är de i alla fall det vet jag.

(Text 1753) Ferdinand Mican 912
Ärende: PC-SIG
I min katalog från PC-SIG (4th edition) finns 750 disketter beskrivna. Katalogen är föresten mycket bra organiserad, bl.a. i olika ämnesområden. Det finns t.o.m kritik resp. beröm, users comments. Föredömligt!

(Text 1754) Bo Kullmar SYSOP 1789
Ärende: PC-SIG katalogen
Vi har tänkt att köpa en ett antal ex av den katalogen och sedan skicka ut den. Då slipper vi trycken en själv och allt jobb med det. Fast jag vet som vanligt inte när det blir klart.

(Text 1755) Jörgen Hansen 5844
Ärende: Hårdiskar
Jag vill skaffa mig hårddiskar som sitter på kort som man kan sätta i expansionslådan. Nu vill jag veta allt om dem:
1) Är de av lika bra kvalite som vanliga hårddiskar? 2) Hur mycket kostar de? Jag är ute efter billiga och bra hårddiskar. 3) Är det bara att sätta i expansionslådan? Man behöver inte göra några andra ingrepp, vare sig hårdvarumässigt eller mjukvarumässigt?
(Angående 2) så är jag ute efter HD:s på 30-60 MB)

(Text 1776) Jaan Tombach SYSOP 4283
Ärende: Hårdiskar
Jag har en Hardcard+ 40 Mb i min Amiga 2000. Det var bara att stoppa i och formatera Amigasidan. Jag har den alltså uppdelad i två fysiska enheter och använder den ena till Amigados. Den har fungerat utmärkt. Är dessutom tyst och ganska snabb (35 ms enligt något program jag testade)
Hardcard+ är en av de dyraste fabriken och jag vet inte hur de billigare fungerar. Jag köpte min begagnad för knappt ett år sedan. Annars är Logisof i Holland billiga på dem.

(Text 1780) Jörgen Hansen 5844
Ärende: Hårdiskar
Hur får man tag på denna firma? Finns märket att köpa här i Sverige? Telefonnummer? Hur långa är kortet, är det ett kort eller långt kort? Låter den?

(Text 1781) Jaan Tombach SYSOP 4283
Ärende: Hårdiskar
Det är Expander som är svensk generalagent tror jag. Logisof brukar ha annonser i tidningar men tyvärr har jag inte tillgång till någon tidning här så jag kan kolla. Kortet är ETT fullängdskort. Det tar alltså bara en kortplats i bredd. Den låter inte speciellt mycket. I min Amiga hörs den nästan inte alls.

(Text 1782) Håkan Wallentin 5231
Ärende: Bandstation PC, AT, PS2
Om jag har en extern bandstation och kontrollkort sittande i de olika maskinerna går det då att ladda en backup av ett bibliotek gjord i PS2:n till PC:n. Vad jag är ute efter är att kunna flytta data mellan PC AT och PS2.

(Text 1784) Sven-Erik Berggren 1484
Ärende: Hårdiskar
Men personligen tycker jag det är bättre att satsa på ett billig hårddiskort. Man kan få 40 MB Hårdiskort för ca: 4.500:- medan HardCard+ kostar runt 12.000:- tror jag. Visst är HardCard+ bättre på många sätt, men för privatpersoner skulle jag istället rekommendera en billig 3,5" seagate (upptar 1,5 kortplats).

(Text 1785) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: Bandstation PC, AT, PS2
Visst går det att utvärdera data mellan två maskiner på detta sätt (i alla fall med Tecmar QT-125). Men ibland är det lite problem med att selektera data ordentligt och få in dem på olika bibliotek, eftersom de flesta enheter är gjorda för enbart BUP-ändamål. Det finns med andra inga bra rutiner för att plocka fram enskilda filer och lägga dem i olika bibliotek.

(Text 1786) Anders M Olsson <1019>
Ärende: BIOS
Om du använder programmet "SPEEDSTOR" till att sätta upp disken med kan du använda vilken disk som helst oberoende av de (alltid alltför få) tabeller som finns i BIOS. Speedstor är faktiskt ett helt fenomenalt program. Jag använder numera inget annat för att formatera och installera hårddiskar. Finns hos de flesta som säljer program.

(Text 1788) Jörgen Hansen <5844>
Ärende: Hårddiskar
Som privatperson har jag nog inte råd med 12000 för en extra HD, om nu HardCard kostar så mycket. Kan du berätta mer om Seagates HDiar? Var man kan få tag på dem o.s.v., samma frågor som jag ställde till Jaan. (Tack förresten Jaan, för att du svarade på dem)

(Text 1789) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: Hårddiskar
Om du är intresserad kan jag ta reda på priser osv noggrannare. Dem firman jag tänker på heter Suntronics och ligger i närheten av Göteborg (0302-30629 kvällstid), och jag tycker han som har firman är en utmärkt person att ha att göra med. Och jag har köpt några hårddiskar därifrån och ännu inte haft några problem med dem. Seagates 3.5" hårddiskar är tämligen nya på marknaden, men verkar tillförlitliga.

(Text 1812) Lars-Erik Jansson <6386>
Ärende: EGA-kort
Jag försöker få tag i ett bra EGA-kort till ett så bra pris som möjligt. Kortet skall helst vara switchbart mellan EGA, CGA, Hercules.
Vad jag har sett i alla annonser så finns det ett stort utbud av grafikort och jag förmodar att det är skiftande kvalitet på dem. Finns det någon som kan ge mig ett tips var jag hittar det mest lämpliga och till det mest rätta priset? Man försöker ju alltid att vara så ekonomisk som möjligt.
<6386> Lars-Erik Jansson

(Text 1813) Ingvar Wall <1855>
Ärende: PA-20
Jag har skaffat mig en maskin kallad PA-20 som mycket liknar Toshiba 3100, alltså en bärbar. Den fungerar utmärkt men jag undrar om någon kan hjälpa mig att rita ut två frågetecken: 1. Färg visas ej på plasmaskärmen i gråskalor utan allt i färg lämnas blankt på skärmen! Jag missar alltså allt skrivet i färg. 2. "Graphics" + "Print" fungerar inte om jag använder EGA grafik! Är det alltid så? Eller har jag fel printer - IBM Proprinter (matrisprinter)
MVH

(Text 1814) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: EGA-kort
Tja, det mest ekonomiska vet jag inte riktigt, men jag köpte mitt EGA, CGA, Hercules-kompatibla kort hos Suntronics, 0302-30629 (kvällstid). Tycker han som har firman är mycket bra att ha att göra med, och det kostade runt 1700:- har jag för mig. Kortet hade då även en högre upplösning på 800*600 pixels. Det är av märket Genoa, och fungerar utmärkt, till och med ihop med OS/2.

(Text 1815) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: PA-20
Graphics fungerar väl aldrig ihop med EGA-grafik tror jag. Men Toshiba 3100 har inte heller EGA-grafik (men kanske din "kompatibla"?).

(Text 1817) Arne Nordenberg <6563>
Ärende: IBM Expansionsenhet
Kommer inte ihåg vem det var som var intresserad och ville veta mer.
Priset för en IBM Expansionsenhet med 10MB hårddisk är 2399:- plus porto 70:- plus moms 579:23 totalt alltså 3048:- inkl moms för en helt ny enhet. Kan nämna att det på Överskottslagens dataförsäljning såldes begagnade sådana för 2500:-, klart värt att lägga på 550:- för att få en helt ny med garanti. Om någon är intresserad så går det att kontakta Stefan Båging på BNL-DATA i Skövde på telefon 0500-88115.

(Text 1820) Anders M Olsson <1019>
Ärende: PA-20
Den "första generationens" plasmaskärmar klarar inte gråskala, utan kan bara represen-

tera tänt och släckt. Men om man har tillgång till fler punkter än den grafik som man visar kan man ändå simulera gråskala genom att tända en eller flera punkter intill varandra. Om man således har en plasmaskärm på 640 x 400 punkter går det alltså bra att simulera CGA-skärmens fyra färger med upplösningen 320 x 200 punkter. Så gör Toshiba 3100 och Ericsson Portable PC t ex. Toshiba 5100 har däremot en nyutvecklad plasmaskärm som kan ge fyra "gråtoner". Det gör att man kan våga sig på att försöka simulera en EGA-skärm med 640 x 350 punkter och 16 färger. Resultatet blir dessvärre inte helt lyckat.

Hardcopy kan man inte få med GRAPHICS.COM inladdad och EGA-grafik. Problemet är antagligen att det är lite för många färger för att köra ut på en svartvit printer. Det har lite då och då publicerats program i olika tidningar som ändå gör ett försök att implementera en hardcopy-funktion på EGA. PC-magazine tror jag har haft ett nyligen.

(Text 1821) Ingvar Wall <1855>
Ärende: PA-20
Tack för ditt utförliga svar! Men som okunnig skulle jag vilja fråga ytterligare. Om jag nu har en maskin som vägrar att visa något i färg, finns någon möjlighet att övergripande ställa om till endast svart/vitt? Problemet är ju att jag inte kan köra vissa program och även om de erbjuder möjlighet att ställa om till BW så kan jag inte läsa anvisningarna om programmet startar i färg. Det är ju tydligen inte alltid så vinst ordnat som med PCTOOLS där man vid uppstarten endast lägger till "BW".
Hälsn. Ingvar

(Text 1822) Anders M Olsson <1019>
Ärende: PA-20
Problemet är att din maskin har en svartvit skärm, men gentemot programmen talar den om att den har ett färgkort med färgskärm. Detta är naturligtvis gjort så för att det ska gå att köra program med grafik. IBMs monokromskärm har ingen grafik alls, därför måste man emulera en färgskärm på plasmadisken. Då råkar man naturligtvis på kombinationer av förgrunds- och bakgrundsfärg som inte syns. Kanske finns det till din maskin något utilityprogram som gör att du kan anpassa hur färgerna representeras till det program som du kör. Toshiba har ett program som heter "XCHAD" som man laddar in resident, och som bestämmer hur färgerna ska representeras. Men det fungerar bara på just Toshiba, så om det finns något liknande till din maskin så ska du ha fått det med maskinen. Annars är den enda möjligheten att "uppföra" de program du kör. Som när du startar PCTOOLS med /bw som option. Det går faktiskt på ett eller annat sätt på NASTAN alla program. Eftersom jag inte vet vilka program det är du har problem med kan jag bara råda till intensiva studier av respektive programs manual. T ex i COPYWRITE trycker man på F4. I Lotus 1-2-3 definierar man "black-and-white" i installationsprogrammet. I PROCOMM och PROCOMM plus startar man med /B och kan dessutom ändra färgerna inne i programmet. Osv...

(Text 1823) Ingvar Wall <1855>
Ärende: PA-20
Tack för ditt svar. Det var just typ "XCHAD", som jag hade hoppats skulle finnas för generell bruk. Men jag skall undersöka vidare. Min maskin är förmodligen en något brädmogen kopia av Toshiba. Jag håller för övrigt med om att för mera seriösa program bör det inte vara något större problem.
mvh

(Text 1824) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: PA-20
Man kan definiera om skärmen, så att program som känner av vilken skärm man har tror att det är svart-vit skärm. Detta gör man genom att köra programmet MODE BW80.

(Text 1841) Jörgen Hansen <5844>
Ärende: VGA, EGA, HGA, PGA, CGA och MGA...
Hur är det egentligen? Jag vet vad var och en av de olika grafiktyperna står för och tekniska data om dem, men...
Jag har ett EGA Paradise, och den är kompatibel med flera av de nämnda grafiktyperna. Men nu har VGA kommit. Finns det kort som har både VGA, EGA och CGA (gärna MGA och HGA också)?

(Text 1842) Mikael Lindroos <7410>
Ärende: VGA, EGA, HGA, PGA, CGA och MGA...
Ar inte alla VGA kort s.k. downward compatibles?

(Text 1847) Peter Fässberg <441>
Ärende: Bandstation
Känner någon till om det finns att få tag i hårdvara för att läsa och skriva 1/2" 9-kanaals band på en PC? Har sett det i Amerikanska tidningar, men hoppas att det skall finnas att få tag i på lite närmare håll.
-- Peter

(Text 1848) Rainer Kaasalainen <1783>
Ärende: Bandstation
Jag kommer ihåg, att jag såg på senaste mässan i Sthlm varje fall Qualstar-bandstationen. Tror att företaget hette Amarit AB och massvärden(?) Steen Olsen tel: 046-292709. Men priset då var enligt mitt tycke i överkant (närmare 40kSEK) så jag lät saken berä på tiden. Kan kolla närmare eller ring själv. Om jag minns rätt var programvaran skriven på Turbo-Pascal och relativt komplett och snabbt.

(Text 1849) Anders M Olsson <1019>
Ärende: Bandstation
Hör med Index Data i Malmö. Har för mig att de har en annons i något av de senaste numren av Mikrodatorn och/eller Sv PC World.

(Text 1850) Peter Goldmann <5080>
Ärende: Bärbart m batterier
Vad finns det för bärbara med batterier förutom Toshiba och Bondwell som ev. har hårddisk och var finns de att köpa?
Medan man körde med ABC fick man snällt hållas på ett ställe ofta avskilt från övriga i fam. datorn blev en konkurrent om tiden hemma.
Så slutade jag att använda dator hemma - utom att logga in här.
Men när jag provade T1100 hemma kunde jag plötsligt sitta i köket, på muggen, framför TV:n ja var som helst utan större problem. Den är helt tyst och kan normalt köras med nätadapter så att batterierna är fulladdade i fall man vill köra utan nät.
För några år sedan var T1100 dyr - ca 25 000:- numera kan den fås beg. för ca 5000:- ?
Det vore roligt att höra fler synpunkter kring temat bärbar och erfarenheter.
Det lär finnas en som heter T1000 och som är ännu mindre och lättare - har någon provat på den?
Finns det någon riktig IBM - kompatibel som är mindre än T1000? Säg i Juli numret av MD att det finns en liten rackare som heter Z88. Är det helt omöjligt att göra en PC-kompatibel på det sättet?

(Text 1854) Anders M Olsson <1019>
Ärende: Bärbart m batterier
Toshiba 1000 är för närvarande den minsta och lättaste PC:n som finns (2,9 kg ...!). Visst har den begränsningar, men om man skulle vara lite elak mot dom andra så skulle man faktiskt kunna säga att T1000 är den enda* portabla PC:n som finns :-)
Närmaste konkurrent är ca 60 % större och tyngre.
Begränsningarna är framför allt dåliga utbyggnadsmöjligheter. Det finns (ännu?) inte någon möjlighet att ansluta en expansionslåda. Men det går att sätta ett 2400 bps modem inne i datorn och det tycker jag inte är så illa det. Man kan också ansluta en extern floppy, om man tycker att den enda inbyggda inte räcker. Men hårddisk går inte, då får man gå upp till nästa modell, T1200. Och då blir det genast mycket tyngre, större och tråkigare med batteriförsörjning....

(Text 1855) Kurt Malm <3065>
Ärende: RLL
Nu har jag läst ca 250 inlägg på raken i PCHard men inte ett enda ord om RLL. Vad är Hårddisk begreppet - för och nackdelar?
Nyfiken!

(Text 1858) Johan Hedberg <2755>
Ärende: RLL = Run Length Limited
Nyttjart hårddisken 50% mer än vanlig MFM. (Mao en 20Mb hårddisk blir 30Mb med hjälp av RLL)
RLL har högre överföringshastighet än MFM. Personligen rekommenderar jag RLL starkt!

(Text 1859) Jörgen Hansen <5844>
Ärende: RLL = Run Length Limited
Och? Kopplar man den till sin HD? Går det att koppla till vilken HD som helst, även en som man redan har eller behövs det en speciell HD för sådana?

Sen undrar jag hur det egentligen ligger till. Jag har MSDOS ver 3.2, och har här läst att den maximala storleken på HD ligger på 30 MB eller något sådant, och att om man har en större, måste man ta till FDISK och dela upp den på två enheter - det låter ju inte så bra, varför kan DOS inte hantera mer än så?

(Text 1861) Per Holmgren <5213>
Ärende: RLL = Run Length Limited
Genom att RLL packar mera data på mindre utrymme än MFM (den vanligare modulations-tekniken) så blir det en aning känsligare för defekter i ytan på disken. Det förekommer att tillverkare väljer ut särskilt lyckade diskar och säljer dom som 'RLL anpassade' diskar. Själva RLL är ju dock en modulationsmetod som implementeras i kontrollerkortet, så i princip borde det gå att använda med valfri disk.
I senaste numret av Byte finns en test av ett antal olika 40 Mb diskar, med olika modulationsmetoder och olika gränssnitt. I artikeln tas ett par RLL diskar upp, och en den ger en bra översikt på ett antal nyckel ord inom området hårddiskar (ESDI, SCSI, RLL, FM, MFM, etc).

(Text 1862) Anders M Olsson <1019>
Ärende: 32 MB gräns
DOS här en volymgräns på 32 MB. Och varför det är så... ja det beror på att man har definierat det så från början. När DOS skapades i början på 80-talet, så tyckte man att en 5 MB hårddisk var stor, och 32 MB... UJJJJ... Så mycket utrymme skulle väl aldrig behövas :-)
Jag kommer faktiskt ihåg att det stod så (kanske inte bokstavligen, men andemeningen var där) i en tidig DOS-manual som jag har läst en gång. Man trodde alltså på fullt allvar att man aldrig skulle växa fatt 32MB gränsen.

Nu finns det faktiskt en del olika sätt att spränga 32 MB vallen. Eftersom du har DOS 3.2 kan du inte partitionera disken med FDISK och få flera DOS-partitioner. Den funktionen finns inte förrän i 3.3. Du måste då köpa någon annan programvara för ändamålet. Speed Stor rekommenderas. Med det programmet kan du också skapa partitioner som är större än 32 MB. Men den första (Bootbara) partitionen kan inte vara större än 32 MB. En partition som är större än 32 MB blir (av naturliga skäl) inte "helt" "DOS-kompatibel" och kan ställa till problem med viss programvara, därför bör man tänka sig för innan man installerar en sådan partition, och prova med de program man tänker använda.

Att det inte är ett helt trivialt problem att spränga 32MB vallen visas av att den första releasade versionen av OS2 inte heller klarar mer än 32 MB. Men där utlovas en lösning (om den inte redan är ute). Microsoft hade satt sina allra skickligaste programmerare på att lösa problemet!!!
Vissa maskintillverkare har på egen hand "löst" problemet i DOS t ex Toshiba och Compaq. När jag ringde till DataTeam för att diskutera ett problem vi hade med Toshiba-maskiner i vårt LAN (nätverk) så sa de: Toshiba??? Jaha. Det är ju så kallat "exotiskt DOS" !!!!

(Text 1864) Anders M Olsson <1019>
Ärende: 32 MB gräns
Det finns naturligtvis en "teknisk" förklaring också till varför DOS stannar vid 32 MB. Jag hade den inte för handen när jag skrev det förra inlägget, men så här är det:
DOS använder 512 bytes sektorer, och 16 bitars register för att indexera sektorerna. Det betyder att man maximalt kan adressera 512 * 65536 bytes = 32MB.
Inte för att det är så viktigt egentligen. Det är bara att man en gång har bestämt sig för att göra så, och då får man vackert hålla sig till det... i CP/M finns det om jag inte minns fel en liknande gräns vid 8 MB, det var vad man tyckte var "oerhört mycket" då...

(Text 1865) Peter Goldmann <5080>
Ärende: Laptop
Såg i senaste nr av MD en annons på en batteridrivna AT med 2x1,44 (3,5"), 40MB HD, för 18 900:- + moms. Enligt leverantören kommer kärnan till hösten. Maskinen heter Carrier AT och firman i Gbg Intarfunktion AB. Att lev dröjer beror på att HD:n blir så varm att det man befärat att kunder inte accepterar detta - därför ska en liten fläkt byggas in... Detta låter inte otroligt eftersom jag känd på Viktors ADD-pak. Den blir ganska varm den med. Enl. firman har de fått förbeställningar osett p g a av det förmåliga priset. De säger att det är en Taiwankärra och att den ska hålla bra kvalitet.
Det som jag tyckte var intressant var att den levereras med 1Mb minne och att den går på batterier. Den ska ha en bra LCD-skärm.
Vikten vet jag inget om. Men man ansluter den med en vanlig jordad apparatkabel. Därför är det lite förbryllande att det står laddare optional. Kan det vara att accarna är av kasettyp och att det då behövs ett extra aggregat om man vill ladda lösa packar?

(Text 1866) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Laptop

Jdag har haft tillfälle att prova Bondwell8 turbo med 20 MB och LCD-skärm. Den klarar sig högst en halv timme utan laddning, så nog behövs laddaren. Varm blir den också, dock inte så den bränns. I dag hade jag den i knät säkert två timmar medan jag jobbade med en text. Jag tycker det är skönt att den saknar fläkt. Hdn och bakgrundsbelysning för mer än tillräckligt ljud ändå - och man KAN stänga av båda när man inte behöver dem.

(Text 1869) Bo Kullmar <1789>

Ärende: 32 MB gräns

Eftersom minnesutrymmet i MSDOS mellan 640 och 1 MB är upptaget för en del rutiner t ex skärmantering, så kan knappast någon version av MSDOS komma runt detta. Att de har flyttat upp dessa rutiner verkar konstigt.

Vad gäller 32 MB på disk så kan det nog vara riktigt för Compaqs dos 3.31 lär ju klara det.

(Text 1871) Per Andersson <5581>

Ärende: 32 MB gräns

Mellan 640-1MB ligger bildminne CGA/MDA/EGA och troligtvis en del buffrar. RAM-diskens kan naturligtvis inte ligga på samma ställe, utan adresseras antingen över 1MB eller I/O-mappat, om det går på en 8088.

(Text 1872) Anders M Olsson <1019>

Ärende: 640 KB gräns

Observera att MS-DOS inte har någon gräns vid 640 KB, utan gränsen går vid 1 MB för primärminne, dvs vad processorer av 8086-typ kan adressera.

640 KB gränsen är något som kommer av hur IBM PC är konstruerad rent hårdvarumässigt, dvs var man har lagt bildminnet. Men det FINNS andra datorer som kör MS-DOS och som kan adressera uppemot en megabyte. Som exempel kan nämnas 3Coms nätverkservrar. Fast det är kanske ett specialfall.

(Text 1881) Bo Michaelsson <913>

Ärende: Tandon 80386 - erfarenheter

Arm-museum har nu fått sin nya dator. Det är en Tandon med 80386 processor. Hårddisken rymmer bortåt 120 MB i en partition som det tycks. Hastigheter 8 MHz eller 20 MHz, omkopplingsbart med ett kommando.

En flexkvisenhet om 1,2 MB. En parallell port, en serieport. Mus.

Den startar bra, räknar minne som tyckts vara på 2 MB. Genom att trycka på DEL (eller var det <ESC>?) kopplar man in ett SETUP-pgm. Detta har egenheten att inte ta emot minuter och sekunder så man måste ställa kristallklockan vid en hel timme! Kanske finns det ett knep men jag fick inga manualer. Datorn har levererats av FDC som har köpt den från Tack data. Vi är den första myndigheten inom FDC som köpte denna maskin. Bockerna kommer väl...

En annan trevlig sak är att maskinen har en s k Personal Data Pack vilket är en hårddisk om 30 MB i en särskild låda som kan stoppas in i ett fack med lucka på framsidan. Man kan ha flera sådana packar för backup m m.

Hastigheten är imponerande. En kompilering av dBASE-kod med Clipper tar behagligt kort tid, en tid som på en Xt är avsevärd och tråkig. Ett program som går utmärkt på en XT, nämligen Easy, kan inte installeras på Tandon. Programets första kommando, installationen, hänger sig.

Jag återkommer när jag vet mera!

(Text 1882) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Tandon 80386 - operativsystem

Vilket operativsystem skall ni köra? Det förväntas mig om MSDOS skulle finnas i en version som klarar hela disken på 120 mb, men det kan ju hända och är så fallet så är versionnummret intressant.

Kanske fel möte, men det får väl gå.

(Text 1886) Bo Michaelsson <913>

Ärende: Tandon 80386 - operativsystem

Datorn levererades med en MSDOS-version som jag till bli att nämna eftersom jag inte mindes den - men jag tror den var 3.20. Men det finns en del egna saker också. Kanske det är något inbyggt som gör att stor disk kan adresseras. Jag har datorn på museet och nu är det ju helg! Bockerna skulle dröja en vecka...

(Text 1888) Bertil Jansson 5332

Ärende: Hårdiskar

På vilka sätt är hardcard bättre än hårdisk?

(Text 1889) Bo Larsson 5630

Ärende: OLJUD FRÅN HÄRDDISK

Min erfarenhet från oljud i hårddisken är att den släpkontakt (fjäder) med en bit grafit på har blivit något ojämn. Släpkontakten går mot en kula mitt på motorn för att

minska eller undvika statisk el. Det är alltså grafitbiten som börjar bli sliten. Om man har det problemet brukar det börja tjuta efter ett tag när HD'n blivit varm. Bått exempel!

(Text 1890) Kristoffer Eriksson 5357

Ärende: OLJUD FRÅN HÄRDDISK

För att bli av med oljudet, brukar det räkna att stuka till metalltungan som grafitbiten sitter på lite, så att de resonansvängningar som uppstår i tungan, försvinner.

(Text 1891) Anders M Olsson 1019

Ärende: Hårdiskar

Ja, HardCard är ju iofs en hårdisk, men det är en av de elegantaste hårdiskar som finns på marknaden. Det enda fall som jag inte till 100% vill rekommendera HardCard i är i en AT, även om det GÅR att stoppa en sådan i en AT. Annars är HardCard:

- Tyst (marknadens tystaste ?)
- Strömsnål (8 W)
- Driftsäker
- Till 100 G i transport och 10 G i drift
- Inga sladdar
- Den enda hårdisk som får plats på EN kortplats inkl kontrollern

Sammantaget tvekar jag inte att utnämna HardCard till den överlägset bästa hårddisken för PC/XT, alla kategorier. Priset är ju lite dyrare än andra, men det kan man ju förstå.

(Text 1892) Håkan Wallenthin 5231

Ärende: Kortplatser AT

Hur ser 16-bits kortplatserna ut på ett AT-moderkort. Är den första delen lika med 8-bitsplatserna, så att det går att ansluta PC-kort i dessa?

(Text 1893) Anders M Olsson 1019

Ärende: Kortplatser AT

Jag har för mig att det finns en *minimal* skillnad, men för alla praktiska ändamål ska de vara identiska, och alla PC-kort ska gå att ansluta i en AT. Ibland kan man förstås få problem med datorer av AT-typ som går på mycket hög klockfrekvens att vissa gamla PC-kort inte går. Ofta kan man då ställa ner klockfrekvensen på datorn, och då går det i allmänhet att köra.

Sen kan det förstås finnas andra orsaker än hårdvaran. Om man t ex sätter ett joystick kort i en AT så kan de flesta gamla spelprogram inte utnyttja detta. Däremot går det med de flesta nya spelprogram.

(Text 1894) Sven-Erik Berggren 1484

Ärende: VGA, EGA, HGA, PGA, CGA och MGA...

Jo, det stämmer. Alla VGA-kort skall vara kompatibla med MDA, CGA, EGA och VGA. Dock behöver de inte klara Hercules, eftersom det inte är någon IBM-standard (med behov, menar jag att IBM:s VGA-kretsar inte klarar Hercules, och alltså behöver inte kompatibla kort heller klara det). Observera dock att det tidigare förekommit ganska många kort som kallat sig VGA-kort, men i verkligheten är vanliga EGA-kort med en något högre upplösning. Endast TTL RGB på dessa. Man kan kontrollera att det är ett "äkta" analogt VGA- genom att kontakten på baksidan skall se annorlunda ut jämfört med de äldre kontaktarna.

(Text 1895) Sven-Erik Berggren 1484

Ärende: Kortplatser AT

Bussen i en AT är delad på två kontakter. Dels den vanliga PC-bussen och sedan en utökad med extra daledningar osv. Mig veterligen skall PC-delen av bussen vara identisk med en riktig PC. Dock kan man få problem (av MEKANISK art) med en del PC-kort, som tar emot i nederkanten i den utökade AT-kontakten. Om man ser på PC-kortet så skall kretkortsdelen som utgör kontakten mot bussen, sticka ner någon centimeter nedanför HELA kortets nederkant. Det räcker alltså inte att det är en skära på båda sidor om kontaktarna.

(Text 1897) Christer Klingberg 7423

Ärende: Hårdiskar V.S Hardcard!

Vad menar du med att HardCard den enda hårdisk som får plats på en kortplats. När du skriver HardCard, menar du då PLUS HARDCARD??? För just PLUS är det enda kort jag känner till som får plats på en kortplats. Kostnad kring 6.000 kronor. Annars finns det ju massor av kort på marknaden som kallar sig sig för hardcard. Det finns i prislågen från 1.995 kronor

(Text 1898) Håkan Wallenthin 5231

Ärende: Kortplatser AT

Compuscience säljer Baby-ATkort. Någon som vet hur bra eller dåliga dessa är. Det ända man skulle behöva byta ut på PC är ju tangentbordet om man byter ut moderkortet.

(Text 1900) Anders M Olsson 1019

Ärende: Hårdiskar

(Varför inte hardcard i en AT?)

Av flera skäl:

- 1 En AT använder inte DMA till det normala hårdiskkontrollerkortet. Det betyder att HardCardet kommer att ta upp en DMA-kanal som man kanske hade behövt till något annat.
- 2 HardCardet är ett 8-bitars kort, och blir långsammare än ATns normala 16-bitars kontrollerkort.
- 3 HardCardet tar upp en kortplats, för man kan inte ta bort den normala kontrollern.

Men om man t ex inte har något mer utrymme i frontpanelen på ATn och ändå vill ha in en hårdisk till, och man har lediga kortplatser kan HardCardet faktiskt vara ett riktigt bra komplement i en AT. Men i *normala* fall får man nog bättre prestanda av en traditionell hårdisk i en AT. I PC eller XT är HardCardet oslagbart.

(Text 1901) Anders M Olsson 1019

Ärende: Hårdiskar V.S Hardcard!

Ja, det verkar finnas det här i Sverige. Men HardCard är ett inregistrerat varumärke, så de andra ska inte få lov att använda det namnet.

Möjligen gäller inte inregistreringen här, men i USA lär PLUS ha stämt ett par tillverkare som kallat sina produkter för HardCard.

De andra tillverkarna kan självfallet inte komma upp i HardCards klass. I många fall är det bara fråga om någon som köper lösa hårdiskar, kontrollerkort och sen monterar ihop dem med en plåtbygel och kallar det för hårddiskkort.

(Text 1902) Anders M Olsson 1019

Ärende: Kortplatser AT

Just Compuscience har jag ingen erfarenhet av, men generellt tycker jag att det verkar vara en *mycket* bättre ide att byta moderkort än att sätta i sk turbokort i en maskin. Eventuellt måste man byta floppy- och hårdiskkontrollerkorterna också. Det beror lite på hur BIOS ser ut.

(Text 1903) Ulf Johansson 4560

Ärende: OLJUD FRÅN HÄRDDISK

På vissa äldre hårdiskar typ BASF gjorde en tejpbit susen. Man tog tejp eller plåster och tejpad över den s.k. jordfjädern och se... oljudet försvann (åtminstone för ett tag). På dessa BASF drivar (10-20 Mb) är det ett mycket vanligt fel nu när dom fått ett antal timmar på nacken.

(Text 1904) Sven-Erik Berggren 1484

Ärende: Kortplatser AT

Ibland, om man har ett riktigt PC-nättag, så måste man även byta det för att få perfekt funktion. Power-good-signalen på PC-agg. inte passar till ATns moderkort. När jag gjorde den operation som du tänkte göra (bytte moderkort), så var jag tvungen att trycka på RESET en gång varje gång efter strömslag. Detta försvann dock förvänsvärt nog när jag (av en annan anledning) bytte BIOS i datorn.

(Text 1905) Sven-Erik Berggren 1484

Ärende: Hårdiskar

Jag skulle även vilja påstå att många hårdisk-kort inte håller samma kvalité som de lösa hårdiskarna. Det är mycket oftare som hårdiskkortet går sönder, tycker jag det verkar som. Om HardCard hör till de kort som ofta går sönder kan jag inte uttala mig om, eftersom jag bara träffat på ett, och det gått sönder.

(Text 1961) Anders M Olsson <1019>

Ärende: 1.44 MB disketter

Har hög mig att 720 KB disketter skrivs med hög skrivström och 1.44 MB med låg. Dvs magnetiseringen blir så kraftig om man formaterar till 720 KB att det inte går att skriva över till 1.44 MB, och vara säkra på att det inte finns något kvar av den gamla magnetiseringen. I teorin alltså.... En stor raderingsmaskin borde hjälpa

(Text 2022) John-Erik Näslund <1005>

Ärende: CTRL-Q

Varför spärrar en dubbel CTRL-Q tryckning no scroll funktionen vi TYPE Jag kör på en Ericsson AT ! Är det lika på Alla PC-ar också? Dvs att hela texten man försöker titta i scrollera förbi om man råkar trycka två CTRL-Q efter varandra när man TYPE:ar en fil? Är detta en bugg eller ska det vara så?

(Text 2023) Sven-Erik Berggren <1484>

Ärende: CTRL-Q

Det är så att om man trycker NÅGOT annat tecken än CTRL-S under SCROLL så stängs möjligheten att avbryta med CTRL-S av. Undantaget är det tecken

man trycker för att starta SCROLL efter avbrott med CTRL-S. Bästa sättet att förhindra att man av misstag kommer i den situation du gjort, är att ALLTID använda CTRL-S både för att STOPPA och STARTA scroll (det är nämligen möjligt att göra så).

(Text 2026) Börje Gustavsson <3374>

Ärende: CTRL-Q

Att stoppa scrollningen kan göras med två olika tangentkombinationer. Det sämsta sättet är att använda ctrl-S. Det tecknet som då genereras lägger sig då mycket vänligt i den normala teckenbufferten och väntar på att operativsystemet ska ha tid att ta hand om det. Har man tryckt någon annan tangent innan ctrl-S, ligger detta tecken före i kön och operativsystemet kommer inte att ctrl-S. Samma resonemang gäller för övrigt ctrl-c också. Ctrl-NumLock ger alltid paus (ctrl-s endast om det ligger först i kön) Ctrl-Scrolllock ger alltid avbrott (ctrl-c samma som ctrl-s).

(Text 2027) John-Erik Näslund <1005>

Ärende: Scroll stopp

Om man är van att använda CTRL-S och CTRL-Q blir man ganska förargad på detta sätt som DOS hanterar tecknen på. Det fungerar ju bra så länge vart annat tecken man matar in är CTRL-S. Varje annat tecken startar ju scrollningen igen. Och råkar man av misstag dubbeltrycka någon tangent så har man förlorat förmågan att hejda utskriften med CTRL-S.

(Text 2033) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Hur mycket hd?

På ABC80-tiden tyckte man det var ett stort lyft när flexkvisorna fick dubbel packningstäthet och man kunde kramma in 160 KB i st f 80... Nu sitter man med hd:ar som blir större och större. Just nu har jag 20 MB på en BW39 och lika mycket på en BW8t. Men det är märkligt med diskutrymme, det är ungefär som med byråldor: fyllda på nolltid, hur mycket man än har från början!

Nu till min undring: Hur mycket skall man fylla upp en hd? Jag har en erfarenhet av att när hd:n är fullt till över 90 % kan det börja hända saker. Vissa program utnyttjar ledigt hd-utrymme för div transaktioner, Vopt och Compress behöver litet extra utrymme att spela med osv.

Intuitivt har jag en känsla av att det vore bra att ha 20-30% tomt och jag försöker rensa när det blir mindre. Någon som kan säga något med tyngd om saken?

(Text 2034) Anders M Olsson <1019>

Ärende: Hur mycket hd?

Ja, du har absolut helt rätt att man inte bör fylla sin HD till mer än ca 90 %.

Problemet är nog till största delen att många installationsprogram bara VRÅKER ner innehållet på 5 - 10 disketter på något bibliotek på en HD. Men de flesta program använder inte så mycket filer. Om man tar sig lite tid att gå igenom vad varje fil gör, och sorterar bort det man inte har behov av är det ganska lätt att spara hårdskutrymme tycker jag. Jag har i flera år kört på en 10 MB hårdisk på jobbet, och den har jag sällan haft mer än halfull, trots att jag använder ganska mycket program och också skriver egna.

Sen kopierar man naturligtvis ut sånt som man själv producerat och som är inaktuellt, på diskett för arkivering.

(Text 2036) Bo Michaelsson <913>

Ärende: Hur mycket hd?

Om man ska göra en sortering av innehållet i en fil så behöver man minst lika mycket utrymme till. Om man har 28 MB data och sorterar dem så behöver man då ha 28 MB till plus en del extra för styrinfo m m.

(Text 2043) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Inverterade tangenter

Nu har det hänt igen! Jag trodde det var IBM-stödda programmet I-finger som på vissa kompatibler strulade till det så att ibland hela datorn låste sig, ibland NUM LOCK elcr CAPS LOCK fick omvända betydelser (stora bokstäver bara när Caps lock var AV etc), men nu får jag samma resultat med programmet ONEKEY. Båda programmen har till uppgift att låsa skift-tangenten (liksom ctrl och alt) i väntan på nästa knapptryck, stänga av eller förlänga repetitionen m m.

Är det något man måste räkna med i program som ger sig på tangentbordets funktioner?

(Text 2047) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: Inverterade tangenter
Om man har en PC eller XT så får man nog räkna med att lysdiöarna (NumLock och CapsLock) råkar i ofas. På original IBM-tangentbord finns inte dessa lysdiöer, och stöd för dessa ligger alltså inte i datorn, utan lokalt av tangentbordet. Lysdiöernas tillstånd har ingen som helst förankring i datorn, utan det är tangentbordet som räknar antalet nedtryck på en viss tangent. Om man med ett program ändrar Lex. Caps-status så hänger inte tangentbordet med på det.

(Text 2064) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: 3,5" diskett
Så gott som samtliga program som kommer på 3,5"-disketter kommer på 720 Kb-format. Några få undantag finns typ OS/2 osv... På en del datorer är det svårt att installera en 1,44 Mb-drive eftersom DRIVER.SYS inte fungerar till dessa drivar, utan stöd för drive-typen måste finnas i BIOS. Eftersom prisskillnaden mellan 1,44 Mb och 720 Kb är så liten så skulle jag rekommendera att man köper in en 1,44 Mb-drive i den mån man vet att det går att installera underverket i datorn. Har man en 1,44 Mb drive så kan den formatera/läsa/skriva i båda formaten UTAN NÅGRA SOM HELST PROBLEM. Det är alltså inte samma skillnad som det är med t.ex. 360 Kb-drivar 1.2 Mb-drivar när det gäller 2.25"-formatet.

(Text 2082) Bo Michaelsson <913>
Ärende: Tandron 386
Den svenska manualen i en ringpärm har kommit nu. Den är begriplig och verkar genomtänkt.

En hårdisk i separat låda - typ pack - har också kommit och provats. Då man sätter in packen i det speciella facket tar en liten motor vid och drar in enheten i facket. Sedan kan man sätta aktuell katalog till Dr. Man kan också boota från den om man har MSDOS i packen. Man lär även kunna ha andra operativsystem och dra i gång dessa. Enheten är på 30 MB. Med speciella kommandon i MSDOS kan man få maskinen att parkera läshuvudena och därefter mata ut packen. Jag har också installerat ett kommunikationskort med en extra V29-port och parallellport 1. Efter att ha omdirigerat PRN: till COM2: fungerar kortet mot skrivaren och COM1: mot modemt.

(Text 2125) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Step-One
Jag har någonsans sett en övergiven Step One stå och skräpa. Är det någon som vet något om den? Är det en MSDOS-dator som kan dras i gång om man laddar in DOS? Kan den sedan köra PC-program? Är det över huvud taget något att ha för andra än musealt intresserade lödkolvshackers?

(Text 2126) Anders M Olsson <1019>
Ärende: Step-One
Ja, det är en MS-DOS dator, och det betyder att den kan köra sådana PC-program som inte utnyttjar något speciellt i PCns hårdvara utan som endast anropar DOS. Du bör dock ha DOS 2.xx i den, eftersom de flesta DOS program numera INTE kan köra mot DOS version 1.xx som var standard i Step/One. Det kan vålla vissa problem att få tag på DOS 2.xx till Step/One, eftersom Ericsson Information Systems Sverige AB till skillnad från bolagen i andra länder tog ett beslut på att försöka ta livet av sina Step/One-kunder genom att INTE sälja DOS 2.xx. Det florerar trots allt en del DOS 2 i omlopp genom att företag har handlat i Danmark eller andra länder. Jag kan också tänka mig att en del har fått tag på DOS från Panasonic, som hade en maskin som var NÄSTAN identisk (JB-3000). Det går INTE att boota IBMs DOS, eller någon MS-DOS variant för kompatibla PC. Vidare har Step/One en lite lustig minneskarta, som gör att det inte är så lätt att bygga ut minnet över 256k. Kan ställa till problem med en del program som ju vill ha mycket minne. Har för mig att det inte skulle finnas ett utbyggnadsminne (som inte heller såldes i Sverige), men jag vet inte riktigt hur det adresserades. Step/One har en buss som fysiskt är mycket lik IBM PC, men tyvärr passar inte vanliga PC-kort, utan endast originalkort till Step/One. Annars är Step/One en av de mest driftsäkra datorerna som man kan ha. Jag jobbade med service på dem i ett par år, och det hände aldrig något annat än att kunderna präglade in kolapapper i floppy-drivarna, eller installerade minneskort själva som de inte tryckte i kontakten på ordentligt.

Möte

EjBASIC

(Text 697) Kent Berggren <6019>
Ärende: Forth
Är det någon som har dokumentation på hur man skriver kärnan till en Forth? Kernel eller vad det heter.

(Text 698) Mikael Pettersson <2195>
Ärende: Forth
R. G. Loeliger, "Threaded Intrepretive Languages" från BYTE/McGraw-Hill. ISBN 0-07-038360-X
Jag har ett ex, som jag dock inte hunnit läsa särskilt noga, men författaren bygger i alla fall upp en FORTH för en Z80-maskin. Det finns en FORTH skriven i C som distribuerades på usenet för några år sen. Enea kanske har den (annars har vi den i Linkeboa).

(Text 701) Jan-Olof Svensson <6057>
Ärende: WhereX och WhereY i Turbo Pascal
Hur kan man på lämpligt sätt definiera funktionerna WhereX och WhereY för att läsa markörpositionen på en ABC 806? (CP/M 3.0 BIOS 1.3)
Mvh Jan-Olof Svensson

(Text 704) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: WhereX och WhereY i Turbo Pascal
OM CP/M utnyttjar de vanliga utskriftsrutiner i ABC:n, bör det gå ut på att PEEK:a adress 65362 (rad) och 65363 (kolumn). Annars har jag ingen aning.

(Text 705) Nils Hammar <4341>
Ärende: WhereX och WhereY i Turbo Pascal
CP/M använder inte de adresserna, utan du får studera hur CP/M arbetar, eftersom hela arbetsminnet är RAM-Minne i ABC:n när du kör CP/M och själva OS:et ligger högst upp i minnet... Dina program börjar däremot vid 0100H. Åå

(Text 706) Kjell Enblom <5575>
Ärende: WhereX och WhereY i Turbo Pascal
Du får skriva ihop en procedure i maskinkod, som avläser cursorplaceringen.

