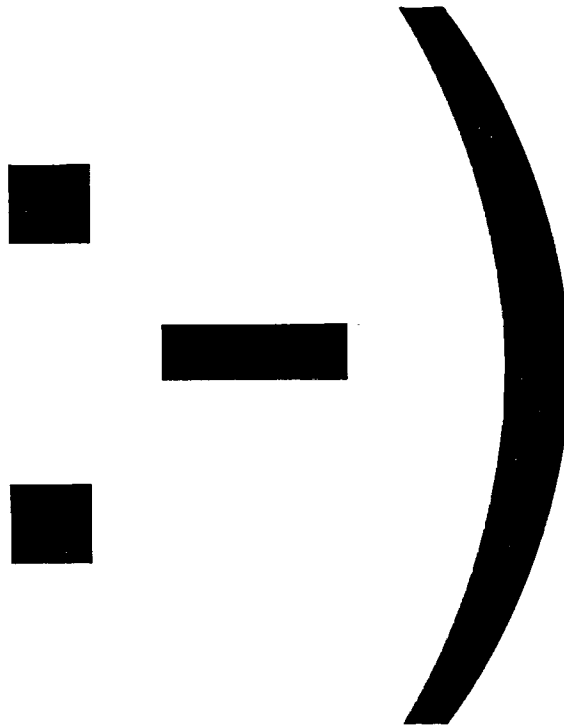


ABC BLADET

NUMMER 2, 1988

ABC-KLUBBENS MEDLEMSBLAD FÖR BLANDAD INFORMATION TILL BÅDE NYTTA OCH NÖJE



Be Careful with Humor and Sarcasm

Without the voice inflections and body language of personal communications, it is easy for a remark meant to be funny to be misinterpreted. Subtle humor tends to get lost, so take steps to make sure that people realize you are trying to be funny. The net has developed a symbol called the smiley face. It looks like ":-)" and points out sections of articles with humorous intent. No matter how broad the humor or satire, it is safer to remind people that you are being funny.

Man tager vad man haver...

Kajsa Wargs menyprogram

Under andra världskriget med avspärning och ransoneringar gav radion en populär serie under rubriken "Man tager vad man haver", ett uttalande som falskeligen tillskrevs Kajsa Warg. Det handlade ju om att laga bra med vad som fanns att få tag i.

Rubriken skulle dock kunna användas för följande tips, som delgivits ABC-bladet av uppriggande medlemmar. Vi har uppmanat dem att själva skriva om saken, men så har inte skett varför vi här refererar det vi fått veta.

Om man inte har lust eller råd att köpa ett menyprogram kan man klara sig ganska bra också med de möjligheter som finns inbyggda i MSDOS.

Gör först en meny, antingen med ditt vanliga ordprogram (under förutsättning att det ger en ren ascii-fil utan styrtecken som slutprodukt), med EDLIN eller bara rakt på genom att skriva

COPY CON MENY1

---MENY1---

- 1 Ordbehandling
- 2 Kalkyl
- 3 Register
- 4 Modem

Skriv siffra för önskad rutin!
<ctrl-Z>

Då bildas en fil med denna text. Kanske bör jag för säkerhets skull tala om att det sista betyder: håll ctrl-knappen nere och tryck Z (och därefter RETURN-tangenten), och det avslutar körningen av COPY CON med att innehållet har skrivits på en fil med det namn som står efter CON.

(CON i sin tur betyder console och syftar på den enhet där man arbetar, dvs i det här fallet tangentbordet. Man kopierar alltså från tangentbordet till filen i fråga.)

Skriver man sedan TYPE MENY1 får man se ovanstående text på skärmen. Det kan göras snyggare genom att man skapar BAT-filen MENY1.BAT med följande innehåll:

```
cls
type MENY1
```

Då töms skärmen först och det blir litet prydligare. Givetvis kunde man också göra hela menyn som en BAT-fil, men för den ovane är det nog enklare att skriva den som en text. Då är det också lättare att fixa önskad skärmlayout med marginaler och tabbar, kanske rent av en snygg liten ram och andra prydnader.

Nu gäller det att för varje nämnd rutin göra i ordningen en BAT-fil med alla önska-de åtgärder:

COPY CON 1.BAT

```
cd/spcsnyor
FILTER
nyor
cd/
type MENY1
<ctrl-Z>
```

(/ skall naturligtvis bara "backslash", alltså luta åt andra hållet. När fixar vår redaktion detta tecken i ABC-bladet?)

Filen 1.BAT är en fil som startas av att man skriver 1. Den kommer först att flytta verksamheten till biblioteket SPCS-NYOR, vilket råkar vara det namn SPCS givit åt standardbiblioteket för programmet NYORD (i boken Min första ordbehandlare). Sedan kopplas FILTER in för att fixa riktiga åäö till en gammal "svensk" skrivare, och slutligen startas programmet NYORD.

Väl inne i programmet kan man inte längre åtgärda något med kommandon i BAT-filen; men när man så småningom är klar och lämnar ordbehandlingen, kommer programmet att återvända till rotbiblioteket och där köra TYPE MENY1.

Observera alltså att vi efter avslutad körning får upp menyn på skärmen igen!

Nästa exempel:

```
COPY CON 4.BAT
cd/modem
7H
procomm/b /s
7H OFF
cd/
type MENY1
<ctrl-Z>
```

Här flyttas vi till underbiblioteket MODEM, där vi sätter på 7H för att fixa svenska tecken i samtal med en svensk databas. Sedan körs huvudprogrammet PROCOMM (på monoskärm, utan ljud - "black-and-white", "silent"). För säkerhets skull säger jag det en gång till: /b /s skall skrivas med den vanliga, högerlutande "slash".

Efter avslutad körning stängs 7H av och så blir det återgång till rotbiblioteket och MENY1.

Detta förutsätter att man har alla sina BAT-filer i roten. Självt har jag dem i underbiblioteket BAT. För att datorn skall hitta dem från vilka lägen som helst har AUTOEXEC.BAT en rad:

```
path=/BAT; ! backslash
```

Det betyder att om man skriver ett programkommando söker datorn först i det aktuella biblioteket - där man just befinner sig - och hittas inte programmet där fortsätter datorn att söka i biblioteket BAT. I så fall behöver man inte raden cd/.

(I själva verket ser min path ut så här:

```
path=;/BAT;/BIN;/DOS;/BASIC; ! alla backslash
```

Jag vill kunna söka program dels i roten, dels i BAT, men också i de andra nämnda biblioteken. I DOS finns förstås alla MSDOS externa program. I BIN har jag diverse andra liknande program, t ex 7H, FILTER, WHEREIS, T (en förbättrad TYPE) och en bättre TREE än i DOS). I BASIC slutligen finns BASIC2 att hämta, vilket har visat sig praktiskt.

Observera att man inte kan leta efter data-filer, t ex texter, med PATH. Man måste göra om hela manövern med APPEND, något som jag inte förstår vitsen med - men så är det!)

Alltså: poängen är att alla BAT-filer avslutas med att man återgår till MENY1. På så sätt kommer man aldrig i kontakt med doset direkt. Alla normala program kan placeras i den ena eller andra menyn. Inget hindrar att den ena menyn innehåller referenser till andra menyer, som i sin tur går till andra menyer. Man kan bygga precis hur man vill. Det blir ju många BAT-filer av detta, men om man skyfflar över dem till biblioteket BAT så stör de inte.

Jaha, det var det hela. Eh.. vaddå?

- Jo, jag undrade vad det var för fel med Kajsa Warg?
- Fel? Det var väl inget fel?
- Jomen du sa ju att citatet FALSKEGIGEN tillskrivs Kajsa Warg!
- Jaha - nja, det lär vara så att hon inte sagt det där med att "man tager vad man haver". Det var något som journalisterna i Radiotjänst hittade på under kriget. Det passade så bra i rubriken på deras program.
- Men vad sa hon då?
- Det påstås att i sin kokbok skrev hon: "Om man så hava kan..."
- Är det inte samma sak?
- Mja, jo - i varje fall passar det på denna artikel också, och då får man väl vara nöjd.

<1384>

Sven Wickberg

ABC BLADET

Medlemsorgan för ABC-klubben
Vidängsvägen 1, 161 33 Bromma
ISSN 0349-3652

Ansvarig utgivare: Stig Löfgren
Redaktör: Ulf Sjöstrand
I redaktionen: Claes Schibler, Sven Wickberg

ABC-klubbens postgiron:

Medlemsavgifter: 15 33 36-3

Publikationer: 62 93 00-5

Q-Zentralen: 43 51 74-8

Bankgiro: 216-25 43

Telefoner:

08-80 15 22 Automatisk telefonsvarare med
aktuell klubbinformation

08-80 15 23 Automatisk telefonsvarare med
information om monitorsystemet

08-80 17 25 "Prattefon" till klubblokalen

08-19 44 80 ABC-klubbens kansli, kontorstid

Monitorer:

ABC-klubben, placerad i Alvik

08-80 64 40 Gruppnummer som klarar

300/300 och 1200/75 bps

08-80 11 55 1200/1200 bps V22 eller

2400/2400 bps V22 bis

ABC-Väst

031-55 58 37 300/300 bps V21

ABC-Öst

013-11 49 30 Gruppnr med 300/300 bps V21
och 1200/75 bps V23

Annonspriser fr o m nr 1, 1986

1/1-sida 185 × 260 mm 3.500:-

1/2-sida 185 × 128 mm, eller 90 × 260 mm 2.100:-

1/3-sida 185 × 85 mm, eller 60 × 260 mm 1.400:-

2/6-sida 125 × 128 mm 1.400:-

1/4-sida 90 × 128 mm 1.300:-

1/6-sida 60 × 128 mm 900:-

2 st 1/1-sidor i uppslag 7.800:-

2:a omslagssida 4.375:-

3:e omslagssida 4.200:-

4:e omslagssida 185 × 225 mm 4.800:-

Begärd placering 10% förhöjning.

Tidningen ansvarar ej för att införda programlistningar är
korrekta.

Upphovsrätt gäller för införda program om inget annat anges.

I tidningen uttalade åsikter står författarens räkning och är
endast där så anges uttryck för ABC-klubbens mening.

Tryck: Märstatryck AB 1988

Upplaga 5 000

Lämnad till tryck den 30 maj 1988.

NUMMER 2, 1988

INNEHÅLL

Omslag: Smiley face, se sidan 38, högerspalten

Man tager vad man haver av Sven Wickberg Oms 2

LEDARE av Stig Löfgren 3

ABC-Monitorn av Bo Kullmar 3

D-Link av Bo Kullmar 3

Årsmöteshandlingar 1988 4

Strålände tider för bildskärmar

av Gösta Singstrand 6

Pascal-maskar av Sven Wickberg 8

Om kopieringsskydd av Anders M Olsson 12

MSG-utdrag av Sven Wickberg, Bo Kullmar,

Lars Gjörling och Stig Holtzberg 14

Möte

ABC80

ABC800

PC prog

PC hård

MS-DOS

Datakommunikation

Monitor

Ej BASIC

Assembler

USENET COMMUNITY 32

Active

Backbone

Mailpath

Primer

Questions

Software

History

pc ANYWHERE av Bo Kullmar 41

Ett synnerligt oviktigt problem

av Sven Wickberg 42

UNIX-tidningar av Bo Kullmar 44

ProComm Plus av Bo Kullmar 45

CD-ROM av Anders M Olsson 46

PC-Kermit av Bo Kullmar 47

SQRROOT, en glömd programlistning

av Leopold Lundström 48

Marknaden 48

Radannonser Oms 3

ABC-Syd, kallelse Oms 3

Medlemsavgifter för 1988

Seniorer 190 SEK Juniorer 130 SEK

Medlemsavgifter för 1989

Styrelsen har mandat från årsmötet 1988 att avisera

Seniorer 220 SEK och Juniorer 130 SEK

Avgiften fastställs på årsmötet i februari 1989.

Junior räknas man t o m det kalenderår man fyller 18 år.
Ange därför personnummer när Du betalar medlemsav-
gifter.

Medlemskapet är personligt och avser fysisk person.
Medlemsskapet räknas per kalenderår och Du får automa-
tiskt det löpande årets förmåner retroaktivt om Du inte
markerat annat årtal på talongen när medlemsavgiften
betalas in.

Medlem blir Du enklast genom att sätta in medlemsav-
giften på ABC-klubbens postgirokonto 15 33 36-3 och
ange en entydig avsändare.

ABC-klubbens styrelse för 1988

(enligt årsmötet 1988-02-13)

Ordförande: Stig Löfgren

Vice ordförande: Torsten Ljungström

Ledamöter: Kent Berggren, Bo Kullmar, Jan

Liebe-Harkort, Bengt Sandgren,

Tom Sjöberg, och Gösta Stenborn

Suppleanter: Kjell Brealt, Ulf Hedlund och

Jaan Tombach

LEDAREN

SOMMAR OCH SOL ÖVER KLUBBEN

Vi har kunnat glädjas åt en underbar försommar med ett fantastiskt väder, fast det kanske inte alltid passar en aktiv datorfantast. Men vi skall inte klaga på vackert väder, tids nog får vi alla semester och då om inte annat, brukar det ju regna. I styrelsen har vi efter en jobbig tid nu kunnat glädjas åt en del trevliga saker som jag vill informera om.

KANSLIET FLYTTAT TILL MÄRSTA

Kansliet har nu kommit igång sedan vi flyttat till Märsta. Efter en del mindre störningar i början har nu Eija Okkonen kommit igång med alla rutiner och har faktiskt redan hunnit ikapp med allt som fått vänta och släpa efter under flyttningen och omställningsprocessen.

MER ÄN HÄLFTEN MS-DOS

Av klubbens medlemmar är nu klart mer än hälften PC-användare och andelen diskettprenumeranter ökar stadigt. Dock har vi ännu inte tagit igen de medlemmar som vi tappat ifrån föregående år, men med lite PR-insatser hoppas jag på en kraftig återhämtning under senare halvåret.

KLUBBLOKALEN I ALVIK

Inflyttningen till den större och ljusare lokalen i Alvik är nu avslutad och alla som har vägarna till Stockholm är välkomna att hälsa på. På tisdagskvällarna har ABC-Stockholm lokalerna öppna och då är det alltid livlig aktivitet. Om Du kommer annan tid kontakta någon i styrelsen så kanske det går att ordna ett besök.

PROGRAMREDAKTIONEN I HÖGFORM

Programredaktionen har verkligen fått vind i seglen, det kan vi i hög grad tacka Bengt Sandgren för, men även den nya klubblokalen har bidragit till att programredaktionen har det lite drägligare när de skall arbeta. Men sist och inte minst är det medlemmarnas förtjänst att vi fått program insända så vi har något att sända ut till alla.

Alla försenade programkassetter sedan förra året är utsända, och årets utgivningar (K 24, K 25 - PC 3, PC 4) är klara och under full kopiering och utsändning. Det ser därför mycket hoppfullt ut på programsidan och det ser ut som det skulle bli fyra utgivningar i år igen, och bäst av allt, vi har hunnit i kapp tidsmässigt. (Men observera nu behöver vi mera program)

VISSA MONROEDATORER REDAN SLUT !!!

Det var ju ett litet äventyr att ta emot alla MONROE maskinerna -tänk om ingen köpt några- men det visade sig att vi tänkte rätt. Redan efter ett par veckor var ett 45 tal maskiner beställda och vissa typer har tagit slut, men ännu finns chansen, se annonsen nedan. Det har tyvärr tagit lite tid att få alla detaljer klara för att skicka iväg maskinerna, det mesta skall ju göras idellt på kvällarna, men vi hoppas nu att de skall vara ivägsända före semestern.

Kansliets nya adress:

ABC-klubbens kansli, Box:163 195 24 MÄRSTA.
Tel: 0760-21 838 Måndag och Fredag 08.00-09.00,
Tisdag och Torsdag 18.00-19.00.

VISSA MONROEDATORER REDAN SLUT !!!

Det var ju ett litet äventyr att ta emot alla MONROE maskinerna -tänk om ingen köpt några- men det visade sig att vi tänkte rätt. Redan efter ett par veckor var ett 45 tal maskiner beställda och vissa typer har tagit slut, men ännu finns chansen, se annonsen nedan. Det har tyvärr tagit lite tid att få alla detaljer klara för att skicka iväg maskinerna, det mesta skall ju göras idellt på kvällarna, men vi hoppas nu att de skall vara ivägsända före semestern.

NY LOKALFÖRENING ?? ABC-Syd !

I ett uppdrag på omslagets sid 3 inbjudes intresserade till Stig C Holtzberg för att se om tillräckligt intresse finns för att samma kväll bilda en interimstyrelse med uppdrag att konstituera en lokalavdelning i södra regionen. Jag uppmanar alla i regionen att hörsamma kallesen och komma till mötet. Om man får tro rubriken på annonsen så är Stig redan så optimistisk att ABC-Syd är ett faktum. LYCKA TILL !!!

PRENUMERERA GRATIS PÅ KASSETT

Hundratals ABC-kassetter som sänds ut som medlemsförmån kommer inte till användning för de medlemmar som inte har databandspelare kan inte använda dem. För att spara pengar så har vi beslutat att man måste säga till om man vill ha kassettförmånen. Följande kriterier gäller:

- 1) Om Du prenumererar på ABC-diskett utgår kassetten och förmånen dras av på diskettpriset vid varje utgivning.
- 2) Om Du anmäler Ditt intresse som PC-användare får Du EN gratis introduktionsdiskett som kompensation.
- 3) Om Du inte tillhör kategori 1 och 2 ovan har Du rätt till gratis ABC-kassett, men Du måste säga till. Det var det som menades med rutorna på talongen för medlemsinbetalningen, men en textrad hade fallit bort så texten blev svårtolkad. Om Du där kryssade för att Du ville ha kassett är det inget problem. Om Du däremot inte är registrerad för kassett får Du i dagarna ett brev med uppmaningen att sända in prenumerationsuppgift om Du har användning för kassetten. OBS! gör detta GENAST när Du fått brevet så så vi kan sända ut kassetterna # 24 och # 25.
- 4) Skulle Du tillhöra kategori 1 eller 2 ovan, och således inte ha rätt till gratis kassett men i alla fall vill ha den, kan Du betala 20:- för Din kassettprenumeration.

PC-prenumeranter! Jag vill passa på och meddela ett litet problem vi har haft som uppstod strax innan kansliet flyttades. Det har visat sig att under en kort tidsperiod kom inte alla som ville byta sin ABC-diskett till PC-diskett att registreras för PC-diskett. Om Du vet att Du prenumererat på PC-diskett och inte fått PC-003 eller inte fått introduktionsdisketten, så hör av Dig till kansliet per brev eller telefon, och meddela från vilket nummer Du vill ha så hjälper Eija Dig.

<872> Stig Löfgren



<872> Stig Löfgren

MONROE DATORER

PASSA PÅ !!! Vi har ännu några MONROE kvar. Du får som medlemsförmån köpa fabriksnya MONROE datorer tillverkade i USA. Rikhaltigt med UTILITY PROGRAMVARA med engelsk DOKUMENTATION medföljer. Även annan ospecificerad programvara som t ex MONROE BASIC (Basic II), CP/M medföljer också. Priserna är bara bråkdelen av tidigare pris.

MONROE Typ EC 8800	1.500:-
inbyggd floppy med färgskärm OBS! 40 tkn.	
Med en ypperlig ljudgenerator för intresserade!	
MONROE Typ PC 8888	(Utan skärm) 900:-
med en fristående floppy	
MONROE Typ OC 8880	(Utan skärm) 900:-
en inbyggd floppy	
BILDSKÄRMAR 15" monokrom	600:-
80 tecken 24 rader gul text	
BILDSKÄRMAR 12" monokrom	500:-
80 tecken 24 rader grön text	

Om bildskärmarna tar slut så Du inte hinner få någon anvisar vi lämplig skärm och pris innan vi skickar Dig datorn.

Periferiutrustning oavvärd original MONROE, säljes till nedanstående priser så långt lagret räcker.

NÄTVERKSKABEL, anslutning av upp till 32 MONROE, Per st..	100:-
INTERFACE för DataBoard 4680 komplett med busskabel	200:-
DATORKORT (reservdel) komplett med alla kretsar	100:-

Alla priser gäller med Moms + frakt. Beställningarna som insändes till kansliet per brev, behandlas i den ordning de instämplas. Finns den beställda produkten får Du en faktura med tillägg för frakt.

Om Du bor i Stockholm kan Du hämta i klubblokalen på tisdagskvällarna, ange detta på Din beställning.

*** PROGRAM MONROE ***

Med datorerna medlevereras:

Introduktionsmanual (svenska).
Lista över BASIC COMMANDS, UTILITY COMMANDS, EDITOR COMMANDS.
UTILITY programmers reference manual. Nr 3-4

1 st Systemskiva SYS 1: med olika utilityprogram, Texteditor, ISAM-hanterare, sorteringsrutin, samt BASIC II för OS-8
1 st Programskiva med div CP/M prog med KERMIT.

PROGRAM och MANUALER till MONROE.
(Priserna är endast kopiering och distr.)

Manual ca 450 sid BASIC II för MONROE Nr 1-5	100:-
Manual CP/M Supplement. Nr 8-4	50:-
Manual TEXTEDITOR. Nr 2-2	50:-
Manual OS-8 system programmers ref Nr11-3	100:-
med Serial ports reference manual	
Manual MONROE UTILITYS (fördjupad man) Nr 3-4	50:-
Dator, service bulletin OC 88-08 I	50:-

PROGRAM, Följande program finns för leverans:

SYSTEMSKIVA 2 OS-8 Ver:(kallad OS-10) för 265 k	40:-
SPELSKIVA diverse spelprogram i basic	40:-
FORTRAN för OS-8 med manual	100:-
PASCAL för OS-8 med manual	100:-
MONROE SUPERWORD med manual på svenska	100:-
ASSEMBLER ASMZ Ver:4.45 för OS-8 med manual	100:-

Vi har broschyrer på maskinerna som beställs från kansliet.

Klubben har ordnat med framtida service hos: Elfoteknik HB, Söravägen 251, 184 00 Åkersberga.

ABC-Monitorn

Nya lokalen

Vid årskiftet har vi successivt flyttat in i den nya klubblokalen. Flyttningen har till stor del gjorts av Joe Johnsson och Herman Fahlen.

I februari flyttade jag och Kjell Brealt upp monitorn till den nya lokalen. Det har visat sig att de nätstörningar som regelbundet har hängt LUX-NET:et i gamla lokalen nästan helt har upphört i nya lokalen. Vi har en kraftig stabb som kan kopplas in, men detta har ej gjorts eftersom vi då måste dra en ny elledning från elcentralen.

Kermit

Äntligen har jag fått tid att lägga in Kristoffer Erikssons assemblerskrivna Kermit-rutiner i monitorns Kermit. Detta har medfört att monitorns Kermit har blivit snabbare.

Jag skall uppdatera K/KMAIN för ABC800-serien med Kristoffers assemblerrutiner.

En ny PC-Kermit, version 2.30, finns också tillgänglig i programbanken.

Telefonnummer

På grupnumret, 08-80 64 40, kan du ringa om du kör 300 eller 1200/75. Kör du 300 så håll dataknappen nedtryckt tills du får kontakt om den är fjädrande och om ditt modem har en dataknapp.

Kör du 2400 eller 1200 kan du ringa 08-80 11 55. På slutet av grupnumret sitter det två modem som förutom 300 och 1200/75 även klarar 1200. Du når dessa modem om du ringer direkt på 08-80 64 45 eller 08-80 64 46.

Vi har blivit lovade ett långtidslån på tre stycken SRT 8333 modem av SRT. Vi har inte fått dessa modem ännu. Verkar de bra så skall vi om vi får råd byta ut

alla modem på grupnumret mot detta modem. Sker modembytet kommer du att kunna köra alla hastigheter upp till 2400 på grupnumret.

Telefontaxor

Televerket har den 1 april sänkt rikstaxan och höjt lokalstaxan. Den lägsta rikstaxan var tidigare 77 öre per minut och är nu 66 öre per minut. Numera kommer man upp i högsta taxan redan efter 90 km mot tidigare 180 km. Information om taxesänkningen har vi kunnat läsa om i annonser från Televerket i dagspressen och i den lilla reklamskrift som kommer med telefonräkningen.

Taxan för lokalsamtal har höjts något, från 3 öre per minut som lägsta taxa till 4 öre per minut. Det är fortfarande klart billigare att ringa till lokalstaxa, men rikstaxan har blivit lägre och lägre.

Man kommer också upp i högsta rikstaxan tämligen snabbt numera. Det innebär att man t ex kan ringa från Ystad till Helsingborg för samma taxa som man ringer från Ystad till Kiruna!

Televerkets monopol på modem upp till hastigheten 19200 har upphört den 1 mars. Det innebär dock att modemen skall vara godkända av Televerket för att man skall få använda dem på Televerkets nät. En del modem är inte godkända av Televerket, men i allmänhet fungerar de ändå i Sverige.

Idag finns det 1200 bps modem i prisklassen från 1000 kronor och uppåt. De billigaste modemen är ofta inte godkända av televerket.

Kostnaden för ett modem är liten och den kostnaden har inte ökat utan snarare minskat. Man kan förvänta sig en ytterligare

minskning eftersom priserna på modem har legat högt i Sverige jämfört med t ex USA.

Har man råd att skaffa en dator så har man råd att köpa ett modem!

Ringer man riks så är telefontaxan det som kostar pengar! Det kostar mer ju mer man ringer helt enkelt! Tidigare var det ännu dyrare att ringa riks. Den lägsta rikstaxan är nu 40 kronor per timme. Kör man modem 30 minuter per dag kostar det alltså 600 kronor per månad. Det är en liten slant, men det är inte en hel förmögenhet. Observera att detta förutsätter att man kör på ett system som inte kostar något att köra utöver telefontaxan för då blir det dyrare.

Programbanken

Flera MSDOS program finns nu i programbanken i form av .ARC arkiv. Skickar du in MSDOS program till monitorn så gör detta i form av ett arkiv typ .ARC och lägg med en vanlig textfil som berättar vad som finns i arkivet. Textfilens namn kan gärna sluta på .INF. Textfilen bör göras om till "svensk ASCII" med OMVANDLA eller CONVERT först.

För att skicka in en binärfil, dvs ett .ARC arkiv skriver du "KERMIT,RI" mot monitorn och för att skicka in en textfil skriver du "KERMIT,R" mot monitorn. Kommandot i din PC är lika i båda fallen.

De flesta PC program som kan beställas från klubben finns inte i programbanken på monitorn. Snarare är det ett litet urval som finns tillgängligt. Alla program som skickas in till monitorn behöver inte alltid finnas i klubbens programkatalog.

<1789>

Bo Kullmar

D-Link

D-Link, ett lågprisnät för PC

Jag har fått tillfälle att testa D-Link genom att Tranför har lånat ut ett D-Link med hårdvara till mig. D-Link är ett lågprisnät för PC som gör det möjligt att koppla ihop ett antal PC-maskiner. I PC sammanhang är ofta programvaran till ett nät skild från hårdvaran för ett nät. Så är dock ej fallet för D-Link.

D-Link kommer från Taiwan. Man skall inte förväxla det med DIAB:s D-NET som är DIAB:s namn på hårdvaran som används i LUX-NET.

Upp till 255 maskiner kan kopplas ihop med en vanlig tvinnad kabel. Normalt används D-Link bara för att koppla ihop ett mindre antal maskiner. Överföringshastigheten är 1 Mbit/s.

Installationen av D-Link är enkel. Adressen bygglas på nodkortet och en annan switch sättes för PC eller AT. Därefter är det bara att ladda programvaran och starta den.

I ett vanligt nät, som ofta använder Novell Netware som programvara, har man en central fileserver där filer lagras. Det är efter denna princip som näten till ABC fungerar, t ex LUX-NET och CAT-NET. Man har alltså en maskin som enbart används för att lagra filer på och det är från denna maskin som alla maskiner hämtar filer.

D-Link kräver ingen central fileserver utan D-Link kan användas för att nå filer på alla de maskiner som är anslutna i nätet. På detta sätt kan man alltså komma åt "grannens" hårddisk eller hans flexskiva.

Vissa behörighetsfunktioner finns, men dessa kan bara omfatta en hel hårddisk vilket innebär att i praktiken har alla behörighet till alla filer i nätet. För att jag skall kunna nå grannens filer måste det vara definierat så att jag t ex använder D: för att nå filer på den andra hårddisken. Båda maskinerna måste också vara inloggade på nätet.

D-Link gör det också möjligt att använda en gemensam printerspooler. Man kan även köra en maskin som en riktig fileserver men då måste man avsätta diskutrymme för detta med FDISK på maskinen i fråga. Man är då begränsad till volymer om 10 MB, men värdmaskinen behöver inte vara inloggad på nätet, det räcker att den är på.

I D-Link finns ingen support för MSDOS:s rutiner för att dela filer (SHARE) och vad jag kan se så är det ej IBM BIOS kompatibelt. Detta innebär å andra sidan att man kan köra program på nätet utan en behöver en speciell nätversion.

Det är upp till programvaran att hantera filläsningen. Vid körning av ISAM:en till BASIC II/PC kan detta fungera med hjälp av de funktioner som finns i BASIC II/PC. I D-Link finns det också en form av filläsning som kan användas om man programmerar själv i assembler.

Slutsats:

D-Link är ett billigt nätalternativ för några få maskiner. Det kostar ca 5000 SEK för två nodkort och programvara. Man får dock en begränsad nätfunktion eftersom inget riktigt stöd för fleranvändarmiljö finns. Kör man mycket mot en annan maskins hårddisk kommer den maskin som man kör emot att belastas märkbart, dvs bli slöare. Man får så att säga inget gratis.

Vissa möjligheter finns dock att köra en annan, bättre, nätprogramvara på D-Links hårdvara. Man får komma ihåg att överföringshastigheten på nätet är lägre än på de G-NET kort som ofta används tillsammans med Novell Netware.

<1789>

Bo Kullmar

ABC-klubbens årsmöte

1988 - 02 - 13

Sammanträdesdatum 1988-02-13
Tid kl 13.00
Plats Brommasalen, Gustavslundsvägen 168, Bromma.

Öppnande

ABC-klubbens ordförande Stig Löfgren öppnar årsmötet och hälsar alla välkomna.

§ 1 Val av mötesordförande

Mötet väljer Gunnar Tidner till mötesordförande.

§ 2 Val av mötessekreterare

Till mötessekreterare väljs Jan Liebe-Harkort.

§ 3 Val av justeringsmän

Som justeringsmän och rösträknare väljs Joe Johnsson och Kaj Isaksson.

§ 4 Behörigt utlyst möte

Kallelsen till årsmötet fanns i ABC-bladet i mitten av januari. Mötet konstateras därmed behörigt utlyst.

§ 5 Dagordning

Det påtalas ett tryckfel i dagordningens punkt 10 där det borde stå '... vinst eller förlust...'. Punkt 17 utgår eftersom inga motioner har inkommit. Sven Wickberg önskar en punkt för diskussion av klubbens verksamhet. Stig Löfgren hänvisar till diskussionstunden efter mötet.

Dagordningen fastställs.

§ 6 Redovisningshandlingar

Stig Löfgren redovisar verksamhetsberättelsen. Medlemsutvecklingen går allt mer åt PC-hållet och klubben försöker anpassa sig till det. Vi har i år förlorat ungefär lika många medlemmar som under senare år, dock var tillströmningen inte av samma omfattning. För att motverka detta borde klubben synas mera, anser Sven Wickberg. Herman Fahlen påpekar att klubben trycker för många exemplar av ABC-bladet, Joe Johnsson tycker att MSG-utdragen trycks i för liten stil.

Stig Löfgren går även igenom den ekonomiska redovisningen eftersom kassören hade fått förhinder. Resultatet blev ett underskott på ca 50 000 SEK som mest hänförs sig till köp av nya datorer. Gunnar Tidner undrar varför kostnaderna för administration ökade 50% trots det minskande medlemsantalet. Detta förklarar Stig dels genom det byte av bokföringsbyrå som vi tvingades att göra, dels genom att kansliet behövde nya maskiner. Sven Wickberg frågar om diskettutskickningen går ihop och Stig svarar att den gör det.

Mötet accepterar styrelsens redovisningshandlingar.

§ 7 Revisionsberättelse

Kjell Järbin läser revisionsberättelsen och kommenterar den. Revisorerna tillstyrker att styrelsen beviljas ansvarsfrihet.

§ 8 Ansvarsfrihet

Mötet beviljar styrelsen ansvarsfrihet.

§ 9 Balansräkning

Mötet godkänner resultat- och balansräkningen.

§10 Underskott

Mötet accepterar styrelsen förslag att underskottet skall överföras till ny räkning.

§11 Budget och medlemsavgift

Stig föredrar styrelsens budgetförslag som kanske är något optimistiskt vad gäller medlemsutvecklingen. Sven Wickberg och Gunnar Tidner ifrågasätter siffrorna för administrationen, tidningen och diskettutgivningerna som verkar låga i jämförelse med 1987. Angående administrationen hänvisar Stig igen till de höga kostnaderna pga bokföringsbytet. Dessutom tillkom en ny punkt 'bokföring, revision' som förra året var en del av punkten 'administration'.

Ulf Sjöstrand kommenterar siffrorna för tidningen, där en del av katalogtryckningskostnaderna ingick. På Joe Johnssons tidigare fråga, hänvisar han till de positiva reaktionerna från medlemmarna som inte bor i Stockholm, som vill ha så mycket MSG-utdrag som möjligt. Om man ökade stilstorleken med bibehållen textlängd längd skulle sidantalet nästan fördubblas. Kjell Järbin framhåller att tidningen är ett fantastiskt fint arbete, som Ulf Sjöstrand och Claes Schibler gör åt klubben. Klubben bör verkligen tänka sig för att minska tidningens omfång. Stig berättar att styrelsen har beslutat att sänka antalet tryckta ex till 5000.

Frågan om medlemmarnas gratiskassetter har under året blivit allt svårhanterligare. Å ena sidan finns inga nya program för ABC80 och ABC800, å andra sidan har ökningen av PC-ägare gjort det svårare att rättvist behandla alla medlemmar. En informativ omröstning i salen visar att majoriteten av de närvarande anser att gratiskassetterna borde kunna utgå.

Styrelsen önskar en ram för nästa års medlemsavgift på högst 220 SEK för vuxna och 130 SEK för juniorer.

Budget och medlemsavgiftens ram godkänns av årsmötet.

Gunnar Tidner påpekar att ABC-klubbens ekonomi är mycket känslig för medlemsantal och att det behövs åtgärder för att få nya medlemmar.

§12 Gåva till klubben

DIAB har skänkt ett antal (50 - 60) MONROE-datorer till ABC-klubben. Vi har vissa lager- och transportkostnader för dessa maskiner, dessutom krävs en kostnadsinsats på ca 500 SEK per enhet och tanken är att offerera dem till medlemmarna för 1000 - 1500 SEK. Det finns CP/M, BASIC2, PASCAL, FORTRAN och ASSEMBLER för dem. Men man kan inte räkna med annan support än den som eventuellt kan finnas inom klubben.

§13 Val av ny styrelse

Joe Johnsson presenterar valberedningens förslag.

Mötet beslutar att välja Stig Löfgren till ordförande och Torsten Ljungström till vice ordförande.

Mötet beslutar att välja Jan Liebe-Harkort, Gösta Stenhorn, Bo Kullmar, Bengt Sandgren, Tom Sjöberg och Kent Berggren till styrelseledamöter.

Mötet beslutar att välja Kjell Brealt, Jaan Tombach och Ulf Hedlund till styrelsesuppleanter.

§14 Val av revisorer

Mötet beslutar att välja Kjell Järbin och aukt revisor Lars Gattberg (Bohlins revisionsbyrå) till revisorer samt Marianne Forsman till revisorssuppleant.

§15 Val av valberedning

Mötet beslutar att välja Gunnar Tidner, Joe Johnsson och Göran Sundqvist till valberedning med Gunnar Tidner som sammankallande.

§16 Styrelseförslag

Styrelsen föreslår att stadgans punkt 1 ändras så att första meningen lyder i fortsättningen: 'ABC-klubben är en ideell sammanslutning av användare av datorer.' Mötet beslutar enhälligt att bifalla styrelsens förslag. Därmed har ändringen trätt i kraft.

Stig Löfgren meddelar att styrelsen har beslutat att utse Claes Schibler och Bengt Sandgren till hedermedlemmar. På Gunnar Tidners förslag beslutar årsmötet att utse även Kjell Järbin till hedersmedlem. Bengt är inte närvarande, men Claes och Kjell tackar för denna heder.

Dessutom meddelar Stig att styrelsen har beslutat att ge Joe Johnsson och Herman Fahlen var sin MONROE-dator för de insatser de har gjort under flyttningen till nya lokalerna.

§17 Motioner

Utgått.

§18 Övriga frågor

Stig Thoren frågar om en ändring av klubbens logotyp som han har hört talas om. Stig Löfgren visar några förslag som har kommit upp i styrelsen. Gunnar Tidner föreslår att ABC-bladet utlyser en tävling.

§19 Avslutning

Gunnar Tidner avslutar mötet 16.30.

Vid protokollet:

Jan Liebe-Harkort

Justeras:

Gunnar Tidner
Mötesordförande

Joe Johnsson
Justeringsman

Kaj Isaksson
Justeringsman

ABC-klubben, BOKSLUT 1987

RESULTATRÄKNING

INTÄKTER

Medlemsavgifter	618.150:-
Publikationer	128.873:-
Diskettabonemang	79.263:-
Q-Zentralen	53.966:-
ABC-bladet, annonser	53.723:-
Ränteintäkter	45.539:-
Övrig försäljning	5.800:-
Summa intäkter:	985.314:-

KOSTNADER

Materialinköp	14.281:-
Lokalkostnader	20.458:-
Maskiner, inventarier	101.650:-
Kontorsomkostnader	19.264:-
Rep, maskiner/inventarier	16.330:-
Tryckning	325.056:-
Kopiering	91.285:-
Bokföring	17.747:-
Kanslitjänster	200.000:-
Distribution	8.968:-
Kommunikation	50.178:-
Telefon, porto, frakt	84.035:-
Försäkringspremier	4.600:-
Kundförluster	25.000:-
Revisionsarvoden	5.200:-
Div övriga kostnader	14.908:-
Räntekostnader	1.603:-
Bidrag, lokalföreningar	9.535:-
Skatter	24.948:-
Summa kostnader	1.035.248:-

RESULTAT

-49.934:-

BALANSRÄKNING

TILLGÅNGAR

PG 153336-3	63.624:02
Medlemsavgifter	630.000:-
PG 435174-8	2.268:52
PG 629300-5	8.591:33
Bank, kapitalkonto	319.307:61
Bank, allmänt konto	31.471:-
Kundfordringar	56.306:60
QZ-fordringar	9.629:30
Interimsfordringar	17.150:-
Lån till lokalförening	2.000:-
Summa tillgångar	510.411:38

SKUDER + EGET KAPITAL

Leverantörsskulder	192.063:50
Skatteskulder	5.441:-
Interimsskulder	120.790:-
Förutbetalda medl avg	1.896:-
Skuld till ABC-Sthlm	4.165:-
Skuld till ABC-Väst	2.785:-
Skuld till ABC-Öst	2.965:-
Summa skulder	330.105:50
Balanserad vinst/förlust	230.240:34
Redovisat resultat	-49.934:46
S: A SKULDER + EGET KAPITAL	510.411:38

S: A SKULDER + EGET KAPITAL

510.411:38

ABC-klubben, BUDGETFÖRSLAG 1988

INTÄKTER

INTÄKTER	Budget kr
Medlemsavgifter	630.000:-
Publikationer	150.000:-
Diskettabonemang	100.000:-
Q-Zentralen	50.000:-
ABC-bladet, annonser	75.000:-
Ränteintäkter	30.000:-
Övrig försäljning	30.000:-
Summa intäkter:	1.065.000:-

KOSTNADER

KOSTNADER	Budget kr
Klubbadministration	100.000:-
Kanslikostnader	200.000:-
Bokföring, revision	40.000:-
Lokalavdelningar	10.000:-
ABC-bladet	250.000:-
Tidningsredaktionen	20.000:-
Program kassett/diskett	30.000:-
Publikationskostnader	135.000:-
Diskettabonemangskostnader	110.000:-
Programredaktionen	40.000:-
Monitorn	40.000:-
Q-Zentralen	50.000:-
Info/PR/reklam	20.000:-
Skatter	20.000:-
Summa kostnader	1.065.000:-

ABC-klubben
Redovisning budget - utfall verksamhetsåret 1987

INTÄKTER kr	budget kr	utfall kr	%
Medlemsavgifter	660.000:-	618.150:-	93%
Försäljning	215.000:-	208.136:-	96%
Ränteintäkter	40.000:-	45.539:-	113%
Annonstänkter	120.000:-	53.723:-	44%
Q-Zentralen	45.000:-	53.966:-	119%
Övriga intäkter	0:-	5.800:-	
Summa intäkter:	1.080.000:-	985.314:-	91%

KOSTNADER kr	budget kr	utfall kr	%
Klubbadministration	105.000:-	161.000:-	153%
Lokalavdelningar	25.000:-	13.000:-	52%
Kanslikostnader	200.000:-	200.202:-	100%
Matrikel	15.000:-	3.463:-	23%
Publikationer/ programkatalog	50.000:-	49.653:-	99%
Kassett/diskett 87	150.000:-	128.880:-	85%
Samlingsnummer	30.000:-	7.925:-	26%
Monitorn	50.000:-	32.082:-	64%
Programadministration	50.000:-	56.938:-	113%
Info/PR	20.000:-	15.400:-	77%
Q-Zentralen	45.000:-	50.178:-	111%
ABC-bladet 1987	300.000:-	273.712:-	91%
ABC-bl redaktionen	20.000:-	17.829:-	89%
Skatter	20.000:-	24.948:-	124%
Summa intäkter:	1.080.000:-	1.035.248:-	91%

Resultat:

-49.934:-

REVISIONSBERÄTTELSE för

ABC-KLUBBEN

Vi har granskat årsredovisningen, räkenskaperna samt styrelsens förvaltning för år 1987. Granskningen har utförts enligt god revisionssed.

Årsredovisningen har upprättats enligt praxis.

I början av 1987 har den tidigare anställda kassören beviljat sig själv ett lån som maximalt uppgick till 22.200:-. Beloppet har inbetalts och reglerats den 16 mars 1987.

Vi tillstyrker,

- att resultaträkningen och balansräkningen fastställs,
- att vinsten disponeras enligt förslaget i förvaltningsberättelsen samt
- att styrelsens ledamöter beviljas ansvarsfrihet för år 1987.

Stockholm den 12 februari 1988

Kjell Järbin
Revisor

Lars Gattberg
Auktoriserad revisor

* Vid Kjell Järbins föredragning ströks ordet "anställd".

Strålande tider

Strålande tider för bildskärmar

Bildskärmsdebatten ur en skadas perspektiv
Bakgrund, dagsläget samt morgondagen

Materialet är hämtat från samtal med bl a ett tjugotal el- och bildskärmsskadade, och utgör en skarp protest mot framförallt vårdapparaten och en varning utfärdas till datorindustrin.

Förslag till nya grepp presenteras.

Elskador har på senare tid alltmer uppmärksamats. Speciellt har diskuterats de lättare hud- och ögonbesvär som uppträder i samband med bildskärmsarbete.

Det är däremot nästan helt okänt att allt fler människor i samband med bildskärmsarbete utvecklar allergiliknande symptom av en sådan art att det med eller mindre helt slås ut från arbets- och samhällsliv.

Mötet med vårdapparaten har för dessa varit chockartad. Myndigheterna, datorindustrin och användarna är nästan helt okunniga om skaderiskerna.

Låt inte chocken över insikten om skadornas existens ge handlingsförlamning.

Snart står terminalen även på läkarens skrivbord.

Hög tid för skadeförebyggande åtgärder på bred front. Det är bråttom. Forskningen inom exempelvis biofysiken måste forceras, liksom framtagandet av säkra skärmar.

Vi ska ta hand om de som redan skadats av dagens skärmar.

Okunskap

De som tidigare drabbats av elsador, dvs före datorernas intåg, har ofta fått kämpa mot okunskap, fördomar och till och med förakt från läkarvärlden, myndigheter och den närmaste omgivningen.

I och med att de skadade har varit få till antalet, har det varit lätt att ignorera de skadades rop på hjälp.

Elskadorna är en företeelse i vår civilisation, och är veterligen inte beskriven i facklitteraturen, speciellt inte i den medicinska. Då ett elskadefall har dykt upp, har fallet oftast av oförstånd vidareermitterats till psykvården.

Otaliga är exemplen på nonchalans, likgiltighet och till och med övergrepp har skett på skadade. Okunnigheten har varit närmast total. För de allt fler elskadade, som på senare tid skadats i samband med bildskärmsarbete, har därför mötet med vårdinstitutionerna blivit närmast chockartad. Från att ena dagen arbeta med teknologi tillhörande tjugonde århundradet, till att den andra dagen bli betraktad som psykfall från en i detta avseende medeltidsmässig vårdapparat, det är för de flesta skadade ännu mer outhärdligt än smärtorna från de fysiska skador man ådragit sig.

Inte nog med det. I brist på förmåga att dra egna rimliga logiska slutsatser har flertalet instanser med hull och hår svalt påståendet att stress och oro utlöser symptomen. Anställda psykologer får nog höja rösten åtskilliga oktaver om man skall lyckas skrämman bort anhopningen av mastceller i skadades ansikten.

Katastrofen borde vara total, man vi måste ännu längre ner i dyn.

Dessa fullkomligt felaktiga slutsatser har sedan fått stor publicitet och har nästan helt fått stå oemotsagda. Detta har resulterat i att människor med klara indikationer på skador inte vågar söka för sina besvär. Om man knyster, blir man i värsta fall av med sitt jobb. Mobbing av bildskärmsskadade är verklighet idag.

Det är tyvärr bara att konstatera att varje tidsålder har sin egen variant på häxprocessernas.

Egen forskning

De drabbade har trots allt på ett fantastiskt sätt genomlidit och kämpat sig fram genom tillvaron. För att kunna leva vidare, har det gällt att på egen hand försöka definiera vilka faktorer som orsakat insjuknandet och sedan skydda sig så mycket som möjligt.

Inte sällan är dessa människors kunskaper enorma i förhållande till sin läkares. De har minutiöst följt de senaste forskningsrönen för att om möjligt gripa varje chans till lindring eller bot.

Ett sådant engagemang från den skadades sida har ofta haft rakt motsatt verkan gentemot den avsedda. En läkare som så hårdhänt får kunskaper serverade på bricka av sin patient reagerar ofta med att känna sig förödmjukad. Det är ju egentligen hans förbaskade skyldighet att hålla sig ajour med dagsläget. För att återupprätta sitt förlorade övertag gentemot patienten och sitt anseende inför sina kollegor, tar läkaren fram sitt bästa vapen. Han låter patienten ana att han misstänker hypokondri eller hysterisk neuros. Detta tystar även den kunnigaste och mest intelligente patient effektivt, åtminstone för ett tag. Protesterar patienten är han labil. Dessa missförhållanden för öskt tanken till ett visst öststatsland. Men där har man åtminstone ett glasnost, som åtminstone har en liten strimma av ljus vid horisonten.

Nya riskgrupper

Datorernas snabba intåg i samhället de sista åren har på ett dramatiskt sätt förändrat bilden för de elskadade i och med att bildskärmsfallen nu sluter upp till skarorna. Övergången till denna nya teknik är ofantligt snabb på grund av de kraftiga prisrasen nedåt. Ingen höjer ens på ögonbrynen när en studerande idag köper en persondator, hjälpmedlet som igår endast fanns tillgängligt på storföretagen. Otaliga är det yrkeskategorier som nu får stifta bekantskap med datorn. Snart står bildskärmen även på läkarens skrivbord. Datoriseringen av sjukvården som nu står för dörren uppskattas till minst en miljard kronor. Risken för elsador har helt plötsligt blivit en angelägenhet för en stor del av svenska folket. Vi har nämligen så totalt fascinerats av teknikens enorma möjligheter, att vi nästan fullständigt missat frågan

för bildskärmar

huruvida tekniken är ofarlig för den mänskliga organismen. Inom dagens bildskärmsarbete har lättare hudbesvär typ klåda, uttorkning av huden samt ögonbesvär accepterats som något normalt. Behandlingen med cortisonpreparat hör till rutinåtgärder, samtidigt som man försäkrar att skärmarna är fullständigt ofarliga.

Det har den senaste tiden uppdagats att bildskärmarna även varit inblandade i skador av betydligt allvarligare typ. Dessa fall har liksom börjat med lättare hudbesvär enligt ovan, man sedan utvecklat symptom av så besvärlig art att de drabbade blir mer eller mindre helt utslagna från arbets- och samhällsliv.

Vilka ytterligare faktorer som här spelar in är i stort sett okänt. Acceptansen av de lättare hudbesvären är alltså i dagsläget synnerligen förrädisk. Risker är nämligen att man under låter att åtgärda påverkbara brister i miljön omkring terminalarbetsplatsen. Resonemanget har dessutom gått ut på att utvecklingen inte går att påverka. Datorn har kommit för att stanna på dess egen villkor. En nyligen publicerad undersökning har konstaterat att bildskärmsarbete ofta utförs i form av långa monotona arbetspass. Men en dator kan även fånga operatörens intresse, så att både tid och rum glöms bort. Speciellt gäller detta vid utvecklingsarbete, konstruktionsarbete och inom hobbyverksamhet.

Båda dessa huvudtyper av användare är potentia riskgrupper för bestående elskador.

Ställda

När besvär börjar uppträda har således orsaken skyllts på oro eller stress. Vissa människor skulle inte "passa" att sitta vid en dator. Detta påstående är lika befängt som att påstå att vissa människor inte skulle vara lämpade att använda t ex sax. Verktyg som verktyg.

Kalla fakta är att bildskärmsoperatören oftast är väl förtrogen med datorn, kunnig och intresserad. Det ligger ju självklart i sakens natur att vara intresserad, när det så totalt påverkar det egna arbetet.

Det är således snarare läkaren som är ställd, svarslös och nästan helt saknar kunskaper om datorns eller bildskärmens egenskaper.

Cynism

Vetenskapliga framsteg grundar sig på två principiellt olika bevisförfaringar, dels upprepbara experiment med orsak och verkan som ingredienser, dels statistiska effekter. I det senare fallet erfodras ett statistiskt underlag som måste vara av viss storlek för att vara relevant.

Vi har bildskärmsfall som iag tillhör den första beviskategorin. Experiment är utförda i Göteborg. Man har däremot underlåtit att ta prover. Proverna har därför tagits i Stockholm där skadorna bekräftats.

Det är bara att be till vår Herre och hoppas att dagens beslutsfattare inser det cyniska i att strunta i forskningsresultaten och i stället om några år med statistikens hjälp tvingas konstatera att bildskärmar inte alls var ofarliga.

Vi vet redan idag att bildskärmar är en faktor som kan vara utlösande tillsammans med andra okända faktorer.

Det är således fullständigt förkastligt att stillatigande åse hur ungdomar, helt utan att uppfylla elementära säkerhetskrav, timme ut och timme in tillåts sitta i hemmen tätt intill bildskärmar utan uppehåll.

Föreningen för el- och bildskärmsskadade har unga medlemmar som nyligen avslutat sin utbildning, men som redan skadats så svårt att de tvingas upphöra med sitt yrke.

Det vore samhällets, med framför alls datorindustrins, fullständiga nederlag om föreningen slutligen skulle få så många medlemmar att föreningen enbart på grund av detta faktum blir en maktfaktor som tvingar fram aktiva åtgärder. Samhället har helt enkelt inte råd att riskera en brant uppgående skadefrekvens om några år. Så ansvarslösa får vi inte vara.

Nya grepp

Vi måste omgående komma loss från alla låsta positioner, inte falla för simpelt prestigetänkande och i stället satsa aktivt. Vissa tecken tyder på att det äntligen börjar lossna, till och med hos arbetskyddsstyrelsen.

Läkarnas vidareremittering av de bildskärmsskadade till psykiatern skall omedelbart stoppas.

Lyssna på de bildskärmsskadade. Inse att du nu bevittnar de första fallen av den moderna teknikens offer. Det finns många som behöver akut hjälp. En del fall är så grava att de bokstavligen står och balanserar på livets brant. De behöver akut hjälp med elsanering av sin bostad, de behöver omedelbart ett erkännande att elskador existerar och de måste upprättas socialt. De behöver akut ekonomiskt stöd.

Vi måste forcera grundforskningen inom biofysiken. Det är ett oertergivligt krav att detta område tillsammans med datorutvecklingen måste utvecklas parallellt. Även här kan de skadade bidra med sina erfarenheter.

Provisoriska säkerhetsföreskrifter måste snarast tas fram för allt bildskärmsarbete. Dessa föreskrifter skall gälla alla typer av användarkategorier. Förslagsvis förses skärmarna med varningstext.

Läkarkåren måste få elementär utbildning samt även successivt och systematiskt få tillgång till de senaste forskningsrönen för att på ett vettigt sätt kunna ta sig an bildskärmsskador.

Sist men inte minst måste datorindustrin göra helomvändning. Det är synnerligen viktigt att den omgående åtgärdar övriga fält på dagens lågstrålade skärmar, dvs magnetiska fältet (bildfrekvensen) samt det elektriska växelfälten. Det är nämligen frapperande många inom föreningen för el- och bildskärmsskadade som fått sina skador i samband med byte till dessa sk lågstrålade skärmar. Civilministerns avisering att inga högstrålade skärmar skall användas av personal i myndigheter och verk kan således orsaka en våg av skador om inte ovanstående förhållande uppmärksammas.

<2292>

Gösta Singstrand
Björkhaga
510 91 Länghem
0325-410 69 (bost)
0325-410 54 (arb)

Pascal-maskar

INLEDNING

vari författaren försöker vara djupsinnig.

("Jag citerar ofta mig själv. Det ger mærg åt konversationen." G.B.SHAU)

När man skall lära sig kinesiska har man ingen större glädje av att kunna franska. Det har man däremot om det är spanska eller italienska som är det nya föremålet för ens önskan om språklig utveckling.

Även datorspråken uppvisar olika grader av släktskap. Några av dem, t ex Forth och Lisp, har en markant originell struktur, medan en hopar andra, som Algol, Cobol, Basic, Pascal och Ada, uppvisar en klar släktskap.

Kanske blir jag motsagd för att jag placerar in Basic i denna skara. En programmeringsprofessor lär en gång ha uttalat, att den som en gång kommit i kontakt med basic skulle vara för all framtid förärvad som programmerare. Den synpunkten kanske man kan förstå om man studerat den ursprungliga formen av BASIC. Bokstäverna står för Beginner's All-purpose Symbolic Instruction Code, och språket uppfanns inte för att vara ett programmerarspråk, utan ett nybörjarspråk. Det som är intressant för en som inte vet ett dugg om programmering är ju att snabbt komma underfund med hur några enkla satser kan påverka datorn. I basic hoppar man därför snabbt över alla tidsödande deklamationer av typer och variabler och ordnar automatisk definition av alla oförklarade storheter till noll eller "". Därför går det också att på några minuter låta nybörjaren skriva

```
10 ;"KALLE"
20 GOTO 10
```

och därmed komma underfund med en lång rad intressanta fakta om datorns verknings-sätt, inte minst genom små variationer som kommatecken, semikolon, mellanslag osv.

När mikrodatorerna översvämmade marknaden för ett knappt tiotal år sedan blev också olika basic-dialekter det nya mediets lingua franca. Trots olikheterna kunde de flesta datorentusiaster umgås med basic, förstå varandras programrader och snabbt anpassa sig till vilken som helst maskin.

Mellanspel

En av alla de hemdatorer som fanns i början skilde sig från mängden. Det var märket Jupiter, och den hade FORTH som sitt inbyggda språk. I dag förefaller det mig fullständigt obegripligt att marknadsförarna av den datorn på fullt allvar tycktes tro att de kunde få allmänheten att lära sig FORTH. Den som sysslade något med FORTH förstår nog vad jag menar. Till alla andra vill jag säga: FORTH är ett utmärkt språk! Det kan ge verkliga lustupplevelser, ungefär som knark. Låt bli FORTH!

Åter till huvudlinjen

Det ursprungliga BASIC var ganska torftigt, men det byggdes snart ut. Detta skedde dock ganska onkontrollerat och ledde till betydande skillnader mellan olika versioner. Dagens ganska avancerade former är så pass olika att det fordrar en ordentlig möda att växla från den ena till den andra.

Man vill gärna behålla den investering man en gång har gjort. För oss i ABC-klubben är det ganska klart att vår mer eller mindre gemensamma ABC-basic utgör ett kapital som vi helst vill fortsätta att förvalta så länge som möjligt. Gärna hade vi sett en fortsatt utveckling. Den har också kommit, men endast i betydligt vidlyftigare maskiner som DS90 och annat som aldrig i vår tid kommer hem till hobbyistens köksbord.

Basic2 har i själva verket (målmedvetet?) anpassats till de krav en ny situation ställer. Där finns redan praktiskt taget alla de möjligheter till stringent och strukturerat kodande som har blivit ett absolut villkor i modernare språk som Pascal och Ada. Men det är inte språkets egen struktur som tvingar en. Givetvis kan en klantare fortfarande skriva lika förfärliga program som våra tidiga "förebilder" i Basic Computer Games.

Hur länge kan man hålla sig till Basic2? Tyvärr får inte programmet det stöd och den utveckling från DIABs sida som vi skulle önska. Kanske är det en riktig bedömning att det inte finns tillräckligt med pengar i projektet. Även en programskapare skall leva. Och när det nu finns modernare produkter...

Basic2 är ganska snabbt och duger utmärkt till även ganska vidlyftiga program. Men man kommer inte ifrån att dagens program skall innehålla mer och mer detaljer, vilket slår ner exekveringen. Ett komplicerat program måste gå fortare. Visserligen finns i dag flera kompilerande basicar att välja på, men då måste man lära om en rad rutiner. Samtidigt går man vanligen miste om vissa möjligheter som just vår basic har, inte minst felhanteringen. Nej, skall man ändå byta språk är det lika bra att ta steget över till något av de från grunden "nya" språken.

Den stora frågan för en gammal ABC-pulare är möjligen inte längre OM utan NÄR man skall byta och till VILKET nytt språk. Det är väl närmast Pascal och C man har att välja på. Av dessa tror jag man tveklöst kan säga att Pascal bör ligga bäst till för den som programmerar som hobby, kan basic förut och har begränsat med tid och energi för att lära sig det nya.

En stor fördel med basic-arna var att man kunde "arbeta direkt". Man slog på datorn och började skriva programkod. (Att den metoden är förkastlig i stora och seriösa arbeten är en annan sak.) Tidigare hade man först måst utforma programmet med papper och penna. Sedan fick man föra över koden till hålkort eller liknande. Så fick man köa för tid i en kompilator som förvandlade koden till maskinläsbart språk. Redan där fick man vanligen bakläxa: där upptäcktes alla de skrivfel och syntaxfel som vi är vana att få besked om redan

när programraden skrivits in. När allt slutligen hade accepterats av kompilatorn kunde man begära tid för att provköra programmet. Då upptäcktes naturligtvis logiska fel, men det var ingalunda lätt att finna dem utan den interaktiva maskinanvändning som vi numera blivit bortskämda med.

I dag kan man få en (nästan) lika snabb behandling av ett pascal-program. Jag kan rekommendera Borlands Turbo Pascal (hallå, Borland, visst får jag procent?). Den kostar bara några hundralappar i datorhandeln och till den finns bra läroböcker. Jag har själv haft glädje Ingmar Olssons Grunderna i Pascal (psst, Ingmar: procent?).

Arbetsgången är något mera komplicerad än i vår basic. Man skriver sitt program som i en helt vanlig ordbehandlare. När man är klar begär man kompilering. Den mycket snabba kompilatorn stannar då och pekar på varje rad med syntaxfel. Eftersom syntaxen är mycket sträng och innehåller många fler regler än basic är det tålmodsprövande. Med bättre vana blir felen färre och slutligen kan man uppleva hur avståndet mellan kodskrivning och provkörning krymper till något som faktiskt liknar det man är van vid från sin ABC-basic.

Avhandling

där författaren talar om vad han menar. Om läsarnas - och naturligtvis främst redaktörens - långmod räcker, tänkte jag nu ta upp pascal-tråden och ge en mindre och, hoppas jag, lustfylld introduktion till Turbo Pascal (TP). För att följa principen att gå från det kända till det okända börjar jag med ett basic-program. Det visas och kommenteras på det sätt läsarna blivit vana vid i dessa spalter. Sedan visas hur programmet kan överföras till TP.

Jag gör inte anspråk på att vara maestro. Tvärtom får läsarna följa mina egna stapplande försök med ett nytt språk. Detta har fördelen att de andra blåbären känner sig mindre nedtryckta, medan De Stora Grabarna (DSG) får tillfälle att känna sig enorma överlägsenhet och glänsa på kommandobryggan (GPK).

I artikeln om Lissajou och hans figurer ritas egentligen en slinga som suddar ut sig själv när den nått en viss längd. Kunde inte samma princip användas för att rita en "mask" som ringlar omkring på skärmen? Den skulle röra sig helt planlöst, som maskar ser ut att göra. Hur bär man sig då åt?

Just denna formulering av problemet kom jag på just som jag skrev dessa rader. Kanske kunde man ordna sin mask genom att ta lissajou-programmet och bara byta ut sinus-formeln mot något annat? En skön tanke som härmed överlämnas åt läsekretsen för begrundande och ev åtgärd. Men jag vill inte ha mina cirklar rubbade (se föregående avsnitt), så jag fortsätter som jag börjat.

Det program som efter mycket experimenterade kom fram visas som MASKBASI. Det innehåller ett antal "onödiga" rader, som kommer att förklaras strax. Det underlättar för läsaren att ge igenom "förklaringsarna" först och vänta med att fingra på programmet...

Det jag nu kommer att beskriva är inte en renlärig undervisning i Pascal. Jag har själv inte fått någon annan undervisning än diverse manualer samt den förut nämnda Grunderna i Pascal av Ingmar Olsson. Mycket har jag fått lära den hårda vägen, och jag är ännu bara bland släktet blåbärskart. Men eftersom jag fått två relativt invecklade (ur nybörjarsynpunkt) program att fungera, tänkte jag ge en skildring av mina egna lärospår. Förhoppningsvis kan mina erfarenheter uppmuntra andra noviser att ta sig an Pascal.

När man nu har ett fungerande basic-program kan man tycka att det vore ganska enkelt att föra över det till ett annat och relativt närbesläktat språk som Pascal. Och det stämmer nog - för den som redan kan Pascal ordentligt. För den som är van vid basic och alldeles ny på Pascal dyker upp en lång rad besvärande hinder.

Till att börja med kan man inte skriva en enda programrad om man inte först har noggrant förklarat alla konstanter och variabler man vill använda. För det andra finns det vissa regler man måste hålla sig till för att kompilatorn skall förstå källkoden. Detta gäller visserligen alla språk, även vår basic, men den är mycket mera tolerant mot vissa slag av glömska och fyller barmhärtigt i det som fattas.

Kanske blir det enklast för läsaren att titta på programlistningen jämsides med kommentarerna.

Källkod

Pascal-program har inga radnummer. Man kan skriva källkoden med en vanlig ordbehandlare, bara man kan få ut ren ascii-kod ur den till slut. Den editingsfunktion som hänger samman med Turbo Pascal lär vara mycket lik Word Star. När jag försökt lära mig de mycket invecklade styrkoderna för textformateringen har jag undrat hur det kan komma sig att Word Star blev så populärt. Men man kan till nöds klara sig genom att flytta markören fram och tillbaka "för hand" med de vanliga piltangenterna, även om det är obehagligt.

Regler och begränsare

Man kan alltså skriva sitt Pascalprogram som en flytande text. Men kompilatorn kräver en motprestation: varje programrad - med några undantag - måste avslutas med semikolon. Det kan förefalla som ett modest krav, men jag har erfarit att det är mycket lätt att glömma. När mina program skall kompileras går en stor del av tiden åt till att rätta till alla glömda semikolon!

Om man inte ålägger sig en del regler för hur programmet skall ställas upp får man svårt att hitta i det. Jag har valt dels att göra ny rad efter varje semikolon, dels att ha texten något indragen i de stycken som hör ihop mellan avgränsarna BEGIN (WHILE, FOR etc) och END. Det mesta sker efter högt föredöme från andras program och läroboken, men en del har jag väl lagt till själv.

Förmodligen är det också en fördel om man finner en regel för små och stora bokstäver. Jag har försökt komma ihåg att skriva alla reserverade ord med versaler och alla variabler och funktioner med stor initial (som i vår basic).

Programmet måste börja med ordet PROGRAM och programnamnet. REM-satser kan placeras var som helst mellan antingen de specialparenteser som finns i MSDOS eller - och det väljer jag här eftersom ABC-bladets maskin väl inte har dessa specialtecken - mellan parentes med stjärna (* ... *). På samma sätt kan man ersätta den raka parentes kring indexet i indexerade variabler med parentes och punkt: (. ---).

Deklarationer

Sedan måste konstanter, datatyper och variabler deklarerar. Det betyder att man måste tala om vad de heter, vilken typ de har och ibland vilket omfång. Detta är vi inte vana vid i basic annat än i undantagsfall (t ex när man dimensionerar strängar och indexerade variabler). Här gäller regeln stenhårt. Varje sak måste vara deklarerad innan den första gången används i programmet. Det är praktiskt att ta alla deklARATIONERNA i ett sammanhang i början, men det är inte förbjudet att göra tillägg senare. (Detta är nödvändigt för lokala storheter i procedurer och funktioner t ex.)

Huvud, svans och pauslängd definieras bland konstanterna. Dessa värden ändras inte i programmet, och man använder likhetstecken. Mera om det strax.

Ofta slipper man deklarerar typer, eftersom Turbo Pascal har de vanligaste datatyperna fördefinierade och inbyggda: integer (heltal), real (flyttal) och char (tecken). I den ursprungliga Pascal var det ganska besvärligt att deklarerar textsträngar. TP har infört typen String(n), som motsvarar AS=N i vår basic. För indexerade variabler finns på samma sätt typen Array(1..n).

I förbifarten kanske jag skall nämna att en stor del av vitsen med dessa deklARATIONSKRAV är att man kan definiera sina egna datatyper. Jag har - kanske något onödigt - använt detta för att definiera typen vektor. Jag trodde från början att jag skulle behöva den flera gånger och ville slippa skriva den långa array-definitionen.

Men man kan också definiera något helt annat, t ex typen vecka : (mån, tis, ons - osv -- sön) som alltså bara kan innehålla veckans dagar. Det förekommer inte i mask-programmet. Däremot förekommer den fördefinierade typen Boolean, som innebär att variabeln bara kan ha värdena false eller true.

Puh, det var jobbigt, och vi har ännu inte hunnit igenom deklARATIONSDelen. För variablerna talar man då om vilken datatyp de har. Som synes har jag måst använda Rad och Kol i stället för R och K, eftersom man inte kan använda samma namn för olika datatyper i samma program. (Det kan man som bekant i vår basic.)

Variablen Short förekommer inte i mitt program, men jag lät deklARATIONEN stå, eftersom det kan vara lätt att glömma den om man senare vill införa den lilla extrarutinen för mask-växt.

Procedurer

I basic2 finns s k användardefinierade funktioner. De upplevdes som ett enormt lyft i språket. I ABC-bladets spalter har det tidigare talats mycket om fördelar och nackdelar och funktionernas rätta utnyttjande.

I basic2 kan man skriva funktionerna var som helst, eftersom datorn före första körningen går igenom hela koden och fixar upp alla hänvisningar.

Så icke i Pascal. Där har man förutom funktioner även s k procedurer, som egentligen är samma sak, men där man inte förväntar sig att det skall returneras något värde. Funktioner och procedurer kan anses tillhöra variablerna och måste vara deklarerade innan huvudprogrammet kan köras.

Proceduren i detta program heter Tillskott och innehåller variablerna Dir, Ny och Old. Jag blev tvungen att ge dem andra namn än i basic-versionen. Det upplevdes onödigt jobbigt med ytterligare en vektor, när den ändå inte behövdes. Jag tycker också det är krångligare att införa REM-satser i Pascal-koden, vilket tvingar

fram mera självförklarande variabelnamn. Detta är en fullt avsiktlig följd av Pascals konstruktion. Möjligen skulle man tjäna på att återföra dessa erfarenheter i basic-versionen, men det har jag inte brytt mig om att göra fullt ut.

Proceduren presenteras med PROCEDURE <namnet> precis som för programnamnet. Sedan kommer deklARATIONER av alla lokala konstanter, typer och variabler. Jag hade trott att mina ovannämnda variabler skulle bli lokala, men det ville sig inte "ag har inte helt klart för mig varför, men har fått för mig att det beror på att de måste ha ett utgångsvärde när programmet börjar. Som synes har de fått det i huvudprogrammet. Hade de definitionerna lagts in i proceduren, skulle man inte kunnat behålla de under körningen uppnådda värdena. Förmodligen kan man komma runt detta på något sätt, men jag kom inte på hur och tyckte inte det var så viktigt. Det får väl bli en uppgift för någon av DSG att berätta hur man borde ha gjort.

BEGIN - END

Kompilatorn fordrar att man talar om var olika programblock börjar och slutar. För det mesta slutar de med END; - observera semikolon. När programmet är absolut slut blir det END. - observera punkten!

Ifall det inte finns någon annan start-avgränsare måste man ha BEGIN. Som synes får hela proceduren rum i ett block mellan BEGIN och END;.

Slumptal

RND motsvaras av Random, men det dröjde länge innan jag kom underfund med att det måste vara ett mellanslag mellan Random och <-tecknet. Det verkar vara lugnast att alltid ha mellanslag mellan de olika delarna, även om det för det mesta går ganska bra med = och :=.

Tilldelningar

När man först stöter på uttrycket X=X+1 i basic blir man förvånad. Men man vänjer sig, tycker jag, ganska fort vid att likhetstecknet också kan betyda tilldelningstecken. Jag känner ingen som skriver LET X=X+1... Men i Pascal är det stor skillnad. Likhetstecken betyder att båda sidorna står för samma sak. Tilldelningar görs med kolon och likhetstecken - också en sak man gör mycket fel på i början.

MODULA

MOD(x,y) blir X MOD Y i Pascal, men jag hade svårt att få det att fungera, varför jag delade upp funktionen i delar för att leta efter felet. Så småningom fann jag att modulofunktionen inte fungerade som jag ville vid negativa tal. På alla de ställen där MOD förekommer har jag därför lagt till "vändvärdet" för att säkert undvika negativa tal. Så långt jag upptäckt är detta inget problem i basic2. Man kan undra varför (psst: DSG!).

Den som jämför med basic-varianten känner lätt igen fortsättningen, så när som på den rad som börjar Gotoxy. Det motsvarar CUR(Y,X). Jag var tvungen att införa ganska många skärmskrifter för att finna de olika felen i programkoden, och jag har låtit några stå kvar för att demonstrera hur man gör.

Lägg märke till att Pascal "vänder tillbaka" x och y i sina från skolan kända lägen. I basic har man lärt sig ra Rad först och Kol sedan, här är det tvärtom.

CUR = Gotoxy

Den FÖRSTA frågan som presenterar sig är: Hur får man masken att röra sig? Grundprincipen är redan given: rita ett "huvud", ta sedan bort "svansen". Om man jobbar med en textskärm kan det vara lämpligt att rita masken som en rad nollor. Smaken är dock som baken och det finns många andra tecken att välja på: stora eller små "o", "flinande svartingen" som i IBM-kod heter ascii 2, fylld fyrkant som hos ABC heter ascii 127, men hos IBM 219 osv.

Den ANDRA frågan är: Var skall huvudet skrivas? Och hur går det till tekniskt?

På en textskärm placeras vår basic ut ett tecken i position (Rad,Kolumn) med CUR(R,K). Om föregående huvud placerades där, skall nästa huvud placeras intill föregående. Både R och K skall ökas eller minskas med högst 1. En sådan slumpförändring kan man ordna med:

$R = R + \text{INT}(\text{RND} * 3) - 1$

RND ger ett slumptal mellan 0 och 1. Multiplicera med 3 så ligger det mellan 0 och 3 (dvs högst 2,999...). INT() klipper decimalerna, vilket gör att vi får 0, 1 eller 2. Dra bort ett och vi får antingen -1, 0 eller +1. Gör man likadant med K får man fram ett nytt läge (R,K) som ligger intill (eller ovanpå) föregående läge.

Tyvärr leder denna enkla lösning till att vår mask får svåra kramper. Den vrider och vänder sig kring sig själv och har svårt att komma i väg över bildskärmen. Det gäller att finna en bättre strategi.

Masken bör inte vrida sig för mycket. Jag kom fram till att den borde gå antingen ett snäpp åt vänster, eller rakt fram, eller ett snäpp åt höger. Snäpp? Ja, ifall man hade kunnat styra masken över en finfördelad grafisk skärm skulle man kanske sagt plus eller minus 10 grader från utgångsriktningen. På textskärmen är minsta möjliga vridning ett åttondels varv:

```
1 2 3
0   4
7 6 5
```

Om masken är på väg rakt åt höger har den riktning 4. Vi önskar att den skall röra sig i riktning 3, 4 eller 5 nästa gång.

Enkelt! Vi använder samma formel som för R ovan fast vi kallar riktningssändringen för Dir:

$\text{Dir} = \text{INT}(\text{RND} * 3) - 1$

På detta sätt blir DIR antingen -1 eller 0 eller +1. Hur skall det översättas till (R,K)? Till att börja med skall man addera Dir till den riktning man hade i föregående "drag". I mitt program heter den riktningen X(Ny) - som efter en viss manöver blir X. Sedan måste man ha en tabell som visar ändringen i R och K för varje värde på X.

Om $X=4$ förblir R oförändrat medan K ökas med ett. $X=5$ ökar både R och K med ett osv. Tabellen finns i 1100-1150. Rx och Kx är den ändring som måste göras i R och K.

Tabellen är, det medges, ganska primitivt skriven. Skall man vara noga borde varje rad avslutas med ett hopp till nästa rutin. Är ett villkor uppfyllt för Rx skall därmed alla andra möjligheter vara uteslutna, och hopp ske till rutiner för Kx osv. Jag har varit lat och tyckt att det blev för många hopp. I stället måste jag se till att bara EN rad i varje grupp är sann, och det verkar att ha lyckats.

$\text{MOD}(X,Y)$

Om den gamla riktningen är 0 eller 7 uppstår problemet att vi kan få $X=-1$ resp $X=8$. Dessa värden finns inte i tabellen och måste därför tacklas särskilt. Ett sätt vore en extra rad

1040 IF $X=-1$ THEN $X=7$ ELSE IF $X=8$ THEN $X=0$

Man kan göra den raden mera generell genom att skriva

IF $X<0$ resp IF $X>7$...

Men det har roat mig att testa en "ny" instruktion i basic2 (den finns inte i ABC80-basic, varför ABC80-folket får använda ovanstående rad i stället).

I matematiken används uttrycket modulo på följande sätt:

$A = B \text{ MOD } C$

betyder: dividera B med C och lägg resten efter divisionen i A. $8 \text{ MOD } 8$ ger noll och $-1 \text{ MOD } 8$ ger 7. Det sista kan te sig litet gåtfullt, och jag vågar mig inte på en närmare analys. Det tycks fungera på ABC, däremot inte i Pascal, där man först måste lägga till 8 för att säkert få ett positivt tal kvar efter divisionen. (Här har vi ett mycket lämpligt ämne för en förklarande artikel i nästa nummer från någon av DSG.)

I basic2 skriver man detta som MOD(A,B). I rad 1140 lägger man först ihop den gamla riktningen X(Ny) med Dir och tar sedan modulo 8 av det. Krångligt? Det ser gyttigt ut i programtexten, det medges, kanske bättre så här:

1140 $X = \text{MOD}(X(\text{Ny}) + \text{Dir}, 8)$

Vilken riktning?

I 1030 står det annorlunda än i förklaringen ovan, den med DIR och RND. Om man ger fritt val varje gång mellan riktningssändringen -1, 0 och +1 kommer masken att ringla för mycket för min smak. Det första försöket att sträcka ut den litet mer finns i raderna 1010-1020 som låter masken ta två steg i samma riktning innan man ger den chansen att välja ny riktning. Inte heller det var riktigt bra, men jag lät raderna stå kvar, fast som REM-satser, för att den hugade skulle kunna experimentera.

I den rad som nu står ökas chansen till 40% att Dir skall bli noll. Så stor är nämligen chansen att $\text{RND} < 0,4$. Om lotten inte är gynnsam till detta fördelas chanserna lika mellan vänster och höger.

Så där, nu skall funktionen FNTillskott vara förklarad. Kan den förbättras? Troligen kan den skrivas mera strikt. Jag avvaktar med intresse reaktioner från DSG om hur man skall använda lokala variabler etc. Nu fungerar funktionen som ren subrutin, ABC80-pularen kan byta ut rad 240 mot GOSUB 1000 och avsluta med ett enkelt RETURN.

Huvudprogrammet

Vi övergår till huvudprogrammet 100-340. För att hålla reda på svansen finns räknaren T som vandrar från 1 till maximala längden av masken och hela tiden pekar ut den "svans" som skall tas bort sedan det nya huvudet kommit på plats.

I rad 230 räknas T varje gång upp med ett. I ABC80 måste man skriva:

IF $T > M$ THEN $T=1$

där $M = \text{Maxmask}$. Men här används den förut beskrivna modulo-funktionen.

På samma sätt ser man till att R och K håller sig innanför gränserna för skärmen.

Jag har valt att förvandla skärmen till en toroid (cykelslängsform). Om masken kryper över kanten åt vänster kommer den in igen från höger osv. När $R > 24$ och $K > 79$ flyttas räknarna till 1 och tvärtom.

Rad 270 är en kontrollrad som kan strykas, men som var bra att ha under utprovningen.

Då är vi framme vid huvudet. Det skall placeras på rad R och kolumn K. I stället för CHR\$(Huvud) kunde man skriva "0" eller vilket tecken man väljer. Det föreslagna sättet är mer generellt. Man kan prova sig fram med olika tecken genom att ändra den mera åtkomliga raden 30.

I raden därefter tas svansen bort, dvs tecknet på rad R(T) och kolumn K(T) ersätts med "svans"-tecknet som det definierades på rad 35. I programmet väljs 32 som är blanktecknet. Vill man att masken skall lämna ett spår efter sig kan man sätta dit något annat. Prova med punkten, ascii=46.

Nu har gamla R(T),K(T) spelat ut sin roll och man ger dem i stället värdet för det nyss ritade huvudets läge. Det är denna lilla knepighet jag varit så stolt över i lissajo-artikeln.

Man kunde ju ha tagit bort svansen först och skrivit dit huvudet sedan. Jag inbillade mig att maskens rörelser verkade lugnare om man gjorde tvärtom.

Om man tycker masken rör sig för fort kan man variera pausens längd. I många språk finns en särskild pausfunktion. I basic2 för PC heter den SLEEP x som stoppar exekveringen i x sekunder. Här visas det litet primitivare metoden att sätta datorn att "räkna till 1000" för att få en sekunds uppehåll. (Då måste räkningen ske i flyttal, annars går det fortare!)

Så där, då skall det mesta vara färdigt. Ringlar masken tillfredsställande?

Som vanligt finns säkert en hel del att göra som kan ge hackarglädje. Jag har redan nämnt att man kunde låta masken lämna "spår" efter sig på skärmen. Varför skall masken förresten dömas till ett planlöst ringlande? Man kunde prova olika överlevnadsteorier genom att föreskriva att masken måste hitta fram till "föda" inom en viss tid för att överleva. Man kunde lägga till en rutin där "maten" växer med en viss hastighet, t ex som en samling kryss här och var på skärmen. Om masken hittar fram till denna inom föreskriven tid, åter han upp den och växer litet, annars krymper han litet.

Just själva växandet lekte jag litet med vilket framgår att de hittills överhoppade programraderna 135-140. Med Short=0 i rad 60 kommer villkoret efter WHILE alltid att vara falskt och rutinen överhoppad. Byt mot Short=-1. Då går programmet in i rutinen. I 20% av fallen är $\text{RND} < .2$ sant och då ökas Maxmask med 1. För att inte hela skärmen skall bli full av mask har jag satt en gräns vid 30. Då ändras Short till noll igen och rutinen förblir stängd.

Det gick bra. Men motsatsen gick inte lika bra. Jag hade en rutin som började nedmontera masken igen, och det var inte lika enkelt. Det gäller att kupera svansen, men hur skall det göras? Om man bara minskar T kommer maskens sista led aldrig att suddas ut. Om man i stället genast suddar för det största värdet på T, kommer masken ofta att mista ett led inuti kroppen, vilket ger egendomliga effekter. Har man otur med slumpalen kommer hela processen i otakt och man får maskdelar spridda över skärmen...

Jag gav upp, speciellt som det inte var av intresse för den ursprungliga idén med denna framställning. Men jag är viss om att vi kan få många roliga förslag från läsekretsen.

Först kommer Gotoxy(Y,X); och sedan Write('text'). Det sista motsvarar utskrift med semikolon efter, dvs inget radbyte. Vill man ha radbyte heter det Writeln('text'). Om man skriver ut flera olika saker är det nödvändigt med komma mellan varje - också ett efterhängset nybörjarfel att påpeka!).

Huvudprogrammet

Och nu är vi äntligen framme vid huvudprogrammet. Det behöver inte ropas på speciellt, men det torde vara lugnast att lägga in en REM-sats på Pascalvis. Sedan måste man börja med BEGIN, som så småningom motsvaras av END. (med punkt).

Här kommer nu alla utgångsvärden. Alla variabler måste få ett begynnelsevärde, annars kan vad som helst hända. En gammal basic-pulare glömmar gärna bort detta och får mycket egendomliga resultat...

Clrscr är detsamma som töm skärmen.

Slutslingan

Slutbiten är som bekant en oändlig slinga. Det går bra att starta den med WHILE True (precis som med WHILE -1 i basic). Men den avslutas inte med WEND. I stället lägger man in DO BEGIN och avslutar END;.

(På samma sätt skriver man FOR i:=1 to 100 DO BEGIN --- END; och det finns fler liknande varianter.)

Det som är kvar behöver nog inte kommenteras ytterligare. Jag har behållit ytterligare en utskriftsrad som kan vara bra att ha om man gör något fel och det inte syns någon mask på skärmen.

Delay är pausfunktionen som har samma syntax som alla de andra motsvarande funktionerna, dvs argumentet står inom parentes efter funktionsnamnet.

Fungerar det?

Man kan vara ganska säker på att ett program man skrivit in inte fungerar i första försöket. I själva verket fastnar man ett otal gånger redan vid kompileringen. Det är klok politik att försöka dela upp verket i småbitar som kan testas på något sätt steg för steg. Annars blir det svårt att veta vad som är fel.

Jag är ännu inte så hemma i TP att jag vet om det finns motsvarigheter till TRACE-funktionen. Jag saknar också möjligheten att få variabler utskrivna på skärmen efter programavbrott. Det är därför de skrivs med Write-satser under körningens gång.

Om man bara skriver basic-översättningar i Pascal har man säkert svårt att uppskatta finessen med att byta programspråk. Det är först när man tränger djupare som man inser vilka stora möjligheter i Pascal som basic helt är utan. Om detta borde vi kunna få en eller annan artikel från dem som vet. Annars får vi ge oss till tåls till dess jag själv hunnit så långt. (Det lär dröja.)

Finter och finesser?

Som synes har jag helt skalat bort alla ansatser till finter och finesser i Pascal-varianten. Det bar jobbigt nog ändå. Men fältet är ju fritt för det egna företagandet. Kanske kan man rent av få fram ännu fler finesser med möjligheterna i Pascal?

<1384>

Sven Wickberg

```
PROGRAM Maskpasc; (* Pascal-upplaga av masken *)
```

```
CONST (* ge värden åt alla konstanter *)
```

```
Huvud = 2;  
Svans = 32;  
Paus = 100;
```

```
TYPE (* deklarerar alla icke standard-typer *)  
Vektor = ARRAY(1..100) of Integer;
```

```
VAR (* typbestämmer alla variabler *)
```

```
Short: Boolean;  
Rad,Kol: Integer; (* rad/kolumn *)  
R,K: vektor; (* som vi behöver minnas *)  
T: Integer; (* räknare av maskdelar *)  
Rx,Kx: Integer; (* tillskott R,K *)  
Maxmask: Integer;  
Dir, Old, Ny: Integer;  
(*****)
```

```
PROCEDURE Tillskott;  
(* Riktningarna: 1 2 3 *)  
(* 0 4 *)  
(* 7 6 5 *)
```

```
BEGIN
```

```
IF Random < 0.4 THEN Dir:=0  
ELSE  
IF Random < 0.5 THEN Dir:=-1  
ELSE Dir:=1;
```

```
Ny := Old + Dir + 8; Ny := Ny MOD 8;  
Gotoxy(1,1); Write(Dir, ' ', Old,  
' ', Ny, ' ');
```

```
Old := Ny;  
(* fixa Rx *)  
IF (Ny > 0) AND (Ny < 4) THEN Rx := -1;  
IF (Ny = 0) OR (Ny = 4) THEN Rx := 0;  
IF (Ny > 4) AND (Ny < 8) THEN Rx := 1;  
(* fixa Kx *)
```

```
IF (Ny = 2) OR (Ny = 6) THEN Kx := 0;  
IF (Ny > 2) AND (Ny < 6) THEN Kx := 1;  
IF (Ny = 7) OR (Ny < 2) THEN Kx := -1;
```

```
End;
```

```
(* huvudprogram *)
```

```
BEGIN  
Rad:=10; (* startvärden *)  
Kol:=20;  
T:=0;  
Maxmask:=10;  
Dir:=0;  
Old:=4;  
Ny:=4;
```

```
Clrscr;
```

```
WHILE true DO BEGIN
```

```
T:=(T MOD Maxmask);  
Gotoxy(1,24); Write('T ',T,  
Rad,'Rad,' Kol,'Kol,' ');
```

```
T:=T+1;  
Tillskott;  
Rad:=(Rad+Rx+22) MOD 22;  
Kol:=(Kol+Kx+78) MOD 78;  
Gotoxy(Kol,Rad);  
Write(Chr(Huvud));  
Gotoxy(K(T),R(T));  
Write(Chr(Svans));  
R(T):=Rad; (* minns blivande svans *)
```

```
K(T):=Kol;  
DELAY(Paus);
```

```
END;
```

```
10 ! mskbasic 88 04 17 sw  
20 DIM R(100),K(100)  
30 Huvud=2 ! 219 "masktecken"  
35 Svans=32 ! "svanstecken"  
40 R=10 : K=20 ! utgångsvärden  
50 Maxmask=10 ! maxlängd  
60 Short=0 ! -1 om masken skall växa  
61 Paus=200  
80 RANDOMIZE  
90 ; CLS  
100 ! oändlig slinga  
120 WHILE -1  
130 !  
135 WHILE Short  
136 IF RND<.2 Maxmask=Maxmask+1  
138 IF Maxmask>30 Short=0  
140 IF 0 WEND  
230 T=MOD(T+1,Maxmask)  
240 Z=FNTillskott  
250 R=MOD(R+Rx,24)  
260 K=MOD(K+Kx,79)  
270 ; CUR(24,0) 'Maxlängd=' Maxmask,  
'T=' T;'x=' X;  
290 ; CUR(R,K) CHR$(Huvud) !nytt huvud  
300 ; CUR(R(T),K(T)) CHR$(Svans)  
! bort svans  
310 R(T)=R : K(T)=K ! minns svans  
320 FOR P=1 TO Paus : NEXT P  
330 !  
340 WEND  
350 !  
360 END  
370 !  
1000 DEF FNTillskott  
1010 ! Ny=Ny+1 : IF Ny>2 Ny=1  
1020 ! IF Ny=2 THEN 1060 ! varannan  
gång ingen ändring  
1030 IF RND<.4 Dir=0 ELSE IF RND<.5  
Dir=-1 ELSE Dir=1  
1040 X=MOD(X(Ny)+Dir,8)  
1060 X(Ny)=X  
1070 ! 1 2 3  
1080 ! 0 4  
1090 ! 7 6 5  
1100 IF X>0 AND X<4 Rx=-1  
1110 IF X=0 OR X=4 Rx=0  
1120 IF X>4 AND X<8 Rx=1  
1130 IF X=2 OR X=6 Kx=0  
1140 IF X>2 AND X<6 Kx=1  
1150 IF X=7 OR X<2 Kx=-1  
1160 RETURN 0  
1170 FNEND
```

Efterskrift

För att förekomma ev sura recensioner om upphovsrätt m m bör jag påpeka att det fanns en artikel om maskar i Scientific American, möjligen november- eller oktober-numret 1987 (som givetvis gjort sig osynligt nu när jag letar efter det!). Där, under avdelningen Computer Recreations - fanns en ganska utförlig diskussion om maskar, som jag visserligen läste, men som jag inte tände på. Det handlar om att kunna rita små cirklar på en grafisk skärm. Först senare kom jag underfund med att detta tydligen är möjligt med GWBasic och Basic; det skulle alltså vara möjligt att i en PC använda det programförslag som gavs. Den saken har jag inte provat.

Vidare upptäckte jag, medan jag flitigt slog i min Pascal-lärobok, att Ingmar Olsson också har ett par exempel om en mask! Men vem vill låta DSG förstöra ett redan påbörjat nöje? Jag blundade och gick vidare.

Jag kan alltså lugnt säga att alla rutiner i programexemplen här är mina egna påfund och att varje likhet med DSGs produkter är rena tillfälligheter som beror på den inneboende illvilliga naturen hos alla programspråk (väl bekant för varje hackare med erfarenhet).

<1384>

Sven Wickberg

Om kopieringsskydd

Kopieringsskydd

Det är alltid intressant att studera hur attityder utvecklas och förändras genom åren. En fråga som ibland blivit häftigt debatterad, och där den allmänna opinionen nästan har gjort en helomvändning på bara något år, är den om kopieringsskydd på datorprogramvara.

Jag bläddrar förstrött i en amerikansk datortidning från 1984 och finner en artikel om det "nya, revolutionerande kopieringsskyddet ProLok" från Vault Corporation. Detta skydd "lovar att bli en stor teknisk landvinning" och det "kommer att omöjliggöra all piratkopiering" hette det då. I dag betraktar man allmänt kopieringsskydd som det största steget bakåt i hela datorbranchens utveckling, och Vault Corporation har den senaste tiden varit mer eller mindre konkursmässigt.

All vår början bliver svår

Redan från början var nästan alla kommersiella program till ABC80 kopieringsskyddade. Märkligt nog, skulle man kanske kunna säga, för persondatorrevolutionen hade då, vintern 1978-79, långt ifrån tagit fart på allvar, och de grundläggande förutsättningarna för piratkopiering saknades helt. Men det är tydligt att någon i konstruktionsledet måste haft visioner av kontorslandskap med ABC80 i långa rader, en dator på var mans och kvinnas skrivbord, eftersom programvara (i PROMmet på kontrollerkortet) för kopieringsskydd faktiskt finns inbyggd redan från fabriken i ABC-datorernas diskettstationer.

Nå, men hur reagerade användarna på den tiden då? Troligen märkte de flesta inte av kopieringsskydden alls. I slutet av sjuttiotalet var de flesta användarna ovana vid datorer, och säkerhetskopiering var ett okänt begrepp. Det var den naturliga saken i världen att stoppa in originaldisketten och köra på den, och man kände för övrigt ingen annan ABC80-ägare, så det fanns aldrig någon anledning att ens försöka tillverka en piratkopia. Själv satt jag och skrev mina egna små amatörmässiga BASIC-program i min ensamhet, lyckligt ovetande

om att det överhuvud taget existerade något sådant som programskydd. Några kommersiella program hade jag ju aldrig råd att köpa, så hur sådana kunde tänkas se ut och fungera visste jag inget om. Dåtidens priser på programvara måste omräknat till dagens penningvärde te sig fullständigt hutlösa, speciellt om man jämför med vad man får för samma pengar idag. Men man ska kanske inte klaga. Upplagorna var oerhört mycket mindre då, och utvecklingskostnaderna måste följaktligen bäras av en smalare publik.

Vid det här laget var det dags för ABC-klubben att bildas. Äntligen en användarförening! Men programleverantörerna trodde tydligen att här skulle det "bytas" programvara olagligt till höger och vänster. Håpet läste jag följande rader av Odd Rolander i det allra första ABC-bladet: "Ord och inga visor kommer det att bli om ABC-klubben aktivt medverkar till att främja den olustiga sport som kallas för *** PROGRAM-KNÄCKNING ***. Så lyder reds något fria översättning av ilska skrivelser som kommer klubben tillhanda den senaste tiden." Vidare: "Klubbens interimsstyrelse beslöt att för sin del i klubbtidningen inte göra några intrång i den upphovsrättsliga lagstiftningen genom att publicera hur man knäcker program."

Oförstörbara disketter och andra sagor

Jag tror att det var vid den här tiden som det första smågnällandet från användarna började höras. En viss datormognad började skönjas, och man insåg så smått att de där iderna om säkerhetskopiering hade ett visst fog för sig. Men de användare som tog mod till sig och kontaktade programleverantören fick snabbt lugnande besked: "Nejdå, det är ingen fara. En diskett håller i flera hundra år. Vi har ju varit så oerhört generösa att ni har fått TVÅ programdisketter. Och vi ställer naturligtvis upp och byter ut en felaktig diskett omedelbart - om det omöjliga ändå skulle inträffa." Själv hade jag haft min ABC80 i ett par år när en god vän, som vi kan kalla Lasse, hörde av sig och ville ha hjälp med

datoriseringen av sitt lilla företag. Han köpte en ABC80 med tillhörande program för de vanliga företagsrutinerna från en leverantör som betraktades som "en av de stora, seriösa programutvecklarna för ABC80". Programmen var kopieringsskyddade, naturligtvis, och som brukligt på den tiden, inte särskilt väldokumenterade. Det var uppenbart att min hjälp med installationen skulle ta mer tid i anspråk än jag från början hade tänkt. Min första åtgärd var att knäcka kopieringsskyddet, så att jag kunde ta en programkopia med mig, och arbeta hemma i lugn och ro vid min egen dator. Allt flöt enligt planerna, och några veckor senare kunde Lasse arbeta vidare för egen maskin. Endast vid ett par tillfällen de följande månaderna behövde jag rycka ut och ge "första hjälpen" när han hade mindre problem.

Nästan tre år förflöt och jag hade sånär glömt bort hela historien när Lasse ringde: - "Vi får inte igång vårt bokföringsprogram". En snabb kontroll på plats visade att programdisketten inte gick att läsa. Den var helt enkelt uppsliten. Men extradisketten då? Det fanns ingen! Programleverantören hade, hur otroligt det än kan tyckas, placerat "backup-kopian" på baksidan av originaldisketten. Om programmet slutade att fungera var meningen att man skulle vända på disketten och använda andra sidan! Det behöver väl knappast påpekas för ABC-bladets alerta läsare, att båda sidorna på disketten var utslitna, och att det inte gick att köra på baksidans program heller. Vad göra? Kontakta programleverantören, naturligtvis! Men den "stora, seriösa programutvecklaren" hade gått i konkurs för något år sedan, och gick inte att få kontakt med. Inköp av ett nytt program (från en annan leverantör) hade visserligen varit en överkomlig affär, men en manuell rekonstruktion av företagets bokföring för de gångna åren, utan tillgång till det program med vilket datat registrerats, skulle kostat oerhörda summor pengar, om den ens varit möjlig. Det var då jag kom på att jag någonstans i mina gömmor hade kvar de kopior som jag tog i samband med igångkörningen. Troligen räddade en "piratkopia" den gången Lasses företag från konkurs.

Utvecklingen i världen

Medan ABC-entusiasterna trampade på i ullstrumporna här hemma hände stora saker ute i världen. 1981/82 lanserade IBM sin "PC", en dator som många ansåg var urdålig och föråldrad redan från början. Men föråldrad eller inte, så var IBM-etiketten tillräcklig för att maskinen skulle få en rent otrolig genomslagskraft på marknaden, och världen hade fått en "industristandard" för hur persondatorer skulle se ut och fungera. Ganska snart började så gott som alla datorföretag att bygga datorer efter IBMs "standard", och ofantliga belopp satsades på programutveckling.

Frågan om kopieringsskydd fick plötsligt en aktualitet den aldrig hade haft tidigare. En lavinartad spridning av likadana datorer ökar naturligtvis marknaden för programvara, men också risken för piratkopiering. Därför var det naturligt att programkonstruktörerna använde tekniska skydd mot kopiering av sina alster. Liksom när det gällde ABC-datorerna hade nog många tidiga användare inte så väldigt ont av skydden. Hårddiskar var till en början ett okänt begrepp, så man använde helt enkelt originaldisketterna i dagligt bruk. Enstaka användare hade insikt om vikten av säkerhetskopiering, och i "nattnörkret" satt unga datorentusiaster och oskadliggjorde kopieringsskydden.

Knäckarprogrammen avancerar

Några som knäckte kopieringsskydd gjorde det så framgångsrikt att de lade grunden till de "knäckarprogram" som än idag är storsäljare över hela världen, CopyWrite och CopyIIPC. Och ett "krig" hade tagit sin början. Varje månad kom program från båda lägren i nya versioner, kopieringsskydden gjordes tekniskt mer avancerade för att försvåra knäckning, och knäckarprogrammen anpassades gentemot de förbättrade skydden.

Användningen av hårdiskar och nätverk gjorde många användare uppmärksamma på nackdelarna med skyddad programvara. Man kunde visserligen lägga programmen på sin hårdisk, men man måste ändå stoppa in originaldisketten, för kontroll av skyddet. Fördelarna med hårddisken syntes inte så uppenbara då. Speciellt förgärligt var det ju för båda parter, användare och programkonstruktörer, att skydden knappast hade någon verkan när det gällde att förhindra kopiering. Kopiera kunde man ju med lätthet göra med CopyWrite eller CopyIIPC, däremot kunde man inte göra mycket åt de nackdelar som drabbade hårdisk- och nätverksanvändare.

Problem, problem och problem

Nya problem började visa sig i och med att IBM introducerade en rad nya PC-modeller. PCjr, 3270 PC och PC/AT var några modeller i det växande sortimentet. Många program visade sig helt enkelt inte fungera på de nya modellerna. Orsaken var att kopieringsskydden utnyttjade egenheter i PCns hårdvara som t ex klockfrekvensen, diskettstationernas rotationstid och speciella egenskaper i kontrollkretsen. Den ständigt växande modellfloran, både från IBM och tillverkare av kompatibla maskiner, gjorde att kostnaderna för att utveckla och underhålla kopieringsskydd steg till orimliga proportioner. Resultatet blev

fristående företag, som med växlande framgång, började utveckla skyddspaket som de kunde tillhandahålla andra programleverantörer. Företag med enda verksamhet att utveckla kopieringsskydd kunde nå bättre resultat än tidigare, både beträffande motståndskraft mot knäckningsförsök, och minimalt besvär för den legale användaren. Bland annat utvecklades metoder så att man skulle kunna installera ett program, inklusive kopieringsskydd, på hårdisk och avinstallera det igen, om man skulle vilja byta till en annan maskin.

Men grundproblemet kvarstod. Kopieringsskydden var till besvär för alla parter och skyddade, namnet till trots, inte mot kopiering. Även om skydden blev mer och mer sofistikerade, medförde specialföretagen i branchen att konstruktörerna av knäckarprogram bara behövde lägga ner tid på ett fåtal olika kopieringsskydd. Sen gick det att kopiera hundratal program på marknaden av "bara farten".

Början till slutet

Under tiden började några pionjärföretag med en helt ny affärsid att märkas på marknaden. Man sålde väldokumenterade, välutvecklade program till ett lågt pris. Och programmen var inte kopieringsskyddade. Med en attraktiv prissättning skulle det inte längre vara intressant att göra piratkopior, och man skulle därmed kunna sälja så stora volymer att satsningen skulle bli lönsam. Idén visade sig hålla måttet och allt fler leverantörer hoppas på taget, och säger farväl för alltid till kopieringsskydden. Idag är användarna, i alla fall i U S A, så datormedvetna att "not copy-protected" är ett tungt vägande försäljningsargument. Storföretagen håller sig med speciella PC-chefer som utvärderar och köper in hård- och mjukvara, och det går knappast att lura dessa att köpa in dåliga produkter.