Procedure WhereX (var X-pos:integer); Begin
inline (\$21/X-pos) ÷ ld hl med adressen till variabeln X-pos ÷
.
.
.
\$77h; ÷ ld X-pos med innehållet i reg a ÷
End;
/ kjell-e

(Text 707) Anders Olsson <6436>
Ärende: minneshantering i C
Jag håller på och skriver en liten editor i C för att kunna editera olika textfiler med. Jag hade tänkt mig att läsa in filen rad för rad och sedan använda en pekare i C för att kunna ändra på den inlästa filen. Jag lyckades dock inte att utnyttja större minne än 64k även fast jag kompilerade programmet i "large model". Går det inte att komma åt större area än 64k med en pekare? Måste man använda flera pekare för att utnyttja ett större datablock? Ps. Är det någon som har källkod till någon typ av editor i C eller Assembler så vore jag glad om jag kunde få ta del av den.

(Text 708) Per Andersson <5581>
Ärende: WhereX och WhereY i C
Kolla under msdos/editorer. em38lsrc.arc tror jag filen heter. I den hittar du källkod till en Microemacs.

(Text 709) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: WhereX och WhereY i Turbo Pascal
Jaha, fast nu var det ju inte jag som undrade liksom....
Även om hela arbetsminnet blir RAM i CP/M, så finns ju möjligheten att temporärt mappa tillbaks ROM-rutinerna när man har lust, vilket man ändå måste göra för att komma åt bildminnet. Alltså skulle CP/M kunna tänkas använda adresserna, trots att de inte är riktigt "CP/M-aktiga". Det finns väl dessutom flera olika CP/M-implementationer till ABC. Men detta var förstås bara spekulationer jag presenterade när ingen kom med något bättre.

(Text 710) Mikael Pettersson <2195>
Ärende: minneshantering i C (egentligen IBM-PC)
Intels processorer är hjärnskadade. Därför blir också C-kompilatorer på PCer hjärnskadade. En del kräver nyckelord som 'far' vid deklarationer av pekare som ska kunna peka 'var som helst'. En vettig kompilator bör kunna fixa det med lämpliga 'huge' modell-direktiv.

(Text 711) Martin Lundberg <4401>
Ärende: minneshantering i C (egentligen IBM-PC)
Man behöver inte använda NEAR, FAR eller HUGE!
Troligen har Intel någon Intelligent ide bakom sin struktur. Men den vill jag inte alls försvara. Däremot vad gäller C-kompilatorer som kan utnyttja dessa strukturer. Turbo - C, kan ju använda sex olika minnesmodeller: Tiny, Small(default), Medium, Compact, Large och Huge.
Om man använder de två senare modellerna så blir pekarna automatiskt av typ FAR.

```
AntalParam := ParamCount;
if AntalParam > 0 then
  for i := 1 to AntalParam do
    Param(i) := ParamStr(i);
  end;
Mvh Lars
```

```
i := 1;
while ParamStr(i) <> '' do
begin
  Param(i) := ParamStr(i);
  i := i + 1
end;
```

Detta gäller för pekare, både till funktioner och data. Alltså behövs aldrig deklarationer som:
char far *ptr;
i dessa minnesmodeller.
I modellerna Tiny och Small, utnyttjar Turbo - C - och säkert många fler kompilatorer - Intel's struktur, för att minska exekveringstiden genom att enbart använda 16 bitars adressering. Där är pekarna automatiskt av typ NEAR.
I de återstående modellerna: Medium och Compact, så är pekartypen antingen FAR till funktioner och NEAR till data resp NEAR till funktioner och FAR till data. Med så k modifierare (ej ANSI) kan man ändra pekartypen med NEAR, FAR eller HUGE.

Om man sätter Turbo - C kompilatorn att endast använda sig av ANSI-keywords, kan man naturligtvis inte använda sig av dessa modifierare utan man måste använda sig av den minnesmodell som har de önskade pekartyperna satta som default.
mvh MaL

(Text 713) Nils Hammar <4341>
Ärende: WhereX och WhereY i Turbo Pascal
Kan nog vara att det beror på vilken version man kör på, men SmallC använde rutiner skrivna i BASIC !!! det tyckte jag faktiskt var lite överdrivet. Det borde inte vara så svårt att i varje fall anropa tolken där i stället.

(Text 714) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: WhereX och WhereY i Turbo Pascal
Hur i allsindar kom vi in på SmallC?? Nu känner jag mig helt bortkommen.

(Text 715) Nils Hammar <4341>
Ärende: WhereX och WhereY i Turbo Pascal
ursäktat att jag rör till det... jag bara är sådan... Det var bara frågan om metod... jag tog ett exempel.

(Text 716) Jan-Olof Svensson <6057>
Ärende: WhereX och WhereY i Turbo Pascal
Tack för alla råd och kommentarer. Eftersom CP/M disponerar minnet helt på eget bevåg, så misstänker jag att problemet måste lösas med Inline(maskinkod). Jag får kolla vidare i CP/M-mötet.
Mvh Jan-Olof Svensson

(Text 717) Lars-Magnus Ljungberg <486>
Ärende: Assembler
Jag har nyligen skaffat mig MASM v. 5.1 tror jag det var. Dessförinnan hade jag läst och begrundat en bok som heter programmera 8088. Problemet är att jag kan inte skriva de exempel som står i boken och sedan assemblera dem med MASM. Troligen kan jag för lite om assembler. Kan någon tipsa mig om en bra kort kurs för att komma igång? Kanske jag behöver förstå vad CODE SEGMENT och liknande är. Hälsningar Lars-Magnus

(Text 718) Kjell Brealt <283>
Ärende: Assembler
Det finns en ganska bra text som någon har skrivit, jag kommer dock inte ihåg just nu var jag såg den. Ska se om jag har den i min diskettlåda, om så är fallet sänder jag in den till monitorn.

(Text 719) Kjell Brealt <283>
Ärende: Assembler
Jag har nu lagt in "ASMTUTOR.ARC" som innehåller en intressant textfil om assemblerprogramering.

(Text 726) Nils-Gunnar Westermarck <1378>
Ärende: TURBO-PASCAL
Jag har Turbo Pascal version 2 och 3.01 men endast manual till version 2.0 och behöver få veta hur man kan (med vilken funktion och hur) läsa av inparametrar till ett program.
Om jag har t. ex. programmet TEST.PAS och har kompillerat till TEST.COM och kör

det med följande kommandosekvens: TEST PIA KARIN
och önskar i Pascal-koden kunna ta in texten PIA och KARIN för behandling, hur gör jag då? Det skall nämligen finnas en funktion som man läser av detta med. Om någon vet och övriga detaljer så skriv gärna några rader.
Funktionen finns ej i version 2.0.

(Text 727) Lars Gjöring <6825>
Ärende: TURBO-PASCAL
Integer-funktionen ParamCount returnerar antalet parametrar i kommandobufferten. Sträng-funktionen ParamStr(N) returnerar parameter nr N.

(Text 729) Nils Wendel <1372>
Ärende: BASICII-ISAM -> C
Jag skulle behöva läsa (ev. skriva) poster i BasicII/PC-ISAM från C-program. Är det någon som har några ideer?

(Text 730) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: BASICII-ISAM -> C
Tja, du kan ju alltid läsa post för post i datafilen, det är fast postlängd så det är inga problem.
Sen beror det på vad du har för accessbehov, om det är en bra lösning eller inte...

(Text 731) Nils Wendel <1372>
Ärende: BASICII-ISAM -> C
Jag hade nog tänkt mig att läsa indextråden...

(Text 732) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: BASICII-ISAM -> C
Strukturen på indexfilen i BasicII/PC är nästan samma som i ABC-Basic. Skillnaden är mest att det är 256-byte per sektor i stället för 253, och annan form på datafil-namnet.
Det står en del principiellt i BasicII/PC-manualen har jag för mig, och vidare kan du titta i ISAMCHECK.INF resp ISAMCHECK.BAS i programbanken.

(Text 733) Leif Andersen <5963>
Ärende: COBOL
Någon som har ideer om vilken (vilka finns ??) COBOL kompilator som är bäst. Nybörjarböcker, finns det ??

(Text 734) Bo Kullmar <1789>
Ärende: COBOL
COBOL II om det är IBM MVS/XA dvs ett av operativsystemen till IBMs största stor-dator typ 3090.
Till andra mindre versioner verkar Micro-focus COBOL vara populärare.
Det finns flera böcker om COBOL i bokhandeln och några på Svenska. Problemet är att COBOL skiljer sig lite på en del detaljer och att det bakomliggande operativsystemet med bildhanterare och transaktionshanterare också spelar stor roll i COBOL-miljön.

Möte

Assembler

(Text 1095) Peter Goldmann <5080>
Ärende: .LIB .OBJ
Hur är skillnaden mellan en .OBJ fil och när den väl är inlämnad i ett bibliotek. Frågan gäller för 80286 processorer och 8088. Kan man få loss .OBJ filer ur ett .LIB igen och använda den som självständiga .OBJ filer?

(Text 1096) Peter Goldmann <5080>
Ärende: Återskapa .OBJ filer ur maskinkod
Om man har en maskinkodfil och med debug disassemblerar filen får man ju en sorts lista på instruktioner/mnemonik. Om det är relokterbar kod - kan man köra ett varv till? D v s använda den disassemblerade filens lista som källkod? Assemblera den och få .obj filer?
Anledningen till frågan är att QB tillåter att man länkar in .obj filer från andra språk att användas direkt i QB. Men en disassemblerad relokterbar kod har ju inga namngivna referenser. Dessa ligger väl annars med i .obj filerna.

(Text 1097) Peter Goldmann <5080>
Ärende: Återvinna maskinkodsfiler
I mitt fall vill jag kunna använda QB:s senaste version 4.0 och detta tillsammans med maskinkodrutiner. I BASICA gör man: CLEAR,58000!
BLOAD"BIB.M",58000!
.

CALL IBINIT(, , , , ,)
CALL IBINIT2(, , , , ,)

där IBINIT =58000!
därefter kan man göra CALL X(A,B\$)
där X är en av de parametrar som angavs i de två första CALL:en av 43 st.
Adressen 58000mkan väljs godtyckligt och är i BASICA taget för BASICEN att använda om man ger adressen med CLEAR.

(Text 1098) Sture Engström <7237>
Ärende: ASS FÖR 800
Jag har tre frågor om programmet ASS skrivet av Anders Franzen'n.

- 1 Kan man ladda ett 8-bitars register från en 16-bitars Label? Jag har testat med AND 0FFH men det klarar den ej. +/- funk.
- 2 Finns det någon vilken har konverterat ASS för att fungera på 800-Datorer?
- 3 Går det att få tag på källkoden? Om den finns så står jag gärna till tjänst med en konvertering till 800.

*S.E <7237>

(Text 1099) Kent Berggren <6019>
Ärende: LIB .OBJ
Ja det kan du. Lattis C har ett program som fixar det. OEM eller vad den heter.

(Text 1100) Anders Franzen'n <5258>
Ärende: ASS FÖR 80

Hej, jag ändrade rubriken lite eftersom min kommentar gäller ASS för ABC80. Man kan inte använda AND, OR osv i ASS. Det är, kan man tycka, en brist eftersom det antagligen vore enkelt att göra. Om du försöker ladda ett 8-bitarsregister med ett 16-bitarsfår du fel vid assembleringen om 16-bitarsstalet > 255. I stället för X AND 255 kan man kanske prova X-X/256*256 vilket borde ge samma resultat eftersom ASS struntar i decimalerna vid divisionen.

Eftersom källkoden inte finns i ABC-klubben så har ingen kunnat konvertera programmet (?) till ABC800.

Möte

UNIX

(Text 1523) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: DTP

Det där med grafik och terminaler har ju redan varit på tapeten här i mötet för inte många dagar sedan. Du kanske borde komplettera din läsning av det här mötet lite? Mitt eget senaste inlägg i frågan var 1371.

För att repetera: UNIX i sig har INGENTING att säga om grafiken! Vad som kan komma in i bilden är vanliga seriellt anslutna terminaler med grafik (som kan skaffas med precis vilka prestanda som helst) och eventuellt inbyggd skärm i datorn som hanteras mer eller mindre likt en vanlig terminal och vars grafikrutiner (om det finns några alls) är inbyggda med operativsystemet och som det är omöjligt uttala sig generellt om.

DTP bör väl finnas till Sun, och finns absolut till Xerox Big Ben, det har jag sett annonser om. Bägge är Unix-maskiner, och det är rejäla grejor det handlar om.

(Text 1527) Stefan Lennérbrant <4364>
Ärende: DIABs BASICII på UNIX
Hur är det nu? - finns BASICII/PC för UNIX, helt kompatibel? mvh

(Text 1531) Bo Kullmar <1789>
Ärende: DIABs BASIC V på UNIX
Ja, det finns en BASIC V från DIAB som är något så när kompatibel med BASIC II. Den innehåller också lite extra saker, bl a strukturerade IF-satser. Denna BASIC kallas för BASIC III.

(Text 1545) Stefan Lennérbrant <4364>
Ärende: DIABs BASIC V på UNIX
Nej, jag menar inte den BASIC:en, utan en BASIC som är kompatibel med BASICII/PC. Jag har bara hört talas om att det finns...

(Text 1549) Bo Kullmar <1789>
Ärende: DIABs BASIC V på UNIX
Nej, då är svaret Nej. Det finns ingen basic helt kompatibel med BASIC II/PC för UNIX. Däremot kan det finnas något för XENIX som gamla Sperry beställde, dvs det som heter UNISYS nu. Den saknar dock fleranvändarism enligt uppgift.

(Text 1539) Bo Michaelsson <913>
Ärende: BASIC V
Vad kostar BASIC V? Kan den köras på XENIX?

(Text 1547) Bo Kullmar <1789>
Ärende: BASIC V
Vet ej, det beror väl till vilket system. BASIC V finns ej till XENIX och kommer troligen ej heller eftersom DIAB ser det som en konkurrent till DS90 om jag fattar saken riktigt. Dock lär ev. BASIC II/PC vara porterad till XENIX på beställning av fd. Sperry dvs nuvarande UNISYS. Fleranvändarism finns dock ej med så. Jag menar att i UNIX världen brukar man ta olika betalt beroende på hur många som kan använda programvaran.

(Text 1540) Bo Michaelsson <913>
Ärende: Fleranvändarsystem på 386:a eller 286:a

Om man vill göra ett fleranvändarsystem och slippa ett lokalt nätverk under MSDOS alla kostigheter kan man enligt flera tidningar använda en AT eller 386:a som central. Jag förmodar att varje terminal laddas med ett terminalpgrm, exv Procomm. Sedan kör man väl en central programvara eller flera olika beroende på varje användares önskemål. Jag tycker det verkar som en mycket trevlig idé.

Det finns ju en hel del billiga maskiner nu och Xenix verkar inte heller särskilt dyrt. Om den centrala datorn har en bandstation för säkerhetskopiering så verkar man ha det mesta och det kan bli ganska billigt. Varje ny terminal behöver en V24:a-port men de är inte så dyra. Är det någon som har erfarenhet av en sådan lösning? Jag vill helst slippa djungeln med olika kodkort och alla problem med fildelning m m i MSDOS.

(Text 1542) Jan Holmberg <3141>
Ärende: Fleranvändarsystem på 386:a eller 286:a
Vadå procomm m.m.?

Det billigaste är en AT eller en 836 som central med Xenix och sen en mängd terminaler (terminal= dum burk, bildskärm och tangentbord bara).

De flesta terminaler kan även ha lokala skrivare vilket kan vara praktiskt. Har själv bara bra erfarenheter av sådana system. De är verkligen att rekommendera, t.ex. Nokias utmärkta AOS-system (en 1200 som central och VDU220 som terminaler, VDU:n har samma skärm som 1200:an). Det där du skrev om bandstation är verkligen bra. Man kan enkelt skapa en skript (ett självaständigt jobb) som sätter ingång t.ex. kl 2400 varje natt och gör en fullständig streamerbackup. Det enda man behöver komma ihåg är att byta band varje dag.

Det finns mycket annat att berätta, men orkar inte mera just nu. MS-DOS kan verkligen gå och begrava sig. Ett Xenixsystem med minst 3 arbetsstationer blir billigare än motsvarande med ett MS-DOS nätverk och för varje ytterligare arbetsplats så tjänar man massor av pengar, dels på att terminaler är billigare än PC:n och dels inga dyra kodkort.

Om du vill veta mer så fråga bara på.

(Text 1544) Bo Michaelsson <913>
Ärende: Fleranvändarsystem på 386:a eller 286:a

Att jag skulle vilja köra PC:ar som terminaler beror på att handikappade kan väntas få just PC:ar som egna hjälpmedel och att deras individuella anpassningar görs just för PC m fl. Om det var vanliga, icke handikappade, som skulle använda systemet kunde vi nöja oss med vanliga terminaler. Om man väljer PC som terminal behövs ett terminalpgrm antar jag och då är väl Procomm bra i den lokala datorn. Som central programvara behöver jag en stor databashanterare och ett programspråk, kanske BASIC V eller om den nu heter D-BASIC, alltså den från Diab. Statsförvaltningen ska ju använda UNIX och jag vill helst slippa MSDOS.

(Text 1557) Mikael Sjögren <2889>
Ärende: Fleranvändarsystem på 386:a eller 286:a

Varför inte använda en riktig UNIX maskin t.ex DS90-20 som är godkänd basdator? Där finns ju Basic V och Mimer om du behöver en bra databas.

(Text 1560) Bo Michaelsson <913>
Ärende: Fleranvändarsystem på 386:a eller 286:a

Det har med pengar att göra. Men visst vill jag ha en riktig basdator men Mimer räcker inte för våra behov. Det behövs större saker, TRIP eller BRS-search. Men visst är det bra att BASIC V är med i paketet och Mimer kan man väl använda till något i alla fall.

(Text 1551) Jan Holmberg <3141>
Ärende: Fleranvändarsystem på 386:a eller 286:a

För att nämna nåt om prisbilden tar jag följande exempel på två olika system med 4 arbetsplatser vardera:

System I:
Victor Fileserver-286 model 40 Mb 37.000 kr
Nätverk Netware-86/Ethernet 2.0a 24.200 kr
3 st Nätverkskort Ethernet a 4.740 kr = 14.220 kr
3 st Victor VPCIIe, 2x360Kb (ingen hårddisk) a 11.995 kr = 35.985 kr
Totalt: 111.405 kr

För varje ytterligare arbetsplats tillkommer 11.995 kr + 4.740 kr = 16.735 kr

Obs att det är billigaste möjliga PC:n som "terminaler"!

System 2:
Nokia 1200/x 40 Mb, 4 Mb internminne, matematikprocessor, 4-port seriekort, MS-DOS 3.2, Xenix 2.2. 88.000 kr
3 st Nokia VDU220 terminaler a 12.200 kr = 36.600 kr
Totalt: 124.600 kr

För varje ytterligare arbetsplats tillkommer 12.200 kr

System 2 är dyrare vid 4 arbetsplatser men dels kommer man i rätt PC-nätet med 4.500 kr för varje ytterligare arbetsplats och dels är system 2 en anläggning i toppklass jämfört med system 1 som är datorer och terminaler/PC:n i mellanklass.

Utöver prisbilden ska förstås göras en jämförelse mellan systemens olika operativsystem där Xenix vinner lätt (enligt mitt tycke).

Tekniskt sett så lär det vara mycket krångligare med system 1 än med system 2 (nätavbrott, installation, kompatibla program m.m.).

MSG-utdragarens kommentar: OBServera att dessa priser är aktuella i november 1987 när texten skrevs!

(Text 1561) Peter Goldmann <5080>
Ärende: Portabilitet
Såg på UNIXMÄSSAN Dream associations-databas om är självdokumenterande. Men går det att köra UNIX-program på system med UNIX typ NOKIA 1200? Kan jag köra UNIX-program som ska köras på NCR på 1200? eller finns det praktiska hinder?

Om det bara skulle vara så att man har gemensamma kommandostrukturer då kommer ju om man har mus och ridåer och ikoner att kvitta vad man kör om man bara får "interfacet" skärm/människa att se lika ut.

Vad är då vitsen med unix?

(Text 1563) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Portabilitet

Ja, det går att köra UNIX program under XENIX på Nokia 1200. Nokia säljer just maskinen för XENIX. Portabiliteten på UNIX är dock ej på binärnivå som till PC så för att det skall gå måste någon portera och kompilera om programmet i den miljön du skall köra. XENIX avvikler på några detaljer från AT & T UNIX så det kan vara knöligare att portera dit. Enklare kan det bli om man kör Microports UNIX på Nokia 1200 eftersom den är mera lika UNIX:en på NCR. Ang Microport, se filen UNIX.386 i program-banken.

(Text 1564) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Intryck från unixmässan
Det man ser först på en mässa är en massa burkar och det finns två burkar som avvek från mängden.

Det vakreste unixdatorn som jag har sett och kanske även den vakreste fleranvändardatorn över huvud taget kom från Norge! Det är ett företag som heter Norsk Computerindustri som har gjort en unixmaskin baserad på 68020/30. Burken är designad för att vara snygg och det var den verkligen! Man får väl sätta lite frågetecken för /30 eftersom den processorn knappast är klar för produktion. I under halvan på maskinen fanns det en filesver för MSDOS som kunde kommunicera med unixmaskinen i den över halvan.

Maskinen var blå och hade en bred fot. Själva maskinen var ungefär så stor som två stycken DS90 ovanpå varandra.

En krigsutrustad DS90 från Norsk Data väckte också min uppmärksamhet. Det var en DS90 som var placerad i ett kraftigt stålskåp. I den fanns fläkt och mm i skåpet. Den var gjord så att ingen info skulle läcka ut. Kablarna till terminalerna var troligen av optiska fiber och terminalerna var comex med skydd för läckage. Dvs ett nät över bildskärmen så att man ej kan läsa av skärmens innehåll med speciell utrustning.

ND sa i en reklamtext på väggen att de var den enda basdatorleverantör som var godkänd för försvaret. I basdatorrapporten kan man läsa att de godkände ND och UNISYS för fortsatta förhandlingar om avtal, men tydligen så föll UNISYS bort på slutet. DIAB fanns på mässan i en stor monter. Man kunde dock se mycket DIAB folk där och få kunder tidvis.

På programsidan fastnade jag för KIS. Det var första gången jag såg KIS. Programmet verkade välgjort och allt är på svenska. Programmet jobbar med små popupmenyer. Ordbehandlingen är ännu inte så bra, men den skall visst förbättras. Till KIS kommer också PortaCOM senare.

En hel del andra program visades. Ett menysystem som heter menuett fanns till flera olika unixmaskiner, bl a DIAB. DIAB har dock ett eget sådant menysystem också. DIAB håller på att utveckla ett terminal program på PC som skall göra integrationen mellan PC och unix bättre. Bl a så skall man kunna nå unixfiler via en enhet, t ex U: eller liknade. Produkten blir klar nästa år och den kommer också fram eftersom man redan har sålt något ex!!

Drygt ett 10-tal leverantörer var hopkopplat på mässan via ett ethernet. Jag såg dock inte så mycket av detta utan fick i DIAB:s monter be att få se när de loggade in på en av DEC:s maskiner via remote login med telnet. DIAB har något eget sådant för remotelogin som heter ncu och som alltså är ett UNIX-standard. Till våren kommer DIAB med NFS och det kommer väl då att ersätta det egna system som DIAB nu har för detta.

Några bokhandlare var där. Hos Pagina kunde man köpa böcker till 25% rabatt. En del av Paginas böcker kunde man också köpa hos Computer Press men då fick man bara 10% rabatt och man fick böckerna först på post. Fritzes var där också. Jag köpte två intressanta böcker från förlaget Sams av Pagina. I den ena (UNIX Papers) stod det under trademärks till mi förvåg: "D-NIX is a registered trademark of Data-board Inc." I boken fanns det lite text om real time unix och där nämndes D-NIX tillsammans med fem andra leverantörer. Varav HP och Masscomp var de mest kända.

(Text 1591) Kjell Brealt <283>
Ärende: Nätet på unixmässan
Det var totalt 31 st transceivers inkopplade till nätet (Jag vet, jag satt upp dem.), men några utställare hade dubbla anslutningar.

(Text 1594) Per Andersson <5581>
Ärende: Nätet på unixmässan
Man måste säga att DIAB:s avdelning var den mest tilltalande. Vilken vacker vägg de hade ut mot hallen! Fullt med små lädor osv. Annars var ND:s DIAB med optiska ledare rätt intressant. Såg rätt smäckt ut.

(Text 1580) Bo Kullmar <1789>
Ärende: compress
Jag har nu tagit bort filerna i UNIX/COMPRESS och skickat in en enda tarfil som ligger i bibl UNIX. Den heter COMPRESS.TAR. Den bör gå att packa upp på alla unixsystem. Om vi lägger in några större unixpaket här så är avsikten att packa dem med tar och compress. Tar finns på alla maskiner compress finns här. Man måste dock ha en kompilerator för att använda compressfiler. I compress finns det en shellsript som heter tarmail och en som heter untarmail. Dessa gör det möjligt att skicka program/binärfiler via mail. Vanlig uucp kompiering kan enbart göras mellan näraliggande maskiner. I Tarpaket finns också btoa och atob för att omvandla binärfiler till textfiler resp tvärtom.

(Text 1607) Erik Mårtensson <936>
Ärende: CAP i unix?
Vilka "Desk-top-publishing" program under UNIX finns det idag på marknaden? (Inget emot en värdering av programvaran).

(Text 1608) Per Andersson <5581>
Ärende: CAP i unix
Det finns ett till SUN från en firma i England. Det verkade vara en ovanligt trevlig firma, de tog emot kunder från sverige som ville framföra sina klagomål. Kan kolla vad de heter.

(Text 1614) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: Finns det ikondrivning för UNIX
Angående patent på MAC, så tvingade ju
Apple fram ändringar i GEM för att GEM
var för likt MAC.... Fast det gällde väl
mest själva utseendet på skärmen, inte prin-
ciperna bakom.

Din önskan om "total portabilitet" är väl
alla dataanvändare instämmande i, men du
verkar inte riktigt insatt i utgångsläget,
det du önskar förbättringar av.

Text att uppfinna ett pseudo-assemblerspråk
gemensamt för alla UNIX-system oavsett
processor, som sen "översätts" till varje
maskins egen maskinkod.

Språket C har redan denna roll av gemensamt
språk för alla UNIX-system. Inom en UNIX-
variant kan program skrivna i C utan vidare
flyttas mellan olika processorer. Vad som
ställer till problem är i själva verket alla
dessa derivat av UNIX som olika leverantörer
hittar på, typ BSD-UNIX, XENIX, VENIX,
PC-IX i all oändlighet där ett eller annat
systemanrop skiljer sig från "riktig" UNIX,
eller som har finesser de andra varianterna
inte har.

Systemanropen representerar vad ett system
kan utträffa åt användarens program. System
med samma systemanrop kan utbyta program
sinsemellan. System med olika systemanrop
kan det inte. Systemanropen är dina "reser-
verade ord". Systemanropen ger dig tillgång
till periferienheterna. I UNIX pratar du
redan nu aldrig direkt med hårdvaran eller
drivrutinerna.

För att få portabilitet mellan olika system
måste alla leverantörer enas om en standard.
Om sen den standarden är någon mellankod,
reserverade ord eller systemanrop spelar
inte så stor roll. Och systemanropen och
språket C är redan i ganska lika från system
till system. De är bara inte fullständigt
lika. Vägen till total portabilitet är att
öka denna likhet ytterligare, plus att pro-
gram levereras med källkod inte bara färdig-
kompilerade.

Att påstå "Om man inte har en standard
som gör att UNIX-program kan köras på
alla kärnor som har UNIX - oberoende av
den processor som sitter i burken - ja då
är det ju något fel på UNIX" tycker jag
faktiskt är lite oförskämt. Hur många andra
system finns det som över huvud taget
kan köras på mer än en enda processor?
Och det fel som finns ligger inte i UNIX,
utan i allt som liknar UNIX inte är UNIX.
Ett problem med att finna ett standardi-
serat medium, är att det inte finns NÅGOT
medium som alla maskiner har, utom möjligen
tangenträdd och skärm. Hällemta är det ju
ex väldigt få maskiner som har nu för
tiden. De är inte ens så väl att det bara
finns en hållerskod heller. Åtskilliga koder
existerar. Här är bara att acceptera att
olika maskiner har olika media, och försöka
hantera denna situation så gott det går.

(Text 1627) Bo Kullmar <1789>

Ärende: chat

Har nu lagt in chat här. Det är ett trevligt
program som gör att flera kan "samtala"
samtidigt. Dvs om man är inloggad på
samma maskin, chat går att kompilera både
på System V och XENIX. Obs chat filen
måste ha s-uiditen satt. Filen är först
tarad och sedan packad med compress.
Den skall ha följande filnamn i unix: chat.Z.
Observera ej litet z för då tror System V
att den är packad med pack.

(Text 1641) Bo Kullmar <1789>

Ärende: less

Version 73 av less finns nu i programbanken.
Den är packad med tar och compress.
För att packa upp den ändrar man filnamn
till chat.Z och kör compress på den och
sedan tarar upp den.

Tidigare har jag skickat in en binärversion
av less version 48 till DS90-10. Här är nu
källkoden i stället och den går att kompilera
utan problem på System V och troigtvis
även under XENIX.

less är utan tvekan det bästa programmet
för att läsa filer. Ersätter i denna egenskap
cat, more eller pg. Största fördelen med
less är att man kan gå baklänges i filen.

(Text 1667) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Prime EXL 316

Jag har varit hos Prime i Kista och titta
på PRIME EXL 316. XEL är en Unixmaskin
baserad på Intel 80386. 3:an står för 386
och 16 för 16 Mhz. Senare kommer det
maskiner baserade på 20 och 25 Mhz.
En normalkonfiguration består av följande:

4 MB minne
258 MB hårddisk
2 + 16 V24:a portar
1 streamer (QIC-24)

Detta kostar ca 260 KSEK. Prime säger
att detta är ca 100 KSEK billigare än en
motsvarande konkurrent med samma pro-

cessor. Kanske det är Altos som de jämför

med.
2 MB minne
84 MB hårddisk
2 + 8 v24:a portar
1 streamer (QIC-24)
kostar ca 150 KSEK.

Det finns totalt 4 kortplatser i maskinen.
Bussen är Multibus 2. Cpu:n tar upp en
kortplats och ett terminalkort (med 80186)
för 8 portar tar upp en plats. Det finns
plats för ytterligare en hårddisk, 5" fullhöjd,
i maskinen. Fläkterna är tyst och blåser upp-
ifrån. Inget filer finns i maskinen. Man
kan använda 2 kabinett till en maskin. Disk/-
tape kontroller är av typ SCSI. Använder
man två kabinett kan man ha 56+2 portar.
Dock rekommenderar inte Prime att man
försöker använda så många på en gång.
30-35 är max, men det beror så klart
också på vad som körs. Matematikprocessor
kan användas.

Maskinen är lätt att ta i sär och det är
meningen att kunderna skall kunna installera
kort själva. Maskinen är 64 cm hög, 18
cm bred och 36 cm djup samt väger 22
kg. Det finns faktiskt inte någon flexskive-
drive i den alls, men man planerar en 48
tpi drive för att kunna ladda MSDOS pro-
gram.

Unix är AT&T Sys System V.3, dvs den port
som Interactive har gjort. Troligen är lik-
värdig med den som Microprot säljer till
PC.

Maskinen arbetar med virtuellt minne och
64 KB instruktionscach.
Drystone för C-kompilatorn är 7256 respektive
6431 (1.0 och 1.1).

En del programvaror finns, bl a UNIPLEX
II men inte KIS KIS kostar visst 1.2 MSEK
att portera. KIS kommer dock att porteras
när och om kunder så efterfrågar den pro-
dukten.

Det verkligt intressanta med maskinen för-
utom pris/prestanda är PC-Interface och
Merge 386.

PC-Interface gör att man från en PC kom-
mer åt filer i unixmaskinen som en D drive.
Man loggar in i unixmaskinen och sedan
kan man nå filer i EXL:n från PC:n på
samma sätt som man når filer i PC:n.
UNIX filskydd tillämpas dock på filerna
och man berörs ej av DOS:32 MB gräns.
Man kan för att köra kopieringssyddade
programvara lägga upp en DOS-partition.
DIR mot en sådan här unixdisk i PC:n
ger samma resultat som "ls -l" i unix.
Merge 386 gör det möjligt att köra de
flesta icke grafikprogram för PC dvs för
MSDOS och PCDOS från en dum terminal
ansluten till XEL. Detta demonstrerades
genom att Primetolket startade Mutiplan.
I framtiden kan det också gå att köra
PC-program för grafik när det kommer
fram grafikort för Multibus II.

Under Merge 386 har man tillgång till 640
KB, men det behöver inte vara fysiskt
minne eftersom maskinen jobbar med virtu-
ellt minne. På labb har de kört 8 stycken
Lotus 123 med stora kalkyler utan att uppnå
dåliga svarstider.

Merge 386 och PC-Interface kan köras på
V24 eller Ethernet.

Slutsatsen är att Prime XEL 316 är en
konkurrenskraftig maskin. Pris/prestanda
och PC-Interface samt Merge 386 bidrar i hög
grad till detta.

Vad som kanske är negativt är att floppy-
disk saknas och att antalet kortplatser är
relativt begränsat. Bra är att det finns
plats för två hårddiskar. Ännu finns det
inte så mycket program portat till maskinen
och man efterlyser folk som har bra program
som kan porteras till maskinen.

Observera dock att man ej får blanda ihop
maskinen med PC med 386 processor. Även
om det är samma processor och unix så
kan maskinerna skilja sig åt väsentligt.

(Text 1672) Mikael Carlstedt <7105>

Ärende: "Den bortglömda datorn"

Jag skulle vilja veta mer om "den bortglömda
datorn", ABC 1600. Varför blev den egent-
ligen en flopp? Var det för att den var
förre sin tid - eller var den inte det? Hur
är den uppbyggd hårdvarumässigt? Operativ-
system? Finns det någon nämnvärd program-
vara till den?

Tacksam för uttalanden av mina frågetecken
* Girbat *

(Text 1673) Kristoffer Eriksson <5357>

Ärende: "Den bortglömda datorn"

Tja, bl a var den ganska dyr, och Luxor
kunde inte speciellt mycket om UNIX, och
det hade aldrig kommit speciellt många pro-
gram, och den hade ingen speciell målgrupp,
osv.

Operativsystemet är UNIX, eller snarare
Diabiss variant DNIX.

Den innehöll processorn 68008 (en 68000
med 8 bittars databas så man kan använda
billiga 8-bittars periferikretsar), 0,5 eller
1 MB RAM arbetsminne, svartvit skärm
med upplösningen 768 x 1024 (eller mer

än 72 rader text) vridbar mellan stående
eller liggande format, 128 eller 512 kB
grafikminne, 640/720 kB floppy, normalt
13 MB winchester (lite litet på en sådan
maskin), 4 kortplatser med ABC-bussen, tan-
genbord ABC99, mus som extra tillbehör.
Minnesmapper och blittr. 2 terminal/kom-
munikationsportar och en skrivarport.
Utmärkt som terminal...

(Text 1676) Arne Jobgäck <6716>

Ärende: Diabiss VT100

Någon som vet om den klarar alla 800-ver-
sioner? Och tg-bord 99? Dvs har manualer
för körning mot t ex Uniplex i Tower 32
(NCR)? Och även Uniplex 2+ ? Och tg-bord
77? mvh Arne

(Text 1677) Kristoffer Eriksson <5357>

Ärende: Diabiss VT100

I startprogrammet finns programnamn pass-
ande för alla ABC800-modeller, plus ABC80,
men jag vet inte om alla dessa finns i
verkligheten. De jag vet finns är i alla
fall ABC800M, 802 och 806, plus en med
grafiktilläg och färg för 806.
ABC99 kräver ingen speciell behandling, så
det fungerar utmärkt. Alla tangenter kan
programmeras till valfria koder.

(Text 1678) Jaan Tombach <4283>

Ärende: Diabiss VT100

Har för mig att den inte väljer rätt för
de tidiga versionerna av 800M.

(Text 1681) Östen Einarsson <3514>

Ärende: Realitidssystem ?

Är Dnix (Abenix) ett realitidssystem i den
bemärksen att jag kan ha datorn inkopplad
till t.ex. ett mätinstrument utan att tappa
information trots avbrott från andra pro-
cesser. Skall interfacet byglas för interrupt,
och räcker det eller måste man gå ner
till en användare för att stoppa alla andra
processer. Kan jag samtidigt köra multitask-
ing utan att tappa information i huvudpro-
cessen? Kan någon som vet exakt utreda
begreppen? mvh Östen

(Text 1682) Olof Backing <22>

Ärende: Realitidssystem ?

Naturligtvis ska du inte tappa någon infor-
mation. Med hjälp av speciella anrop i kärnan,
där man har ett speciellt dnx-bibliotek,
kan man begära säg en läsning och sedan
gå vidare i sitt program. När man sedan
anser sig ha tid kan man gå till en trapkö
och titta på hur resultatet blev. Jag använder
detta i ett projekt till Frankrike där man
söker med personsökare via Minitel och
läter detta administreras av den DS90-11.
No problems alltså!

Fortsätt och fråga om det är något du
undrar över, så ska jag försöka att klara
av och svara klart och tydligt jag kan.
mvh Olof

(Text 1683) Östen Einarsson <3514>

Ärende: Realitidssystem ?

Var sätter jag upp att info skall tas emot
utan att jag begär inläsning? Om jag har
ett ADC-interface t.ex. som skall avläsas
ett visst antal ggr/sek, hur sätts det upp?
mvh Östen

(Text 1697) Olof Backing <22>

Ärende: Realitidssystem ?

Jo, så här är det; Om man alltid har en
läsning utstående till ett visst device så
slipper man att tappa något data. Enkelt!
mvh Olof

(Text 1698) Östen Einarsson <3514>

Ärende: Realitidssystem ?

Hur sätter du upp detta? I r.-filen? mvh
Östen

(Text 1699) Olof Backing <22>

Ärende: Realitidssystem ?

Que? Vad menar du med "r.-fil"? Man be-
stämmer hur det ska vara genom att skriva
rätt i sourcen. Det kan se ut så här:
int i;

```
i = dnx(F_WRITE + F_NOWAIT, fd, buf,
cnt, 0, 0, trapfd, arg)
if (i < 0)
{
fprintf(stderr, "Fel vid skrivning med
NOWAIT\n");
abort();
}
```

F_NOWAIT anger att man inte ska vänta
med att ge tillbaka kontrollen till program-
met, utan direkt fortsätta. Sedan kan man
titta i "trapfd" och vad som har hänt. Allt-
så om det har gått bra eller liknande. Vid
läsning kan man se om det har blivit någon
läsning eller inte. De andra parametrarna
i exemplet satte jag bara dit för att visa
hur många som man ska skicka med. Vissa
kan alltså sättas till noll (0) om man inte
behöver dem.
mvh Olof

(Text 1702) Bo Kullmar <1789>

Ärende: elm

elm är ett mycket trevligt brevprogram som
jag har fått från euug. Det är helt meny-
styrt och kan själv skapa en initieringsfil
(.elmc) och vissa options kan man ändra
menystyrt.

Det går att välja hur elm skall bete sig
på en massa punkter. Det bästa mailprogram
som finns på standard System V är annars
mailx och det är ej fullskärmsorienterat
och dessutom innehåller det en bugg som
gör att man kan få flera brev på en gång.
Jag har råtat ut några buggar i elm så nu
fungerar det bra. Är det någon som vill
ha källkoden så går det bra. Konfigureringen
körs genom en snygg script som numera
även fattar vad DNIX är för något.

(Text 1703) Bo Kullmar <1789>

Ärende: GNU-emacs

har jag nu börjat köra på DS90. Det är
några grabbar i Uppsala som har kompilerat
en sen version (perericoE/kuling.se och
davidAE/kuling.se).

GNU-emacs är jättestor, binärkoden är på
ca 612 KB! Jag håller just på att lära
mig den eftersom alla emacsar varierar
lite. Alla filerna är på 11 MB men de är
nu något mindre sedan jag har compressat
en del.

GNU-emacsen är kopierad med dcc, med
vanliga cc:n lär det inte gå.

Är då denna jätteeditor något att ha? Ja,
jag tycker att det verkar vara så. Fast
jag har just börjat köra den så jag har
inte så stor erfarenhet av den. Verkar bättre
än den emacs som diab säljer.

Det finns en mikrognu editor också som
jag även har. Förutom mikroemacs. Dessa
båda mikrovarianterna skiljer sig på så sätt
att den förstnämnda är kompatibel med stora
GNU-emacsen.

Är det någon som vill ha GNU-emacs så
här det bara att höra av sig. (Olof B: En
tape är på väg till bE/diab.se.)
Bo Kullmar (bkE/kullmar.se)

(Text 1704) Olof Backing <22>

Ärende: GNU-emacs

Som sagt - GNUemac är bäst! Med den
kan man förutom skriva och editera texter,
även läsa och sända email och netnews.
Mycket kraftfull tack vare sin inbyggda
listpost. Med den skriver man sina egna
smårutiner för att skapa sin egen miljö.
Kanske drar den "LITE" cpu, men har man
en DS90-21 eller något i den stilen borde
det inte vara några större problem.
mvh Olof

(Text 1705) Olof Backing <22>

Ärende: GNU-emacs

Förresten - den lär nog vara bättre än
den emacs som DIAB säljer om du med
den från Unipress (tror jag dem hette).
Visserligen ser det ut som om DIAB tänker
börja med att lägga med MicroEmacs i
sitt paket. Tack och lov lite omskriven
för att snabba upp den!
Sedan kom jag att tänka på en annan sak
angående mailx. Det är klart ostandard
att plocka bort subject-raden bara efter
att man har kört i gång mailx och direkt
gått ur med q. När man sedan nästa gång
kör mailx så är den raden tom och statusen
har ändrats från NEW till UNREAD. Jag
menar naturligtvis det första som mailx
skriver ut då den har startats.
mvh Olof

(Text 1726) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Att ändra tid

Nu är det snart sommardag och i System
V så finns en fil som heter /etc/timezone
som innehåller MET-1 vintertid och MET-2
sommardag. Denna filen måste man ändra
när man byter tid. Detta kan man göra
automatiskt med nedanstående script genom
att anropa den med cron. Den läser först
upp /etc/timezone och ändrar den sedan
beroende på hur den står samt skickar brev
till root som berättar vilken ändring som
har skett.

```
/usr/adm/newtime:
T=/cat /etc/timezone/
if X $T = "MET-1" A
then
sed "s/1/2/" /etc/timezone > /usr/adm/time-
zone.new
echo "Sommardag gäller nu!" o mail root
else
sed "s/2/1/" /etc/timezone > /usr/adm/time-
zone.new
echo "Vintertid gäller nu!" o mail root
fi
mv /usr/adm/timezone.new /etc/timezone
```

crontab info som kör /usr/adm/newtime:

```
0 2 27 3 * /usr/adm/newtime
0 3 25 9 * /usr/adm/newtime
```


(Text 1729) Jan Holmberg <3141>

Ärende: Att ändra tid
I xenix så sköter det hela av sig självt (utan cron). /etc/timezone finns inte i xenix däremot finns /etc/default/login där alla uppgifter finns.

(Text 1730) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Att ändra tid
Vad? Står det svensk sommardag i /etc/default/login? Då kanske du kan tala om för mig när vi har sommardag 1989 och 1990! Först i System V finns en motsvarande loginfil som heter /etc/profile men den kör man bara om man kör sh som loginshell.

(Text 1731) Jan Holmberg <3141>

Ärende: Att ändra tid
Tja, det funkar så här att när man lägger upp (installerar) xenix så får man frågor om sommardag m.m. Sommar tiden funkar så att den alltid startar månad nr 3 vecka nr 5 i den månaden och dag nr 0 i den veckan (dag 0 = söndag).
Sen skriver man i tiden dvs 2 för klockan 02.00. Motsvarande skrivs in för sommardagen ska sluta, dvs månad 9 vecka 5 dag 0 klockan 3.
Kan som en parentes nämna att liknande finns i nya lux-net programvaran (menu0), men det visste du väl redan.