Här hemma i Sverige har utvecklingen gått i en liknande riktning. Det är först under de senaste två åren som det har blivit "rumsrent" att öppet sälja knäckarprogram till ABC-datorerna (En recension av Foxycopy finns i ABC-bladet nr 1, 1987). Även om den mesta programvaran till PC är oskyddad finns det ett eller ett par företag här i Sverige som envisas med att bibehålla skydden på egenkonstruerad programvara. Tråkigt nog ställer detta till extra stora problem för användarna, eftersom dessa skydd inte går att kopiera med hjälp av CopyWrite och CopyIIPC. Det beror nu inte på att skydden skulle vara "bättre" eller "säkrare" än de amerikanska, utan bara på att de amerikanska knäckarna inte intresserar sig för svenska program med, sett ur deras synpunkt, minimala upplagor. Tvärtom, skulle man nog kunna säga att de svenska skydden är avsevärt sämre än de amerikanska. T ex kan program som installerats på hårdisk inte avinstalleras igen, utan skivan måste skickas in för utbyte. Men det börjar redan dyka upp svenska knäckarprogram som är specialanpassade mot de svenska PC-programmen. Så vi får väl se om vi får ett "krig" här hemma, liksom i stora världen. Min gissning är att de svenska programtillverkarna snart kapitulerar och tar bort sina skydd. Det måste de helt enkelt om de ska få sålt något alls framöver.

Avslutningsvis

Avslutningsvis skulle jag vilja ge följande tankeställare till alla som köper programvara till PC-datorer:

För det första

En diskett som används varje dag håller sällan längre än 2 - 3 år, vad som än sägs och skrivs om kvalitén på moderna data-media. Hårdiskar kan gå sönder, och behöva bytas. Data kan raderas av misstag. Det är därför oacceptabelt med program som kräver att originaldisketten, eller en "räkneverksinstallerad" kopia används under det dagliga arbetet.

För det andra

Räkna med att programleverantören kommer att gå i konkurs, eller bara upphöra med kundstödet av gammal programvara, efter ett antal år. För att ett programföretag ska kunna överleva krävs det ständigt nya framgångsrika produkter. Få programproducenter klarar detta krav under en längre tid. En garanti för att en skadad, eller "avinstallerad" diskett ska kunna skickas in för utbyte är inte värd mer än papperet den är tryckt på.

För det tredje

Om ett kopieringsskyddat program förefaller vara det bästa valet vid en upphandling, titta en gång till! Det går minst 13 på dussinet av programvara till PC i varje kategori, så det finns som regel alltid oskyddade alternativ.

<1019>

Anders M Olsson

Leverantörer av i artikeln namngivna produkter

CopyWrite

Kopieringsprogram för skyddad programvara på IBM PC. Lyfter bort SuperLok (SoftGuard). Elimineras behovet av nyckeldiskett vid körning av vissa program från hårdisk. Pris USD 50 eller kanadensiska dollar 70 inklusive porto överallt i världen.

Quaid Software Ltd
45 Charles Street East
Third Floor
Toronto
Ontario M4Y 1S2
Kanada

CopyIIPC

Kopieringsprogram för skyddad programvara på IBM PC. Lyfter bort SuperLok (SoftGuard). Elimineras behovet av nyckeldiskett vid körning av vissa program från hårdisk. Pris USD 39.95 + porto till Sverige USD 8.

Central Point Software Inc.
9700 SW Capitol Hwy., \$100
Portland, OR 97219
U S A

Utdrag ur MSG-systemet

Möte ABC80

(Text 4064) Tom Sjöberg <2401>
Ärende: FRÅN 16K TILL 32K i ABC-80
Det krävs lite mer än att bara byta ut minneskapslarna det har med adresseringen av dom att göra. Billigast är att byta kapslar osv, men enklast är att skaffa ett minneskort att sätta i en expansionsenhet som kopplas på busskontakten (ev i flexskive-enheten).

(Text 4065) Per-Arne Johansson <7231>
Ärende: FRÅN 16K TILL 32K i ABC-80
I Mikrodatorn nr7 1982 finns en beskrivning på utbyggnad till 32k. Det är nog det billigaste sättet men fördrar lite löddningar. Hoppa i lådan så kan jag skicka en kopia. Mvh PAJ <7231>

(Text 4067) David Aronson <183>
Ärende: Headload då drivmotor startar på Pertec-driverar.
(Det var ett tag sen sist....)
Jodå, det går alltså att få slut på bankandet på driverar typ FD200 (FD2, FD2D) och FD250 (FD4D, kan även sitta i FD2(D)). Kännetecknande för FD200 är att det bara finns *ett* skrivhuvud, FD250 har två (efter-som den är dubbelsidig).
FD200:

Identifiera byglingarna W1 och W2 på krets-kortets ovsida. Bygel W2 är kortsluten och W1 är öppen. För att headload ska ske då motorn startar (istället för när drivern selekteras) ska W2 vara öppen och W1 vara kortsluten.
FD250:
Bygel HL är kortsluten och DL är öppen. För att uppnå ovanstående, ska HL öppnas och DL kortslutas.
Det hela utförs med en bra (=vass) kniv (för att öppna den kortslutna bygeln). Se upp så att inga kretskortsrester blir kvar och kortsluter på andra ställen... Därefter löds den andra bygeln, med en bit kabel och lödtenn.

(Text 4068) Sven Wickberg <1384>
Ärende: TED för kasset
Jag har en handikappad som tydligen använt en "naken" ABC80 som kommunikation. Han skriver helt enkelt rakt av till bufferten är full och piper till.
Nu undrar hans lärare om det finns något ordprogram man kunde använda i stället. Jag tänkte föreslå TED, men till det behövs väl diskettstation? Finns det något annat program som klarar sig med kasset? -- (Känns litet jobbigt att tänka som på äldre stenåldern...)

(Text 4069) Tomas Wikström <1398>
Ärende: FRÅN 16K TILL 32K i ABC-80
Det finns en annan lösning publicerad i vårt eget "Blad" som fungerar alldeles utmärkt och inte är vare sig dyr eller svår att utföra om man är skruv-och-lödkunnig. Rekommenderas! /tomas

(Text 4070) Björn Dahlberg <4428>
Ärende: TED för kasset
Ted finns för kasset men tar lite tid att ladda in. Både 32k- och 16k-versioner finns.

(Text 4071) Leif Westman <6074>
Ärende: AO-DOS
Läste i ett inlägg av Jörgen Westman att han har skrivit om ted till AO-dos, hur får man tag i den versionen av ted L.W

(Text 4072) Leif Westman <6074>
Ärende: ABC 80 som övervakare
Har byggt in min trojkan i en bokhylla där jag har monterat in elkontakter plus en strömbrytare för att stänga av hårligheten! plus ett par fläktar för kylningens skull. Har även byggt ett styrsystem.
Innehållande:
realtidsklocka med backupp;
Ad/omvandlare
Ut-In kort
DA-kort
Modem/printer växling med out kommando.
just nu har jag två temperatur givare in-kopplade mäter in och ute temperatur. Projektet går vidare.....
PS. styrsystemet mycket enkelt att bygga om man har ett AO-dos system eller casa-system (använder inp och out kommandona direkt) L:W

(Text 4073) Anders Franzen <5258>
Ärende: TED för kasset
TED kan användas om man bara har kasset-bandspelare. Som en extra finess får man då ännu mer minne att lagra texten i eftersom alla DOS-buffrar inte tar någon plats!

(Text 4074) Anders Franzen <5258>
Ärende: ABC 80 som övervakare
Det där låter festligt. Att koppla in en termometer menar jag. Har för mig att det stod beskrivet i boken "Avancerad programmering på ABC80" hur man kan göra. Man skulle ju kunna lagra temperaturuppgifterna och få ut snygga grafer. Eller varför inte styra elvärmen om man har det.

(Text 4075) Jörgen Westman <5074>
Ärende: AO-DOS
Jag skickade in den omarbetade versionen på kasset till progred, den var i två versioner, en för standard 32k minne och en för 32k minne plus det lediga utrymmet 7400h - 7800h med ram, i vilket jag la bibliotekrutinen så att mer minne kunde utnyttjas för text, OBServera att den är skriven för ver 1.X alltså FDC320, och att den inte tar hänsyn till underbillerot. Nu finns en tredje version där TED ligger från 4000h till 5800h, för system där 8k ledigt rom är ersatt av ram. Om du vill kan jag skicka in kasset till inlädan, inklusive källkoden för librutinen, eller om du inte kan hämta den, kan jag skicka en diskett. P.S för den tredje versionen finns även en KERMIT, skicka brev i min inläda om hur du vill ha det. Hälsningar JW

(Text 4076) Sven Wickberg <1384>
Ärende: AO-DOS och TED
Jag har nog inte hängt med riktigt och vet inte vad AO-dos är för något. Det är en handikappad som använder en naken ABC80 som kommunikation och irriterar sig på att var tredje rad blir avbruten... Jag tänkte mig enklaste möjliga lösningen med TED inladdad, men kanske är det ännu enklare med ett pluttprogram ungefär som

```
;CHR$(12)
INPUTLINE A$
;A$;
GOTO (INPUTLINE etc)
```

Tack i alla fall för upplysningarna. Då vet jag var jag kan hitta hjälpen.

(Text 4077) Jörgen Westman <5074>
Ärende: AO-DOS och TED
det var 4071 jag kommenterade, för övrigt är AO-DOS ett "PIRAT" dos som skulle vara ABC-DOS kompatibelt, men det visade sig att DOSET endast var BASIC kompatibelt med ABC-DOS så de program som anropar DOS direkt fungerar i de flesta fall inte, plus att vissa av ABC-DOS bufferterna utnyttjas till att lagra systemvariabler i. I en av dessa låg TED:s LIB rutin, vilket inte var så bra. J.W.

(Text 4079) Flemming Baagöe <198>
Ärende: CPM TIL ABC80
Er der nogen blandt medlemmerne, der kan hjælpe mig. Jeg har købt af et medlem i ABC-klubben et My-ab CPM 3.0 kort til ABC80, og med kortet fulgte 4 disketter med cpm-install programmer, men alle 4 disketter er der fejl på, så jeg kan ikke komme igang med CPM. Jeg har gentagne gange skrevet til medlem <xxx> (han læser sikkert også dette indlæg) men intet er sket. Jeg håber, at der et medlem, som kan hjælpe med et kopi af de nødvendige startprogrammer. Skriv et brev til mig, og jeg fremsender nogle tomme disketter. Hälsningar <198> Flemming

(Text 4080) Curt Sederlin <1188>
Ärende: Minnesexpansion 64k problem
Har en längre tid mislyckats med ombyggnad trots alla" sagt att det går som tåget. Äntligen hittat felet. Äldre maskiner går att bygga om dvs med nr på modert kort 02 i extension. komplett nr 5510470-02 Kortet jag misslyckades med hade nr 5510470-05

= Någon som vet skillnaderna ?? evetueellt kan förmedla schema på senaste kortversion.

(Text 4081) Curt Sederlin <1188>
Ärende: FRÅN 16K TILL 32K i ABC-80
I ABCbladet nr 2 1986, sid 48-49, finns beskrivet ett virk för ABC-bussen (ABC80), innehållande dels "i sedvanliga extra 16K RAM", dels ytterligare 9K utplacerade här och där i minneskarta.

(Text 4084) Anders Stålhandske <7203>
Ärende: FRÅGA
HEJ! Jag körde ett program som man måste ta bort rad 10 och 11 för att kunna lista. Min fråga är vad det stog på dom raderna. MVH*Anders*

(Text 4085) Lars Michael Jogbäck <5862>
Ärende: FRÅGA
Jag antar att det var TV-Editorn som du försökte lista. Om det var så så var det två rader (10 för CS 11273 och 11 för CS 10042 & 9913)
Dessa rader motsvarar RUN utan nollställning av variabler, dvs dtaorn gör run när du listarprogrammet.
Hoppas du förstår L/MJ

(Text 4088) Lars Michael Jogbäck <5862>
Ärende: FRÅGA
Näha, Då tar vi det så här. Rad 10,11 innehåller de koder som motsvarar RUN utan att nollställa variabler. Den första rad (rad 10) är till för den gamla ABC80 med checksumma 11273 och den andra raden är för de nya ABC80:orna. Det betyder att när du skriver LIST 10 så hittar Basic token koden för RUN och startar om programmet utan att nollställa variabler. Detta är till för att om du råkat trycka CTRL-C i TV-Editorn (som jag antar att programmet heter) utan att spara texten så kan du skriva LIST 10 eller LIST 11 beroende på vilken Checksumma du har. Förstår du nu?

OBS! detta är inte något listskydd, du kommer förbi det genom att skriva LIST 12-
Mvh & Hoppas du förstår bättre nu annars får du fråga igen. L/MJ

(Text 4089) Anders Stålhandske <7203>
Ärende: FRÅGA
JA men vad är det egentligen som står på rad 10 och 11. Hur ser rad 10 och 11 ut.
(Text 4090) Lars Michael Jogbäck <5862>
Ärende: FRÅGA
Det är en massa olistbart maskinspråk i stil med äue!ldj!"!\$!\$dufdshsd!
Titta i något gammalt ABC-Blad, där finns det en rad artiklar om detta fenomen. Mvh /LMJ

(Text 4091) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: CPM TIL ABC80
Det råkar inte vara så att CP/M-disketterna inte har rätt packningstäthet för dina diskettstationer?

(Text 4092) Anders Johnson <4001>
Ärende: FRÅN 16K TILL 32K i ABC-80
Den i inlägg 4069 nämnda RAM-utbyggnadsbeskrivningen finns i ABCbladet nr 3 1986, sid 3. Den liknar i vissa delar beskrivningen i Mikrodatorn nr 7 1982, vilken är en garanterat felfri beskrivning. Ett par till beskrivningar: Utbyggnad till 64K RAM finns beskrivet i en följetong i Mikrodatorn nr 9-10 1983 och nr 1 1984. Denna beskrivning låg dock ha ganska många fel, varför man bör tala med någon som lyckats, innan man sätter igång. Beskrivning av utbyggnad med 8K extra ROM finns beskriven i ABCbladet nr 3 1985.

(Text 4093) Lennart Holmström <2265>
Ärende: FD2.
Jag har fått tag i en FD2 alltså 2*80 k. Min fråga är, hur uppdaterar jag den till 2*160 k alltså dubbel densitet. Var kan man få tag i erforderliga grejor. M.v.h. Lennart.

(Text 4094) Arne Hartelius <2731>
Ärende: FD2 -> FD2D
Om du bara har en smula tur med nätdelen, (den brukar räckta till vid en uppdatering i de allra flesta fall) så räcker det med två nya kort, ett kontrollkort och ett doskort. Ska man vara riktigt snål kan man klara sig på det gamla doskortet genom att skära av näs adressledning och byta prom, men då går man ju miste om printerrutinen som följer med DD-kortet.
Du KAN antagligen köpa det på Scandia Metric, men det blir antagligen så dyrt att det överstiger priset på en begagnad FD2D.
Annonsera är det enda seriösa råd jag kan ge.

(Text 4096) Jörgen Westman <5074>
Ärende: Kermit, ted för AODOS L.X, 320k
Jag har nu lyckats konvertera KERM, av Anders Franzen så att den fungerar på anläggningar utrustade med AODOS disksystem, och eftersom kermit och ted arbetar tillsammans så finns motsvarande teddar också,

finns det intresse så lägger jag in källkod och körbar kod för lite olika konfigurationer av minnet i AODOS. Meddela här om intresse finns. M.v.h Jörgen Westman

(Text 4097) Anders Johnson <4001>
Ärende: Snygg utskrift av stora tal?
När ABC80 skriver ut tal större än 999999 och mindre än -999999, blir utskriften på potensform. Har någon ett förslag till basic-snutt, som kan "ta hand om saken", så att man kan få snygga tabellutskrifter även utanför nämnda intervall?

(Text 4098) Björn Dahlberg <4428>
Ärende: KERM.BAC ver 1.0
Jag får inte parameterprogrammet att fungera. Man kan spara inställningarna med SAVE parmpgn och då bildas en fil som man sedan ska starta KERM) med, med sparade inställningarna matas inte in utan den KERM startar med någon slags grundinställning varje gång. Kan någon förklara ler ge tips hur man ska få det att funk (Det var vic3t störningar på linjen idag) /Björn

(Text 4099) Jörgen Westman <5074>
Ärende: KERM.BAC ver 1.0
För mej fungerar det alldeles utmärkt, får du verkligen värden som pokas in från 65408 och uppåt. Du startar väl med det programmet du skapat. M.v.h J.W

(Text 4100) Jörgen Westman <5074>
Ärende: KERM.BAC ver 1.0
Kolla dessutom att det står 0 på adressen 65088, det är nämligen flaggan för parametrar. m.v.h J.W

(Text 4101) Tomas Wikström <1398>
Ärende: KERM.BAC ver 1.0
Har du SuperSmartaid ? I sådana fall måste du 'gå EX' innan du startar upp med parameterfilen, lärde jag mej 'den hårda vägen'. /tomas

(Text 4102) Björn Dahlberg <4428>
Ärende: KERM.BAC ver 1.0
Svaret är JA på båda frågorna. Jag har kollatatt värdena ligger där innan CHAIN till KERM.BAC. Men när jag sedan tittar på parametrarna med kommandot SHOW så är inställningarna inte ändrade!! /Björn

(Text 4103) Björn Dahlberg <4428>
Ärende: KERM.BAC ver 1.0
Ja, jag har t.o.m. Smartaid Magnus. Men varför är det på det viset? Ibland är det ju bra att kunna gå ur KERMIT och utföra något av kommandona i smartaid för att sedan gå tillbaka igen till KERMIT. /Björn

(Text 4104) Jörgen Westman <5074>
Ärende: KERM.BAC ver 1.0
Jaha, dina inlägg verkar stöda ibland, har du tagit emot kermiten felfritt ?, fungerar allt annat i den som det skall, pokas det in något förutom nollor i minnet, har du någon annan konstig enhet som arbetar mot pokearean. M.v.h JW

(Text 4105) Tomas Wikström <1398>
Ärende: KERM.BAC ver 1.0
Jag har bara konstaterat att jag måste gå ur min Magnus innan jag går in i KERM för att det hela skall funka. Riktigt varför det är så i det här fallet har jag inte haft tid/prioriterat att kolla upp. /tomas

(Text 4106) Björn Dahlberg <4428>
Ärende: KERM.BAC ver 1.0
Jag har störningar på linjen under dagtid, med aldrig kvällar efter kl 22 så kermiten har säkert gått hem felfritt. Allt annat i programmet har fungerat utmärkt. Men jag ska kolla upp att koppla ur smartaiden innan jag startar. /Björn

(Text 4107) Björn Dahlberg <4428>
Ärende: KERM.BAC ver 1.0
Nu fungerar parametrarna i KERM, efter att ha startat genom att först gå ur smartaiden. Jag provade sedan att gå ur TED, som jag laddar in samtidigt med kerm. Om jag vill komma in i Smartaid Magnus igen är det bara att skriva "CALL(16384)". Då varminiteras smartaid och blir användbar som vanligt. Tack för hjälpen. ABC-klubben är ovärderlig!!!! /Björn

(Text 4108) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: Snygg utskrift av stora tal?
PRINT ADDS(NUMS(X),0,"D")
bör väl skriva ut talet X i "vanlig" form oavsett storlek, med D decimaler.

(Text 4110) Jörgen Westman <5074>
Ärende: Snygg utskrift av stora tal?
Här kommer ett litet exempel för positiva tal

```
50 if <a10**5 then 120
60 e:=int(log10(a))
70 a:=num$(a/10**e) : d%=(instr(1%,a$,
':') : if d%=0% then 120
80 a$=left(a$,d%-1%)+right$(a$,d%+1%)
90 if len(a$)<=e+1% then a$=a$+'0' :
goto 90
100 ja$
110 goto 130
120 ja
130 rem
```

snutten gör om mantissan till sträng, och tar bort decimalpunkten och fyller ut med nollor.
m.v.h J.W

(Text 4111) Jörgen Westman <5074>
Ärende: Snygg utskrift av stora tal?
Hur gör du när strängen får följande utseende 1.12345E+56

(Text 4113) Anders Franzen <5258>
Ärende: Snygg utskrift av stora tal?
ASCII-aritmetiken (t ex ADD\$ som du nämner) klarar endast av tecknen för plus och minus samt decimalpunkt förutom siffrorna 0-9. Exponenttecknen kan man således ej använda. Notera att funktionen NUM\$ enbart omvandlar talet till en sträng med samma utseende som man skrivit ut talet med PRINT. Så funkar NUM\$ på ABC80 i alla fall, kanske är det annorlunda på ABC80a?

(Text 4115) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: Snygg utskrift av stora tal?
Jaha, då var det ju inte mycket bevänt med ADD\$-metoden. Då får man antingen se till att man fått fram talet ändå från början med strängaritmetik och inte bara använder den på slutet, eller göra just som i inlägg 4110. OBS att rutinen i 4110 inte tar hänsyn till negativa exponenter, det kanske behöver läggas till.
I ABC800 begriper strängaritmetiken även exponenter.

(Text 4116) Bo Michaelsson <913>
Ärende: UNI-80
ExpABC är väl minnesexpansionen från 16 K till 32 K ? I så fall kan du behålla detta extra minne. Datorn får i CP/M-läge hela 96 KB minne. Detta är bekvämt att använda eftersom en del av systemet ligger där och man inte behöver byta disk så ofta. Jag minns inga detaljer men jag har extra minne enligt vad på min ABC 80. Visserligen är det GeOs extra minne men det lär inte spela någon roll. CP/M går alltså utmärkt på en enligt reglerna installerad minnesexpansion.

(Text 4118) Curt Sederlin <1188>
Ärende: FRÅN 16K TILL 32K i ABC-80
Utbyggnaden till 64 k fungerar bra under förutsättning att man tar hänsyn till de fel som rättas under artikelseriens gång SAMT att man bygger om den version av koden som slutar på -2 har försökt bygga om senaste kortversion som slutar på -5 då fungerade det ej, vet tyvärr ej varför. Något nytt schema till version -5 existerar ej.

(Text 4120) Anders Johnson <4001>
Ärende: Problem i FD4D
Har en FD4D, i vilken högra driven (DR1:) aldrig stannar. Den snurrar och snurrar och snurrar.... DR0: beter sig helt normalt, och det går även att läsa och skriva med DR1:, men den stannar som sagt inte. Detta är givetvis ideoläggande för disketterna så småningom och medför troligen också att nätaggregatet blir överhettat efter längre tids oavbruten drift. Vet någon var man bör börja felsökningen?

(Text 4121) Stefan Nilén <6089>
Ärende: UFDDOS
Ska UFDPATCH.NY användas till UFDDOS.ABS? IF Svar\$="JA" THEN ;Hur skall man då kunna patcha i ABS filen UFDDOS?
Jag har nämligen provat UFDDOSET med enbart bekvämlighet. Min driveuppsättning är: DR0: & DR1: är dubbelsidiga micropolisk drivar. DR2: är en gammal enkelsidig 160K drive
De är alla kopplade till samma standard kontrollkort.
Med standard abc80-dos fungerar de utmärkt. Felet med UFDDOSET inlåg är att jag inte t.ex kan köra DOSGEN. Men jag kan ladda CMDINT.SYS utmärkt bra. Jag tror att när jag laddar in DOSGEN i DR0: försvinner den första spår i DR1: Sen stannar det hela.
Jag vill veta om UFDPATCH.NY kan avhjälpa dessa felet och hur jag i så fall ska kunna patcha UFDDOS.ABS med den filen.
Mvh Stefan

(Text 4123) Gunnar Faith-Ell <2733>
Ärende: Problem i FD4D
Prova om du kan ha fått oxd på kretskorts-kontakten på driven, annars är det nog billigast att skaffa en beg utbytesdrive.

(Text 4125) Arne Nordenberg <6363>
Ärende: Notis i gammalt nr av Microdatorn
Såg där att det skulle komma ett färggrafik-kort till 80an. Tror att Liber var inblandad i det hela. Någon som vet hur långt detta projekt kom?

(Text 4128) Leif Westman <6074>
Ärende: CHAINE I PROGRAM
HEJ! Undrar varför det står chaine på varje rad när man tex. listar ted. L.W

(Text 4129) Jörgen Westman <5074>
Ärende: CHAINE I PROGRAM
Egentligen så består varje rad av upp till 212 byts maskinkod som pokas in dit det skall i minnet. I början av varje rad finns koden för chain, som gör att listrutinen i basen tror att det är chain, och man kan på så vis se raden vid listning. Efter chain koden finns sedan mer kod som lurar basen så att koden kan pokas in i minnet. Jag har inte begripit exakt hur det går till, men det funkar. Om man använder ASS assemblatorn så skapas sådana rader av maskinkoden. Du kan jämföra listningen av ted, med listningen av ABCV24.bac där inte listrutinen lurar.

(Text 4130) Jaan Tombach <4283>
Ärende: Nästa kassett/diskett
Om någon är intresserad att hjälpa till med att producera nästa kassett för ABC80 så skriv till mig eller progredmötet.
Annars blir det inga mer 80 program på kassetterna!

(Text 4131) Anders Franzen <5258>
Ärende: CHAINE I PROGRAM
Man utnyttjar egentligen en lustighet i BASIC-tolkens LIST-rutin. Denna rutin kan översätta .BAC-program (som innehåller koder för alla BASIC-ord, variabler mm) till ett för oss läsbart program. Om man byter ut den riktiga koden i ett sådant .BAC-program mot egna koder så får tolken nippan och "spårar ur", den kan fås att hoppa till en maskinkod som ligger någonstans i minnet. Denna kod kan sedan ta kommandot och placera ut en massa maskinkod i datorns RAM. På så vis slipper man en massa POKE i programmet som tar mycket större plats!

(Text 4132) Bert Holgersson <560>
Ärende: UFDDOS
Varför över huvud taget böka med ett dos som du har problem med, om du har ett som funkar ?
Jag tror inte att UFDPATCH.NY skulle förändra ngt. av det du beskriver.
Vad menar du förresten med "laddar in DOSGEN i DR0:". Vilken DOSGEN använder du ? 40/80 track på diskarna ?
Hälsningar Bert

(Text 4133) Stefan Persson <1980>
Ärende: Nästa kassett/diskett
VAD?? Av vilken anledning blir det inte fler 80-program på kassetterna?? Det finns ju flera bra program som ännu inte kommit den vägen, t ex TEDI och MENYM, för att ta dom två bästa, på rak arm och i en hast.

(Text 4134) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Nästa kassett/diskett
Av den anledningen att för att det skall bli några ABC80 program på kassetten/disketten måste det finnas någon medlem som kan göra jobbet! Ett krav är då att vederbörande har tillgång till ABC80.
Det faktum att det finns program, gör tyvärr inte att dessa kan komma ut så där av sig själv. Intresserade kan anmäla sitt intresse i brev till mötet progred. (Jag har inte med saken att göra).

(Text 4135) Stefan Nilén <6089>
Ärende: UFDDOS
Jag har inget DOS som funkar!
Jag använder den Dosgen som finns i Programbanken till UFD-dos.
Det ska väl egentligen stå använde eftersom jag inte vill försöka sabba mer skivor innan jag fått tag i ett UFD-dos som tar 830-drivar som default.
Mvh Stefan

(Text 4136) Kurt Malm <3065>
Ärende: Nästa kassett/diskett
Det vore onekigen synd om sista ABC80 kassetten vore utgiven. Har varit med och skrivit en fortsättning på Hjälpare-Lökaren. Där bland annat Err 29 RETUR utan GOSUB inte är något problem, vid stopp och återstart av program.

(Text 4137) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Nästa kassett/diskett
Jag vill upplysa om att jag gav en rad exempel på lämpliga program att ta upp: TEDI, KERM samt några spelprogram, men fick veta att jag då själv måste samla ihop dem på en skiva och skriva den info som skall följa med ut.
Det är jag också beredd att göra, men jag hade inte tid att göra det på stubinen, och det verkade gälla minuter....
Jag arbetar numera inte särskilt aktivt med ABC80 och överläter gärna jobbet åt någon mera intresserad; dyker ingen sådan upp kommer jag att försöka pussla in det hela de närmaste veckorna.

(Text 4138) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Nästa kassett/diskett
Skriv brev till mig och tala om vad ni skulle vilja ha med på en ABC80-"kas ett" så skall jag försöka bevaka att den som gör jobbet får med de grejerna
De som kör 80 och redan själva har bra program som INTE förut kommit p på kassetten uppmanas att på samma sätt i brev till mig tala om vilka dessa intressanta program är.

(Text 4140) Stefan Persson <1980>
Ärende: Nästa kassett/diskett
Glöm då inte det utmärkta programmet MENYM, första programmet där fönsterhantering använts på ABC80. Jag har detta sedan länge som enda hjälpmedel vid skyfflande av filer mellan skivor och upprepning av gammalt skräp. Som sagt jag har det själv sedan länge, men jag tänker på de nya medlemmar som kanske inte har möjlighet att plocka från Monitorn. Jag uppmanar andra att så här i ABC80:s sista skälvalande minut ge Sven Wickberg tips om vad av hittills outskickad, bra programvara, som MÅSTE med på den sista "THE LAST SAD MESSAGE FROM AN OLD FRIEND" (snyt!) kassetten, så att inga av de stora hackarnas genidrag måtte gå oss om intet! VAKNA DU TROGNE ABC80-fan!

(Text 4141) Stefan Persson <1980>
Ärende: Nästa kassett/diskett
Jag beklagar, men det verkar alldeles för komplicerat att från Hårlösa, S. Skåne ta upp den fallna ABC80-progred-manteln, varför jag avstår detta ansvarsfulla värv. Därtill har jag fått vantarna på en liten läcker Macintosh Plus, varför det inte torde stå på länge innan jag faller för frestelsen och blir otrogen min ABC80. Suck du flamma hur förföriskt är inte snabbhet och smidighet jämfört med trohet, tålmodighet och trofasthet och ett grått men stabilt yttre

(Text 4145) Kjell Svensson <5318>
Ärende: "DYK" som ej går att resätta.
Jag råkade ut för ett fel i ett assemblerprogram som var så allvarligt att det inte räckte med reset för att få igång maskinen igen. Den envisades med "ERROR 8" - finns ej i detta system trots reset. Efter från- och tillslag av spänningen fungerade maskinen normalt igen. Vad kan ett program åstadkomma som reset inte kan återställa?
H/Kjell

(Text 4146) Mats Bende <6335>
Ärende: Överföring av program
Kan man överföra ett program som är skrivet med assembler och basic och användes på en abc80 till en snabbare dator?
Mats Bende, 0500/30456

(Text 4148) David Aronson <183>
Ärende: 64 kB i ABC80?
För länge sedan diskuterades det någonstans i någon tidskrift (eller var?) att det gick att bygga ut ABC80:n till 64 kB internt. Var kan man få veta mer om detta? Finns det möjlighet att få köpa byggbeskrivning till detta någonstans?
/Den gamla ABC80-räven har vaknat igen/

(Text 4149) Tomas Wikström <1398>
Ärende: 64 kB i ABC80?
Det fanns i Mikrodatorn från nr 9/1983 och något nummer framåt. Jag rekommenderar dock att istället köpa ett Gejo Ram-disk-kort som man "bara trycker ner" i CPU-hållaren (söder eller par tårar) utan större modifieringsingrepp i ABC80:n. Den gör samma sak plus ger tillgång till en trevlig ramdisk, samt kan enkelt byggas ut till 512K !!
Tyvärr så blir kostnaden något högre vid inköpet, men ändå inte alltför avskräckande högt, om man räknar allt smått och gott, som man gärna glömmet. /tomas

(Text 4152) Peter Goldmann <5080>
Ärende: PROMKORT
Jag har ett kort från DIAB som heter 3061. På det kortet sitter DOS till ABC80 i en 2732a Sak samma med drivrutinen till Printern. Men nu har jag ett 2708a som innehåller IEC Hur ska jag på enklaste sätt få allt att fungera?

(Text 4154) David Asztely <2920>
Ärende: 64 kB i ABC80?
Intresse finnes även här ! Var det inte snack för ett tag sedan om den 'Danske ABC-klubben' som sålde kompletta utbyggnadssatser för 250 DKR, samt att klubben skulle samarbeta litegranna ?? Mvh

(Text 4156) Kjell Svensson <5318>
Ärende: 64 kB i ABC80?
Jag har sett en annons i den danska tidningen men kommer inte ihåg priset på deras utbyggnad (troligen stämmer din siffra). Tidningen har vi i klubbkålen och det kommer jag inte förrän på tisdag. Om ingen annan kan ge besked så får du vänta till dess.
H/Kjell

(Text 4157) Tomas Wikström <1398>
Ärende: 64 kB i ABC80?
Tja, jag kör sedan ett år sedan på en sådan.... Att modifiera kortet är lätt, man byter kapslar från de vanliga 4164:orna till -256:or och gör ett par skrapningar/bygglingar på kortet.
Observera att doset "bara" klarar 320K, men de övriga ca 180K:n kan komma åt genom att man reserverar dem för egna rutiner. /tomas

(Text 4158) Fredrik Sörensson <4930>
Ärende: KERM.BAC
Jo, jag vill hämta KERM.BAC till ABCVäst, men det går inte med filtrans. Hur gör jag? Och varför måste dKERM ligga i bac-format? Måste man ha TED inne för att köra TED?
F.S. Sysop ABCVästMon 031-555 837

(Text 4160) Bo Kullmar <1789>
Ärende: KERM.BAC
Jo, du kan hämta binärfiler med filtrans om du hämtar dem som hexfiler, dvs GET.H. Sedan packar du upp dem med programmet HEXTOFIL. Jag vet inte varför det ligger i .BAC men jag antar att det av något skäl inte kan ligga i .BAS för annars skulle det ligga i bas.

(Text 4161) Sven Wickberg <1384>
Ärende: KERM.BAC
Ja, tyvärr måste du ha ted för att kunna köra tedterm (det var väl det du menade). Det går också bra med TERM100 - har du inte endera eller båda dessa på gamla ABC-kassetter?
Tekniken att ta hem en BAC-fil är att skriva type,h filnamn. Då kommer den hem som en textfil med koden i hexformat. Man måste då ha filen HEXTOFIL att förvandla den filbaka till .BAC-format. Litet omständligt, men det fungerar faktiskt, bara man undviker att få med en blankrad allra först, vilket är litet knepigt och ibland fordrar extra konster.
Det säkrast är nog att du ber någon kompis skicka dig en skiva med alla dessa aktuella filer på.

(Text 4163) Anders Franzen <5258>
Ärende: KERM.BAC
Programmet ligger i .BAC-format därför att programmet innehåller specialrader som i sin tur innehåller maskinkod. Sådana här (stockholmska) program kan man få ut om man assemblerar med ASS.BAC som, hör och häpna, också är ett sånt därnt .BAC-program!

(Text 4164) Kjell Svensson <5318>
Ärende: Danska ABC-klubbens 64K-utbyggnad
Enligt nr.1 1986 kostar "komplet instruktion och komponent-sæt for ombygning af ABC80 til 64K RAM" 250 danska kronor. Utbyggnaden finns beskriven i "ABC-nyt" dec-85 och feb-86. Man skall uppges om man avvänder 80-teckenskort.
Adressen till danska ABC-klubben är: ABC-klubben
Nordlandsgade 10, 4.th.
2300 København S
Danmark
h/Kjell

(Text 4165) Kjell Svensson <5318>
Ärende: Danska ABC-klubbens 64K-utbyggnad
Det skulle vara nummer 1 -87 som annonsen fanns i. h/Kjell

(Text 4166) Anders Johnson <4001>
Ärende: Extra radfammatning i TEDTERM
När jag kör mot en VAX-dator med TEDTERM (ABC80), följs varje skriven rad av en tomrad (åtminstone i inlägg i ett MAIL-system). Kan man utan att rota i maskinspråk ändra TEDTERM, så att denna effekt inte uppstår? Som jämförelse kan nämnas att effekt- inte uppstår, när man kör med TERM 1C med defaultvärden. Förtydligande: det verkar alltså som om TEDTERM lägger till ett onödigt radskifte.

(Text 4167) Anders Franzen <5258>
Ärende: Extra radfamtning i TEDTERM
Det är snarare så att VAX-datorn tolkar de två tecknen CR och LF som samma sak, dvs radbyte! Enligt ASCII-standard betyder CR vagnretur och LF linfeed. Men det är allmänt känt att vissa datorer beter sig på det sätt som du beskriver. Nej, det går inte på ett enkelt sätt att bli av med det där extra radbyte. Naturligtvis kan man alltid POKE-a i programmet men då måste man veta var man skall POKE-a.

(Text 4168) Anders Franzen <5258>
Ärende: Extra radfamtning i TEDTERM
I programmet TERM100 kan du välja hur du vill ha det!

(Text 4169) Anders Johnson <4001>
Ärende: Extra radfamtning i TEDTERM
Ja, svårigheterna med LF slipper man ifrån med TERM100, som jag använder för det mesta. Det är när jag sitter hemma (utan diskettstation) och vill sända eller spara någon textfil, som jag använder TED-TERM.

(Text 4170) Anders Johnson <4001>
Ärende: Metrics centronicskort till Luxor?
Jag har ett centronicskort av typ MIO (ABC80 - Metrics) Kan jag använda detta kort tillsammans med Luxorutrustning enligt följande:
1) ABC80 + ABC830 + ABC890 (inkl det av Luxor lev. DOSkortet för ABC80)
2) ABC802 + ABC830 + ABC890
Kan jag över huvud taget använda MIOkortet till utrustningarna ovan, och måste jag i så fall göra någon förändring av MIOkortet, eller bör jag se mig om efter något annat centronicskort?

(Text 4171) Kjell Svensson <5318>
Ärende: Metrics centronicskort till Luxor?
Om jag inte tar fel så är MIOkortet avsett att stoppas in i en FD2a, i så fall passar inte kortet i en ABC890. Stiftplaceringen på kortet är helt annorlunda. H/Kjell

(Text 4172) Fredrik Sörensson <4930>
Ärende: Kermit....
Jag har hämtat Kermit härifrån och (nästan) fattat hur det fungerar. Bara det att jag kan inte hämta filer. Jag skriver "Kermit.s Kermit.txt" och går över i "Kermitläge", gör Receive och så får jag fram "Waiting...." och så vidare. Men när han kommer till "Kermit.txt Bad 0....." så säger Kermit "Option Not Part Of This Configuration" och går ur Kermit och gör tangentbordet såddär "segt" som det kan bli. Jag har en ABC80a med DataDisc 8. Vad skall jag göra och vilka ev. fel gör jag???

(Text 4173) Anders Franzen <5258>
Ärende: Kermit....
Antar att du använder KERM.BAC. Vad använder du för paritet osv? Intressant problem! Det finns förresten inga problem, bara utmaningar.

DataDisk 8, vad är det? Har du något speciellt DOS som skiljer från ABC-dos?

(Text 4180) Sven Wickberg <1384>
Ärende: ABC80-program i ABC-Bladet
Finns det fortfarande något intresse för programexempel i ABC80-basik i ABC-Bladet? Eller är sålla införstådda med basic2 att det går lika bra att skriva i det?

Det vore intressant att veta om det finns några kvar som "bara" har och kan ABC80.

(Text 4182) Anders Franzen <5258>
Ärende: ABC80-program i ABC-Bladet
Vilket språk man skriver i är intressant egentligen, själva tekniken är roligare att titta på. Roligt att vidga sina vyer med enkla programsnuttar i andra språk! Eftersom ABC80-freak är så duktiga så kan det med lätthet förstå andra språk!!!

(Text 4184) Sven Wickberg <1384>
Ärende: ABC80-program i ABC-Bladet
Jag hade nog inte tänkt mig skriva för freaks - de klarar sig nog ändå. Tidigare fanns ett antal bläddor som inte begrep så mycket om vad som fanns "under huven" och gärna tog till sig grundläggande och enkla beskrivningar. Man kanske inte får kontakt med dessa via msg, men det var i alla fall ett försök från min sida att se hur stort det ev. gensvaret kunde bli. Det var ABC80 som en gång inspirerade till bildandet av ABC-klubben, men det kanske inte finns anledning att ägna sig åt ABC80-basik om "alla" sysslar med basic2 eller kanske ännu mer Pascal och C.

(Text 4185) Bert Holgersson <560>
Ärende: Kermit och UFDDOS.OLD
Kolla upp så att inte KERMIT och UFDDOS inte "krockar" i POKE arean. (65408 ->). Antagligen är det det problemet du har. Behöver du noggrannare anvisningar, så hör av dig, så får jag gräva fram gamla noter- ingar. Mvh BER

(Text 4186) Kim Löfqvist <3813>
Ärende: kerm
Hvordan begynder man med KERM ????

(Text 4187) Curt Sederlin <1188>
Ärende: 64 kB i ABC80?
Jovisst säljer danskarna utbyggnadssatsen. OBS enligt min erfarenhet går endast "gamla moderkortet" att bygga om dvs version -2 EJ version -5 Dock blir endast 32 k tillgängligt vid Basicörning, eller 64 k för att exvis ladda cpm Mvh Currie

(Text 4189) David Aronson <183>
Ärende: 64 kB i ABC80?
Kan du inte skriva och berätta hur det går till? Kanske i ABC-bladet eller här! Hur går det förresten med extra minnet tillsammans med TKN80? Blir det inte konflikt med det "nya" bildminnet?

(Text 4190) Morgan Lantz <4359>
Ärende: ABC80-program i ABC-Bladet
Hm jag vill säga så länge jag har kvar min ABC80, som jag fortfarande har så kommer jag att programmera de språk som är möjliga att köra på denna dator. Det vill säga förutom basic pascal och forth. Dessa språk är de som jag har. vidare vill jag säga att jag inte har tillgång till Basic2, även om de flesta i dag som har abc80 kanske kör detta eller något annat språk. Hm annars så är det väldigt sällan jag programmerar i basic nu för tiden. Så jag vet inte om det är så mycket ide att skriva om basic i bladet detta är det då i alla fall inte för min del. Med vänliga hälsningar från Moje

(Text 4194) Peter Thärning <3707>
Ärende: 64 kB i ABC80?
Det blir aldrig någon konflikt mellan bildminne och ramminne, de har ju olika adresser. I samband med ombyggnaden byter man ett prom som fixar detta, det är inte samma prom till en abc40 som till en abc80. Med "byggsats"-prommet kunde man flytta runt bildminnet lite, bland annat till de högsta adresserna i minnet, alternativt plocka bort det helt.

(Text 4197) Bert Holgersson <560>
Ärende: Kermit och UFDDOS.OLD
Jodå, det var som jag misstänkte. KERM och DOS krockar i POKE arean. Du kommer ifrån problemet om du fixar doset med UFDPATCH.NY. Var dock OBS på DR offset. Se filen UFDPATCH.NY för detaljer.) Har du problem med att bränna nytt PROM, så kan jag kanske hjälpa till med det. Hör av dig i så fall. Mvh BER

(Text 4198) Fredrik Sörensson <4930>
Ärende: Kermit och UFDDOS.OLD
UFDPATCH.NY, är det nått program som finns i basen? Nej, det behövs väl inte. Får en hårdisk från ABCStockholm (tackar ödmjukast) och då behöver jag inte den drivern mer. Men tack i alla fall. Den nye ägaren till drivern kanske vill ha det nya prommet, men i så fall får den ta kontakt med dej. Sysop ABCVästMon

(Text 4199) Tomas Wikström <1398>
Ärende: 512K Gejo ramdisk
Jodå, i mån av tid kan jag skriva en del hårdvaruartiklar till bladet. De skulle också kunna presenteras i bygg-själv-form då jag med hjälp av en ABC-CAD skulle kunna göra layouter till kretskort osv. Vad gäller 512K Gejo är den ombyggnaden av lättgjord natur, under förutsättning att kan lösa loss de befintliga minneskapslarna utan att skada kortets folie. Kostnaden blir i princip bara kostnaden för minneskapslar (16*1256) samt ev. hållare. /Tomas

(Text 4202) Jan Lisspers <1774>
Ärende: Ingen grafik i ABC80
En mig närliggande person har nyss köpt en begagnad ABC80 (på min inrådan!)...sen visade det sig att det var fel på den från början! Det går inte att skriva grafiska tecken (går alltså inte att ställa i grafisk mode). När man skriver chr\$(151) får man bara något tecken på skärmen (kommer inet ihåg vilket)...sedan skapas inga grafiska tecken som är tänkt, utan de vanliga. Känner någon igen "symptomen"?

(Text 4203) Anders Johnson <4001>
Ärende: Ingen grafik i ABC80
Det kan väl inte vara så att ni har datorn ställd i "upper case"? I så fall ger den bara vanliga skrivtecken.

(Text 4204) Anders Johnson <4001>
Ärende: Ingen grafik i ABC80
Görde tillägga, att man måste sätta varje rad i grafisk mod om man vill fylla hela skärmen med grafik, men det visste ni väl?

(Text 4205) Anders Johnson <4001>
Ärende: möjligheter vid formatering/initi- ering
I ett DOSGEN-program från Metric (för DOS 2.2, 1980) har man följande möjligheter till tillägg efter kommandot "DOSGEN", nämligen F, N, E och D, där F står för formatering. Vad gör man med de övriga tilläggen?

(Text 4208) Kjell Svensson <5318> Ärende: möjligheter vid formatering/initi- ering
Man kan t.ex. skriva DOSGEN,FD vilket gör att man slipper frågan om enkel eller dubbel densitet. F=formatering D=dubbel densitet E=enkel densitet N=????????????? H/Kjell

(Text 4209) Arne Hartelius <2731>
Ärende: möjligheter vid formatering/initi- ering
Finns en halv möjlighet att man kan skicka med ett volymnamn med N-switchen.

(Text 4213) Jan Lisspers <1774>
Ärende: Ingen grafik i ABC80
Ska kolla det... Hur fungerar grafikmoden - är det så att de tecknen ligger på ASCII > 127, isåfall kan det (enl en bekant) vara så att den åttonde biten inte fungerar....?!

(Text 4214) Kjell Svensson <5318>
Ärende: Ingen grafik i ABC80
Det brukar gå bra att använda CHR\$(23) i stället för CHR\$(151) som start grafik. H/Kjell

(Text 4218) Anders Johnson <4001>
Ärende: Ingen grafik i ABC80
Att testa chr\$(23) som start grafik går bra i TED eller ännu hellre TEDI. I det senare programmet kan man nämligen utnyttja möjligheten att använda vänstermarginal. Man gör då först ett CTRL-W (start grafik) på första position på raden. sedan kan man sätta vänstermarginal på andra position på raden, och slipper därigenom risken att skriva över CTRL-W med något annat. Genom att kopiera raden i godtyckligt antal, får man så mycket grafik-area man önskar. Som slut grafik använder man CTRL-F.

(Text 4219) Eskil Dalenius <2977>
Ärende: DIM räcker inte!
Jag kör en gammal 80a med 32 kB och FD2 (chucksamma 11273). Jag vill sortera ett stort antal strösträngar (keywords), totalt mellan 1000 och 2000 st, vilka ligger på fil på skiva. Sorteringsprogrammet är ju litet, men minnet fylls när jag försöker dimensionera tillräckligt. Med stränglängd >25 kan jag max få index cirka 860 (behövde alltså det dubbla). Kan någon föreslå ett sätt att utöka minnet för variablerna?? Om inte, finns annat trick att sortera denna stora ordmängd???

(Text 4220) Arne Hartelius <2731>
Ärende: DIM räcker inte!
Om det är Quicksort du använder så kanske det kan vara ide att studera paragraf 2.3 i manualen tryckt i Bladet 51 '86 sid 26.

(Text 4221) Anders Franzen <5258>
Ärende: Extra radfamtning i TEDTERM
Prova med att lägga in följande BASIC-sats i programmet TEDTERM precis innan CHAIN-satsen som gör CHAIN "TED": POKE 60690,239

Man kan även starta upp både TED och TEDTERM, hoppa till BASIC med val "0" på menyen i TED, skriva POKE-satsen och sedan återvända med "RUN TED:". Kanske den lilla fixen löser problemet?

(Text 4222) Anders Franzen <5258>
Ärende: Ingen grafik i ABC80
Det kan kanske vara kul att veta att när man skriver PRINT CHR\$(151) i BASIC så översätter BASIC-tolken det där talet till 151 AND 127, dvs 23. Det som verkligen placeras i bildminnet när man skriver tecknet "start grafik" är faktiskt, hör och häpna, ASCII 23!

(Text 4223) Anders Franzen <5258>
Ärende: Ingen grafik i ABC80
Notera också att PRINT CHR\$(151) och PRINT CHR\$(23) inte ger samma resultat! BASIC-tolken ignorerar CHR\$(23) medan CHR\$(151) översätts till ASCII 23. TED skriver direkt i bildminnet utan att gå via BASIC-tolken så därför kan TED skriva vad TED själv vill.

(Text 4227) Anders Johnson <4001>
Ärende: Extra radfamtning i TEDTERM
Har provat det angivna receptet. Det fungerade bra, dvs jag slipper ifrån de extra tomraderna. I ett fall kvarstår dock en skillnad gentemot TERM-100 med standardparametrar: När jag skriver " över kanten", alltså skriver mer än 80 tecken utan att själv trycka på RETURN, då ser jag en extra tomrad vid efterföljande läsning med TEDTERM, men inte vid läsning med TERM-100. Detta kan man dock stå ut med, tycker jag, så den lilla pokesatsen måste anses som en väsentlig förbättring!

(Text 4228) Anders Franzen <5258>
Ärende: Ingen grafik i ABC80
Jag hade lite för bråttom! CHR\$(23) ignorerar inte av tolken så CHR\$(23) ignoreras inte av tolken så CHR\$(23) sak. Varför det står att man skall använda CHR\$(151) i alla böcker vet jag inte! Jo, kanske kan man tänka sig att man vill kunna placera CHR\$(13) i bildminnet. Det går normalt inte (varför man nu skulle vilja det???) men om man skriver CHR\$(13+128) så går det!! CHR\$(13) medför att kolumnpositionen nollställs och skrivs således ej ut på skärmen. Genom att skriva CHR\$(x+128) kan man skriva ett värde i bildminnet där 0 < x <= 127.

(Text 4229) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: Ingen grafik i ABC80
Koden för slut-grafik CHR\$(135) fungerar inte att PRINT:a om man drar ifrån 128, så då är det ju naturligt att presentera den andra koden (151) utan att dra ifrån där också.

Drar man 128 från 135 blir det 7, och den koden tolkas vid PRINT som pling-i-högtalaren (kallat BEL i ASCII-tabellen). I bildminnet lagras koderna dock som 7 och 23, med 128-bitten borttagen. Den bitten används ju i stället för att sätta blink på tecknen.

Det är inte alls onaturligt att göra en viss översättning mellan koden man använder vid PRINT eller motsvarande och den som används i bildminnet. Man har nämligen lite olika krav på dessa koder. Den man PRINT:ar brukar helt enkelt vara ASCII, så datorn skriver med en standardiserad kod. Den har reserverat vissa koder (0-31) för styrändring, bl a radbyte (CR, LF), pling (BEL), bakåttegning (BS). De tecknen skrivs inte in i bildminnet, utan styr var övriga tecken skrivs in. I bildminnet har man däremot inte det styrbehovet, (inte med en normalt konstruerad bildgenerator i alla fall) och inget standardbehov. Där kan man utnyttja alla koder till tecken som verkligen syns, särskilt då 0-31, och utnyttja somliga bitar för att styra tecknens återgivning på skärmen (blink).

Så i slutändan kan det hända att man får olika koder för specialtecken vid PRINT:ning och i bildminnet. Varför man nu i det här fallet valt två koder > 128, och inte två oanvända koder < 32, kan man fråga sig. Men i riktig ASCII är koderna < 32 trots allt upptagna, även om alla inte används på just den här maskinen (ett ganska svagt argument dock). De koder som har valts stämmer med Videotex, varifrån deras funktion också är hämtad, och de har gått bra att bygga ut till att inkludera färg och andra finesser på ABC800-serien, med bibehållen likhet till Videotex, så något slags förutseende verkar ha varit inblandat.

(Text 4230) Kurt Malm <3065>
Ärende: Ingen grafik i ABC80
Varför kod 23 start grafik och 3 (tre) slut grafik är så bra. Är för att man kan använda dem direkt i strängar rem o data-satser. Prova HLP finns på kassett 22 (monitorn) Skriv ctrl-g så uppstår alla ABC:ns grafiska tecken, med start-slut 23 o 3 i början på varje rad. Skriv ex. 5 rem gå sedan med markörstyrning (ctrl-w,a,s,z) och hämta starttecken (med högerpil). Tryck ctrl-u, testa SMÅ bokstäver, hämta slut-grafik tecken och kan man skriva gemener igen. Nackdelen är att man inte kan lagra programmet i ascii-form (BAS)

(Text 4234) Fredrik Sörensson <4930>
Ärende: ABCV24
Finns det nått sätt (några små enkla POKEs) att ändra koden för <STX> i ABCV24 till ASCII(4). Det är så att mitt modem uppfattar <STX> som en signal till sig själv och skickar inte ut den på linan, och som alla vet bygger ju FILTRANS på att när det kommer ett <STX> så skall det skickas eller tas emot en fil.

*** Sysop ABCVästMon 031-555 837 ***
(Text 4236) Lars Michael Jogbäck <5862>
Ärende: ABCV24
Har inte dit modem något tecken som du kan skicka före STX ?? Eller skicka två STX i rad för få det att fungera....

Möte ABC800

(Text 8044) Peter Goldmann <5080>

Ärende: kontrollern
I ABC blad 2-86 finns en artikel som handlar om kontrollern. Det är tydligen så att det snabba kortet har en del andra styrkoder. I ett kopieringsprogram som jag fick en i kille gick det bara att använda det mot gamla kortet - på nya kortet läste det sig.
Det vore intressant med synpunkter.

(Text 8045) Bert Holgersson <560>

Ärende: kontrollern
Laddar kopieringsprogrammet maskinkod i kontrollern? I saa fall, saa är fortsaettningarna helt annorlunda i den nya kontrollern. Startadressen, portar och dylikt. Laddningssekvensen aer dock densamma. (Framsett att man kan ladda laengre block i den nya kontrollern) Haelsingar Bert

(Text 8047) Peter Goldmann <5080>

Ärende: BAC - filer
Hur gör man för att avlägsna error 202? Jag har gjort ett litet program där jag kan skriva in godtyckliga tal från 0 - 254 på filen i önskad position med posit och \$1,CHR\$(K). Men det lönar ju föga om man inte vet vad som gör filen list-skyddad. Det gäller systemprogram som i äldre upplagor var o-skyddade, som väl knappast kommer att underhållas, men kan förbättras - exvis anpassas till TANGB99, etc.

(Text 8048) Lars Michael Jogbäck <5862>

Ärende: BAC - filer
Är programmet i fråga Squeezat som måste du köra någon form av Desqueez eller Desqueez på det. Om det bara är listskyddat så hänvisar jag till program som sätter/tar bort sådana i programbanken (FIND LISTSKYD)

(Text 8049) Peter Goldmann <5080>

Ärende: BAC - filer
Jag har tagit hem den rekommenderade filen - men det verkar vara ett ofullständigt program. Jag tog hem både LISTSKYD och LISTSKYDD (som bara går till abc80) Efter-som jag kör på en 806ia så blev det inget. Fler tips välkomna.

(Text 8050) Peter Goldmann <5080>

Ärende: Fördubbla lagringskapaciteten på dina flexkivor.
Jag upptäckte att man kan lagra en byte = chr\$(0) - chr\$(254) i varje position på disken. Det är kanske inget nytt för många. Men min fråga blir:

Skulle man inte med en algoritim kunna spara all text på halva utrymmet? Antag att allt vore lagrat i text eller .BAS format - då skulle man ju få plats med minst två BYTE per position - d v s över 500 tecken per sektor. Går det? Nackdelen är att man ej kan lagra i .BAC format på skivan - men för arkivändamål kanske det spelar mindre roll - dessutom vet man ju att det går att bearbeta programmen med editor/ordbehandlare vilket ju inte går i de flesta fall i .BAC format.
Säg att man har 200 disketter - det är ju inte likgiltigt om man bara behöver hälften så många. Dessutom - kör man med lägre densiteter än 640kb så är det väl ännu mer intressant.

(Text 8051) Hans Holmberg <2838>

Ärende: Avlägsna kopierskyddet på ord800
I nåt ABC-blad (årgång 1987) så finns det utdrag ur msg om just detta. Men jag kan upplysa om att det är mycket enkelt. Förresten, hittade just denna tidning. Skyddet ligger i BASASM.ABS nästanstans. Om man går igenom inläddningsrutinerna för BASASM så ska man hitta nåt call som hoppar till det sist inlästa blocket. Där på byte 117 ligger ett villkorligt relativt hopp som man ska ändra till ett vanligt relativt hopp. Men observera att detta block är kodat, och jag har för mig att det bara var xoriat med låga adressdelen.
Mvh Hasse

(Text 8052) Hans Holmberg <2838>

Ärende: BAC - filer
Bara ett påpekande: när du använder PUT \$f,x ska du också använda GET \$f,x vid läsning och PUT \$f,x\$ vid skrivning. För att ta bort listskydd på osqueezade program för ABC80x:

```
OPEN Filname$ AS FILE 1
POSIT $1,2
GET $1,Byte$
Byte$=CHR$(ASC(Byte$) AND 253) : Maska
bort statusbit för listskydd.
POSIT $1,2
PUT $1,Byte$
CLOSE 1
```

Och för att listskydda program:

```
OPEN Filname$ AS FILE 1
POSIT $1,2
GET $1,Byte$
Byte$=CHR$(ASC(Byte$) OR 2) : Sätt status-
bit för listskydd.
POSIT $1,2
PUT $1,Byte$
CLOSE 1
```

Det man gör är att ändra i programstatus-byten som ligger som byte 2 (räknat från 0) i filen. Varje bit betyder följande:
Bit nr. Bitvikt Kommentar

7	128	Ny error hantering används
6	64	HR-grafik används
5	32	Program ligger högt i minne
4	16	Flyttal finns i COMMON
3	8	Flyttal är allokerade
2	4	Dubbel precision används
1	2	Programmet listskyddat
0	1	Programmet är fixat (syntaxkontroll har genomförts)

Hoppas att du fått reda på något användbart.
Mvh Hasse

(Text 8053) Bo Kulmar <1789>

Ärende: Fördubbla lagringskapaciteten på dina flexkivor.
Jo, använd Kristoffers packningsprogram så kan du packa filerna! Kommer inte ihåg vad det heter just nu. Det finns en instruktionsfil också. Den packar som PKARC/ARC men tar bara enskilda filer och är inte riktigt lika effektiv. Det finns både en basicvariant och en assemblervariant. Använd den snare.

(Text 8054) Peter Goldmann <5080>

Ärende: Listskydd
Har försökt att använda de tips jag fått: Resultat: Om jag tar en egen fil och sätter skyddet så får jag error 202 och kan ej lista programmet. Kan sedan ta bort skyddet igen.

Men för ABC:s systemprogram och andra så tycks det inte gå - de måste då troligen ha använt SQUEEZE - jag har då inte lyckats i alla fall och någon UNSQUEEZE har inte jag tagg till i vart fall.

(Text 8055) Nils Hansson <519>

Ärende: TED,T
Det läser sig i alla lägen, direkt efter RUN TED och RUN TED,T både på min 802a och 806a. Jag har hämtat det med K.BAC (som binärfil).
Version 3.1 av TED har jag inte haft några problem med.

(Text 8056) Lars Michael Jogbäck <5862>

Ärende: Listskydd
Det ligger någon form av DESQUEEZ i programbanken. I biblioteket ABC800/ASM tror jag.
Mvh /LMJ

(Text 8057) Kristoffer Eriksson <5357>

Ärende: BAC - filer
Som <5862> redan berättat, så finns det minst två orsaker till error 202:

- 1) Vanligt listskydd, som kan åstadkommas på några olika sätt
- 2) Squeezning av program

De systemprogram som ger error 202 (UPD.BAC, SYS.BAC osv) är squeezeade, inte bara listskyddade. Då hjälper naturligtvis inga program som avsedda för fall 1. Squeezning innebär att radnummer, "i" och mycket annan onödigt "kosmetika" i ett program avlägsnas, i avsikt att krympa programmet storlek, med biverkningen att det också blir omöjligt att lista.

Vad man kan göra är att det är att desqueza programmet, varvid dummyradnummer och dummy-variabelnamn genereras så det blir listbart igen, men det kommer inte att se ut exakt som originalet. Inget av de bra desqueze-program som finns, finns i programbanken. Något "amatörförsök" finns dock.

(Text 8058) Kristoffer Eriksson <5357>

Ärende: Fördubbla lagringskapaciteten på dina flexkivor.
Riktigt så enkelt är det inte...
Talområdet för en byte är 0 - 255, inte 254.
Lagringsutrymmet för en byte bestäms av antalet bits (eller "bittar") i byten, inte av dess talområde. Antalet bittar som krävs för att lagra tal från 0 - 255 är 8. Antalet som krävs för tal från 0 - 127 är 7. En halvering av talområdet minskar antalet bittar med EN! På en hel sektor vinner du då 36 bytes, inte 256. På en hel 640k-disk 90kB.

Alla data på en disk är ju normalt inte i textform, vilket förklarar varför man inte redan från början nöjt sig med 7-bittars-bytes. Och att ha olika bytestorlek i olika slags filer, skulle göra att massor av befintliga program skulle bli oanvändbara. Och även om alla data inuti filer på en disk

är i textform, så finns det data utanför filerna, nämligen biblioteken, som ändå är i binärform med 8-bittars-bytes. Så vad man skulle kunna göra är en enhet (drivrutin) som konverterar alla fildata till/från 7-bittars-bytes. Då kan man bara lagra textfiler på en skiva via den enheten. Detta är fullt möjligt att åstadkoma. Varsågod.
Ä andra sidan kanske du kan nöja dig med ett filkomprimeringsprogram, t ex HFM.BAC som finns i programbanken?

(Text 8059) Mattias Ericson <6615>

Ärende: ÖKA ARBETSMINNET
Vad finns det för möjligheter att utöka arbetsminnet på 806 upp till ca 2kb mer än vad som finns vid reset utan några allokerande program,
/Mattias P.S Jag behöver bara en eller två dosbuffertar med jag har mycket dimmade variabler så det går kanske inte att använda dbuff. d.s Pp.S Det skall vara en mjukvarulösning då det endast är frågan om ett program som behöver det ökade minnet d.s

(Text 8063) Per Fagerkvist <3862>

Ärende: Winchester till ABC800
Jag har en rodime 30M Winchester ,men jag har inget styrkort. Går den kanske att köra till mitt unidisk kort ? I unidos finns ju HD.. Eller vilket styrkort skall jag ha ? Hjälpen i novis ! MVH Per.

(Text 8066) Bengt Alme'n <6415>

Ärende: Winchester till ABC800
Du kan inte använda ett unidisk kort som interface till ABC-winchester. Till det behövs ett ABC-winchester interface (alt Databoard 4107) . Dessutom måste du få tag på prom till interfacet (varje winchester-typ har en egen programvara med vissa data, som ligger i prömmet). Har du något controller-kort till winchen ? Har den standard snitt mot interfacet ? Frågorna är rätt många men inte örlösliga. Mvh Bengt

(Text 8067) Bengt Alme'n <6415>

Ärende: Winchester till ABC800
Glömde att det lättaste är om någon har en sådan här winch, så kan du kopiera prom + en massa tips. Efterlys i mötet 'annonser'. Mvh Bengt

(Text 8068) Bo Kulmar <1789>

Ärende: Inget blir public domain så där utan vidare!
Nej, det är tyvärr inget som blir public domain så där utan vidare! Problemet är att Nokia (fd Luxor) inte själv äger några program utan skall det bli något så måste någon medlem (och det behöver inte vara någon i styrelsen!) ta kontakt med den som har rätten till programmet och be att klubben får rättighet att distribuera programmet!
Vad gäller Pascall800 så är det DIAB som sitter på det och när någon på DIAB ger klartecken så är det ok.
OBSERVERA dock att det tar tid att trycka manualer och det behövs t ex till Pascall800 om det inte redan finns sådana som är färdiga. Därför kan och bör programmen inte distribueras eller ANNONSERAS förrän den är klar.

(Text 8070) Lars Gjöring <6825>

Ärende: Videotext till ABC806
I samband med gratisprovingen av videotex har jag kört en hel del med VTEX.806 på min 806a. Allt fungerar helt oklanderligt då jag bara har termpot inläddat som enda option. Om jag dessutom har optrosh inläddat, får jag en hel del 'krapp' som du säger på skärmen.

I remsatserna till programmet står att man inte behöver ha optrosh inläddat. Det borde stå att man inte SKALL ha optrosh/i inläddat. Kan det vara detta som orsakar dina besvär med programmet?

(Text 8077) Kristoffer Eriksson <5357>

Ärende: ÖKA ARBETSMINNET
Det går att omfördela minne från dosbuffertarna till arbetsminnet genom att ändra vissa pekare, som demonstreras i programmet MERMINNE.BAS som jag lagt i INLÄDAN. Jag garanterar inte att det fungerar till 100%. Egentligen borde det göras i autostarten, men det orkade jag inte. Då behöver man bara ändra de pekare som berör dosbuffertarna. Gör man det senare som i MERMINNE, blir man tvungen att ändra en massa andra data som sätts upp efter att DOS:et initieras, och som man då måste chansa på ser ut som man väntar sig.
Maskinkod för autostarten kan läggas direkt i BASICIN.SYS eller t ex i en ABS-fil som laddas av ADDOPT.ABS.
Man kan inte göra sig av med alla dosbuffertar om man ska kunna använda DOS:et efteråt, så 2 kB kommer man inte upp till.

Ett annat trick kunde vara att mappa in RAM över optionsprommet om man låter bli att använda detsamma, och placera variabelistad där. Variabelistad får då inte vara för stor förstås.

(Text 8080) Per-Arne Johansson <7231>

Ärende: Basregister sabbar sektorer
Jag har ett register på basregister som kvadrad sektorer på skivan. Vid säkerhetskopiering blir kopian OK. Jag kör på 838 med det snabba kontrollkortet. Har någon hört om problem med denna komb. Det går ju rätt fort ibland och jag tror att eta kan vara problemet. Som sagt har någon hört talas om något i den vägen. Mvh PAJ <7231>

(Text 8081) Nils Hansson <519>

Ärende: Basregister sabbar sektorer
Det har hänt oss ibland (2 ggr/år vid daglig användning) att en sektor från ett register hamnat i ett annat reg. Ganska lätt att laga om man upptäcker det. Man hämtar motsvarande sektor från backupen. Identifierar vilken/vilka poster det är och kollar i sina uppdateringsunderlag om den posten ändrats.
I tidigare versioner av Basregister (och utan snabbt kontrollkort) hände det rätt ofta att indexen gick sönder.
Mvh Nils Hansson

(Text 8082) Per-Arne Johansson <7231>

Ärende: Basregister sabbar sektorer
Vad är senare version då ? Själv har jag 2.4. Mvh PAJ <7231>

(Text 8083) Nils Hansson <519>

Ärende: Basregister sabbar sektorer
Jo 2.4 är nog senaste versionen. (P-data har dock uppdaterat programmet utan att ändra versionsnummer). När jag tänker efter var det någ på ABC80 vi hade mest problem med för störda index. Men på 800an med Myabs turbo (eller vad de nu kalade det) och 8" drive har vi råkat ut för förstörda sektorer (eller snarare en sektor som varit kopia av en annan).
Mvh Nils Hansson

(Text 8084) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Basregister sabbar sektorer
När jag läser din beskrivning av felet slår det mig att jag stötte på precis detsamma i ett jobb för SÖ för flera år sedan. DJDag hade lagt upp ett ganska stort kursregister och råkade gång på gång ut för att informationen dubblerades samtidigt som det försvann information. Tolka det som att ett spår skrev över ett annat spår.
SÖs servicebolag ville snacka bort saken med okunskap om Basregister osv, men så hände det en gång när de var där och skulle kolla grejerna, och då sa de att det måste vara fdhärvarufel och bytte ut skivspelaren. Sedan var det lugnt.

(Text 8085) Peter Goldmann <5080>

Ärende: Hjälp -806 har säckat
806:an är ej stendöd, men den går ej att resätta så att promten syns på skärmen. Istället så ser man markören scrolla nedifrån och upp diagonalt på skärmen från nederkant till v. övre kant.

Tips emotes. Har dragit ur kontrollor kort och provat med nåttillslag utan tangentbord. Men promten dyker ej upp. Hra försökt att ge ut komando för att exvis tända en lysdiad på BAC99 -bordet (out 34,16) men inget hände.

Har möjlighet att flukta med oscilloskop.

(Text 8086) Nils Hammar <4341>

Ärende: Hjälp -806 har säckat
kolla att alla adressbiter från cpu fläpar, därefter kan du kolla om rd* wr* iorq* memrq* fläpar. gör alla dessa det kan du kolla CS på ROM, är det någon som inte fläpar kan avkodningen ha ballat ur. fortsätt sedan med RAM. CAS* och RAS*. där CAS* fläpar bör RAS* finnas. du kan dock prova att byta cpu först. Det händer väl något om du håller in RESET. , d.v.s cursorn slutar att fara som en skållad över skärmen. Annars är det videokortet som huserar med felet. kolla dessutom att reset på cpu går låg då du ntrycker in resetknappen. känn på kretsarna med fingrarna. är någon så varm att du inte kan hålla kvar fingret på denna kan du högst sannolikt pensionera denna. m.v.h nh

(Text 8088) Gunnar Faith-Ell <2733>

Ärende: Hjälp -806 har säckat
Har du SGS CPU så prova med att byta den. SGS tycks ha vissa problem med sina kretsar. Vidare har Luxor alltid varit kända för att alltid använda sämsta möjliga soklar till sina IC-kretsar. Prova att trycka på alla kretsar som sitter i soklar och se om det fungerar. Jag kan nämna att jag har två Luxorkontrollers av långa modellen och på en av dem har jag bytt tre stycken 40-pinnars IC-hållare för att få den att fungera.

(Text 8091) Fredrik Sörensson <4930>

Ärende: UFD

Kan nå hjälpa mig med UFDn? Jag skall öppna ett ufd (ufd nr 38). Jag gör poke 65527,38,swap(38),8 på en ABC802a med ABC832a disk (ufd ver 6.2 eller 6.3) men får bara Err 131 (index utanför tillåtet område). Vad gör jag för fel?

Fredrik Sörensson

(Text 8092) Kristoffer Eriksson <5357>

Ärende: UFD

Varför POKEar du över huvud taget? Går till UFD gör man med programmet UFD eller kommandot CD som man kan ladda in med programmet CD som finns här i programbanken.

POKEar man måste man veta UFD:ets startsektor på skivan, inte något ordningsnummer eller liknande. Och för att vet startsektorn måste man antingen avläsa biblioteket vilket inte är en smäsk, eller fast programmera in den i sitt program vilket gör att det bra kommer att fungera till just den disketten, och t ex åknappast till en filvis kopia av den.

(Text 8093) Lars Gjöring <6825>

Ärende: UFD

I ditt inlägg skriver du att du använt ... swap(38)... istället för swap(638). Är detta bara ett skrivfel i inlägget, eller kan förklaringen till index utanför tillåtet område vara så enkel? Mvh Lars

(Text 8095) Bo Kullmar <1789>

Ärende: ABCForm

Är ett formateringsprogram för ABC852/856 som vi har fått från Nokia. Det ligger i ABC800/SYSTEMPR/ABCForm. Ingen får ringa Nokia och fråga om detta programmet. Det är det villkoret som gäller. Håll tid godo.

(Text 8096) Fredrik Sörensson <4930>

Ärende: UFD

Jo, så enkelt var det. % saknades, hehe. Men jag hade desutom fel drivenummer. 8 istället för 16. POKEet används i nya ABCVästMonitorn och det är ju knappast nått man kopierar av eller byter diskett så där ofta. "Frodo" Sysop ABCVästMon 031-555 837

(Text 8097) Peter Goldmann <5080>

Ärende: Hjälp -806 har säckat

Lägesrapport: Jag tänkte prova att fixa felet på en månad annars blir det service. Följande är gjort: Har bytt monitor - samma fel visade sig med den. Bytt Z80A -cpu men felet kvarstod. Kämt på varma kretsar: IB och ID som är programmerad logic arrayer är heta. Liksom IE 2E 1F 2F som heter 74F189 64-bit RAM minnen. När jag trycker reset går signalen fram till CPU:n. Och det verkar som om den resettas, men att något lastar CPU:n så att den inte tar reset mer än en sekund, att nåt hindrar den från att inte resettas läge. - Jag kanske inte uttrycker mig så klart. Hur som - markören syns på skärmen och rör sig nedifrån och upp om och om igen ganska långsamt och ej så regelbundet. - vidare så 'floppar' de flesta av adressledningarna mer eller mindre. Datoren intar dock ej viloläge - eftersom den ej accepterar kommandon.

Det är riktigt spännande att få tips från er via monitorn och ABC80/TERM100.16k. Vilka delar av videominnet är absolut nödvändiga för att behandla inkommande kommandon? Om jag exvis ville testa jchr\$(7) så behöver ju bara satsen exekveras. Det spelar ju ingen roll om videominnet visar nåt vaj på skärmen.

Det vore ju bar om man kunde isolera felet. Alla kapslar är ju inte i socklar utan måste lödas loss. De som gör service har ju ofta fungerande prylar och kan testa kort för kort. Krets för krets - det är ju bara att lyfta ur och se om de fungerar på ett i övrigt juste kort.

(Text 8098) Gunnar Faith-Ell <2733>

Ärende: Hjälp -806 har säckat

Bland de kretsar du räknade upp - är det någon som blir så pass varm att du knappast kan ta på den?

(Text 8099) Peter Goldmann <5080>

Ärende: Hjälp -806 har säckat

Ja de jag räknade upp blir mycket varma - så att jag inte gärna håller fingret kvar. Men å andra sidan är många kapslar specade för 70 grader och är en kapsel över 50 grader lär man knappast gärna hålla kvar sitt finger.

Sågas kan också att innan datoren säckade har den stått på dygnet runt i månader. Vet ej hur PLA är uppbyggda och har svårt att förstå att 64 bit ram-kretsar ska bli så varma.

Men en väsentlig fråga är: Vilka video kretsar är aktivt inbegripna i det som gör att CPU:n kan fungera?

Jag menar hur sker inmatningen och accepterandet av kommandon till datoren. När jag skriver jchr\$(7) då tolkas ju dessa tecken och exekveras - vilka videokretsar måste vara intakta för att just detta skall fungera - även om jag 'skriver i blindo' d v s att jag har kopplat ur det mesta av videon i övrigt?

Min tanke är att om jag bara kan få datoren att tolka kommandon från tangentbordet och utföra dessa så borde jag sedan kunna ringa in felet. Måste dessa 64 bitars RAM vara intakta? Måste PLA - kretsarna vara det?

Jag skulle gärna vilja höra chr\$(7) - pipet eller se out 34,16 tända lysdioden på ABC 99:an - då funkar ju själva datoren och ROM - då kan man gå vidare sedan.

(Text 8100) Per Fagerkvist <3862>

Ärende: ABC80 BASIC I ABC800

Jag hörde talas om nån som hade modifierat ABC80 basisen så att den gick i ABC800. Kul tycker jag, så jag frågar om någon vet mer... Mvh Per.

(Text 8101) Bo Kullmar <1789>

Ärende: ABC80 BASIC I ABC800

Det finns ett program i monitorn som gör detta möjligt för ABC800 C med grafikminne.

Dock fungerar då bara tangentbord och bildskärm. Programmet har nog ABC80 och ABC800 i namnet på något sätt. Du får leta själv om du vill ha det.

Någon annan ABC80 BASIC för ABC800 har jag inte hört talas om.

(Text 8102) Kristoffer Eriksson <5357>

Ärende: Hjälp -806 har säckat

Något som kan lasta CPU:n är avbrott. Kolla på INT- och NMI-ingångarna att de inte aktiveras mer än hundra gånger i sekunden. NMI ska rent av vara stilla, eftersom inget är anslutet där.

Något annat som kan hindra CPU:n från att fungera rätt kan vara klockfrekvensen. Kolla att den är 3 MHz. Jag tror inte markören syns om inte CPU:n har aktiverat den, så att du ser den visar att CPU:n har kommit till teckeninmatningsrutinen. Om markören blinkar, så visar det definitivt att CPU:n fortfarande arbetar som den ska.

Om markören glider nerför skärmen, så är monitorn felinställd, eller möjligen synsignaler från datorn fel.

Om markören hoppar nerför skärmen radvis, så är det sannolikt så att datoren tycker sig ta emot radmatningar från tangentbordet. Signaleringen från tangentbordet och avbrottsignalen därifrån (INT-utgången på DART:en) bör absolut kollas. Och byt tangentbord om du kan.

Ingenting i videodelen behöver fungera för att CPU:n ska kunna exekvera kommandon. Enklaste testet på att CPU:n tar emot kommandon är att skriva något tecken plus RETURN och kolla att man får ett pip pga syntaxfel. För man det inte är felet antingen i exekveringen eller i tangentbordet.

(Text 8103) Bengt Alme'n <6415>

Ärende: ABC80 BASIC I ABC800

Det skall finnas en ABC80 basic under CP/M. Men det är under ett helt annat OS. Mvh Bengt

(Text 8104) Nils Hammar <4341>

Ärende: ABC80 BASIC I ABC800

filen heter x80x800.bac (extensionen är inte säker).

(Text 8106) Arne Lager <5798>

Ärende: Meny0

Är det någon som vet hur jag ska göra? Det är nämligen så att biblioteksinformation har förstörts till HD0, så jag kommer inte in i hårddisken. Jag har redan privat diskchek, då fick jag bara enheten ej klar. Finns det inget formateringsprogram så att jag kan formatera HD0? Jag kom just på, går det med formateringsprogrammet till meny0? Mvh ARNE

(Text 8107) Nils Hammar <4341>

Ärende: Meny0

Enheten ej klar tyder enligt vad jag har kommit underfund med på hårdvarufel kolla att alla sladdar är justa, och att alla matningsspänningar finns där de skall finnas. Du får ju enheten ej klar när du glömt att stoppa in en disk i din floppy. kolla om du kan köra lib. abs på HD0: ger det också enheten ej klar, så är det mycket sannolikt (mer än de förb UBÄTARNA) att det är hårdvaran som har flippat. m.v.h nh

(Text 8108) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Meny0

Om tidigare har meddelats i detta möte så finns det formateringsprogram för ABC 852/856 i ABC800/SYSTEMPR/ABCFORM. Detta är program som hårt formaterar eller

fabrikformaterar. Motsvar ej PC:ens DOS FORMAT utan de speciella program för hård formatering som finns till PC. Programmen kommer från Nokia, Linköping, men ni för använda dem på egen risk och inte ringa Nokia och fråga. Det var villkoret för att jag kunde lägga ut dem. I övrigt så tycker jag att Nils kommentar i inlägg 8107 verkar vettig.

(Text 8110) Arne Lager <5798>

Ärende: Meny0

Det här är en kommentar till B. Kullmars text också.

Nej! Det är som jag skrivit tidigare biblioteksinformation som förmodligen har raderats. Så jävla dum är jag inte att jag inte kollar sladdarna.

Äpropå abc-852/856 så har jag inte kommit i kontakt med med dem benämningarna förut, om det är diskettstationen du menar har jag en abc-832'a, eller är det hårddisken? Mvh ARNE

(Text 8111) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Meny0

Nej, ABC852/856 är beteckningen på Luxors hårdiskar/Winchestrar. Den första hade beteckningen ABC850. Om du har någon annan dvs Tranfor disk så fungerar nog Luxors program om du ej har Tranfors egen kontrollor.

En fråga till hur vet du att det är biblioteksinformation som har raderats? Kan du läsa sektorer på hårdisken med CALL? Jag hörde talas om en medlem som trodde sig ha hårdisk krasch på en PC. När han hade raderat nästan alla filer upptäckte han att kontrollerna hade lagt av.

(Text 8112) Gunnar Faith-Ell <2733>

Ärende: Hjälp -806 har säckat

Om de blir så varma så kan det betyda att någon/några av kretsarna kraschat och ligger och drar så pass mycket ström från ihopkopplade kretsar att dessa också blir varma. Normalt ska inte någon krets bli så pass varm att det inte går att ta på kretsen. Det behöver alltså inte vara så att alla dessa kretsar gått sönder.

(Text 8114) Arne Lager <5798>

Ärende: Meny0

Att jag är så säker på det är att hårddisken uppför sig precis som förra gången. Då startar sökingen normalt men sen lägger den bara av. Det innebär att lampan som indikerar att den söker efter program blinkar i snabb takt och sen lyser den i ett fast sken någon sekund sedan dör den. Inte ens markören kommer upp. Jag har en Tranfor 20 mb. Men jag vet inte vad det är för drivar i den. Mvh ARNE

(Text 8115) Kristoffer Eriksson <5357>

Ärende: Meny0

Hur vet du säkert vad som var orsaken förra gången då?

Om markören aldrig kommer upp, tyder väl det på att datoren aldrig får klarsignal från winchesterkontrollern, såvida det inte rent av är fel på datoren. - Men var det inte du som fick "Enheten ej klar"? Hur går det ihop med att markören inte kommer fram?

Har du för resten jämfört winchesterlampans blinkningar med hur den blinkar av sig själv vid uppstart? Många winchestrar blinkar till lite av sig själva även utan dator ansluten. (Vet inte vad de gör, kanske läser de in tabellen över dälga spår eller något sånt.) Om det var du som fick "Enheten ej klar", så ska du veta att det får man INTE av överskrivet bibliotek, och man bör inte få det av oläsbara biblioteksspår heller. Det senare bör ge fel 35.

(Text 8116) Kristoffer Eriksson <5357>

Ärende: VTKÄRNA -- Programnyhet!

Det händer då och då att någon frågar här efter någon frä VT100-emulator för ABC800-serien, varvid det konstateras att det bara finns några kommersiella sådana. Nå, nu har jag konstruerat grundstommen till en sådan emulator, och lagt den i INLÄDAn.

Även om jag kallar den en grundstomme, så är det inte någon kort programsnitt. Den är på 11460 bytes enligt SYS(3), och innehåller allt som berör V24- och tangentbords-hantering och emulering av de flesta vanligare VT100-escape-koder som jag kom på. VT52 ingår ej. Textfärg enligt ANSI ingår så 806.

Filöverföring, "användarvänlighet" och andra specialfunktioner är vad som saknas. Dem får var och en som har lust och behov lägga till. Programmet går dock utmärkt att köra i befintligt skick, om man är nöjd med vad som finns. Att se över V24-parametersträngen, särskilt hastighetsparametern, och PF-tangentprogrammeringen rekommenderas dock som ett minimum.

VTKÄRNA är synnerligen snabb på sjaiva råmottagningen för att vara skriven i Basic, tack vare en liten strategiskt placerad maskinkodsnutt. Tolkning av escapekoder tar lite mer "normal" tid. Det finns tangenter för att sända BREAK, göra ett avbrott på DTR-signalen och bryta sig ur sändning stoppad av XOFF. Om någon undrar över bästa sätt att lägga till någon finess, så är det tillåtet att fråga.

(Text 8117) Håkan Wallenthin <5231>

Ärende: 800 -> 806

Jag har satt dit ett 806 videokort på en 800as cpukort av variant -01. Vissa modifieringar måste då göras. Enl. vad jag funnit ut är det PICE-2 som skall dragas, ändring av avkodning för KEYDTR plus de ändringar man gör enl. anvisningen för montering av internt minneskort i 800:an av variant -01.

Vid uppstart av datoren är den i 40-teckensmod. Grafikupplösning 512 fungerar inte alls. Det ligger skräp i bilderna i 240-teckensmod och det går inte att radera dom helt. CPM går att ladda in och funkar. Ramdrive fungerar. Vad kan det vara jag glömt att ändra? Någon som har erfarenhet?

(Text 8118) Per-Arne Johansson <7231>

Ärende: 838-problem

Jag har tidigare skrivit om mina problem med en 838:a. T.ex. gick det inte att döpa dokumentnamn med stora bokstäver ibland. Basregister sabbade sektorer o.s.v. Efter att ha kört testprogram visade det sig att ingen adressmarkering gjordes på spår med högre nummer, men i en annan dator gick 838:an utan problem. Då visade detb sig så småningom att busskontakten till kontrollerkortet vek sig undan så kontakten hamnade snett och vissa stift fick dålig kontakt. Inte lätt att se utan att ha kåpan av på datoren. Liten tuva o.s.v.... Dålig linje idag. Dumt att ringa vid 15-tiden, då får man hålla tillgodo med de sista resersnörerna som lurverket har. Mvh PAJ <7231>

(Text 8119) Arne Lager <5798>

Ärende: Meny0

Ja det var många frågor, ska försöka besvara dom.

För det första kom varken jag eller Tranfor fram till vad det var för orsak förra gången, för det andra har jag tittat på den där lampan som du skriver om, jag tyckte uppförde sig som den brukar göra, därför trodde jag att det var biblioteksinformationen förstörts, som förra gången.

Nu har jag fått tillbaka winchestern, det visade sig att det var startfilerna till meny0 som hade raderats den här gången, jag hade alltså fel.

Du frågar mycket om 'enheten ej klar', att jag fick det berodde på att jag använde min systemskiva med meny0, där fick jag 'enheten ej klar' när jag försökte med lib. abs, alltså läsa på hårddisken.

Varför jag inte fick upp markören har jag ingen aning om, det verkade som om det hela låg kvar mot hårddisken så inte markören kom upp. Puh, hoppas jag fick med allt. Mvh ARNE

(Text 8120) Gunnar Faith-Ell <2733>

Ärende: 800 -> 806

Skräp på vissa delar i grafikminnet kan man råka ut för om någon pinne i en minneskapsel inte har ordentlig kontakt med sokeln.

(Text 8121) Kristoffer Eriksson <5357>

Ärende: 800 -> 806

Har du bytt ut Basic-prommen - särskilt optionsprommet - då? Annars blir det väl lite svårt att rätt utnyttja hårdvaran.

(Text 8124) Anders Johnson <4001>

Ärende: Kramade filer

Det förekommer i programbanken (ABC80X-) filer, som är "squeezead". Det förekommer även filer, som måste "squeezeas" för att få plats i datorns primärminne. Måste man, för att kunna laborera med dessa filer/program, ha tillgång till det kommersiella programmet SQUEEZE, eller finns det i programbanken något likvärdigt hjälpmedel?

(Text 8125) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Kramade filer

Nja, program som är squeezead kan man inte squeeze upp med squeeze. squeeze kan enbart användas för att packa originalfilen (i .bac format).

Det finns program som kan delvis återskapa squeezeade program. Man får då tillbaka en del men ej variabelnamn. Inget sådant riktigt program finns i programbanken. De är kommersiella och svåra att få tag på.

(Text 8126) Gunnar Faith-Ell <2733>
Ärende: Kramade filer
Finns inte DESQUEZ i programbanken?
Det är ungefär likvärdigt (buggmässigt) med
UNSEQE-programmet som är det andra alterna-
tivet om man ska unsqueza.
Båda programmen trillar lätt ur på de skydd
som görs mot unsquezing.

(Text 8127) Jaan Tombach <4283>
Ärende: Kramade filer
den Desqueze som finns i programbanken är
inte den som du antagligen tänker på. Den
andra desqueze som finns är uppdelad i flera
olika filer desqueze1, desqueze2 osv

(Text 8128) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Kramade filer
För att uttrycka det i klartext så ger den
DESQUEZ som finns i programbanken inte
BASIC-kode ut utan någon slags internkod
som i varje fall jag inte begriper mig på.

(Text 8129) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: Meny0
Arnes problem tycks ha varit det gamla
vanliga Meny0-problemet där man efter att
ha stängt av i ett program som ligger i
ett UFD, får Meny0 att loopa när man
startar igen.

Antagligen har hans kontrollkort så pass
mycket buffertminne att när Meny0
loopat ett varv inte behöver accessa win-
chestern mera, och därför blinkar winchest-
erns lampor till bara i början för att sedan
vara döda.

Att han dessutom har fått oroande "Enheten
ej klar" tycks vara något man får om man
försöker starta hans winchester efter datorn.
Den metoden kan alltså inte användas för
att komma åt winchestern. Det här gör
också att han inte kunnat köra LIB från
diskett och hitta några filer på winchestern.
Det beror alltså inte på att biblioteket
har förstörts.
Man får istället slå på anläggningen, rycka
ut busskabeln till winchestern, trycka på
reset på datorn som tydligen inte alltid
lägger av bara för att kabeln är ur, sätta
i kabeln igen och köra RUN XS0 eller
XSMENU0, som vi kom fram till på telefon.

(Text 8133) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: Meny0
Jamen när du startade hela anläggningen
samtidigt hängde sig ju allthop (eller loopade),
så då fick du ju inte "enheten ej klar".
Det var när du gjorde på något annat vis
så du kunde ge några kommandon, som du
fick "enheten ej klar", kanske starta datorn
först och winchestern senare, eller starta
den med kabeln urdragen och sensatta i
den, eller hur?

(Text 8134) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: 800 -> 806
Med 806:ans Basic-PROM, kan skärmen initie-
reras till 40 eller 80 tecken beroende på
läget på ingången RIA på DART:en, pinne
11. Visserligen verkar den av scheman inte
vara kopplad till en bygel, men du kan ju
kolla ändå.

(Text 8142) Per Fagerkvist <3862>
Ärende: ABC800M Terminal V24:....
Hej! Jag undrar om man kan avsluta en
mottagning av fil snyggt, Jag kör open
V24:VDA30A24.55 och jag skriver filen på
disk eller skärm, men när inkommande fil
är slut så avbryts inte receive utan jag
måste göra CTRL C. Hur skall jag göra?
MVH Per.

(Text 8143) Nils Hansson <519>
Ärende: VT100 emulator
Vilka VT100 emulatorer finns det till ABC806?
Jag har för mig att det har sagts här att
ABCUTE är oanvändbar pga alla fel i den.
Finns det några andra?
VT100 terminalen skall användas som dum,
reserverterminal till en UNIX-burk via tele-
nätet.

(Text 8144) Bo Kullmar <1789>
Ärende: ABC800M Terminal V24:....
Jag har för mig att monitorn skickar en
NULL vid felstul när man gör typ på en
fil. Du kan testa på detta tecken i ditt
terminalprogram och avsluta då. Detta tecken
skickas för att ABC:en tar det som EOF.

(Text 8145) Bo Kullmar <1789>
Ärende: VT100 emulator (andra än ABCUTE /-
den är väl UTE?)
DIABs VT100/VG100 och Autocodes samt
Kristoffers nya fria. Autocodes klarar inte
av högre hastigheter men det gör DIABs.
Kristoffers vet jag inget om.

(Text 8146) Nils Hansson <519>
Ärende: VT100 emulator (andra än ABCUTE
/den är väl UTE?)
Kristoffers fria? Det låter hopfullt, hans
program är alltid väl fungerande och an-
vändarvänliga.

(Text 8148) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: VT100 emulator (annan än ABCUTE:
VTKARNA!)

(Text 8153) Lars Gjörning <6825>
Ärende: SQUEZ
SQUEEZTMP.BIN hör inte till paketet, det
är en hjälpfil, som SQUEZ skapar varje
gång det körs för att mellanlagra nödvändiga
data för att skapa den slutliga filen. Den
kan du ta bort. I övrigt är det lätt att
köra programmet. Rem only betyder att
programmet endast tar bort rematsatser, men
det är väl inte det man vill ha. Frågan
om Link besvaras vanligen också nekande.
Det som kan länkas in i programmet är
färradiga funktioner (som dock inte får
innehålla globala variabler), som inte har
fått rum i ett ev alltför stort program.
Denna länkning skrivs då på ett speciellt
sätt, se ABC-bladet 4.1984 sid 21. Mvh
Lars

(Text 8154) Karl Lindström <837>
Ärende: SQUEZ
För den som ej så vet kan väl tilläggad
att programmet komprimerar BASIC-program
så att de tar mycket mindre minne. Det
är samtidigt ett mycket bra listskydd. Det
finns iofs program som unsquezar men det
ger inte speciellt läsbar kod. Se bara till
att behålla åtminstone ett exemplar av ori-
ginalfilen, annars så sitter du där.

(Text 8156) Rainer Grieser <1917>
Ärende: Basreg-850
Är det någon som kan tala om hur man
fixar till en 850 drive efter det att man
har kört basregister och tagit bort registret.
Det blir tydligt alltid lite skräp kvar som
plockerar sektorer vid borttagninga av re-
gister. Har ringt p-data men den kunde
inte säga något och man kan ju inte for-
matera om skivan för då försvinner ju all
programvara.
MVH Rainer

(Text 8157) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Basreg-850
Prova med DISKCHECK! Den bör fixa sådant
som är allokerat i bitmappen men inte
används av en fil. Möjligtvis ställer den
några frågor för att återställa utrymmet
men då måste du svara ja på dem.

(Text 8158) Arne Lager <5798>
Ärende: Modemsladd
Jag undrar hur jag ska löda en sladd mellan
en ABC-806a och ett hayes-kompatibelt
modem?
MVH ARNE

(Text 8164) Nils Hansson <519>
Ärende: Modemsladd
Principen är att det skall vara en sk rak
kabel. Dvs stiften med samma namn skall
kopplas ihop.

TxD < --- > TxD
RxD < --- > RxD
.
osv

Vilka stift som är vilka har jag dock inte
i huvudet men det brukar inte vara några
problem att hitta i manualerna.

(Text 8165) Nils Hansson <519>
Ärende: Basreg-850
Vad är egentligen Basreg-850? Jag använder
Basregister 800 på en hårddisk och jag har
inte haft några problem med att tömma
register. För att ta bort ett registersystem
har jag först eliminerat alla registren, var-
vid programmet frågar om systemet skall
tas bort. Gör man så blir det inget slask
kvar på disken. Däremot om man försöker
radera *.KFG filerna kan det bli problem.

(Text 8166) Kjell Svensson <5318>
Ärende: Modemsladd
Jag tror att ABC:n inte har ground på
stift ett som normala maskiner har. Den
skall man nog vara försiktig med. H/Kjell

(Text 8167) Fredrik Sörensson <4930>
Ärende: KERMIT??
Finns det någon bra Kermit till 80x här i
Basen som man kan hämta??
Sysop ABCVästMon 031-555 837

(Text 8168) Bo Kullmar <1789>
Ärende: KERMIT??
K/KMAIN är nog den bästa, men jag skall
uppdatera den snart med Kristoffers assebler-
rutiner. De andra Kermitarna är nog bugg-
igare.

(Text 8169) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: basreg-850
Vad får du för felmeddelande när du försöker
radera UFD:erna?
Klagar den på att UFD:et inte är tomt,
trots att du inte kan se några filer i det
med LIB?
Det skulle kunna bli fel i UFD:ets räknare
för antal befintliga filer, men jag förstår
inte vad som skulle orsaka det.

(Text 8170) Rainer Grieser <1917>
Ärende: basreg-850
Det är mycket riktigt basregister-800 som
körs på 850 hårddisk. Registret är eliminerat
som vanligt men när man lägger upp nytt
registre så står det att en del sektorer är
upptagna vilket man kan få efter kopiering
och då förmodar jag att avsikten är att
disken sedan skall formateras om för att
radera allt. I ufd som har används till
basregi finns det tydliga rester kvar som
inte har försvunnit för felmeddelandet blir
att ufd:n inte är tomt och då går det ej
att radera. hur göra? MVH Rainer

(Text 8171) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: basreg-850
Och med LIB ser man alltså inte några
filer kvar i UFD:et, är det rätt uppfattat?
Om det är så, så verkar ju onekligen BASREG
något undermåligt, och då lär du verkligen
behöva något som tar bort UFD:et ändå.
Om du kör DISKCHECK, får du då inte
något meddelande om att bitmap är fel,
med anledning av de där upptagna sektorerna?
Om du inte får det, bör det betyda att de
fortfarande ingår i någon fil, och i så fall
kan friställas genom att den/de filen/filerna
raderas.

Jag skulle vilja rekommendera kommandot
"kommentera", i stället för "inlägg" när du
kommenterar tidigare texter i en diskussion.
På så sätt kommer texterna att hänga ihop
i en kedja, så läsaren kan följa den bakåt
eller framåt i efterhand. Se vidare "hjälp
komm".

(Text 8172) Jaan Tombach <4283>
Ärende: Meny0 mm
Jag har också råkat ut för att det inte
går att radera UFD:en trots att den var
tomma. Har aldrig kört basreg så det beror
nog inte på det programmet. Diskcheck hittade
inga fel.
Raderade det hela genom att skriva in FF
i biblioteket med dump.

(Text 8173) Stefan Gartz <2600>
Ärende: CSS
Jag har skickat in en liten demo på hur
man kan utnyttja CSS. Den heter CSS.INF
och är ihop packad med BUNT.BAS som
jag också skickat in. CSS.INF kan alltså
packas upp med BUNT men det går bra
med en vanlig ordbehandlare också (TED).
MVH SGZ

(Text 8174) Stefan Gartz <2600>
Ärende: Smallc
Jag har sänt in smallc i inlädan. Läs smallc.inf
Jag har flyttat Smallc ver 2.03 från cpm
till abc806 och samtidigt har jag byggt ut
variabeltyperna lite så att man nu kan
använda static i funktioner. Peephole opti-
meringen är förbättrad. Variabeltypen char
är ändrad så den kan inte flagga -1, det
går lite snabbare utan den möjligheten,
det går inte så försäkrad fort ändå.
Kompilatorn är komplicerad genom sig själv
och assemblerad med asm800. Den nuvarande
versionen är 4.01 Kompilatorn består av
två program, smallc.bac(.806) och smallc.abs
Basicprogrammet laddar in C-abskoden i ram
och sedan anropas basen av C för io
rutinerna. Eftersom interuptet är disablert
så står klockan still under exekveringen av
smallc koden i ram. Kompilatorn genererar
kod som man kan assemblera med asm800.

MVH SGZ

(Text 8175) Rainer Grieser <1917>
Ärende: basreg-850
Det var rätt uppfattat. Det hände vid upp-
läggning av registret vid defbas att det
ramlade ur och sedan går det ej att radera
ufd. Under lib (bas elle abs) finns det inga
filer kvar i biblioteket men vid försök att
radera det kommer felmeddelandet att biblio-
teket ej är tomt. Så tydligen har basreg.
lagt ut reservationer på sektorer som ej
försvinner. Det är ju ett problem på en
hårddisk för man drar sig ju att formatera
den med följd att man måste installera all
programvar igen. Enligt samtal med p-data
fanns ingen lösning och vid samtal med
tdx så viste ingen om någon dylik system-
skiva som fixade till detta. Vem kan fixa
ett program som ordnar till en hd. Mvh
Rainer

(Text 8176) Kent Berggren <6019>
Ärende: Smallc
Läsen men jag hittar inte din info fil.
Kan du skicka in den igen. Låter ganska
kul. Har du kört mycket på den?

(Text 8178) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: Meny0 mm
Menar du att du skrev in FF i filnamnssek-
torerna? - Stog det alltså något annat där
innan? Vad?
Annars finns det i första sektorn en räknare
för var och en av de sex sektorerna
för antalet filnamn, som skulle kunna bli
fel.

(Text 8179) Peter Goldmann <5080>
Ärende: ABC 806 med spatt
Fler tips mottages gärna för att kunna
bota kärran. Följande diagnos: Puls normal
- cpu går med 3 MHz. NMI och INT ligger
stadigt. Adresserna fladdrar fint på bussen.
Men som sagt markören vandrar nedifrån
och uppåt så att man samtidigt kan se
flera markörer på olika ställen på skärmen
och vid ett tillfälle låg de alla i en kolumn
- men efter reset så låg de mer spridda.
Det går ej att få maskinen att ta emot
kommando från tangentbordet. Om man löser
tangentbordet från datorn och gör reset så
kvarstår felet.

Hur ska man isolera felet?
Ett steg vore att få datorn att utföra
kommandon utan att det syns på skärmen.
Men det har ej gått.
Kan felet ligga i PROMMARNÄ? Eftersom
kärran aldrig kommer i startläge för att
kunna ta emot något från tangentbordet.
Annars - vilka kretsar är det som fungerar
som register för att lagra de tecken som
sedan tolkas som kommando efter RETURN?
De ska ju visas på skärmen. Men är det
i själva bildminnet som avkodningen sker?
Detta har jag ej lyckats klura ut än trots
att jag har servicemanualen.
I Bit för Bit står på sid 76:

Subrutiner i BASIC
Adr 05(Decimal) COREAD
Läser en rad från tangentbordet
in HL= Buffertpekare
BC= Max buffertlängd
ut (HL) ->
utnyttjade register: DE,AF

Det vore ju roligt om det gick greja felet
enbart med hjälp från MSG. Ett problem
är ju annars att jag saknar extra kretsar
att byta och prova med. Om exvis felet
ligger i PROM så kan jag bara lyfta kap-
seln ej testa med en fräsch.

(Text 8181) Per-Arne Johansson <7231>
Ärende: ABC 806 med spatt
Går det ut sync från videokortet? Är all
matningsspänning riktig? Mät ut på diverse
kretsar, det är ju de som ska ha rätt spänning?

(Text 8182) Lennart Jansson <620>
Ärende: EFTERLYSNING - Stavningsprogram
Jag undrar om det finns något typ av
program för ABC800 som kontroll av stav-
ning. Programmet skall användas i utbild-
ningssyfte för att kontrollera om eleverna
skriver rätt. Det behöver inte vara allt
för avancerat då det skall användas på
grundskolenivå.
Finns det någon som känner till om det
finns något sådant program och i så fall
var man kan få tag på det?