(Text 1735) Kristoffer Eriksson <5357>

Ärende: Att ändra tid
Menar du att man skriver in månad-vecka-dag eller att det är fast programmerat och man bara skriver in timme?
Hur ser /etc/default/login ut? Vilken version av Xenix är detta?

(Text 1736) Bernt Johansson <3384>

Ärende: Att ändra tid
Det är en environmentvariabel som innehåller info'n om sommardag och tidszon. TZ heter den. Den kan ha värdet 'MET-LSST;M3.5.0.-M9.5.0/3' vilket innebär att tidszonen normalt är en timme öster om Greenwich och heter MET och att sommardagen är -1 timme (default) och heter SST och att sommardag gäller från månad 3 vecka 5 dag 0 kl 02:00 (default) och slutar månad 9, vecka 5, dag 0 kl 03:00.
Den rutin som tex. date och ls anropar, vad den nu heter, som räknar om klockan till realtid använder sej av TZ.

(Text 1732) Jan Holmberg <3141>

Ärende: artikel om unix på 386
I senaste numret av Industriell Data teknik finns en bra och belysande artikel om tester och jämförelser mellan dels de olika 386/unix systemen som finns (Xenix-386, Microport-386, Interactive-386) och dels dessa tre i jämförelse mot en "riktigt" unix system V på en VAX. De tre 386 systemen var klart snabbare än det på VAXen.
Vilket av de tre systemen som var 'bäst' blev väl inte entydligt men enligt artikeln så är Xenix-386 den bästa ur användarsynpunkt (manualer, kommandon m.m.). Det framgick klart att prismässigt så får man mycket mer datorkraft för pengarna vid köp av en 386-system. Datoren de testade med var en Compaq 386/20 med 130MB hårddisk med ESDI-interface.
Artikeln står i nr 5-88.

(Text 1733) Bo Kullmar <1789>

Ärende: artikel om unix på 386
Rent allmänt kan man rekommendera tidningen Industriell Data teknik! Det är "Sveriges största datatidning för proffs"! Verkligen bra!
Javisst, XENIX för 386 har bra marknadssupport och mycket program men någon av de andra mera AT & T lika är bättre för programutveckling som det just för att detta följer den "riktiga" standarden.
BSD folk får ursäkta, men det verkar som om AT & T standarden tar hem den kommersiella marknaden utanför universiteten och högskolorna.
Noteras kan att de båda andra dvs Microport och Interactive båda bygger på kod som är porterad ner till 386:an från större system medan XENIX är porterad "upp" från PC. XENIX kommer senare under året att bli AT & T kompatibel.

(Text 1734) Bo Kullmar <1789>

Ärende: artikel om unix på 386
I marsnumret av UNIX World finns den jämförelse mellan BP/IX och Merge 386. Jag har ännu inte läst den men det står att Merge 386 är bäst den typiske UNIX-användaren och VP/IX är gjord för den typiske DOS användaren. Å andra sidan var det ganska jämt skägg. Delvis påverkar det underliggande operativsystemet det hela. VP/IX säljs tillsammans med 386/IX och XENIX medan Merge 386 säljs tillsammans med Microports UNIX.
I samma tidning finns föresten en artikel om varför Apple utvecklade en UNIX för Machintosh II.

Rent allmänt tycker jag att UNIX/World är den trevligaste UNIX-tidningen. Den ges ut i USA och man får prenumera på den om man vill ha den. Den kostar 38 USD per år och adressen är: UNIX/World, Subscription Services, P.O. Box 1929, Marion, OH 43306. De kan debitera Visa/MasterCard/AmEx.

(Text 1807) Kjell Larsson <1582>

Ärende: GNU och MINIX
Jag har läst några info-filer om GNU- och MINIX-projekten. Båda dessa projekt är klart intressanta om man är intresserad av UNIX och att få igång UNIX på hobbybasis, dvs till en låg kostnad.

Finns det någon i klubben som har några kontaktkanaler med projekten, om inte kan det vara aktuellt att uppbereta sådana? Både GNU och MINIX tycks kunna bli aktuella för en rad olika hårdvaror, 68k-baserade maskiner samt Intel-familjens processorer. Skulle vara intressant att i detta möte diskutera hur man till lägsta kostnad får igång ett UNIX-system. Vad sägs?

(Text 1809) Olof Backing <22>

Ärende: GNU och MINIX
Jag vet inte så förförligt mycket om MINIX, men det jag vet är att det ska vara ganska litet och därmed sparsamt. I något tidigare inlägg har BK eller någon annan skrivit att om man vill köra UNIX så ska man inte titta sig blind på MINIX. Det är enligt inläggen endast av undervisande natur och vill visa hur man bygger ett OS. Vill man enligt dessa köra ett ordentligt OS ska man satsa på något av de andra UNIX-versionerna till PC. Angående GNU så är det inte någon dålig sak. Allt finns ju inte riktigt färdigt just nu. Editorn, compilern, debugger och lite annat finns med inte något riktigt körbart OS vad jag känner till. Men som sagt, ett mycket bra satsning av Stallman & Co.
mvh Olof

(Text 1810) Bo Kullmar <1789>

Ärende: GNU och MINIX
Minix kan köpas i Akademibokhandeln i Sthlm och kostar ca 1400, men sedan måste man köpa boken Operating Systems av Andrew Tannenbaum också för det är manualen och den kostar drygt 300. Den lär dock fin vara slut hos Akademibokhandeln. Jag vill också instämma i att Minix enbart kan användas för utbildning och hobby. Det är dock ett bra sätt att lära sig hur operativsystem fungerar för man får alla källkod också.
GNU:s editor emacs har jag tillgång. Övriga GNU produkter har jag inte kört, men själva operativsystemet är som Olof skriver inte klart ännu. Man kan beställa tapar direkt från FSF om man vill.

(Text 1811) Kjell Larsson <1582>

Ärende: GNU och MINIX
Det är säkert många i klubben som vill komma igång med UNIX. Jag har förstått att MINIX kan köras på en PC med två diskstationer och endast 256 k RAM. Det blir nog inte så upphetsande men har ingen anna hårdvara så är det i alla fall en möjlighet.
GNU verkar kräva en 386:ia eller en 68k samt hårddisk. Det kräver alltså en investering för många. Kan den köras på Atari och Amiga så kan man kanske hålla denna investering på en lägre nivå än om man skall köpa en 386:ia. En 386-maskin ligger väl i dag på uppåt 30 kSEK och det är nog lite väl högt för hobbyändamål. Personligen kan jag dock inte låta bli att fundera på att köpa en. Har TMP-data någon eller vad är billigast?
Om klubben kan få tillgång till GNU-projektets så vore ju det suveränt bra. Jag läste dock någonstans att GNU:s kernel inte är klar och det bör ju det betyda att GNU UNIX inte är körbar ännu.

(Text 1815) Casimir Artmann <7296>

Ärende: Minix
Finns det någon här som har kört Minix? Erfarenheter av systemet? Jag läste boken och fann den värdefull. Källkoden finns visserligen med men jag hoppas på en solig sommar.

(Text 1816) Mikael Pettersson <2195>

Ärende: Minix erfarenheter
Tja, jag har bara kört minix lite grann, men några iakttagelser har man väl gjort:

- 1) Låååååsam på en 4,77MHz PC
- 2) Känns OK på en 8MHz AT
- 3) Primitiva 'program', men kom ihåg syftet: att illustrera OS-principer (särskilt UNIX) på ett modulerat sätt i en undervisningsmiljö. Då kan man knappast begära samma välutvecklade hackermiljö som i t ex 4.3BSD.
- 4) 'Allt' går att fixa (eftersom man har källor), så om man själv vill förbättra/förändra nåt så går det bra.

- 5) /bin/cc har ett rykte om sig att inte vara lika bra som de bästa C-kompilatorerna i MessDosch-miljö. Även här beror det på den akademiska bakgrunden. /bin/cc är i själva verket en av många C-kompilatorer i ACK (Åmsterdam Compiler Kit), ett experiment i att konstruera portabla kompilatorer för flera språk. Det går (med visst jobb) att använda andra C-kompilatorer om man så önskar.

- 6) Kärnan är, p g a den relativt rena och modulariserade uppbyggnaden (med meddelandesändning) inte riktigt lika snabb som en 'standard'-kärna, men i gengäld är den betydligt lättare att förstå och modifiera.

Min slutsats: om man vill hacka och experimentera (eller undervisa i OS-teori) är minix ett bra val. Vill man professionellt använda UNIX ska man se sig om efter nåt annat.

(Text 1820) Peter Fässberg <441>

Ärende: x.out / coff
Vad är "x.out" resp. "coff" ?
-- Peter

(Text 1823) Olof Backing <22>

Ärende: x.out / coff
Det är olika format på binärfilerna. Om man skippar 168 bytes i stället för 52 (som väl någon trodde), så borde det gå bättre.
mvh Olof

(Text 1827) Kristoffer Eriksson <5357>

Ärende: x.out / coff - vad är det?
"Coff" är en förkortning av "Common Object File Format". "a.out" står troligen för "assembly-output", medan x.out nog är en vidareutveckling av a.out.
Allt det här är olika strukturer på exekverbara filer och objektfiler i UNIX, dvs det man får ut ur kompilatorn. Coff är det senaste påhittet i den vägen. x.out och a.out är tidigare varianter.
Jämför EXE- kontra COM-filer i MSDOS.
(Text 1829) Bo Michaelsson <913>
Ärende: Unix på 386 dator.
Vad är det för fel på Xenix? Den är väl ganska lik "vanlig" Unix (om det finns någon sådan). Museet där jag arbetar har beställt en 386 med Mdos men på sikt ska vi nog ha en Unix på den.

(Text 1830) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Unix på 386 dator.
Felet är att den bara är "ganska lik" UNIX! Dvs i nuvarande version på 386. Bättre tider kommer.

(Text 1831) Nils Hansson <519>

Ärende: Unix på 386 dator.
Jo jag vet att Xenix inte är helt likt UNIX men vilken UNIX-variant är det? Jag valde Xenix för att det finns flest tillämpningsprogram till det och dessutom är det ett relativt billigt sätt att få tillgång till 'nästan UNIX' utan att behöva köpa en särskild UNIX burk. Dessutom ingår i uppdateringsavtalet en uppdatering till UNIX vilket är på gång (enl Allan, som sålde Xenixen till mig).
Mvh Nils Hansson

(Text 1832) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Unix på 386 dator.
Det finns egentligen två sorters UNIX. Dels AT & T System V UNIX och dels Berkley BSD UNIX. Vad man försöker göra är att följa en av dessa standarder. XENIX är något helt eget, men 386/XENIX kommer att bli AT & T System V kompatibelt vilket är en tröst.
Det är riktigt att det nog finns mest program XENIX/386 jämfört med Microport och Interactives UNIX:ar för 386. De både senare är dock redan AT & T System V kompatibla. Att sedan jag gillar bättre något som följer standarden beror delvis på att jag vill kunna kompilera fria UNIX program som kommer i källkodsform på USENET. Detta går i regel *inte* om man kör XENIX enligt egen eferanhet från DIABis XENIX-tid. Dessutom är det ju så att Allan bara säljer XENIX och det är ju så klart vanskligt att köpa maskin och operativsystem från olika håll på grund av support så jag förstår dig. Jag fick dock nog av XENIX när den fanns på DS90 men det kan kanske beror på att det var en gammal version av XENIX och den var DIAB-buggig mer än lovligt.

(Text 1833) Peter Fässberg <441>

Ärende: Unix på 386 dator.
Jag kör Xenix väldigt mycket. Det är helt sant att man får problem när man vill kompilera fria UNIX-program. Dock är det ofta lätt att fixa till det som strular, om det inte till och med finns flaggor att sätta så att make klarar Xenix också. Jag kör SCO Xenix, och jag kan inte säga att den är speciellt buggig.
-- Peter

(Text 1834) Nils Hansson <519>

Ärende: Unix på 386 dator.
Enl reklamen från SCO så är XENIX System V "fully licensed implementation of AT&T's own UNIX System V", det får man tydligen ta för vad det är just reklam. Enl testen i ID 5-1988 av UNIX på PC så "Enl SCO ska Xenix uppfylla System V standard. Detta stämde i mycket, men vi fann en hel del undantag. Xenix förefaller stundtals vara en blandning av System III och System V." Vi får väl se vad jag själv kommer att tycka. Än så länge tror jag dock inte på att köra 'riktiga' UNIX-tillämpningar på PC. Det krävs mer av hårdvaran än en trimmad spelator.
Mvh Nils Hansson

(Text 1836) Per Andersson <5581>

Ärende: Minix 1.3 - På väg att bli vuxet ?
Jag har skickat in en text som är del i uppgaderingen från 1.2 till 1.3. Det mest glädjande är att minix nu innehåller en fungerande terminal-driver, och supportar i alla fall två terminaler. Det ska dessutom finnas support för ethernet, men det kan vara en av de saker som kommer i 1.3b. Texten heter MINIX.NEW.

(Text 1868) Casimir Artmann <7296>

Ärende: Minix - drivrutiner
Är det någon som har en eller flera av dessa drivrutiner: Svenskt tangentbord PC, AT, PS/2 - kernel/tty.c RLL hårddisk - wini.c Stöd för EGA/VGA - kernel/tty.c Stöd för EMS 3.0 och högre Stöd för 720 kbyte 3 1/2" och 1.44 Mbyte 3 1/2" floppy
Är det någon som lyckats med att köra minix på en IBM mod 50?

(Text 1869) Casimir Artmann <7296>

Ärende: Minix - omkompilering
Enl boken, Operating Systems and design, kan man kompilera om Minix under Minix, PC/IX och under MS-Dos. I sista hand rekommenderas MS-Dos. Finns det någon som har använt detta, i såfall vilken kompilator.

(Text 1873) Per Andersson <5581>

Ärende: Minix - drivrutiner
Jag har en (nästan) fungerande KB102 tty-driver till minix 1.1. Felet ligger i att vissa tangenter inte 'finns' av nån anledning. Men det är rätt enkelt att ändra den, du har en vektor som består av : 0033, 0044, 00xx, 'a', 's'. Det är bara att stupa om värdena i den tills det passar ens eget tgb. Övriga program : Tja, det beror på hur många/stora floppys du har. Jag har x MB med minixuppdateringar. Nej, det går hittills inte att köra på PS/2 (Christer ? Nåt nytt ?). Det har i första hand med floppy-drivern att göra.

(Text 1880) Casimir Artmann <7296>

Ärende: Minix - floppy.c
Efter att ha tagit ut källkoden till /kernel/floppy.c ser jag att ver 1.2 stöder 6 st olika storlekar av floppy. Den känner själv av vilken typ av diskett som används. Nu undrar jag var källkoden till /dev/fd0 och /dev/at0 är. Är dessa anrop till kernel eller? Jag titade efter på alla diskarna och fann ingen.

(Text 1881) Per Andersson <5581>

Ärende: Minix - floppy.c
/dev/at0 och /dev/fd0 är inte program, utan device som är länkade till floppykontrollern på nåt sätt. Skillnaden mellan at0 och fd0 är storleken, at0 är 1.2 MB stor, och fd0 är 360KB stor. Jag tror det syns med ls -l. Detta gör bl a att man inte kan läsa 1.2 MB mess-dos floppys i MINIX utan att kompilera om dosread då den läser från /dev/fd0. Device med storlekar är nåt som inte finns i riktig UNIX, utan är speciellt för MINIX.

(Text 1885) Mikael Pettersson <2195>

Ärende: Minix - floppy.c
Huh? /dev/whatever är ju device special filer, vilka egentligen bara består av paret <major,<minor>. När man refererar en fd använder kärnan devicets major- och minor nummer som index i en matris för att hitta funktionen som hanterar operationen i fråga (open/read/write/seek (ngt förenklat)). Källkoden till devicedrivarna bör finnas någonstans i eller under samma dir som kärnans src ligger i.
Förresten tror jag inte att drivern till attisketter levereras på PC-disketterna, utan bara till AT-dito.

(Text 1895) Bo Kullmar <1789>
Ärende: XENIX snart ett minne blott
En kommentar till Bernits kommentar om vad jag tycker om XENIX.
Fördelen med UNIX är att det är ett standardoperativsystem och man kan kompilera och köra program från andra UNIX-system. Det finns två UNIX dialekter idag dvs System V och BSD samt dessutom XENIX.
I framtiden kommer XENIX att försvinna på 386 och ersättas av AT & T's System V. Detta är bra för då blir det mera standard. På 286 kommer troligen XENIX att vara kvar så länge det finns 286:or ute, men även där finns en "riktig" UNIX dvs Microports 286.

Min erfarenhet av XENIX består dels av att jag har haft XENIX på DS90, dels har jag kört lite på XENIX 386 och försökt att kompilera fria unixprogram där med olika framgång. Vad gäller hanskningen med CTS så var det en uppgift som jag hörde från ccchuse och eftersom det fungerade med omställt modem för XON/XOFF så utgick jag från att det ej gick i 286 XENIX. Enligt min egen åsikt är XENIX lika dålig som en PC som ej är IBM-kompatibel. Den går att använda om man har program till den, men det är ej bra att den inte är kompatibel.

(Text 1909) Gustav Bratt <3214>
Ärende: DS90 <-> 32/600
Är det någon som kan hjälpa mig med följande Hur flytta filer mellan DIAB DS90 och NCR TOWER 32/600 med hjälp av streamtappar.
DS90 kommando in resp. ut.
32/600 kommando in resp. ut.
Tack på förhand /gustaf/

(Text 1910) Bo Kullmar <1789>
Ärende: DS90 <-> 32/600
Problemet är att NCR-maskinen använder byteswap på streamerbanden. Jag skriver här av lite text från DS90:s manual Systemadm, för DS90 1X/2X, sid 14 kapitel 15. Använder du cpio skall du använda optionen s i DNIX för att byta byteswap.
Använder du tar, vilket jag brukar föredra, så måste man filtrera med dd kommandot. Det tar en djävla tid då om man skall skriva ett sådant band på ds90.
För läsning av NCR-kasset på DS90 med tar:
dd if=/dev/st0 conv=swab ö tar xvf -
För skrivning på DS90 till NCR-kasset med tar:
tar cvfbk - 200 60300 mydir ö dd conv=swab of=/dev/st0
Den senare varianten har jag använt med framgång. Har hört att XENIX/386 tar har en switch för att göra byteswap så skall man på en sådan burk låsa ett NCR band så slipper man nog att köra dd.

(Text 1914) Anders Franzen <3258>
Ärende: Kommunikation från ett program i UNIX-miljö
Hur fungerar det om ett program som körs i UNIX-miljö vill kunna kommunicera via en seriell port? Hänger det inte ett antal terminaler på en UNIX-maskin och hur talar isåfall ett program om vilken terminal det vill kommunicera med? Eller kan ett program bara kommunicera med en terminal? Måste man köra ett program som två "task" för att kunna kommunicera med två terminaler? Alltså, vad finns det för stöd i operativsystemet för kommunikation? Eller finns det inget sådant stöd?

(Text 1915) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Kommunikation från ett program i UNIX-miljö
Jovisst finns det support. Man behöver inte bry sig om kommunikationen, allt är bara standard input och output. Kom ihåg att man egentligen kör allt via terminaler och kommunikation i UNIX. De PC-burkar som kör UNIX och som har en direktkopplad console får ses som ett undantag.
Jag vet inte om jag lyckas förklara det bra nu, möjligtvis kan andra göra det bättre.

(Text 1916) Anders Franzen <3258>
Ärende: Kommunikation från ett program i UNIX-miljö
Kan ett program kommunicera med flera terminaler på en gång och hur talar programmet isåfall om till vilken terminal den skall skicka t ex en textsträng?

(Text 1917) Mikael Sjögren <2889>
Ärende: Kommunikation från ett program i UNIX-miljö
Terminalerna i UNIX har "namn" ex /dev/tty02 /dev/tty03 osv. Visst kan ett program kommunicera med fler terminaler samtidigt, det är bara att skicka utskriften till de terminaler man vill. Du kan även läsa data från dessa terminaler. Man får dock se upp så att inte det finns en "login" process på de portar du skall kommunicera med för då kan du inte få in data från dem.

(Text 1918) Olof Backing <22>
Ärende: Kommunikation från ett program i UNIX-miljö
Med "login-process" menar du väl "getty"? Det var ett par versioner sen som man bara hade "login" på den port som det inte var någon som jobbade på. Numera sitter det ju i regel en "getty" som väntar på bärvåg eller något annat tecken på att man vill starta ett terminalpass, vad man i dagligt tal menar med att logga in/på. Nu är det ju så att funktionen på "getty" man varierar från tillverkare till tillverkare. På Diab's datorer så är "getty" dubbelriktad. Detta för att just slippa det där problemet som du nämnde med att man inte kan läsa in några tecken från porten. Denna funktion finns inte på alltför många datorer tyvärr. Detta är ju synd, då det inte är svårt att skriva sig en getty som fungerar på båda hållen samtidigt. Hos de flesta andra så får man trixa med länkade tty-er och lite annat junk för att slippa problemet.
Så egentligen tycker jag att man ska kunna köra med exvis "cu" mot ett modem på en port utan problem som normalt används för att ringa in utan att behöva döda någon login- eller getty-process.
mvh Olof

(Text 1922) Anders Franzen <3258>
Ärende: Kommunikation från ett program i UNIX-miljö
Kan två program (som t ex ligger i olika maskiner) prata med varandra? Kan två UNIX-maskiner kopplas ihop på så vis att ett program i den ena kan prata med en terminal i den andra?

(Text 1923) Ulf Hedlund <6988>
Ärende: XENIX/386 ???
Jag har testat både Interactive 386 och Microport 386, och den förstnämnda är klart att föredra. Microport är rätt buggig, eller var åtminstone när jag testad i somras.

(Text 1924) Bo Kullmar <1789>
Ärende: XENIX/386 ???
Jo, Microport har öknamnet Microbug så det stämmer nog att Interactive är bättre på den punkten.
Nu är dock AT & T's UNIX System V/386 klar snart och det är en samman slagning av AT & T's UNIX med XENIX/386. Det är AT & T, SCO och MS som har gått ihop. Detta skulle såvitt jag förstår innebära att det igunden bara kommer att finnas en UNIX för 386 även om olika företag kommer att sätta sin prägel på produkterna. Notera också att XENIX kommer att försvinna som varumärkesnamn för 386:or såvitt jag förstår.
Vid valet mellan XENIX/386 och någon idag äkta System V, dvs någon av de som Per Andersson nämnde kan artikeln i Industriell Datateknik vara en vägledning. Den var inför för kanske ett halvår sedan, men max 1 år sedan. Skall man köra XENIX program dvs binärprogram så kan XENIX vara att föredra så länge inte man kan köra XENIX-program på de andra maskinerna. Skall man utveckla program så är äkta System V bäst. När XENIX har blivit System V så kan det nog vara det bästa valet, men idag skulle jag inte rekommendera XENIX utan vidare. Standard är bra helt enkelt.

(Text 1926) Olof Backing <22>
Ärende: Kommunikation från ett program i UNIX-miljö
Visst går det att ett program in en UNIX-burk pratar med en terminal i en andra burk. Problemet är bara hur snabbt man vill att det ska gå. Man kan ju ha Ethernet/Cheapernet och köra med sockets eller liknande tillsammans med sag talk/phone eller vad sådana "pratprogram" heter. Annars kan man ju låta den ena burken ringa upp den andra, skicka över en datafil och sedan exikvera ett program i den andra datorn och på så sätt åstadkomma en kommunikation, om än lite långsam.
Men jag misstänker att du endast vill att något sätt för att köra ett interaktivt terminalsnack mellan en eller flera parter, eller hur? Så då kvarstår väl endast Ethernet eller rent av kanske X.25. Det går ju och halvhyfsat. Eller varför inte någon fast 64 kbits förbindelse? Det finns mycket att välja på som du kanske förstår.
mvh Olof

(Text 1927) Olof Backing <22>
Ärende: Getty till DS90.
Det har kanske kommit upp på tapeten om att köra kommunikation med DS90 genom terminalportarna. Faktiskt klara DS90 det galt i och med att den inte behöver några pseudo-ttyer eller rent av dödade av processer. Som antynts i ett tidigare inlägg så kan man köra dubbelriktat men deras getty genom en liten inbyggd finess.

Man behöver endast dra igång getty med en option som heter -u nn, där nn anger en tidsrymd i sekunder under vilket getty tar och sussar lite innan den går och kollar om det finns någon bärvåg. Om så är fallet, att det finns bärvåg alltså, så har uppenbarligen någon ringt upp/satt på sin terminal och vill logga på. Getty fortsätter då som vanligt. Om däremot getty inte ser någon bärvåg så tar den och sover vidare en stund. Detta plus att tex cu tillverkar en LCK-fil för den port som man vill använda för kommunikation ut från datorn gör att getty och ser att någon använder porten "inifrån" datorn och därför bör då getty inte lägga näsan i blöt och sno en massa tecken.
Likaså så fixar uucp en likadan LCK-fil så att man inte ska kunna råka ut för att flera köra på samma port samtidigt.
Detta med -u optionen gör att man inte behöver vara root för att köra på porten. -u gör nämligen att uucp blir ägare för porten.
Naturligtvis så måste ju det finnas en brasklapp med i spelet, och mycket riktigt även här. Det är endast getty version 2.08 (eller var det 2.09) som klarar av detta. De med versioner efter 2.00 kan kolla det genom att köra "getty -V" för att kolla detta. Ni andra som endast får en hängande getty har uppenbarligen inte en 2.00.
mvh Olof

(Text 1928) Mikael Pettersson <2195>
Ärende: Kommunikation från ett program i UNIX-miljö
Terminalerna ligger som device-filer, precis som diskar, printrar och annat man kan tänka sig. Typiskt så heter terminalerna nånting i stil med /dev/tty00, /dev/tty01 osv. Givet att processen har tillräckliga privilegier i förhållande till device's skyddskoder går det bra att öppna terminalen som en vanlig fil, t ex: fd = open("/dev/tty99", O_RDWR).
Sen måste man ju oftast kunna en del om ioctl()-anrop för att styra hur kärnan ska hantera terminalen, men det står ju i manulen: man 4 tty.
Marc Rotchkinds bok Advanced UNIX Programming innehåller ett kapitel om terminalhantering under SysV.

Möte Nät

(Text 1018) Göran Sundqvist <1255>
Ärende: Luxnet Systemskiva
vad är versionsnumret?

(Text 1019) Sven-Erik Rehnman <2452>
Ärende: Luxnet Systemskiva
Den nya systemskivan har versionsnummer 8.06, 1987-09-23.
MSG-utdragarens kommentar: Systemskivan finns tillgänglig på ABC-Klubbens monitor.

(Text 1029) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Lämpligt nät för AT
Vi har stort behov av information om lämpliga nät för ett antal AT-maskiner Om man går efter annonser tycks marknaden övervämmas av nät, men läser man artiklar från användare tycks entusiasmen över näten inte alltid vara stor.
Finns det några filer som har erfarenheter är jag tacksam för brev i brevlådan (eller naturligtvis i mötet om det har allmänt intresse).

Jag har tittat spec på Novell och (vad hette de nu) 3D.

(Text 1030) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Lämpligt nät för AT
För det första så får man komma ihåg att nätprogramvaran och hårdvaran normalt ej hänger ihop på PC som på gamla ABC. Det finns dock undantag, D-Link är ett exempel.
Vad gäller mjukvara till nät så är det Novellnet som dominerar kraftigt på marknaden. De som generalagenter till Novellnet säljer sk G-net kort till dem, men man kan även använda andra kort t ex ARC-netkort. ARC-netkorten är bättre enligt uppgift.
Riktiga nät till PC-miljö är dyra. Programvaran till Novellnet kostar mellan 10 och 20 000 tror jag och sedan kostar korten ca 8 000. Man måste dessutom avsätta en AT som filserver.

Detta gör att man knappast sparar pengar genom att köpa ett nät. Du kan få en hårdisk till en PC för samma pris som nedkortat kostar! Nät erbjuder enbart en miljö där flera kan komma åt en och samma fil.
Unantaget är så klart lågprisnät, t ex D-Link. Där kan man helt klart spara pengar, men man får då inte heller samma prestanda som i Novellnet.

(Text 1031) Jan Holmberg <3141>
Ärende: Lämpligt nät för AT
Ett bra och billigt nät är 10NET. Man behöver inte avsätta någon dator som filserver. Man kan fritt välja vilken dators hårddisk man vil "prata" med av alla som är uppkopplade i nätet. Nätprogramvaran har elektronisk post, kalender m.m. Nätet är billigt på så vis att man behöver endast köpa ett kort per installerad dator i nätet. Pris 7.000 kr.
Programvaran ingår.
Nätet har mycket bra prestanda, används bla. på banker, Volvo m.fl. Man kan t.o.m. koppla ihop MS-DOS och Macintosh i samma nät.
Om någon vill ha mer info kan produktblad erhållas. Ring 3C data AB, tel. 08-40 47 70.

(Text 1076) Jan Holmberg <3141>
Ärende: Info om 10 Net
Här kommer den för länge sen utlovade info om 10 Net:
Gränssnitt: IBM 3270 och 5250, RS-232. Bredbandsbusnät.
Kabeltyp: Twisted pair.
Max. kabellängd utan förstärkning: 650 meter.
Hastighet i kabelnätet: 1 megabyte/sekund. Max. antal användare: 264 stycken. Interminnesgång i PC: 80-100 Kb. Pc krävs ICKE som filserver.
Nätet kan sektoriseras.
Netbios finns.
Postläsning finns.
Fylläsning finns.
Arbetar mot andra nätverk/datorer. Totalpris per arbetsstation: 7.490 kr. I nätets programvara ingår t.ex.: Elektronisk brevlåda, kalender m.m.

(Text 1077) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Info om 10 Net
Är post och fylläsning enligt NETBIOS? Kan nämna att det finns en egen fylläsning i D-LINK men den är helt värdelös eftersom program måste anpassas speciellt till den. Troligen klarar även det nätet NETBIOS men jag har ej fått det verifierat.
Dina uppgifter är en aning kortfattade om 10NET. På mig verkar det som om man kan utnyttja en annan maskins disk så där utan vidare. På denna punkten verkar det fungera på samma sätt som D-LINK men skilnadens tycks vara att 10NET ej är ett lägrprisnät eftersom korten kostar ungefär lika mycket som G-NET kort till Novell.
Normalt skiljer man på hårdvaran och programvaran till PC-nät. Novell Net är t ex programvara och G-NET är hårdvara. Ett annat exempel på hårdvara som man kan köra Novell NET på är ARC-NET och faktiskt även D-LINK med hjälp av en viss extra programvara. 10 NET tycks hamna i samma hög som D-LINK dvs det är både hård och mjukvara.

(Text 1092) Jan Holmberg <3141>
Ärende: Info om 10 Net
Sant att 10 net hamnar i klassen om både hårdvara och mjukvara. Postläsningen är enligt netbios. Om min beskrivning var korfattad men vad ska man göra? Det är enklare att svara på frågor än att skriva data m.m.

(Text 1066) Casimir Artmann <7296>
Ärende: Nätcentraler
Novell/G var enl testet 30-40% slärare än ARC-net och 3Com Etherlink. Test i PC/Magazine vol 6 nr 8.

(Text 1074) Göran Sundqvist <1255>
Ärende: Micom
ett Ethernet från Heath Com. Finns det någon som har erfarenhet? i så fall, vilka datorer användes?

(Text 1075) Leif Andersen <5963>
Ärende: Micom
Vi använder deras eth.kort som anslutning och kör DecNet-Dos . De fungerar bra, förutom att diagnostikprogrammet som följer med inte går att köra med högre fart än 6mhz på våra COPAM AT:s. Det blir tydligen lite strul också om man har en COM2 port i, kommer inte ihåg om det går att köra (manualen på jobbet) eftersom standard strappning ligger på samma interrupt och DecNet-dos kräver detta.

(Text 1078) Kent Berggren <6019>
Ärende: Micom (?) MicroCOM
Har tittat på deras produkter men de hade svårt att visa upp några svenska referenser för VAX installationer. OBS att de betalar för del kortet och dels programvaran.

(Text 1079) Kent Berggren <6019>
Ärende: Micom
Va då? Hänger inte bussen till kortet med mer? Bussen skall klara av 8 Mhz och om den inte gör det med deras kort så får fan reklamera skroten omedelbart.

Microtek är ett annat företag som säljer ett par mycket bra men dyra kort. På kortet finns framförallt en egen CPU vilket gör att man inte råkar ut för dessa otäcka problem du talar om.
Vill gärna veta mer om ni har problem med Ethernet grejer.

(Text 1081) Leif Andersen <5963>

Ärende: Micom
Jo, det går att köra kortet med full fart (10) men diagnostikprogrammet klarade inte av det utan jag fick felkoder fast det var rätt.

(Text 1118) Nils Wendel <1372>

Ärende: Luxnet, lokal HD.
Jag funderar på att koppla in en lokal HD på ett LUX-NET för backup (systemet saknar streamer). Fixar man, lösning av program och statiska datafiler från lokal HD så får man lite fart på den berörda noden på köpet. Men hur blir det med cluster etc. på en lokal HD. ? Om det är detsamma som i centralen så kan man ju mycket lätt komma igång igen efter ett eventuellt ras på centralen HD.... Backup till discetter borde ju även vara betydligt trevligare mellan en lokal HD och lokal flex.... Är det någon som provat ...??...

(Text 1119) Bernt Johansson <3384>

Ärende: Luxnet, lokal HD.
Lokal HD har samma egenskaper som central sådan. Du kan ändra egenskaperna på den lokala HD:n med programmet SYS.BAC som distribuerades på systemskivor för UFD-DOS. Centrala kan du inte ändra på det sättet. Jag har aldrig fått någon ISAM att funka på lokala enheter med Luxnet-DOS. Varken ISAMOPT.NOD (vilket ju är självklart) eller ISAMOPT.REL. Det är enda begränsningen jag har hittat på lokala enheter.

(Text 1120) Bo Michaelsson <913>

Ärende: Cat-nät och Ds90
Hos Cat-nät 2 har man möjlighet att skaffa ett särskilt kort som sättes i en Ds90. Därefter kan man från alla datorer i Cat-nätet nå Ds90:an. Därvid skulle man slippa att ha direktkabel med korthållsmoden till Ds90:is V24-portar.
Är det någon som känner till detta?

(Text 1121) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Cat-nät och Ds90
Nej, jag känner inte till det men det är inte helt omöjligt. Man kan i alla fall göra samma sak med LUX-NET så det går nog med CAT-NET också. Det finns vanligt 4680 buss i ds90 vilket väl nästan är ABC-bussen.
Man kan dock notera att man då ej kan köra alla applikationer som man gör på ett terminalsnöre eftersom överförligen på ett nät nog är paketerorienterat. Det innebär att varje tecken som man skickar kan överföras som ett paket och det blir många paket med applikationer som inte jobbar skärmsvis. Med program som jobbar skärmsvis går det dock bra.

(Text 1122) Bo Michaelsson <913>

Ärende: Cat-nät och Ds90
Nu minns jag att man hos Cat nämnde just 4680 eller om det nu var Data-board. För min egen del verkar det kanske mera riktigt med vanliga terminal-linor och vid behov korthållsmoden. Till dem kan man ju koppla vilka datorer med V24-port och lämpligt terminalprogram man vill. Man kan ju också ha dumma terminaler.
Cat-kortet kräver att man har datorer som det finns Cat-kort till. Om det då inte finns ett sådant kort till just den terminalen så kan den inte användas i Refugen även om det skulle finnas goda handikap-hjälpmedel till den. Om Cat skulle komma att försvinna så står man där och måste köpa korthållsmoden och dra nya kablar om ett nodkort skulle gå sönder. Om kortet som förbinder Ds90 med Catnät skulle gå sönder skulle man vara tvungen att köpa många nya modem och dra nya, långa kablar. Blir det dessutom en ryckig, långsam överföring så är det än mindre intressant.

(Text 1123) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Cat-nät och Ds90
Det sista borde man ju försöka prova på ort och ställe, dvs hos CAT där man lär ha alla grejer.

(Text 1125) Göran Sundqvist <1255>

Ärende: LUX-net error 48, (fel i biblioteket) får en användare i Jämtland. Någon som kan ge tips att avhjälpa??

(Text 1127) Bo Kullmar <1789>

Ärende: LUX-net error 48, (fel i biblioteket) Kör DISKCHECK för LUX-NET då. Den som har heter fsck. Jag vet inte om det följer med ett sådant program i Meny0. Föresten du skrev inte om det var en hårdisk eller om det i övrigt gick att använda disken.

(Text 1130) Bernt Johansson <3384>

Ärende: LUX-net error 48, (fel i biblioteket) XSFSC som är en vidareutveckling och rättning av FSCK, följer med på senaste systemskivan. Den är version 8.06 och kan beställas från oss på Nokia i Linköping. 013-212420.

(Text 1126) Bertil Wall <4227>

Ärende: Novell / Default login script
Är det någon som vet om man kan ändra ovanstående. Att man kan göra ett personligt "login script" har jag fattat, frågan gäller alltså det "login script" som gäller om man inte har något eget.

(Text 1128) Casimir Artmann <7296>

Ärende: Novell / Default login script
Som supervisor kan man ändra system login i SYSCON. Se Supervisor manual eller liknande

(Text 1129) Bertil Wall <4227>

Ärende: Novell / Default login script
Tackar! Jag hittade det till slut. Jag har bara haft hand om vårt nya nät i knappt en vecka och tycker mig drunkna i all information i alla bruksanvisningarna. Men visst är det ett vasst nät!

(Text 1131) Bertil Wall <4227>

Ärende: Novell / Default login script
Efter ivrigt bläddrande i Novells alla bruksanvisningar kan jag inte komma fram till något annat än följande: Det finns tre typer av login scripts: Default LS, System LS och User LS. Om Supervisor gör ett SLS så får användaren detta först, och sedan körs ULS, om användaren har gjort något, annars körs DLS.
MEN, jag kan inte finna att Supervisor kan ändra DLS. Lite tråkigt eftersom det skulle vara trevligt med en svensk hälsning i st för "Good morning, XYZ". För övrigt skulle DLS-et vara helt tillfyllest på "mitt" nät.
Det skulle vara trevligt om jag hade fel, dvs att det verkligen går att ändra DLS. Som det är nu kan man bara ersätta ett DLS med lika många ULS som det finns användare. Är det någon som kan bekräfta/vederlägga ovanstående?

(Text 1132) Casimir Artmann <7296>

Ärende: Novell / Default login script
Vissa variabler sätts när en användare loggar in till ett Novellnät. Till dessa hör tiden, användarnamn, hela användarnamnet, om det finns post, stationsnummer, nr på nätverkskortet som används osv. Det går att använda sig av dessa variabler för att skriva en system loginscript som skriver ut "God morgon Cusi" då jag loggar in. Det går också att skriva scripts som används av system loginscript eller user loginscript. Andra funktioner som finns är att skriva ut systemmeddelanden som ligger i en fil eller att sätta MS-Dos environment. Det kan dock vara svårt och så med dokumentationen till dessa funktioner. Till bruken för Novell/G-Net så saknades vissa uppgifter. Novells "lilla" röda var dock bättre.

(Text 1135) Bo Michaelsson <913>

Ärende: Uppgradera Catnät 1 till Catnät 3
Vi ska upgradera nätet i Refugen. Samtidigt ska vi byta hårdskivan så den blir större. Är det någon som har gjort det och har erfarenheter? De kan vara goda eller dåliga. Jag tror alldeles säkert att Björnhems kan fixa det men det är bra att veta hur man gör själv.

(Text 1136) Peter Herrman <6476>

Ärende: Uppgradera Catnät 1 till Catnät 3
Det innebär att du kan för msdos, cpm, abcdos på samma gång. Du ökar farten på linjen från 153400 baud till 790000 baud 12000 000 baud med fiberoptik.
Skriv mera frågor jag kan allt om catnet.

(Text 1140) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Uppgradera Catnät 1 till Catnät 3
Tackar, tackar - det kommer vi att behöva efter den 3/6 då uppgifteringen sker! Kanske borde vi vänta med våra frågor till dess, men några allmänna saker kunde man väl avhandla genast:
Om jag fattat saken rätt kör varje dator med nätet via en nod som själv är en dator och på något sätt "översätter" eller "förmedlar" trafiken mellan centralen och datorn. ASCII-filer är tillgängliga för alla anslutna datorer som kan läsa ascii-filer. Annars pratar ABC med centralen i abc-filer, MSDOS med msdos-filer osv. Kanske är det för os mindre intressant att veta hur centralen skiljer på detta; men finns det samma uppsättning av systemprogram i olika upplagor, beroende på vilka sorters datorer man har (resp har betalt program till)?
Ett praktiskt exempel: Till ABC har vi TED m fl av klubbens standard program plus en hopar självhoppokta som används i jobbet. De skall finnas kvar och kunna köras som om ingenting hänt. Till IBM (& cons) skall

vi bli ha något program i basic2, ett par med Clipper komplicerade dBase-progr och något eller några program av typen SPCS-NYORD. Speciellt det senare har jag funderingar över. Hur fungerar det? Kan man använda den gemensamma centralen som källa för programfilerna och ställa om pekarna så att ens egen apparat vid programbyte söker rätt på nästa fil i centralen? Jag antar att det inte är något problem att lägga datafilerna i centralen. Men jag har något blandade erfarenheter av att ändra destination för program och data; en hel massa program bestämmer envist att det skall vara på en hårdisk vid namn C: ...

(Text 1141) Bo Michaelsson <913>

Ärende: Uppgradera Catnät 1 till Catnät 3
Känner Du till något om vad man måste göra innan man flyttar filer från den gamla disken till den nya? Man måste väl lägga upp en speciell ABCSYS-area i stället för den gamla SYS-area. Sedan blir det väl en ny IBMSYS-area, en CPMSYS-area etc. En annan viktig sak är att veta hur program som består av flera delar uppträder. Exempel: Man kör ett programpaket som ligger i en SYSTEM-area. Paketet består av flera delar, moduler, som hämtas och skrivs över beroende av vad man vill att paketet ska göra. INDATA och UTDATA ska dock vara/hanna i användarens eget bibliotek. Sådana saker ska nätet klara då vi kör PC, XT, AT.

(Text 1154) Bertil Wall <4227>

Ärende: NetWare 2.0 -> 2.1 (-> 2.11 ?)
Jag jobbar till vardags med ett Novell-nät med versionsnumret 2.0a+ på NOS-ett. Är det någon som vet hur mycket det kostar att byta upp sig till 2.1?
Det var någon försäljare som muttrade något om att 2.1 var det lite smärtrassel med och att man skulle vänta till 2.11 kom. Är det någon som har hört talas om NetWare 2.11?
Det vore intressant med lite synpunkter i största allmänhet på version 2.1 i jämförelse med 2.0.

(Text 1155) Casimir Artmann <7296>

Ärende: NetWare 2.0 -> 2.1 (-> 2.11 ?)
De funktioner som jag saknar i 2.0 och som finns i 2.1 är att kunna sätta upp flera spoolerköer för olika printrar och fler sätt att sätta tillhörigh på filer. Dessutom är finns det bara SFT version tillgänglig nu. Konsolen kan anropas för vilken arbetsstation som helst. I höst skall det komma ett tilläggsprogram som gör det möjligt att backa upp en lokal disk på en bandstation som sitter i fileservern. Äntligen! Enl försäljare kommer ver 2.1 i en version som inte är SFT, priset bör bli lägre på denna. En uppgrädering från 2.0a 8086 skulle nu gå på ca 20.000,-. Det var visserligen en hel lista på funktioner som var nya men är det värda det?