(Text 8183) Anders Johnson <4001>
Ärende: Stavningsprogram
Har du tittat på GLOSSARY.BAS (för
ABC80) det är ett glostränings och självför-
höringsprogram, som väl också borde gå att
använda till enspråkiga rättstavningsövningar.
Jag skulle tro, att det är tämligen lätt
att anpassa det för ABC800.

(Text 8184) Bo Kullmar <1789>
Ärende: EFTERLYSNING - Stavningsprogram
Nej, vad jag vet så finns det inget stav-
ningsrätningsprogram till ABCs alls. Det
glosträningsprogram som Aners Johnson
nämner i kommentar 8183 är inte alls samma
sak.
Jo, om du kör CPM på ABC:en så finns det
nog.

(Text 8185) Sven Wickberg <1384>
Ärende: EFTERLYSNING - Stavningsprogram
Ett stavningsprogram behöver enormt utrymme
som inte finns i ABC. Jag känner inte
heller till något för ABC800, tror inte det
finns eller ens är praktiskt möjligt att ha.

(Text 8187) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: ABC 806 med spatt
(Även kommentar till vår diskussion i brev
(nr 100271))
INT ska inte vara stilla om CPU:n kommit
igenom reset-rutinen och initierat periferi-
kretsarna. CTC ska generera avbrott (INT)
93 gånger i sekunden om den är rätt initi-
erad, och DART ska generera avbrott varje
gång du trycker på någon tangent. - Är
du säker på att du kan upptäcka en kort
avbrottssignal på den i övrigt lugna INT-
ledningen?

(Text 2615) Peter Goldmann <5080>

Ärende: Textbaser

Finns det något databasprogram som tillåter kompakt lagring av text med varierande längd?

Vad jag menar är typ patient journaler. Varje journal har ett fast huvud där namn adress mm lagras - lika för alla, men därefter ska det kunna skrivas text löpande. Exvis för varje besök. Det betyder att en del bara har några rader - andra kanske flera sidor.

När jag frågat om program typ dBase etc. så har jag fått intrycket att man måste bestämma en max längd på texten - och det går ju ej av naturliga skäl.

Har du något tips? Idag går det till såhär (nödslösning?) Med ett ordbehandlingsprogram har 100 filer lagts upp År 00 to m År 99. Sedan hämtar man filen för aktuellt födelseår och skriver in pat. löpande med ett enkelt "fast huvud". Vid återbesök hämtas filen för födelseåret och med sök på namn adress eller annat kännetecken med vanliga sök-funktionen på ordbehandlaren finner man den sökta patienten, och kan fortsätta skriva där man sist slutade.

Fördelen är att detta är enkelt att förstå och ger mycket kompakt lagring, om man kör i DOS-textmode. På det sättet kan man ha kanske 1000 pat. på en enda 3,5" skiva (720k).

Frågan är om det finns något annat sätt som ger samma höga lagring? Det förutsätts att programmet finns på en särskild diskett.

Det sympatiska med den beskrivna metoden är att det inte går att samköra eller göra bearbetningar av de lagrade personerna på något enkelt sätt. Samtidigt är det ju lite tjiatigt att inte på ett snabbt sätt komma direkt till nästa patient - helst på namnet. Avslutningsvis: Jag har för mig att det går att programmera WP så att man direkt kan få ordbehandlingsprogr. att utföra en serie av kommandon.

Då kanske det går att få den beskrivna metoden mer snitsig. Men på en vanlig PC är vissa av WP:s kommandon förödande långsamma (åtminstone utan hårddisk).

(Text 2620) Bo Michaelsson <913>

Ärende: Textbaser

Det Du söker är något som jag länge har letat efter. Att en databashanterare har många fält kan man ofta lösa med att skapa flera databaser och där hanteraren får arbeta växelvis med dessa. Att ha en fritextdel är dock mycket knepigare. Ingen har mig veterligt gjort någon riktigt bra hanterare för MSDOS. dBASE3 har fritextdelar men de är besvärliga och förefaller osäkra. Man kan skriva texten med den inbyggda editorn men man kan också koppla i exempelvis Wordstar. Det tycks inte gå att enkelt kopplara texten i fritextdelen till en vanlig ASCII-fil och då kan man ju inte exportera data.

BRS-Search är en annan som nog skulle duga. Jag har inte provat den, bara sett den på massa. Den finns för PC, Unix och Digitalis VMS tror jag. Agenten finns i Danmark och någon representant finns ej i Sverige.

Om Du ingår i en organisation som har råd med en Digitalis Micro-VAX och vill hålla med en riktigt bra databashanterare och som jag är säker på skulle räkna till så finns dock bot. Den heter TRIP och görs av det svenska företaget Paralog i Stockholm. Kalkylerna med det hemska priset av minst en halv miljon kronor!

(Text 2621) Anders M Olsson <1019>

Ärende: PROCOMM +

Jag fick detta program igår och sitter nu och kör mot monitorn med det. Eftersom jag såg att det var någon som hade skrivit ett inlägg o hade problem med att få 7H att fungera så kan jag meddela följande: Det finns en parameter i SETUPEN som heter "SNOW REMOVAL". Om man sätter denna ON så verkar det som om 7H fungerar, sätter man den OFF så kommer 7H ej att översätta tecken till bildskärmen. Tydligen har denna parameter funktionen att bestämma om man ska skriva direkt i bildminnet eller via BIOS.

Meddela gärna ni som sitter o kör om ni kommer fram till samma resultat som jag, eller om ni har avvikande mening, jag har inte hunnit att testa så mycket än.

(Text 2623) Sven Wickberg <1384>

Ärende: SPSC - varning!

Det förtäfliga växjöföretaget Scandinavian PC Software kommer efter hand med nya versioner av gamla program. Om detta kan man bara tycka bra; men smålanningarna är kanske litet väl nära, varför en varning är befogad.

Idag var hos Björn och hörde att han just fått hem en laddning av SPCORD. Det har vitt och brett gjorts reklam för version 2.0 varför jag på stubben ville köpa den; men för säkerhets skull sprattade Anders BJ upp paketet - och vi fann att

han hade fått gamla versionen 1.2 (i varje fall en etta först!)

Likadå fann jag hos en annan återförsäljare - tror det var Televerket i Sundbyberg, FJOLARETS skatteprogram när jag ville ha årets. De hade också just fått hem dem!

Som svar på en förnyad annons från Växjö ringde jag och beställde ORD 2.0 och fick veta att det inte kunde levereras förrän vecka 11 eller 12. Undrar om de månne börjat göra som så många andra: sälja produkter som ännu inte finns?

I varje fall får man vara modest med anspråken på varan när priset är så lågt. Jag tycker dock gränsen är överskriden när de levererar gamla versioner utan att tala om det - speciellt gamskatteversifoner som ju är HELT värdelessa. (Det gamla ord-programmet är ju fortfarande användbart.)

(Text 2624) Bertil Wall <4227>

Ärende: Textbaser

Det finns en firma som heter Swedsoft Systems AB 08-734 96 80 som säljer ett fritext- databassystem som heter SIR. I sitt reklamblad har de just ett patientjournal-system som exempel på ett lämpligt användningsområde. En grundmodul kostar 9600 kr.

(Text 2625) Lars-Onni Wik <1394>

Ärende: Texttelefon

Finns det någon som har ett program som kan göra min pc kompatibel med texttelefonerna ??? Pris ???

(Text 2627) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Texttelefon

Enkelt - ställ bara om parametrarna: 300, halv duplex, jämn paritet samt för det mesta CR-LF, dvs en extra radmatning vid mottagat rad slut (alt+F3 i Procomm).

(Text 2636) Lars Jansson <1772>

Ärende: PC-tools

Hur lägger man i PC-tools resident, och hur anropar man det?

(Text 2637) Nils Hansson <519>

Ärende: PC-tools

Du måste ha Deluxe varianten av PC-Tools. Det står på sidan 12 och framåt i bruxen hur man gör. Men Du kanske har tappat din brux! Du kan tex skriva /r75k När Du startar och sedan CTRL-ESC.

(Text 2639) Sven Wickberg <1384>

Ärende: PC-tools

Den gamla PCTOOLS la man in resident genom att skriva PCTOOLS/r128, där siffran visst anger hur mycket minne som skall reserveras. Den nya tar en faslig massa plats i minnet. Man kan tex inte köra Procomm samtidigt som man har PCTOOLS inne. Men man kanske inte kombinerar dessa saker. Man vill ha Tools resident medan man jobbar med programmen och stökar om i minnet, kanske. Det finns finns någon kombination som tar bort det ur minnet igen - minns ej nu, men det syns på någon meny.

(Text 2641) Sven Wickberg <1384>

Ärende: PC-CACHE

Det vore roligt att höra om era erfarenheter av ovanstående (eller liknande) program. Det tycks fungera så att man läser in något hundratel sekond på en gång i ett "fickminne"; när nästa gång det begärs läsning på skivan kollar programmet om det begärda redan ligger i "fickan" och i så fall levereras det prompt utan att man behöver läsa på skivan. Detta spar naturligtvis tid, det påstås också öka skivans livslängd.

En förutsättning för att det skall vara någon vits med ett sådant program är att man vanligen söker andra aprogram som ligger i närheten av det senast inlästa programmet. Speciellt om man har program som inte får rum i minnet, utan ständigt måste byta programdelar, borde detta vara en stor fördel - under förutsättning att dessa delar ligger intill varandra på skivan och alltså samtidigt hamnar i fickan.

Detta tycks inte gälla för mig. Under en tid har jag testat programmet. När man begär laddning av det då det redan är inläddat får man se en liten statistik på träffsäkerheten. Hos mig har det pendlat mellan 4 och 8%, och det tycker jag knappast lönar mödan att använda programmet. Möjligen kan det också vara mindre behövligt på en AT som i sig själv är ganska snabb att läsa på hdn. Kanske är vinten mer märkbar på en PC?

Numer använder jag regelbundet compressions-program som COMPRESS och VOPT. Jag har tyckt mig märka att deras regler för att stuva ihop programmen inte tar någon hänsyn till hur programmen ligger från början. Biblioteken har en tendens att sprida sig över disken. Är det någon mer som märkt detta?

Kanske man då och då skulle göra om omorganisation med t ex DOG där man dels kan bestämma var man vill ha vissa program, likaså i vilken ordning man vill ha dem. Det vore ju en fördel om texter och bearbetningsprogram, som man alltså flitigt ändrar i, tar bort, lägger till, befann sig "i slutet" av programblocket och inte hamnade var som helst. Att ha en stor programfil, som aldrig ändras, t ex Procomm, sist i raden leder bara till att programmet ständigt och jämnt måste flyttas varje städning. Sådana program skulle förstås ligga still "i botten".

(Text 2643) Bertil Wall <4227>

Ärende: Btrieve

Är det någon som skulle vilja berätta lite om Btrieve? Är det lätt (vad som nu menas med det) att använda tillsammans med exempelvis Turbo Pascal? Är det snabbt? Jag håller på ganska mycket med FoxBase, och det tycker jag är vrålsnabbt, och ganska lätt att programmera i.

(Text 2650) Jaan Tombach <4283>

Ärende: PC-tools

Det går bra att ha både PCTools och Procomm i minnet samtidigt. Fungar bra för mig i alla fall. Har 640k.

(Text 2651) Nils Hansson <519>

Ärende: PC-CACHE

Jag brukar få en träffprocent på ca 50% när jag kör tex registerhantering. Vitsen med fickminnet är inte att ett program råkar ligga där vid ett anrop, utan att block som användes ofta i en tillämpning inte behöver läsas om o o igen, t ex indexfiler vid registerhantering.

(Text 2652) Nils Hansson <519>

Ärende: Btrieve

Jag använder Btrieve tillsammans med Turbo-C och är mycket nöjd med det. Det finns dock ingen bra databashanterare till, Xtrieve som går att koppla till Btrieve-registren man lagt upp är väl inte marknadens bästa databashanterare precis.

Ang snabbheten, man kan köra i "accelerated mod", vilket innebär att de normala säkerhetsrutinerna (som fö inte finns i andra progra) kopplas bort. Inläsning av drygt 2000 poster med tre sorteringar tar ca 10 min på en AT. Sökning på indexfält går 'snappy'.

(Text 2659) Börje Gustavsson <3374>

Ärende: PC-CACHE

PC-CACHE är nog det slöaste av alla kommersiella disk-cache program. Jag har tre olika program som jag har haft möjlighet att jämföra under samma förhållanden. Här är exempel från ett "test":

PC-Super KWIK	träffprocent 86%
Vcache	träffprocent 87%
PC-Cache	träffprocent 11%

Jag fick i fredags ett testprogram för disk-cache program jag ska testa lite mer med det och återkomma om någon är intresserad. (testprogrammet är inte PD)

(Text 2669) Sven-Erik Berggren <1484>

Ärende: PC-CACHE

Tja, ett cache-må inne fungerar inte riktigt som du tror (om inte jag missuppfattat dig). Cache-minnet fungerar så att de sektorer som SENAS lästs in från dröven även kopieras till RAM-minnet. När man sedan vill läsa något från hårddisken så kontrollerar cache-programmet om det finns i RAM-minnet och man får då snabbare access. Cache-minnen är till störst nytta när programmen jobbar med samma sektorer mycket som tex. databasprogram som skriver och läser sektorerna i databasen ett flertal gånger.

/ Mikael

(Text 2679) Nils Hansson <519>

Ärende: SPSC Kommunikation

Provar nu sändning av ASCII-fil mha SPCS Kommunikation. För varje abonent man vill ringa till definierar man, och sparar dess överföringsparametrar och ev filter.

Filtern skrivs i en vanlig ordbehandlare och innehåller följande tabeller (här tomma naturligtvis)

; Tabell 1 - LINJE IN till skärm

; Tabell 2 - LINJE IN till fil

; Tabell 3 - LINJE IN till skrivare

; Tabell 4 - Tangentbord till LINJE UT

; Tabell 5 - Fil till LINJE UT (gäller endast vid "ASCII"-sändning)

Det gick ju bra furutom att jag skrivit för långa rader. SPCS Kommunikation verkar mao vara klart prisvärt.

Jag skrev att handboken till SPCS Kommunikation inte var med, men däremot ett korrektur till den, så det är inga problem att köra programmet.

(Text 2732) Bo Kulmar <1789>

Ärende: Hur går det till?

Nej, jag tycker att PCTOOLS backupprogram är det mest prisvärda som finns på marknaden. Kostar mellan 400-1000 SEK i sverige och då får man allt, dvs PCTOOLS, COMPRESS och BACKUP. Med andra program, hur bra de än är, så får man BARA backupprogrammen och de kostar alltid över 1000 SEK. Billigast är som vanligt Dustin AB när det gäller USA-program.

(Text 2739) Magnus Thelning <5840>

Ärende: Hur går det till?

Om man ser det ur den synvinkel så har du förmodligen rätt! Men om man ser till programmets kapacitet och användarvänlighet så är FastBack Plus oerhört bra! Har du föresten provat den ???

Hälsn... Magnus

(Text 2747) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Procomm+

Jag har provat programmet och undrat vad det egentligen är som gör det så mycket bättre än föregående version av Procomm. Det skulle vara ALT+Z som onekligen ligger värt för handen än ALT+F10, nu när F10 åkt långt upp till höger på nymodigare tgb.

Provade nyss att få DIAL att fungera. Det gick inte, kan inte förstå varför, för inställningarna var så långa jag kan se exakt likadana som i mitt gamla Procomm, där det går alldeles utmärkt, i varje fall innan jag försöker få den att läsa en inloggningsfil.

Tycker också att det är en nackdel av det blir sådant tidsfördröjning: 5 sek innan någonting händer både när man skall sätta i gång och näe när man vill avsluta. Vore intresserad av att höra någon expert som kan avslöja vilka revolutione extrakonster som + kan utföra och som motiverar klasskillnaden mellan + och Procomm.

(Text 2748) Bo Kulmar <1789>

Ärende: Procomm+

Framförallt är handboken/manualen mycket större och bättre. Den är ca fyra grs så tjock som den gamla. Fler överföringsprotokoll finns och man kan använda egna. Man kan definiera om alla specialtangenter, dvs du kan sätta egen text på FI-F10 Shift FI-F10 CTRL FI-F10 och på piltangenter mm. Denna funktion finns dock inte med i PROCOMM PLUS TEST DRIVE (Demo versionen som tydligen inte får distribueras utanför USA).

Hostnude är bättre. Ett enkelt brevprogram finns med så den som kör kan skriva brev. Editor av enklare slag finns med. Man kan anropa två egna program.

Man kan använda flera filer för telefonnummer och registrering av nummer är bättre med lite flera finesser.

Kommandopräket är utökad. Man kan bl a få ett kommando att ligga och vänta tills ett visst klockslag. Man kan rita rutor mm med kommandopräket. Jag trodde att ATL-R var nytt men det finns tydligen i gamla också. Det är en funktion som gör att man kan skap kommandofiler för inloggning. Eftersom vissa tydligen hade problem med detta så trodde jag att det inte fanns. Motsvarigheten till DOS:s DIR kommandot är blivtsnabb genom att man läser biblioteket i förväg. (ALT-F).

Screen Pause, ALT-N är nog nytt också. Setupfunktionerna är flera och uppsynngade. Numera väljer man färg blad setupfunktionerna.

Sluten så kan man välja kommando menylikt på en menyrad överst, men så måste man starta menyen med ett skrivbart tecken och då kan man inte skicka detta till värddatorn. Man sätter på denna funktion i setupen och väljer tecken. Som det är default så är det nog svårt att hitta den tangenten på en svensk PC. I varje fall så har jag misslyckats så jag har ändrat den.

Vad gäller hastighet så klarar man upp till 115200 bps om man vill föra över något mellan två maskiner. Detta var nog de viktigaste skillnader som jag kommer ihåg.

(Text 2749) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Procomm+

Tack, Jag är vederbörigen imponerad. Sedan är det en annan sak om man tycker man behöver dessa finesser.

(Text 2757) Lennart Jansson <620>

Ärende: Q&A-koder

Någon som vet hur man får ut sidnummer i Q&A's ordbehandling???

(Text 2760) Nils-Gunnar Westermarck <1378>
Ärende: CAD
Har någon erfarenhet av både Generic Cadd samt drafix I Plus eller några kanske har erfarenhet av det ena? Nå du som svarar önskar jag kunna ge svar på följande:
Vilket av dessa program bör man välja? Redovisa några för- och nackdelar för resp. program.

(Text 2762) Arne Hartelius <2731>
Ärende: Duplicate
heter ett program vars uppgift är att spåra dubletter av program på en hårdisk. Någon som har det och kan lägga in det, jag antar att det är public domain.

(Text 2765) Per Holmgren <5213>
Ärende: Filhantering i TurboPascal
Jag har för första gången kommit i kontakt med TP, genom ett litet filter som jag behövde skriva åt en vän. Filtret gör ungefär det här:

```
Assign(f1, Infil);
Assign(f2, Utfil);
Reset(f1);
Rewrite(f2);
...
Read(f1, Foo);
Write(f2, Foo);
...
Close(f1);
Close(f2);
```

Det funkade fint förutom det att det tillför några extra records i slutet på utfilen. Jag har ingen manual, så jag kan inte kolla om jag har öppnat och stängt allting som det är tänkt att man skall göra. Någon som känner igen problemet?

(Text 2774) Ulf Hedlund <6988>
Ärende: Proccom+
En kraftfull finess som Bosse missade att nämna är "Record mode" (ALT-R) Där kan man få Proccom+ att automatiskt skapa en "inloggningsfil", dvs en .ASP-fil. Prova t ex genom att ringa upp klubben, tryck ALT-R så fort modemen kopplat upp, och ange ett filnamn, t.ex ABC. När du loggat in trycker du ALT-R igen, och har då fått en automatisk inloggningsfil med namnet ABC.ASP, som du kan använda nästa gång du ringer upp.

(Text 2775) Ulf Hedlund <6988>
Ärende: Q&A-koder
Sätt en brädhög 's' i texten där du vill att Q&A ska sätta sidnumret. Eventuellt gäller det bara för "Headers" och "Footers".

(Text 2777) Peter Goldmann <5080>
Ärende: QB
Har under några dagar börjat ögna igenom de manualer som hör till QB 4.0. Vi köpte 3.0 i höstas och för 250:- fick vi nu från UNITEK en komplett ny version om vi sände tillbaka 3.0.
En del av de invändningar som tidigare nämnts här har nu eliminerats. Förutom DEF FN finns numera FUNCTION som kan anropas utan att vara deklarerad innan. De restriktioner som finns för FUNCTION - d v s att man måste skriva DECLARE så att de moduler som använder FUNCTION kan samarbeta är en rimlig sak som ju förekommer i andra språk som kompileras. Dessutom så sätts DECLARE IN automatiskt. Jag har ännu inte börjat köra QB men det verkar mycket lovande. Dessutom finns möjligheter att anropa moduler skrivna i C och även att från C anropa moduler i QB. En fråga är om det är rätt att ändra reserverade ord och göra tillägg och ändringar och på så vis skapa ytterligare 'dialekter' av BASIC.

Men om dialekterna ger de gamla versionerna som delmängd må det vara hänt.
Det man får i utbyte är ett språk som är mer och mer lättanvänt och som ger mer strukturerad och överskådlig källkod.
Med den nya versionen av QB har du fått ett arbetsredskap som gör programmering till ett nöje.

En rad finesser finns inbyggda och det finns drivning för grafik. Ett gott råd från ett 'blåbär': Skippa all annan basic på PC! Det är bortkastad tid och kraft att fortsätta harva. Och för de som har gamla program som ska över till PC: Det innebär ofta arbete hur man än bär sig åt. SÅ varför inte ta chansen att få struktur och möjlighet till att underhålla programvaran genom att överföra den till QB?

Det kanske är för tidigt att innan man ens kört utbyta i en lovsång - men om det man fått sig till livs stämmer så är det svårt att låta bli.
I tidigare version av QB var det svårt att slå ihop och använda delar av andra program - så icke här.
Markörer - 4 st kan läggas in i ett större textblock så att man direkt hoppar till det markerade stället.

Och slutligen - direktkompileringen och den direkta syntaxkontrollen med hjälp - lovar gott.

DO ... LOOP med EXIT DO gör det möjligt att lämna slingor och testa vilkor före eller efter att man exekverat en sats. Och det går att göra nestade slingor, där man lämnar en slinga och då går till närmast högre nivå/slinga. Överskådligt - lättläst - begripligt.

Avslutningsvis kan nämnas att i och med FUNCTION så har det paradoxala inträffat att behovet av LABLAR och onummererade rader nästan bortfaller. Alltså nu kan man köra som med DEF FN i BASIC II. D v s den kan läggas var som. Men man slipper numerera raderna inom FUNCTION.

Goto blir närmast överflödigt och därmed har QB blivit ytterligare "PASCALLISERAT" Vad man nu får hoppas på är att QB även görs för andra miljöer med samma uppbyggnad så att källkoderna blir portabel - är det då GOOD BYE PASCAL?

(Text 2779) Anders Olsson <6436>
Ärende: QB
Jag såg i senaste numret av Svenska BIT att de hade testat QB 4.0 mot Pascal och C. QB programmet var snabbare än Pascal-programmet men QB programmet blev mycket större (EXE-filen alltså). C vann förstås.

(Text 2785) Ulf Hedlund <6988>
Ärende: QB
Tyvärr är den fortfarande mycket långsam jämfört med program skrivna i t.ex TurboC eller TurboPascal. Faktum är att Basic II/PC i många fall är snabbare än QuickBasic, bland annat när det gäller stränghantering.

(Text 2794) Per-Arne Johansson <7231>
Ärende: Boot?
I så fall är väl sparka igång ett bra svenskt uttryck. Eller ge datorn en stövel där bak. (Som gamla hästar som bara går om man sparkar på dem).

(Text 2795) Göran Sundqvist <1255>
Ärende: Boot?
hette från början (1950-talet) bootstrap (=skängsnöre), och syftade på den skängsnöre-långa hållremsa som innehöll uppstartsprogrammet för att kunna läsa in andra program.

(Text 2802) Stefan Berg <216>
Ärende: Boot?
Ordet "boota" här stamma från "bootstrap", skängsnöre. På Den Gamla Goda Tiden var bootstrappen en hållremsa, som väl närmast kan liknas vid ett gigantiskt skängsnöre. Det är i alla fall en förklaring jag har stött på.

(Text 2805) Anders M Olsson <1019>
Ärende: Boot?
Man kan normalt inte boota om maskinen och ha kvar de residenta program som man har lagt in. Visst går det att boota maskinen med Int 19, utan att avbrottsvektorer ställs om. Men om man tänker efter så finner man att det inte kan få något annat resultat än att maskinen hänger sig. När man laddar något självbootande program finns det ju inget som hindrar att det programmet tar för sig av minnet där de residenta programmen ligger.
Om det ska lyckas måste det residenta programmet lägga sig HÖGST UPP i minnet, och ställa ner "takpekaren". Sen måste det återställa ALLA övriga avbrottsvektorer så att de endast pekar till ROM-BIOS. Därefter kan man boota om maskinen med INT 19. Det går således inte att använda den vanliga CGA-simulatorens, eftersom den (i likhet med de flesta program) laddar in sig på LÅGSTA lediga minnesadress, istället för högt upp i minnet.

(Text 2809) Christer Weinigel <2410>
Ärende: Boot?
Jag har för mig att det handlade om att lyfta sig själv i sina skängsnören, mao köra ett program för att köra andra program...

(Text 2817) Bo Michaelsson <913>
Ärende: ABCDISK?
Eftersom texten är flyttad från mötet ABC80 kan jag komplettera med att berättat: Det finns ett pgm från Myab med namnet ABCDISK. Det arbetar under cp/m och flyttar filer från ABC-format till CP/M-format. Det finns alltså två ABCDISK men de är helt olika som alla förstär.

(Text 2843) Börje Gustavsson <3374>
Ärende: Boot?
I och för sig ett relativt ointressant påpekande, men BOOT STRAP betyder inte skängsnöre. BOOT STRAP är den valigen förekommande ögglan i bakkanten av en känga (boot), som man använder när man tar på sig en känga eller stövel. Uttrycket BOOT STRAP i datasammanhang kommer ifrån liknelsen att dra på sig en känga med hjälp av en mindre ren. Dvs att dra igång ett större programsystem med hjälp av ett mindre.

(Text 2849) Bo Kullmar <1789>
Ärende: ZOO ett arkivprogram
som inte är kompatibelt med ARC/PKARC har jag nu skickat in för PC. Det finns just nu i INLÅDA/MSDOS som filnamn ZOO200.EXE. Det är ett självuppackade paket. En info fil från USENET ZOO200.INF finns där också.
ZOO är ett arkivprogram som fungerar i olika miljöer. B i Amiga, PC UNIX och MVS. Jag har dock inte någon UNIX-version.

(Text 2855) Curt Sederlin <1188>
Ärende: Boot? = bootstrap ursprung.
Kommer av uttrycket bootstrap loader. dvs lyfta sig själv i kängsnören (engelska) lyfta sig själv i håret (svenska)
Med det avsågs att med hjälp av en mycket kort hårdvarufixad programsnutt ladda in datorns operativsystem = lyfta sig i håret håll-remsan kom in på ett senare stadium. Mvh Curre (som var med redan då)

(Text 2869) Anders M Olsson <1019>
Ärende: PC - MAC överföring
Eftersom folk vet att jag har skrivit program för hantering av ABC-disketter i en PC, får jag alltså oftast förfrågningar om jag inte skulle kunna skriva ett program för läsning och skrivning av Macintosh disketter i en PC.
Några planer på ett sådant program har jag absolut inte, jag vet så gott som inget alls om Macintosh, och den tid och de pengar som skulle gå åt för att skaffa mig den kunskapen vill jag nog inte lägga ner.

Nu såg jag att Central Point Software har en annons i senaste PC Magazine, för en produkt som de kallar CopyIIPC Option Board Deluxe. Såvitt jag kan förstå är det samma "gamla" hårdvara som de tidigare har sålt för kopiering av särskilt svåra kopierings-skyddade program. Men de har skrivit ny programvara, och kortet kan användas för att kopiera Mac-filer i en PC.

Att de säljer sitt option board för det ändamålet får mig att tro att det inte är tekniskt möjligt att läsa Macintosh disketter med PCs normala floppy-kontroller elektronik, liksom det inte går att läsa enkel densitet. Men Mac-disketter har 800K kapacitet och är knappast enkel densitet.

Det verkar i alla fall inte redan finnas någon produkt på marknaden som läser Mac-disketter i PC enbart med mjukvara. Lite längre fram i samma tidning finns en annan annons om ett program som kopierar MAC - PC, men det använder serieportarna och en kabel.

Kanske går det att "vända på kuttingen" och göra ett program som läser PC-disketter i en Mac... Någon som vet lite om Mackens diskettformat och kan förklara för oss?

Möte PChård

(Text 1453) Börje Gustavsson <3374>
Ärende: Varning för DISKTEST, testa COMPRESS
COMPRESS i PCTools-paketet, har en funktion (alt 3 i meny) som de kallar SURFACE ANALYZE. Den gör ett stort antal läsningar av samtliga sektorer på disken. Skulle det bli felsläpning vid något av dessa tillfällen, så flyttas innehållet i denna sektor till en "godkänd" sektor. Men detta bara om sektorn används av någon fil. Sedan prickas sektorn av som felaktig.
CHKDSK gör inte någon som helst kontroll av det fysiska mediet. Det gör bara en logisk kontroll av fil- och biblioteksstrukturerna.
Lita alltså INTE på disken bara för att CHKDSK inte hittat något logiskt fel!
mvh Börje Gustavsson, Osby

(Text 1454) Börje Gustavsson <3374>
Ärende: PCTools
Jag kan visst hålla med om att inlärnings-tröskeln är högre än den första versionen av PCTools. Men när man väl kommit över tröskeln, är det väl mödan värt. Den senaste versionen är starkt välbildande och innehåller MYCKET, MYCKET mer än version 1.

(Text 1461) Göran Westlund <5976>
Ärende: Keyboard.sw
Jag får inte rätt på alla tangenterna. Kan man mixtra själv med keyboard-filen?

(Text 1463) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Keyboard.sw
Det finns tyvärr ett otal keybsw (och ett otal tgb). Det verkar som om man ofta kunde fixa tgb genom att flytta några tangenter, i varje fall om de finns i samma rad. De flesta fabrikanter av alternativa

keybsw och anger ganska ordentligt vilken av dem som passar vilket tgb.
Vad har du för tangentbord? Key tronics? Nr och namn?

(Text 1464) Göran Westlund <5976>
Ärende: Keyboard.sw
Jag har ett Esselte WS7400. Av AT-typ, fast med en massa extra tangenter, t ex hela uppsättningen av funktionstg för IBM3270-kompatibla terminaler, samt ordbehandlings-tangenter enligt Scribona-standard. Hur funkar Keyboard-filen? Är det något slags tabell?

(Text 1467) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Keyboard.sw
Vet dinte exakt hur KB-filen fungerar, men kan inte tänka mig annat än att det är en tabell. Varje tangent avger en specifik kod vid nedtryckning och en annan vid uppsläp. Soma tgb-leverantörer sänder med en över-sikt över dessa koder. Sedana gäller det att tala om för datorn hur dessa koder skall tolkas, dvs vilka tecken som skall skapas fram när just den koden kommer från tgb. Det är vad KB-filen fixar om jag förstätt det rätt. Du måste väl få en KB som passar ihop med tgb.

(Text 1470) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Jet och hårddiskar, kapitel XX
Keytronics tjiyhåller på F11 och F12 för kommersiella ändamål. De vill sälja speciella program som ger macros m m och som då utnyttjar dessa tangenter. Dt fick jag vet för några veckor sedan när jag talade med dem om andra saker beträffande deras iofs mycket föregångna tgb. För den som vet något om hur Keybsw fungerar (jag tillhör inte dem) borde det vara en enkel match att peta in F11-12 i listan.

(Text 1471) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: Keyboard.sw
Det beror på vilket DOS du använder. Antingen behandlas det som ett rent COM-program, eller också fungerar det med en fil där alla tabeller är lagrade.

(Text 1476) Per Andersson <5581>
Ärende: Jet och hårddiskar, kapitel XX
Det låter väldigt klantigt, finns tangenterna på tgb så borde de ju gå att använda. Men ok, den som står för klagomålen har skrivit en Plato-emulator till PC (nån som vet vad Plato är, utom jag?) så han kan säkert fixa det på nåt sätt. Om det är så enkelt ska jag ta och titta vad som kan göras. Annars muttrade han nåt om att BW39 saknade extended mode eller nåt sånt.

(Text 1477) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: Keyboard.sw
Den stora skillnaden ligger mellan DOS 3.30 och äldre DOS. I DOS 3.30 så kallas tangentbordsprogrammet KEYB och är generellt för samtliga länder, då man skickar med en parameter till detta program för att ange vilken layout man vill använda. De olika tabeller som programmet behöver för de olika layouterna ligger i en fil som heter KEYBOARD.SYS.

(Text 1489) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Spärrra hdn
Någon gjorde ett inlägg för ett tag sedan och frågade hur man skulle spärra hårddisken för obehörig bearbetning. Det förutsattes att man fick använda hd-programmen, men att användarna inte skulle få göra en massa bus med program och data.

Jag har en tid provat det menyprogram, PC-MENY som IMP säljer. Man ser ju bara det mana vill se, så först i dag upptäckte jag på allvar att man kan förse sin meny med spärrkoder för åtkomst. I så fall fungerar meny efter vad jag förstär som ett effektivt skydd: bara de program som finns i meny och undermenyerna kan köras, man kan inte lämna meny och gå till DOS eller fingra på systemparametrarna utan att kunna den rätta koden. Kanske något att prova?

(Text 1490) Per-Arne Johansson <7231>
Ärende: Spärrra hdn
Det var nog jag som frågade. Vi har PC-MENY från Ericsson. Där går man ur meny men ett enkelt Alt-X. Ska prova Växjö-programmet så småningom. Tack för tipset. Har någon tänkt på vilken lattijs stavning det är på Växjö. Varför inte Väcksjö eller dylikt.

(Text 1491) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: Spärrra hdn
Kan man inte BOOTa på en vanlig flexskiva och komma in olagligt på HD:n på det sättet? Det brukar vara den största bristen i denna typ av skydd.

(Text 1493) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Spärra hdn
Nejnej, inte Växjö-programmet utan IMP-Paginas program! Jag tror finste SPCSMeny har några spärrar av det slaget.

(Text 1495) Nils Hansson <519>
Ärende: Spärra hdn
Spärr med password i meny är det väl inga problem att komma förbi. Det är ju bara att avbryta .BAT filen som startar menyprogrammet.

(Text 1496) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Spärra hdn
Ja, har man sett! Nå, det kanske inte eleverna upptäcker...men någon säkerhet finns ju inte. Kanske man kunde koma runt det genom att bara ha MENY i autofilen? och sedan köra A = den gamla autoexec som första åtgärd? Det går väl fortfarande att avbryta men det blir så kort stund som den möjligheten är öppen att det i alla fall försvårar.

Säkerhet är svårt. Det måste ju alltid finnas en möjlighet att göra "allt" och det finns inga bombsäkra möjligheter att hindra den företagsamma från att göra just det. Men det måste finnas andra program som låser systemet. På SÖ har man i flera år haft tvånget att avge ett id för att komma in i en 386 som de har kursregistrering på. Jag har dock inte haft tillfälle att undersöka om det också är något man kan komma runt genom att avbryta inläddningen...

(Text 1498) Per Andersson <5581>
Ärende: Spärra hdn
Det enda säkra sättet är väl att köra ett riktigt OS på maskinen. Så länge man kör ms-dos kan man bara få pseudo-säkerhet. DVS. det finns inget sätt att på befintlig hårdvara göra en riktig säkerhetskontroll

(Text 1499) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: Spärra hdn
Det finns ett program som heter WatchDog som skall klara av säkerheten på HD:n tåmligen bra. Filerna kan krypteras när de läggs på hårddisken och sedan dekrypteras när man accessar dem, vilket hindrar att man BOOTar på en annan disk och accessar filerna (all kryptering/dekryptering skulle ske automatiskt via ett resident program). Sedan kan man även sätta lösen på bibliotek för att hindra otillåten access. Har inte provat programmet själv.

(Text 1505) Börje Gustavsson <3374>
Ärende: F11 och F12
Problemet ligger inte i KEYBSV utan i BIOS. Många tillverkare har BIOS i maskinerna som inte reagerar på scan code från F11 och F12. Det kan inget tangentbordsprogram göra något åt. Man måste få ett BIOS som klarar av att särskilja dessa tangenter.

(Text 1507) Börje Gustavsson <3374>
Ärende: MS-DOS 3.2
Troligtvis finns MS-DOS 3.2 i hundratals, kanske tusentals, varianter. Varje maskintillverkare, distributör har egna varianter. Om vi tar Copam från IMP som exempel så har de minst 6 olika varianter av MS-DOS 3.2. De är inte på något sätt unika. Tillverkarna köper licens av MS, sedan gör de egna små ändringar för att passa deras maskiner bättre. Sedan uppdateras dessa 3.2-versioner kontinuerligt.

Med PC-DOS är det något annorlunda då det ju bara finns en distributör av PC-DOS.

(Text 1508) Carl-Henrik Blom <5420>
Ärende: Skrivare 800/PC
Hur gör jag enklast för att kunna använda min gamla skrivare till min nya IBM-kompatibla dator? (Bondwell) Jag har en CPA-80 (seriell) som jag använt i fyra år tillsammans med min ABC-800. Vad krävs för att jag ska kunna använda denna gamla skrivare tillsammans med den nya PC-datorn. Eventuellt vill jag kunna växla mellan båda datorerna. Frågan borde vara av allmänt intresse. Det vore bra om ev. svar så småningom kunde tryckas av i ABC-Bladet.

(Text 1510) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Skrivare 800/PC
Jag tror faktiskt att detta redan har avhandlats i ABC-Bladet. Titta blad Sven Wickbergs artiklar. Du behöver ett program PR7 eller vad det nu heter som konverterar ÅÄÖ:erna till svenska och sedan sätter du om utskriften med MODE till COM1 där du ansluter skrivaren. PR7 finns kanske i programbanken.

(Text 1514) Patrik Bengtsson <3227>
Ärende: JOYSTICK
Har satt in ett kort med gameport i datorn, men har inte lyckats lista ut hur "frjdepinnen" skall kopplas för att fungera. Vill g rna ha frslag bde p hur en med microbrytare och en med potentiometrar skall kopplas. Fijande anslutningsschema har jag:

1 = + 5 volt	9 = + 5 volt
2 = switch 4	10 = switch 6
3 = pos 0	11 = pos 2
4 = ground	12 = ground
6 = pos 1	13 = pos 3
7 = switch 5	14 = switch 7
8 = + 5 volt	15 = + 5 volt

Med hoppfull h lsnig att n gon vet hur det skall vara. Patrik Bengtsson <3227>

(Text 1516) Rainer Kaasalainen <1783>
Ärende: MS-DOS 3.2
Har idag fått bekräftat att Copams MS-DOS ver 3.21b är inte helt kompatibel med generic MSDOS. Vid en programtestning med DOS-rutiner fick OS error = Illegal Funktionsanrop på Copams Turbo 401 modellen. Kan kanske nämnas, att samma programanrop fungerade på annan Taiwanaisk kopla fläcfritt!

(Text 1519) Anders M Olsson <1019>
Ärende: F11 och F12
Keybsv ersätter helt alla BIOS-rutinerna för tangentbordshantering. Så ska F11 o 12 fungera så ska de finnas i KEYBSW (eller vad den nu kallas.... varianterna är många). Jag har själv ett KEYTRONIC-bord där de levererade med FLERA varianter av drivrutinen. Bl a en där F11 o 12 fungerar! Men sen gäller det ju förstas att APPLIKATIONEN kan ta hand om dessa tangenttryckningar!

(Text 1520) Sven Wickberg <1384>
Ärende: MUS
Jag har fått Logitechs bus-mus att fungera på Bondwell39, men bara till Windows, inte till något annat program. Hjälper inte att skriva MOUSE och allt vad de föreslår i manualen. Vet ej om det är fel på hårdvaran eller mjukvaran.

(Text 1521) Sven Wickberg <1384>
Ärende: IBM-kompatibel?
Det kan inte vara rätt...kompatibiliteten skall ju gälla iNUTI burken. Vad man hänger på utsidan måste ju vara påhängarens problem. Om man har ett fristående tgb måste leverantören av detta skicka med Keybsw. I övrigt bör väl MSDOS fungera lika bra fmed det bordet som med allting annat.

(Text 1522) Anders M Olsson <1019>
Ärende: IBM-kompatibel ???
Du har både rätt och fel! Om man drar det där med hårdvarukompatibilitet i absurdum ÅR faktiskt de olika PC-modellerna inte kompatibla med varandra. IBMs egna modeller är inte kompatibla med varandra. Det är ju inte ens samma layout på tangentborden, så hur skulle de kunna vara kompatibla? Det som då har ansvaret för att släta ut skillnaderna är BIOS eller KEYBSV om man nu har den inladdad. Så det kan bli problem med de fåtalet program som går förbi BIOS-/KEYBSV och läser tangentbordet direkt på hårdvaran.

Jag har sagt det förr, och jag säger det igen: KEYBSV är INTE en del av MSDOS, även om den av praktiska skäl levereras på DOS-disketten. Den innehåller INTE några DOS-rutiner, utan bara BIOS-rutiner, avsedda att ersätta den inbyggda tangentbordshanteringen i BIOS. Därför kan man inte ta en KEYBSV från en tillverkarens maskin och köra den på en annan. Om inte de två maskinerna är väldigt lika, och har exakt samma tangentbord. OBS att VISSA tillverkare KEYBSV är programmerade för att känna igen ett antal olika tangentbord och anpassa sig så att det blir rätt.

(Text 1523) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: IBM-kompatibel?
Jag håller absolut inte med dig i det här fallet. När det gäller AT-tangentbordet så kan program gå in och programmera om bordet, vilket skulle kunna ge förvillande resultat om man inte hade ett tangentbord med samma layout som IBMs. En annan sak att tänka på är att de tangentbordsmallar som följer med olika program inte stämmer om man inte har rätt layout. Program kan även bli ologiska eftersom man kan förutsätta att två olika tecken skall finnas på samma tangent. Har man en annan layout och dessa tecken inte finns på samma tangent utan är spridda på två olika, kan detta ge programme virriga intryck.

Överhuvudtaget är det ytterst dåligt tänkande att bara tänka på maskinens inre, när man talar om kompatibilitet. Det kan handla om sådana småsaker som att co-processorn inte är placerad på IBMs sätt. Det finns då adaptora som inte går in i vissa maskiner om inte kapseln för 80287 är placerad på IBMs sätt. Förövrigt använder IBM PC 3270-emulation program funktionstangenterna PF11 och PF12. Det behövs minns inga speciella tangentbordsfiler för det. Det fungerar både på IBM PCG, XT, AT, PS/2-30, PS/2-50,60,80.

(Text 1524) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: IBM-kompatibel ???
Att IBM har flera olika tangentbordslayouter betyder inte att de inte är IBM-kompatibla. Alla mjukvarutillverkare av betydelse tar hänsyn till att det finns ett flertal olika layouter från IBM och anpassar program programvaran därefter, medan de inte på långa vägar kan ta hänsyn till alla kompatiblers olika layouter. Tänk t.ex. på Lotus 1-2-3 och på vilken tangent som triggar meny. Det kan vara mycket enervande att hitta rätt tangent på olika kompatibler, och dessa sitter oftast inte alls lika väl till som på IBMs. Inte för att IBMs tangentbord är bättre just, utan därför att man valt en tangent som är lättåtkomlig på IBMs tangentbord.

(Text 1546) Håkan Wallenthin <5231>
Ärende: Nätverk för MSDOS-maskiner
Jag vill gärna ha lite info om nätverk. Finns någon med erfarenhet vore jag tacksam för lite uppgifter om vad som finns på marknaden och var man kan få prisuppgifter och dylikt. Tanken är att använda kompatibla PC och AT. Möjlighet att koppla upp sig mot VAX måste finnas. Mvh Walle

(Text 1550) Per Andersson <5581>
Ärende: Nätverk för MSDOS-maskiner
Nät slags ethernet kanske. Till dem brukar finnas programvara för kommunikation med riktiga datorer. Ex. Vax/UNIX . Vax /VMS har jag inte sett, men det borde finnas. Kolla i så fall att vaxarna kör rätt version av ethernet.

(Text 1551) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: Nätverk för MSDOS-maskiner
Jag har bara erfarenhet av ett enkelt CORVUS-nätverk samt IBM Token Ring LAN. CORVUS är väl så gott som utdött nu, medan Token Ring är ytterst aktuellt. Token Ring tycker jag är en bra lösning, som inte blir närmast mycket sämre för att man belastar det hårt. Det är alltså ett jämt nätverk med hög överföringskapacitet. Jag är även mycket imponerad av nätverkets möjligheter till gateway mot andra nätverk (vilket kommer att utvecklas ännu mer). Sedan är ju detta nätverk den lösning som IBM kommer att supporta, vilket gör att man kan känna sig tämligen säkra om att inte bli övergiven med ett mycket ovanligt nätverk, vilket kan hända med udda märken.

(Text 1552) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: Nätverk för MSDOS-maskiner
Jag tycker INTE om din attityd, med att tala om "riktiga" datorer (med den självklara syftningen på att smådatorer inte är "riktiga" datorer, antar jag???). I så fall kan du ta och stoppa upp dina minidatorer någonstans där de passar bättre, och skaffa "riktiga" stordatorer. VAX är ju bara för de som vill leka med datorer. De "riktiga" applikationerna kommer först på större datorer som IBM, Amdahl och andra PC (PCs-plugg Compatible). Övranstående stycke var ironiskt menat, och jag tycker man skall respektera alla datoranvändare, utan att behöva komma med dylika attityder. Då har man inte i en sådan här klubb att göra, tycker jag. Det finns i nästan alla fall (utom ett) i alla fall EN dator som är bättre än den man själv kör, och det är löjligt att någon PC-användare tittar ner på alla hobbydatorister, och Per (VAX-användare?) tittar ner på alla PC, medan jag (stordatoranvändare) tittar ner på alla minidatoranvändare och alla superdatoranvändare tittar ner på mig. Tycker inte du det själv?

(Text 1553) Per Andersson <5581>
Ärende: Nätverk för MSDOS-maskiner
Tack för att du nu påpekar att du kan uttrycka ironi !! :-)) Om du inte visste det så är såna datorer som Amdahl och stora IBMer inte avsedda att köra timesharing på. Jag kör själv rätt mycket pes och det som irriterar mest är det som skiljer pesen från större datorer : support från försäljare och tillverkare är ungefär lika med noll. Detta gäller i första hand Jet AB, även IMP Data, IBM osv. En dator är inte bara lädan utan också den support man kan räkna med. I vanliga PC-fallet köper man sin billiga dator och står sedan helt på egna ben. Om man köper en Vaxstation 2000 med 19" skärm (35 000 utan disk) kan man i alla fall få hyfsad support och vänligt bemötande från kompetent folk när man har problem.

Det värsta med pesen är egentligen att den konstruerades av IBM. Utan IBM hade vi troligen inte behövt mystiska adresseringssätt för att nå minne över 640 KB etc. På detta sätt var inte IBM mer framsynta än hemdatortillverkarna.

Ja osv osv osv. Det är alltså inte pesen användaren jag ser ner på, utan pesen som sådan, och den kult den blivit. Egentligen kan man ju lika gärna ordbehandla på T.ex. Amstrad 8256 som på en PC.

(Text 1555) Per Andersson <5581>
Ärende: Nätverk för MSDOS-maskiner
Dessutom är det naturligtvis en fördel om man kan skicka mail mellan maskinerna. Även om man tror att ens PC är en ö, så vill man förr eller senare koppla ihop dem (nätverk !!!), och varför skulle man då inte ha möjligheten att skicka brev mellan alla datorer man har. Ethernet är ofta lösningen på de här problemen, och om man skrapar ordentligt kan man t.o.m. köra uucp på sin PC, dvs skicka brev över hela världen. Jag erkänner villigt att jag är färgad av Högskole/universitetsvärlden, och att man sett att mellan uucp/VMS-sunet/EARN-Bitnet via ethernet etc. fungerar kommunikationen hyfsat. Vilka PC-nät kan köra TCP-IP ?

(Text 1556) Håkan Wallenthin <5231>
Ärende: Nätverk för MSDOS-maskiner
Hur är möjligheterna att ansluta kloner till Token Ring.

(Text 1559) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: Nätverk för MSDOS-maskiner
Vad är TCP-IP då? Ett protokoll, eller en databas? Och jag tror då inte att Ethernet slår IBM Token Ring på fingrarna när det gäller kommunikation. Du kan mycket enkelt skicka mail till alla användare i nätverket. Du kan även koppla ihop flera nätverk (även icke Token ring LAN) till en enhet, vilket vi gjort och det fungerar bra. (Fråga Mytech på ditt kära uucp).

(Text 1560) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: Nätverk för MSDOS-maskiner
Riktiga kloner skall man naturligtvis kunna koppla in till nätverket, men det oftast det som klonerna missar i kompatibiliteten. Det är väldigt många kloner som är svåra att koppla till nätverk, vad man än väljer för avancerat nät.

(Text 1564) Per Andersson <5581>
Ärende: Nätverk för MSDOS-maskiner - ethernet
Till PC har jag ingen aning - har sett en massa på mässor bara. Om man vill koppla sig ut i världen så visades till de ethernet-korten programvara för att använda UNIX/VMS maskiner som fileservers. Dessutom tror jag att man kunde skicka mail till PC:n.

(Text 1585) Kent Berggren <6019>
Ärende: Nätverk för MSDOS-maskiner
TCP/IP är ett protokoll. Ether net är en kabl som följer 802.3 standar. Token ring är ett polande när medan Ether net är en transmission bus eller om man vill ett kolitions detekterande nät. OK?

(Text 1587) Börje Gustavsson <3374>
Ärende: F11 och F12
Det går inte att säga att KEYBSV tar hand om all tangentbordshantering. Det finns ju närmast oändligt många olika versioner av KEYBSV. Jag gjorde en liten resident snutt som skulle reagera på F11 och F12, men det gick inte alls eftersom BIOS i min Copam AT inte har support för att ens känna om dessa två tangenter finns eller ej.

(Text 1591) Anders M Olsson <1019>
Ärende: 360 kb drivar
Ja, det är ju ingen tröst för dig precis. Har de inte lovat dig någon åtgärd då, eller förväntar de sig att du ska acceptera det som det är? Om det bara är BIOS borde det gå att sätta in någon pålitligare sådan, det skulle nog någon i klubben kunna hjälpa dig med om du inte får någon respons från dem du har köpt maskinen av.

(Text 1593) Bertil Wall <4227>
Ärende: CapsLock, NumLock med mera
På adress \$40:\$17 finns en byte som visar status för ett antal tangenter enligt följande:

bit 7	bit 6	bit 5	bit 4
Caps	Num	Num	Scroll
Lock	Lock	Lock	Lock

Här kommer ett litet exempel i TP:
Var KeyTest : Byte absolute \$40:\$17
begin
if (KeyTest OR 95)=127 then Writeln('Num-
Lock är aktiv');
end.

Vad bit 7 används till vet jag inte, är det någon som vet?

(Text 1594) Nils-Gunnar Westermarck <1378>
Ärende: PORTARNAS STIFTER
Det gäller AT-datorns seriella utgång med 9-polig kontakt. Kan någon dessa stifters alla signalnamn? Det verkar hopplöst att hitta någon litteratur i bokhandeln om detta. Kan någon också AT-datorns parallella utport med de 25 signaltrådarnas namn vore jag tacksam? Om jag har uppfattat saken rätt så är det väl samma signaler på parallellporten för AT/PC men ej när det gäller seriporten (förvisso är den ju 25-polig på PC:n).

(Text 1595) Arne Nordenberg <6563>
Ärende: PORTARNAS STIFTER

- 1 Carrier detect
- 2 Receive data
- 3 Transmit data
- 4 Data terminal ready
- 5 Signal ground
- 6 Data set ready
- 7 Request to send
- 8 Clear to send
- 9 Ring indicator

(Text 1596) Lars Michael Jogbäck <5862>
Ärende: PORTARNAS STIFTER (Parallell-snittet)

- 1 Data strobe
- 2 Databit 0
- 3 Databit 1
- 4 Databit 2
- 5 Databit 3
- 6 Databit 4
- 7 Databit 5
- 8 Databit 6
- 9 Databit 7
- 10 Acknowledge (ACK)
- 11 Busy/Ready
- 12 Paper Empty
- 13 Select
- 14 Auto Feed
- 15 Error
- 16 Printer Initialize
- 17 Select Input
- 18-25 Signaljord motsvarande dataledningarna - "returledning"

(Text 1602) Thomas Althoff <3493>
Ärende: Seriporten
Är det någon som kan tala om för mig vilka stift som ska kopplas var till en IBM-PC ??? Kanske ska tillägga att jag vill koppla ett modem till PC:n.

(Text 1603) Göran Sundqvist <1255>
Ärende: Seriporten på en gammal vanlig PC
med 25-polig stiftkontakt. Enklart är det med lilla Worldport 1200 det modem som man sticka in rakt in på kortkontakten! annars behövs det bara en rak kabel med följande trådar dragna. Hankontakt i modem-ändan och hona i PC:n

- 2 -- 2
- 3 -- 3
- 4 -- 4
- 5 -- 5
- 6 -- 6
- 7 -- 7
- 8 -- 8
- 20 -- 20

Har man en AT så har den en 9-polig (ABC30-liknande) kontakt, men med naturligtvis helt annan anslutning!

(Text 1616) Sven Wickberg <1384>
Ärende: 512+512

När jag köpte Bondwell39 läste jag i reklamen att den hade 1MB internminne. Det är också sant. Men efter vad jag har förstått sedan kan man inte utnyttja mer än max 640 - det normala tycks t o m vara 512.
Min fråga: finns det FORTFARANDE inga rutiner för att utnyttja resten också? Jag har försökt allt möjligt, ramdiskar, D:, omställning i SETUP, men så långt jag kunnat finna blir det ändå inte mer än 512 RAM för mig att jobba med. Jag begriper inte vad fabrikanter sätter in det extra minneskortet för.

bit 3	bit 2	bit 1	bit 0
Alt	Ctrl	Vänster	Höger
		Shift	Shift

(Text 1617) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: 512+512
Är datorn en AT eller PC? Det borde väl vara en AT, kan jag tänka. Nåja, det brukar sitta några switchar på moderkortet som talar om att datorn skall använda 640 Kb till DOS. De flesta maskiner klarar i alal fall att använda minnet så att 640 Kb går till dos och 384 Kb till Extended memory.
Det minnet som du för närvarande inte kan använda så meningsfullt, kan man använda för printerspools, ramdisk eller också EMS-minne. Det finns en drivrutin som emulerar Expanded EMS-minne i Extended memory. Ganska många program stöder EMS-minne, som t.ex. Lotus och Excel (Excel klarar även Extended memory).

(Text 1618) Sven Wickberg <1384>
Ärende: 512+512 och EMS
EMS och Extended memory - behövs det något extra program för att utnyttja det eller är det något man kan fixa med sin vanliga programvara? Jag har en AT, men jag har inte hittat något som kunnat tala om för mig hur jag skall använda överskjutande ram-minne till ramdisk, spooler och sådant. Hur gör man?

(Text 1619) Sven-Erik Berggren <1484>
Ärende: 512+512 och EMS
För att använda Extended memory till en RAMdisk så räcker det med att man har ett någotsånär nytt DOS. Man skriver då i CONFIG.SYS-filen en rad: "DEVICE=VDISK.SYS 384 /E". Då får man en virtuell disk som är 384 Kb stor och i extended memory. För spooler, diskcache och för att behandla expanded memory så behövs speciella programuttag. Man brukar få med det när man köper EMS-kort. Har köpt några Intel Above board och dess utilitities är bra tycker jag.
För att använda expanded memory från olika applikationsprogram som är förberedda för detta, så behövs inga utilitie-program. Lotus och Excel t.ex. känner alltid av om det finns EMS-minne och utnyttjar automatiskt detta.

(Text 1620) Bo Kullmar <1789>
Ärende: 512+512 och EMS
Såvitt jag förstår så är det så att man antingen kan ställa in en sådan maskin så att den använder 640 av 1 MB. Då kan man inte alls utnyttja resterande inte ens till RAM-disk.
Eller så kan man använda 512 som vanligt minne till DOS och 512 som extened memory till RAM-disk som Sven-Erik skriver i text 1619. Detta begränsar dock DOS till 512 varför det är meningslöst.
Alltså: Man kan i praktiken inte använda de där 384 KB:en så länge man kör MSDOS. Det är bara att acceptera.

(Text 1621) Per Andersson <5581>
Ärende: 512+512 och EMS
Du har en switch på moderkortet under diskkontrollern som avgör om du ska ha 512+512 eller 640KB. Om du har en av de nya 10MHz maskinerna sitter switchen på baksidan bredvid seriporten. Det ska gå att utnyttja som RAM-drive (XENIX hittar det automatiskt...)

(Text 1626) Sven Wickberg <1384>
Ärende: D-link
Det har för en tid sedan stått ett och annat inlägg om D-link, men jag skulle vilja aktualisera. I PC World 2/88 s 64 har Tranfor en mindre annons om detta "lågprisnät med goda prestanda". Det tycks framgå att priset är c 5 tkr (+ moms) för att starta upp och koppla ihop de två första datorerna och sedan c 2,3 tkr (+ moms) för varje tillkommande. Det är verkligen lågpris och man kan undra om det är värt något. Om jag förstått rätt så innebär D-link att varje dator i nätet kan köra varje annan dators diskar, samt att man kan ha skrivare och andra yttre enheter gemensamt. Sådana bagateller som behövs kontroll, skrivarkö och annat tycks vara inkluderat.
Vore kul att höra användarrapporter och vitsord ifall det finns några på linjen som har erfarenheter.

(Text 1629) Arne Hartelius <2731>
Ärende: Seriekabel till printer.
Finns det nåt ställe i Stockholm som är billigt vad gäller ärendet?
IMP tar bara 55:- för seriekabel, men dom har tyvärr inte seriekabel för annat än modem, jag gjorde själv misstaget att köpa några sådana innan jag fick veta att de var olika. På Computerland kostade de 515:- jag antar att det var exkl. moms. Expediten delgav mig priset med ett sadistiskt leende då min uppenbarelse, modell maläten hippie, avslöjade att summan för mig framstod som astronomisk.

(Text 1631) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Seriekabel till printer.
Även jag har blivit lätt chockad av att finna vilken skillnad det är mellan priserna hos IMP och alla andras. Jag brukar handla hos Björnhem, och jag kan inte påminna mig att ha prisat högre värde än 3 i första siffran (inkl moms tror jag). När jag klagade över antalet siffror förklara e han att bara kontakten i ena änden kostar över 100 kr!!
IMP sätter nog ihop sina kablar på Taiwan också, det är den enda förklaring jag kan hitta.

Om man inte är alltför bortkommen med lödolv kan man ju löda om en IMP-kab l, men då måste man ju också veta hur trådarna skall läggas. Så långt jag vet används bara tre av dem, men jag har aldrig brytt mig om att fundera över vilka. Det vet ju Håkan Frohm hos Björnhem.

(Text 1634) Bo Kullmar <1789>
Ärende: D-link
Tja, jag skulle skriva en artikel och har fått D-link på test av Tranfor men jag har aldrig skrivit artikeln och nu vill de inte att jag skriver en sådan. Jag är inte helt övertygad om att D-link är bra...
Ok, det är billigt, men man måste komma ihåg att inget, inget är gratis! Dvs man får inte så där förfärligt mycket prestanda gratis. Visst finns det viss behörighet men den sträcker sig bara till disknivå och i praktiken får man göra så att alla kan komma åt allt om det skall gå att använda.
Man belastar den dator vars hårdisk man utnyttjar och den kan märkas om man kör annat på den maskinen.

inga funktioner enligt standard (NETBIOS) finns för att dela filer och sådant. Å andra sidan kan man köra program som INTE är nätanpassade men skall man ha flera som skriveri filen på en gång så får programmet fixa detta själv. Detta lär för övrigt enligt Gunnar Tidner fungera om man kör DIABIS: ISAM som hör till BASIC II/PC.
En slutsats är att d-link är billigt men man får inte så förfärligt mycket för pengarna. Ok, man kan köra på en annan maskins hårdisk.
Det finns dessutom möjlighet att köra annan, bättre programvara på D-links hårdvara. Dessutom finns det nya versioner av programvaran till D-link som jag ej har sett. Man kan också köra en maskin som serverer. Som det är nu, dvs när man skall köra på en annan maskins hårdisk så måste denna maskinen inte bara vara på utan även inloggad på nätet för annars går det inte.

(Text 1646) Christer Weinigel <2410>
Ärende: Seriekabel till printer.
Hälsa på någon elektronikhandel och köp två stycke kontakter + ett par meter skärmd kabel med 6 till 10 ledare (beroende på vad du vill ha för protokoll, XON/XOFF räcker med 6, CTS/RTS behövs 8). Och sedan sätter du dig med manualen och löder sladden själv. (Har lärt mig dylikt genom att leka, det finns nästan ingen risk att sabba nåt.. jag kopplade jorden till Carrier Detect när jag ville ha en sladd mellan COMPS-IBM, och det FUNKADE...)
/ctw

(Text 1651) Bertil Wall <4227>
Ärende: Seriekabel till printer. - 55 kr hos IMP
Jodå, det stämmer bra, det kan även jag intaga. Deras seriekabel ha alla 25 ledarna. När jag provade kabeln till mitt modem fungerade de först inte alls förstås. Sen klippte jag av de flesta 2-siffriga ledarna (inte 20 och 1an, sen fungerade det plötsligt. En rejält lägteknologisk lösning alltså.

(Text 1662) Göran Sundqvist <1255>
Ärende: Seriekabel till printer. snabbast och enklast!
men kanske inte billigast, men har man ett företag bakom som vill investera i prylar, kan jag verkligen rekommendera: AMP 58074 + 58063 ett litet pistolliknande verktyg (pris 1595:- + MOMS) där man stoppar in hylsblock (nr 747741) eller stiftblock (nr 747740) (styckepris för bägge sorter: 10.16 (vid köp av 100 st)) (Dessa är bestyckade för de 12 vanligaste V24-ledarna, vill man ha alla 25 ledarna, blir det något dyrare)
I "pistolverktyget" finns det ett hål som

hamnar framför första stiftet/hylsan som skall anslutas. Då är det dags att ta fram kabeln och ta den första ledaren som skall anslutas *utan att skala den!* och stoppa ner den så långt det går i hålet.
Tryck på "avtryckaren" och tråden är ansluten i skarvdonet! När man släpper avtryckaren, stegas skarvdonet fram till nästa anslutning! Det behövs inte många sekunder för att tillverka en kabel!
AMP har tel.nr.0758/10400
det finns även block för 9 och 15 ledare. serien kallas AMP HDE-20.
Enda problemet är att det är svårt att ansluta flera trådar till samma stift/hylsa, men då har man lösa stift/hylsor som passar i AMP-s crimpång.
"Demonteringsverktyg" 91232-1 rekommenderas också.
ann. artikelnumren ovan har jag från konceptet till min beställning, men om man tittar i AMP-katalogen "Kontaktidon 1 S/E-2 12/87" sid 1-28 och 1-29 står det andra nummer.

(Text 1678) Bertil Wall <4227>
Ärende: Wait states på AT
På en Copam AT har grabbarna på IMP-data kört SETUP och angett klockfrekvensen till 10 MHz och antalet wait states till ett. Vilka fördelar/nackdelar kan det medföra om jag kör SETUP igen och anger antalet wait states till noll?

(Text 1675) Börje Gustavsson <3374>
Ärende: Wait states på AT
Det blir ingen skillnad alls. Det blir nämligen 1 ws vad du än anger. Minneskretsarna klarar inte mer och då är Copam AT tillräckligt intelligent att ställa in en fungerande kombination.
Copam AT har dessutom odokumenterat support för lösenord vid uppstart, om du inte visste det.
Copam AT har ERSO BIOS. Detta BIOS är det enda som du INTE kan köra PD-programmet INTRCPT på. Man kan dock byta BIOS och använda AWARD BIOS. INTRCPT ger tillsammans med DEVICE=DRIVER.SYS /D0 i Config, en logisk enhet i A: som då t ex får heta Et. Denna enhet är då en 720Kb drive som du kan köra vanliga disketter i men ändå få dubbel lagringskapacitet jämfört med standard PC.
Hör av dig om du undrar mer.

(Text 1676) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Herculesgrafik
Har Bondwell39 med Herculeskort. Men jag kan inte komma underfund med hur man sätter skärmen i grafikläge. Det måste väl gå? Det jag i första hand ville göra är att köra grafik i basic2, men jag hittar inga kommandon om sånt i manualen. Någon som vet?
Den andra prioriteten är att göra sammaledes i Pascal; det har jag inte undersökt närmare än.
(Min skärm är EIZO 4030 - jag har alltså inte EGA eller all-proposal).

(Text 1677) Lars Michael Jogbäck <5862>
Ärende: Wait states på AT
0 Waitstate gör att åtkomsttiden till internminnet går fortare, det är dock (enligt vad jag har fått höra) vissa expansionskort (Streamstykort ex) som inte klarar av 0 Ws utan måste köras med 1 Ws. Det märker man ju iallafall när man kör med sådana kort.

(Text 1678) Anders M Olsson <1019>
Ärende: Wait states på AT
Det är faktiskt inte bara expansionskort som kan strula om man kör en AT-kompatibel maskin på 0 wait-states. En del programvara hittar också på underligheter. Det är främst assemblerprogram med s k självmodifierande kod som det kan bli strul med.

Några program som jag har hittat som inte går (riktigt bra) på 0 wait states:
Äldre versioner av
TK-solver
King's Quest III och Space Quest
"Peeks and Pokes"
Disk Explorer

Möte MS-DOS

(Text 3550) Börje Gustavsson <3374>

Ärende: PCBACKUP

Du kan lagra 1.6Mb 800Kb eller 400Kb på en disk med PCTools PCBACKUP.

(Text 3552) Rainer Kaasalainen <1783>

Ärende: PCBACKUP

Under förutsättningen, att mekaniken i disk-driven klarar detta. Därutöver kan jag erfarenhetsmässigt försäkra, att användning av annat än HD disketter till 1.6 & 1.2 Mb är högst osäkert. Det går att använda då och då 360i disketter till 720k & 800k men inte alla märken och inte ens alla diskar i samma märke!

(Text 3553) Börje Gustavsson <3374>

Ärende: PCBACKUP

Jag har kört SKC disketter 48 tpi som ABC 640k och IBM 720k och allrdig stött på några problem. Men det finns ju en uppsjö av disketter idag som är av betydligt sämre kvalitet. Du har alldeles rätt i att man generellt sett bör köra rätt disk i rätt drive. Men en fördel av att man köper högkvalitetsdisketter är att det faktiskt blir mindre noga med 48 tpi eller 96 tpi (OBS! inte PC/AT).

(Text 3568) Anders Franzen <5258>

Ärende: INPUT-rutin

När ett program skrivet för att köras på MSDOS begär inmatning av en sträng från tangentbordet, anropar det då en subrutin i operativsystemet som sköter detta? Kan man på något vis göra en egen inputrutin som t ex kan översätta inmatade tecken till en annan teckenstandard? Det kanske till och med finns en rutin som är avsedd för inmatning av endast ett tangenttryck, som anropas av en ev mata-in-en-hel-sträng-rutin? Kan man i så fall ersätta denna vänta-på-tangent-rutin med en egenskruven? Förhoppningsvis skall det bli generellt så att alla program som kräver inmatning från tangentbordet tvingas passera min rutin!

(Text 3612) Kristoffer Eriksson <5357>

Ärende: INPUT-rutin

Dubör nog skaffa MSDOS technical reference manual och technical reference för den PC, XT, eller AT där BIOS-listningarna finns, om du ska pyssla med sådana där detaljer. Läsning från tangentbordet görs i slutändan (eftre att ev ha passerat MSDOS) med anrop till BIOS, via en avbrottsvektor. Då får tecken ur en buffert som fylls på av en avbrottsrutin som aktiveras av tangentbordet. Denna senare rutin översätter redan som det är tangentbordets scan-koder till tecken-koder, så en dylik översättning är inget unikt att konstruera. KEYBSV och allt vad de heter ändrar denna översättning genom att ta över de nämnda avbrotten. Så kan även du göra.

(Text 3615) Anders Franzen <5258>

Ärende: INPUT-rutin

Tjoho, nu vet jag hur man kan göra. Man kan byta ut adressen i interruptadrestabellen som pekar ut den rutin som skall utföras vid tangentinterrup. Man kan då få fullständig kontroll över tangentbordet. Du har rätt, man behöver rätt litteratur.

(Text 3627) Lars Michael Jogbäck <5862>

Ärende: Flyttrutin sökes.

Jag söker ett kommando som kan flytta filer (med wilcard) mellan olika bibliotek på både sam och olika drivar. Finns det något sådant, såfall var?

(Text 3628) Sven-Erik Berggren <1484>

Ärende: Flyttrutin sökes.

PC-Tools klarar ju av det, men du kanske söker en lite mer "stand-alone" lösning?

(Text 3631) Lars Michael Jogbäck <5862>

Ärende: Flyttrutin sökes.

Jodå, PCTools klarar det ju, men det är ju jobbigt att starta det var gång man vill ha några filer flyttade.

(Text 3633) Ferdinand Mican <912>

Ärende: Flyttrutin sökes.

Det finns även PD-prgm som klarar sånt. MOVE eller vad dom heter. I senaste PC-Magazine finns en listing.

(Text 3637) Anders M Olsson <1019>

Ärende: Flyttrutin sökes.

Lägg PC-tools resident då! Då kan du starta det med en enda tangenttryckning CTRL-ESC. Och har det tillhanda även mitt inne i andra program.

(Text 3647) Ulf Hedlund <6988>

Ärende: INPUT-rutin

Ta gärna en titt i DISABLE som finns i någon av MSDOS-biblioteken här i monitorn. Den stänger av CTRL-ALT-DEL genom att länka in sig i tgb-interruptet.

(Text 3648) Sven-Erik Berggren <1484>

Ärende: Flyttrutin sökes.

Det är väl ganska självklart att en riktig MOVE-rutin inte kan användas mellan två olika drivar! En bra MOVE-rutin flyttar ju inte alla sektorerna utan ändrar bara i biblioteken. Annars kan man ju lätt göra en BAT-fil som först kopierar filerna och sedan raderar dem i det ena biblioteket.

(Text 3651) Anders Franzen <5258>

Ärende: INPUT-rutin

Lustigt att du nämner DISABLE. Jag var inne i monitorn och rotade i MSDOS-biblioteken häromdagen och fann just DISABLE så den har jag tittat på! Jag tror nog att man lär sig mest genom att titta i andras program och se hur de löst problemen. Sedan kan man själv börja snickra ihop något på egen hand när man vet principerna.

(Text 3653) Karl Lindström <837>

Ärende: Flyttrutin sökes.

En *RIKTIG* MOVE-rutin flyttar bara biblioteksentry om det är inom samma drive och kopierar + raderar om det är olika drivar (t ex den som man får med när man köper Victor med HD).

(Text 3655) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Flyttrutin sökes.

Heter inte Ulf HEDLUNDS flyttprogram MV? Det tar mycket riktigt inte wild-cards, men man tycks kunna plocka en text i aktuellt bibliotek utan att ange bibliotekspekare. Däremot måste man ange komplett sökväg för målbiblioteket.

(Text 3688) Lars B. Cid <7390>

Ärende: Raderad fil ...

Jag har råkat(?) radera en fil som skulle varit kvar, jag vet att det med hjälp av DEBUG, går att återställa denna fil, men hur? Kör en 286ia med 20 meg hdisk.

(Text 3689) Magnus Thelning <5840>

Ärende: Raderad fil ...

Skaffa Norton Utilities, PCTools el. något i den stilen, då tar det inte många sekunder att fixa sådana saker !!

(Text 3690) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Raderad fil ...

Instämmer med Magnus: NU eller PCT är lösningen. Om och hur man kan göra med DEBUG vet jag inte. Jag gör dock denna kommentar för att påminna om att man ABSOLUT INTE FÅ SKRIVA på skivan igen innan filen har återställ s. Skivhanteringen fungerar så att det nya skrivs in i första lediga sektor osv, vilket innebär mycket stor risk för att man skriver över delar av den raderade filen. Efter detta blir det svårt att rätta den, om inte helt omöjligt. (Det är bra med backupper, det tycker vi väl alla.... :-)

(Text 3691) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Raderad fil ...

Apropå raderade filer: Det är svårt att skydda programmeraren för honom själv. Om man t ex vill tömma ett bibliotek på skräp i akt och mening att sedan radera biblioteket, och om man då skriver DEL *.*; så frågar visserligen systemet "Are you sure?"; men är man då knäpp säker och svarar YES, så raderas hela biblioteket, även om det var ett helt annat än det man trodde att man stod i. I svåra fall kanske man tror att man är i biblioteket SKRÄP medan man i själva verket har hamnat i rotbiblioteket och raderar COMMAND och CONFIG och ANSI och AUTOEXEC och alla de andra man behöver för att leva.

I sådana fall kan man förstås vanligen starta upp datorn med den systemskiv man vanligen har sedan installationen (eller en backup, eller en man får av en kompiss...) och sedan kan man med PCTOOLS eller vad man får tag på återställa de raderade filerna. De finns ju kvar, men första bokstav i namnet har förvandlats till något nonsens-tecken (\$ tror jag) och deras plats har förklarats ledigt i minnestabellen. Om man inte skrivit på skivan efter raderingen kan räddningsprogrammet fixa att \$ byts ut mot något giltigt tecken (som man själv väljer) och filen lever upp igen. Men hur skyddar vi oss mot oss själva? M a o hur skall man bära sig åt för att tänka sig för? Det där med ängerknappen som finns i allt fler ord-, register- och kalkylprogram är inte så dumt.

(Text 3692) Bertil Wall <4227>

Ärende: Raderad fil ...

Apropå radering av filer, så lär det ha hänt att någon har velat radera "den där förgärliga filen .." (två punkter alltså. På frågan "Are you sure?" svarade förstas denne någon Yes, och vips så försvann alla filerna i rotbiblioteket.

(Text 3699) Sven Wickberg <1384>

Ärende: .ARC

PKX35A35.EXE tar omkring en halvtimme att ta hem i 1200 och i HEX-format. Miss-tänker att det tar bra mycket längre tid om man går via Kermit.

(Text 3703) Arne Nordenberg <6563>

Ärende: .ARC

PKX35A35.EXE? Inte undra på Sven att det tar tid, vi andra tar hem den i ARCat skick! :-> Har du dåliga linor så att det vart mycket omsändningar? >30 minuter? Skall det verkligen ta så lång tid i 1200?

(Text 3704) Sven Wickberg <1384>

Ärende: Packade filer

Det har ju bara i något av de närmast föregående inläggen meddelats att PKX35A35-.EXE finns i programbanken och packar upp sig själv. Vid denna uppackning får man bl a PKARC.EXE som packar ihop filer och PKXARC.EXE som packar upp dem igen. Mycket bra program, rekommenderas. Vad som däremot inte kana rekommenderas är att försöka ta hem det där långa programmet via telefon. Det tog mig i dag 65 minuter när jag hämtade det i HEX-form med 1200. Det gick dock att förvandla det tillbaka till binär form med HEXTOFIL.EXE och sedan packade det snällt upp sig som det skulle (vid andra försök, visserligen).

Det bästa är nästan att be någon kompiss om en skiva med programmen på.

(Text 3705) Tomas Wikström <1398>

Ärende: .ARC

Den är .ARC-ad trots att den heter .EXE! Anledningen till denna extension är att den är .ARC-ad som självuppackande, så när man kör den så s v Å L L E E E R R R det! /tomas

(Text 3706) Sven Wickberg <1384>

Ärende: .ARC

Mja, jag hade faktiskt både PKARC och PKXARC hemma och jag vill minnas att jag någon gång hämtat det ena eller andra i arc-at skick. Men nu var jag nyfiken på det här nyare programmet som "packar upp sig själv" och skulle innehålla några programbitar som gjorde det möjligt att göra andra arc-filer som packar upp sig själva.

Det visar sig att en fil som är självuppackande också är fasligt minnesupptagande, så jag vet inte vad vitsen kan vara - utom förstas att få hem alltsammans i ETT paket. Det bästa vore förmodligen att man på nytt arcade hela innehållet på vanligt sätt. Skulle troligen bli en mycket beskedligare fil; eller också är det så att HEX-filen är aldeels ovanligt skrymmande. Jag har suddat ut den nu och kan inte titta efter, men det slår mig att den var enorm - det hade kanske varit bättre att ta hem PKX35 osv med söliga Kermit i stället...

Är det förresten någon som vet vad det är för skillnad på ARC-filerna i det stora paketet och de närmast föregående lösa PK och PKX? Jag har då inte märkt några fel på dem.

(Text 3708) Sven Wickberg <1384>

Ärende: .ARC

Kanske någon av specialisterna kan tala om hur det kommer sig att HEX-filer blir så stora och om de alltid blir det.

(Text 3709) Bo Kullmar <1789>

Ärende: .ARC

Det finns dokumentationsfiler som slutar på .DOC för både PKARC och PKXARC och i den beskrivs vilka förändringar som varje version har infört. Mest är det buggrättningar.

I USENET har jag läst om ett program som kallas för PKX35B35.EXE som ev är en trjons häst eller ett virus eller vad man nu vill kalla det för. ALLTSA VARNING FÖR PKX35B35.EXE!

(Text 3711) Lars Gjöring <6825>

Ärende: .ARC

Häxfilen blir väl alltid dubbelt så stora som den ursprungliga filen. Tanken är ju att man skall kunna sända 8-bitars data i 7-bitars for-mat. Därför räknas värdet i varje byte om till ett hexadecimalt tal, som sedan sänds i form av TVÅ bytes. Exempel: Om en byte inne- håller värdet 165 decimalt, så räknas detta om till A5 hexadecimalt och sänds som två bytes med decimala värdena 65 resp 53.

Hälsningar Lars

(Text 3717) Lars-Onni Wik <1394>

Ärende: EXE FILER

Finns det någon som kan hjälpa mig att hitta ett översättningsprogram mellan GW-Basic och .EXE filer ???
Onni (1394)

(Text 3718) Bo Kullmar <1789>

Ärende: Kompileringar BASIC

Nej, något sådant finns ej! Däremot så finns det kompileringar BASIC och du kan väl ta och fundera på om Microsofts QUICK-BASIC är något. Jag vet inte något om den, men den är komplicerade, kostar inte en förmögenhet och är gjort av samma firma som har gjort GWBASIC. Dustin AB säljer den nog billigast i Sverige.

(Text 3719) Sven Wickberg <1384>

Ärende: EXE FILER

En komplicerad basic blir väl inte en riktig EXE-fil, väl? Jag har för mig att vad som händer är att man stripper onödiga uppgifter från basic-kod och lägger in fasthoppadresser etc samt hakar på det bibliotek med rutiner som behövs för körningen. Då behöver programmet inte tolkas vid varje körning, men det blir väl ändå inte EXE? Upplys mig, någon sakkunnig!

(Text 3720) Christer Weinigel <2410>

Ärende: EXE FILER

Det beror på. MS-Basic Kompilatorn är rätt daggig (min åsikt i varje fall) den använder den tekniken som du beskrev att anropa ett runtime library. Quick-Basic däremot (och Turbo Basic) skapar 'ren' maskinkod som ofta är optimerad. Den enda jag har sett i aktion hittills är Quick-Basic, och jag blev mycket imponerad, hastigheten var jämförbar med tex Turbo Pascal.

(Text 3721) Magnus Thelning <5840>

Ärende: EXE FILER

Måste hålla med om att QuickBasic är i särklass! Tycker uppläggningen verkar mycket bra, har ju blivit en hel del förbättringar på 4.0-versionen ... Programmerar dock inte själv i BASIC, men har gjort förut! Numer viger jag mitt liv åt C (turboC SÅKLART!)

(Text 3722) Lars Michael Jogbäck <5862>

Ärende: EXE FILER

Zbasic är en bra basic tycker jag. Den skapar fristående .COM filer utan några runtime moduler.

(Text 3723) Bo Kullmar <1789>

Ärende: EXE FILER

.COM är sämre än .EXE eftersom .COM inte är relokerbar. .EXE är ungefär som ABCis .REL medan .COM ungefär är som ABCis .ABS.

(Text 3726) Sven Wickberg <1384>

Ärende: EXE FILER

(Vad menas med relokerbar? Är det något vi bläbbar kommer i närheten av, eller är det bara för Stora Grabbar?)

(Text 3728) Anders Franzen <5258>

Ärende: .EXE-filer jämfört med .COM-filer

Alla program som körs i en PC, även .COM-filer är relokerbara, dvs kan placeras var som helst i datorns minne. Detta beror på processorns konstruktion med segmentregister som pekar ut vilken 64K-area man vill använda och sedan kan man adressera sig i denna area. Man har flera segmentregister så man kan samtidigt använda flera 64K-areor, dock max totalt 256K! Det är knöligt att använda mer minne på en gång, då måste man fiddla med segmentregistren... Skillnaden mellan .COM-filer och .EXE-filer är att .EXE-filer kan bestå av flera 64K-segment medan .COM-filer endast kan bestå av ett. De olika segmenten i en .EXE-fil är relokerbara lite extra jämfört med .COM-filer på så vis att .EXE-filernas segment kan placeras var som helst i minnet i förhållande till varandra. För att kunna hantera detta så måste MSDOS arbeta lite extra när .EXE-filer skall laddas så det går lite (försumbart?) långsammare.

Sammanfattningsvis kan man säga att .COM-filer är en gammalmodig teknik, antagligen för att få kompabilitet med CPM. Nya program som man skriver skall naturligtvis vara .EXE-filer så att man kan utnyttja minnet i datorn på bästa sätt. Det ställs emellertid större krav på programmeraren ju fler segment man har.

(Text 3729) Sven Wickberg <1384>

Ärende: .EXE-filer jämfört med .COM-filer

Tackar verkligen - för en gångs skull något som ser ut som en uttömmande förklaring som även jag begriper. Jag har tidigare fått intrycket att flertalet program som fixar binärfiler gör .COM-filer av dem, t ex Turbo-Pascal. Men det kanske bara gäller små filer (och jag har hittills aldrig gjort några andra).

(Text 3730) Mikael Lindroos <7410>
Ärende: .EXE-filer jämfört med .COM-filer
Som 'assembler'-freak vill jag definitivt slå ett slag för .COM-filer mot .EXE-filer. Com-filerna är mycket kompakta och lättare att i efterhand gå in och patcha i och det är lättare att följa kodningen i dem. Minnesbegränsningen 64 K utgör sällan något problem, enär våra program oftast blir så komprimerade, att inte ens svåra grafiska operationer kräver något större minnesutrymme jämfört med en komplicerad kod.

(Text 3732) Leif Andersen <5963>
Ärende: EXE FILER
Varför i ... skulle det vara "sämre" att filen inte är relokerbar? Ett fristående .COM program är 1. Mindre, dvs tar mindre plats på disken 2. Pga att det är mindre så går det snabbare att ladda. 3. Pga att vid koden och data måste ligga i samma segment så finns inga segment adresser med, vilket gör att exekvering går snabbare. Vem vill inte ha så små snabba program. Jag vill det iallafall !!!

(Text 3733) Sven Wickberg <1384>
Ärende: EXE FILER
Inte vet väl JAG det? Vet inte ens var "relokerbar" är - tänkte DSG skulle tala om det för mig så jag inte behöver fråga nästa gång.

(Text 3736) Bo Kullmar <1789>
Ärende: relokerbar
betyder att programmet är flyttbart, dvs det kan köras var som helst i minnet. Ett icke relokerbart program måste alltid laddas på en och samma adress och finns där redan ett program så går det inte. Detta kan man hitta flera exempel på i ABC-världen, speicellit ABC80.

(Text 3737) Anders Franzen <5258>
Ärende: EXE FILER
Även om koden och datat ligger i samma segment så måste processorn använda sig av segmentregister för att adressera sig i segmentet. Det kan ju inte påverka programmet exekveringshastighet! Inladdningstiden blir något längre för .EXE-filer jämfört med .COM-filer men den tid det tar att exekvera en slinga påverkas inte.

(Text 3738) Anders Franzen <5258>
Ärende: relokerbar
I en PC kan ett program sägas vara relokerbart på två olika sätt:

- 1 MSDOS-relokerar betyder att MSDOS med hjälp av en tabell i filen ändrar i maskinkoden på alla ställen där programmet refererar till ett segment. På så vis kan MSDOS läsa in de olika segmenten i en .EXE-fil och placera dem var som helst där det finns ledigt minne.
- 2 Allmänt relokerbar är program som består av endast ett segment, t ex .COM-filer. Ett sådant program refererar endast till adresser i ett enda segment och då använder man sig av offset-adresser, dvs relativ adressering inom segmentet.

(Text 3739) Leif Andersen <5963>
Ärende: EXE FILER
Från "Programera 802/386, Murray & Pappas", sid 497. "En .COM fil utförs snabbare än samma .EXE fil. Det finns två orsaker till detta: För det första finns det bara ett segment, så inga tidskrävande beräkningar av flersegmentsadresser behöver genomföras. För det andra är en .COM fil inte relokerbar. Att ta bort den extra kod som gör filen relokerbar ger mindre kodstorlek och snabbare utförande" Det var detta jag syftade på i tidigare inlägg. Ändra sidan så står det i samma bok! under MS-asid 487 "fel sid 485 ska det vara "Fördegen med en .COM fil är att en .COM fil blir mycket mindre som körbar fil." Där står inget om snabbheten.
För att ytterligare förvilliga oss alla så kan jag ta ett citat från MS/PC-DOS handboken av P.Norton
"På grund av de extra funktionerna (relokerbarheten) tar .EXE filen mer plats på skivan, men idaterns minne är de lika stora. Ingen ytterligare kommentar från honom om detta....
Finns det någon som har fler belysande citat? Ursäkta stavningar o.dyl. men min backspace funkar inte..

(Text 3745) Christer Weinigel <2410>
Ärende: EXE FILER
Quick-Basic ÄR optimerande (tror jag i varje fall... den är mycket snabb, så jag antar att den gör som du sa.. flyttar ut onödiga instruktioner ut loopar, o dyl).

(Text 3747) Christer Weinigel <2410>
Ärende: .EXE-filer jämfört med .COM-filer
Fördelen med kompiler är att de blir mindre, man slipper all kod som tar hand om relökering och sånt. Jag har gjort en lite fix för att få PS-50:an jag har hemma att tala med min skrivare, och eftersom koden inte är på mer än ca 250 bytes är det minnesnålare (på disk alltså) att göra en .COM fil, (sen är det förstasatt att man måste hålla reda på nittietalva segment och en massa andra saker när man gör exefiler, men det är ett annat problem)

(Text 3748) Christer Weinigel <2410>
Ärende: EXE FILER
Skillnaden mellan en .EXE och en .COM fil är huvudsakligen att en .EXE fil har en liten tabell i början som innehåller adressen till alla assemblerinstruktioner som använder absolut adressering. När MS-Dos startar ett .EXE program går den igenom tabellen och kastar sedan bort den informationen. Därför tar .EXE filen inte upp mer minne när den väl ligger i RAM, men tabellen tar upp minne på disken. Sen innehåller "Header" som finns i en .EXE fil information om stacken, hur stor den ska vara, hur mycket minne som en .EXE fil tar upp (.COM filer använder allt tillgängligt minne) och lite annan information också.

(Text 3759) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: FORMAT läst till A:
Jag har fått en förfrågan om ett FORMAT-program som bara kan formatera A:, dvs kan användas i t ex undervisningsmiljö utan risk att winchestern formateras om av någon kläffing person.
Finns det redan någon lösning på detta problem?

(Text 3760) Magnus Thelning <5840>
Ärende: FORMAT läst till A:
Skrivskydda hårddisken! Har sett massor av småutilities som klarar detta! Ta dig en titt i OPUS-världen...

(Text 3761) Christer Weinigel <2410>
Ärende: FORMAT läst till A:
Då finns det säkert nästan kläffing person som kan stänga av skyddet. Och att ändra i format hjälper nog inte heller så mycket, eftersom någon elev säkert kan få tag på ett formateringsprogram från någon stans. (Tyvärr, inte allt för uppmuntrande, men så är det.) Det bästa är nog att ta regelbundna backups, och HOPPAS att ingen är elak.

(Text 3762) Kent Berggren <6019>
Ärende: FORMAT läst till A:
Byt ut format till tamrof(HI) sedan gör du en bat-file som heter format och där har du tamrof A:. Funkar på jobbet du kan gömma den om du vill oxo.

(Text 3763) Börje Gustavsson <3374>
Ärende: FORMAT läst till A: och B:
Jag har gjort ett FORMAT kommando i turpascal till just det ändamålet du frågar efter. Skicka en disk till mig så lägger jag på det inkl källkod så du kan modifiera det efter behov.

(Text 3764) Billy Sjösten <6636>
Ärende: Pagemaker + x-tra minne.
Jag har en bekant som försöker att köra Pagemaker tillsammans med ett EMS minne eller ett cache minne. Han får det inte att låra. Datorn börjar bara att söka på A: driven efter filer. Vad göra. Går det inte att köra Pagemaker med x-tra minne eller vad.
Tacksam för tips Tack på förhand. Billy

(Text 3765) Bo Kullmar <1789>
Ärende: FORMAT läst till A:
Mace Utilities har också en lösning på det. De har två program, ett FORMAT-F för formatering av flexskiva och ett FORMAT-H för formatering av hårddisk. OBS det är frågan om "Safe FORMAT" dvs en formatering som ej skriver sönder info på disken.

(Text 3766) Bo Michaelsson <913>
Ärende: FORMAT läst till A: och B:
Skulle Du kunna tänka dig att låta det hamma i klubbens monitor? Jag kan tänka mig att flera skulle ha nytta och glädje av ett sådant program. Jag vet fyra platser!

(Text 3767) Anders Johnson <4001>
Ärende: FORMAT läst till A: och B:
Instämmer i inlägg 3766. Ett sådant program är av stort intresse på alla ställen där mer än en person har tillgång till en viss dator.

Möte Datakommunikation

(Text 1974) Bo Kullmar <1789>
Prova Videotex UTAN KOSTNAD fram till och med måndag kl 16.00

Klubben har fått ett demoabonnemang på Videotex, där alla medlemmar kan logga in och bekanta sig med Videotextjänsten. Abonnemanget är öppet fr o m idag 880211 t o m 880215 kl 16.00.
På Årsmötet kommer jag att dela ut tidningen Visionen som innehåller all tänkbar vägledning. Dessutom ställer följande informationslämnare upp med hjälp och stöd:

1. AKTIEVISIONEN öppnar sina sidor gratis för ABC-medlemmar. Tag sökord *4444\$ och sedan val 13. Allt kostnadsfritt! OBS! Du måste gå in med val 13.
2. Gratis Videotexprogram från Reservdelen Data AB. Finns att hämta i ABC-klubbens monitor. Gör "FIND VIDEOEX.-EXE" och ladda in programmet, som är Public Domain. Funkar på PC/XT/AT i både 75/1200 och 1200/1200. Programmet är specialgjort för detta demo och kan inte användas för andra abonnentnummer.
3. DATAVISION öppnar telex- och telefax-tjänsten gratis (nirikes). Tag sökord *TLX\$ och sedan val 8. Val 8 finns ej på meny, men fungerar för ABC-medlemmarna.

TELEFONNUMMER, ABONNENTNUMMER etc:

75/1200 bps Ring 020-910013
1200/1200 bps Ring 020-910023

Abonnentnummer 840318
Lösenord SKT4

Skicka ett meddelande via meddelandeförmedlingen till mitt videotexnummer 911285 och tala om att du loggat in!!! Frågor om Videotex besvarar jag här i msg, brev <1772>.

OBS!

Att lägga in EXTRA lösenord är förbjudet. Gör någon medlem detta saboterar detta hela demonstrationen. Att ändra "slutna användargrupper" är också förbjudet!!! Abonnemanget är spärrat mot s k sidavgifter, men Aktievisionen och telex-/telefaktjänsten fungerar ändå.

ör så det ryker! Ta nu och gräv ordentligt i Videotexdatabaserna.
Några viktiga videotexkommandon:

Direkt till Guiden	*0\$
Direkt till önskad bild	*bildnr\$
Repetera bild	**
Radera inmatade tecken	**
Backa till föregående bild	*\$
Backa till föreg uppgift i blankett	**
Väntande meddelanden	*TB
Backa ett steg i bildnr	*01
Bläddra i en sekvens av bilder	\$
Logga ut	*9\$

Går visst sökord/bildnummer ej att direktsöka, gör då först *BYT\$

PROVA T EX DESSA SÖKORD

*NUMMERV\$	Nummerbyrå. Gula sidorna finns dolt under val 4
*ABO\$	Abonnentförteckning Videotex
*4444\$	Aktievisionen
*TLX\$	Telex- och telefaktjänsten
80001	TeleFakta
*200\$	Telebild
*6666\$	Bankkalkyler
*RESESIDAN\$	Sista Minuten-resor etc.
*VTAB\$	Spel och nöjen mm

Se även Nyckelordsregistret och Ämneskatalogen från Guiden, sidan 0.

Insänd på uppdrag av Lars Jansson, 1772. Videotex kan också köras på de flesta ABC-maskiner. För detaljer hur du kör ställ en fråga i resp ABC80 eller ABC800 mötetena. Vad gäller ABC800 så kan man köra på alla utom ABC800 M (om man inte har speciell programvara) genom att skriva "LOAD V24:WSA36C72.40" för 1200/200 .44 i stället. På ABC802 måste man dessutom skriva "WIDTH 40".

Program finns troligen i monitorn för att köra videotex på ABC samt även ett fritt program till PC som jag tror att samme person har skrivit som det program som Lars har skickat in ovan och refererar till.

(Text 1975) Lars Jansson <1772>
Prova Videotex UTAN KOSTNAD fram till och med måndag kl 16.00 Här är ytterligare ett urval av de informationslämnare som finns i Videotex:

Informationslämnare/databasägare	Sökord/-sidnummer
SCB Statistik	*5555\$
PostGiro	*70001\$
Posten, porton etc	*POSTEL\$
Aktuell Produktinformation	*3100100\$
DFDS Tor Line	*3333\$
SRF Resevison	*1850\$
Eurotel, restauranger o hotell	*20081\$
Elanders Videotex "KOMFÖRE"	*420030\$
Resesidan	*8500\$
Ecotel	*2000\$
Datavision	*4000\$
Utbildningsbasen UBAS	*UBAS\$
Videotextnytt	*8602\$
SMHI, väder	*SMHI\$

OBS! Får du inte träff direkt, tag då *BYT\$ och sök igen. Videotextsystemet är fram till 880401 uppdelat på två huvudsystem varför denna effekt tyvärr kan uppträda. Tele-Guide-projektet, som ska förse svenska folket med Videotextterminaler, har nyligen delat ut 100 gratisterminaler med start i Västerås-regionen. Så här ser planen ut för de närmaste åren. 100 terminaler 1988, 40000 terminaler 1989, 100000 term 1990 2.000.000 terminaler 1995.

Televerket satsar 300 miljoner kronor de närmaste åren på ett helt nytt videotextnät, med start 880401. Investeringens behovet för TeleGuide-projektet är 4 miljarder kronor fram till år 1995. Videotex kommer alltså att växa lavinartat de närmaste åren. Efter som jag själv arbetar med Videotex dagligen, har jag sett till att ABC-klubbens medlemmar kan gratis testa ett par dagar i studieflyte. Som sagt, frågor besvaras gärna av mig här i msg, brev <1772>, via videotexnummer 911285 eller per telefon dagtid 08-7599200.

(Text 1976) Lars Jansson <1772>
Ärende: Aktievisionen i Videotex
De kostnadsfria aktiesidorna med sökord *4444\$ och sedan val 13 kan av tekniska skäl först öppnas fredag morgon. Men i övrigt är klubbens demoabonnemang öppet som tidigare nämnts.

(Text 1977) Lars Gjöring <6825>
Prova Videotex UTAN KOSTNAD fram till och med måndag kl 16.00
Varför inte också prova på *44445\$ så kommer du in på mikrovisionen (som är någon anledning sorterar under aktievisionen). Tar du sedan val 11, så kommer du in på klubbar. En av dessa är ABCklubben, som du når med valet 03. Bläddra framåt med \$. Du kan då själv konstatera hur länge sedan det var som informationen om ABCklubben uppdaterades.
Mvh Lars

(Text 1979) Bo Kullmar <1789>
Prova Videotex UTAN KOSTNAD fram till och med måndag kl 16.00
Ja, det var länge sedan som ABC-Klubbens info uppdaterades och det är inget man kan skylla Lars Jansson för! Är det någon frivillig som kan fixa en text och sedan göra bilder på disken så är det bara att anmäla sig. Jag saknar idag programvara för detta (sedan jag gjorde mig av med 806:an och dessutom hinner jag inte göra allt...).

(Text 1980) Lars Gjöring <6825>
Prova Videotex UTAN KOSTNAD fram till och med måndag kl 16.00
Det var absolut inte min mening att skylla Lars J. för att ABC-sidorna är cirka 4 år gamla (och ingen annan heller). Att mitt inlägg stod som kommentar till hans inlägg berodde enbart på att det gav ytterligare en sökadress till alla dem han hade givit. Jag ställer gärna upp på att i mån av förmåga hjälpa till med att få texten att bättre ansluta sig till klubbens nuvarande verksamhet. Den här texten kan knappast locka några nya medlemmar (om den nu över huvudtaget blir läst först). Men varför (!) är mikrovisionen och ABC-klubbens presentation av sig själv placerad inom aktievisionens område?
Den här gratisprövningen av videotex tycker jag var ett väldigt fint initiativ.
Mvh Lars

(Text 1982) Lars Jansson <1772>
Prova Videotex UTAN KOSTNAD fram till och med måndag kl 16.00
Videotex
Jag vill än en gång påpeka att sponsorerna för detta Videotexprojekt är:

- * RESERVEDELEN DATA AB, 031 - 529288
Gratis PD-program med support 08.00-17.00 vard. tel. 031-529288
- * AKTIVISIONEN
Börfinans gratis, kostar normalt ca 3900 kr per år.
- * DATAVISION
Gratis telex- o telefax inom Sverige.
- * NUMMERVISIONEN
(Vilket nummer har... och Vem har xxXxx).
- * VIDEOTEX i övrigt:
Svar på frågor via brev msg <1772>.

Vräk ur er kritiken i detta möte! Du kan också vädra ideer till VTX 911285 (via *08 i Videotex). Konstruktiva ideer belönas med gratis abonnemang i Videotex.

(Text 1983) Bo Kullmar <1789>
Prova Videotex UTAN KOSTNAD fram till och med måndag kl 16.00
Det företag som driver Mikrovisionen driver aktievisionen också och det är därför som bilderna finns där.

(Text 1991) Gunnar Faith-Ell <2733>
Prova Videotex UTAN KOSTNAD fram till och med måndag kl 16.00
Konstruktiva ideer ??
Förslag: Sätt in en riktig fullskärmseditor så att man verkligen kan skriva in sidor i systemet utan att behöva gå ut och göra det lokalt. Idag skapas alla väsentliga editor-kommandon.
Rätta alla buggar i nummervisionen samt gör det fritt att komma in i nummervisionen. Ska det bli vad det var tänkt för från början så:
Gör om allsammans så att det går att köra på en standard 80-tecken terminal. De flesta företag har idag standardterminaler och om de ska ansluta sig till videotex så måste de köpa en helt ny terminal för detta vilket de drar sig för och de som ändå gör det tvingas att ha två olika terminaler stående på skrivbordet - onödigt.

(Text 1993) Lars Jansson <1772>
Prova Videotex UTAN KOSTNAD fram till och med måndag kl 16.00
On-lineeditor kommer den 1 april.
Det går att köra 80-tkn via s k inverterad gateway. De som har t ex gamla Alfaskop-terminaler kan numera köra vtx.
Videotextprogram i profsigt utförande finns numera att tillgå för några hundralappar (till PC).

(Text 1994) Gunnar Faith-Ell <2733>
Prova Videotex UTAN KOSTNAD fram till och med måndag kl 16.00
Hur gör man för att köra 80 tkn ?
Det kan väl inte se speciellt trefligt ut på skärmen med tanke att det är ganska mycket grafikbilder i det hela.

(Text 1995) Göran Sundqvist <1255>
Prova Videotex UTAN KOSTNAD fram till och med måndag kl 16.00
ett annat bra sökord var *GULA\$ där man förutom Gula sidorna kunde komma till Gula Tidningen och skriva in annonser!