(Text 1156) Bertil Wall <4227>

Ärende: NetWare 2.0 -> 2.1 (-> 2.11 ?)
Jag såg sedan i IMP-datas katalog att de tar 25,02 kr för NetWare 2.0-286 och 30,723 för Standard 2.1-286, en skillnad på ca 5,700 kr alltså, och om uppdaterings priset inte ligger alltför långt ifrån denna summa så verkar det vara någorlunda överkomligt. IMP-datas pris för 2.1 SFT med TTS ligger på 53,523 kr och kanske det finns folk som tycker det är värt pengarna, vad vet jag.

(Alla priser är s k "röda" priser, dvs med 10 veckors leveranstid. Dessutom tillkommer moms.)

Det jag saknar i version 2.0 är någon slags formatfil som innehåller en teckensekvens som man kan skicka iväg till skrivaren före en utskrift från exvis från ett ordbehandlingsprogram. Denna finness finns faktiskt i CatNet II/III och säkert i andra NOS också som jag inte känner till, och jag hoppas att den finns i NetWare 2.1
För övrigt har jag sett i en amerikansk datatidning vid namn LAN Magazine annonser för något som heter ManyLink. Med hjälp av detta program kan man skicka utskrifter till lokalt anslutna skrivare var som helst i nätet. Det verkar ju smart. Säljs detta program i Sverige måntro?

(Text 1157) Sven Wickberg <1384>

Ärende: CATNET3
Finns någon här osm kan hjälp mig med CATNET3? Jag har mycket svårt att få ordning på sakerna, och det är semesterstängt hos dem som annars borde ställa upp.
Jag har fått en sysman-skiva med en rad systemprogram på, bl a NET. Nu vill jag att alla användare skall kunna göra NET USE I: //C/ORD men NET kan tydligen bara användas av sysman. Hur bär man sig åt då? Kan man

lägga in den raden automatiskt på något sätt, så att inte den enskilde användaren behöver skriva raden?
Jag får också problemet att systemmenyn spårar ur för nästan vartenda kommando. Jag får veta att filen inte finns.

(Text 1160) Anders Nyman <2956>

Ärende: CATNET ver ??
Jag undrar om det är någon i landet som vet huruvida CATNET har utvecklats på senaste tiden, och i så fall vilken version senaste har.
/Anders

(Text 1161) Sven Wickberg <1384>

Ärende: CATNET - ver 3 den som nu gäller
På Refugen och på skolan har vi installerat CATNET3. (Version 2 var en miss som inte borde släppts ut, enligt chefen på CAT.) Att vi köpte CAT3 berodde mycket på att vi först hade CAT1. Trean är precis som ettan när det gäller ABC-maskiner. Man kör med samma ledningar, samma kommandon osv. Ett menysystem och bättre hjälptexter har tillkommit och vissa specialfuntiner är någo annorlunda.
CATNET fungerar så att det finns en speciellt "dator" mellan centralen och varje terminal, som "översätter" trafiken till rätt språk. Man har samma kabelsystem för alla sorter. Vi har förutom ABC ett antal PC och AT i systemet.

I MSDOS ser systemet litet annorlunda ut. Ett speciellt program MAGIC sköter en mängd omvandlingar. Man kan läsa ascii-filer från ABC i MSDOS (och det sker automatisk konvertering av tecken osv). Man kan naturligtvis inte köra ABC-program i MSDOS, möjligen klarar man basic2-program om man har basicIIPC inladdad; jag tror inte vi har provat det ännu.
På skolan har vi numera bara PC (för övrigt en liten behändig PC som heter något i stil med ASI-009; verkar billig utanpå, men Håkan Frohm hos Björnhem säger att det är förstklassig elektronik inuti). Upphotad till 10 Mhz och känns verkligen ovanligt snabb för att vara en PC. Den är ABSOLUT TYST - ingen fläkt. Nodkortet är alldeles för långt för att få plats i lådan, men Håkan har gjort en fix så att den kan sticka ut en bit på framsidan, vilket inte gör så mycket.)
Genom att vi inte har någon ABC i systemet på skolan kan vi inte ladda in några gamla ABC-program, vilket jag inte kom att tänka på förän efteråt. Å andra sidan är det tveksamt om vi vill ha dem eller kan använda dem. I värsta fall skall man väl kunna ta över dem via ABCDISK.
En fördel är att man byter bibliotek etc med vanliga MSDOS-kommandon (F: G osv). Man kan göra en anknytning av ett användarkonto till en viss enhet och sedan flytta sig dit ganska snabbt.
CATs operativsystem och kommandon är lika snåriga och svåröverskådliga som förut. Det måste finnas enklare sätt att fixa ett nät. Men det fungerar i alla fall och var, som sagt, kompatibelt med ver 1.
Vnvmst.

(Text 1164) Sven Wickberg <1384>

Ärende: CATNET3
Nu är installationen klar både på Refugen och skolan av CATNET3 för ABC och MSDOS i samma nät. Det har varit mycket tråkigt att lära sig de olika kommandona och diverse nödvändiga tricks för att kunna utnyttja nätet som vi behövde det, men det värsta tycks vara över och läget är under kontroll.

Jag har själv inga speciella frågor just nu - de jag hade lyckades jag reda ut tillsammans med Håkan Frohm hos Björnhem som levererat nätet. Jag har under hand kommit på en del för os praktiska saker, men jag vill inte belasta mig med uppgifter som inte är intressanta för andra än oss.
I den mån det finns andra här som kan ha problem med CATNET3 kan det kanske vara av intresse att veta att vi är flera.

(Text 1165) Stefan Lennnerbrant <4364>

Ärende: Uppgradera Catnät 1 till Catnät 3
Vad är det för skillnad mellan Catnet 2 och 3 ?

(Text 1168) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Uppgradera Catnät 1 till Catnät 3
"aldrig släppts ut". Man hade väl bråttom att tala om att det gick att köra MSDOS-datorer på CAT tillsammans med ABC-datorer. CATNET2 fordrade olika ledningar för ABC och MSDOS.

I CATNET3 är det samma (gamla) ledningar som gäller. Men trogen är det nodkortet som i stället blir mera komplicerade. Det verkar som om man i många fall tagit ett gammalt kort och lagt på en avdelning till med anpassningar. Enligen överguren (glömt hans namn just nu) sitter en processor på kortet som översätter trafiken.

Ascii-filer kan fritt utväxlas mellan ABC och MSDOS (så långt fjag förstår finns kort också för vissa andra datorer). CATs centrala minne tar emot "vad som helst" från vilken dator som helst, men lagrar det bara och lämnar tillbaka det i samma skick när en dator begär det. Är det ett ABC-program i basic2 kan man bara öra det på en ABC, såvida inte man har basic2 inladdat i MSDOS-maskinen. Är det ett program skrivet för DOS kan det definitivt inte köras i en ABC.

(Text 1171) Bo Michaelsson <913>
Ärende: Uppgradera Catnät 1 till Catnät 3
Nja, det är faktiskt lite svårt att få ett BASIC2/ABC-program att rulla bra i en BASIC2/PC-miljö. Man måste översätta koden (textformat) till PC-format och översätta boksäverna ÅÄÖ m fl. Program som arbetar mot textfiler i ABC-format kan inte utnyttja dessa textfiler utan textfilerna måste också användas. Detta innebär att om jag vill ha översatt ett ABC806-pgm till BASIC2/PC så måste de filer mot vilka programmet arbetar också konverteras. Denna översättning görs gärna med programmet PCABC.EXE som verkar utmärkt.

(Text 1197) Björn Dahlberg <4428>
Ärende: PC-net
Hur får man in Assistant-seriens program lättast i detta nät. Detta med programskydd gör det hela lite svårt. Andra mycket mer komplicerade program har gått bra men icke dessa. Har någon några tips?
/Björn

(Text 1198) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: PC-net
Skyddet i programmen går ut på att det måste ligga några gömda systemfiler i ROOT-biblioteket på den disk där man startat programmet. Filerna heter WRITE.SYS, FILE.SYS, REPORT.SYS, GRAPH.SYS osv... Skapa dessa filer på den nätverksdisk som du lägger programmen på i ROOTen och gå in i med PC-Tools ed och ändra attribute till Hidden, Read-Only, System... Annars går det att ta bort skydden helt och hållet med hjälp av några patchar, men det är kanske lite för känsligt för denna skenheliga bas?

(Text 1199) Bertil Wall <4227>
Ärende: PC-net
Njae, det är väl inte så hemskt känsligt. Det är väl inte förbjudet att ta bort kopieringsskydd. Det är väl piratkopieringen som sådan som är olaglig. Så skriv på du bara! Självt skulle jag gladeligen ha köpt ett antal Writing Assistant till min skolas nätverk, om bara IBM-försäljaren jag hade kontakt med skulle vilja ha haft vänligheten att ta bort det förbändade kopieringsskyddet. Jag tycker programmet är mycket bra. Men inte kunde jag köpa det, för det gick inte att köra på ett Novell-nät. Så jag köpte 16 st SPCS-ORD istället (som ju ett sämre program, tycker jag).
Tricket med WRITE.SYS-filen i roten på ett Novell-nät fungerar inte, det beror väl på Novells eget filformat (som alltså skiljer sig från MS-DOSets) antar jag.

(Text 1200) Björn Dahlberg <4428>
Ärende: PC-net
Kan du inte ge mig dessa patchar via brev, antingen här eller genom det vanliga postverket. Min adress är: Box 21, 56020 TABERG
/BJÖRN

(Text 1206) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Usch för CATNET
På skolan och Refugen har vi sedan åtskilliga år CATNET. Nyligen har vi upgraderat till CATNET3, vilket verkade vara klokt att göra för att kunna utnyttja tidigare investeringar och för att kunna fortsätta att köra ett ABC-system parallellt med ett MSDOS-system och använda samma datafiler.
Systemet fungerar som det ska, inget att säga om det. Att CAT inte är speciellt användarvänligt visste vi förut. Manualerna är i alla fall rimligt begripliga och med lite hårt arbete lär man sig.
Men det verkar på mig som om CATNET i MSDOS-varianten är otroligt långsam. Om man hämtar en fil från ett annat bibliotek (H:fil) dröjer det 10 sekunder innan det händer något. En liten del av tiden beror väl på inladdningen i ram-minnet, men resten? Det sitter en processor på vägen som "översätter" trafiken till resp operativsystem, och det drar förstås kräm ur tuben. När man begär en utskrift stannar hela ystemet upp under utskicket till spoolern, och även det kan ta en högst märkbar tid.
Är det andra som har liknande erfarenheter? På ABC:n upplevde jag CAT som blixtnabb, så skillnaden är smärtsam.

Några problem: När vi gör en text med t ex NYORD och begär utskrift på printer, så kommer inte texten förrän man beställer nästa text eller går ur programmet. Det fattas tydligen en "knuff". Någon som vet hur denna knuff skall göras? Vi har redan infört automatisk stängning av filen efter ett antal sekunder.

(Text 1209) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: Försvunnen utskrift i LUX-NET
Det finns ett LUX-NET här, med en Epson laserskrivare som utskriftsenhet, förbunden till centralen med korthållsmodem. Systemet har en mycket otrevlig egenhet att tappa hela sidor, och enstaka tecken ibland i perioder vid oförutsägbara tillfällen. Handskakning med XON/XOFF borde fungera över den här förbindelsen, och av lamporna på modemet att döma, stoppas sändningen om man t ex ställer skrivaren off line. Det är svårt att testa med andra skrivare och förbindelser, eftersom datornorderna skrivaren befinner sig rätt långt från centralen, där man skulle kunna direktansluta skrivaren för prov.

Vid egna test med utskrift av tre två-sidiga filer i följd, brukar var annan fil försvinna i utskriften, och bara ge tomma sidor. Vid första försöket försvinner mellersta utskriften, och nästa gång första och sista utskriften. Är det någon som har några tips? Använder LUX-NET-spoolern XON/XOFF? Finns det någon i centralen som kan göra att hela sidor eller hela filer kan försvinna? Utskrifterna tycks nå spool-kön i varje fall.

(Text 1210) Nils Wendel <1372>
Ärende: Försvunnen utskrift i LUX-NET
Är det 'vanliga' enkla utskrift eller kan det vara så att filerna innehåller något som kan 'strula' i skrivaren. En laser brukar kunna ställas i Hex-dump-mode.

(Text 1211) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: PC-LAN
Jag har nys installerat ett rykande färskt PC-LAN 1.30 på Token Ring, och jag måste säga att det tidigare mycket kritiserade PC-LAN 1.23 (kritiserat för dålig säkerhet), har blivit betydligt bättre inom den nya versionen. Dels kan man köra nätverket som "vanligt" med dålig säkerhet och programmet är alltså helt kompatibelt bakåt. Men utöver detta kan man även köra nätverket med vad man kallar Extended services, där man är tvungen att logga in och då tilldelas de bibliotek som man får access till beroende på hur sysadm har definierat användarna. Man kan köra hela nätverket från ett menysystem (ungefär som Novell). En verklig förbättring för de som behöver en ökad säkerhet.

(Text 1212) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: Försvunnen utskrift i LUX-NET
Det enda speciella i utskriften är ett fontval, och dessutom tillkommer en återställning före varje fil, som spoolern skickar. Hex-dump gav inget speciellt intressant.

(Text 1213) Bertil Wall <4227>
Ärende: Kortnummer i NetWare
Jag skulle behöva en programsnitt helst i TurboPascal som ger mig den Novell-parameter som kallas P.STATION, dvs kommunikationskortets fysiska nummer. Även Novells interna "logiska" stationsnummer STATION kan vara intressant. Är det någon som kan hjälpa mig med det?
Eller finns det något färdigt program för detta att få tag på någonstans?

(Text 1214) Mikael Lide'n <5651>
Ärende: Kortnummer i NetWare
Har du Novell Netware functions calls reference? Jag har inte någon manual där jag befinner mig nu men kan återkomma med uppgifter.

(Text 1215) Bertil Wall <4227>
Ärende: Kortnummer i NetWare
Nej, jag har inte Novell Netware functions calls reference. Jag har inte ens hört talas om att något sådant finns. Var kan man få tag på den? Man kan förmoda att det finns all information om Netwares parametrar, eller? Har man någon hjälp av den även om man som jag, arme amatör, inte kan någon assembler?

(Text 1216) Mikael Lide'n <5651>
Ärende: Kortnummer i NetWare
Allt om Netware finns väldokumenterat, kontakta någon återförsäljare så ordnar han dokumentationen, annars kan jag ordna den (är själv ÅF), de kostar dock ganska mycket om man är privatperson.
Kommunikationen med Netware sker via INT 21 dvs det vanliga DOS interruptet, man har lagt till ytterligare funktioner. De flesta anropen sker dock med hjälp av

kommandobuffertar, dvs man har en buffert där man lägger kommandot: request buffer, och en där man får tillbaka ett svar reply buffer, när man vill ha ett kommando utfört så lägger man i kommandot i request buf och gör INT 21 och sätter register AX till ett värde beroende på vilken grupp av kommando som skall utföras.
Man skickar även med adressen till buffertarna i registerparet:

```
DS SI för request_buf
ES DI för reply_buf
```

Läs fysisk adress:
Använder inga buffertar, utan sätter endast register AX=0EE00H och gör INT 21 Fysisk adress finns sedan i register AX som svar.
Läs logisk adress:
Använder inga buffertar, utan sätter endast register AX=0DC00H och gör INT 21 Logisk adress finns sedan i register AX: lägre 8 bitar.
Ovanstående är testad i Novell nät med G-NET kort och 1st server, jag har lite kod i C också (som blev till då jag skrev en gateway för kommunikation med mätutrustning) som jag kan skicka en några funktioner för att läsa fysisk och logisk adress.

(Text 1217) Bertil Wall <4227>
Ärende: Kortnummer i NetWare
Ja tack, om du har några färdiga funktioner att skicka in som läser de båda adresserna så vore jag tacksam. Är den där boken hemskt dyr? Jag hade nog inte tänkt köpa den som privatperson, utan skolans vars Novell/G-nät jag sköter får nog betala.

(Text 1218) Mikael Sjögren <2889>
Ärende: Försvunnen utskrift i LUX-NET
När du skickar återställningen så använder du rätt kod? Ej koden för reset för den tömmer ju även bufferten! Har du någon annan skrivare kopplad till centralen?

(Text 1219) Bertil Wall <4227>
Ärende: Netware-parametrar
Ja, minnsann, det fungerade även i "mitt" Novell/G-nät med hjälp av följande lilla TP4-snutt som jag snodde ihop efter dina upplysningar:

```
uses dos;
var regs:registers;
begin
  regs.ah:=0EE00;
  Intrl($1,regs);
  Writeln('p_station:',regs.ax);
end.
```

Tack för det! Nästa fråga: Hur får man tag på användarnamnet? Är det hemskt mycket krångligare?

(Text 1220) Bernt Johansson <3384>
Ärende: Försvunnen utskrift i LUX-NET
Det finns en egenhet i printeranslutningarna på centralCPU. Det är en påtalad bug men den har aldrig blivit rättad. Det är så att CTS måste vara ON (+XV) för att kontakten ska sända till printern, och det är väl helt normalt, men RTS är alltid OFF. Kontakten förväntar se alltså handskakning men sänder själv inte handskakning. Det där har du säkert klurat ut själv och byglat CTS till nån lämplig spänning nästan. Men, felet i anslutningen finns även på mottagning. Alltså, DCD måste vara ON för att anslutningen ska ta emot data och DTR, som man ju normalt byglar till DCD när man kör XON/XOFF, är låg hela tiden. Alltså kan inte anslutningen ta emot nåt XOFF från printern. Bygga DCD till ON så funkar det nog.
/ Bernt

(Text 1221) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: Netbios
Är det någon som vet hur man anropar de funktioner som finns i NetBios (LAN support program). Jag har en hel bok som redogör för de olika interrupt-funktioner man kan ge till bioset. Anropet går till på så sätt att man skapar ett NCB-block (Net Control Block) som i princip är ett antal variabler i följd som talar om VAD man vill göra, sedan ger man ett 5C-interrupt... Det är så det står beskrivet i min bok...men jag saknar ett litet moment... Man måste ju lägga adressen till NCB-blocket i något processorregister före interruptet antar jag, och det står inget om VILKA register man skall använda för detta...

(Text 1222) Kjell Brealt <283>
Ärende: Netbios
Vilken bok är du har?

(Text 1223) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: Netbios
Inside Netbios av Scott Haugdahl (ISBN 0-939405-01-6).

Jag har köpt...

1986 tröttnade jag på min ABC802/830 och köpte en Commodore PC10. Jag har nu i två år använt densamma och är mycket nöjd.

Datorn är betyckad med 640 kB internminne samt har två diskettenhet 360 k vardera samt MSDOS 2.11. Procesorn är den vanliga 8088-modellen.

Datorn har hittill fungerat perfekt. Fläkt-ljudet som brukar vara högt på andra datorer är lågt. Tangentbordet är av PC-typ med funktionstangenterna till vänster och numeriska delen till höger. Det har ett mycket behagligt anslag, betydligt bättre än på den IBM AT 3 som jag använder på jobbet. Lysdioder indikerar NumLock samt CapsLock. Alla vanliga förekommande parat-tester och övriga tecken för DOS-kommandon är markerade på tangenterna. Jag har ännu ej hittat något tecken som inte finns representerat, bortsett då från de grafiska.

En seriell och en parallell port finns. 5 kortplator varav en används av bildskärmen. Bildskärmen är en Roland MB-122A med gula tecken på svart bakgrund. Här kan verkligen ABC-skärmarna slänga sig i vägen. Skärmen är otroligt skarp och helt flimmerfri. Denna skärm finns för övrigt inte att köpa längre enligt leverantören. Denna datormodell introducerades 1985 och fick då ett mycket positivt mottagande i alla dator-tidskrifter. Den fanns i det utförande som jag har samt med 20 MB hårddisk. Numera finns det även en AT-modell.

Med datorn följde GW-Basic som jag sällan använder. Dokumentationen beträffande Basicen och DOS kunde vara hämtat direkt från IBM. Samma utförande utvägigt som invägigt. Här finns inget att anföra. Däremot var instruktionerna för monteringen av de olika enheterna mycket bristfälliga. Ingen beskrivning av datorn som sådan ingick. Den enda som fanns var ett par A4-blad som visade hur kablagen skulle kopplas. Det medföljde ett undervisningsprogram på engelska. I reklamen angavs att ett till svenska översatt operativsystem skulle medfölja men detta var tydligen bara lockrop. Jag har ännu ej fått något sådant.

Inledningsvis nämde jag att jag använder en AT 3 på jobbet. Denna maskin har PCDOS 3.2. Jag har installerat denna version på min dator och har ännu ej stött på några problem. Jo, ett. Det går inte att köra den BASIC som finns med till AT 3:an utan jag måste använda GW-Basicen. Nu spelar detta ingen roll eftersom jag sällan programmerar i denna basicvariant.

För några månader sen skaffade jag ett hårddiskkort. Det är ett HardCard med 21 MB format. Detta kort fungerar bra och är ganska snabbt, 40 ms i medelåtkomst-tid enligt databladet. Till kortet finns ett menyprogram där man kan lägga in 16 programval. Jag har dock köpt SPCS:ns menyprogram. Detta program kan jag verkligen rekommendera. Man kan grafiskt simulera hårddiskens biblioteksstruktur och det är mycket lätt att installera och använda programmet.

ABC-datorernas snabbhet är ju väl omvittnad. När jag jämför med PC:n kan jag konstatera att så är fallet när det gäller att skriva om skärmen. För övrigt tycker jag inte att det är någon påtaglig skillnad.

Jag programmerar i Turbo Pascal +3 samt EriBasic. Det är inga problem att flytta programmen mellan PC:n och AT 3:an. Alla program jag har till AT:n och omvänt fungerar utan problem. Det enda program som jag inte har provat på min PC är MicroCad men å andra sidan kräver detta en 287-processor samt PGA-grafik. Det kan för övrigt vara skönt att slippa ta med arbetet hem.

För kommunikation använder jag ett Selicombindmodem. Programvaran är ProComm, Crosstalk XVI, PCVision samt Kermit. Beträffande PCVision visade det sig att jag var tvungen att ställa in programmet för 1200/1200 vid körning mot Datavisionen. Programleverantören KODE förklarade varför men det har jag glömt. Crosstalk XVI fungerar men det går ej att få svenska tecken. Jag har försökt med 7H med det bryr sig programmet inte om.

Ja, det här var ett försök att beskriva en, som jag tycker, mycket bra och prisvärd PC.

<3877>
Stig Johansson
Terassvägen 3
440 42 Alafors

Mera om maskar

Utan att på något sätt göra anspråk på att vara annat än ett blåbär på det här området, vill jag ändå gärna kommentera några av de saker som Sven Wickberg tar upp i artikeln Pascal-maskar (nr 2/88 sid 8).

Slumptal

Att det måste vara ett mellanslag mellan Random och <-tecknet beror säkert på att Random förväntar sig ett argument inom parentes. Random(n) ger ju ett slumptal mellan 0 och n-1. Detta kan utnyttjas till att skapa en generell slumptalsfunktion för positiva heltal:

```
TYPE Cardinal = 0 .. Maxint;

FUNCTION Rnd(min,max:Cardinal):
    Cardinal;
BEGIN
    IF min<max THEN
        Rnd:=min+Random(max-min+1)
    ELSE BEGIN
        Writeln('Felaktiga indata
            till slumptalsfunktionen.');
```

Modulo

Ett intressant problem som tydligt visar en av svårigheterna med att översätta (koda om) ett program från ett språk till ett annat. Själv föll jag huvudstupa i en liknande fallgrop när jag fick för mig att använda programmet Hexpeek (sid 143 i Avancerad programmering ..) i en annan dator. Efter en god stunds funderande kom jag fram till att funktionsdeklarationen

```
DEF FNHI(I)=((I/16) AND 15)+1
```

måste förtydligas för att undvika att mellanresultatet ibland avrundas uppåt, alltså

```
(INT(I/16) AND 15)+1
```

Ett liknande problem uppstår när man använder MOD. Exemplet -1 MOD 8 ger mellanresultatet -0.125 efter att ha dividerat -1 med 8. I Basic2 avrundas detta nedåt till -1 medan Turbo Pascal avrundar uppåt till 0. Denna egenskap hos TP gäller också i fråga om Trunc, Int och DIV så snart något tal är negativt.

Procedurer/funktioner

Eftersom procedurer är ett begrepp som inte finns i BASIC, är det kanske på sin plats att försöka förklara skillnaden mellan procedurer och funktioner.

Funktionen returnerar ett värde som kan användas i ett uttryck, t ex 3*Abs(x). Funktionen används alltså som om den vore en variabel. Proceduren förändrar ett tillstånd. Den ersätter alltså ett kommando.

Namngivning

Ett av de problem som man stöter på vid överföring från ABC-Basic till TP är rent språkligt. I Basic2 kan man, om man vill, kalla en funktion för Öresutjämning. TP godtar däremot inte bokstäverna Å, Ä och Ö i det här sammanhanget. Man har då två möjligheter: Att försöka undvika alla namn där Å, Ä och Ö ingår och, när det inte går, försöka använda någon hemmagjord stavning (svåräst!), eller att skriva alla namn på variabler, procedurer mm på engelska (i värsta fall med hjälp av en ordbok).

Kommentarer

I Basic avslutas en kommentar av radslut. Varje ny rad som skall vara en kommentar måste därför börja med ! eller REM. I Pascal kan en kommentar däremot sträcka sig över flera rader. Det räcker alltså att ange var den börjar och slutar. I andra sammanhang går det också att dela upp rader. Man kan t ex skriva:

```
Writeln('Det här är en text ',
        'som skall skrivas på ',
        'en rad på skärmen.');
```

En fördel med att avgränsa kommentarer med (* och *) istället för de specialtecken som finns i PC- MSDOS är att det då blir lättare att använda programmet i datorer där ä och å ligger på samma koder som specialtecknen.

Fallanalys

Som du skriver, Sven, bör alla andra möjligheter vara uteslutna när ett villkor för Rx eller Kx har uppfyllts. I Basic kan man avsluta varje IF-sats med ett hopp till nästa rutin för att undvika att flera villkor uppfylls. Detta fungerar också i Pascal, men här finns det även andra möjligheter. För att undvika alla onödiga hopp, och ändå ha en entydig test, så kan man använda CASE. En alternativ kodning av "fixa Rx" skulle alltså kunna bli:

```
CASE Ny OF
    1,2,3: Rx:=-1;
    0,4:   Rx:= 0;
    5,6,7: Rx:= 1;
END;
```

Om Ny är 1,2 eller 3 så får Rx alltså det nya värdet -1 osv. Det går också att gardera sig mot oförutsedda värden genom att lägga till en ELSE-del:

```
(* fixa Kx *)
CASE Ny OF
    0,1,7: Kx:=-1;
    2,6:   Kx:= 0;
    3,4,5: Kx:= 1
ELSE BEGIN
    Writeln('Ny har fel värde!');
    Halt;
END;
END;
```

Lokala variabler

Vi börjar med att titta på vilka variabler som används i proceduren. Det är Dir, Ny, Old, Rx och Kx. Av dessa använder huvudprogrammet de två sista. Värdet i Old måste "överleva" mellan anropen, så den variabeln måste också finnas med i huvudprogrammet. Däremot används Dir och Ny bara inom proceduren där de tilldelas nya värden för varje anrop. Alltså kan deklarationen

```
VAR Dir,Ny:Integer;
```

läggas in mellan procedurhuvudet och BEGIN. Nu kan vi avlägsna de här båda variablerna från huvudprogrammets VAR-deklaration (Old måste vara kvar!). Eftersom Dir och Ny inte längre finns i huvudprogrammet så måste de också tas bort från tilldelningen av startvärden.

Så återstår Old,Rx och Kx. Den första skall behålla sitt värde mellan anropen och de båda andra skall leverera värden från proceduren. Genom att VAR-deklarerar dem i procedurhuvudet ger vi dem möjlighet att föra data både till och från proceduren. Raden blir alltså:

```
PROCEDURE Tillskott(VAR Old,Rx,Kx:
Integer);
```

Anropet i huvudprogrammet blir nu:

```
Tillskott(Old,Rx,Kx);
```

Old har ju redan fått ett startvärde, men Rx och Kx är fortfarande utan. Detta måste också åtgärdas:

```
Rx:=0;
Kx:=0;
```

När vi ändå håller på med initieringen så kan vi också passa på att lägga in proceduranropet Randomize; eftersom detta hittills bara finns i basicversionen.

Programmet bör nu kunna köras med användande av lokala variabler. Jag har själv ingen möjlighet att prova för tillfället, utan nöjer mig med att hålla tummarna.

<6057>

Jan-Olof Svensson

Om uppfostran

Små sladdbarn får göra precis som de vill. Stora också för den delen.

Det är ju så att första barnet uppfostras efter principer. Då är allting **viktigt**. Andra barnet får också del av principerna, men då har man ju redan delad uppmärksamhet. Med tredje barnet orkar man inte mycket. Blir det så ett något längre uppehåll och fjärde barnet kommer litet på sladden, som en alldeles extra älskad liten lekdocka för hela familjen - tja, då har man ingen ork kvar för principerna. Dem får någon annan ta hand om. Det gör förresten de äldre syskonen rätt bra.

Ibland vaknar dock föräldrarsvaret till. Sladdbarnet sitter på sena eftermiddagen i sin obäddade säng och lägger patiens. Barnet har hunnit bli skall vi säga 14 år (och man själv bevars omkring 50). Man känner att det är dags för litet mer uppfostran.

Hade det gällt nr 1 skulle man nöjt sig med att utfärda en barsk ukas - och med handkraft sett till att den också efterlevdes. Nr 2 och nr 3 skulle buntats ihop med nr 1. Resultatet hade blivit prompt och hundra procentig efterlevnad. Näja, nästan.

Men man lär sig genom åren. Tiderna förändras också. Barska ukaser är ute, aga är förbjudet och man har inte längre den där handkraften riktigt alert. Dessutom är minstingen numera 14 år, alltså. Det är dags att prova varianten med **det pedagogiska samtalet**. Ämnet är: om nyttan och nödvändigheten av att bädda sin säng på morgonen.

- Du har inte bäddat sängen i dag.
- Nä.
- Det gjorde du inte i går heller.
- Nä.
- Varför inte?

Minstingen - som under samtalet tålmodigt fortsätter med sin patiens - hejdar sig ett ögonblick med förbryllad uppsyn.

- Varför skulle jag bädda sängen?

Ajdå, det var en fråga man inte förutsett. Varför bäddar man sängar? Man skall ju strax därpå riva upp bäddningen för att lägga sig...

- Hrrm, jo, det är mycket trevligare att lägga sig i en bäddad säng än i en obäddad.
- Då kan jag släta till den innan jag lägger mig.
- Men det ser i alla fall mycket trevligare ut i rummet om sängen är bäddad.

- Det tycker inte jag. Inte gör det mig nåt hur sängen ser ut.
- Men mig! Jag mår illa av att se hur ditt rum ser ut på dagarna.
- Du behöver inte titta in här - jag kan stänga dörren.

Hmm, svårt fall - måste byta argumentering.

- Hördudu, om några år skall du flytta hemifrån, och då måste du ha lärt dig att ha ordning omkring dig.
- Jag har ordning omkring mig!

Faktiskt ganska sant - så när som på sängen, alltså.

- Det tillhör ordningen att bädda sängen och ha på överkastet om dagarna.
- Vad spelar det för roll om man är ensam?
- När någon tittar in eller kommer och hälsar på, då ser det mycket slarvigt ut.
- Ja men jag kan ju bädda om det skall komma någon.
- Det är viktigt för dig själv att du ha en viss ordning omkring dig. Vi som är dina föräldrar måste lära dig det.
- Det är bra. Nu har du sagt det. Jag får väl lära mig det innan jag flyttar hemifrån. Varför skall jag börja med det nu, när det inte spelar någon roll?

Livet är fullt av underbara frågor. Man reder sig bäst genom att inte försöka besvara de värsta (Hasse Z), och det här var tydligen ett hopplöst fall för pedagogiska samtal. De 50 åren tar ut sin rätt. Jag ger upp och retirerar ut genom dörren.

Medan jag går nerför trappen hör jag äldsta dottern komma in i minstingens rum.

- Sitter du med dina skitiga jeans på lakanen som du skall sova i!? Urrrk....

Jag hörde inte någon replik.

Dagen därpå vad minstingens säng bäddad. Lakanen ordentligt invikta i filten. Och det var ovanpå filten minstingen satt och la sin patiens. Halv seger för stödtrupperna?

Nuförtiden

Nå allt det där är länge sen nu. Minstingen har flyttat hemifrån, det är flera år sedan. Om det bäddas på morgnarna vet jag inte, och det gör mig akkurat detsamma.

Nu är det semester och varmt, förfärligt varmt, den varmaste sommaren på hundra år, sägs det. Gäsp, gäsp, skönt att vara ledig.

Vad ska man förresten bädda för? Här ute på landet kommer ju ingen, och själva är vi ute hela dagen. Om några timmar skall vi ändå bara riva upp alltihop igen. Man kan ju släta till lakanen innan man lägger sig...

<1384>

Sven Wickberg

PS 1

Medan jag satt ute i solen och skrev detta var det hustrun som bäddade sängarna.

- Man måste ju ha ordning omkring sig!

PS 2

- Hallå där! Vad har det här med datorer att göra?
- Med datorer? Å, absolut ingenting! Ingen-ting alls.

BACSKRÄP - ABC800

Hur mycket skräp finns i Dina programfiler? Jag menar nu inte de vanliga buggarna, utan någonting helt annat och som är okänt för de allra flesta. Gamla variabelnamn, felskrivningar och t o m svordomar kan finnas lagrade i Dina program. Skräpet är osynligt vid vanlig editering, oanvändbart och utrymmeskrävande. Denna artikel hade varit ett utmärkt 1:a aprilskämt om det inte vore för att det som står är sant...

Bakgrund

För en tid sedan var jag sysselsatt med att undersöka programfiler av BAC-typ, dvs program som sparats i semikompilerad form med kommandot SAVE. Genom att läsa programfilen byte för byte kom jag så småningom fram till den lista där de långa variabelnamnen finns (då sådana används). Jag upptäckte att det ibland förekom ord i listan som ej motsvarades av variabler eller funktioner i programmet. Dessa ord bestod av gamla variabel och funktionsnamn som tagit borts från programmet, men också rena felskrivningar under själva programmeringsarbetet! Felskrivningarna var mestadels alltför hastigt skrivna kommandon som då blivit felstavade, tex LSIT eller RUNU, men även rena dumheter och svordomar som programmeraren knappat ner i sina svåraste stunder, helt ovetandes om att detta lagrades på flexskivan i form av skräp i programfilen.

Långa variabelnämnen

Den s k långa variabelnämnen befinner sig mellan programkoderna och variabeldefinitionerna i programfilen. Normalt sett består denna av en namnlista på de variabler och funktioner som har långt namn. (EXTEND mode) Alla variabelnamn som inte består av en enda bokstav eller en bokstav plus en siffra (t ex A eller A1) räknas som långa. Då en variabel (eller funktion) med långt namn tas bort vid programredigering finns namnet ändå kvar i listan. Detta är känt sedan tidigare. Men att även felskrivningar under programmeringen som gett error 220 (förstår ej) också kan hamna i denna lista torde vara okänt för de flesta.

Villkoren

För att skräpet skall kunna ta sig in i variabelnamnslistan måste följande villkor uppfyllas:

1. EXTEND mode måste användas.
2. Minst EN variabel (eller funktion) med långt namn måste användas.
3. Felskrivningarna måste göras EFTER senaste NEW eller LOAD.
4. Felskrivningen måste ge upphov till error 220 (förstår ej).
5. En ny variabel med långt namn måste införas i programmet EFTER felskrivningarna. Först då kommer skräpet in bland variabelnamnen.
6. Sist men inte minst måste programmet sparas med SAVE.

Som vi ser är det ingen som helst konst att uppfylla ovanstående villkor och vi kan därför förvänta oss ett och annat i våra programfiler som inte borde finnas där.

Hur ser skräpet ut?

Allt skräp lagras på samma sätt som de riktiga variabelnamnen och kan bestå av bokstäver mellan A och Ö (ej E eller U, dvs ASCII 64 eller 94) och siffror. Det första tecknet lagras som versal, de övriga som gemener oavsett hur de skrivs. Blankslag och skiljetecken kommer ej med och har istället effekten av att begränsa vad som kommer med. Om vi skriver 'DRA ÅT Skogen' kommer endast ordet 'Dra' att hamna bland variabelnämnen. Men om vi istället skriver två rader med bokstäver utan mellanslag kommer hela klabbet in i variabelnämnen.

Exempel

Gör så här för att skapa ett program som innehåller så mycket skräp som möjligt:

Starta datorn i EXTEND mode, sedan är det bara att knappa på och orsaka så många error 220 som möjligt. Avsluta med att skriva ett litet program med en lång variabel, förslagsvis:

```
10 Aa=1
```

Spara så programmet med SAVE och kalla det vad som helst t ex AA. Testa gärna med SYS(3) som visar att programmet är större än det borde vara. Sedan är det bara att köra programmet BACSKRÄP för att se vad som fastnat.

Programmet

Upptäckten av skräpet gjorde mig nyfiken och ledde till att programmet BACSKRÄP skapades. Med hjälp av det kan man lätt undersöka sina (eller andras) programfiler för att se vad som finns i "skräp-listan". Principen är helt enkelt att namnen i listan jämförs med variabel- och funktionsdefinitionerna. De namn som inte kopplas till någon variabel eller funktion är skräp och listas upp. Programmet ställs nu till klubbens förfogande så att så många som möjligt skall kunna ha nytta av det.

Enkelt att köra

BACSKRÄP är mycket enkelt att köra. Ett par detaljer kan dock vara bra att känna till:

- Då programmet startat anger man namnet på den programfil som skall undersökas. Endast 'förmamnet' behöver anges om filtypen är .BAC, i annat fall får hela filnamnet skrivas (ex TEST.OVL).
- Om en lång lista med skräp visas på skärmen scrollas listan upp en rad i taget då valfri tangent nedtryckes.
- BACSKRÄP ger följande information: Programstorlek, Antal variabler och hur många som har långt namn, antal funktioner och hur många av dessa som har långt namn, allt skräp listas upp, dessutom visas antal bytes och hur många procent av programmet som skräpet utgör.

Det är svårt att låta bli att köra BACSKRÄP. Vad som helst kan dyka upp. En kontroll av Luxors systemskivor visar att man uppenbarligen inte känner till fenomenet. Ett tips: LIB.BAC på systemskivan version 2.5 innehåller pinsamt mycket skräp, hela 11.6 procent. Men rekordet innehas av ett halvprofessionellt statistikprogram från en medicinsk institution i Örebro som visade sig bestå av 66 procent oanvändbart skräp som alltså tog upp plats i såväl primärminne som på flexskivan helt i onödan.

Rensning

För att 'städa' en programfil gör vi följande:

1. Ladda in programmet på vanligt sätt.
2. Spara med LIST 'programnamn' så att en .BAS-fil skapas.
3. Tag bort .BAC-filen med UNSAVE.
4. Ladda in .BAS-filen.
5. Spara med SAVE 'programnamn'.

Lycka till med Din skräpjakt! Som sagt, hur mycket skräp har DU i dina program?

<5316>

Hans Bergman

```

100 ! =====
110 ! Systemnamn : -
120 ! Program : BACSKRÄP.BAC
130 ! Version : 1.1
140 !
150 ! Funktion : Upplisting av skräp
! bland variabelnamnen
160 ! Datum : 1988-08-14
170 ! P.S. : H.Bergman <5316>
180 !
290 ! =====
291 ! * Systemarea
292 !
300 INTEGER : EXTEND
310 !
320 ON ERROR GOTO 9800
330 !
340 DIM A$=160,A(500)
350 !
990 ! =====
991 ! * Start
992 !
1000 ; CHR$(12)
1010 ; "BACSKRÄP - version 1.1 - HB 1988"
1020 ; "===== " : ; ;
1030 INPUT "Program som skall undersökas : " A$
1040 IF INSTR(1,A$,".")=0 THEN A$=A$+"BAC"
1050 !
1060 OPEN A$ AS FILE 1
1070 GET $1,B$ : B=ASCII(B$)
1080 IF B<>143 AND B<>144 THEN 1700
1090 POSIT $1,4 : GET $1,B$ COUNT 2 : P1=CVT$(B$)
1100 POSIT $1,10 : GET $1,B$ COUNT 2 : Vn=CVT$(B$)
1110 POSIT $1,16 : GET $1,B$ COUNT 2 : Fu=CVT$(B$)+17
1120 !
1130 ; "Programstorlek i bytes : " P1
1140 ;
1150 POSIT $1,P1-2 : GET $1,B$ COUNT 2 : V1=CVT$(B$)
1160 IF B$=CHR$(251,255) THEN Z0=1
1170 !
1180 IF Vn=0 THEN ; CUR(9,0) "Variabler saknas." : GOTO 1330
1190 !
1200 ; CUR(8,0) "Antal variabler totalt : 0"
1210 ; CUR(9,0) "Antal med långt namn : 0"
1220 !
1230 POSIT $1,P1
1240 FOR I=1 TO Vn
1250 ; CUR(8,31) I
1260 GET $1,B$ COUNT 2
1270 GET $1,B$ : B=ASCII(B$)/8
1280 GET $1,B$ : C=ASCII(B$)
1290 IF C AND 32 THEN N=N+1 : A(N)=B+(C-32)*32
1300 ; CUR(9,31) N
1310 NEXT I : NO=N
1320 !
1330 IF Fu=17 THEN ; "Funktioner saknas." : GOTO 1450
1340 ; CUR(10,0) "Antal funktioner totalt : 0"
1350 ; CUR(11,0) "Antal med långt namn : 0"
1360 POSIT $1,Fu
1370 ; CUR(10,31) N1+1
1380 GET $1,B$ COUNT 2 : A=CVT$(B$)
1390 GET $1,B$ : B=ASCII(B$)/8
1400 GET $1,B$ : C=ASCII(B$)
1410 IF C AND 32 THEN N=N+1 : A(N)=B+(C-32)*32
1420 ; CUR(11,31) N-NO
1430 IF A THEN Fu=Fu+A+1 : N1=N1+1 : GOT 0 1360
1440 !
1450 IF Z0 THEN 1710
1460 ;
1470 IF N THEN GOSUB 7000
1480 ;
1490 POSIT $1,P1+V1+3 : X=1
1500 !
1510 A$="" : P=R
1520 GET $1,B$ : R=R+1
1530 IF ASCII(B$)>253 THEN 1550
1540 A$=A$+B$ : GOTO 1520
1550 FOR I=1 TO N
1560 IF P=A(I) THEN 1580
1570 NEXT I : GOTO 1590
1580 X=X+1 : GOTO 1610
1590 ; TAB(7) A$ : Sn=Sn+1 : S1=S1+LEN(A$)+1
1600 IF PEEK(65363)=23 THEN GET R$
1610 IF ASCII(B$)=254 THEN 1510
1620 IF Sn=0 THEN 1710
1630 ; ;
1640 ; "Sammanlagt" S1 "byte skräp." = " ;
1650 ; USING "$$. $ % " S1*100./P1 ;
1660 A=(Sn+N)/Sn : IF A>4 THEN 1730
1670 ON 5-A GOTO 1730,1740,1750,1760
1680 !
1690 ! -----
1700 ; CUR(7,0) "Filen är ingen .BAC-fil !" : ; : GOTO 9900
1710 ; CUR(13,0) "Programmet är fritt från skräp !" : ; : GOTO 9900
1720 !
1730 ; "Ganska hyfsat !" : ; : GOTO 9900
1740 ; "Kunde vara bättre !" : ; : GOTO 9900
1750 ; "Mer skräp än tillåtet !" : ; : GOTO 9900
1760 ; "Dags för storstädning !" : ; : GOTO 9900
1770 !
6990 ! =====
6991 ! * Subrutin 'Shellsort'
6992 !
7000 A=N
7010 A=INT(A/2)
7020 IF A=0 THEN RETURN
7030 B=N-A
7040 FOR J=1 TO B
7050 I=J
7060 C=I+A
7070 IF A(I)<=A(C) THEN 7100
7080 D=A(I) : A(I)=A(C) : A(C)=D : I=I-A
7090 IF I>0 THEN 7060
7100 NEXT J
7110 GOTO 7010
9000 !
9790 ! =====
9791 ! * Global felhantering
9792 !
9800 ; CUR(22,0) SPACE$(160) CUR(23,0) "Felkod " ERRCODE ;
9810 ; TAB(50) "Kontrollera och tryck RETURN " ;
9820 GET R$ : IF R$<>CHR$(13) THEN 9820
9830 ; CUR(23,0) SPACE$(80) CUR(21,0) : RESUME 1000
9840 !
9890 ! =====
9891 ! * End
9892 !
9900 ;
9990 END

```

Telix

Telix är namnet på ett "user supported" kommunikationsprogram av samma typ som Procomm till skillnad från Procomm Plus som är kommersiell.