(Text 1996) Anders Johnson <4001>
Prova Videotex UTAN KOSTNAD fram till och med måndag kl 16.00
Jag har provat med en ABC802, med terminalmulering m h a den inbyggda printrutinen, initierad enl. inlägg 1975. (LOAD V24:WSA....). Det fungerade inte, det blev fel på sändningen. Däremot kom inloggnings-bilden upp. Däremot fungerade det, när jag provade med initiering enl. min Luxor-manual för optionsprom ABC32-11
Så här:

WIDTH 40
LOAD V24:WEA10K24.40A

(jag kör alltså split speed.)
Telefonnumret jag provade var 020-910013.

(Text 1998) Bo Kullmar <1789>
Prova Videotex UTAN KOSTNAD fram till och med måndag kl 16.00
Beklagar att jag glömde påpeka att videotex alltid vill ha even som paritet. Därav Eret.

(Text 2000) Lars Jansson <1772>
Ärende: Videotex - tack för alla positiva (och negativa) synpunkter
Under de dagar som klubbens demo-abonnemang i Videotex har varit öppet, har det drällt in både positiva och negativa synpunkter. Vi har varit medvetna om, att ABC-klubbens medlemmar inte i första rang är presumtiva Videotex-abonnenter, men att ABC-folket är intresserade av att tycka till!

Jag har framför mig ca 15 bra förslag till förbättringar av Videotexsystemet och dess tjänster. Dessa ska bearbetas noga av de på Televerkets Videotextjänst som är i beslutande ställning.

Att sedan, citat:
"Hackers, ABC-folk, BBS-aktiva, har alltid haft författade meningar om Videotex och dess presentation, grafik, begränsade användningsområden för privatpersoner etc etc. Dom jävlar har nu under 3 dagar lyckats kört upp tusentals minuter gratis, men vi tycker det är kul att visa upp oss!...

...
Jag tar det inte för otroligt att helgens demo av Videotexsystemet kommer att upprepas i april-maj -88 då 90-talets system invigs för offentligheten.
Tack än en gång alla, och förlåt att vi inte har kunnat besvara alla meddelanden i Videotex meddelandeförmedling. Vi har inte kunnat svara till demoabonnemang, då detta har besutts av ett hundratal olika användare med gemensam tillgång till meddelandeförmedlingen.
Jag återkommer med ett utförligare VIDEO-TEX-nytt när vi installerat vårt nya system 880401.
Tack än en gång!

(Text 2001) Jinge Flücht <6744>
Ärende: Videotex - tack för alla synpunkter...
Synd att det var en så kort period som man fick tillfälle att prova. Läste inlägget 03.30 inatt och hann förstås inte att testa. Hämtade VIDEOEX.EXE i programbanken och ställde COM2 och ringde upp. Fick INTE progget att trigga på bärvägen utan fick köra Procomm med resultat, noll.
E71 lades parametrarna vara tyckte jag att jag läste, men detta hjälpte inte heller. Tråkigt eftersom det skulle ha varit roligt att testa.
VIDEOEX.EXE såg kul ut men saknade info om hur man skulle bete sig tyckte jag. Kör på ANC2400 inbyggd. Har även ett fristående för COM1 men det kopplade jag inte in för det hade väl inte gjort ngn skillnad.
Videotex borde bjussa på gratisperiod om 10-12 dagar för att "privatanvändare" skall få titta på systemet tycker jag. Det finns, såvitt jag förstår, många områden som intresserar även amatörer.

(Text 2038) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: Videotex
Det finns redan en trädstruktur. För varje nivå djupare in i trädet, läggs en siffra till i bildnumret. På många sidor går det att välja bland ett antal alternativ 1 - 9 eller 01 - 99 som då går vidare till nästa nivå till en sida med samma nummer som man utgick ifrån, men med den siffran man valde tillagd på slutet. "9" går ofta vidare till nästa bild på samma nivå, t ex från sida 1234 till 1235.

(Text 2040) Anders Franzen <5258>
Ärende: Videotex
Aha. Synd att man inte kan läsa sig till detta i "fakta-texterna" när man ringer till Videotex. Det verkar lite krångligt, kanske vore det lättare om man separerade sidor och nivåer. Då kan varje nivå innehålla ett godtyckligt antal sidor.

(Text 2044) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: Videotex
Men just att man sidnumren byggs upp av "gren"-valet på varje nivå gör ju det hela hanterligt och begripligt. Att memorera sidnummer som är helt godtyckligt valda oberoende av sidans placering i trädet vore väl ännu svårare?
Det finns även kommandon för att backa upp en nivå i trädet varvid sista siffran i sidnumret avlägsnas. Med godtyckliga bildnummer skulle man inte kunna avgöra vilka nummer de överordnade sidorna har. Det finns faktatexter med alla kommandon i alla fall, det har jag sett.
Antalet sidor på en nivå är inte något problem. Man kan ju alltid gå ner en eller flera nivåer extra på en gång. Dessutom kan en sida "förlängas" med flera sidor som får bokstäver A, B, C osv tillagt sist i sidnumret.

Utöver bildnummer finns även sökord man kan använda sig av för att hitta bilder. Men jag håller med om att det hela ändå känns lite knöligt. Till en del kan det kanske bero på att det ryms så lite på en sida och de blir så många.

(Text 2046) Anders Franzen <5258>
Ärende: Videotex
Nackdelen med att ange nivå inne i sidnumret är att man begränsar sig till ett visst antal sidor/nivå och till ett maximalt antal nivåer. Man kan ju inte tillåta ett sidnr att bli hur långt som helst. Dessutom är då ordet "sidnr" ett dåligt valt ord. I dagens läge borde kanske "sidsidantitet" vara bättre. Iofsigt pratar man om personnr och sådana innehåller till och med streck! Kul ord det där, nr.

(Text 2047) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: Videotex
Man bör nog ändå undvika att ha mer än t ex 10 nivåer, annars lär trädet bli väldigt oöverskådligt.

(Text 2056) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Procomm Plus
Jag har skickat in en Demoversion av Procomm + som heter PCPLUS.ARC. Det finns en liten PCPLUS.INF som även ligger i .arcfilen som finns att läsa som separat fil.
Jag har också ändrat namn på PRO.ARC till PCPATCH.ARC.
Procomm +:s Kermit är buggig. Den fungerar ej bra mot C-Kermit, dvs UNIX Kermiten och ej heller mot monitorn. Att den inte fungerar mot C-Kermit bevisar att det är fel i den för C-Kermit är en Kermit som Frank da Cruz har gjort och det är han som har hittat på Kermit. Använd MSDOS kermit version 2.30 för detta i stället. Jag har för mig att jag har skickat in den hit.

(Text 2057) Arne Nordenberg <6563>
Ärende: Procomm Plus
MSDOS kermit version 2.30 är det den som heter KERMIT.ARC eller är det den som heter SWKERMIT.ARC? KERM29C.ARC är uppenbarligen 2.29 men de andra? Har för mig att SWKERMIT är 2.29 multilingue. KERMIT.ARC är daterad 1987 så jag tror inte att den är 2.30. Kan inte hitta någon i inlädan heller.

(Text 2058) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Procomm Plus
Procomm Plus är MYCKET stor - det tog mig 65 minuter att hämta hem den som hex-fil med 1200! Risken att man på den tiden får med fel är nog inte liten; men det gick bra. Jag körde HEXTOFIL.EXE på den och fick tillbaka .ARC-versionen på 65 sekunder, och det tog sedan bara 20 sekunder att "av.arca" den.
Jag kör på den just nu, men kan konstatera ett par viktiga försämringar jämfört med föregående version av Procomm:
1) den skriver tydligen direkt i bildminnet, vilket innebär att 7H inte ger verkan på skärmen, utan man måste dras med parenteser i s t ääö, 2) det inte längre syns på statusraden om man har CR eller CR+LF. Det senare är viktigt när man talar med en texttelefon, vilket jag då och då måste göra.
Men smaken är som baken. Det vore roligt att höra någon berätta varför denna, mycket dyrare version är bättre än den gamla.

(Text 2059) Sven Wickberg <1384>
Ärende: PRO.ARC
Har alltså bytt namn till PCPATCH.ARC Vad är det för program? Den är också ganska stor och man bör kanske veta ungefär vad det är innan man blockerar sin tflinje en timme för att få hem den.

(Text 2060) Arne Nordenberg <6563>
Ärende: Procomm Plus
Är inte detta ett kommersiellt program? Finns det inlagt här i monitorn?

(Text 2061) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Procomm Plus
Riktigt, men jänkarna försöker få det bästa ur två världar: de sänder runt en PCPLUSTD (Test Drive) som man får fritt kopiera och sprida till sina vänner för att alla skall kunna prova programmet och se hur bra det är. Vad jag kan finna fattas det inget. Men när man bestämt sig för att använda programmet regelbundet, då förväntas man betala och får då förutom manual ett par skivor som troligen innehåller litet fler grejor.

(Text 2062) Arne Nordenberg <6563>
Ärende: Procomm Plus
Vet någon (BoK?) om det finns/kommer att finnas möjlighet att i lokalen plock ut program från monitorn direkt i PC-format? Som det har varit tidigare har man ju fått ut dem i 832-format som man sen måste överföra med tex ABC-disk. Skulle onykigen kunna minska telekostnaderna om man kunde plocka ut dem den vägen.

(Text 2063) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Procomm Plus
Nej, den skall ha 2.30 i namnet på något sätt. Skall kolla vid tillfälle och skicka in den om jag inte har gjort det.

(Text 2064) Bo Kullmar <1789>
Ärende: PRO.ARC
Det är några patchar till PROCOMM +, dvs ett program och medföljande "lappar" som kan användas för att bota vissa fel i PROCOMM +.

(Text 2065) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Procomm Plus
Som Anders Olsson, 1019, tidigare har sagt i MSG så fungerar 7H med PROCOMM + om man i setup sätter Snow removal, Det är L under General Options.

(Text 2066) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Procomm Plus
8066an kommer att idag kopplas in på LUX-NET och kommer att göra det möjligt att ta ut filer från monitorn i ABC-format. Dessa får sedan konverteras till MSDOS format om det önskas.

(Text 2067) Bo Kullmar <1789>
Ärende: PC Kermit version 2.30
Har nu skickat in den. Den heter KERM230.ARC. Den klarar inte split speed, men väl svenska tecken om man sätter upp den rätt med någon av de medföljande initieringsfilerna. Den kommer såvitt jag kan förstå att patchas för split speed av någon i Sverige.

(Text 2068) Arne Nordenberg <6563>
Ärende: PC Kermit version 2.30
Kan skaffa fram 2.30 som klarar split om det är av intresse.

(Text 2073) Bo Kullmar <1789>
Ärende: PC Kermit version 2.30
Jag har hämtat den från OZ och kommer att lägga in den här inom kort. Jag gör det nog via diskett nästa gång jag är här. Avsikten är att det skall enbart vara den Kermit som vi har här. Genom att ta bort de andra så förenkar jag det hela med versioner.

(Text 2083) Bo Kullmar <1789>
Ärende: PC-Kermit ver 2.30 split speed
Har nu skickat in Kermiten till /MSDOS/-KOMMUNIK/KERMIT.ARC. De andra versionerna av PC-Kermit har jag tagit bort och även lagt upp en KERMIT.INF som förklarar vad det är för en version. Det är alltså fråna om PC-Kermit version 2.30 från USA som är ändrad i Sverige för split speed. Originalen kan hantera svenska tecken med rätt MSKERMIT.INI fil (som medföljer).

(Text 2084) Sven Wickberg <1384>
Ärende: PC-Kermit ver 2.30 split speed
Bör kanske tilläggas att den är på 580 sektorer vilket är mer än dubbelt så mycket som PKX35A35 som tog mig en mindre evighet att ta hem hörmorgnaden. Så det får nog bli utsändning på skiva för min del. OM jag skall ha Kermiten alls; men det är ju många som frågar efter den.

(Text 2086) Per Andersson <5581>
Ärende: PC-Kermit ver 2.30 split speed
Tyvärr är denna Kermit betydligt slöare än tidigare versioner, delvis beroende på Tek4010 stödet. Om man vill köra 9600 helt problemfritt utan handsakning, eller över huvudtaget köra 19200 utan handsakning så bör man behålla sin gamla kermit för detta ändamål.

(Text 2112) Bertil Wall <4227>
Ärende: Kermit 2.30
Jag får inte min nya Kermit att fungera. För tillfället kör jag ver 2.29 och den fungerar ju uppenbarligen. Men om jag försöker med ver 2.30 sååå händer inte ett jota när jag trycker på return på uppmaningen Tryck på RETURN som visas vid inloggning till detta system.
Om jag använder det nya kommandot "SHOW MODEM" får jag upplysningen CD är off (de båda andra, DSR och CTS är on). CD-lampan på modemet lyser. Är det något lurrt med kabeln? Kan jag inte ha samma kabel till 2.29 som till 2.30 ??

(Text 2114) Per-Arne Johansson <7231>
Ärende: Ny Videotextteknik.
Televerket håller på att ändra i Videotext-tjänsten, och jag fick lite info idag om nya abbnr. o.dyl.
Där står om Prestel resp. Ceptterminaler. Kan någon tala om vad som utmärker dessa? En ABC är det t.ex. en Prestelterminal? Mvh PAJ <7231>

(Text 2115) Lars Michael Jogbäck <5862>
Ärende: Ny Videotextteknik.
Prestel-terminaler är de "gamla" videotext terminalerna, de har en dålig grafisk upplösning. CEPT är nya terminaler med högre upplösning bl.a tror jag.
Mvh /LMJ

(Text 2118) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Ny Videotextteknik.
Har du överhuvudtaget sätt något program till någon dator som kan hantera CEPT terminaler. Jag vet att bl a Nokia (dess dotterbolag, vad de nu heter) har terminaler som klarar både CEPT och Prestel men det är en annan sak.

(Text 2119) Lars Michael Jogbäck <5862>
Ärende: Ny Videotextteknik.
Ja, VIDA till PC-kompatibler klarar av det.
Mvh /LMJ

(Text 2122) Ulf Johansson <4560>
Ärende: Vem säljer "VIDA"
som omtalade tidigare i mötet? Skulle vara intressant att se skillnaden mellan PRESTEL och CEPT..

(Text 2123) Lars Michael Jogbäck <5862>
Ärende: Vem säljer "VIDA"
VIDA Datakommunikation
08-10 23 23
Vtxnr: 102323
Mvh /LMJ

(Text 2132) Stefan Berg <216>
Ärende: Ny Videotextteknik.
CEPT har även en bättre detektion av överföringsfel, som enligt reklamen ska ge en helt felfri överföring.
Televerket har väl såvitt jag förstår köpt ett färdigt paket från IBM, som ska fungera bättre än det nuvarande.

(Text 2140) Mikael Lindroos <7410>
Ärende: Ny Videotextteknik.
Ja, VIDA klarar av CEPT, men till priset av att bli tvungen att installera ett särskilt decoder-kort i PC:n. För det första blir detta bökigt och för det andra blir det **DYRT**! CEPT tillåter en betydligt högre upplösning och en hel del finesser, men visningen av CEPT-bilder blir MYYYYYCKKEETTLLAAAANNNGGSSAAAMMM.. Nästaka vet jag Prestel. Det kan man göra med vanlig PC utan extra hårdvara och 8 färger (CGA) räcker gott och väl för mig!

(Text 2163) Bertil Wall <4227>
Ärende: Kermit 2.30
Är det någon som har fått split-speed att fungera vad gäller Kermit 2.30? För tillfället kör jag denna kermit i 300. Har just provat transmitkommandot, och det tycktes fungera.

(Text 2164) Arne Hellström <4838>
Ärende: Kermit 2.30
Min kermit 2.30 fungerar alldeles utmärkt med split-speed. Vad är det som inte går? (Man funderar hur Procomm fungerar så många inlägg som finns angående felfunktioner.)
Tala om vad som fattas så kanske någon kan hjälpa till.

(Text 2167) Bertil Wall <4227>
Ärende: Kermit 2.30
Felet är att jag inte kan sända. Exempelvis vid inloggning på detta förnämiga system händer inte ett skvatt när jag ivrigt trycker på <Return> vilket ju är det första man ska göra när man har fått kontakt med monitorn.
I 300-takt fungerar det, och split-speed med version 2.29 fungerar också (det är det jag kör nu). Mycket mystiskt.

(Text 2170) Arne Hellström <4838>
Ärende: Kermit 2.30
Titta på filen MSKERMIT.INI. Någonstans skall det stå SET SPEED 75/1200. Om det inte gör det så skriv in det. Man kan lura sig att skriva 1200/75 men då fungerar det ej.
Statusraden längst ner på skärmen skall visa "Speed:Split". Det finns en annan fil som heter KERMIT.SCN. Det är den som skriver ut statusraden. Du kan få den uppdaterad genom att spara skärmen till fil vid den meny som Du får fram när Du lämnar Kermit.
Rätta mig om jag har fel någon.
Arne H.

(Text 2211) Ivan Novak <6675>
Ärende: RS232 och split speed
Tänkte bygga ett korrekt RS232 interface till ett modem ursprungligen tänkt att direkt pluggas in i en C64 men blir inte klok på hur standarden används. Kan någon upplysa mig om det är pinne 14 eller pinne 2 som används vid sändning med 75 bauds hastighet i ett modem som är godkänt av Televerket?

(Text 2216) Björn Linderson <5829>
Ärende:
Om det är RS232-standard du menar, så ligger all sändning på stift 2. Att det är godkänt av feleverket garanterar INTE att det är standard.. Pinne 14 i en RS232-kontakt är: Transmitted backward channel data.. Följande stiftkonf finns i en RS232, och är enligt standard: (bara de vitala stiftarna är med...)

- 2 Transmit data
- 3 Receive data
- 4 Request to send
- 5 Clear to send
- 6 Data set ready
- 7 Gnd
- 8 Data channel recieved line signal detector
- 20 Connect data set to line / Data terminal ready

Dator till modem, skall vara en "rak" kabel, dvs
2-2,
3-3 osv.

Mellan 2 datorer, skall de vara korskopplade, dvs
2-3,
3-2,
4-5,
5-4,
6-20,
20-6,
7-7,
alt.
8-20,
20-8

Dessa data är hämtade ur Lagerkrantz communication katalog 87/88

(Text 2218) Bert Holgersson <560>
Ärende: RS 232 bara en del!
Nja någon komplett lista är det inte. Och all sändning förekommer inte alltid på pinne 2. Pinne 14 (som nämnts tidigare) används i vissa fall för backkanalen (75 bauds kanalen i det som normalt kallas för split speed).
Mvh BER

(Text 2225) Arne Lager <5798>
Ärende: Texttelefon
Kan någon tala om för mig vad jag kan använda för terminalprogram till min abc-306'a, när jag vill använda den som text telefon?
MVH ARNE

(Text 2228) Sven Wickberg <1384>
Ärende: Texttelefon
Har inte frågan om texttelefon alldeles nyss varit uppe? Jg har i varje fall svarat på frågor någonstans alldeles nyligen. Det ska gå att göra med TEDTERM om man ställer i 300 baud, jämn paritet, halv-duplex samt fixar på något sätt så att mottagna CR utförs som CR+LF. Det där sista kommer jag inte ihåg hur man gjorde i TEDTERM för 800.
(för ABC80 sätter man på NEWLINE)

(Text 2230) Arne Lager <5798>
Ärende: Texttelefon
Jo, det var jag som skrev ett brev till dig om det.
Jag har provat tedterm o abcterm, med tedterm fick jag bra skräpcken trots att jag ställt in den efter diverse råd, med abcterm kan man lägga upp olika .ini filer som man kan anropa när man startar programmet, men det strular bara till sig så att jag hela tiden får göra reset på mitt modem.
När det gäller tedterm ställde jag in den med halv duplex med LF, annars ställde jag in den som du skrev i inlägget. Vet inte om det var fel.
MVH ARNE

(Text 2232) Claes Hedberg <6340>
Ärende: Texttelefon
Nja.. Vilket som helst egentligen.. Halv duplex. I stoppbit och sånt måste du tänka på.

(Text 2233) Claes Hedberg <6340>
Ärende: Texttelefon
Jopp.. Det var jag som frågade om hur man kunde göra protokolltest på en ABC806ia för att kolla om det är en vanlig dator eller en texttelefon som ringer upp 806:an.. Nån som vet föresten!??
Finns det bara en texttelefonmodell numera (Diatext II)?

(Text 2234) Arne Lager <5798>
Ärende: Texttelefon
Det går att använda tedterm. Jag har lyckats genom att sätta halv duplex med LF. Tydligt var det så att när jag använde tedterm förut (det var i ett annat underbibliotek) så laddades .rel filer in också. Det kanske störde det hela på något vis. Men nu undrar jag, när jag ställer in modemets som svarande, kan jag använda tedterm då?
Jag tänkte försöka använda min abc-806'a som svarande texttelefon.
MVH ARNE

(Text 2244) Mikael Sjögren <2889>
Ärende: VT100 VT220 VT240
Var kan man hitta specifikationer på koderna för att styra VT100 m.fl. samt Tektronix 4010 ?

(Text 2246) Per Sten <6366>
Ärende: VT100
Det kanske finns någon fil i programbanken, men jag kan skicka in en fil som beskriver VT100 protokollet.
/Per

(Text 2249) Per Sten <6366>
Ärende: VT100.DOC finns i monitorn nu!
Jag har skickat in VT100.DOC till programbanken.
/Per

(Text 2256) Morgan Lantz <4359>
Ärende: usenet?
Vad är detta för något, jag har sett att en del här i klubben kör på detta system.
Moje

(Text 2257) Lars Michael Jogbäck <5862>
Ärende: usenet?
Usenet är ett system ungefär som FidoNet om du känner till det, för textut och annat mellan olika Unix system, tillskillnad från FidoNet kostar det att ansluta sig till Usenet.
Mvh /LMJ

(Text 2258) Per Andersson <5581>
Ärende: usenet?
Över detta nät, till vilket universitet/högskolor och företag ofta kopplar upp sig kommer diskussioner om ämnen mellan himmel och jord. Även källkod/binärkod distribueras över Usenet. USENET är världsomspännande och brev sprids relativt snabbt över hela världen, ofta helt automatiskt. I Sverige kostar det 1000 kr att ansluta sig. Egentligen är detta en marginell kostnad. Om man är intresserad och vill ha en egen datoradress kan det vara väl värt pengarna. Själva funderar jag på 'perandE' dumpPC, det kan ju vara ett passande namn för en XENIX-PC. Jag tror det kommer mellan 5 och 10 megabyte per vecka till sveriges centraldator (backbone) ena på Enea Data.
Det kan vara ett verkligt bra sätt att få svar på kvalificerade frågor. Det finns ju många forskare och specialister som läser dina frågor.

(Text 2259) Bo Kullmar <1789>
Ärende: mail till UNIX från PC
Jag har nu skickat in ett program, som har distribuerats över USENET, som gör det möjligt att skicka och ta emot brev mot en unixdator. Jag har testat programmet och redovisat mina synpunkter i filen MAIL.INF. Själva paket heter MAIL.ARC. .INF filen finns även i paketet och har då IBM:5 ääö. Filen utanför arkivet här i monitorn har svenska ääö och kan läsas med typen här.
Källkoden kommer att distribueras senare över USENET men det som finns i MAIL.ARC är allt som behövs för att köra det.
Föresten, att jämföra USENET med FIDONET ser jag som en förolämpning, men jag förstår att jämförelsen är gjord av ren okunnighet. Det är som att jämföra en cykel med en Lyxbil. Båda transporterar folk, men där slutar likheterna...

(Text 2261) Arne Nordenberg <6563>
Ärende: usenet?
Måste "grisen" köpas "i säcken" eller finns det något demokonto som man kan "titta" lite via?

(Text 2263) Bo Kullmar <1789>
Ärende: usenet?
Alla som har lust får gratis köra usenet i min maskin på den telefonlinje som jag har när jag inte använder den själv. Begär ett konto genom att skriva brev till mig och hitta då på ett kontonamn, helst kort namn och det skall vara små bokstäver. Kom också med förslag om lösenord.
Jag tar inte ner all news, men tillräckligt mycket för att det skulle ta en djävla tid för dig att läsa det.

Möte Monitor

(Text 2604) Sven Wickberg <1384>
Ärende: En nyfiken fråga
Hur "reorganiserar och reparerar" man hårddisken/isamfilen?

(Text 2605) Bo Kullmar <1789>
Ärende: En nyfiken fråga
Man kör XSREORG som ingår i Meny0. Är mycket användarvänligt och lättkört. Är bara att starta, MEN man måste ha plats för den nya filen och därför raderade jag först en hel del inlägg.

(Text 2608) Martin Sandberg <6882>
Ärende: Data-Bas
Kan du berätta mer om REMOTE-programet, och var finns det ett sådant program?
Mvh Martin

(Text 2609) Lars Michael Jogbäck <5862>
Ärende: Data-Bas
Det ligger i ABC800/KOMMUNIK och ser till att allt som skrivs på skärmen hamnar på V24-porten. Det fungerar dock dåligt med funktioner som CHR\$(12) och CUR(x,y). Jag har inte fått det att fungera de gånger jag har provat men jag har nog gjort något fel. Det har nog föresenats kommit ut på någon ABC-Kassett/diskett kommer ej ihåg numret.

(Text 2614) Lars Michael Jogbäck <5862>
Ärende: Data-Bas
Du behöver INIUSER, REMOTE, REMOTASM, CRERPASS, CREUSER och kanske RLOGIN. Alla med extension .BAS
Mvi /Micke
Ps Hoppas jag stavade filnamnen rätt, men det syns väl vilka jag menar? Ds

(Text 2616) Lars Michael Jogbäck <5862>
Ärende: Data-Bas
Man startar remote så laddar det automatiskt de andra proggen.
Mvh /LMJ

(Text 2617) Martin Sandberg <6882>
Ärende: Data-Bas
Jag menar hur jag laddar min sk. Data-bas? Laddar jag den efter REMOTE programet är klart?
Mvh Martin

(Text 2681) Bengt Erlandsson <5219>
Ärende: VT100 EMULATOR
VAR KAN JAG FINNA EN VT100 EMULATOR TILL MIN ABC800/M JAG HAR FÖRSÖKT MED KERMIT,JAG TRODDE ATT DEN INNEHÖLL EN DITO MEN TJI FICK JAG.
MVH. BENGT

(Text 2684) Bo Kullmar <1789>
Ärende: VT100 EMULATOR
Det finns ingen fri VT100 emulator till ABC800! Det finns tre sådana men de är eller har varit kommersiella. Den bästa är DIAB:s enligt min mening. ABCUTE är en annan och Autocode har också en.
Jag skall dock skriva brev till Benny via uuup och fråga om vi inte kan få DIAB:s VT100 program.

(Text 2686) Stig C Holtzberg <4781>
Ärende: Nybörjare
Nästa vecka får jag en AT-maskin från IMP Vilka program skall jag ta hem från progbanken för att komma igång snabbt? Kan jag använda min ABC80 för hemtagning av PC-program? Och i så fall hur gör jag? Vilka av Klubbens programdiskar är ett "MÅSTE" Med vänlig hälsning "Morfar"

(Text 2687) Bo Kullmar <1789>
Ärende: Nybörjare
Jovisst kan du hämta PC-filer med ABC80. Du kan antingen använda en Kermit till ABC80 som klarar binärfiler om det finns en sådan vilke jag inte vet eller hämta filen som hexfil med GET. Sedan kan du omvandla hexfilen i PC:n eller ABC:n. Program för detta finns till båda. Nackdelen med GET är att om ett enda överföringsfel uppstår så måste du hämta om filen. Kermit fixar omsändning automatiskt.

(Text 2688) Bo Kullmar <1789>
Ärende: ITT:s modem
Nu börjar de få stil på sina modem. Vecka 12 blir de nästan helt klara vad gäller programvaran i det fristående modemet. Vecka 21 kommer dock en slutgiltig version med testprogram och lite till.
De kommer att ta mera betalt för det modem som kan köra 2400 trots att det är samma modem som 1200:a modemet. PC kommunikationsprogrammet INDEX ingår alltid numera.
Rekommenderat utförsäljningspris är:

Max 1200 bps 3900 för inbyggd modem och 4500 för fristående
Max 2400 bps 4900 för inbyggd modem och 5500 för fristående

Jag kommer som tidigare aviserat att kunna sälja dem billigst till medlemmar. Priset är ännu ej klart men det blir ca 1000 kronors rabatt. Obs då gäller förskottsbetalning. Alla priser här är exkl moms!
Klubben har fått 3 st modem på långtidslån från ITT tack var ett initiativ av Jan Holmberg. Det tackar vi för. Därmed kan vi kanske, om modemet blir bra, köpa de resterade modemerna som vi behöver så att vi har 2400 modem på alla linjer. ITT (de heter väl inte så längre, men det är ett kort och bra namn) är mycket väl medvetna om att de har gjort bort sig lite och släppt modemerna för tidigt. De försöker du rättat till detta.

Möte EJBASIC

(Text 637) Lars Michael Jogbäck <5862>
Ärende: C
Om man skall skaffa någon C-Kompilator. Vilken ska man då skaffa till en AT?
Mvh /LMJ

(Text 638) Peter Goldmann <5080>
Ärende: C
Det vore roligt om vi kunde ha lite tips kring programmering i C här. Ett önskemål är - om någon vill knappa in de reserverade ord som är senaste standard.
Jag har en liten undring: Om man med en C-kompilator under cpm får binärfiler för körning med en Z80-processor - går det att på något sätt konvertera xxxxxx.COM filen till en körbar fil under ABC-dos med namnet xxxxxx.ASM. För då har man ju möjlighet att skriva program i C som går att köra på ABC 80 - 80x under DOS. Fördelen är ju att alla oavsett om de har CPM eller ej kan köra på sina kärror - maskinkoden är ju för Z80.
En möjlighet kunde vara att använda de textfiler i assembler som man får och köra dem med en assembler typ ASSEMBLER 800 etc. till körbar fil. Då behövs ett program som kan konvertera textfiler från CPM till ABC - filer.

(Text 639) Bo Kullmar <1789>
Ärende: C
Nej, det går inte att generera NÅGON FORM AV KOD UNDER CPM OCH KÖRA DEN SEDAN PÅ ABC!!!
Detta beror på att det är frågan om helt olika operativsystem ÄVEN om det är samma processor dvs Z80.

(Text 642) Lars Michael Jogbäck <5862>
Ärende: C-Kompilator till MSDOS.
Jag tänkte börja med C på MSDOS och undrar vilken kompilator man skall köpa? Microsoft C-Compiler eller Turbo-C. Jag skulle vilja höra lite olika intryck av Er om dessa båda.
Mvh /LMJ

(Text 643) Bo Kullmar <1789>
Ärende: C-Kompilator till MSDOS
Det är delvis en kostnadsfråga eftersom MS-C som ju innehåller stora C 5.0 och quic-c 1.0 kostar från 2500 och uppåt beroende på var man köper den. Turbo-C kostar under 1000 lappen och är nog ett fullgott alternativ för ditt behov. Läs även Ulf Hedlunds artikel i senaste ABC-Bladet och C-artiklarna i de senaste numren av Industriell Datateknik.

(Text 647) Lars Michael Jogbäck <5862>
Ärende: C-Kompilator till MSDOS
Men är Turbo-C något att "växa" i då?

(Text 648) Jörgen Westman <5074>
Ärende: FRÅGOR - C
Till vissa C kompilatorer finns det utility program, som kan visa alla entrys, i medföljande bibliotek och sådana man skapat själv. Den jag använder i arbetet har en Annars brukar ju manualen innehålla alla bibliotekens namn. Kompilatorn heter Aztec C, och är en korskompilator, man umecklar på en PC och kan tex få kod för en cpm/80 maskin. mvh J.W

(Text 650) Rainer Kaasalainen <1783>
Ärende: FRÅGOR - C
Det finns för nästan alla kompilatorer från Microsofts MASM -> Turbo-C version 1.5. Heter LIB.EXE, TLIB.EXE, PLIB.EXE, PLIB86.EXE etc. Att få lista av alla rutiner i biblioteken är enkelt. Titta på documentationen, eller skriv bara lib library.lib, public.txt, där library.lib är namnet på library-filen och public.txt namn på filen, där du kommer att hitta alla public-rutinernas namn och lite extra info, berående på vilken lib-utility du använder.

(Text 652) Ulf Hedlund <6988>
Ärende: C-Kompilator till MSDOS
Tja, jag har gjort närmare 350 Kb källkod med TurboC som jag utom problem portat till Unix, så några direkta begränsningar finns inte.
Vid jämförelse TurboC - QuickC leder just nu QC på poäng. Dels beroende på QCs grafikpaket, dels på den inbyggda debuggern. TurboC 1.5 lär dock ha ett bra grafikpaket (jag har ännu inte fått min uppdatering), men saknar inbyggd debugger. Enligt info från Borland kommer en separat debugger för TurboC/TurboPascal 4.0 något senare i vår. Jag har pratat med en av betatestarna, och han säger att Borlands debugger är klart bättre än Microsofts CodeView. Personligen tycker jag TC är lättare att arbeta med, men det kanske är en vane sak.

(Text 656) Kent Berggren <6019>
Ärende: Turbo C Vers 1.5
Är det någon som vet hur man editerar filerna som slutar på .CHR ??? Det är grafiska textfiler, men de har ju inte ÅÄÖ och det vill jag ha. Hur gör man??

(Text 657) Anders Nyman <2956>
Ärende: Turbo Pascal Proc. Insert(Nyatecken, Strängen, I)
Undrar bara om någon vet vad som händer om det som skjuts in gör att slutet på den gamla försvinner. Kan de utputtade tecknen hamna i någon annan var. eller skadlig del, typ pekare, längdbyte etc. Eller tas dom verkligen bort?
Anders

(Text 658) Lars Jansson <1772>
Ärende: Turbo Pascal Proc. Insert(Nyatecken, Strängen, I)
Nej, det du skriver FINNS. Det du raderar finns EJ!

(Text 661) Tomas Tengling <2239>
Ärende: Biblioteksrutiner i TurboC

Hur gör man för att få i egentillverkade rutiner i ett bibliotek (*LIB) typ dom som följer med programmet. Objektfiler får man ju alltid när man kompilerar ett program, men jag vill kunna göra egna bibliotek.
Hälsn TT

(Text 662) Ulf Hedlund <6988>
Ärende: Biblioteksrutiner i TurboC
Du behöver en bibliotekshanterare typ LIB, som följer med t.ex QuickC, MSC eller MASM. Tyvärr finns ingen sådan tillsammans med TurboC 1.0, men om du uppdaterar till version 1.5 finns den med.
Till 1.5 finns oxo en "egrep" som verkar förträffligt snabb. (För den som inte kört unix och därmed inte vet vad "egrep" är, så är det en rutin som söker efter textsträngar i filer.)

(Text 664) Bertil Wall <4227>
Ärende: TP4 och skrivare
Om man försöker att få en utskrift med Writeln(Lst,...) på en parallellanslutning skrivare i TurboPascal ver 4 får man runtime error 152 om skrivaren är tillslagen men off-line, och fel 159 om skrivare är fränslagen eller om papper saknas. Jag skulle vilja skriva en rutin som gav användaren upplysning om detta utan att programmet ballar ur. Utan att begripa vad jag egentligen sysslar med har jag kommit fram till att följande snutt är halva lösningen på problemet i princip:

```
uses crt, dos;
VAR regs, registers;
begin
  with regs do begin
    AH:=2;
    DX:=0;
    Intrl($17,regs);
    IF (AH AND 32) = 32 THEN Writeln(
      'Skrivaren avslagen/inget papper');
    end;
  end.
```

Frågan är hur man hittar det andra felet, det som motsvarar runtime error 152 (skrivaren påslagen men off-line). Är det någon som vet?

(Text 665) David Asztely <2920>
Ärende: TP4 och skrivare
Om du använder skrivare kan det kanske vara värt att skriva

```
uses crt,dos,printer;
```

(Text 667) Bertil Wall <4227>
Ärende: TP4 och skrivare
Om man inte gör som du säger så får man kompilersfel, det har du nog så rätt i. Men mitt problem är att jag inte vet vad de olika bitarna i AH (eller kanske AX) registret kan avslöja efter interrupt 17H (utom bit 5 i AH som tydligen blir ettställd om papper saknas eller om skrivaren inte är påslagen överhuvudtaget)

(Text 668) Bertil Wall <4227>
Ärende: TP4 och skrivare
Om man inte gör som du säger så får man kompilersfel, det har du nog så rätt i. Men mitt problem är att försöka fånga upp ett exekeveringsfel så att man inte åker ut i DOS-et bara för att man råkar begära utskrift när skrivaren inte är klar.

I boken "Turbo Pascal Tutor version 4" står på sidan 365:
"Q. How can I tell if my printer is ready to print? A. You can check for the printer's status by polling DOS interrupt 17H"
Det var det jag skulle vilja veta lite mer om än det lilla jag lyckats klura ut själv. Vad 17D får man alltså ut av de olika bitarna i AH (eller något annat register kanske) efter interrupt 17H?

(Text 669) Mikael Lindroos <7410>
Ärende: TP4 och skrivare
Register AH indikerar följande fel:

```
bit 7 (128) : 1=skrivaren ledig,
               0=skrivaren upptagen
bit 6 (64) : Acknowledge=0
bit 5 (32) : 1=papper slut,
               0=papper finns
bit 4 (16) : 1=ON-LINE,
               0=OFF-LINE
```

(Text 670) Lars Michael Jogbäck <5862>
Ärende: Källkod sökes!
Jag söker en källkod i TurboC som startar en batchfil och sedan återvänder till programmet (som sedan avslutas).
Mvh /LMJ

(Text 671) Kent Berggren <6019>
Ärende: Källkod sökes!
Kan man inte anropa ett annat program från TC jag har för mig det. Har du kolla i manualen? Om inte kan jag titta efter.

(Text 672) Lars Michael Jogbäck <5862>
Ärende: Källkod sökes!
Jag har oxo manualen men jag är ute efter ett program (.COM/.EXE) som man starta från dos med PROGNAME (1 parameter) detta programmet ska sedan starta ett annat program (.EXE) med flera parametrar + den som följer med, sedan ska det till baka ut i dos.
Mvh /LMJ

(Text 673) Mikael Lindroos <7410>
Ärende: Källkod sökes!
Duger COMMAND.COM /C PROGNAME2.EXE PARAM1 PARAM2 ?

(Text 674) Lars Michael Jogbäck <5862>
Ärende: Källkod sökes!
Nja, man ska starta ett program med antingen 1 eller ingen parameter.
om det är 1 parameter så ska programmet i sin tur starta en batchfil och sända med parameter sist i batchfilens parameterrad. om ingen parameter anges så ska programmet starta en annan batchfil.
Mvh /LMJ

(Text 678) David Asztely <2920>
Ärende: TP4 och skrivare
Men står det inte någonstans i någon readme.file att det går att göra en vanlig errorcheck med: (*\$!) Writeln(Lst,dummy); Error:=IOResult; (*\$!+). Tror att detta var en utökning som tillkom efter tryckningen av manualen... men jag sätter inga pengar på att jag har rätt... Hade föresten själv ett liknande problem engång där jag meddelst INT 17 kollade upp huruvida färgband eller papper var slut.Detta fungerade dock inte, då färgbandet kunde ta slut mitt i en rad ... Mvh

(Text 679) Bertil Wall <4227>
Ärende: TP4 och skrivare
I min Read.me-fil står ingenting, men faktum är att din programsnutt faktiskt fungerar som man kan förvänta sig.

(Text 680) Bertil Wall <4227>
Ärende: TP4 och skrivare
Apropå detta ämne så kan man ganska lätt testa sina pappersutskrift på skärmen. Man skriver bara assign(Lst,'jappend(lst); på lämpligt ställe och då styrs alla följande Writeln(Lst,...)-satser till skärmen. I TP3 fungerar inte detta trick, där får man göra en sök-och-byt-manöver (lst->con). Det finns ett annat sätt också, man använder move på något vis, hur kommer jag inte ihåg just nu.

(Text 686) Stefan Gartz <2600>
Ärende: SmallC
Jag har lagt in smallc i inlädan. Läs smallc.inf
Jag har flyttat Smallc ver 2.03 från cpm till abc806 och samtidigt har jag byggt ut variabeltyperna lite så att man nu kan använda static i funktioner. Peephole optimeringen är förbättrad. Variabeltypen char är ändrad så den kan inte flagga -1, det går lite snabbare utan den möjligheten, det går inte så förskräckligt fort ändå. Kompilatorn är kompilerad genom sej själv och assemblerad med asm800. Den nuvarande versionen är 4.01
Kompilatorn består av två program, smallc-.bac(/806) och smallc.cabs Basicprogramet laddar in C-abskoden i ram och sedan anropas basiscen av C för io rutinerna. Eftersom interruptet är disablat så står klockan still under exekeveringen av smallc koden i ram. Kompilatorn genererar kod som man kan assemblera med asm800.
MVH SGZ

Möte Assembler

(Text 1041) Anders Olsson <6436>
Ärende: OFFSET?
Vad används masm's OFFSET till?
Om jag tar ett exempel:
string db "text"
mov ax,string
mov dx,OFFSET string
Blir det då någon skillnad på ax och dx?
Om inte så vad ska då OFFSET användas till?
Jag måste också skriva och upplysa de som sitter med äldre versioner av masm. UPPGRADERA! Den nya versionen innehåller 3 manualer som är lättlästa och som även beskriver hur man använder instruktionerna till 8087 eller 8080. Segmenthanteringen har nu blivit löjligt enkelt med den nya s.k. "simplified segment method".

(Text 1042) Mikael Lindroos <7410>
Ärende: OFFSET?
Lättast är det väl att säga, att om du använder STRING utan OFFSET, så laddar du in innehållet i string och om du skriver OFFSET STRING, så laddar du in adressen till STRING, dvs. om strängen STRING ligger på adressen 100h och innehållet är 'alfa' (dvs.4 bytes) får kommandot MOV AX,OFFSET STRING följden att AX därefter innehåller 100h, medan kommandot MOV AX,STRING får följden att AX därefter innehåller 6C61h. I ärlighetens namn bör sägas, att i detta fall skulle MOV AX,STRING resultera i ett felmeddelande eftersom STRING är byte-orienterat (db) och inte wordorienterat (dw). Om det alltså är de två första tecknen i strängen STRING du vill få in i AX, måste du i detta exempel skriva MOV AX,WORD PTR STRING. I 8088-assembler finns oxo ett mycket finurligt litet kommando, som heter LEA. Om du använder detta vid laddning av adresser, slipper du skriva OFFSET varje gång! Kommandot MOV AX,OFFSET STRING är synonymt med LEA AX,STRING. Angående uppdatering: Jag har köpt MASM 4.0 i New York förra året, vet någon om jag kan få denna uppdaterad här i Sverige, eller måste jag vänta mig till USA? Mvh, Micke L.

(Text 1044) Anders Franzen <5258>
Ärende: "simplified segment method"
Vad menas med ovanstående? Man måste väl alltid göra ett segment adresserbart genom att dels tala om för assemblern vilket segmentregister som skall användas och dessutom måste programmet ladda in rätt adress till segmentregistret. Vilket segmentregister man använder ligger väl i själva maskinkoden för en instruktion.

(Text 1045) Anders Olsson <6436>
Ärende: "simplified segment method"
Jovist, men det är nu enklare att definiera ett segment och speciellt om man vill skriva assemblerrutiner som ska anropas från högnivåspråk som C, BASIC, Pascal eller Fortran.

När jag för ett halvår sedan försökte lära mig assembler hade jag version 4 och hade STORA problem med att förstå segmentdirektiven GROUP, ASSUME, osv. Med den nya versionen blev det mycket enklare när man endast behövde skriva .CODE där kodsegmentet skulle vara och .DATA där datasegmentet skulle vara osv. Man måste ändå naturligtvis ladda DS till segmentet i början av programmet.

(Text 1046) Kurt Malm <3065>
Ärende: Maskinkod Z80
Har skickat in filerna MKODDEBU:ASM MKODDEBU:INF
För ABC80, där man kan köra maskinkod. En instruktion i taget och se alla register + fyra bytes 'följer kod'.

(Text 1047) Anders Franzen <5258>
Ärende: Maskinkod Z80
Den där MKODDEBU är ganska intressant egentligen. Att köra en instruktion i taget och därefter kontrollera innehållet i register är en finess som skulle vara trevlig i BASIC. TRACE finns visserligen men tänk om man efter varje BASIC-instruktion kunde hoppa till en annan bild (fönster?) och se innehållet i alla BASIC-variabler.

(Text 1048) Stefan Nilsen <6089>
Ärende: Flyttalsrutiner
Efterlyses flyttalsrutiner i Z80 assembler
för: + - * / sin cos atn sqr log
Är det någon som har rutinerna kan ni väl
skicka in dem till klubben.
Är det någon som vet hur man gör om
ett binärt flyttal i formen

MSByte Middle LByte EXP TECKEN

EXPonenten anges i basen 2 i tvåkomple-
ment samt tecknet med 0 & 255 (+/-)
Mvh Stefan

(Text 1051) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: Flyttalsrutiner
Om det gäller omvandling flyttal -> binärt
heltal, och mantissan är binär, så är det i
princip bara att skifta mantissan åt höger
eller vänster det antal steg som anges av
exponenten, samt förstås hålla utkik efter
overflow.
Om mantissan är t ex 1010(B) och expo-
nenten 10(B), kan det representera det 1.010(B)
gånge två upphöjt till 10(B), så då skiftar
du mantissan två steg åt vänster och får
101.0(B), och avrundar eventuella kvarvar-
ande decimaler. Resultatet blev i det här
fallet alltså 5. Sen får man ta hänsyn till
eventuella finesser i flyttalsformatet som
t ex att den inledande ettan i mantissan
är överflödig att lagra, och göra talet nega-
tivt om tecknet så anger, och att exponenten
ofta lagras på annat sätt än 2-komplement.
Gäller det omvandling binärt heltal -> flyt-
tal med binär mantissa, så är det det om-
vända förfarandet. Skifta heltalet åt höger,
tills talet är värt mellan 1 och 2, dvs den
högsta ettan har hamnat på position 0,
och resterande siffror befinner sig på deci-
malplats (eller "bimalplats" kanske man kan
kalla det). Det antal steg talet behövde
skiftas använder du som exponent. Talets
tecken tar du förstås hand om allra först.
Lägg märke till att talet noll, kan represen-
teras med många olika bitmönster i talet,
eftersom exponenten och tecknet då inte
har någon betydelse, så där får man bestämma
sig vilket/vilka mönster som ska vara giltiga,
samt specialbehandla talet noll i alla flyt-
talsrutinerna.
Gäller det omvandling mellan binära heltal
och flyttal med BCD-mantissa eller liknande,
så blir det mycket besvärligare. Antagligen
får man väl helt enkelt använda multipli-
kation och division på motsvarande sätt som
vid omvandling till/från tal i textform.

Att ha även heltalen i BCD-form kanhär
vara ett alternativ. Då blir förfarandet lika-
dant som för flyttal och heltal i binär form,
fast man arbetar i enheter om BCD-siffror
i stället för bittar.

Att omvandla ett tal i textform till flyttal
eller någon annan talform, är enkelt i prin-
cip. Vad som behövs är en rutin som kan
omvandla en ensam siffra (betraktad som
ett ensiffrigt heltal) till flyttalsform, och
en rutin för multiplikation med tio (om
talet i textform är skrivet med basen tio),
samt en rutin för division med tio. Ta
första siffran och omvandla till flyttalsform.
Finns flera siffror? Ja -> Multiplicera det
du redan har med tio, och omvandla nästa
siffra till flyttalsform och addera den till
det du nu har. Repetera. Nej -> Decimal-
punkt? Nej -> Färdigt. Ja -> Multiplicera
första decimalen med faktorn 0.1 och addera
den till talet du redan har. Dela faktorn
med 10, och repetera tills siffrorna tar
slut. Finns exponent, så multiplicera eller
dividera talet med 10 det antal gånger
som anges av exponenten. (Vet inget annat
sätt att hantera exponenten, har inte stu-
derat saken. Vore det en 2-exponent och
inte en 10-exponent, vore det enkelt. Då
behövde man bara addera den till den expo-
nent talet redan har.) Det här kan förstås
varieras på ett otal sätt. Det viktiga är i
alla fall att varje siffra får olika vikt. I
stället för att dividera fram decimalvikten,
bör man ha en färdig tabell med sådana.
Den behöver inte sträcka sig längre ned
än vad mantissans noggrannhet medger.

(Text 1069) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: ABS fil
Vet du vad du ska ändra?
Ett sätt är att disassemblera filen, leta
upp det som ska ändras, och med POSIT
och PUT i Basic rätta till vissa saker, och
sedan justera filens kontrollsummor t ex
med den rutin som finns i STÄLLPAR.BS
för det.
Det andra sättet om du inte har källkoden
redan, är att disassemblera filen med resul-
tatet till en ny assemblerfil, editera assem-
blerkoden, och assemblera om till ny ABS-
fil.
Båda sätten kräver att du kan förstå massor
av okommenterad assembler, vilket antagligen
inte är så lätt om du som du skriver är
total novis på detta. Något lättare blir
det förstås om det bara är texter du ska
ändra.

(Text 1070) Arne Lager <5798>
Ärende: ABS fil
Jag ska ändra så att programmet efter
avslut går till ett annat program (typ chain
i basic).
Har försökt att göra avass, men jag trodde
att det skulle bli en ny fil när jag kört
den, det blir det tydligen inte.
Kan du inte tala om för mig vad jag ska
använda för program i dom olika stegen,
från avkodningen, till att det blir en .ABS
fil igen.
MVH ARNE

(Text 1071) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: ABS fil
Det kan jag kanske, men kan du sen lista
ut vad du ska ändra?
Avkodningen kan du göra med AVASS. Om
du ändrar variabeln Prfil\$ eller vad den
nu heter i början av programmet, och sen
svarar ja på frågan om skivarutskrift, får
du utskriften på den fil du ändrar variabeln
till.
Sen måste du analysera programmet och
räkna ut vilken ändring du ska göra. När
du har gjort det, kan jag återkomma om
resten.