Telix är gjord av PTeI i USA och för att använda programmet kräver författarna att man skickar 35 dollar till dem. Då för man dessutom den senaste versionen på diskett. Den aktuella versionen som jag har testat lite är version 3.00. Nu har version 3.10 kommit ut och den versionen har jag inte haft möjlighet att testa när jag skriver detta.

Terminalprogram är lite av en smaksak. Jag är van vid Procomm och MS-Kermit och har lite svårt för att se Telix som ett alternativ. Dock vet jag från MSG att det finns medlemmar som uppskattar programmet.

Version 3.00 av Telix är tillgängligt via klubbens Monitor via modem. PTeI kräver dock att för att man skall få distribuera programmet på diskett så måste man söka tillstånd för detta. Ett sådant tillstånd har ABC-klubben ej ansökt om, men skulle vi göra det så skulle det enligt uppgifter i en fil som följer med programmet beviljas.

Funktionerna i programmet liknar till stor del Procomm. För att få svenska tecken måste man använda 7H som Anders Olsson har skrivit. Telix kan emulera terminaltyperna: TTY, ANSI-BBS, VT102, VT52 och AVATAR. Av dessa är TTY ju ingen terminaltyp och ANSI-BBS är troligen en PC-lik sak som liknar PC:en driver ANSISYS.

Programmet klarar inte videotex, men det brukar inte amerikanska kommunikationsprogram göra.

Jag vill betona att jag bara har testat programmet lite och inte behärskar det fullt ut. Jag kan tyvärr inte få programmet att starta med paritet vilket jag måste ha mot min unixmaskin. Detta för sätts in varje gång med ALT-P vilket är lite dumt. Det är möjligt att det bara är mina bristande kunskaper om programmet som gör att jag inte får till detta.

Det finns Kermit i Telix, men jag kan inte hitta någon support för att köra mot en Kermit Server. Kermiten supportar troligen "sliding windows" men inte stora Kermit-paket. Övriga filöverföringsprotokoll, utom rå ASCII, är alla varianter av xmodem. SEALink finns vilken inte finns i Procomm. Det verkar som det finns flera överföringsprotokoll jämfört med Procomm. Procomm Plus har dock fler överföringsprotokoll än Telix, men Telix har zmodem vilket båda versionerna av Procomm saknar. zmodem är ett snabbt protokoll.

Den trevliga funktionen för att spela in en scriptfil som finns i Procomm Plus saknas, men däremot är scriptfilerna i Telix v.3 en c-liknande syntax, dvs syntaxen liknar programmeringsspråket C, vilket är mycket trevligt.

Med Telix följer en omfattande manual på själva programmet och på kommando-språket.

Sammanfattning

Telix verkar vara ett trevligt alternativ till främst den user supportade versionen av Procomm. Procomm Plus kan, enligt min mening, programmet inte konkurrera med. Å andra sidan är Procomm Plus ett kommersiellt program så det är inte direkt jämförbart.

<1789>

Bo Kullmar

USENET

MIDI Primer

PURPOSE

It seems as though many people in the USENET community have an interest in the Musical Instrument Digital Interface (MIDI), but for one reason or another have only obtained word of mouth or fragmentary descriptions of the specification. Basic questions such as "what's the baud rate?", "is it EIA?" and the like seem to keep surfacing in about half a dozen newsgroups. This article is an attempt to provide the basic data to the readers of the net.

REFERENCE

The major written reference for this article is version 1.0 of the MIDI specification, published by the International MIDI Association, copyright 1983. There exists an expanded document. This document, which I have not seen, is simply an expansion of the 1.0 spec. to contain more explanatory material, and fill in some areas of hazy explanation. There are no radical departures from 1.0 in it. I have also heard of a "2.0" spec., but the IMA claims no such animal exists. In any event, backwards compatibility with the information I am presenting here should be maintained.

CONVENTIONS

I will give constants in C syntax, ie. 0x for hexadecimal. If I refer to bits by number, I number them starting with 0 for the low order (1's place) bit. The following notation:

>>

text

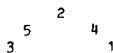
<<

will be used to delimit commentary which is not part of the "bare-bones" specification. A sentence or paragraph marked with a question mark in column 1 is a point I would kind of like to hear something about myself.

OK, let's give it a shot.

PHYSICAL CONNECTOR SPECIFICATION

The standard connectors used for MIDI are 5 pin DIN. Separate sockets are used for input and output, clearly marked on a given device. The spec. gives 50 feet as the maximum cable length. Cables are to be shielded twisted pair, with the shield connecting pin 2 at both ends. The pair is pins 4 and 5, pins 1 and 3 being unconnected:



A device may also be equipped with a "MIDI-THRU" socket which is used to pass the input of one device directly to output.

>>

I think this arrangement shows some of the original conception of MIDI more as a way of allowing keyboardists to control multiple boxes than an instrument to computer interface. The "daisy-chain" arrangement probably has advantages for a performing musician who wants to play "stacked" synthesizers for a desired sound, and has to be able to set things up on the road.

<<

ELECTRICAL SPECIFICATION

Asynchronous serial interface. The baud rate is 31.25 Kbaud (+/- 1%). There are 8 data bits, with 1 start bit and 1 stop bit, for 320 microseconds per serial byte.

MIDI is current loop, 5 mA. Logic 0 is current ON. The specification states that input is to be opto-isolated, and points out that Sharp PC-900 and HP 6N138 optoisolators are satisfactory devices. Rise and fall time for the optoisolator should be less than 2 microseconds.

The specification shows a little circuit diagram for the connections to a UART. I am not going to reproduce it here. There's not much to it - I think the important thing it shows is +5 volt connection to pin 4 of the MIDI out with pin 5 going to the UART, through 220 ohm load resistors. It also shows that you're supposed to connect to the "in" side of the UART through an optoisolator, and to the MIDI-THRU on the UART side of the isolator.

>>

I'm not much of a hardware person, and don't really know what I'm talking about in paragraphs like the three above. I DO recognize that this is a "non-standard" specification, which won't work over serial ports intended for anything else. People who do know about such things seem to either have giggling or gagging fits when they see it, depending on their dispositions, saying things like "I haven't seen current loop since the days of the old teletypes". I also know the fast 31.25 Kbaud pushes the edge for clocking commonly available UART's.

<<

DATA FORMAT

For standard MIDI messages, there is a clear concept that one device is a "transmitter" or "master", and the other a "receiver" or "slave". Messages take the form of opcode bytes, followed by data bytes. Opcode bytes are commonly called "status" bytes, so we shall use this term.

>>

very similar to handling a terminal via escape sequences. There aren't ACK's or other handshaking mechanisms in the protocol.

<<

Status bytes are marked by bit 7 being 1. All data bytes must contain a 0 in bit 7, and thus lie in the range 0 - 127.

MIDI has a logical channel concept. There are 16 logical channels, encoded into bits 0 - 3 of the status bytes of messages for which a channel number is significant. Since bit 7 is taken over for marking the status byte, this leaves 3 opcode bits for message types with a logical channel. 7 of the possible 8 opcodes are used in this fashion, reserving the status bytes containing all 1's in the high nibble for "system" messages which don't have a channel number. The low order nibble in these remaining messages is really further opcode.

>>

If you are interested in receiving MIDI input, look over the SYSTEM messages even if you wish to ignore them. Especially the "system exclusive" and "real time" messages. The real time messages may be legally inserted in the middle of other data, and you should be aware of them, even though many devices won't use them.

<<

VOICE MESSAGES

I will cover the message with channel numbers first. The opcode determines the number of data bytes for a single message (see "running status byte", below). The specification divides these into "voice" and "mode" messages. The "mode" messages are for control of the logical channels, and the control opcodes are piggybacked onto the data bytes for the "parameter" message. I will go into this after describing the "voice messages". These messages are:

status byte	meaning	data bytes
0x80-0x8f	note off	2 - 1 byte pitch, followed by 1 byte velocity
0x90-0x9f	note on	2 - 1 byte pitch, followed by 1 byte velocity
0xa0-0xaf	key pressure	2 - 1 byte pitch, 1 byte pressure (after-touch)
0xb0-0xbf	parameter	2 - 1 byte parameter number, 1 byte setting
0xc0-0xcf	program	1 byte program selected
0xd0-0xdf	chan. pressure	1 byte channel pressure (after-touch)
0xe0-0xef	pitch wheel	2 bytes gives a 14 bit value, least significant 7 bits first

Many explanations are necessary here:

For all of these messages, a convention called the "running status byte" may be used. If the transmitter wishes to send another message of the same type on the same channel, thus the same status byte, the status byte need not be resent.

Also, a "note on" message with a velocity of zero is to be synonymous with a "note off". Combined with the previous feature, this is intended to allow long strings of notes to be sent without repeating status bytes.

>>

From what I've seen, the "zero velocity note on" feature is very heavily used. My six-trak sends these, even though it sends status bytes on every note anyway. Roland stuff uses it.

<<

The pitch bytes of notes are simply number of half-steps, with middle C = 60.

>>

On keyboard synthesizers, this usually simply means which physical key corresponds, since the patch selection will change the actual pitch range of the keyboard. Most keyboards have one C key which is unmistakably in the middle of the keyboard. This is probably note 60.

<<

The velocity bytes for velocity sensing keyboards are supposed to represent a logarithmic scale. "advisable" in the words of the spec. Non-velocity sensing devices are supposed to send velocity 64.

The pitch wheel value is an absolute setting, 0 - 0x3FFF. The 1.0 spec. says that the increment is determined by the receiver. 0x2000 is to correspond to a centered pitch wheel (unmodified notes)

>>

I believe standard scale steps are one of the things discussed in expansions. The six-trak pitch wheel is up/down about a third. I believe several makers have used this value, but I may be wrong.

<<

The "pressure" messages are for keyboards which sense the amount of pressure placed on an already depressed key, as opposed to velocity, which is how fast it is depressed or released.

?

I'm not really certain of how "channel" pressure works. Yamaha is one maker that uses these messages, I know.

<<

Now, about those parameter messages.

Instruments are so fundamentally different in the various controls they have that no attempt was made to define a standard set, like say 9 for "Filter Resonance". Instead, it was simply assumed that these messages allow you to set "controller" dials, whose purposes are left to the given device, except as noted below. The first data bytes correspond to these "controllers" as follows:

data byte

0 - 31 continuous controllers 0 - 31, most significant byte
32 - 63 continuous controllers 0 - 31, least significant byte
64 - 95 on / off switches
96 - 121 unspecified, reserved for future.
122 - 127 the "channel mode" messages I alluded to above. See below.

The second data byte contains the seven bit setting for the controller. The switches have data byte 0 = OFF, 127 = ON with 1 - 126 undefined. If a controller only needs seven bits of resolution, it is supposed to use the most significant byte. If both are needed, the order is specified as most significant followed by least significant. With a 14 bit controller, it is to be legal to send only the least significant byte if the most significant doesn't need to be changed.

>> This may of, course, wind up stretched a bit by a given manufacturer. The Six-Trak, for instance, uses only single byte values (LEFT justified within the 7 bits at that), and recognizes >32 parameters

<<

Controller number 1 IS standardized to be the modulation wheel.

? Are there any other standardizations which are being followed by most manufacturers?

MODE MESSAGES

These are messages with status bytes 0xb0 through 0xbf, and leading data bytes 122 - 127. In reality, these data bytes function as further opcode data for a group of messages which control the combination of voices and channels to be accepted by a receiver.

An important point is that there is an implicit "basic" channel over which a given device is to receive these messages. The receiver is to ignore mode messages over any other channels, no matter what mode it might be in. The basic channel for a given device may be fixed or set in some manner outside the scope of the MIDI standard.

The meaning of the values 122 through 127 is as follows:

data byte	second data byte
122	local control 0 = local control off, 127 = on
123	all notes off 0
124	omni mode off 0
125	omni mode on 0
126	monophonic mode number of monophonic channels, or 0 for a number equal to receivers voices
127	polyphonic mode 0

124 - 127 also turn all notes off.

Local control refers to whether or not notes played on an instruments keyboard play on the instrument or not. With local control off, the host is still supposed to be able to read input data if desired, as well as sending notes to the instrument. Very much like "local echo" on a terminal, or "half duplex" vs. "full duplex".

The mode setting messages control what channels / how many voices the receiver recognizes. The "basic channel" must be kept in mind. "Omni" refers to the ability to receive voice messages on all channels. "Mono" and "Poly" refer to whether multiple voices are allowed. The rub is that the omni on/off state and the mono/poly state interact with each other. We will go over each of the four possible settings, called "modes" and given numbers in the specification:

mode 1 - Omni on / Poly - voice messages received on all channels and assigned polyphonically. Basically, any notes it gets, it plays, up to the number of voices it's capable of.

mode 2 - Omni on / Mono - monophonic instrument which will receive notes to play in one voice on all channels.

mode 3 - Omni off / Poly - polyphonic instrument which will receive voice messages on only the basic channel.

mode 4 - Omni off / Mono - A useful mode, but "mono" is a misnomer. To operate in this mode a receiver is supposed to receive one voice per channel. The number channels recognized will be given by the second data byte, or the maximum number of possible voices if this byte is zero. The set of channels thus defined is a sequential set, starting with the basic channel.

The spec. states that a receiver may ignore any mode that it cannot honor, or switch to an alternate - "usually" mode 1. Receivers are supposed to default to mode 1 on power up. It is also stated that power up conditions are supposed to place a receiver in a state where it will only respond to note on / note off messages, requiring a setting of some sort to enable the other message types.

>>

I think this shows the desire to "daisy-chain" devices for performance from a single master again. We can set a series of instruments to different basic channels, tie 'em together, and let them pass through the stuff they're not supposed to play to someone down the line.

This suffers greatly from lack of acknowledgement concerning modes and usable channels by a receiver. You basically have to know your device, what it can do, and what channels it can do it on.

I think most makers have used the "system exclusive" message (see below) to handle channels in a more sophisticated manner, as well as changing "basic channel" and enabling receipt of different message types under host control rather than by adjustment on the device alone.

The "parameters" may also be usurped by a manufacturer for mode control, since their purposes are undefined.

Another HUGE problem with the "daisy-chain" mental set of MIDI is that most devices ALWAYS shovel whatever they play to their MIDI outs, whether they got it from the keyboard or MIDI in. This means that you have to cope with the instrument echoing input back at you if you're trying to do an interactive session with the synthesizer. There is DRASTIC need for some MIDI flag which specifically means that only locally generated data is to go to MIDI out. From device to device there are ways of coping with this, none of them good.

<<

SYSTEM MESSAGES

The status bytes 0x80 - 0xf7 do not have channel numbers in the lower nibble. These bytes are used as follows:

byte	purpose	data bytes
0xf0	system exclusive	variable length
0xf1	undefined	
0xf2	song position	2 - 14 bit value, least significant byte first
0xf3	song select	1 - song number
0xf4	undefined	
0xf5	undefined	
0xf6	tune request	0
0xf7	EOX (terminator)	0

The status bytes 0xf8 - 0xff are the so-called "real-time" messages. I will discuss these after the accumulated notes concerning the first bunch.

Song position / song select are for control of sequencers. The song position is in beats, which are to be interpreted as every 6 MIDI clock pulses. These messages determine what is to be played upon receipt of a "start" real-time message (see below).

The "tune request" is a command to analog synthesizers to tune their oscillators.

The system exclusive message is intended for manufacturers to use to insert any specific messages they want to which apply to their own product. The following data bytes are all to be "data" bytes, that is they are all to be in the range 0 - 127. The system exclusive is to be terminated by the 0xf7 terminator byte. The first data byte is also supposed to be a "manufacturer's id", assigned by a MIDI standards committee. THE TERMINATOR BYTE IS OPTIONAL - a system exclusive may also be "terminated" by the status byte of the next message.

>>

Yamaha, in particular, caused problems by not sending terminator bytes. As I understand it, the DX-7 sends a system exclusive at something like 80 msec. intervals when it has nothing better to do, just so you know it's still there, I guess. The messages aren't explicitly terminated, so if you want to handle the protocol (esp. in hardware), you should be aware that a DX-7 will leave you in "waiting for EOX" state a lot, and be sending data even when it isn't doing anything. This is all word of mouth, since I've never personally played with a DX-7.

<<

some MIDI ID's:

Sequential Circuits	1	Bon Tempi	0x20	Kawai	0x40
Big Briar	2	S.I.E.L.	0x21	Roland	0x41
Octave / Plateau	3			Korg	0x42
Moog	4	SyntheAxe	0x23	Yamaha	0x43
Passport Designs	5				
Lexicon	6				
PAIA	0x11				
Simmons	0x12				
Gentle Electric	0x13				
Fairlight	0x14				

>>

Note the USA / Europe / Japan grouping of codes. Also note that Sequential Circuits snarfed id number 1 - Sequential Circuits was one of the earliest participants in MIDI, some people claim its originator.

?

Two large makers missing from the original lineup were Casio and Oberheim. I know Oberheim is on the bandwagon now, and Casio also, I believe. Oberheim had their own protocol previous to MIDI, and when MIDI first came out they were reluctant to go along with it. I wonder what we'd be looking at if Oberheim had pushed their ideas and made them the standard. From what I understand they thought THEIRS was better, and kind of sulked for a while until the market forced them to go MIDI.

?

Nobody seems to care much about these ID numbers. I can only imagine them becoming useful if additions to the standard message set are placed into system exclusives, with the ID byte to let you know what added protocol is being used. Are any groups of manufacturers considering consolidating their efforts in a standard extension set via system exclusives?

<<

REAL TIME MESSAGES.

This is the final group of status bytes, 0xf8 - 0xff. These bytes are reserved for messages which are called "real-time" messages because they are allowed to be sent ANYPLACE. This includes in between data bytes of other messages. A receiver is supposed to be able to receive and process (or ignore) these messages and resume collection of the remaining data bytes for the message which was in progress. Realtime messages do not affect the "running status byte" which might be in effect.

? Do any devices REALLY insert these things in the middle of other messages?

All of these messages have no data bytes following (or they could get interrupted themselves, obviously). The messages:

```
0xf8 timing clock
0xf9 undefined
0xfa start
0xfb continue
0xfc stop
0xfd undefined
0xfe active sensing
0xff system reset
```

The timing clock message is to be sent at the rate of 24 clocks per quarter note, and is used to sync. devices, especially drum machines.

Start / continue / stop are for control of sequencers and drum machines. The continue message causes a device to pick up at the next clock mark.

>>

These things are also designed for performance, allowing control of sequencers and drum machines from a "master" unit which sends the messages down the line when its buttons are pushed.

I can't tell you much about the trials and tribulations of drum machines. Other folks can, I am sure.

<<

The active sensing byte is to be sent every 300 ms. or more often, if it is used. Its purpose is to implement a timeout mechanism for a receiver to revert to a default state. A receiver is to operate normally if it never gets one of these, activating the timeout mechanism from the receipt of the first one.

>>

My impression is that active sensing is largely unused.

<<

The system reset initializes to power up conditions. The spec. says that it should be used "sparingly" and in particular not sent automatically on power up.

AND NOW, CLIMBING TO THE PULPIT

>> - from here on out.

There are many deficiencies with MIDI, but it IS a standard. As such, it will have to be grappled with.

The electrical specification leaves me with only one question - WHY? What was wanted was a serial interface, and a perfectly good RS232 specification was to be had. WHY wasn't it used? The baud rate is too fast to simply convert into something you can feed directly to your serial port via fairly dumb hardware, also. The "standard" baud rate step you would have to use would be 38.4 Kbaud which very few hardware interfaces accept. The other alternative is to buffer messages and send them out a slower baud rate - in fact buffering of characters by some kind of I/O processor is very helpful. Hence units like the MPU-401, which does a lot of other stuff, too of course.

The fast baud rate with MIDI was set for two reasons I believe:

- 1) to allow daisy-chaining of a few devices with no noticeable end to end lag.
- 2) to allow chords to be played by just sending all the notes down the pipe, the baud rate being fast enough that they will sound simultaneous.

It doesn't exactly work - I've heard gripes concerning end to end lag on three instrument chains. And consider chords - at two bytes (running status byte being used) per note, there will be a ten character lag between the trailing edges of the first and last notes of a six note chord. That's 3.2 ms., assuming no "dead air" between characters. It's still pretty fast, but on large chords with voices possessing distinctive attack characteristics, you may hear separate note beginnings.

I think MIDI could have used some means of packetizing chords, or having transaction markers. If a "chord" message were specified, you could easily break even on byte count with a few notes, given that we assume all notes of a chord at the same velocity. Transaction markers might be useful in any case, although I don't know if it would be worth taking over the remaining system message space for them. I would say yes. I would see having "start" and "end" transaction bytes. On receipt of a "start" a receiver buffers up but does not act on messages until receipt of the "end" byte. You could then do chords by sending the notes ahead of time, and precisely timing the "end" marker. Of course, the job of the hardware in the receiver has been complicated considerably.

The protocol is VERY keyboard oriented - take a look at the use of TWO of the opcodes in the limited opcode space for "pressure" messages, and the inability to specify semitones or glissando effects except through the pitch wheel (which took up yet ANOTHER of the opcodes). All keyboards I know of modify ALL playing notes when they receive pitch wheel data. Also, you have to use a continuous stream of pitch wheel messages to effect a slide, the pitch wheel step isn't standardized, and on a slide of a large number of tones you will overrun the range of the wheel.

? Some of these problems would be addressed by a device which allowed its pitch wheel to have selective control - say modifying only the notes playing on the channel the pitch wheel message is received in, for instance. The thing for a guitar synthesizer to do, then, would be to use mode 4, one channel per string, and bends would only affect the one note. You could play a chord on a voice with a lot of release, then bend a note and not have the entire still sounding chord bend. Any such devices?

I think some of the deficiencies in MIDI might be addressed by different communities of interest developing a standard set of system exclusives which answer the problem. One perfect area for this, I think, is a standard set for representation of "non-keyboard / drum machine" instruments which have continuous pitch capabilities. Like a pedal steel, for instance. Or non-western intervals. Like a sitar.

There is a crying need to do SOMETHING about the "loopback" problem. I would even vote for usurping a few more bytes in the mode messages to allow you to TURN OFF input echo by the receiver. With the local control message, you could then at least deal with something that would act precisely like a half or full duplex terminal. Several patchwork solutions exist to this problem, but there OUGHT to be a standard way of doing it within the protocol. Another thought is to allow data bytes of other than 0 or 127 to control echo on the existing local control message.

The lack of acknowledgement is a problem. Another candidate for a standard system exclusive set would be a series of messages for mode setting with acknowledgement. This set could then also take care of the loopback problem.

The complete lack of ability to specify standardized waveforms is probably another source of intense disappointment to many readers. Trouble is, the standard lingo used by the synthesizer industry and most working musicians is something which hails back to the first days of synthesizer design, deals with envelope generators and filters and VCO / LFO hardware parameters, and is very damn difficult to relate to Fourier series expressing the harmonic content or any other abstractions some people interested in doing computer composition would like. The parameter set used by the average synthesizer manufacturer isn't anywhere close to orthogonal in any sense, and is bound to vary wildly in comparison to anybody else's. There are essentially no abstractions made by most of the industry from underlying hardware parameters. What standardization exists reflects only the similarity in hardware. This is one quagmire that we have a long way to go to get out of, I think. It might be possible, eventually, to come up with translation tables describing the best way to approximate a desired sound on a given device in terms of its parameter set, but the difficulties are enormous. MIDI has chosen to punt on this one, folks.

Well, that's about it. Good luck with talking to your synthesizer.

Bob McQueer
22 Boy, 3151

All rites reversed. Reprint what you like.

Telebits Trailblazer

En teknisk beskrivning om hur Telebits Trailblazer modem fungerar. Publicerad flera gånger i USNET:s nyhetsgrupp comp.docmodems.

=====

Telebit Corporation	Revision 1.00	07 APR 1988
---------------------	---------------	-------------

=====

A BRIEF TECHNICAL OVERVIEW OF THE TELEBIT TRAILBLAZER MODEM

By Michael Ballard, UNIX Program Manager, Telebit Corp.

Before starting on this document, a caveat: this document is intended to address many of the questions and comments about the Telebit TrailBlazer that have appeared from the user community. We are striving to provide as much information as possible, in such a way that will be useful to the widest group of readers. This is NOT intended to be a Marketing Article, but rather a technical overview for the more sophisticated reader. Its purpose is to inform, not to sell product. If anyone is offended by Telebit taking this action, please mail directly to me first, to avoid cluttering the newsgroup. Thank you.

I would like to provide some background for Unix users considering the use of Telebit's TrailBlazer Plus high speed dialup modem. I served as project manager and principal programmer for Telebit's protocol support development. The UUCP "g", Kermit, Xmodem and Ymodem protocols are directly supported in the TrailBlazer modem's firmware. Peter Honeyman, co-developer of ATT's HoneyDanBer/BNV UUCP, coded those portions of the TrailBlazer firmware which support the "g" protocol.

The Telebit modem employs a patented multicarrier modulation scheme coined DAMQAM (Dynamically Adaptive Multicarrier Quadrature Amplitude Modulation). A CRC-16 based sliding window protocol with selective retransmission runs on top of this modulation scheme insuring data integrity across the phone line. This telephone line protocol is known as the Packetized Ensemble Protocol or PEP. PEP is the trademark by which all modems employing this technique can be recognized.

This technique (DAMQAM) divides the voice bandwidth into 511 individual channels each capable of passing 2, 4, or 6 bits per baud based on the measured characteristics of the individual frequencies associated with each channel. On a typical phone connection, the modem uses a subset of about 400 of those channels.

Each time the modem connects to a circuit established on the dialup Public Switched Telephone Network (PSTN), the TrailBlazer measures the quality of the connection, and determines the usable subset of the 511 carriers. The aggregate sum of bits modulated on this subset of carriers multiplied times the baud rate yields a bit per second rate that on a local telephone connection (i.e. round trip through your local telco) is 18031 bps. This 18031 bps is then reduced by about 20% to allow for the CRC overhead, to about 14400 bps of data throughput.

Long distance line quality varies with location and carrier, but you can expect this number to be in the 10000 to 17000 bps range under most conditions domestically. By choosing a high quality long distance carrier, you will ensure the best throughput overall.

The modem operates at 7.35 and 88.26 baud, transparently changing baud rates to accommodate the pace and quantity of data traffic. When in "interactive mode" the modem sends data using 11 msec packets (which run at 88.26 baud). Each packet contains 15 bytes of data. In "file transfer mode" the modem uses 136 msec packets (that transfer at 7.35 baud) that contain 256 bytes of data. The TrailBlazer decides which packet size to use on an ongoing dynamic basis. No intervention from the user is required.

At lower speeds, such as 300, 1200, and 2400 bps, the TrailBlazer provides emulation (performed in the DSP section, not by a "chip" modem) to support these standards. The 300 bps standard is called Bell 103C. At 1200 bps, two standards exist, Bell 212A and CCITT V.22. Both are supported. At 2400 bps, the standard is called CCITT V.22 bis. These speeds are all available with or without MNP Class 3 Error Correction.

The TrailBlazer employs a Motorola 68000 and a Texas Instruments TMS32010 digital signal processor to accomplish this performance. Because of this substantial computer horsepower (about 7.5 MIPS), the TrailBlazer is really a communications processor, rather than a conventional modem.

The software defined architecture produces a flexible product platform that allows broad feature development capabilities while allowing the product's installed base to benefit from those developments by installing upgrade EPROM sets.

All four protocols (Kermit, Xmodem/Ymodem, UUCP), V.22bis support, MNP at low speeds, multiple releases to improve the interactive performance (earlier TrailBlazers utilized only one baud rate), a multitude of RS-232 behavior related features, leased line capabilities, remote command processor access, echo suppressor compensation, increased data rates, and a myriad of user requested features have found their way into current production modems and are available to earlier revisioned modems via the EPROM upgrade kits.

PEP modems provide a full duplex serial interface to an attached computer, however they employ a half duplex implementation on the telephone line. Telebit refers to this half duplex technique as "Adaptive Duplex". As the name implies, the ownership of the line (i.e. the ability to transmit) adapts to the quantity of data available to send at any single moment. Maximum efficiency is achieved by sending data in a nonstop data stream at 19.2Kbps relying on serial interface flow control to moderate the data flow into and out of the modem.

This allows the maximum amount of data to be available every time a transmitting modem takes ownership of the line. In this way the modem, not the DTE, controls the line turnarounds. The protocol provides a ceiling at about 3k of sent data before a transmitting modem must give up its turn and allow the other modem an opportunity to send. A continuous 19.2Kbps data flow into the modem is required to ensure that there is always 3k of data to send each time a transmitting modem takes its turn. The serial interface speed must exceed the telephone line speed, potentially 18,031 bps, or the maximum efficiency of the modems can not be reached).

UUCP's "g" protocol behavior on dialup lines was a clear contradiction of the desired behavior with the PEP protocol. "g" sends 3 small data packets at time and then waits for the remote UUCP to ACK or NAK their receipt. The resulting throughput when using UUCP and "g" with the TrailBlazer was only a little better than a standard 1200 bps modem. This was unacceptable. Telebit decided to improve UUCP performance.

The TrailBlazer can be configured to "spoof" the protocol by setting a register (S111) to one of several values. The spoof can support four different protocols: UUCP "g", Xmodem, Ymodem, and Kermit.

"Spoof" means to fool the various protocols into thinking that they are getting their acknowledgment packets from the remote computer, when in reality they are getting them from the modem.

All of these protocols are what are commonly referred to as "send and wait" protocols. This type of protocol builds a packet in computer A, sends it out through the modems, where it is received by computer B. Next, computer B looks at the packet to determine whether or not it arrived intact. If it did, it sends an ACK (acknowledgement) packet back to computer A. If it did not arrive intact, it sends a NAK (non-acknowledgement) packet. In either case, computer A can't send the next packet out until it gets the ACK from the first packet. This is slow!

Since our modems are error-free between the modems, the only place data could get "broken" is between the modems and their respective computers. Let me draw the connection diagram below:

```

Ca <===== Ta <-----> Tb <===== Cb
Ca = Computer A                      Cb = Computer B
Ta = Telebit Modem A                  Tb = Telebit Modem B

===== RS-232 Cable
===== Phone Line
  
```

When we are running our protocol support, we look at the packet coming from Ca. Ta checks the packet for validity and sends the ACK or NAK. Ca can begin building the next packet immediately upon receipt of Ta's ACK. This results in Ca building and sending packets as fast as it can. Many packets are now forwarded to Tb. Tb now delivers the packets to Cb, observing the rules of the protocol. Tb will deliver the next packet or retransmit the previous packet based on the ACK or NAK received from Cb. Cb ACKs and NAKs are then thrown away so as not to return to Ca.

Protocol support can be configured to run in parallel with data compression enabled. The real world result of this is to increase protocol transfers from 2-3 Kbps to 10-19.2 Kbps.

This covers most of the commonly asked questions about the TrailBlazer. If any of the above information is unclear, or you have questions regarding other aspects of modem technology or performance, send mail to:

Michael Ballard
Telebit Corporation
1345 Shorebird Way
Mountain View, CA 94043
ames, uunet, hoptoad, sun, dwna!telebit!modems

Text om 9600 modem publicerad i USENET:s nyhetsgrupp comp.dcom.modems
av Larry Dighera, 1988-10-18:

I slutet finns även två kommentar publicerade i USENET.

I came across the following article, and thought readers of this
news group might be interested in its content.

The following is Bulletin 5 from Phoenix Techline 602-936-3058
Downloaded on 10/18/87

Not long ago, many data communicators thought that dial-up modem manufacturers had pushed transmission speeds to the limit with the introduction of 2400 bit per second (bps) modems. Recently, however, several manufacturers have creatively combined relatively mature techniques of data transmission with newer technology and have introduced 9600 bps modems.

Unfortunately, a widely accepted standard for full duplex 9600 bps transmission as defined by the International Consultative Committee for Telegraphy and Telephony (CCITT) does not yet exist (the CCITT is currently considering proposals for a new 9600 bps dial-up standard). This means that today's 9600 bps modems do not offer cross-manufacturer compatibility. The CCITT HAS endorsed a half duplex and a full duplex 9600 bps standard, but to date implementations of these relatively flexible standards have been proprietary, i.e., even the "standardized" modems from different manufacturers are not compatible.

All this means that modem users who want to enjoy the dream speed of 9600 bps must weigh the pros and cons of each 9600 bps technique before committing to a particular 9600 bps design. This paper was written in an effort to provide typical modem users with enough technical information and insight that they will be able to consider the new 9600 bps modems from the position of an educated consumer and not have to rely on information gleaned from sales brochures and advertisements. It should be noted that the author, Wes Cowell, is an employee of USRobotics.

THE ROAD TO 9600

High speed data communications via the dial-up phone network is limited by the available phone line bandwidth and by random channel impairments. Just as the diameter of a pipe limits its liquid flow capacity, so does the telephone channel bandwidth limit its data flow capacity.

The roughly 3000-Hz available in the telephone bandwidth poses few problems for 300 bps modems, which only use about one fifth of the bandwidth. A full duplex 1200 bps modem requires about half the available bandwidth, transmitting simultaneously in both directions at 600 baud and using phase modulation to signal two data bits per baud. "Baud rate" is actually a measure of signals per second. Because each signal can represent more than one bit, the baud rate and bps rate of a modem are not necessarily the same. In the case of 1200 bps modems, their baud rate is actually 600 (signals per second) and each signal represents two data bits. By multiplying signals per second with the number of bits represented by each signal one determines the bps rate: 600 signals per second X 2 bits per signal = 1200 bps.

In moving up to 2400 bps, modem designers decided not to use more bandwidth, but to increase speed through a new signalling scheme known as quadrature amplitude modulation (QAM).

In QAM, each signal represents four data bits. Both 1200 bps and 2400 bps modems use the same 600 baud rate, but each 1200 bps signal carries two data bits, while each 2400 bps signal carries four data bits:
600 signals per second X 4 bits per signal = 2400 bps.

A technique known as adaptive equalization enables 2400 bps modems to adapt to phone line impairments call-by-call. Essentially, if the modem is experiencing problems with a noisy line, it looks for a "sweet spot" in the bandwidth and attempts to avoid troublesome frequencies. This technique makes 2400 bps modems more tolerant of line noise than their 1200 bps counterparts that use compromise equalization (a one-size-fits-all approach).

While these advanced modulation and equalization techniques in 2400 bps modems provide for double the data rate of 1200 bps modems, they also result in a design at least four times more complex than 1200 bps modems.

Which brings us to the problem of designing a 9600 bps modem.

Jumping to 9600 from 2400 bps is several orders of magnitude more complicated than going to 2400 from 1200 bps. Telephone network characteristics make it highly unlikely that success will be had in extending the "data signal alphabet" (number of bits represented by each signal) beyond four bits per signal.

Instead, modem designers must increase the bandwidth that is to carry the signal, and this presents a very big problem. In fact, at speeds of 4800 bps (1200 signals per second), the transmit and receive channels must be expanded to the point where they actually begin to overlap. A 9600 bps "band" requires roughly 90 percent of the available bandwidth, making it impossible to have two-way communication without the bands interfering with each other.

A helpful analogy to the problem might be to consider a two lane highway: traffic must flow in both directions simultaneously, but to carry more cars per unit of time, highway designers must either increase the number of lanes in each direction or widen the two lanes to accommodate driver error with a margin of safety. Unfortunately, these options are not available to modem designers as the available bandwidth is of a fixed size.

With these considerations and limitations in mind, let's examine three basic ways to accomplish full duplex (two-way) 9600 bps communications: echo cancellation, virtual full duplex (achieved by half duplex systems), and asymmetrical frequency division.

Modem 9600

ECHO-CANCELLATION

This method solves the problem of overlapping transmit and receive channels. Each modem's receiver must try to filter out the echo of its own transmitter and concentrate on the other modem's transmit signal. This presents a tremendous computational problem that significantly increases the complexity -- and cost -- of the modem. But it offers what other schemes don't: simultaneous two-way transmission of data at 9600 bps.

The CCITT "V.32" recommendation for 9600 bps modems includes echo-cancellation. The transmit and receive bands overlap almost completely, each occupying 90 percent of the available bandwidth. Measured by computations per second and bits of resolution, a V.32 modem is roughly 64 times more complex than a 2400 bps modem. This translates directly into added development and production costs which means that it will be some time before V.32 modems can compete in the high-volume modem market.

Despite the fact that V.32 is a recognized standard, it is uneconomical and unnecessarily complex for personal computer datacomm applications that simply don't require simultaneous two-way 9600 bps transmission.

HALF DUPLEX SYSTEMS (Virtual Full Duplex)

Half duplex solutions devote the entire bandwidth to 9600 bps in one direction at a time, and "ping-pong" the data flow back and forth to simulate full duplex. This is potentially the simplest scheme. Its performance is acceptable in data transfer applications that don't involve user interaction, i.e. file transfers. Even so, advanced error-control protocols that require ACKnowledgments to be sent in response to received data blocks generate a high number of "line reversals" which greatly impair overall data throughput. In short, the benefit of higher speed is so significantly compromised by line reversals in half duplex sessions that the net gain in data throughput may be marginal at best.

If users want to operate in an interactive mode, their data must be sent to the remote computer, the data channel must be reversed, and then the data must be echoed back. This process results in significant turn-around delays which can be very frustrating to users.

Half duplex modems of this kind are most often based on CCITT recommendation V.29 for half duplex 9600 bps transmission on the dial-up network. V.29 based data pumps used in facsimile systems are available as LSI chip sets, providing a short-cut to modem manufacturers, particularly to companies that don't develop their own modem technologies. But the major problem is that the V.29 modulation scheme has been outdated by the fact that it operates in a half duplex mode and doesn't provide good signal to noise performance. The V.32 recommendation, which operates in a full duplex mode and employs Trellis Coding Modulation offers greater throughput and a greater immunity to channel impairments.

To the best of my knowledge, modems employing V.29-based modulation include products from Racal-Vadic, Comspec, Davolcon, Gamma Technology, Microcomm, and Electronic Vaults, Inc. (EVI). These modems, however, are NOT mutually signal compatible -- cross-manufacturer compatibility does not exist.

Another modem in the half duplex category, but not based on V.29 modulation, is the Telebit Trailblazer (R), which uses a proprietary modulation method.

Trailblazer is based on a multi-carrier technique. Conceptually, the transmission channel is divided into many (512), independent, very narrow channels (think of our two-lane highway and imagine it as having 512 very narrow lanes (say, for bicycles) going in one direction and you've got a fair idea of how Trailblazer divides the bandwidth). The main advantage is that no receiver adaptive equalizer is needed because each channel is very narrow compared to the overall channel bandwidth.

Further, in the Trailblazer modulation scheme, the modulation rate in each narrow channel can be changed somewhat independently. Trailblazer is different from many other modems in that the decision to fall back to lower speeds is built into the modem protocol, rather than controlled by the user's computer port. It is claimed that in the face of channel impairments, throughput can be adapted gracefully to channel conditions. Traditional modulation systems would have to fall back in larger steps. But there are three inherent MAJOR problems:

1) The turn-around delay is very long compared to conventional modulation techniques because data must be sent in large blocks. A typed character may take several seconds to be echoed back to the system that sent it. As a result, the system fails to achieve the illusion of full duplex and is not really suited to interactive online sessions.

2) The Trailblazer receiver cannot "track" carrier "phase jitter" (phase jitter can be thought of in terms of "phase shift": think of how the whine of a race car goes from higher to lower as it passes the viewer -- the frequency of the sound is said to be "shifted" or "jittered"). Instead of cancelling out phase jitter (which is commonly encountered on long distance calls) the Trailblazer can only respond by lowering throughput to gain more immunity to phase jitter.

3) The ability to transmit at the maximum rate when subject to channel impairment is considerably less than for conventional modems. There is one notable exception: the multiple channel technique offers extremely good immunity to impulse noise because the impulse energy is distributed over narrow channels. While conventional modems can achieve similar results through special coding or filtering techniques they rarely implement such methods.

ASYMMETRICAL FREQUENCY DIVISION

When one considers the nature of most PC datacomm applications, it is realized that most applications are interactive, involving manual (typed) data entry from one end and data file transmission from the other end.

Few, if any, PC users can justify using an expensive 9600 bps channel to carry their typed characters when they realize that 300 bps translates to 360 words per minute. Assuming one could type 100 words per minute, even a 100 bps transmission channel would be sufficient.

On the other hand, file transfer should take advantage of the tremendous speed of the microprocessor. Serial ports are often set at data rates in excess of 19,000 bps.

Considering these inherent characteristics, a communications scheme that incorporated a high speed and a low speed channel would be best suited for most PC datacomm applications.

Remembering the highway analogy (higher speeds mean wider lanes), one can see how such a method would grant modem designers a large portion of the available bandwidth for a 9600 bps channel and still leave enough room to accommodate a narrow 300 bps channel without any channel overlap.

By utilizing two discreet channels, such a modem would avoid costly, complex echo-cancellation schemes. And, because the channels carry data in both directions simultaneously, the communications link is a true full duplex connection. This means that data entered at one system would be almost instantaneously echoed back -- eliminating the frustrating turn-around delay experienced in half duplex sessions.

USRobotics has developed just such a modem. It passes data in one direction using the V.32 modulation technique (a very robust method that is very immune to phone line impairments) but employs only a 300 bps channel in the opposite direction so that the channels do not overlap and echo-cancellation is not necessary.

The use of the high-speed channel by the two modems is based on data demand. In most applications, however, "channel swapping" will not be required. For interface elegance, the modems employ a 4K buffer that allow them to perform data rate conversion: sending and receiving speeds remain constant between the modem and the computer -- it is only in between the modems that transmitted and received data run at different speeds.

For interactive sessions, users are assigned the low-speed channel while the data sent to them (long mail messages, menus, files, etc.) in the 9600 bps channel.

For file transfer sessions, the data blocks that make up a file are sent in the 9600 bps channel while the corresponding ACKnowledgments are returned in the 300 bps channel. An asymmetric frequency division scheme is ideal for file transfer where large data blocks (usually several hundred bytes in length) are transmitted in the high-speed channel and the ACKs (usually only a few bytes in length) are carried in the low-speed channel.

If a user switches from an interactive mode to file transfer and then back to interactive mode, the high speed channel is dynamically and automatically assigned to the system with the greatest data demand.

A BRIEF COMPARISON

Three options exist for data communicators who desire to operate at 9600 bps:

- 1) V.32-type modems offer a full duplex connection but do so by virtue of echo-cancellation. This technique is so complex, and has proven so difficult to employ, that the cost for such modems will remain prohibitively high and their implementation a delicate task for some time to come.
- 2) Half duplex modems (either V.29 or multi-carrier) offer 9600 bps but the turn-around delay inherent in half duplex links severely compromise overall throughput. This degradation of throughput, however, can be more than offset by data compression techniques assuming the modems in question support identical compression protocols and are operating on relatively "clean" phone lines. Both half duplex methods suffer disproportionate degradation on "noisy" lines: the V.29 modems must spend more and more time in line reversals as detected data errors increase, and the multi-carrier modems must sacrifice throughput to gain noise immunity.
- 3) Asymmetrical Frequency Division offers 9600 bps communications in a true full duplex implementation. By efficiently utilizing the available bandwidth, these modems provide users with high speed file transfer capabilities and fast response in interactive sessions. Because the transmit and receive data channels do not overlap, expensive echo-cancelling techniques are unnecessary making these modems economically efficient.

IN CONCLUSION

Until a widely recognized standard is agreed upon by the standards community, and implemented by several manufacturers, modem buyers must weigh the benefits and detriments of each 9600 bps scheme.

V.32 would be best where symmetrical, full duplex, synchronous communication is desired (for example, dial-up HDLC links between multiplexers) and where the user can modify his software to accommodate non-"AT" command-driven modems.

V.29 modems would be likely solutions where absolute lowest price is required and conformance to an international standard (in a very limited sense) is desired.

Multi-carrier transmission schemes are well-suited to applications that require maximum one-way throughput and where circuit conditions are known to be good. This transmission method is also ideally suited for circuits where immunity to impulse noise is paramount.

Users who most often work with one-way file transfers (PC-to-PC) or with real-time applications may opt for an Asymmetrical Frequency Division scheme, which is suited equally well for either application. The elegant approach to the frequency division (avoiding overlapping bandwidths) also allows these modems to present a very economical ratio between dollars and bps.

Potential high-speed-modem buyers should also consider the aspects of ease-of-use, ease-of-implementation, and downward compatibility with existing implemented standards (the CCITT's V.22bis for 2400 bps, Bell 212A for 1200 bps, and Bell 103 for 200 bps).

POST SCRIPT

Many modem users have voiced confusion and consternation about the lack of compatibility between modem manufacturers at speeds greater than 2400 bps.

Modem manufacturers have embraced the Bell 212A and 103 standards for 1200 and 300 bps. In these post-divestiture days, however, Bell no longer sets modem standards in the U.S. and hence, U.S. modem manufacturers have turned to the CCITT as a definitive source for standards. The industry-wide acceptance of the CCITT's V.22bis standard for 2400 bps is the best example of this shift.

The CCITT recommendations V.29 and V.32 for 9600 bps have not resulted in compatible implementations. It is important to remember that V.29 was originally developed as a four-wire full duplex leased-line modem and has since been adapted by various manufacturers to encompass half duplex dial up applications. Other problems with V.29 are that it compromises transmission speed and is poor for interactive sessions. V.32 is proving to be prohibitively complex and exceptionally difficult to implement (driving development and production costs up).

Recognizing the need for an alternative to the V.32 recommendation, the CCITT has requested proposals from modem manufacturers.

Presently, two proposals are being considered by the CCITT. One is the multi-carrier scheme developed and sponsored by Telebit. The other is an Asymmetrical Frequency Division scheme developed and sponsored by USRobotics.

--

En kommentar också publicerad i USENET:s nyhetsgrupp comp.dcom.modems. Denna kommentaren är skriven av Pete Holzmann, 1988-10-20.

Subject: Re: Which is best?

Summary: A US Robotics author isn't likely to be unbiased!

The US Robotics Marketing employee who wrote that article could hardly be called an unbiased source of information... He didn't mention a few of the nice advantages of competing technologies, or disadvantages of his own...

- 1) V.32 modulation is simply not as robust as PEP in the real world. PEP gets much higher data rates on real world impaired lines most of the time. An disadvantage of both V.32 and USR techniques.
- 2) PEP gets much more than 9600 baud on good lines, even without data compression. An advantage for Telebit.
- 3) USR HST modems simply don't connect at high speed on slightly impaired lines. I had "lots" of trouble with a semi-local connection between Cupertino and Palo Alto... about 10 miles away, and we aren't exactly in a telephone service backwater! :-)

Some of his information is simply untrue... The current PEP protocol does not have a "several second" response time delay for typed characters; it isn't truly instant, but it is very good!

Am I biased? Probably- I've used both HST and PEP modems, and PEP modems win hands down in the real world. It is hard to be unbiased!

Pete

En kommentar om Trailblazer+ och V.32 modem publicerad i USENET:s nyhetsgrupp comp.dcom.modems. Kommentaren är skriven av Linwood Varney, 1988-11-05.

Subject: Telebit vs. UDS v.32

I don't like to jump into the middle of heated discussions like this, but I thought I would add my two cents worth. I have both a Telebit Trailblazer+ and UDS v.32 modem on my machine.

The biggest complaint I have about the Telebit Trailblazer is that it takes quite awhile to get ALL those blasted registers set exactly like you want them. Once you have it set right, it works great. I have never had any problem with it.

On the other hand the UDS v.32 modem has given a few problems. I do not know if it is specific to my v.32 or if it is a generic problem, but the when I echo characters to the UDS modem fast, (as opposed to typing them 1 at a time) it garbles the output. It accepts the data fine, but echos back garbage (ex: I send "ATDT 5551234" I see "AUXTUUX8"). The UDS v.32 supports a limited Hayes AT command set, some commands (such as ATT) do not work. Also for some reason the modem gets confused every couple of days (showing pure garbage in the display LCD on the front), and I have to turn off to reset it. One final problem with the modem itself, is occasionally when a uuop conversation is active, I get a packet of bad data, and after a period of time, I loose the connection. The Trailblazer handles bad lines better.

The biggest design complaint about the UDS v.32 modem I have, is that I can not use it to talk at low speeds, such as 1200/2400 baud. The machine, that I am running on only has two serial ports, so I am forced to pool my resources as much as possible. Therefore all low speed calls have to go through the Trailblazer. Also there seems to be very few people out there, from my point of view, that have a v.32 modem to talk to. The only other machines I talk to are other internal machines we have set up with UDS v.32 modems.

My general statement here is not which modem is better/worse. It is just a relation of the problems I have had. The market today is changing very fast. Nine months ago I was not even considering a modem faster than 2400 baud, no one then had a good high speed protocol defined. With the rising cost of phone bills, and the amount of time it takes to transfer data, Telebit seemed to have a very good solution. Now I have two different High Speed modems. I don't expect things to change much very soon, but who knows what the next couple of years will bring.

Linwood Varney - Intergraph Corp.
Network Communications Department.

uunet!ingr!linwood
ingr!linwood!uunet.uu.net

ARC

Sea & PKWare

Här följer ett del av FidoNews volym 5, nummer 40, 3 Oktober 1988. Detta har publicerats i USENET och distribuerats i nyhetsgruppen comp.org.fidonet.

Sist finns en senare text från USENET i samma ämne:

Editor in Chief: Dale Lovell
 Editor Emeritus: Thom Henderson
 Chief Procrastinator Emeritus: Tom Jennings
 Contributing Editors: Al Arango

FidoNews is published weekly by the International FidoNet Association as its official newsletter. You are encouraged to submit articles for publication in FidoNews. Article submission standards are contained in the file ARTSPEC.DOC, available from node 1:1/1.

Copyright 1988 by the International FidoNet Association. All rights reserved. Duplication and/or distribution permitted for noncommercial purposes only. For use in other circumstances, please contact IFNA at (314) 576-4067. IFNA may also be contacted at PO Box 41143, St. Louis, MO 63141.

Fido and FidoNet are registered trademarks of Tom Jennings of Fido Software, 164 Shipley Avenue, San Francisco, CA 94107 and are used with permission.

The contents of the articles contained here are not our responsibility, nor do we necessarily agree with them. Everything here is subject to debate. We publish EVERYTHING received.

EDITORIAL

SEA & PKWare Where's the beef?

That's the question that's been bothering everyone recently. It all started around the beginning of the year when System Enhancement Associates sued PKWare. From the beginning, I've supported SEA mainly because I called SEA and talked with Thom Henderson. Not that many people were willing to do something like this. Why? I'm not sure, it sure seemed an easy way to get one person's version of what was going on quickly and easily. Why didn't I call Phil Katz? Mainly because I knew Thom from FidoCon '87. I'm not sure how much good it would have done anyway, for the past two weeks no matter when I call PKWare, I get an answering machine.

What are my opinions on the two lawsuits between these two companies? Well, first off my opinions are biased. I consider Thom a friend and trust him. While I do not consider his words gospel, I usually accept most of what he says. In this matter, I believe that SEA was completely correct to sue PKWare.

While I've learned a few new things about copyright law while looking into these lawsuits that I'm not entirely pleased with, I am capable of understanding why they exist. While many of us may not like some parts of copyright law we may discover upon looking into these cases, it is the law. There are procedures to follow in order to change these laws, use them if you feel they are unfair.

Hopefully some of the articles in this issue will help to convince you over to my way of thinking. If not, so be it. I only ask that we take these messages out of echomail. They are accomplishing nothing and succeeding to excessively annoy many of us. Before you enter a message about the lawsuits again, take the time and read this edition, call those directly involved, obtain the documents from the courts, but STOP THE COMPLAINING AND WHINING!!! Echomail can accomplish so much, why make it accomplish nothing???

Dale Lovell
 3266 Vezber Drive
 Seven Hills, OH 44131
 data: 216/642-1034
 1:157/504 aka 1:1/1

ARTICLES

NOTE: Message modified by Tim Pozar on 29 Sep 88 13:24:02
 From: hoptoad!cogsci!SIMTEL20.ARMY.MIL!KPETERSEN
 From: hoptoad!cogsci!SIMTEL20.ARMY.MIL!W8SDZ (Keith Petersen)
 To: hoptoad!ucbvax.Berkeley.EDU!hoptoad!pozar (Tim Pozar)
 Date: Wed, 28 Sep 1988 11:35 MDT

(For submission to Fido News special ARC edition.)

Both SEA and PKWare are likely to be in hot water soon. All we want is a PUBLIC DOMAIN archiving system which is immune to this nonsense! BTW, ZOO isn't it. It has a copyright and restrictions on distribution.

DATAPOINT has a trademark (and has had it since the '70s) on the word ARC. As reprinted from a current Datapoint Manual:

"Attached Resource Computer" is a trademark of DATAPOINT Corporation.

Registered in the US patent and Trademark office.

"ARC" is a trademark of DATAPOINT Corp.

Any recent DATAPOINT document has this copyright/trademark statement, the document it came from was called "RMS SYSTEM ADMINISTRATION UTILITIES" DATAPOINT document Number 50928 Dated September, 1985.

The "RMS Quick Reference Guide" Document No. 61017 contains a larger copyright notice.

A person who is very involved with DATAPOINT and their ARCNET configurations said that the Attached Resource Computer is a combination of hardware and software, and in fact, they have a software program used with ARCNET called "ARC". He is very familiar with DATAPOINT, and said that he will be talking to the legal department at the DATAPOINT headquarters in Texas to inform them of the lawsuits currently pending between SEA and PKWARE, and determine if DATAPOINT wants to pursue legal action of their own.

--Keith Petersen

Arpa: W8SDZ!SIMTEL20.ARMY.MIL

Uucp:

(decwrl,harvard,rutgers,ucbvax,uunet)!simtel20.army.mil!w8sdz

John Herro
 1:363/6

MY TWO CENTS WORTH ON PK VS. SEA

In this controversy, neither side is 100% right, but I hope the BBS world goes with Phil Katz' new Shareware for several reasons.

PKXARC is much, much faster than ARC. It also compresses some files more than ARC, because it considers Squashing as one alternative. I'm a Shareware author, and I'm using a registered copy of PKARC to distribute my program ADA-TUTOR, the Interactive Ada Tutor. I understand that the court order allows registered users of PKXARC to continue to use it indefinitely.

I also understand that Phil Katz was ordered to change the file extension from .ARC, which he has done. After the first of the year, however, he can no longer distribute the program. He has to come up with another file compression algorithm. He expects to come up with a new algorithm that's superior to ARC. I'm looking forward to seeing his new program!

Just as ARC has almost completely replaced older schemes like SQZ and LBR, I hope that Phil's new scheme will completely replace ARC and become the new BBS standard.

SEA seems to be leaning toward commercial software. The only reason I won't buy a copy of AXE is that it's commercial and not Shareware. I'd gladly pay that much to register Shareware. I think Shareware is an idea whose time has come, and it almost completely solves the problem of software piracy. Even if SEA keeps ARC as Shareware for now, who's to say that further improvements won't be commercial, as happened to Fido? SEA seems to be going in that direction. I prefer PK because I think there's a greater chance that future improvements will remain Shareware.

If Phil's new algorithm is to become the BBS standard, a lot of software will have to be updated. Examples are BBS systems that can "look inside" archives, and "ARCMail-like" programs. Software authors should plan to update as soon as Phil Katz publishes his new algorithm. We changed file compression standards before; we can do it again.

We want the FASTEST and BEST compression to be the standard. The PK programs have been faster and better than SEA, and I expect that to continue.

Thom Henderson, president
 System Enhancement Associates
 voice: (201) 473-5153
 data: (201) 473-1991

Now That It's Over, What Did It Mean?

Now that the dust has settled in the first shareware copyright case, it is time for SEA to make public the facts that many members of the shareware community deserve to know.

For the record, SEA is a family owned business. Andy Foray, the company chairman, and Thom Henderson, the company president, are brothers-in-law. Irene Henderson, the secretary/treasurer and office manager, is Andy's sister and Thom's wife.

As the creators, publishers and defenders of the industry standard ARC file compression format, we have always maintained a strong belief in a fundamental concept of shareware -- that shareware be distributed for free for all non-commercial use. To this end, we have never, and will never, charge for the use of ARC in a non-commercial environment. We also believe that full program sources should be available, at least to registered users, and we have always made the full ARC sources available to all users. We have also licensed a great many people to use the ARC sources in their own programs.

We discovered that PKWARE had obtained our source code without obtaining a license. He modified that code so that the program ran faster and provided several other enhancements. However, the nuts and bolts of the program were done by SEA. That is called PIRACY, plain and simple. And this industry has no place for pirates.

We tried to politely ask PKWARE to obtain a license. He ungraciously told us where to go.

We asked our lawyer what we should do. He said we were bound by law to protect our rights to the trademark and copyrights on ARC. If we did not, then anyone could use the ARC trademark and copyrights. It is very much like a candy bar calling itself Hershey. If another company used the Hershey name without permission, you can imagine what would happen.

Also, it should be noted that PKWARE did not live up to the high standards set by the shareware industry. He didn't make his source code available. He sought out our market and competed directly for our corporate market by using the funds he had received from non-commercial users (whom we would not charge!) He authorized ads with false and misleading comparison statements to run in the magazines we advertised in. And he placed those ads on the same pages as our ads. If we did not protect our investment in the ARC trademark, we would have lost our trademark, our market and our business. Furthermore, the industry would have been left in disarray, as two standards would have emerged.

So after Phil Katz told us he would not settle this case like a gentleman, we were forced to ask the courts to settle it for us.

We didn't want to go to court. We couldn't afford the lawyers fees. We couldn't afford the time away from programming the updated versions of ARC that will work on other systems, such as Unix, Macintosh, and VM/CMS. And we couldn't afford to create a controversy in an industry that we helped to pioneer. We also couldn't afford to create ill will among users -- both our users and PKWARE users. But PKware left us no choice.

Anyway, the case didn't get very far, thanks to the testimony of an expert witness, John Navas. He looked at the source code of both programs and found, lo and behold, that the PKWARE program was indeed a blatant copy of the SEA code.

When Katz heard this, he called us directly -- bypassing the attorneys -- and said he wanted to settle.

We were only too happy to put a quick end to this. We wanted the facts to come out. Unfortunately, Katz demanded that part of the settlement terms be kept under court seal. We agreed, and we probably should not have, but we did because we wanted to end the case quickly so we could get back to updating and improving ARC.

Some of the terms are public: PKWARE cannot distribute the program after January 1, 1989, they cannot substantially change the program (though they can make bug fixes) and if they receive inquiries for the product, they must send out SEA literature. Also, PKWARE is prohibited from creating a new program that is compatible with ARC or PKARC.

If those terms sound one-sided, then it only goes to prove the extent to which PKWARE felt that it had no legitimate right to its program. After all, why would he give up everything if he was right? He obviously was not above board in this case, even though the settlement terms said he was not admitting fault in any way (a standard legalese ploy).

We are a bit perturbed that one of PKWARE's part-time employees obtained a copy of the sealed court document, typed it into a file along with numerous typos and loaded it onto several bulletin board systems. She also included her own biased, editorial opinion on the case and its terms. While we don't believe PKWARE had authorized this action, it obviously violates the sense of fair play that we have lived with, at Mr. Katz' request.

Now we are faced with several problems.

The bulletin board community has heard many comments by people who did not possess the facts of this case, and therefore made ill informed opinions. Those opinions seemed like fact because we did not respond to them while the case was in progress.

You are well aware that no party in a legal action can really speak his mind while the action is occurring. Because we didn't respond, people assumed that we were wrong.

Well, we weren't wrong and we won't be silent any more. We have begun responding to the outrageous and outlandish opinions expressed against SEA. We realize that people came to the only conclusion possible, given the lack of reliable information about this case.

We will respond to any and every comment about this case. We welcome questions and urge people to call us at our office. When the dust settles, no one will doubt our sincerity in trying to do the right thing.

We'd also like to clear up a few basic misconceptions that have appeared on the boards:

- SEA waited too long to take action.

Response: The legal world moves slowly. First we have to be aware of the situation, determine that a violation of our copyright existed, try to settle amicably and then take legal action. That takes time.

- SEA doesn't upgrade it's program.

Response: We have updated the program nine times in three years. We have made it available for several other operating systems, such as OS/2 and CP/M. We will continue to upgrade the program to benefit all users on all systems.

- SEA used the courts when it realized it couldn't compete on raw programming talent.

Response: We have a very good program and one that is getting better. We wouldn't be the defenders of an industry standard if we didn't have programming talent to begin with.

- SEA is a Goliath pursuing a David called Phil Katz.

Response: Phil Katz is a not just a person. He is a company, and a big one at that. PKWARE is a bigger company than SEA, despite the fact we publish four programs. We calculate that PKware currently grosses almost \$2,000 a day, or about five times what we do. We challenge him to make his audited figures public.

- PKWARE must be a small company because we hear there are only three employees including his mother.

Response: We applaud Mrs. Katz and wish her the best of success. We too are a family run company. Andy Foray and Thom Henderson are brothers-in-law and Irene Henderson serves as secretary/treasurer. We have hired a programmer and a license manager. We didn't do this because we had a windfall profit, we did this because we needed to stay competitive and to serve new markets.

- SEA should have pursued the case to a jury trial so a precedent could be set for the industry.

Response: We wish we had the money to support our lawyer to take this case to a jury trial conclusion. However, we were eating hot dogs every night and had to take on outside consulting jobs to make ends meet. We needed to end this case before the legal fees devoured our company. Besides, we weren't out to crucify the guy -- we just wanted him to stop stealing our work.

If there are more questions, be assured, we will respond to them.

We have also issued a new policy statement regarding the licensing of ARC. It has been uploaded to the IBMSW forum on CompuServe, the utilities/archivers conference on BIX, and has been disseminated to other BBSes as well. The terms probably are the most liberal for any licensing policy for any software company. And if that isn't enough, give us a call and we'll see what we can work out.

We welcome the opportunity to better serve the shareware community. We invite your comments and your suggestions.

COLUMNS

YACK

Yet Another Complicated Kommentar

by Steven K. Hoskin
(STEVE HOSKIN at 1:128/31)

Episode 12: The ARC Dilemma

Well, Dale, you asked for it. Opinions on ARC and the SEA/PKWare lawsuit(s). I'll TRY to keep it on one page.

I understand SEA has considered ARC to be its trademark; SEA may have even registered such. That's fine, but my understanding is also that SEA has done nothing in three years to protect that trademark. I am given to understand that failure to take actions to protect a trademark leaves the bearer of said trademark subject to loss of rights to same.

I understand that law recognizes that a trademark, even if previously registered and accepted, can become generic, and if it does so, the bearer of the trademark loses it. Monopoly, for example, has become generic in the sense that when the average person thinks of Monopoly they think of the game and not of Milton Bradley (or whatever company makes the stupid game). Therefore, Monopoly programs can be written without the authors being successfully being sued for trademark violation since the company that makes the game has legally lost the trademark; it is now generic. This fact has been upheld in at least two court cases. (1)

Has ARC become generic? If not, I'd say it's virtually so now. What do YOU refer to an archive as? Most everyone I've ever known calls them ARCs. "Say, Steve, what ARC program do you use to ARC and deARC your ARCs?" "I use PKARC because it's TONS faster and saves more space, and if I need to I can still use the option to make ARCs that ARC can deARC." If that isn't generic I don't know what is. And THAT came from a REAL conversation.

I don't mean to say SEA is wrong in this lawsuit (and I hear a second one has been filed), but one point stands out clear:

SEA released source code to their shareware users, opening the door to duplicated procedures in other programs and virtually eliminating SEA's ability to track down abusers of that source. I think this fact probably eliminates SEA's ability to say it has taken sufficient measures to protect "its" trademark.

(1) Shareware, a magazine that discusses and hosts advertisements for shareware, freeware and public domain programs. I do not recall the edition or volume number.

Sedan ovan nämnda artiklar hade skrivits stämde SEA PKWare för trots mot den tidigare uppgörelsen i rätten mellan SEA och PKWare.

Artikel 1 USNET:s nyhetsgrupp comp.sys.ibm.pc av Robert A Freed, 881104:

This is the text of the order denying SEA's motion seeking a contempt citation against PKWare and Phil Katz.

UNITED STATES DISTRICT COURT
EASTERN DISTRICT OF WISCONSIN

SYSTEM ENHANCEMENT
ASSOCIATES, INC.,

Plaintiff,

V.

Case No. 88-C-447

PKWARE, INC. and
PHILLIP W. KATZ,

Defendants

DECISION AND ORDER

The parties are each in the business of creating computer software that maximizes the storage of information. The plaintiff's is called "ARC," which is an abbreviation of the word archive; plaintiff asserts that ARC is its trademark. After the defendant created its own software program that utilized the letters ARC in its name and throughout the program, the plaintiff, April 25, 1988, initiated a lawsuit alleging copyright infringement, trademark infringement, and unfair competition.

On August 1, 1988, the parties submitted for the court's approval a document entitled, "Judgment for Plaintiff on Consent"; attached and incorporated by reference was a second document entitled, "Confidential Cross-License Agreement." The terms of the settlement agreement are set forth in these two documents. Upon request of the parties, these terms were incorporated a judgment signed by me on August 2, 1988 and entered by the clerk on the same day.

Currently before the court is plaintiff's motion for an order holding the defendants in contempt for violating the court's August 2, 1988 order. The plaintiff complains that the defendants have violated and continue to violate the settlement agreement by promoting a new version of its software program. Specifically, the plaintiff points to instances in that program where the defendant uses the letter combination ARC in its filename extensions and its user's manual. After considering the parties' briefs and their oral arguments, I find that the defendants' actions do not violate the order of the court.

"A party may incur a legal duty by entering into a settlement and agreement, and a court may, pursuant to that agreement, incorporate the terms of the party's obligation in its judgment; but to furnish support for a contempt order the judgment must set forth in specific detail an unequivocal command."

H.K. Porter Co. Inc., v. National Friction Products, 569 F.2d 24, 27 (7th Cir. 1977).

In order to prevail, the plaintiff must prove, by clear and convincing evidence, that the defendants violated a directive of the court. Hayden v. Oak Terrace Apartments, 808 F.2d 1269, 1270 (7th Cir. 1987).

The judgment of the court in pertinent part, states:

"It is hereby ordered and decreed that:

"(1) Defendants and each of them, jointly and severally, and any of their agents, servants any in active concert or participation with any of them, be and hereby are enjoined permanently from infringing Plaintiff's copyrights in any manner, and from publishing, licensing, selling, distributing or marketing or otherwise disposing of any copies of Defendants' works PKARC and PKXARC, except as expressly provided for otherwise in the Agreement between the parties effective as of August 1, 1988; and from infringing in any manner Plaintiff's trademark ARC."

The agreement provides in part as follows:

"4. Termination of PK's License. After January 31, 1989, PK agrees not distribute or offer for license any program that: (1) creates ARC compatible archive files; (2) by default adds a filename extension of ".ARC"; or (3) processes ARC format files.

"5. No Trademark License. After the effective date of this Agreement, PK agrees not to distribute or offer for license any program that carries a trademark, tradename or filename the letter combination "ARC" or any other trademark, tradename or filename the use of which may be confusingly similar to any of SEA's trademarks, or the use of which may be likely to cause confusion or mistake or to deceive with respect to SEA's programs."

Plaintiff alleges that defendants' use of the letters ARC as a filename extension violates paragraph 1 of the judgment which prohibits the use of ARC in any manner except as otherwise expressly provided in the cross licensing agreement. Defendants counter by asserting that paragraph 4 impliedly gave them permission to use such extensions until January 31, 1989. I agree with defendants' interpretation and am persuaded that the defendants' use of ARC as a filename extension does not violate a court directive.

Plaintiff also objects to defendant's use of the letters ARC as a root word in defendants' user's manual. (e.g. arcing, unarcing, arced, unarced.) Defendants assert that it uses the letters ARC in a descriptive sense and in reference to the plaintiff's program so that defendants' customers can compare the two programs. Further, the defendants assert that it never anticipated that the use of ARC in the descriptive sense would be in violation of the agreement because the parties had never discussed prohibiting the use of the letters in such a sense during the extensive settlement negotiations. Since I can not point to a proscription on the use of ARC in the descriptive sense and also because I deem Mr. Katz's testimony on the issue to be credible, I find that defendants have not violated a court command.

Therefore, IT IS ORDERED that plaintiff's motion for an order adjudging defendants to be in contempt be and hereby is denied. Defendants are entitled to costs on this motion in the amount of \$500.

Dated at Milwaukee, Wisconsin, this 31st day of October, 1988.

s/ Myron L. Gordon,
Senior U.S. District Judge

Bob Freed
Newton Centre, MA

Internet: raf@cup.portal.com
UUCP: ...!sun!portal!cup!raf

MONITOR

Problem

Några är det inte så ofta som nätet hänger sig. Ett fel har under sommaren lokaliserats till LUX-NET-adaptorn till 806:an. Denna är därför inlämnad till service vilket gör att man inte kan nå monitorn från lokalen utan modem.

Några 802:or har efter hand gått sönder. När detta skrivs är två 802:or på service och en tredje som normalt sitter på 80 64 45 är också sönder. Jag har därför flyttat maskinen på 46:an till 45:an.

En del strömbavbrott har inträffat på senaste tiden. När detta händer måste jag normalt åka dit och starta om och det är inte alltid det kan ske snabbt. Jag har ett arbete att sköta också.

Förhoppningsvis är alla maskiner lagade när du läser detta.

Modem

Genom vänligt tillmötesgående från SRT har klubben fått låna fyra stycken SRT 8333 modem utan kostnad. Det är automatiska modem som klarar allt upp till 2400 dvs 300, 1200/75, 1200 och 2400.

Tre av modemerna finns på klubbens monitor och det fjärde på det Opus system som klubben har satt upp.

Monitorns programvara använder sig av ringsignalen för att lyssna på när någon ringer. Tyvärr är det i n så att just SRT modemens ringsignal tycks ligga på alltid för de maskiner som har SRT modem, men det fungerar utmärkt med våra andra modem. Möjligtvis kan vi lösa det med något motstånd. SRT erkänner inte något fel.

Detta innebär att gruppnumret kan bete sig lite konstigt. Dvs det kan hända att monitorn inte svarar med bärvåg och andra konstigheter. Det är då bara att ringa om igen så brukar det gå förr eller senare.

Telefonnummer

På gruppnumret sitter nu lite olika modem. Tyvärr har vi inte råd att köpa nya modem utan får nöja oss med de modem som vi har.

Om du ringer 08-80 64 40 som är ett gruppnummer kan du komma in på en av följande:

08-80 64 41-43
SRT 8333 allt upp till 2400 bps

08-80 64 44-45
Selic Multi allt upp till 1200 bps

08-80 64 46
Selic 16 300 och 1200/75 bps

08-80 11 55
Alfa-NET allt upp till 2400 bps

Opussystemet

08-80 15 23
SRT 8333 allt upp till 2400 bps

Opussystemet

Klubben har på det gamla monitornumret satt upp en Nokia 1200 med ett Opus BBS system. Det är ett av de modem som vi har fått låna från SRT som sitter på numret. Numret som vi använder användes förr till en telefonsvarare för monitorn. Denna är indragen helt och hållet.

Det har alltså inte kostat klubben något alls och är till för att få användning för Nokian när ingen är i lokalen. Det ger också möjlighet till filöverföring av annan typ än Kermit eftersom enbart Kermit finns på monitorn.

Tanken är att det skall finnas lite annorlunda PC-program där än vad som får plats på monitorn. Det finns ett enkelt system för att skriva texter, men detta används bara för frågor kring systemet. I övrigt hänvisas till MSG-systemet på monitorn.

Sysop är Kjell Brealt. För att få konto på maskinen är det bara att logga in och be om att få det, sedan fixar Kjell Brealt det vid tillfälle. Observera att det kan hända att Kjell inte kan sätta upp behörigheterna samma dag! Kravet för att få hämta något från Opusen är medlemskap i ABC-klubben.

Jag är inte den bästa att förklara hur Opussystemet fungerar utan överlåter det till någon annan. Dock vill jag säga att systemet är försvenskat av Kjell. Det använder sig alltså av svenska kommandon till förtret för vissa hackers som är vana vid de engelska kommandona i Opus.

ARC

Kristoffer Eriksson har gjort en BASIC-rutin som kan läsa innehållet i ett ARC-arkiv. Denna rutin har jag lagt in i kommandot FIND som FIND,A eller FIND,V. Du behöver bara skriva "FIND,A (arkivnamn)" i montior n så får du upp förteckningen över innehållet. Typen .ARC behöver inte anges.

Skickar du in PC-program så skicka helst in dem förpackade i ett arkiv. Lägg helst in en akri vkommentar med PKPAK (fd PKARC) genom att använda kommandot "PKPAK -X (arkiv)". Du kan också lägga in kommentar på filerna med kommandot "PKPAK -C (arkiv)".

Statistik

Antalet medlemmar i MSG-systemets olika möten 1988-11-06 16.59.11

Möte	Medlemmar	Inlägg	Min	Max
Medforum	1115	353	4500	4852
Monitor	321	371	5900	6270
ABC80	253	372	4100	4471
ABC800	263	345	8200	8544
UNIX	185	335	1600	1934
CPM	165	336	700	1035
MSDOS	396	410	3800	4209
Fritt	255	311	6500	6810
Annonser	458	268	3600	3867
Styrelse	10	124	1200	1323
SYSOps	18	115	2900	3014
Bladet	185	311	400	710
Progrid	18	355	4600	4954
Nät	166	328	900	1227
Datatom	316	333	2800	3132
Pres	224	193	1	193
Lokalavd	148	151	400	550
Assem	173	301	800	1100
EJBASIC	185	355	400	754
MacAmiga	164	349	800	1148
MSG	193	260	1400	1659
DivData	205	426	2000	2425
PCprog	336	350	3800	4149
Nyheter	392	67	1	67
PChard	282	339	1800	2138

Antal administratörer	7	
Antal som har kört	1287	
" 30 senaste dagarna	357	
" 7 senaste dagarna	236	
Antal möten, inlägg	25	7458
Antal skrivna inlägg	70535	

Programbanken

Till detta nummer av ABC-bladet har jag tagit ut en lista över alla filer på monitorn och Opusen. Dessa publiceras som ALFALIB på särskild plats i detta nummer.

<1789>

Bo Kullmar

Alfalib 1988-11-08

Masterbiblioteket

=====

ALFALIB.TXT 344 880729
CROSSLIB.TXT 500 880729
LIB.TXT 344 880729
LÄSMEJ.TXT 10 870417
TEST.BIN 3 870531
TEST.FIL 3 870718

ABC80

=====

ABC80/ASM

=====

ABSMKE.BAS 15 860402
ASM.MRG 7 860402
ASMCN.NEW 7 860402
ASMDATA.BAS 11 860402
ASS.BAC 46 860911
ASS.TXT 99 860912
BOFA.BAS 10 880714
CONCAT.BAS 7 860503
DIS.BAC 19 860402
DIS.DOC 10 860402
DISABS.BAS 39 860402
DISASM.BAS 18 870224
DISCO.BAS 10 861114
DISCO.INF 11 861114
EMHMAKE.BAS 15 860503
GÖRABS.BAS 7 860402
GÖRTH.BAS 7 860402
ITH.BAS 7 860503
LADDAABS.BAS 7 860402
MKODDEBU.ASM 64 880714
MKODDEBU.INF 20 880714
MSKABS.BAS 7 860503

ABC80/ASMKOD

=====

ASC2I.ASM 5 861114
BASICII.COD 120 870811
BASICII.TXT 21 870811
BINDEC16.ASM 7 870811
BINDEC8.ASM 6 870811
FYLLCRT.ASM 7 860327
GRAFIK.ASM 26 860327
HELP.ASM 123 860327
HEX.ASM 31 860327
HITTA.ASM 8 871230
HJLPL.MAC 9 861209
HSCROLL.ASM 7 860327
IZASC.ASM 7 861114
INGRAFIK.ASM 25 861023
INPUT2.ASM 13 870811
JOY5458E.ASM 2 860327
JOYINFO.TXT 6 860327
KERM.ASM 5 880102
KERM1.ASM 39 880102
KERM2.ASM 41 880102
KERM3.ASM 46 880102
KERM4.ASM 39 880102
KERM5.ASM 45 880102
KERM6.ASM 35 880102
KERM7.ASM 42 880102
KERMASH.INF 4 880102
KOMMANDO.ASM 67 860327
KOPIERA.ASM 6 861209
LIFE.Z80 15 860327
LÄNGRAD.ASM 17 860327
MOD64K.ASM 15 860327
MODABK.INF 17 860327
OPTFROM.ASM 33 870811
PLAKAT.ASM 63 861023
RAM.ASM 17 860327
SINCOS.ASM 7 870811
SINCOS.INF 6 870811
SOFT16K.ASM 11 870815
SUPERBS.ASM 9 870111
TALIN.ASM 10 861001
TED1.ASM 19 860327
TED2.ASM 31 860327
TED3.ASM 39 860327
TED4.ASM 35 860327
TED5.ASM 27 860327
TED6.ASM 23 860327
TED7.ASM 35 860327
TED8.ASM 31 860327
TED8F8.ASM 30 860327
TEDI.ASM 51 871230
TEDLOGIK.TXT 19 860327

ABC80/BERÄKN

=====

A1.BAS 3 850517
A108.BAS 7 850517
A130.BAS 3 850517
A133.BAS 7 850517
A147.BAS 11 850517
A154.BAS 7 850517
A156.BAS 7 850517
A3.BAS 3 850517
A52.BAS 3 850517
A54.BAS 7 850517
A58.BAS 7 850517

A60.BAS 3 850517
A72.BAS 11 850517
A81.BAS 3 850517
A93.BAS 3 850517
A95.BAS 7 850517
A97.BAS 7 850517
ACKER.BAS 7 840919
ADMED1.BAS 3 850519
BINARY2.BAS 3 850518
BINAR.BAS 7 850517
BTGANLYS.BAS 19 840919
BTGSANA.BAS 19 840919
BUDGET.BAS 7 840919
BUDGET.REM 7 840919
BUDGETRE.BAS 43 840919
BUDGETVA.BAS 7 840919
CALC.BOK 11 841128
CALC.TNF 15 841128
CALC1.BER 27 850517
CALC1.REM 15 850517
CALC2.BAS 31 850517
CALC2.REM 15 850517
CALC3.BOK 43 841128
COUNT.BAS 15 850517
DAGAR.BAS 11 840919
DAMERNA1.BAS 13 880714
DATUM.BAS 11 840919
DECECT.BAS 15 840919
DEKLARAT.BAS 31 850517
DIFFEKV.BAC 12 860216
DISTRAG.BAS 39 850517
EXEMPEL.NÄT 3 851024
EXEMPEL.SIM 3 851024
FACULIST.BAS 7 850517
FAKTOR.BAS 19 850517
FUNKTION.BAS 23 840919
HEADFIT.BAS 23 840919
INFO.BAS 7 850519
INSTURKT.BAS 71 851024
KALENDER.2 51 850518
KALENDER.3 15 851024
KALENDER.BAS 11 840919
KALENDNY.BAS 35 850517
KALENDR.BAS 7 840919
KALENDR.BER 19 851028
KALONTO.BAS 7 850517
KRETSMAT.BAS 43 851024
KYL.BAC 27 841119
KYINST.TXT 11 841119
LINSER.BAS 51 850517
LISTNING.BAS 43 851024
LOCNY.ROT 37 870711
LOGSTM.BAS 11 851024
LÖTTO80K.BAS 7 851029
MANDEL.BAS 19 870711
MANDEL.INF 7 870711
MATRIS.BAC 69 860601
MATTE1.BAS 87 850519
MATTE2.BAS 43 850519
MULTI.BAS 11 840919
MULTI2.BAS 7 850517
MULTISTOR.BAS 27 850517
MUNEP0S.BAS 23 850517
NONLIN.BAS 25 870731
OPAMP301.BAS 15 850517
P16B.BAC 23 840919
PARASCAN.BAS 11 840919
PARITET.NÄT 3 851024
PERSNR.BAS 15 840919
PILANTOP.BAS 23 840919
POMOMBS.BAS 27 851024
POTATVVA.BAS 7 840919
PRIMFAST.BAS 7 850519
PRINTAL.BAS 7 850519
PROGIB.BAC 31 840919
RABATT.BAS 11 840919
RESULTAT.BAS 35 840919
RETUROI.BAS 42 880822
REX.BAS 23 840919
ROTENUR.BAS 10 860207
RYMDGEOM.BAS 19 850517
RÄKNARE.BAS 23 840919
RÄKNARE.REM 11 840919
RÖTTER.INF 7 880110
SALDOSEK.BAS 7 850517
SIGNALMA.BAS 31 851024
SIMULERI.BAS 51 851024
SINCOS.BAS 15 840919
SJKUPENG.BAS 7 850517
SKATT.BAS 27 840919
SKATT84.BAS 15 850517
SKATT85.BAS 11 850517
SKATTEPL.BAS 79 861013
SKATTEPL.INF 8 861013
SQRR00T.BAS 7 840919
SQRT.BAS 29 880110
STALTEMP.BAS 7 840919
TELRN.BAS 7 840919
TRIAREA.BAS 11 851104
ÖREJÄMN.BAS 7 840919

ABC80/BOKFÖR/JÄRBIN

=====

BOKFÖR.BAS 11 870328
BOKFÖR.MAN 7 870328
BOKSLUT.BAS 27 870328
DAGBOK.BAS 27 870328
HUVUDBOK.BAS 23 870328
INBALANS.BAS 19 870328
KTOVÄRD.BAS 35 870328
RABALANS.BAS 23 870328
TKONTO.BAS 19 870328

ABC80/DIDACTOS

=====

BITTE1A.DID 15 850517
BITTE1B.DID 11 850517
BITTE2.DID 15 850517
BITTÖVN.DID 3 850517
CASDISC.BAS 11 850517
CKOLON.BAS 15 850517
CMDINT.SYS 3 850517
DIDACTOS.BAS 27 850517
DIDCOPY.BAS 15 850517
DIDEDIT.BAS 23 850517
DIDINFO.BAS 35 850517
DIDMERGE.BAS 23 850517
DIDOSGEN.BAS 15 850517
DIDOSGEN.LD 23 850517
DIDPRINT.FJX 19 850517
DIDQJZ.BAS 27 850517
DIDSLICE.BAS 35 850517
DIDSORT.BAS 15 850517
EMAI.DID 15 850517
GALLOWAY.DID 7 850517
GOTTIT10.DID 11 850517
HÖRNV81.DID 11 850517
INSTALL.BAS 7 850517
LÄSVEN81.DID 15 850517
OBSFJA.TXT 3 850517
OBSSYS.TXT 3 850517
PRO.BAS 55 850517
TATENT10.DID 15 850517
TBTENT10.DID 15 850517
TYTENT1.DID 15 850517
TYTENT11.DID 11 850517
TYTENT12.DID 7 850517
TYTENT13.DID 11 850517
TYTENT3.DID 11 850517
TYTENT4.DID 7 850517
TYTENT5.DID 11 850517
TYTENT6.DID 7 850517
TYTENT7.DID 7 850517
TYTENT8.DID 7 850517
TYTENT9.DID 7 850517
TYUPP51.DID 7 850517
TYZAR1.DID 7 850517

ABC80/DISKHANT

=====

ASTART.BAS 15 850517
BAKLIB.BAS 15 850517
BASTOCAS.BAS 11 841023
BYECHAIN.BAS 19 840919
CAT.BAS 15 840919
COMPARE.BAS 7 840919
COPYDTC.BAS 15 850517
COPYFAST.BAS 11 840919
COPYLIB.BAS 15 840919
COPYTEXT.BAS 7 840919
DELETE.BAS 11 850517
DIR.BAS 15 841128
DIR80.BAS 78 880102
DIR80.BAS 78 880102
DIRXX.TXT 10 880102
DISKDO2.BAS 7 840919
DISKED.BAC 23 841127
DISKEDIT.BAS 23 850517
DISKSTAT.BAS 23 840919
DISKTITT.BAS 11 840919
DYKDÖD.080 3 850517
DÖP.BAS 11 840919
ERR3940.BAS 11 840919
ERRORSYS.BAS 15 840919
EXSCREEN.BAS 11 840919
EXTLIB.BAS 11 840919
FILDLUBLT.BAS 15 850924

KONTO.BAS 7 850518
KONTOARC.MAN 11 850518
KONTOBOK.BAS 11 851024
KONTOBOK.BAS 11 851024
KONTOBUD.BAS 27 851024
KONTOINM.BAS 15 851024
KONTOKOR.ABC 19 860416
KONTOLIS.BAS 19 851024
KONTOMEN.ABC 5 860416
KONTOMEN.INF 2 860416
KONTOPRP.ABC 25 860416
KONTOUTD.BAS 11 851024
LÄSKONTO.FIL 7 841126
MENYPROG.BAS 11 841126
PRINTDAT.FIL 15 841126
PRINTER.GIR 15 841126
PRINTER.MOT 15 841126
PRINTER.SÖK 19 841126
TRANSKT.FIL 19 841126

ABC80/BOKFÖR/JÄRBIN

=====

BOKFÖR.BAS 11 870328
BOKFÖR.MAN 7 870328
BOKSLUT.BAS 27 870328
DAGBOK.BAS 27 870328
HUVUDBOK.BAS 23 870328
INBALANS.BAS 19 870328
KTOVÄRD.BAS 35 870328
RABALANS.BAS 23 870328
TKONTO.BAS 19 870328

ABC80/DIDACTOS

=====

BITTE1A.DID 15 850517
BITTE1B.DID 11 850517
BITTE2.DID 15 850517
BITTÖVN.DID 3 850517
CASDISC.BAS 11 850517
CKOLON.BAS 15 850517
CMDINT.SYS 3 850517
DIDACTOS.BAS 27 850517
DIDCOPY.BAS 15 850517
DIDEDIT.BAS 23 850517
DIDINFO.BAS 35 850517
DIDMERGE.BAS 23 850517
DIDOSGEN.BAS 15 850517
DIDOSGEN.LD 23 850517
DIDPRINT.FJX 19 850517
DIDQJZ.BAS 27 850517
DIDSLICE.BAS 35 850517
DIDSORT.BAS 15 850517
EMAI.DID 15 850517
GALLOWAY.DID 7 850517
GOTTIT10.DID 11 850517
HÖRNV81.DID 11 850517
INSTALL.BAS 7 850517
LÄSVEN81.DID 15 850517
OBSFJA.TXT 3 850517
OBSSYS.TXT 3 850517
PRO.BAS 55 850517
TATENT10.DID 15 850517
TBTENT10.DID 15 850517
TYTENT1.DID 15 850517
TYTENT11.DID 11 850517
TYTENT12.DID 7 850517
TYTENT13.DID 11 850517
TYTENT3.DID 11 850517
TYTENT4.DID 7 850517
TYTENT5.DID 11 850517
TYTENT6.DID 7 850517
TYTENT7.DID 7 850517
TYTENT8.DID 7 850517
TYTENT9.DID 7 850517
TYUPP51.DID 7 850517
TYZAR1.DID 7 850517

ABC80/DISKHANT

=====

ASTART.BAS 15 850517
BAKLIB.BAS 15 850517
BASTOCAS.BAS 11 841023
BYECHAIN.BAS 19 840919
CAT.BAS 15 840919
COMPARE.BAS 7 840919
COPYDTC.BAS 15 850517
COPYFAST.BAS 11 840919
COPYLIB.BAS 15 840919
COPYTEXT.BAS 7 840919
DELETE.BAS 11 850517
DIR.BAS 15 841128
DIR80.BAS 78 880102
DIR80.BAS 78 880102
DIRXX.TXT 10 880102
DISKDO2.BAS 7 840919
DISKED.BAC 23 841127
DISKEDIT.BAS 23 850517
DISKSTAT.BAS 23 840919
DISKTITT.BAS 11 840919
DYKDÖD.080 3 850517
DÖP.BAS 11 840919
ERR3940.BAS 11 840919
ERRORSYS.BAS 15 840919
EXSCREEN.BAS 11 840919
EXTLIB.BAS 11 840919
FILDLUBLT.BAS 15 850924

FILEPRO.BAS 7 850517
FILEPRO.REM 3 850517
FILTTITT.BAS 7 840919
FLEXLIST.BAS 11 850517
FORM.BAS 23 851024
IDMÄRK.BAS 11 840919
INUTFIL.BAS 11 840919
JKTEST35.BAS 15 840919
JÄMFÖR.BAS 7 850924
LIB.BAS 15 840919
LIBPOKE.BAS 11 840919
LIBRUK.BAS 18 851219
LISTSKYD.BAS 11 840919
LISTSKYDD.BAC 19 840919
LSTSKYDD.REM 7 840919
LÄSDISK1.BAS 35 850517
LÄSFIL.BAS 31 850517
MANAGER.BAS 19 840919
MENY.BAS 11 850924
MENYLIST.BAS 15 840919
MINIDOS.BAS 7 850517
NYLIB.BAS 11 840919
NYUNSAVE.BAS 11 840919
ONLY.BAS 7 850517
PRLISTA.BAS 19 840919
PROCENT.BAS 15 840919
PROGRAMS.BAS 23 850517
PROGRAMS.TXT 19 850517
PROTALL.BAS 11 840919
RENSA.BAS 7 850517
RESCUE.BAS 23 851024
SC.BAS 15 841119
SC.INF 7 841119
SHORT.BAS 7 841128
SIZE.BAS 11 841119
SKIVREG.BAS 27 850924
SKIVREG.INF 7 850924
SKIVRENS.BAS 7 840919
SKIVSERV.BAS 23 850924
SKRIVRAD.BAS 11 840919
SORTFILE.BAS 19 850924
TKN80LIB.BAS 11 841128
TYPE.BAS 19 840919
UNSAVE.BAS 11 840919
VARPGM.BAS 15 840919

ABC80/DIDACTOS

=====

BITTE1A.DID 15 850517
BITTE1B.DID 11 850517
BITTE2.DID 15 850517
BITTÖVN.DID 3 850517
CASDISC.BAS 11 850517
CKOLON.BAS 15 850517
CMDINT.SYS 3 850517
DIDACTOS.BAS 27 850517
DIDCOPY.BAS 15 850517
DIDEDIT.BAS 23 850517
DIDINFO.BAS 35 850517
DIDMERGE.BAS 23 850517
DIDOSGEN.BAS 15 850517
DIDOSGEN.LD 23 850517
DIDPRINT.FJX 19 850517
DIDQJZ.BAS 27 850517
DIDSLICE.BAS 35 850517
DIDSORT.BAS 15 850517
EMAI.DID 15 850517
GALLOWAY.DID 7 850517
GOTTIT10.DID 11 850517
HÖRNV81.DID 11 850517
INSTALL.BAS 7 850517
LÄSVEN81.DID 15 850517
OBSFJA.TXT 3 850517
OBSSYS.TXT 3 850517
PRO.BAS 55 850517
TATENT10.DID 15 850517
TBTENT10.DID 15 850517
TYTENT1.DID 15 850517
TYTENT11.DID 11 850517
TYTENT12.DID 7 850517
TYTENT13.DID 11 850517
TYTENT3.DID 11 850517
TYTENT4.DID 7 850517
TYTENT5.DID 11 850517
TYTENT6.DID 7 850517
TYTENT7.DID 7 850517
TYTENT8.DID 7 850517
TYTENT9.DID 7 850517
TYUPP51.DID 7 850517
TYZAR1.DID 7 850517

ABC80/EDITORER

=====

MANUAL.SED 95 850518
PALINDRO.BAS 15 850902
PED.BAS 10 850518
RAK.BAS 11 850517
RAKHÖGER.TXT 31 850517
SCROLLED.BAS 38 870615
SCRKAP.BAS 3 850518
SED.BAS 7 850518
SED.HLP 15 850518
SED.XXX 99 850518
TED.BAC 35 851007
TED.FD8 33 851216
TED.TXT 63 851007
TED16.BAC 35 851007
TEDEND.BAS 3 870522
TEDEND.INF 6 870519
TEDF08.BAS 2 851216
TEDF08.INF 4 851228
TEDI.BAC 36 871230
TEDI.TXT 15 871230
TEDSTART.INF 9 870519
TEDSTART.MRG 11 870519
TEDTID.BAS 10 860923
TEDTID.TXT 25 860509
TV.BAS 3 850111
TVCKOLON.BAS 12 870606
TVKOMMAN.DON 20 861023
TVMAIN.BAC 39 850111
TVMAINNF.BAS 44 861023
TVRAD10.BAC 1 861023
TVSUB.D88 19 850111
V2.32K 35 841121
VDO.16K 55 850517
VDO.BAC 3 841121
VDO.REM 39 841121
VDO2.16K 19 850517
VDO2.32K 35 841121
VVC.BAC 11 841121

ABC80/GRAFIK

=====

BESÖK.BAS 15 840919
DEMO.TXT 15 851024
DRAWINGS.BAS 39 851024
FLAGGA.BAC 19 840919
FÖRSTORA.BAS 41 851018
GRAFIK.BAS 26 860401
GRAFIKUR.BAS 19 850517
HR1.BAS 23 860217
HRPRINT.ASM 16 860215
HRPRINT.BAS 3 860215
HRPRINT.INF 5 860215
IGELKOTT.BAC 19 840919
INGRAFIK.INF 10 851127
INGRAFIK.MRG 6 861127
JULSTAR.BAS 11 850901
KLOCKA.BAS 15 840919
KLOTSKUG.BAS 11 850518
LABYRINT.BAS 11 841128

LIFE.BAC 7 850924
LIFERIT.BAS 15 850924
LINDA.BAS 15 850901
LINDA.DAT 55 850901
MAZETTI.BAS 11 850518
MENYEXEM.BAC 8 861023
MENYEXEM.INF 2 861023
MUNKAR.BAS 19 841127
MÖNSTER.BAC 19 840919
MÖNSTER1.BAS 7 840919
NYAR.BAS 9 860318
NYAR87.BAS 23 861217
PLAKAT.BAC 16 861127
PLAKAT.INF 11 861127
PLAKAT.MRG 10 861127
RXPL0T.BAS 8 860215
STEREO.BAS 27 861023
STEREO.INF 14 861023
STKOMP80.BAC 35 851024
SYNKRON.BAC 7 840919
TAKDROPP.BAS 15 840919
VTBILDER.BAC 9 861102
ÄNDRABIG.BAS 11 851018

ABC80/KASSHANT

=====

CASBLOCK.BAS 11 840920
CASDISK3.BAS 15 841119
CASTEST.BAS 27 840920
FASTCAS.16K 19 841119
FASTCAS.32K 23 841119
FIXERR20.BAS 11 850517
GÖRCAS80.BAS 23 841128
GÖRCAS80.INF 7 841128
KAS800.99B 7 840920
KAS800.BAS 7 840920
KASSMENT.BAS 43 840920
LIBCASPR.BAS 31 840920
LÄSCAS.BAS 11 841120
TESTLOAD.BAS 11 840920

ABC80/KOMMUNIK

=====

ABCMINI.BAS 7 840919
ABCTRAN4.BAS 31 840919
ABCTRNS2.BAS 19 840919
ABCTRNS6.BAS 27 850602
ABCY24.EKO 7 850111
BASTERM.BAS 35 851015
CASMINI.BAS 11 840919
CASSEND2.BAS 11 840919
CASSEND3.BAS 11 840919
CASSAND.32K 12 861023
CURSORTS.BAS 55 850517
EPSON.BAS 7 850725
FILTR80K.BAS 31 840919
KERM.BAC 49 871230
KERM.DOC 13 880729
KERM.INF 6 871230
KERM.TXT 102 871230
KERMDUMP.BAS 6 871230
KERMDUMP.INF 4 871230
KERMIT80.ABS 123 870217
KERMIT80.DOC 54 870217
KERMIT80.BAS 4 871230
LOGGIN2.BAS 23 850517
LOGGBOK.BAS 35 851210
MOD5124.BAS 47 850518
MODEMTID.BAS 13 861023
MONITOR.BAS 27 841128
NYHETER.TXT 3 841111
PATCH100.TXT 11 851106
RINGABC.BAS 23 850630
RINGMON.BAS 23 850519
SAFT.BAS 23 840919
SCROLL1.TXT 7 851001
SCROLL2.TXT 7 851001
SCROLL3.TXT 7 851001
SENDKOM.BAS 7 841128
SENDKOM.INF 11 841128
SETUP.BAS 51 841111
SNMPKON.BAS 11 841127
SNMPKON.INF 7 841127
SOFTSIO.16K 27 851015
SOFTSIO.32K 27 851015
SOFTSIO.INF 27 851015
TEDPATCH.BAS 9 860725
TEDTERM.BAC 18 860519
TEDTERM.TXT 38 860405
TELELOG.BAS 69 860416
TELELOG.INF 3 850518
TELELOG.KOR 17 860416
TELELOG.MEN 4 860416
TELELOG.PRP 26 860416
TERM100.BAC 23 850523
TERM100.BAS 7 841111
TERM100.DOC 83 841111
TERM100.LTH 71 841111
TERM100.LAT 23 841111
TERM100B.BAC 27 850523
TERM100C.BAC 7 850523
TESTSIO.BAS 7 851015
TRMHL.P.

VTS	.COM	1	860415	GISSA .INF	3	870729	ADV2 .BAC	19	860318	ASTROZIP .BAS	15	860318	BRIDGE .BAS	23	860319	CONVEYOR .BAC	43	860503
ABCR80/NEWBAS/NEW				GISSA .PAS	5	870729	ADVENTUR .ABS	43	860318	ATTACK .BAS	25	880714	BYRAKRAT .BAS	15	860318	COPYDISK .ABS	7	850719
=====				PASCAL .ABS	44	870322	ADVENTUR .BAC	19	860318	BLOCKAD .BAC	19	860318	BATRESAN .BAS	27	860318	COPYDISK .INF	3	850602
				PASCAL .MAN	189	870322	ADVENTUR .INF	7	860318	BLOCKAD .BAS	19	860318	DUUR .BAS	23	860318	COPYFORM .BAC	21	861023
ADDX .NEW	1	860415		PASCOMP .COD	162	870322	KOCK .BAC	25	860318	BOLLJAKT .BAS	19	860318	DUUR .REM	7	860318	COPYPR .BAS	27	861023
ADDY .NEW	1	860415		PASCTEST .COD	5	870322	KOCK .INF	9	860318	BOLLSPEL .BAS	23	860318	DXTV .BAS	21	861023	COPYPR .INF	2	861023
ATMP .NEW	1	860415		PASCTEST .PAS	5	870322	TIME .BAS	43	860318	BREAKOUT .2	27	860318	EPEDEMI .BAS	11	860318	DISCHECK .ABS	7	840920
ASIDE .NEW	1	860415					UPPSJÖ .BAS	43	860318	BREAKOUT .BAS	27	860318	FELKAMP .BAS	51	860318	FASTASS .BAC	8	870711
BACKPR .NEW	1	860415		ABCR80/PRGRAF			UPPSJÖ .INF	11	860318	BULDERDA .BAS	15	860318	GFM .BAS	17	861023	FORMAT .BAS	11	860503
BELL .NEW	1	860415		=====			UPPSJÖ1 .PRO	3	860318	BUMPER .BAS	45	870712	GROTTAN .BAS	43	860322	LIB .ABS	11	841126
BOX .NEW	1	860415					UPPSJÖ2 .PRO	3	860318	CHOPPER .BAS	47	860318	HAFJISK .BAS	27	860318	MEMORY .ABS	3	840920
CLOCK .NEW	1	860415		DONALD .BAS	15	841119	UPPSJÖ3 .PRO	3	860318	CHOPPER .REV	47	860318	HÄNG .BAS	11	860318	SNABBEKO .BAS	13	861023
CLS .NEW	1	860415		DP9500PR .GRP	17	861102	UPPSJÖ4 .PRO	3	860318	DRODOT .BAS	15	860318	INIT .DAT	3	860318	SPECIFIK .BAS	7	860503
COM .NEW	5	860415		ETIKETT2 .BAS	11	860503	UPPSJÖ5 .PRO	3	860318	FLIPPER .BAS	19	861001	KRYSS .BAC	22	860318	SYSTAT .BAS	23	870711
COMMANDO .NEW	1	860415		KENNEDY .BAS	23	841119	UPPSJÖ6 .PRO	3	860318	FLYKT .BAS	23	860318	KRYSS .INF	5	860318			
CUTEND .NEW	1	860415		MADONNA .BAS	31	841119	Z80INFO .BAS	11	860322	FROGGER .BAC	6	870712	LIFPE6 .BAS	39	860318	ABCR80/SYSTEMPR/UFDDOS		
DANGER .NEW	1	860415		MUSSE .BAS	27	841119	Z80JAKT .BAC	59	860322	FROGGER .CON	48	870712	LISA .BAS	43	860318	=====		
DEC .NEW	2	860415		MX80PR .BAS	7	860502			GLTPSTY .BAS	27	860318	LISA .INF	3	860318				
DIGITS .NEW	1	860415		PRINTVAL .BAS	23	860503	ABCR80/SPEL/KLASSISK			GOBLIN .BAS	23	860318	NORSK .BAS	27	860318	BASICERR .SYS	14	861125
DO .NEW	1	860415		PLIST .BAS	11	860503	=====			HOPPHÄST .BAS	35	860318	ORDSPRAK .BAS	39	860318	CMINT .SYS	14	861125
FINLIN .NEW	1	860415		SKÄRM .BAS	11	860503			HUNCH .BAS	50	860326	PARTY .BAS	22	861023	COPYLIB .ABS	18	861125	
FLASH .NEW	1	860415		SNOBEN .BAS	15	841119	BLACKJAK .BAS	47	860318	INSTÄNGD .BAS	15	860318	RECSKAP .BAS	15	860318	DELETE .ABS	10	861125
GAP .NEW	1	860415		SNOOPY .BAS	19	841119	CTYP .BAS	21	870711	KATTÄTT .BAS	15	860318	SCHACKKL .BAC	7	860401	DISCHECK .ABS	10	861125
GETLINE .NEW	1	860415		STILMAR .BAS	27	860503	DOMINO .BAS	15	860318	KITPY .BAS	23	860318	SCORESUB .BAS	15	860318	DISKREG .BAS	38	861125
GUIDE .NEW	1	860415		STILMAR .INF	23	860503	FTÄ .BAS	47	861023									

Alfalib 1988-11-08

SUPERBRS.INF 7 861217	FNGET2 .INF 15 850709	INSTALL .BAC 95 871031	ISAMCHK.BAS 89 861011	MEDLSKRV.BAS 50 870801	AMIGA
WORLDPOW.BAS 28 860718	FNQIX .BAS 11 860716	ISAMOPT .REL 31 871031	ISAMCHK.INF 56 860730	MENY .BAS 47 860501	=====
ABC800/SPEL/REAKTION	FNRSORT .BAS 15 850902	LIB .BAS 14 871031	KATALOG .BAS 70 870801	PSSCREB .BAS 34 880625	AMIGAINF.TXT 49 880319
=====	HCTELED .BAS 7 850629	LIB .BAS 5 871031	KETA .BAS 11 860501	PSSEKR .BAC 56 880625	AMVIRUS .TXT 22 880327
BAGGE .TXT 7 860718	INLINE .BAS 11 850127	LIDEMO .BAC 39 871031	LISTSKYD.BAS 6 880713	PSSEKR .BAS 113 880625	ARC023 . 200 880410
BAGGEN .BAS 7 860718	INPLIN .DEF 11 850917	LIDEMO .CRE 94 871031	MAPP .BAS 102 880821	PSSINIT .BAS 23 880625	ARCDIC .ARC 107 880410
BIRD .BAS 7 860718	INPLIN .REM 11 850917	OPTROSH .REL 12 871031	MAPP .INF 5 880713	PSSVE .HLP 26 880625	ASDGRND .ZOO 138 880424
BIRD2 .BAS 7 860718	KALENDER.BAS 28 860929	OPTROSL .SYS 18 871031	PF .BAS 42 870801	REGIST .BAS 39 860501	BLITZ .ZOO 60 880410
BOMB .BAS 25 880713	KOMMANDO.BAS 15 850505	PRESTART.BAC 72 871031	RAMINI .BAS 14 870110	REGIST .INF 11 860501	BLITZFON .ZOO 65 880410
BREAKOUT.806 21 871222	KONTUNK.BAS 18 860513	REPROT .BAS 7 871031	SCRAMBLE.BAS 8 880110	REGISTER.BAS 107 860501	CONMAN .ARC 77 880319
BREAKOUT.INF 5 871222	LISTKOD .BAS 11 850502	REPROT .BAS 5 871031	SCRTFILE.BAS 23 871209	REGISTER.INF 7 860501	DISKSALV .ZOO 66 880424
FÄRGSKAL.BAS 11 860718	LOGLIST .SUB 9 871219	SOFTOPT .REL 8 871031	SPACEREM.BAS 8 870620	REGISTER.TXT 7 860501	DMOUSE16.ZOO 50 880620
FÄRGSKAL.INF 3 860718	RENUMBR.BAS 7 850505	SYS .BAS 22 871031	SQUEZTMP.BIN 59 880901	STATUS .BAS 15 860501	GOMF .ZOO 205 880410
GLIPP .BAS 4 860718	SAVESCR.806 8 861009	TERMOPT .REL 19 871031	TEXTBYT .BAS 12 871209	=====	MANDELBZ.ZOO 227 880509
GRANPRIX.BAS 27 860718	SCROLL .BAS 7 851006	UFID .BAS 14 871031	TXTPRINT.BAS 7 860501	ABC800/UTILITY/MENY	MCLOCK .ZOO 15 880410
HOPPERT .BAN 21 860718	SETPERM .BAS 11 850529	UFID .BAS 5 871031	VISA .BAS 10 860501	=====	MED .ARC 293 880424
HOPPERT .BAS 36 860718	SORT .BAS 15 860501	UFID .BAS 5 871031	VISAUTIL.BAS 27 870710	ABC800/UTILITY/PROGUTV	MOREROWS.ZOO 19 880424
UNCH .BAS 51 860718	SUBRUT1 .BAS 11 850902	XSO .BAS 5 871031	ATERTEXT.BAS 11 860501	=====	PDG2 .ARC 374 880508
IVADERS.BAC 24 871222	TESTSORT.BAS 15 851029	XSADDISA.ABS 7 871031	=====	ABC800/UTILITY/HJLPARE	POPCLI3 .ZOO 58 880430
IVADERS.INF 4 871222	TFPUFD .BAS 12 860415	XSBACKUP.BAC 74 871031	BASIC6 .BAS 27 860501	=====	POPCLOR.ZOO 62 880424
NDNING.BAS 28 871222	TFPUFD .INF 4 860416	XSDDELETE.BAC 58 871031	BASIC6 .REM 11 860501	ABCTIEM .BAS 19 860501	PRINTPOP.ZOO 143 880424
SKEN .802 15 860718	TYP .BAS 7 850313	XSDOSGEN.BAC 53 871031	BASIC6 .BAS 4 860616	ABCTIEM .INF 3 860501	ROBOTPROF.ZOO 33 880410
SKEN .BAS 27 860718	UDEVIN .BAS 21 860531	XSINSTAL.BAC 49 871031	CD .BAS 10 860928	BASCOMP .BAS 11 860501	SHADOW .ZOO 25 880508
TOKRAS.806 36 880713	UPDGRUND.BAS 61 871224	XSLTB .BAS 60 871031	CD .INF 60 860928	BASIC172.BAS 15 860501	SHELL .ZOO 338 880410
REN .806 34 880713	VIRTUELL.BAS 7 850902	XSLCOPAR.BAC 61 871031	CHAINARE.BAC 4 860603	BASICFCTL.BAS 27 860501	ZOO . 146 880410
DEEL .BAS 34 881105	WILDCARD.BAS 29 860623	XSMENU01.DAT 4 871031	CHAINARE.INF 17 860603	COMPARE .BAS 12 871130	ZOOTIL .ZOO 128 880410
DDEL .INF 10 881105	=====	XSMENU02.DAT 5 871031	CONFIL0 .BAS 3 860811	COMPBAS .BAS 13 871130	=====
NBALL .BAS 50 870110	ADDOPT .ABS 4 860415	XSTAR .BAS 12 871031	CONFIL0 .INF 8 860811	CREP2 .BAS 28 871122	ATARI81
ACTION.BAS 7 860718	BACKUP .ABS 35 851010	XSTAR .BAS 48 871031	CREDEV .BAS 21 860610	CREP3 .BAS 28 871122	=====
SH .806 32 861217	BACKUP .BAS 3 850210	XSTARST .BAC 30 871031	CREDEV .DOK 4 860610	CROSSREF .BAS 17 871122	ARC .ARC 96 880723
SH .INF 13 861217	BASICINI.SYS 12 860415	XSFUD .BAC 64 871031	CSS .BAS 14 870721	CROSSREF .INF 10 871201	ARC .ST 321 880723
INDEL .BAS 51 860815	CMINT .SYS 5 860415	=====	CSS .BAS 9 870721	DESEQUEZ .BAS 6 880727	ARCSST .INF 4 880723
PERMSK.802 51 860718	COPY .ABS 5 860415	ABC800/SYSTEMPR/TRIM	CSS .OVL 4 870721	DESEQUEZ1.BAC 5 880727	ARCSST .ST 78 880723
NGENT .BAS 15 860718	COPYLIB .BAS 13 860415	=====	CSSDEMO .BNT 9 880404	DESEQUEZ2.BAC 10 880727	VKILLST .ARC 61 880723
XPAC .BAS 48 870630	DELETE .ABS 5 860415	DRIVETST .BAS 47 860612	DEMON40 .BAC 3 860724	DESEQUEZ3.BAC 10 880727	VKILLST .INF 4 880723
IC800/SPEL/SKJUTA	DEVIDES .REL 11 860415	DIR .BAS 11 860501	DEMON40 .INF 4 860724	FALSKSQU.EEZ 15 860501	=====
=====	DISKCHK .BAS 17 860415	DIR .BAS 7 870411	KURTVAR .BAS 15 860501	HUVUD .BAS 27 860501	CPM
TILERI.BAS 33 860730	DISKCHK.BAC 2 860415	DO .BAC 7 870411	KURTVAR .BAS 15 860501	KURTVAR2.BAS 15 860501	=====
FENDER.802 35 860718	DISKCHK.BAS 3 850210	DO .DOC 18 870411	LÄSUPP .BAS 7 860501	POSTGÖR .BAS 11 860501	CPM/C
IMD .BAS 7 860718	DOSGEN .BAS 16 860415	EXTBASIC.BAS 11 860501	POSTGÖR .BAS 11 860501	PROGSCAN.BAS 45 880515	=====
IMD2 .BAS 67 860718	DOSGEN .BAS 6 870411	FG802 .BAS 5 860814	REMBOT .BAS 27 860501	REMBOT .BAS 27 860501	ABS .C 6 860401
IFTÄRN.806 28 880625	DRINI .BAS 16 860415	FG802 .INF 11 860814	REMBOT2.BAS 11 860501	RUNPROT .BAS 8 871219	CALL .MAC 25 860401
IKET .806 32 861217	ERRCOP .BAS 8 860415	FILEHANT .BAS 7 860518	REMBOT3.BAS 11 860501	UNQSEQUEZ .BAS 46 880727	CC .DEF 20 860401
IKET .DAT 3 870920	GETID .BAS 13 880828	INPUTDOG.BAS 4 861004	REMBOT4.BAS 11 860501	UNQSEQUEZ .INF 5 880727	CC1 .C 27 860401
IKET .INF 5 861217	ISAMOPT .REL 28 860415	INPUTDOG.INF 9 871016	REMBOT5.BAS 11 860501	VARLIST .BAS 23 860501	CC11 .C 42 860401
3AT .806 40 870411	KOPIA .BAS 24 860929	JOB .BAS 11 860501	REMBOT6.BAS 11 860501	VARLIST .INF 3 860501	CC12 .C 33 860401
3AT .BAS 31 860718	LIB .BAS 11 860415	JOBINFO .BAS 7 860501	REMBOT7.BAS 11 860501	=====	CC13 .C 33 860401
BC800/SPEL/ÖVRIGA	LIB .BAS 66 860415	KEY .BAS 11 860501	REMBOT8.BAS 11 860501	ABC800/UTILITY/SYSTST	CC2 .C 28 860401
=====	LIBBAS .BAS 3 850210	KEY .INF 75 860501	REMBOT9.BAS 11 860501	=====	CC21 .C 36 860401
LPHAMET.BAS 42 861114	LIBOLD .BAS 11 850417	KEYMINI .BAS 8 860603	REMBOT10.BAS 11 860501	CONTR .BAS 18 880913	CC22 .C 36 860401
NIMAL .BAS 55 860718	LIBRUTIN.BAS 16 860722	KEYMINI .INF 35 860603	REMBOT11.BAS 11 860501	CRCTDEMO.BAS 26 880914	CC3 .C 12 860401
NIMCRE .BAS 23 860718	MARKHD .BAC 14 880828	KEYPROG .BAS 11 860501	REMBOT12.BAS 11 860501	CSTEST .BAS 7 860501	CC31 .C 26 860401
LACKBOX.BAC 66 860718	MARKHD .INF 8 880828	KONTKL .BAS 7 860501	REMBOT13.BAS 11 860501	HTTEST .BAS 10 880904	CC32 .C 23 860401
LACKBOX.TXT 7 860718	NAMEDISK.BAC 15 860415	MTASK .BAS 6 860506	REMBOT14.BAS 11 860501	PRINTTEST.BAS 6 880713	CC4 .C 9 860401
LINKA .KBD 6 860718	OPTLOAD .BAC 3 860101	MULTASK .BAS 18 860506	REMBOT15.BAS 11 860501	TEST128K.BAS 16 860501	CC41 .C 28 860401
LITZ .BAS 39 860718	OPTLOAD .INF 22 860101	PROGKEY .802 19 860506	REMBOT16.BAS 11 860501	TESTCOM.BAS 13 860501	CC42 .C 36 860401
XPECT .BAS 27 860718	OPTROSH .REL 14 861204	PROGKEY .REM 11 860501	REMBOT17.BAS 11 860501	TESTHUP2.BAS 6 860501	DTOL .C 7 860401
AMELTFE.BAS 15 860718	OPTROSL .SYS 22 861204	PUG .BAS 18 870411	REMBOT18.BAS 11 860501	TESTMAP .BAS 9 860501	ITOLB .MAC 89 860401
ANGMAN .802 51 870623	PREBAS .BAS 20 860415	PUG .DOC 35 870411	REMBOT19.BAS 11 860501	=====	ITOD .C 8 860401
AXEN .BAS 7 860718	PROTALL .802 11 850517	PUG800 .BAS 68 870411	REMBOT20.BAS 11 860501	ABC800/UTILITY/ÖVRIGT	ITOU .C 8 860401
ENINGAR.BAS 46 861114	PROTALL .BAS 11 850517	PUG800 .INF 26 870629	REMBOT21.BAS 11 860501	=====	ITOX .C 8 860401
ILJONÄR.BAS 27 860718	REPROT .BAS 4 860415	RAM802 .BAS 10 861003	REMBOT22.BAS 11 860501	DUMPLDAD.BAS 7 870709	LEFT .C 7 860401
IMUL .BAS 100 860718	REPROT .BAS 2 860415	RAM802 .BAS 10 861003	REMBOT23.BAS 11 860501	ERRINI .BAS 14 860520	LIB .C 8 860401
IMULER .BAS 73 860718	SETCAL .BAC 10 860415	RAM802 .BAS 10 861003	REMBOT24.BAS 11 860501	FILPREP .BAS 4 861005	LIBL .H 7 860401
ITJÄRNA .BAS 12 861217	SETCAL2 .806 19 850515	RAM802 .BAS 10 861003	REMBOT25.BAS 11 860501	HRDUMP .BAS 79 870709	OUT .C 7 860318
IBC800/SPRIT	SETOPT .REL 1 860415	RAM802 .BAS 10 861003	REMBOT26.BAS 11 860501	HRDUMP .INF 11 870709	RM .C 3 850516
=====	SOFTOPT .BAC 5 860415	RAM802 .BAS 10 861003	REMBOT27.BAS 11 860501	INSTKOLL.BAS 8 870411	RMF .C 7 850516
BACKUP .BAC 7 860603	SUPER .BAS 19 850417	RAM802 .BAS 10 861003	REMBOT28.BAS 11 860501	KLOCKAN .BAS 7 860514	SGN .C 7 860401
CIRKEL .KLB 3 860603	SYS .BAS 19 860415	RAM802 .BAS 10 861003	REMBOT29.BAS 11 860501	MENY2 .BAS 15 860514	SMALL .DOC 68 860404
SKATT .KLB 27 860603	SYSTEM .REL 2 860415	RAM802 .BAS 10 861003	REMBOT30.BAS 11 860501	MERMINNE.BAS 11 880515	SMALLC2 .DOC 27 860401
SPRIT .BAS 15 860603	TERMOPT .REL 15 860415	RAM802 .BAS 10 861003	REMBOT31.BAS 11 860501	MINIMENY.BAS 13 860514	SSD .C 35 850516
SPRIT .BEF 11 860603	UFID .BAS 2 860415	RAM802 .BAS 10 861003	REMBOT32.BAS 11 860501	MSTART .BAS 4 861005	STDIOL .H 13 860401
SPRIT .DIR 11 860603	UFID .BAS 3 850210	RAM802 .BAS 10 861003	REMBOT33.BAS 11 860501	MULTLOG .BAS 11 861005	STRCMP .C 7 860401
SPRIT .JUS 51 860603	=====	RAM802 .BAS 10 861003	REMBOT34.BAS 11 860501	MULTUSER .BAS 46 861005	UTOI .C 8 860401
SPRIT .LIB 19 860603	ADCFORM .BAS 59 880222	RAM802 .BAS 10 861003	REMBOT35.BAS 11 860501	MULTUSER.DOC 16 861006	ZASM .COM 46 880828
SPRIT .LÄS 11 860603	ADCFORM .TXT 35 880504	RAM802 .BAS 10 861003	REMBOT36.BAS 11 860501	PASSWD .BAS 14 861005	ZLINK .COM 22 880828
SPRIT .NY 27 860603	BASF6188.TXT 7 880504	RAM802 .BAS 10 861003	REMBOT37.BAS 11 860501	PRINTINI.BAS 34 861218	ZSMALL .COM 95 880828
SPRIT .ORD 43 860603	BASF6194.TXT 7 880504	RAM802 .BAS 10 861003	REMBOT38.BAS 11 860501	RADLÄNGD.BAS 4 860520	=====
SPRIT .PRT 15 860603	CD941586.TXT 7 880504	RAM802 .BAS 10 861003	REMBOT39.BAS 11 860501	SAMKÖP .BAS 21 870608	CPM/CPMUG
SPRIT .TXT 7 860603	COPYSYSD.BAC 15 880504	RAM802 .BAS 10 861003	REMBOT40.BAS 11 860501	=====	=====
SPRIT1 .BER 15 860603	MAKESYSD.BAC 35 880504	RAM802 .BAS 10 861003	REMBOT41.BAS 11 860501	ABC800/UTLADA	CATALOG .28 15 850310
SPRIT2 .BER 27 860603	MICR1325.TXT 7 880504	RAM802 .BAS 10 861003	REMBOT42.BAS 11 860501	=====	CMG78890.CAT 107 850124
SPRIT22 .BER 19 860603	NCCD5126.TXT 7 880504	RAM802 .BAS 10 861003	REMBOT43.BAS 11 860501	HAJEN2 .BAS 11 871222	SIG1050 .CAT 183 850124
SPRIT3 .BER 15 860603	PUPFS .BAC 31 880504	RAM802 .BAS 10 861003	REMBOT44.BAS 11 860501	K .BAS 34 880727	SIG51087.CAT 227 850124
TEMP .TMP 2 860603	README .DOC 4 880222	RAM802 .BAS 10 861003	REMBOT45.BAS 11 860501	K408 .BAS 46 880807	=====
ABC800/SUBROUTIN	=====	RAM802 .BAS 10 861003	REMBOT46.BAS 11 860501	KERMIT .BAS 107 880807	CPM/KOMMUNIK
=====	ARTIKLAR .IMD 5 871031	RAM802 .BAS 10 861003	REMBOT47.BAS 11 860501	KERMIT .MAN 23 880807	=====
BAKGRUND.BAS 7 850629	ARTIKLAR .ISD 10 871031	RAM802 .BAS 10 861003	REMBOT48.BAS 11 860501	KERMIT .TXT 19 880807	APXMDM .ASM 119 850514
CHANGE .BAS 7 850917	ARTIKLAR .ISM 9 871031	RAM802 .BAS 10 861003	REMBOT49.BAS 11 860501	KMAIN .BAC 102 880727	BDSCTO .H 23 860705
DATE .BAS 3 850603	BASICINT.SYS 22 871031	RAM802 .BAS 10 861003	REMBOT50.BAS 11 860501	KMAIN .BAS 150 880727	CP4820 .HEX 15 870214
DATESPEC .FN 10 861114	CMINT .SYS 9 871031	RAM802 .BAS 10 861003	REMBOT51.BAS 11 860501	KMAIN408.BAC 74 880807	CPNANN .TXT 33 870214
DAYTIME .BAS 11 851029	COPY .ABS 8 871031	RAM802 .BAS 10 861003	REMBOT52.BAS 11 860501	KMAIN408.BAS 138 880807	CPNCHD .ASM 97 870221
ENTER806.BAS 23 850412	CREINDEX.BAC 59 871031	RAM802 .BAS 10 861003	REMBOT53.BAS 11 860501	KOLWARA .BAS 110 880828	CPNCFM .ASM 30 870221
FNDATUM .BAS 17 860121	DEVDES .REL 14 871031	RAM802 .BAS 10 861003	REMBOT54.BAS 11 860501	KOLWARA .INF 3 880828	CPNCRD .ASM 33 870221
FNERPTXT.BAS 6 860317	DISKCHKE .BAS 20 871031	RAM802 .BAS 10 861003	REMBOT55.BAS 11 860501	LIX .BAS 45 880715	CPNKR .ASM 18 870221
FNÄRG .BAS 11 841120	DISKCHKE .BAS 5 871031	RAM802 .BAS 10 861003	REMBOT56.BAS 11 860501	LIX .INF 11 880715	CPNKR .DOC 199 880123
FNÄRG .REM 11 841120	DOSGEN .BAS 18 871031	RAM802 .BAS 10 861003	REMBOT57.BAS 11 860501	PADDEL .802 15 880507	CPNLTB .TXT 12 870214
FNGET2 .BAS 11 850709	ERRCOP .ABS 11 871031	RAM802 .BAS 10 861003	REMBOT58.BAS 11 860501	PADDELX .INF 7 880714	CPNLRK .ASM 32 870303
		RAM802 .BAS 10 861003	REMBOT59.BAS 11 860501	TEDK830 .INF 4 880622	

SPINTIME.ARC 5 880720
TAKT .ARC 93 880830
TAKT .INF 3 880830
VIRUSCK .ARC 67 880720
VIRUSCK .INF 8 880720

MSDOS/UTILITY/SYSTEMPR
=====

FORMAT .ARC 70 880723
NANSI .ARC 30 880720
NANSI .INF 4 880720

MSDOS/UTILITY/ÖVRIGT
=====

AT .ARC 18 880721
AT .INF 9 880721
ATSLW .ARC 5 880724
ATSLW .INF 4 880724
BOOT .ARC 10 881002
CAPTURE .COM 4 880810
CSHELL .ARC 267 880721
CSHELL .INF 4 880721
D .ARC 10 880925
DISABLE .COM 2 880720
DISABLE .INF 4 880720
DOSAMATC.ARC 281 880815
DOSAMATC.INF 3 880815
DR .ARC 59 880820
DR .INF 3 880820
EBSIM .ARC 48 880830
EBSIM .INF 2 880830
HELP .COM 9 880810
KEYTEST .COM 6 880813
KEYTEST .ARC 9 880815
KEYTEST .INF 6 880815
MAKEBAR .COM 10 880810
MAKEBAR .INF 50 880720
MTOUCH .INF 4 880720
MTOUCH .INF 4 880720
NOREPLOC .INF 5 880815
NOREPLOC .INF 36 880720
P4511 .ARC 4 880720
PASSW .ARC 62 880720
PDIR .ARC 5 880830
PDIR .INF 4 880830
PF .COM 6 880720
PFEGA .INF 4 880720
RELEASE .ARC 62 880813
RELEASE .INF 7 880813
RUN11 .ARC 21 880830
RUN11 .INF 10 880830

SCRNDUMP.ARC 103 880720
SCRNDUMP.INF 4 880720
STAYDOWN.COM 5 880723
STAYDOWN.INF 5 880723
SWITCHAR.ARC 22 880814
SWITCHAR.DOC 8 880814
TANGENT .ARC 5 880815
TANGENT .INF 3 880815
TCDEBUB .ARC 335 880722
TCDEBUB .INF 13 880722
TESTKB .ARC 40 880720
TESTKB .INF 4 880720
TOUCH .EXE 62 880720
TOUCH .NOT 7 880720
TRACE .ARC 30 880814

MSDOS/UTLADA
=====

FORSTCAD.ARC 34 880813
FORSTCAD.INF 4 880821
MAKEBAR .DOC 54 880815
PYTTE .ARC 3 880820
PYTTE .INF 4 880820

MSDOS/ÖVRIGT
=====

ASM370 .ARC 442 880813
ASM370 .INF 12 880813
ASM6800 .ARC 184 880815
ASM6800 .INF 3 880818
ASMGEN .ARC 35 880830
ASMGEN .INF 3 880830
ASMTUTOR.ARC 133 880815
ASMTUTOR.INF 3 880815
BIORYTM .ARC 58 880925
BIORYTM .INF 112 880815
CLC .INF 4 880815
EAN .BAS 11 880810
EAN .INF 5 880810
F83CPM .COM 99 880815
F83CPM .TXT 7 880815
FILTER .ARC 103 880810
FILTER .INF 4 880810
IBMSONG .ARC 17 880815
IBMSONG .INF 3 880815
PCFIL .INF 3 880830
PCFIL3V4.ARC 1024 880830
TURO1 .ARC 156 880830
TURO1 .INF 4 880830
TURBORUN.ARC 33 880814
TURBORUN.INF 2 880814
UNPROTEC.ARC 56 881010

OLDINL

=====

OLDINL/ABC80

=====

DES .BAC 17 880718
DES .INF 13 880718
KORTKOD .BAS 35 880718
KORTKOD .INF 10 880718

OLDINL/EJKLARA

=====

BLIB .BAS 18 851223
CP4KER .DOC 202 860709
HEXTODEC.BAS 12 860612
KALEND .BAS 26 860205
MASTER .806 11 851027
PUL800 .BAS 44 861002
PUL800 .INF 21 861002
RESCUE .BAS 32 860126
SEGELTUR.FEL 16 860126
SEGELTUR.HEX 35 851223
SEGILING .BAC 18 860126
TEDBRUK .806 31 870706
TELEKOST.BAS 21 860205
VISAPRT .806 9 870706

OLDINL/ÖVRIGA

=====

ABAQEN .TXT 26 880718
ANTAL .TOT 20 870507
BAUDBPS .TXT 42 880702
BOULDERD .TXT 9 860922
DAMERNA .PAS 6 880126
DECOMP .UF 8 870726
FIDONEWS.18 156 880506
FUCK .TXT 9 880523
MACPRIS .TXT 9 880617
MASTER .FIG 9 880713
NOROF .PAS 6 870709
OTHELLO .C 18 880409
PCASCII .PAS 12 870709
PEEK .UF 8 870726
POLISBIL .TXT 9 880722
RODER .INF 11 861124
RODER .PAS 11 861124
WISH .TXT 7 870131
ZASM .COM 37 870209
ZASM .HEX 101 870209

TEXT

=====

TEXT/ASMKURS

=====

ASM .BAC 86 870417
ASM1 .BAC 11 870417
BLADCB .TXT 15 870417
BLADDD .TXT 9 870417
BLADDDCB.TXT 8 870417
BLADED .TXT 11 870417
BLADFD .TXT 9 870417
BLADFDDB.TXT 8 870417
BLADLDR .TXT 14 870417
EXEMPEL .BAS 6 870417
EXEMPEL .ITH 5 870417
EXEMPEL .TXT 6 870417
ITHABS .BAC 8 870417
ITHABS .BAC 6 870417
ITHLDR .BAC 6 870417
KURSPLAN.1 18 870417
KURSPLAN.2 9 870417
Z80BIN .DA1 5 870417
Z80DA .INF 4 870417
Z80HANDA.DA1 8 870417
Z80HANDA.DA2 14 870417
Z80HANDA.DA3 11 870417
Z80HEX .DA1 12 870417

TEXT/DIV

=====

ADRBACS .387 10 870501
ADVFORSL.TXT 15 870417
BLDINDEX.TXT 107 870417
COBOL .TXT 17 870417
EPRM64K.TXT 8 870417
FUN .TXT 179 880725
FUNDER .TXT 11 870417
HACK .TXT 12 870725
HAMFÖRK .TXT 18 870417
KOMMANDO.KOM 23 870417
LAWS .TXT 178 870417
LTB .TXT 17 870506
LOKALADR.TXT 3 870417
MIDI .TXT 107 881023
PACKET .TXT 75 870417
PASSWORD.TXT 49 870417
PRIMTAL4.TXT 24 870417
REAL .DOC 99 870417
REALREAL.TXT 36 870417
SCIENTO .LOG 34 871109
STODATA .TXT 32 870611
SLIPROT.DOC 46 880901
SYSTEM .INF 48 870417
USAMODEM.TXT 20 880728
ZORK .MAP 45 870417

TEXT/MONITOR

=====

ANYWHERE.TXT 28 880425
APPLE .TXT 72 880423
ARC .DOC 34 880423
BBS .TXT 40 880423
BYTE .TXT 26 870417
COPYR .USA 42 881022
COPYRIGH.USA 107 880423
CPM .TXT 31 870417
DANMARK .BBS 16 880727
DATABAS .TXT 29 870814
ENGLAND .BBS 56 880727
FIDONET .TXT 18 880726
FILES .BYT 70 870417
HUFFMAN .BLK 171 880423
HUFFMAN .TXT 70 880423
KERMIT .INF 33 870417
KERMIT .TXT 19 870417
KERSYS .TXT 122 870417
KINTRO .DOC 99 870417
KMICRO .DOC 109 870417
KPROTO .DOC 805 870417
KUSER .DOC 1330 870417
MANUAL .TXT 354 870531
MOD9600 .TXT 88 881026
MODEM .TXT 4 880812
MODEM2 .PRT 31 870417
NEDLAGD .TXT 18 870807
NORWAY .BBS 15 880726
SCHWEIZ .BBS 9 880727
SETUP .PRO 11 870417
TAXA .KOM 19 880827
TERMINFO.TXT 27 870417
TRAILBL .INF 47 881004
USA .ARC 153 880727
USA .INF 3 880727
UUCPOPUS.TXT 8 880903
VIDEOTEX.KOD 7 870417
VT100 .DOC 51 880423
VÅLKOM .TXT 94 881102
X400 .TXT 99 870830

TEXT/MSG

=====

ABC80 .STA 33 880709
ABC800 .STA 37 880709
ADM .STA 2 880709
ANNONSER .STA 49 880709
ANTAL .STA 6 880709

ASSEM .STA 21 880709
BLADET .STA 22 880709
CPM .STA 22 880709
DATAKOM .STA 35 880709
DIYDATA .STA 23 880709
EJBASIC .STA 21 880709
FRITT .STA 29 880709
LOKALAVD .STA 17 880709
MAC .STA 18 880309
MACAMIGA .STA 19 880709
MEDFORUM .STA 119 880709
MONITOR .STA 35 880709
MSDOS .STA 42 880709
MSG .STA 22 880709
MÖTEN .INF 11 870417
NYHETER .STA 40 880709
NÅT .STA 19 880709
PCHARD .STA 30 880709
PCPROG .STA 36 880709
PRES .INF 3 880423
PRES .STA 25 880709
PRES .TXT 18 880423
PROGRED .STA 5 880709
STYRELSE .STA 3 880709
SYSOPS .STA 4 880709
TEMP .FIL 149 880709
UNIX .STA 21 880709

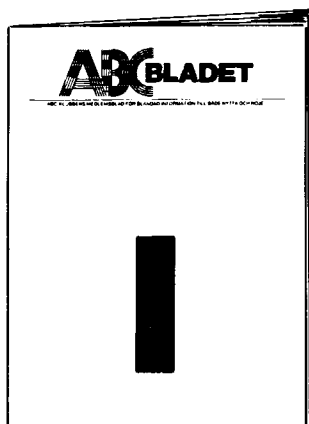
CALLPROG.C 12 870112
CHROOT .C 5 870112
FILTOHEX.BAS 11 870112
HEXTOFIL.BAS 11 870112
HEXTOFIL.C 17 870218
MANCOMP .C 44 870402
MANDEL .MAK 8 870403
MANDISP .C 50 870402
MANREAD .ME 9 870402
MANREGIS.C 17 870402
MANSCREE.C 16 870402
MANVG100.C 21 870402
MINIX .INF 63 871109
MINIX .NEW 110 880718
MINIX .TXT 251 870201
NETVIRUS.TXT 116 881105
SPACETAB.BAS 19 870404
SPLITSPD.C 13 870112
TEST386 .TXT 15 870919
UFDKES .BAS 15 870112
UNIX .386 24 871104
VTADM .C 8 870112

UTGIVNINGSPLAN

1989

Nr 1, 1989

Manusstopp 6 februari
Annonsbokning 9 februari
Materialdag 20 februari
Till tryck 6 mars
Medlemmarna 30 mars



ABC BLADET

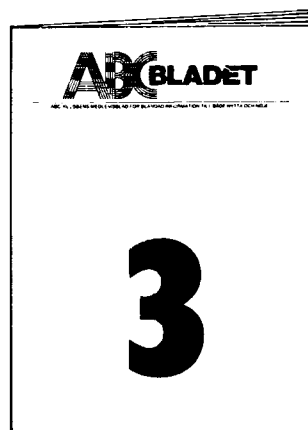
2

Nr 2, 1989

Manusstopp 24 april
Annonsbokning 27 april
Materialdag 8 maj
Till tryck 22 maj
Medlemmarna 23 juni

Nr 3, 1989

Manusstopp 21 augusti
Annonsbokning 24 augusti
Materialdag 4 september
Till tryck 18 september
Medlemmarna 19 oktober



ABC BLADET

4

Nr 4, 1989

Manusstopp 30 oktober
Annonsbokning 2 november
Materialdag 13 november
Till tryck 27 november
Medlemmarna före jul

OPUSLIB 1988-11-07

Fyllista över filer på ABC-Klubbens Opusystem, aktuell 881107 kl 3.00

Area 1, Klubbinformation

--- Klubb information ---

För att veta vad du har att vinna på att vara med i ABC-klubben så
hämta eller läs denna fil.

VKOM.TXT 27981 11-02-1988 Välkomsttext för nya medlemmar.

Fyllistan uppdateras en gång per dygn och visar alla hämtbara
filer i systemet.

ABCFILER.ARC 9283 11-06-1988 Tillgängliga filer i systemet

Area 2, MS/DOS: OPUS filer

--- MS/DOS: Opusfiler ---

Här följer de paket som man bör ha för att sätta upp en egen OPUS.

OEXE 103.ARC	154624	11-22-1987	Själva OPUS-programmet
OBUG 103.ARC	2304	03-08-1988	Rättar bugg i OPUS som rör skottår
OCTL 100.ARC	58752	11-22-1987	Innehåller kontrollfilen för OPUS
OHLF 100.ARC	16384	11-22-1987	Hjälpstexter
OMSC 100.ARC	6912	11-22-1987	Menyer
OKIT 100.ARC	18432	11-22-1987	Installations-kit

Text och dokumentation för OPUS

OPUSER.ARC	36480	11-21-1987	Användarmanual
OPUSER.TXT	104749	09-23-1986	Samma fast läsbar direkt.
ODOC 100.ARC	109568	11-21-1987	Div dokumentation
ZEROZONE.ARC	9344	11-22-1987	Info om uppdatering av OPUS

Diverse filer som är bra att ha.

ACHAT 12.ARC	34944	03-24-1988	
ARCLOG.ARC	39936	07-27-1988	
ARCUTIL.ARC	29696	11-22-1987	
AVTAL.ARC	5248	03-14-1988	
BULLSAMP.ARC	5504	11-28-1987	Samling med bulletin-exempel.
CDMON11.ARC	10240	03-24-1988	Watchdog för bärvägen.
EDSYS02.ARC	27392	12-20-1987	
EXTANSI.ARC	29696	03-24-1988	
FD.ARC	43972	04-07-1987	
FFAM500.ARC	59009	09-19-1988	Editor för file-arearna.
FIDOTECH.ARC	24960	12-29-1987	
FILELIST.ARC	10431	05-31-1987	
FILES.ARC	9984	11-21-1987	Sammanställer tillgängliga filer i systemet
FLIST210.ARC	23808	03-24-1988	Skapar ett antal olika fil-listor
GETNODE.DOC	4352	03-24-1988	Om hur man får sitt nodnummer.
LASTUSER.ARC	9050	08-25-1987	Talar om vem som var inne senast
LOGRPT.ARC	54912	11-28-1987	Ger en rapport på hur systemet används.
MAILSYS.ARC	24576	11-22-1987	
NEWFILES.ARC	13272	07-24-1987	Ger de nya filerna sedan senaste körning.
OCOM 26.ARC	4352	11-22-1987	Com-driver för OPUS
OEVENT4.ARC	18944	03-24-1988	Event manager
OKER 100.ARC	25600	11-28-1987	Kermit till OPUS.
OMCM 104.ARC	27776	11-22-1987	
ONODE144.ARC	28288	11-22-1987	
ON DOCS.ARC	6912	03-16-1988	
OOPS.ARC	88064	07-25-1988	
OPROCS.ARC	20736	07-31-1988	
OPUSFILE.ARC	896	11-21-1987	
OPUSLAST.ARC	8215	07-23-1987	
OPUSVIEW.ARC	7296	11-28-1987	
OPUSVIEW.TXT	16914	10-05-1986	
OREF EXT.ARC	8192	07-31-1988	
OREMOT2.ARC	41984	03-16-1988	
OVERVIEW.DOC	16384	08-15-1988	
O SWEHLP.ARC	29440	03-16-1988	Hjälpstexter och menyer på svenska.
PÖLEMSG.ARC	17536	09-19-1988	
PRIV.ARC	1847	09-02-1987	
REMSYS.ARC	0	08-15-1988	
REMSYS20.ARC	47872	11-28-1987	Editor för SYSTEMXX-filerna.
RENUM.ARC	28672	07-27-1988	Numrerar om i mötesareor
RUNOPUS.ARC	3072	11-28-1987	Exempel på batchfil för OPUS
SWEUSER1.ARC	0	08-15-1988	
SWEUSER2.ARC	0	01-16-1988	
TCLJOKE.ARC	27648	07-27-1988	Ett nytt skämt för vatje användare
TOPTEN.ARC	8960	12-29-1987	Skaper tio-i-topp filerna
UPL.ARC	80896	07-31-1988	
WASTE.ARC	3840	12-20-1987	Slösar bort en del tid.
WATCHDOG.ARC	384	03-24-1988	
XOO.ARC	26496	11-28-1987	Com-driver för OPUS
XOO 109D.ARC	49280	07-31-1988	
XFILE.ARC	25700	07-01-1988	Skapar en fyllista
XSTATUS.ARC	17024	03-24-1988	

Area 4, MS/DOS: Editorer och ordbehandling

--- MS/DOS: Editorer och ordbehandling ---

EMACS.ARC	36518	03-17-1988	Kompilerat program
EMACS39E.ARC	173811	06-25-1988	Senaste versionen !
MEMACS38.ARC	141676	03-17-1988	Helt paket ver. 3.8
OUTLINE.ARC	120003	04-08-1987	Ide generator typ Think Tank
PCWRITE.ARC	211610	03-14-1988	Ett mycket bra ordbehandlare med manual.
TDRAW300.EXE	168478	07-26-1988	Ansi Paint & Draw with Animation
TYPERITE.ARC	5477	09-13-1988	Förvandlar datorn till en skrivmaskin

Area 3, MS/DOS: Utility

--- MS/DOS: Utilities ---

De flesta filer i detta system är packade med PKARC
För att packa upp dom behöver du PK361.EXE
Denna filen är självuppackande, kör den från DOS!!

ALTER.ARC	2320	11-06-1985	Alters fileattribute, incl. hidden/system files!
AT-SLOW.ARC	895	02-22-1987	Saktar ned din PC/AT, bra för spel!
AT.ARC	4301	10-17-1988	Tidinställ din kommandon !
BATCH.ARC	65228	06-29-1988	Samling med batch-rutiner
BLANK.ARC	384	04-14-1987	Slöser skärmen efter en tid.
BURN21.ARC	15249	07-31-1988	Ny version av program som blankar skärmen
CLOCK.ARC	1024	06-30-1987	Visar klockan påskärmen
CONVB.ARC	12356	08-20-1988	Översätter valfria tecken i filer
CPU.ARC	640	04-14-1987	Mäter CPU-hastighet.
CURSOR.ARC	1361	05-16-1987	Ställer om din cursor
D.ARC	2122	09-08-1988	Enklare och snabbare än DIR-kommandot
DB3V30.ARC	3689	07-22-1980	
DEBUGV20.ARC	13097	05-03-1987	Debugger för NEC V20
DOG.ARC	57039	02-24-1987	Ordnar din hårddisk
DOSAMATC.ARC	94756	05-03-1987	DOS-skall.
EMSIM.ARC	11891	10-17-1988	EMS-simulator (DEMO !)
FILECRC.ARC	35578	08-18-1988	Kontrollera om filerna är intakta
FILECRC.INF	1692	08-18-1988	Läs mer !
FILESRC.ARC	17964	08-18-1988	Källkod för övanstående
FILESRC.INF	828	08-18-1988	Läs mer !
FINDDUPE.ARC	17457	06-21-1988	Hittar dubletter på disken
FORMAT.ARC	1384	05-04-1987	Hindrar dig från att formatera hårddisk av misstag!
GSARC10.EXE	71680	11-02-1988	Arkivprogrammet GSARC
GSARC10.INF	2208	11-02-1988	Infofil till arkivprogrammet GSARC
LIGHTW.ARC	6887	05-16-1987	Snabbare uppdatering av din hårddisk
LIST62.ARC	26624	09-09-1987	TYPE a file, scroll up,down and more...
LPTX700.ARC	48348	06-30-1988	Ger printerutskrift till disk.
LPTX700.INF	1429	08-24-1988	
MAPMEM.ARC	11738	06-21-1988	Visar vilka residenta program som finns i minnet ver. 2.4
MENYARC.ARC	51181	09-08-1988	MENY o Tools för ARC-filer.
MLESS.ARC	20767	10-31-1988	Michael Widenius version av LESS.
MLESS.INF	454	10-31-1988	Info om MLESS.ARC Monty's LESS-version
NANSI.ARC	45439	02-17-1987	Snabb ANSI.SYS
NEWKEY.ARC	28705	04-08-1987	Assign new function to any key
NUESPON.ARC	2210	02-16-1986	Resident utility för Epson printer
PARK.ARC	485	05-03-1987	Parks Your harddisc
PC-MZIN.ARC	69504	08-31-1988	Volume1 med bl a BAC, DDIR bra pgm
PC-ZAP20.ARC	81202	09-14-1988	Ändra och fixa i EXE- och COM-filer u Debug
PC800KS.ARC	11612	07-25-1988	Formaterar 800 KB på vanliga disketter med AT-drive
PK361.EXE	119922	08-18-1988	PKARC v 3.61
PKFIND11.ARC	10641	07-09-1988	Hittar filer i arkiv
PPPAK.TXT	6646	08-18-1988	Info om PK361.EXE
PROLOG.ARC	106112	07-26-1987	Precis vad det är
QT.COM	512	04-13-1987	Visar tiden med ord
QUICKHELP.ARC	147044	07-30-1988	Helpsystem
RELEASE.ARC	15433	10-04-1988	Släpper resident minne
RMAP.ARC	3696	07-31-1988	Minnesresident assemblerkodad version av MAPMEM
SCREEN.ARC	1165	11-06-1985	Sets screen attributes
SCRNDUMP.ARC	24942	04-04-1987	Dumpar skärmen till fil.
SEVENH.ARC	12163	03-12-1988	Filter för att få svenska tecken
SIMCGA.ARC	3072	02-02-1987	Simulates CGA on Hercules Graphics Card!
SMATCHIT.ARC	13769	04-01-1986	Gör DOS-fil av en skyddad disk
SORT.ARC	8909	06-30-1988	Sorterings-program.
SORT.INF	754	08-20-1988	
TRACE.ARC	6075	05-16-1987	Spårar alla interrupts
UNIX.ARC	413440	10-18-1988	
UTIL.ARC	78356	04-08-1987	Some utilities
UTILITY.ARC	162622	08-02-1988	Div. diskhanteringsprogram
VSEEK.COM	8192	12-14-1987	Hastighetstest för hårddisk
VTYPE.ARC	12544	08-31-1988	Ett förbättrat TYPE-commando.
WHICH.ARC	7223	07-01-1988	Talar om var en körbar fil hämtas.
WHICH.INF	1612	08-24-1988	
ZOO.INF	1372	08-24-1988	
ZOO200.EXE	81982	04-19-1988	Arkivprogram som PKARC fast värre.
ZOOUTIL.ZOO	32131	08-31-1988	

Area 5, MS/DOS: Kommunikation

BOYANCOM.ARC 186866 09-16-1988 Kommunikationsprogram
 DSZ.INF 442 08-01-1988
 DSZ0830.ARC 76386 09-17-1988 F.n. den senaste releasen på ZMODEM
 DSZ0414.ARC 73700 08-04-1988
 DSZ0414X.ARC 43970 08-04-1988
 GREYCOM.ARC 83968 10-17-1988 Videotex program.
 MENYSV.MNU 3456 09-16-1988 Mouse menu for PROCOMM in Swedish.
 MR-Z_00.ARC 54144 09-19-1988 ZMODEM module for use with PROCOMM, it's a fatocoll!
 MSGENKER.ARC 44216 08-07-1988 Generic MS-Kermit 2.31, ej split speed
 MSKERMIT.ARC 128799 08-07-1988 MS-kermit 2.31 split speed
 MSKERMIT.INF 4846 08-07-1988
 MSKERUTI.ARC 28964 08-06-1988
 PROCOMM.ARC 273764 09-09-1987 ver 2.4.2
 QMODEM.ARC 103401 08-31-1988 Kommunikationsprogram
 TLX300-1.ARC 224128 07-15-1988 Telix del 1
 TLX300-2.ARC 127616 07-29-1988 Telix del 2
 WILDCAT1.ARC 131840 05-30-1988 BBS- system del 1
 WILDCAT2.ARC 141184 05-31-1988 BBS- system del 2
 WILDCAT3.ARC 167680 06-03-1988 BBS- system del 3

KA9Q BM.ARC 15488 08-21-1988 TCP/IP programvara för PC
 KA9Q DOC.ARC 55296 08-22-1988
 KA9Q EXE.ARC 79488 08-22-1988
 KA9Q REA.DME 5120 08-22-1988
 KA9Q SRC.ARC 181249 08-07-1988
 KA9Q_TNC.ARC 136192 08-22-1988

GTPOWER Avancerat kommunikationsprogram.

OBS. Läs GTWARIN.TXT innan ni kör. OBS.

GT13001A.ARC 140416 09-15-1988 Comm- & BBS-program, manuals and utilities.
 GT13001B.ARC 17792 09-16-1988 Comm- & BBS-program, manuals and utilities.
 GT1300-2.ARC 160640 09-14-1988 Comm- & BBS-program, the main program files
 GT1300-3.ARC 86272 09-15-1988 Comm- & BBS-program, protocols
 GT1300-4.ARC 117376 09-16-1988
 GTWARIN.TXT 3200 09-15-1988 The GT "usage-counter" MAY cause problems! READ IT!

Area 6, MS/DOS: Assembler

-- MS/DOS: Assembler ---

A86A.ARC 61297 08-20-1988 8080/8086 assembler
 ASM-WASM.ARC 31065 08-20-1988 Wolfware Assembler (WASM) Version 1.0
 ASMGEM.ARC 59621 08-20-1988 Disassembler
 ASMTUTOR.ARC 33203 07-14-1988 En liten kurs i assemblerprog. på 8088
 CON COM.ARC 16256 08-20-1988 Subrutiner i asm. för att hantera con:
 KEYFSV.ARC 12179 06-27-1988 Källkodent!
 LAST200.ARC 12600 06-30-1988 Resident hjälp program.
 LAST200.INF 670 08-20-1988
 UASM.ARC 29952 04-14-1987 Unassembler i BASIC, indata är DEBUG-filer

Area 7, MS/DOS: Spel

--- MS/DOS: Spel ---

ADVSYS.ARC 103063 08-20-1988 Adventure Authoring System
 ASTROTIT.ARC 56832 07-12-1987 Inga kommentarer
 CHAMPANG.ARC 98432 09-01-1988 Det välkända företagsspelet
 CRIME.ARC 71308 08-18-1988
 CRIME.INF 873 08-18-1988
 EGARISE.ARC 118144 09-11-1987 Strategispelet RISK
 FORDSIM.ARC 177280 09-13-1988 Bil simulator, också drag-racing etc.
 GOLF.ARC 170482 08-20-1988
 GUNSHIP.ARC 256000 10-17-1988 Helikopterspel (DEMO, CGA)
 HACK.ARC 171520 10-31-1988 Avancerat adventurespel
 HINTS.ARC 7936 04-17-1987 Ledtrådar till en del Infocom-spel
 HITCH.ARC 13312 04-17-1987 Lösning till HITCHHIKER
 LANDMINE.ARC 22971 08-31-1988 Undvik att kliva på minorna
 LLLLL.ARC 6578 06-29-1988 Lösningen till Sierra spelet Lazy Larry.....
 MONOPOLS.ARC 57509 07-28-1988 Svensk monopol
 SPELA.ARC 27185 07-22-1988 Program för LOTTO, TIPS och TRAV (Basic)
 SQ1.ARC 8349 06-29-1988 Lösningen till Sierra spelet Space Quest I
 SUSPEND.ARC 4480 04-17-1987 Lösning till SUSPEND
 WILLY.ARC 22188 08-04-1988 Spel typ Donkey Kong
 ZORK1.ARC 7040 04-17-1987 Lösning till ZORK I
 ZORK123.ARC 25309 02-19-1985 Lösning till ZORK (Original)
 ZORK2.ARC 6016 04-17-1987 Lösning till ZORK II
 ZORK3.ARC 5760 04-17-1987 Lösning till ZORK III
 ZORKMAP.ARC 5888 04-17-1987 Karta över ZORK I
 ZT16.ARC 16437 01-01-1980 Zorktools

Area 8, MS/DOS: Grafik

--- MS/DOS: Grafik ---

TECNICS.ARC 150510 02-23-1988 Ett bra svenskt ritprogram
 LOVE.ARC 168008 08-04-1988 Japansk kärleksteknik
 READMAC.ARC 3246 08-04-1988 Läser & printar .MCP filer på EPS/STAR/NEC
 HGRAPH.B.ARC 70005 08-03-1988 Rutiner för Herculeskärn
 DNCAD3D1.ARC 49152 08-20-1988 Ritprogram i färg Del 1
 DNCAD3D2.ARC 135168 08-20-1988 Ritprogram i färg Del 2
 GRAFIKPG.ARC 185132 09-18-1988 Grafikpgm likn GRAPH IN THE BOX (DEMO !)

Area 9, MS/DOS: Trojanska hästar och virus-skydd

--- MS/DOS: Trojanska hästar och virus-skydd ---

CHK4BOMB.ARC 11008 02-25-1987 Hittar trojanska hästar
 DIRTY.TXT 1536 01-24-1987 Om trojanska hästar.
 DPROTECT.ARC 3200 06-04-1987 Skyddar din disk mot trojanska hästar
 DRAIN.ARC 30117 06-21-1988 Bra om du bor i fuktig miljö !
 FSP 12.ARC 44847 06-30-1988 Skyddar mot virus. Intressant läsning.
 SYSLCK.ARC 15031 06-30-1988 Låter bara den som har lösenord använda datorn.
 VIRUS.ARC 1873 06-27-1988 Information om data-virus.
 VIRUSCK.ARC 17592 06-21-1988 Letar efter datavirus.

Area 10, MS/DOS: Textfiler

--- MS/DOS: Textfiler ---

ARCPKARC.TXT 9573 08-07-1988 Info om stämning ARC -- PKARC
 DATABAS.ARC 10332 07-26-1988 Uppdaterad lista över DATABASES.
 DRIVFARM.30 13334 08-07-1988 Info om 3,5 " disketter för DOS 3.30

Area 11, C

--- C ---

C-TUTOR.ARC 107491 08-04-1988 Tutor för C
 MC.ARC 2691 06-30-1988
 C-TUTDOC.ARC 131968 08-18-1988 Kurs i C
 ARPAC.ARC 62412 08-20-1988 Div källfiler i C
 BOSS.ARC 176198 08-20-1988 Fönster hanterare under C
 C2DBASE1.ARC 83200 08-20-1988 Hantera DBaseIII filer under C
 C86PTG.ARC 24910 08-20-1988 Div källfiler under C
 CC68T.ARX 117741 08-20-1988 68000 C compiler
 CT1-FM.ARC 145451 08-20-1988 Div källfiler i C Del 1
 CT3-FM.ARC 240729 08-20-1988 Div källfiler i C Del 3
 CT2-FM.ARC 337652 08-20-1988 Div källfiler i C Del 2
 CT4-FM.ARC 323295 08-20-1988 Div källfiler i C Del 4
 TCDEBUG.ARC 84502 08-30-1988 Debuggar för Turbo-C
 PCPROG1.ARC 26363 08-30-1988 Källkod i C, ingen infofil
 PCPROG2.ARC 25030 08-30-1988 Källkod i C, ingen infofil
 CTOOLS.ARC 70084 09-13-1988 Diverse C-rutiner

Area 12, MSDOS: Register.

--- MSDOS: Register. ---

SDB.ARC 114994 09-13-1988 Registerprogram skrivet i C med källkod

Area 20, MS/DOS: Diversefiler och inläda för omedelbar tillgänglighet.

--- MS/DOS: Diverse filer och inläda för omedelbar tillgänglighet ---

Denna area innehåller filer som inte faller innanför ramen för de andra
 areorna, den utgör också inläda för de filer som ska kunna hämtas direkt.
 Sänd därför bara in ** FRIA ** program hit !!!
 Identiteten på de som sänder in program visas i den veckologg som systemet
 genererar. För att undvika att ABC-klubben kallas "piratklubb" så följ
 denna regel.

BOX.ARC 60864 09-23-1988 Bra skärmeditor för menyskapande mm även i
 färg
 CASSETTE.ARC 21676 07-30-1988 Printprog för kassetetiketter
 EXPERT.ARC 86400 09-07-1988 År ett s k Expertsystem för egen utveckling
 HNB.ARC 94080 10-18-1988 Sätt upp din hushållsbudget
 LONEN.ARC 75136 10-18-1988 Lönesystem
 NLQ.ARC 3968 08-18-1988 Skickar NLQ med flera stilar till printern
 PCBGIRO.EXE 71936 08-31-1988 Program för bankgirots LB-tjänst. OBS.
 DEMOVERSION.
 R7SYSTEM.ARC 20736 08-18-1988 Stryktips med R7-system och rättning
 SIERRAUP.ARC 15138 09-20-1988 Tar bort skyddet på Sierraspele
 TAX87.ARC 28416 10-11-1988 Skatte program
 TLEKTION.ARC 73615 10-29-1988 Lektioner i TURBOPASCAL
 MUSIC.ARC 1426 11-02-1988 En rutin för Turbo Pascal 4.0 Används för
 musik.

Area 22, CP/M: Utility

--- CP/M: Utility ---

68-80SIM.ARC 24152 08-20-1988 Simulerar 8080 på en 68000
 ALGOLM.HEX 38173 08-18-1988
 BANNER.HEX 3741 08-18-1988
 BNKBIO3.HEX 15198 08-18-1988
 CAT.DOC 2096 08-18-1988
 DATABAS.DOC 6126 08-18-1988
 DU.DOC 6806 08-18-1988
 FIXTEX.HEX 4251 08-18-1988
 ITOZ.COM 6325 08-18-1988
 ITOZ.DOC 2158 08-18-1988
 LASM.DOC 5486 08-18-1988
 LASM.HEX 15853 08-18-1988
 MAILLIST.DOC 25378 08-18-1988
 MLOAD.DOC 3839 08-18-1988
 MLOAD.HEX 7933 08-18-1988
 PIP.DOC 3125 08-18-1988
 RUNALG.HEX 40333 08-18-1988
 SHOW.DOC 404 08-18-1988
 SHOW.HEX 1895 08-18-1988
 SSOURCE.DOC 26228 08-18-1988
 SUPSUB.DOC 4978 08-18-1988
 UNERA.HEX 2952 08-18-1988
 UNLOAD.HEX 2592 08-18-1988
 UNSPOL.DOC 15275 08-18-1988

Kallelse till årsmöte 1989

Kallelse
till ABC-dagen med årsmöte 1989 i ABC-klubben

Tid: Lördagen den 11 februari 1989
Plats: Brommasalen, kommunalhuset i Alvik,
Gustavlundsvägen 168, 161 33 Bromma,
T-banestation ALVIK.

I likhet med tidigare år räknar vi med att på ABC-dagen arrangera en utställning av utrustning och tillbehör. En del av leverantörerna kommer också att ha försäljning av enklare tillbehör och förbrukningsmaterial.

Utställningen kommer att vara öppen
11.00-13.00 och 14.30-17.00.

Program
11.00 Utställningen öppnar
13.00 Årsmöteförhandlingar
14.30 (c:a) Paus för besök på utställningen

Om tid finnes
15.30 Frågetund där Du kan få tillfälle
att ställa alla möjliga och omöjliga frågor
till en expertpanel på datorer.

19.00 Gemensam middag

Förslag till dagordning för
ABC-klubbens årsmöteförhandlingar 1989

1. Val av mötesordförande
2. Val av mötessekreterare
3. Val av två justeringsmän, tillika rösträknare att jämte mötesordförande justera protokollet
4. Fråga om mötet är behörigen utlyst
5. Fastställande av dagordningen
6. Styrelsens redovisningshandlingar
7. Föredragning och godkännande av revisionsberättelse
8. Fråga om ansvarsfrihet för styrelsens medlemmar
9. Fastställande av balansräkning
10. Beslut med anledning av vinst eller förlust enligt balansräkningen
11. Fastställande av budget och medlemsavgift
12. Val av ordförande och vice ordförande samt övriga styrelseledamöter och suppleanter för ett år
13. Val av revisorer och en revisorssuppleant för ett år
14. Val av valberedning om minst två personer, varav en sammankallande
15. Behandling av ärenden som styrelsen vill förelägga årsmötet
16. Behandling av motioner som medlemmar inkommit med senast sex dagar före årsmötet
17. Övriga frågor

Eventuella frågor från medlemmar skall ha inkommit senast fredagen den 3 februari 1989 till

ABC-klubben
Vidängsvägen 1
161 33 Bromma

ABC-klubben/styrelsen

Alexander den andre

För ett år sedan skrev jag en blänkare om ABC-klubben och Alexander den store av Macedonien. Alexander hade en förkrossande framgång i fält, men tvingades vända i Indien, därför att hären vägrade följa honom i ett fälttåg utan mål.

Alexander började stabilisera sitt stora rike, men avled plötsligt innan det var klart. Riket delades mellan hans generaler och föll snabbt sönder. Hans persiska prinsessa och deras son lockades till Macedonien, där de omgående bragtes om livet. Därmed fanns ingenting annat kvar av Alexanders storhet än minnet.

Tyvärr verkar det ha gått på samma sätt med väldet Luxor. När Nokia tog över såg det ut att bli ett resonemangsparti genom att en ny dator - visserligen av Nokias fabrikat - gavs namnet ABC 1200. Jag förmodade att den kunde jämföras med den persiska prinsessan.

Nu har vi facit. Precis som hon försvann den snabbt ur tillvaron, eller i varje fall ABC-namnet, som mest sågs som en belastning. Ryktena säger att Luxorpersonalen hunsades, återförsäljarkåren toppreds. Av det mäktiga Luxor-imperiet, med en stabil ställning som en av marknadsledarna - dessutom svenskt - återstod kort efter övertagandet platt intet annat än minnet.

Sant är att dess ekonomi var usel, att man kanske borde satsat på kompatibilitet med IBM-världen och en del annat. Men man tycker att det ändå borde funnit någon ting att bygga på. Av allt att döma var Nokia inte beredd att ta över ett datorimperium. Den gången.

När man några månader senare slök Ericsson Information Systems var det en annan låt i skällan. "Vi skall ta väl vård om kunderna", hette det då. Skönt att man lärt sig; men det hjälper inte resterna av ABC-världen.

Den intressanta frågan nu är vilken roll ABC-klubben kan fortsätta att spela. Det som Luxor och Nokia inte brydde sig om, nämligen att skapa bryggor till MSDOS-världen, det klarade andra. DIAB har, om än halvhjärtat, fixat BasicIIPC. Program som WABC och ABCDISK gör det möjligt att ganska enkelt föra över mycket ABC-programmen till en MSDOS-maskin. ABC-klubben öppnade sig mot MSDOS och andra operativsystem, trots vilda skrik från en del av ABC:s superfans.

Det är väl för tidigt ännu att dra några säkra slutsatser om hur denna satsning lyckats.

Det är vanligen lättare att administrera en ökande verksamhet än en minskande.

När klubben har halverat sitt medlemsantal och därmed sina inkomster, blir det inte möjligt att bjuda samma service. Det som sker med ideellt arbete kan man inte kommandera fram eller sätta upp effektivitetskrav för. Men nog förefaller en hel del att fungera trögare än nödvändigt om klubben skall kunna hålla ställningarna.

Det har inte varit bra med informationen om satsningar på MSDOS. Tydligen har många som begärt MSDOS-skivor fallit ur listan. Någonstans har det hakat upp sig med distributionen av skivorna som medlemsförmåner osv.

Med utbredningen av MSDOS borde det annars finnas en marknad för att rekrytera medlemmar. Men vad får man för avgiften?

Det är, helt klart, inte lika lätt att göra reklam för en "bred" datorklubb, som för en mera specialiserad, där alla medlemmarna har mer eller mindre samma referensram, datormässigt sett.

En gång i tiden var Sverige Ett rike med en kung, EN tro, ETT folk. Det är länge sedan. Horden av invandrare och våra egna ändrade värderingar har gjort landet mycket pluralistiskt, på gott och ont. På samma sätt har det blivit med ABC-klubben.

Vi har ju ABC-bladet som kommer med sina fyra regelbundna nummer per år. Hur intressant det är för genomsnittsmedlemmen kan jag inte bedöma. Om det är enda behållningen av klubben tror jag prenumera-tionsavgiften kan anses hög.

Endast msg-systemet står kvar som en verklig bonus. Hur kommer framtiden att bli för det?

Utvecklingen rullar på. Mjukvaran börjar upplevas som jämförelsevis trög. Det överser man lätt med om innehållet är givande.

Den tid är förbi när man inom några timmar fick svar med lösningar på flertalet problem. Jag har själv vid åtskilliga tillfällen upplevt mig som en röst som ropar i öknen. Ingen mer än jag tycks ha stött på problemet. Det är förmodligen numera för stor spridning på medlemmarnas arbetsområden. Den gemensamma referensramen har krympt avsevärt.

Som i alla klubbar är det de aktiva som hörs och syns. I ABC-klubben tycks de till stor del vara bland proffsfolket som sitter inne med de senaste maskinerna: 386- eller åtminstone 286-processor, hårddisk minst 20 MB och EGA eller något ännu finare.

Vem bryr sig nu om den som bara har en ABC40 med kassetbandspelare? Jag känner ingen sådan, däremot finns i min bekantskapskrets minst två som bara har enkel packningstäthet i sina gamla skokartonger från Metric.

Vad gör man åt allt detta? En s k bra fråga, antar jag. Vi koncentrerar våra krafter genom att gå ihop med Computer Club Sweden? Kan vi göra något mera för att få bättre underlag för en separat datorklubb? Hur många måste vi vara för att alls kunna hålla en verksamhet som betyder något för medlemmarna?

Om några månader är det årsmöte. Den som är intresserad av klubben bör kanske ta sig en funderare. Vad vill jag med och av klubben? Vad kan jag bidra med? Vilka önskemål behöver ställas, till ledning för den styrelse som skall ta vid efter årsmötet.

Det vore lämpligt med några reaktioner i ABC-bladet. Vässa pennorna och hör av er!

<1384>

Sven Wickberg

Virus på INTERNET

När detta skrivs har just massmedia i Sverige rapporterat om det virus som har spridits på UNIX-system anslutna till Internet. Man använder även namnen ARPANET och MILNET. Jag är inte riktigt säker på vad som skiljer näten åt. Möjligen är Internet bara ett logiskt namn medan ARPANET och MILNET är fysiska nät ihopkopplade med Ethernet.

Denna text grundar sig på information som har kommit på USENET från maskiner som inte har drabbats av viruset.

Egentligen är det inte ett virus utan vad amerikanerna kallar ett **worm**, dvs "mask" på svenska. Det innebär att "viruset" inte infekterar andra program utan bara sprider sig och genom sin massiva spridning slöar ner maskinerna eller får dem till att krascha på grund av överbelastning. Att det slukade så mycket CPU tid och kraschade vissa system lär ha berott på en bugg i själva viruset.

Viruset skrevs troligen av Robert T Morris Jr, vid Cornell Universitetet i USA. Fadern har en hög federal tjänst som datasäkerhetsexpert i USA. Fadern har skrivit en rapport om datasäkerhet som inte publicerades och sonen tros ha fått ideer från den.

Viruset drabbade bara VAX:ar som körde BSD UNIX och SUN 3:or eftersom det började med att skicka ut körbara filer för dessa maskiner. Endast maskiner som var kopplade i nät med TCP drabbades och uppringbara uucp-maskiner drabbades inte. Uppskattningsvis 6000 maskiner drabbades.

Spridningsvägar och sätt

Viruset spreds på ett av följande sätt:

- 1) finger, via en bugg i /etc/fingerd som dock var svårt för viruset att utnyttja.
- 2) sendmail via debugkommandot. Detta debugkommando borde ha varit avslaget, men var tydligen på vid leveransen av programvaran.
- 3) Lösenordsgissning och shell/rexec/rsh/telnet login.

Oberoende av metod, försökte den att köra en kommandoprocessor. /bin/sh på fjärrmaskinen för att bygga upp ett program och länka detta till systembiblioteken samt köra det nya programmet.

När det nya programmet körde försökte det finna vägen till nya maskiner genom att titta i

- 1) routing tabeller
- 2) interface tabeller
- 3) Användarfiler av typen ".forward"
- 4) Användarfiler av typen ".rhosts"
- 5) /etc/hosts.equiv

Noteras kan att den bara använde .rhosts-filerna för att ta reda på nya värddatornamn.

De filer som masken lade upp för kompilering lades upp i biblioteket /tmp och efter att de hade skapats öppnades de och togs sedan bort varför de fanns kvar men man kunde inte se dem utifrån. Det innebar

också att om maskinen startades om så rensades viruset bort eftersom detta bibliotek normalt rensas vid systemstart.

Viruset fixade också så att det såg ut som om det var en vanlig kommandoprocessor om man kontrollerade vilka processer som gick i maskinen.

Viruset drabbade inte Sverige, men hade utbrottet skett några veckor senare hade det mycket väl kunnat komma hit. Detta beror på att ett delnät inom SUNET håller på att koppla upp en fast förbindelse till de berörda USA-näten. Berörda maskiner i Sverige uppmanas nu att täppa till luckorna inför uppkopplingen mot USA.

Noteras kan att detta inte är något direkt UNIX-virus även om det spreds bland vissa UNIX-maskiner. sendmail som var inblandat är inget standard unixprogram och finns inte på alla system. Lösenordsgissningen som lyckades i en del fall är ett allmänt problem och inte ett UNIX-problem.

Den skada som viruset åstadkom var att det slukade datortid (CPU-tid) och inte minst tvingade många systemadministratörer till många timmars övertid. Just nu diskuteras på USENET:s konferanssystem om källkoden till viruset skall publiceras eller inte.

<1789>

Bo Kullmar

ABC datorer och tillbehör köpes och säljes

Datahjälp i Målilla AB startades 1981 och sysslar endast med ABC-utrustning. Vi levererar idag till försvaret, skolor, kommuner och företag. Vi utför också service på ABC-utrustning.

Vi har för en tid sedan övertagit en stor del ABC-produkter från Motala och Stockholm och säljer dessa till bra priser. Men vi har behov av att köpa ytterligare saker, så vi ber Er att kontakta oss om Ni har något att sälja.

För Er som vill komplettera Er utrustning eller få den lagad är Ni välkommen att ringa till oss så skicka vi en prislista.

Prisexempel:

16 Kb externt till ABC-80..... 50:-
Demoväskor till ABC-80..... 85:-
512 Kb internt till ABC-806.....1200:-

Övrigt:

Cat-net centraler från 1500:-, tillbehör till Epson PX-4 PX-8 och HX-20, IBM-prommar till Epson-skrivare, litteratur, disketter, diskettboxar, papper och färgband.
Plus mycket annat.

Till alla priser tillkommer aktuell moms och frakt.

Postadress:
Box 64
570 82 Målilla

Besöksadress:
Stockholmsvägen 72
570 82 Målilla

Telefon:
0495-213 35



Kom ihåg att anmäla adressändring i tid

ABC- KLUBBENS PUBLIKATIONER

SAMLINGSNUMMER

PRISLISTA OLIKA DATAFORMAT

Samlingsnummer 1980-81 inklusive diskett/kassett nr 1-2
 Samlingsnummer 1980-81, endast tidningar
 Samlingsnummer 1982 inklusive diskett/kassett nr 3-8
 Samlingsnummer 1982, endast tidningar
 Samlingsnummer 1983 inklusive diskett/kassett nr 9-11
 Samlingsnummer 1983, endast tidningar
 Samlingsnummer 1984 inklusive diskett/kassett nr 12-13
 Samlingsnummer 1984, endast tidningar
 Samlingsnummer 1985 inklusive diskett/kassett nr 14-17
 Samlingsnummer 1985, endast tidningar
 Samlingsnummer 1986, inklusive diskett/kassett nr 18-21
 Samlingsnummer 1986, endast tidningar
 Samlingsnummer 1980-86 med diskett/kassett nr 1-21

SN1, (kod)
 SN1 50:-
 SN2, (kod)
 SN2 50:-
 SN3, (kod)
 SN3 50:-
 SN4, (kod)
 SN4 70:-
 SN5, (kod)
 SN5 70:-
 SN6, (kod)
 SN6 70:-
 SN1-6, (kod)

.K	.E	.D	.Q	.8
Siffran under priset avser antal kassetter/disketter som ingår				
125:- 2	215:- 4	185:- 2	160:- 1	180:- 1
150:- 6	420:- 12	330:- 6	220:- 2	205:- 1
125:- 3	260:- 6	215:- 3	160:- 1	180:- 1
125:- 2	215:- 4	185:- 2	160:- 1	180:- 1
140:- 4	320:- 8	260:- 4	175:- 1	195:- 1
160:- 4	340:- 8	280:- 4	195:- 1	215:- 1
800:- 21	1745:- 42	1430:- 21	1045:- 7	1130:- 6

Det går att beställa enbart flexskivor för samlingsnummer om Du varit medlem det året. Se pris nedan.



PRENUMERERA PÅ DISKETT!

Priser programdisketter och -kassetter

ABC-DOS

	Pris enstaka beställning	Prenumerationspris
K=Kassett	30:-	*
E=Enkel Density 40 spår (priset avser två skivor per kassettnummer)	55:-	45:-
D=Dubbel Density 40 spår	40:-	30:-
Q=Quad Density 80 spår	40:-	30:-
8=8" Stor floppy 26/256 sekt.	60:-	50:-

MS-DOS

M=MS-DOS 360K	40:-	30:-
---------------	------	------

* Till prenumeranter på disketter sändes ej kassett.

I priset ingår kopiering, bibliotek och porto, den kommer direkt till Din brevlåda. Vi använder endast kvalitetsdisketter.

Så här går det till:

Sätt in beloppet för den första disketten på POSTGIRON 62 93 00-5 och ange "för diskett från nummer...", så får Du i fortsättningen en diskett vid varje utgivning. (Max 4 st per år.) Kommande disketter betalas i efterskott.

ABC-klubben: Vidängsvägen 1, 161 33 BROMMA · Kansliet: tel vard 10-11, 08-19 44 80