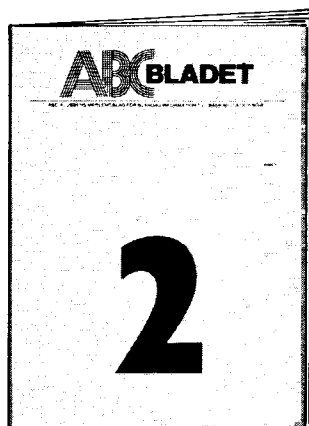
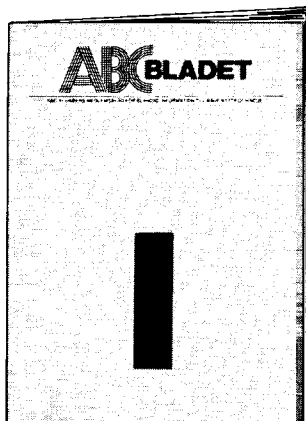
(Text 1072) Arne Lager <5798>
Ärende: ABS fil
Nu har jag avkodat filen, och även hittat
var någon stans jag ska ändra, men jag
har ingen editor som rymmer hela filen
(förslag önskas).
Filen är på hela 1751 sektorer avkodad,
ca 80 sekt som .ABS fil.
MVH ARNE

(Text 1073) Kristoffer Eriksson <5357>
Ärende: ABS fil
Då är frågan om det är en stor eller liten
ändring. Om det bara rör sig om några
bytes, och inte ökar längden på programmet,
så är det nog enklast att direkt skriva in
den nya biten i den gamla ABS-filen. Den
kan rent av vara det enklaste sättet även
om det är en ganska stor ändring.
Om du ska ändra i den disassemblerade
formen, måste du alltså till att börja med
ha en editor. ABCEDIT tror jag det finns
en editor i programbanken som heter som
klarar stora filer. Den är dock inte alltför
snabb. I varje fall är det bara att titta i
underunderbiblioteket EDITORER och se
vad som finns. Med den storleken på filen
är det inte många editorer som kan ta
hela på en gång.

Sen måste du alltså göra din ändring. Men
du måste också göra om hela filen så den
accepteras av en assembler. Nu innehåller
den ju t ex en par kolumn med adresser,
en med textdump och en med taldump.
Det duger inte. De måste bort. Lite annan
utskrift från ABS-block-bytena med jämna
mellanrum i filen måste också bort. Ev
kanske din assembler inte accepterar exakt
samma syntax som AVASS genererat. Då
måste det också justeras. Lägg till ett ORG-
direktiv med den första adressen först i
filen, och ett END-direktiv med uppstartnings-
adressen. Byter filen adress här och var
behövs ytterligare ORG-direktiv. En del är
antagligen inte genuina instruktioner utan
data i någon form, vilket kan ha givit
diverse "???" i disassembleringen. Andra till
DEFB med numren från "taldumpen".
Det kan ta mycket lång tid att göra allt
detta för hand i en långsam editor. Kan
du Basic hyfsat bör du använda den kun-
skapen till att exempelvis ändra AVASS så
den genererar lämpligare utdata, eller göra
program som automatiskt justerar disassem-
bleringen efteråt.
Sen måste du förstås ha en assembler...
Om du i stället ändrar direkt i ABS-filen,
får du antingen handassemblera den nya
snutten (om den är kort) eller skriva in
den i en fil och assemblera med en assem-
blator. Sen använder du Basic till att lägga
in den nya maskinkoden som du avläser
från assemblatorns utlistning och lägger
på den plats som anges av filadresskolumnen
i disassembleringen. Överflödiga bytes kan
du skriva över med CHR\$(0).
Är du i den ogynnsamma situationen att
din nya rutin är längre än den gamla,
kanske du får överväga att lägga till ett
ytterligare ABS-block i slutet av filen, vilket
förstås kräver ytterligare kunskaper. Eller
du kan ladda den med en särskild ABS-fil
på en särskild adress i förväg, och bara
lägga in en JP dit i den gamla ABS-filen.
Sen tittar du i programmet STÄLLPAR
och letar upp den rutin som finns där för
att justera kontrollsumorna i ABS-filer,
och kör den på din ändrade fil.
Allt detta förstås att du inte finner några
program som är särskilt gjorda för att
hjälpa till med sånt här.
Mer hjälp på vägen när du bestämt metod.

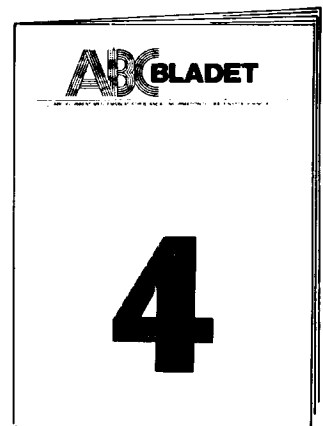
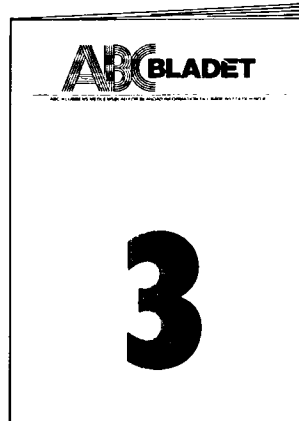
UTGIVNINGSPLAN 1988

Nr 1, 88
Manusstopp 8 februari
Annonsbokning 11 februari
Materialdag 22 februari
Till tryck 7 mars
Medlemmarna 31 mars



Nr 2, 88
Manusstopp 25 april
Annonsbokning 28 april
Materialdag 9 maj
Till tryck 24 maj
Medlemmarna 24 juni

Nr 3, 88
Manusstopp 22 augusti
Annonsbokning 25 augusti
Materialdag 5 september
Till tryck 19 september
Medlemmarna 14 oktober



Nr 4, 88
Manusstopp 31 oktober
Annonsbokning 3 november
Materialdag 14 november
Till tryck 21 november
Medlemmarna före jul

Active USENET Community

Most recent change: 15 April 1988 by spaf'cs.purdue.edu (Gene Spafford)

The following is a list of currently active USENET newsgroups as of 17 April 1988. The groups distributed worldwide are divided into seven broad classifications: "news", "soc", "talk", "misc", "sci", "comp" and "rec". Each of these classifications is organized into groups and subgroups according to topic.

- "comp" Topics of interest to both computer professionals and hobbyists, including topics in computer science, software source, and information on hardware and software systems.
- "sci" Discussions intended as technical in nature and relating to the established sciences.
- "misc" Groups addressing themes not easily classified under any of the other headings or which incorporate themes from multiple categories.
- "soc" Groups primarily addressing social issues and socializing.
- "talk" Groups largely debate-oriented and tending to feature long discussions without resolution and without appreciable amounts of generally useful information.
- "news" Groups concerned with the news network and software themselves.
- "rec" Groups oriented towards hobbies and recreational activities.

These "world" newsgroups are (usually) circulated around the entire USENET -- this implies world-wide distribution. Not all groups actually enjoy such wide distribution, however. The European Usenet and Eunet sites take only a selected subset of the more "technical" groups, and controversial "noise" groups are often not carried by many sites in the US and Canada (these groups are primarily under the "talk" and "soc" classifications). Many sites do not carry some or all of the comp.binaries groups.

There are groups in other subcategories, but they are local: to institutions, to geographic regions, etc. and they are not listed here. Note that these distribution categories can be used to restrict the propagation of news articles. Currently, distributions include:

world	worldwide distribution (default)
att	limited to AT&T
can	limited to Canada
eunet	limited to European sites
na	limited to North America
usa	limited to the United States

There may be other regional and local distribution categories available at your site. Most US states have distribution categories named after the two letter abbreviation for that state or category (e.g., "ga" for Georgia, "nj" for New Jersey). Please use an appropriate distribution category if your article is not likely to be of interest to USENET readers worldwide.

Some groups are moderated or are monitored mailing lists. They can only be posted to by mailing submissions to the coordinator (provided in a companion posting). Some selected sites provide automatic remaining in support of 2.11 news -- posting to one of these groups automatically mails the article for the poster. Some of the moderated groups are gatewayed to USENET from the ARPA Internet and appear as newsgroups to facilitate distribution and posting from the Usenet. Other of the "world" groups are bidirectionally gatewayed with ARPA Internet mailing lists; items submitted from the ARPA side to the digest are split up and submitted to the USENET group, while articles submitted on the USENET side are bundled up and submitted to the mailing list. A complete list of moderated newsgroups, submission addresses and moderators is given in a companion posting.

The following "world" groups have been gatewayed with the listed ARPA Internet lists. Some of them may not still be gatewayed due to broken software and/or gateways; such groups are marked with an asterisk (*) in the list below. Please contact me if you should know of their current status. Also note that the group "comp.lang.forth" is gatewayed with the Bitnet discussion list "umforth@weizmann.bitnet", and rec.railroad is run from "railroad@queens.bitnet".

Usenet Group	Arpa Internet list
comp.emacs	unix-emacs@ce5.bbn.com
*comp.lang.ada	info-ada@jpo.sei.cmu.edu
comp.lang.c	info-c@bri.arpa
comp.lang.modula2	info-modula-2@os.rochester.edu
*comp.lang.pascal	info-pascal@bri.arpa
*comp.lang.prolog	prolog@su-score.arpa
comp.os.cpm	info-cpm@amsaa.arpa
comp.os.minix	info-minix@udel.edu
*comp.sys.atari.8bit	info-atari8@su-score.arpa
*comp.sys.atari.st	info-atari16@su-score.arpa
*comp.sys.misc	info-micro@bri.arpa
comp.sys.tahoe	info-tahoe@osd1.milw.wisc.edu
*comp.terminals	info-terms@mit-mc.arpa
comp.unix.questions	info-unix@bri.arpa
comp.unix.wizards	unix-wizards@bri.arpa
comp.windows.x	xpert@athens.mit.edu
rec.music.gdead	dead-flames@ms.los.mit.edu
*sci.astro	sky-fans@mit-xx.arpa
sci.physics	physics@sri-unix.arpa
*sci.space	space@angband.s1.gov
*talk.origins	evolution@kestrel.arpa
*rec.ham-radio	info-hams@sintel20.arpa
rec.ham-radio.packet	packet-radio@eddie.mit.edu
rec.arts.sf-lovers	sf-lovers@red.rutgers.edu
*rec.video	videotech@sintel20.arpa
comp.sources.misc	unix-sources@bri.arpa

Please notify me of any errors or changes to this article.

Gene Spafford
spaf'purdue.EDU

Newsgroup	Description
comp.ai	Artificial intelligence discussions.
comp.ai.digest	Artificial Intelligence discussions. (Moderated)
comp.ai.neural-nets	All aspects of neural networks.
comp.ai.nlang-know-rep	Natural Language and Knowledge Representation. (Moderated)
comp.arch	Computer architecture.
comp.binaries.amiga	Encoded public domain programs in binary. (Moderated)
comp.binaries.apple2	Binary-only postings for the Apple II computer.
comp.binaries.atari.st	Binary-only postings for the Atari ST. (Moderated)
comp.binaries.hypercard	Binary-only postings of Macintosh HyperCard stacks. (Moderated)
comp.binaries.ibm.pc	Binary-only postings for IBM PC/MS-DOS.
comp.binaries.mac	Encoded Macintosh programs in binary. (Moderated)
comp.bugs.2bsd	Reports of UNIX* version 2BSD related bugs.
comp.bugs.4bsd	Reports of UNIX version 4BSD related bugs.
comp.bugs.4bsd.ucb-fixes	Bug reports/fixes for BSD Unix. (Moderated)
comp.bugs.misc	General UNIX bug reports and fixes (incl V7, uucp)
comp.bugs.sys5	Reports of USG (System III, V, etc.) bugs.
comp.cog-eng	Cognitive engineering.
comp.compilers	Compiler construction, theory, etc. (Moderated)
comp.databases	Database and data management issues and theory.
comp.dcom.lans	Local area network hardware and software.
comp.dcom.modems	Data communications hardware and software.
comp.dcom.telecom	Telecommunications digest. (Moderated)
comp.doc	Archived public-domain documentation. (Moderated)
comp.doc.techreports	Lists of technical reports. (Moderated)
comp.edu	Computer science education.
comp.emacs	EMACS editors of different flavors.
comp.fonts	Computer typefonts -- design, conversion, use, etc.
comp.graphics	Computer graphics, art, animation, image processing.
comp.graphics.digest	Graphics software, hardware, theory, etc. (Moderated)
comp.videoedisc	Interactive videodiscs -- uses, potential, etc.
comp.lang.ada	Discussion about Ada*.
comp.lang.apl	Discussion about APL.
comp.lang.c	Discussion about C.
comp.lang.c++	The object-oriented C++ language.
comp.lang.forth	Discussion about Forth.
comp.lang.fortran	Discussion about FORTRAN.
comp.lang.lisp	Discussion about LISP.
comp.lang.misc	Different computer languages not specifically listed.
comp.lang.modula2	Discussion about Modula-2.
comp.lang.pascal	Discussion about Pascal.
comp.lang.postscript	The PostScript Page Description Language.
comp.lang.prolog	Discussion about PROLOG.
comp.lang.scheme	The Scheme Programming language.
comp.lang.smalltalk	Discussion about Smalltalk 80.
comp.laser-printers	Laser printers, hardware & software. (Moderated)
comp.lsi	Large scale integrated circuits.
comp.mail.elm	Discussion and fixes for ELM mail system.
comp.mail.headers	Gatewayed from the ARPA header-people list.
comp.mail.maps	Various maps, including UUCP maps. (Moderated)
comp.mail.mh	The UCI version of the Rand Message Handling system.
comp.mail.misc	General discussions about computer mail.
comp.mail.sendmail	Configuring and using the BSD sendmail agent.
comp.mail.uucp	Mail in the uucp network environment.
comp.misc	General topics about computers not covered elsewhere.
comp.newprod	Announcements of new products of interest. (Moderated)
comp.org.decus	DEC* Users' Society newsgroup.
comp.org.fidonet	FidoNews digest, official news of FidoNet Assoc. (Moderated)
comp.org.usenix	USENIX Association events and announcements.
comp.os.cpm	Discussion about the CP/M operating system.
comp.os.eunice	The SRI Eunice system.
comp.os.minix	Discussion of Tanenbaum's MINIX system.
comp.os.misc	General OS-oriented discussion not carried elsewhere.
comp.os.os9	Discussions about the os9 operating system. (Moderated)
comp.os.research	Operating systems and related areas. (Moderated)
comp.os.vms	DEC's VAX* line of computers & VMS.
comp.os.xnu	The XINU operating system from Purdue (D. Comer).
comp.parallel	Massively parallel systems: hardware & software. (Moderated)
comp.periphs	Peripheral devices.
comp.protocols.appletalk	Applebus hardware & software.
comp.protocols.ibm	Networking with IBM mainframes.
comp.protocols.iso	The ISO protocol stack.
comp.protocols.kermit	Info about the Kermit package. (Moderated)
comp.protocols.misc	Various forms and types of FTP protocol.
comp.protocols.tcp-ip	TCP and IP network protocols.
comp.protocols.tcp-ip.ibm	TCP/IP for IBM(-like) personal computers.
comp.risks	Risks to the public from computers & users. (Moderated)
comp.simulation	Simulation methods, problems, uses. (Moderated)
comp.society	The impact of technology on society. (Moderated)
comp.society.futures	Events in technology affecting future computing.
comp.software-eng	Software Engineering and related topics.
comp.sources.amiga	Source code-only postings for the Amiga. (Moderated)
comp.sources.atari.st	Source code-only postings for the Atari ST. (Moderated)
comp.sources.bugs	Bug reports, fixes, discussion for posted sources
comp.sources.d	For any discussion of source postings.
comp.sources.games	Postings of recreational software. (Moderated)
comp.sources.games.bugs	Bug reports and fixes for posted game software.
comp.sources.mac	Software for the Apple Macintosh. (Moderated)
comp.sources.misc	Posting of software. (Moderated)
comp.sources.unix	Postings of complete, UNIX-oriented sources. (Moderated)
comp.sources.wanted	Requests for software and fixes.
comp.std.c	Discussion about C language standards.
comp.std.internat	Discussion about international standards.
comp.std.misc	Discussion about various standards.
comp.std.numops	Discussion for the X11.1 committee on Mumps. (Moderated)
comp.std.unix	Discussion for the P1003 committee on UNIX. (Moderated)
comp.sys.amiga	Commodore Amiga: info&uses, but no programs.
comp.sys.amiga.tech	Technical discussion about the Amiga.
comp.sys.apollo	Apollo computer systems.
comp.sys.apple	Discussion about Apple micros.
comp.sys.atari.8bit	Discussion about 8 bit Atari micros.
comp.sys.atari.st	Discussion about 16 bit Atari micros.
comp.sys.att	Discussions about AT&T microcomputers.
comp.sys.cbm	Discussion about Commodore micros.

comp.sys.celerity	Celerity Computers	rec.games.rogue	Discussion and hints about Rogue.
comp.sys.dec	Discussions about DEC computer systems.	rec.games.trivia	Discussion about trivia.
comp.sys.dec.micro	DEC Micros (Rainbow, Professional 350/380)	rec.games.video	Discussion about video games.
comp.sys.encore	Encore's MultiMax computers.	rec.gardens	Gardening, methods and results.
comp.sys.hp	Discussion about Hewlett-Packard equipment.	rec.guns	Discussions about firearms. (Moderated)
comp.sys.ibm.pc	Discussion about IBM personal computers.	rec.ham-radio	Amateur Radio practices, contests, events, rules, etc.
comp.sys.ibm.pc.digest	The IBM PC, PC-XT, and PC-AT. (Moderated)	rec.ham-radio.packet	Discussion about packet radio setups.
comp.sys.ibm.pc.rt	Topics related to IBM's RT computer.	rec.humor	Jokes and the like. May be somewhat offensive.
comp.sys.intel	Discussions about Intel systems and parts.	rec.humor.d	Discussions on the content of rec.humor articles.
comp.sys.m6809	Discussion about 6809's.	rec.humor.funny	Jokes that are funny (in the moderator's opinion). (Moderated)
comp.sys.m68k	Discussion about 68k's.	rec.mag	Magazine summaries, tables of contents, etc.
comp.sys.m68k.pc	Discussion about 68k-based PCs. (Moderated)	rec.mag.otherrealms	Edited science fiction & fantasy "magazine". (Moderated)
comp.sys.mac	Discussions about the Apple Macintosh & Lisa.	rec.misc	General topics about recreational/participant sports.
comp.sys.mac.digest	Apple Macintosh: info&uses, but no programs. (Moderated)	rec.models.rc	Radio-controlled models for hobbyists.
comp.sys.mac.hypercard	The Macintosh Hypercard: info & uses.	rec.motorcycles	Motorcycles and related products and laws.
comp.sys.mac.programmer	Discussion by people programming the Apple Macintosh.	rec.music.beatles	Postings about the Fab Four & their music.
comp.sys.masscomp	The Masscomp line of computers. (Moderated)	rec.music.bluenote	Discussion of jazz, blues, and related types of music.
comp.sys.misc	Discussion about computers of all kinds.	rec.music.classical	Discussion about classical music.
comp.sys.nsc.32k	National Semiconductor 32000 series chips.	rec.music.folk	Folks discussing folk music of various sorts.
comp.sys.proteon	Proteon gateway products.	rec.music.gaffa	Progressive music (e.g., Kate Bush). (Moderated)
comp.sys.pyramid	Pyramid 90x computers.	rec.music.gdead	A group for (Grateful) Dead-heads.
comp.sys.ridge	Ridge 32 computers and ROS.	rec.music.makers	For performers and their discussions.
comp.sys.sequent	Sequent systems, (Balance and Symmetry).	rec.music.misc	Music lovers' group.
comp.sys.sgi	Silicon Graphics's Iris workstations and software.	rec.music.synth	Synthesizers and computer music.
comp.sys.sun	Sun "workstation" computers. (Moderated)	rec.nude	Hobbyists interested in naturist/nudist activities.
comp.sys.tahoe	The CCI 6/32, Harris HCX/7, Sperry 7000 computer series.	rec.pets	Pets, pet care, and household animals in general.
comp.sys.tandy	Discussion about TRS-80's.	rec.photo	Hobbyists interested in photography.
comp.sys.ti	Discussion about Texas Instruments.	rec.puzzles	Puzzles, problems, and quizzes.
comp.sys.transputer	The Transputer computer and OCCAM language.	rec.railroad	Real and model train fans' newsgroup.
comp.sys.workstations	Various workstation-type computers. (Moderated)	rec.scuba	Hobbyists interested in SCUBA diving.
comp.sys.xerox	Xerox 1100 workstations and protocols.	rec.skiing	Hobbyists interested in skiing.
comp.sys.zenith.z100	The Zenith Z-100 (Heath H-100) family of computers.	rec.skydiving	Hobbyists interested in skydiving.
comp.terminals	All sorts of terminals.	rec.sport.baseball	Discussion about baseball.
comp.text	Text processing issues and methods.	rec.sport.basketball	Discussion about basketball.
comp.text.desktop	Technology & techniques of desktop publishing. (Moderated)	rec.sport.football	Discussion about football.
comp.theory.info-retrieval	Topics related to Information Retrieval. (Moderated)	rec.sport.hockey	Discussion about hockey.
comp.unix	Discussion of UNIX* features and bugs. (Moderated)	rec.sport.misc	Spectator sports.
comp.unix.aux	The version of UNIX for Apple Macintosh II computers.	rec.travel	Traveling all over the world.
comp.unix.microport	Discussion of Microport's UNIX.	rec.video	Video and video components.
comp.unix.questions	UNIX neophytes group.	rec.woodworking	Hobbyists interested in woodworking.
comp.unix.ultrix	Discussions about DEC's Ultrix. (Moderated)	sci.astro	Astronomy discussions and information.
comp.unix.wizards	Discussions, bug reports, and fixes on and for UNIX.	sci.bio	Biology and related sciences.
comp.unix.xenix	Discussion about the Xenix OS.	sci.crypt	Different methods of data en/decryption.
comp.windows.misc	Various issues about windowing systems.	sci.electronics	Circuits, theory, electrons and discussions.
comp.windows.news	Sun Microsystems' News window system.	sci.lang	Natural languages, communication, etc.
comp.windows.x	Discussion about the X Window System.	sci.lang.japan	The Japanese language, both spoken and written.
misc.consumers	Consumer interests, product reviews, etc.	sci.logic	Logic -- math, philosophy & computational aspects.
misc.consumers.house	Discussion about owning and maintaining a house.	sci.math	Mathematical discussions and pursuits.
misc.forsale	Short, tasteful postings about items for sale.	sci.math.stat	Statistics discussion.
misc.handicap	Items of interest for/about the handicapped. (Moderated)	sci.math.symbolic	Symbolic algebra discussion.
misc.headlines	Current interest: drug testing, terrorism, etc.	sci.med	Medicine and its related products and regulations.
misc.invest	Investments and the handling of money.	sci.med.aids	AIDS: treatment, pathology/biology of HIV, prevention. (Moderated)
misc.jobs.misc	Discussion about employment, workplaces, careers.	sci.misc	Short-lived discussions on subjects in the sciences.
misc.jobs.offered	Announcements of positions available.	sci.philosophy.tech	Technical philosophy: math, science, logic, etc.
misc.jobs.resumes	Postings of resumes and "situation wanted" articles.	sci.physics	Physical laws, properties, etc.
misc.kids	Children, their behavior and activities.	sci.psychology	Topics related to psychology.
misc.legal	Legalities and the ethics of law.	sci.research	Research methods, funding, ethics, and whatever.
misc.misc	Various discussions not fitting in any other group.	sci.space	Space, space programs, space related research, etc.
misc.psi	Paranormal abilities and experiences. (Moderated)	sci.space.shuttle	The space shuttle and the STS program.
misc.security	Security in general, not necessarily computer related. (Moderated)	soc.college	College, college activities, campus life, etc.
misc.taxes	Tax laws and advice.	soc.culture.african	Discussions about Africa & things African.
misc.test	For testing of network software. Very boring.	soc.culture.arabic	Technological & cultural issues, "not" politics.
misc.wanted	Requests for things that are needed (NOT software).	soc.culture.china	About China and Chinese culture.
news.admin	Comments directed to news administrators.	soc.culture.celtic	Group about Celts ("not" basketball!).
news.announce.conferences	Calls for papers and conference announcements. (Moderated)	soc.culture.greek	Group about Greeks.
news.announce.important	General announcements of interest to all. (Moderated)	soc.culture.indian	Group for discussion about India & things Indian.
news.announce.newusers	Explanatory postings for new users. (Moderated)	soc.culture.japan	Everything Japanese, except the Japanese language.
news.config	Postings of system down times and interruptions.	soc.culture.jewish	Group for discussion about Jewish culture & religion.
news.groups	Discussions and lists of newsgroups.	soc.culture.misc	Group for discussion about other cultures.
news.lists	News-related statistics and lists. (Moderated)	soc.human-nets	Computer aided communications digest. (Moderated)
news.misc	Discussions of USENET itself.	soc.men	Issues related to men, their problems & relationships.
news.newsites	Postings of new site announcements.	soc.misc	Socially-oriented topics not in other groups.
news.software.b	Discussion about B-news-compatible software.	soc.motss	Issues pertaining to homosexuality.
news.software.notes	Notesfile software from the Univ. of Illinois.	soc.net-people	Announcements, requests, etc. about people on the net.
news.stargate	Discussion about satellite transmission of news.	soc.politics	Political problems, systems, solutions. (Moderated)
news.sysadmin	Comments directed to system administrators.	soc.politics.arms-d	Arms discussion digest. (Moderated)
rec.arts.anime	Japanese animation fan discussion.	soc.religion.christian	Christianity and related topics. (Moderated)
rec.arts.books	Books of all genres, and the publishing industry.	soc.roots	Genealogical matters.
rec.arts.comics	Comic books and strips, graphic novels, sequential art.	soc.singles	News group for single people, their activities, etc.
rec.arts.drwho	Discussion about Dr. Who.	soc.women	Women's rights, discrimination, etc.
rec.arts.int-fiction	Discussions about interactive fiction.	talk.abortion	All sorts of discussions and arguments on abortion.
rec.arts.movies	Discussions of movies and movie making.	talk.bizarre	The unusual, bizarre, curious, and often stupid.
rec.arts.movies.reviews	Reviews of movies. (Moderated)	talk.origins	Evolution versus creationism (sometimes hot!).
rec.arts.poems	For the posting of poems.	talk.philosophy.misc	Philosophical musings on all topics.
rec.arts.sf-lovers	Science fiction lovers' newsgroup.	talk.politics.mideast	Discussion & debate over Middle Eastern events.
rec.arts.startrek	Star Trek, the TV shows and the movies.	talk.politics.misc	Political discussions and ravings of all kinds.
rec.arts.tv	The boob tube, its history, and past and current shows.	talk.politics.soviet	Discussion of Soviet politics, domestic and foreign.
rec.arts.tv.soaps	Postings about soap operas.	talk.politics.theory	Theory of politics and political systems.
rec.arts.wobegon	"A Prairie Home Companion" radio show discussion.	talk.religion.misc	Religious, ethical, & moral implications.
rec.audio	High fidelity audio.	talk.religion.newage	Esoteric and minority religions & philosophies.
rec.autos	Automobiles, automotive products and laws.	talk.rumors	For the posting of rumors.
rec.autos.tech	Technical aspects of automobiles, et. al.		
rec.aviation	Aviation rules, means, and methods.		
rec.bicycles	Bicycles, related products and laws.		
rec.birds	Hobbyists interested in bird watching.		
rec.boats	Hobbyists interested in boating.		
rec.equestrian	Discussion of things equestrian.		
rec.food.cooking	Food, cooking, cookbooks, and recipes.		
rec.food.drink	Wines and spirits.		
rec.food.veg	Vegetarians.		
rec.games.board	Discussion and hints on board games.		
rec.games.bridge	Hobbyists interested in bridge.		
rec.games.chess	Chess & computer chess.		
rec.games.empire	Discussion and hints about Empire.		
rec.games.frp	Discussion about Fantasy Role Playing games.		
rec.games.go	Discussion about Go.		
rec.games.hack	Discussion, hints, etc. about the Hack games.		
rec.games.misc	Games and computer games.		
rec.games.moria	Comments, hints, and info about the Moria game.		
rec.games.pbm	Discussion about Play by Mail games.		
rec.games.programmer	Discussion of adventure game programming.		

* UNIX is a registered Trademark of AT&T.
 * DEC and Ultrix are Trademarks of the Digital Equipment Corporation.
 * VAX is a Trademark of the Digital Equipment Corporation.
 * Ada is a registered Trademark of the Ada Joint Program Office of the United States Department of Defense.

--
 Gene Spafford
 NSF/Purdue/U of Florida Software Engineering Research Center,
 Dept. of Computer Sciences, Purdue University, W. Lafayette IN 47907-2004
 Internet: spaf@cs.purdue.edu uucp: ...!decwrl,gatech,ucbvax!purdue!spaf

Backbone

Subject: The USENET Backbone (Updated: 3 April 1988)

Original-from: Gene Spafford (spaf'cs.purdue.edu) & biep'cs.vu.nl
(J. A. Durieux)
Most recent change: 3 April 1988 by spaf'cs.purdue.edu

A Usenet "backbone" site is one which exchanges every (non-local) news article it receives with at least two other backbone sites; or which is the main newsgate for a particular geographical area (e.g., Australia) or special news gateway (e.g., inet) and exchanges news with at least one other backbone site. This exchange is done (theoretically) with minimum delay. Thus, any article submitted to a backbone site is supposed to propagate to all other backbone sites within a very short time period. (Under actual conditions, your mileage may vary.) To be labelled as part of the "backbone," a site must also:

- be of sufficient capacity to handle the load of news;
- be of sufficient capacity and connectivity to handle the load of mail generated by replies to news articles and as submissions to mailing lists and moderated groups sent through the backbone;
- be running a recent version of the news software, and keep up-to-date with new releases and patches;
- provide a stable news and mail relay service, preferably including a mailer understanding domains and domain-based addressing;
- be staffed by experienced, responsible, capable staff who will maintain news and mail, and quickly respond to problem reports and requests for assistance;
- wish to be advertised as a backbone site, thus taking part in discussions and debate as well as becoming a target for abuse from the net-at-large;
- evidence some measure of financial and/or political stability so as to be able to remain as a backbone site for the indefinite future.

Site admins wishing their site included in this posting should document the above points in mail to "backbone-request@rutgers.edu".

Each backbone site normally feeds some number of well-connected secondary sites, most of which are not "leaf" (terminal) nodes. These secondary sites feed the news out to other distribution and leaf nodes, and so on.

For optimal news distribution, each site should establish an "L" type link with a site closely connected to a backbone site. This will help ensure that any articles submitted from that site get propagated to the whole net with a minimum of delay. Sites should not request a news feed from a backbone site unless they are willing to feed at least five or six (or more) other, non-terminal sites.

Note that some backbone links (viz., ALL-munnari, mnetor-uunet, uw-beaver-ubc-vision, uunet-mxav) do not carry all newsgroups, usually meaning "talk" and some "rec" groups, but sometimes also including "soc", "sci", "news", "misc", and "comp" newsgroups. The European component of Usenet receives a limited number of groups from outside Europe, as well as having a number of active "eunet" newsgroups, and exchanges all those articles via X.25 links.

To send mail to the administrators of all the backbone sites, address your mail to "backbone@rutgers.edu". If you wish to send mail to the administrator of a particular site, consult the uucp map for the name and address of the appropriate individual(s). (In Europe uucp map entries are obtained through the national backbone's "netdir" service).

```

      /-----0            /---hao.....nbires-----0      munnerl...vuwcomp
              |             |             |             |
      /          \         /   \           |             |
      /            \       /     \        /    uunet....mnetor---utuzoo
      |             |     /   \       /      |             |
      0 (decvx)     |     0 ukma 0 0--ames-----amdahl 0 mcvax---(europe) 0
      |             |     |     |       |             |
      | philabs----cmcl2 0 0 0 0         | ucscd : kddlabb utgpu
      |             |     |     |       |             |
      |             |     |     |       |             |
      |             |     |     |       |             |
      |             |     |     |       |             |
      mit-eddie-----rutgers--mcnc--decvx--decwrl--hplabs
      :               |             |             |
      uw-beaver       (ucsd) 0 bellcore 0 tektronix
      /              /   \       /   \
      0 ubc-vision att-cb--clyde ulysses (linus) / The BACKBONE as of
      |             |     |             |             |
      | alberta---ihnp4 (watmath) / 3 April 1988
      |             |             |
      |             |             |
      |             |             |
      |             |             |

```

This is the European backbone (mcvax feeds all of them):

[illegible]

Gene Spafford
NSF/Purdue/U of Florida Software Engineering Research Center,
Dept. of Computer Sciences, Purdue University, W. Lafayette IN 47907-2004
Internet: spaf@cs.purdue.edu uucp: ...!decwrl.gatech.ucbvax!purdue!spaf

Mailpath

Subject: Publicly Accessible Mailing Lists (Updated: 14 April 1988)

Original-from: chuq@sun.COM (Chuq Von Rospach)
Most recent change: 14 April 1988 by spaf@cs.purdue.edu (Gene Spafford)

This is a list of mailing lists available primarily on the UUCP network. A mailing list is different from a newsgroup because you do not receive anything unless you specifically request it. To be added to a mailing list, please mail a note to the contact for that list, listed below.

Some of the lists mentioned may be available as limited-distribution newsgroups. Contact the administrator for exact details.

Please note the following caveats: publication of a list here does not guarantee that you will be allowed to join as a member. That is up to the moderator and readers, and they have the right to restrict access to their list as they see fit. Mailing lists use MUCH less system overhead on a world-wide basis but do tend to increase loading on the moderators' machines so the number of people that can be added to a list may be limited by machine resources as well.

If you have a list that you want added to this posting or are interested in starting a list but don't know how, drop me a note at spaf@purdue.edu

Groups listed in this posting

12step	gnu-manual	posix-ada
386users	handicap	pro-video
alternates	horse	quickkeys-users
anime	info-386ix	rc-flying
att-pc+	info-3b2	sappho
auto-sports	info-encore	scribe
british-cars	info-futures	security
cavers	info-gnu	SF-Writers
christian	info-high-audio	silicon-compilers
cisco	info-tahoe	supercomputers
climbing	interleaf	sysops
clu	isi	tandy4k
CoCo	jazz	tartan-c
compress	jewish	transputer
comp-visualization	kites	traveller
CTIX-users	lang-lucid	Unisys
desktop	lasnet	unix-pc-net
drwho-spoilers	martial-arts	VMEbus
EMS	medphys	whitewater
entrepreneur	men	wildnet
esperanto	mtxinu-users	worldcup
feminists	new-music	x-ada
ferrets	NFS	Yiddish
fire	ocean.policy	z-cars
firearms	ODA	zilog
folk-dancing	OtherRealms	

Specific Information on Groups

12step
Contact #decvax.att-ih.ucbvax.sdcrcdf@trwrbl'suhre (Maurice Suhre)

Purpose: To discuss/share experiences about 12 step programs such as Alcoholics Anonymous, Overeaters Anonymous, Alanon, ACA, etc. Questions will also be answered.

386users
Contact: 386users-request@udel.edu (William Davidsen, Jr.)

Purpose: Topics are 80386 based computers, and all hardware and software which is either 386 specific or which has special interest on the 386.

alternates
Contact: alternates-request@dadla.TEK.COM (Hank Buurman)

Purpose: Mail.alternates is a mail list for people who advocate, and/or practice an open sexual lifestyle. Its members are primarily bisexual men and women, and their 30's. Mail.alternates is intended as a forum, and support group for adult men and women who espouse their freedom of choice and imagination in human sexual relations. Those who are offended by frank, and uninhibited discussions relating to sexual issues should not subscribe.

anime
Contact: pyramid@sdeggo!anime.reg (David Smith)

Purpose: To provide information exchange for Japanese animation fan.

att-pc+
Contact: ...!#att-cb,petro,rutgers!ssbn!bill (Bill Kennedy)

Purpose: The mailing list is for people having or interested in the AT&T PC 6300 PLUS. The emphasis is on System V Simul-Task but MS-DOS inquiries and submissions are welcome too. Subjects covered involve hardware, software, ideas, and complaints regarding the PLUS, comments and submissions are welcome from anyone, but membership must be requested. There is also an anonymous uucp log in available for sending and requesting source and binary files for public domain software that has been successfully implemented on the PLUS.

```

auto-sports
  Contact: ...!auunet,rochester,philabs!steinmetz!auto-sports-request
           auto-sports-request%steinmetz!ge-crd.arpa  (Richard Welty)

```

Purpose: This list is an unmoderated mailing list for discussion of any and all aspects of auto sports -- Race, Rally, or Autocross. The list is intended to reach spectators, workers, and contestants.

british-cars

Contact: ...!linus,mit-eddie!alliant!british-cars-request
-or- british-cars-request!alliant.alliant.com (Dale C. Cook)

Purpose: To discuss any and all aspects of owning, showing, repairing, driving, etc. British automobiles.

cavers

Contact: lussier!BCO-MULTICS.ARPA (Ron Lussier)

Purpose: Information resource and forum for all interested in exploring caves. To join, send a note to the above address including your geographical location as well as e-mail address; details of caving experience and locations where you've caved; NSS number if you have one; and any other information that might be useful.

christian

Contact: cit-vax!elroy!grian!mailjc-request
mailjc-request!grian.cps.com

Purpose: To provide a non-hostile environment for discussion among christians. Non-christians may join the list and "listen-in", but full blown debates between Christians and non-Christians are best carried out in talk.religion.misc.

cisco

Contact: cisco-request!spot.colorado.edu (David Wood)

Purpose: This list is for discussion of the network products from Cisco Systems, Inc; primarily the AGS gateway, but also the ASM terminal multiplexer and any other relevant products. Discussions about operation, problems, features, topology, configuration, protocols, routing, loading, serving, etc are all encouraged. Other topics include vendor relations, new product announcements, availability of fixes and new features, and discussion of new requirements and desirables.

climbing

Contact: hames,rutgers!cit-vax!climbing-request
climbing-request!cit-vax.arpa (Fritz Nordby)

Purpose: The climber's mailing list is intended as a forum on all sorts topics in climbing, from ethics to equipment, from ice climbing to rock climbing to mountaineering. Beginners may listen in; HOWEVER this is *NOT* a place to learn about climbing -- that is the province of a climbing school.

clu

Contact: clu-sw-request!cs.utu.fi -or-
mcvax!tuoco!clu-sw-request (Matti Jokinen)

Purpose: Exchange of CLU software and technical discussion of related topics.

CoCo

Contact: ewtleni!puce.princeton.edu (Eric Tilenius)

Purpose: Discussion related to the Tandy Color Computer (any model), OS-9 Operating System, and any other topics relating to the "CoCo", as this computer is affectionately known.

Anyone wishing to be on the list should send me mail. UUCP users, PLEASE NOTE: I need a nearby ARPA or BITNET node to get things through to you reliably, so please send me a path in the form: zeus!yourcomp!yourid!sun.COM

compress

Contact: hdecvax,ucbvax,att-ih!vax135!petsd!joe

Purpose: discussions about file compression, especially Lempel-Ziv algorithms.

comp-visualization

Contact: cvgroup!cs.utah.edu (Rich Thomson)

Purpose: This mailing list is intended to be a forum for discussion of computer visualization. "Computer visualization" refers to the related topics of graphical program interfaces, simulation, image processing and computer graphics with a dash of hypermedia and artificial intelligence thrown in. The group discusses any and all topics related to computer visualization and its application to problems in the sciences.

CTIX-users

Contact: halberta,uunet!ncc!ctix-users-request (Lyndon Nerenberg)

Purpose: The CTIX-USERS mailing list is a forum for discussion of the various aspects of the CTIX operating system from Convergent Technologies. Topics include bug reports and fixes, postings of short utility programs for system administrators, reports on new OS releases and application software updates, as well as a variety of other subjects.

The list is currently unmoderated, and includes sites in North America, Europe, and Australia.

desktop

Contact: sun!plaid!desktop-request (chuq Von Rospach)

Purpose: To discuss desktop publishing techniques and new technologies involved in small publishing projects.

drwho-spoilers

Contact: terminus!nyssa (James Armstrong, Jr.)

Purpose: Branched off of rec.arts.drwho is a list for "Spoilers", which is intended to distribute news about upcoming seasons and discussion on recently released episodes and keep it away from the eyes of people who would rather not know until they see the shows themselves.

EMS

Contact: vampire!philabs.philips.com (Rich Henner)

Purpose: The purpose of the EMS mailing list is to share ideas, training aspects, problems, solutions, EMS calls, and other aspects of the Emergency Medical Service life.

The nature of the submissions could include: a hard diagnosis on a call, a rough / problem type call with solutions, training in general, training equipment new vs. old, new ideas in patient care, new protocols local / state / national, volunteer professionals vs. paid professionals, etc.

entrepreneur

Contact: entrep-request!vsedev.vse.com (Marvin Raab)

Purpose: Discussion of entrepreneurial needs, concerns and opportunities, including capitalization, equipment, experiences, and approaches.

esperanto

Contact: ...!hdecvax,att-ih,ucbvax!trwrbl!trwspp!urban (Mike Urban)

Purpose: This list is a forum for people interested in the neutral international language Esperanto. Discussions about the language itself, the Esperanto movement, publications, and news are encouraged; of course, discussion *in* the language itself are especially encouraged, although English translations may be advisable when the material is of interest to beginners or non-Esperantists.

feminists

Contact: hxe!rayssd.ray.com -or-
hallegra,att-cb,gatech,att-ih,linus,neontc,raybed2,uiucodes!rayssd!hxe

Purpose: The feminist mailing list is intended to provide a forum for discussion of issues of interest to women, in a friendly atmosphere. The basic tenets of feminism and the day-to-day experiences of women do not have to be explained or defended. Men and women can join, but everyone requesting to be added to the mailing list MUST provide the moderator with: 1) a full name; 2) a complete uucp path to a well-known host or a fully specified Internet address; 3) the correspondent's gender (for records and statistics only). NO exceptions.

ferrets

Contact: ferret-request!spectrix (Chris Lewis)
(...!uunet!metor!spectrix -or- ...!utzoos!spectrix)

Purpose: This is a mailing list for people who have or are merely interested in ferrets (Mustela Furo). Discussions are welcome on any subject relating to ferrets -- suitability as pets, health information, funny ferret stories etc.

fire

Contact: hrtutgers,harvard,cornell!rochester!roche -or-
roche!cs.rochester.edu (Jim Roche)

Purpose: To discuss fires and firefighting techniques, equipment, regulations, legislation, etc. Non-firefighters are encouraged to join the list, however, "flames" from non-firefighters will not be accepted.

firearms

Contact: att-cb!osu-cis!firearms-request -or-
firearms-request!tut.cis.ohio-state.edu

Purpose: The mailing list firearms has been created to provide an environment in which sportsmen can discuss issues of concern to them. Topics include but are not limited to hunting, firearms safety, legal issues, reloading tips, maintenance suggestions, target shooting, and dissemination of general info. Anyone is welcome to join -- note that we do NOT intend to discuss the merits of gun control.

folk-dancing

Contact: tjw!vms.cis.pittsburgh.edu (Terry J. Wood)
hallegra,bellcore,cadre,psuvax!pitt!cisunx!cisvms!tjw

Purpose: Any discussion of FOLK dancing. The topics would include, but not be limited to: international and square dancing, morris dancing, cajun dancing, etc. Discussions could be about such things as: What groups are touring; Your group is having a camp and who the instructors are, etc. Please put "FOLK DANCING MAILING LIST" or "FDML" in the subject when sending mail to the moderator.

gnu-manual

Contact:
internet: gnu-manual-request!a.cs.uiuc.edu
csnet: gnu-manual!uiuc.csnet
uunet: att-ih!uiucodes!gnu-manual

Purpose: "gnu-manual" members are volunteers who write, proofread, and comment on documents for a GNU Emacs Lisp programmers' manual.

handicap

Contact: ...!hdecvax,philabs!bunker!wtm

Purpose: The Handicap Digest provides an information/discussion exchange for issues dealing with the physically/mentally handicapped. Topics include, but are not limited to: medical, education, legal, technological aids and the handicapped in society.

Note: The articles from the Handicap Digest are also posted in the Usenet Newsgroup, "misc.handicap".

horse

Contact: hdecvax,harvard,att-ih!bbn!horse-request
horse-request!bbn.COM (Ken Rossen)

Purpose: Discussion of things equestrian. Horse enthusiasts of all disciplines and levels of experience are welcome. Articles are distributed periodically in digest format, and also appear individually in the Internet newsgroup "rec.equestrian".

info-386ix
Contact: info-386ix-request@vixie.uu.net -or-
...#hoptoad.ptsfa.gantel.uu.net!vixie!info-386ix-request
(Paul Vixie)

Purpose: discussion of INTERACTIVE Systems Corp's UNIX(tm) 386/ix product. INTERACTIVE was the contractor principally responsible for porting AT&T UNIX System V.3 to the 386 architecture. The version of UNIX V.3 shipped by AT&T with their 6386 systems, by Microport as "Microport System V/386", and Bell Technologies as "UNIX System V/386" are all derived from the code ported by INTERACTIVE under contract to Intel and AT&T. Therefore, much discussion about INTERACTIVE's 386/ix product is also relevant to AT&T's, Microport's, and Bell Technologies' 80386-UNIX products.

The list is not sponsored or controlled by INTERACTIVE, although they have joined the mailing list.

info-3b2
Contact: info-3b2-request@netsys.UUCP --or--
8decuac.att-ih.ames!netsys!info-3b2-request (Len Rose)

Purpose: to act as a clearinghouse for information and discussion about ATT 3B2/XXX systems, software and various topics concerning owners of these systems. Open to anyone with the time and inclination to participate.

info-encore
Contact: info-encore-request@cs-gw.D.UMN.EDU --or--
info-encore-request@umnd-cs.UUCP (Dan Burrows)

Purpose: Mailing list for discussion of issues involving hardware and software issues of Encore computers and ethernet terminal servers.

info-futures
Contact: harvard!bu-cs!info-futures-request -or-
info-futures-request@bu-cs-relay.cs.net

Purpose: To provide a speculative forum for analyzing current and likely events in technology as they will affect our near future in computing and related areas.

info-gnu
Contact: info-gnu-request@prep.ai.mit.edu --or--
ucbvax!prep.ai.mit.edu!info-gnu-request

Purpose: to distribute progress reports on the GNU Project, headed by Richard Stallman, and to ask members for various kinds of help. GNU, which stands for Gnu's Not Unix, is the name for a complete Unix-compatible software system whose sources can be given away free to everyone. Major parts have already been written; major parts still remain undone. Project GNU has additional mailing lists to distribute information about specific GNU programs, and to report bugs in them. Contact us at the above address for details.

info-high-audio
Contact: info-high-audio-request@csd4.milw.wisc.edu (Thomas Krueger)

Purpose: This list is for the exchange of subjective comments about high end audio equipment and modifications performed to high end pieces. Techniques used to modify equipment, especially, but not limited to, vacuum tube electronics are exchanged. Some comments may be subjective or intuitive and may not yet have a measurable basis. Other topics of discussion include turntables, arms and cartridges; preamplifiers, headamps and cartridge matching; speakers, amplifiers and matching; placement of speakers, and room treatments. Any comments that prevent an open exchange of ideas and techniques are not encouraged.

Archives of projects will be maintained on csd4.milw.wisc.edu and available via anonymous ftp.

info-tahoe
Contact: info-tahoe-request@csd1.milw.wisc.edu --or--
att-ih!uwmsd!info-tahoe-request (Jim Lowe)

Purpose: Discussions pertaining to the Tahoe type of CPU. These include the CCI Power 6/32, the Harris HCX/7, and the Sperry 7000 series computers.

The info-tahoe mailing list is set up as a mail reflector. Archives are available to Internet hosts from csd1.milw.wisc.edu (192.12.221.1), using ftp with the anonymous login convention.

interleaf
Contact: leaf-request@teksce.SCE.TEK.COM (Pete Lancashire)
...!tektronix!tekgenteksce!leaf-request

Purpose: Discussions on all aspects related to the Interleaf publishing environment, including (but not restricted to) the Interleaf language, user environment, implementations on new platforms, user written enhancements, and filters, and bug reports.

isi
Contact: ...!harvard!lowlab!info-isi-request

Purpose: discussions about Integrated Solutions computers, both equipment and software.

jazz
Contact: 8clyde.codas.decvax.ucbvax!attunix!mingus (Marcel-Franck Simon)

Purpose: discussions of various flavors of Jazz Music

jewish
Contact: 8att-ih.princeton!pruxo!ayf (Avi Feldblum)

Purpose: The mailing list provides a non-abusive forum for discussion of Jewish topics with an emphasis on Jewish law. Debates between Jews and non-Jews or between various factions of Judaism should be posted to talk.religion.misc or soc.culture.jewish.

kites
Contact: (USA/Canada/Europe):
kites-request@harvard.harvard.edu harvard!kites-request
(Japan):
koscovax.keio.junet!kites-request

Purpose: This mailing list is for people interested in making, flying, or just talking about all kinds of kites. Topics will (I hope) include kite plans and construction techniques, reviews of commercially available kites and plans, timely (or otherwise) human interest notes, and talk about flying.

lang-lucid
Contact: lang-lucid-request@cs1.sri.com (Rosanna Lee)

Purpose: Discussions on all aspects related to the language Lucid, including (but not restricted to) language design issues, implementations for personal computers, implementations for parallel machines, language extensions, programming environments, products, bug reports, bug fixes/workarounds.

lasnet
Contact: lasnet-request@emx.utexas.edu (Langston James Goree VI)

Purpose: To facilitate the exchange of information among scholars doing research related to Latin America.

martial-arts
Contact: brillig.umd.edu!martial-arts-request
martial-arts-request@brillig.umd.edu (Bruce Israel)

Purpose: The martial arts mailing list is for discussion on various aspects of the martial arts. This includes teaching and training techniques, martial arts philosophy, self-defense, traditional and non-traditional styles, among others.

medphys
Contact: ...!mcnc!godot!medphys-request
Submissions: ...!mcnc!godot!medphys

Purpose: An attempt to foster electronic communication between medical physicists, open to interested others. Medical physics is a somewhat opaque but widely used synonym for radiological physics -- the physics of the diagnostic and therapeutic use of radiation in medicine. At present most of the subscribers are involved in radiotherapy.

men
Contact: 8ames.cca.mit-eddie.rochester!garp!mail-men-request
mail-men-request@garp.mit.edu

Purpose: This digested mailing list discusses "men's issues" just as feminists discusses those of women. Both women and men may join.

mtxinu-users
Contact: gatech!emory!mtxinu-users-request (Arnold Robbins)

Purpose: Discussion and bug fixes for users of the 4.3 NFS release from the Mt. Xinu folks.

new-music
Contact: nm-list-request@beach.cis.ufl.edu (Paul Moore)

Purpose: This list is devoted to discussion/recommendation/review/etc of "new" music. New applies to just about anything that's not commercial (industrial/post-punk/new wave/etc.).

NFS
Contact: nfs-request@tmc.edu (Stan Barber)

Purpose: Discussions about NFS. While this discussion is mostly oriented toward PC-NFS and MAC-NFS and so on, "large" computer NFS discussions are also welcome.

ocean.policy
Contact: 8att-ih.dual.vortex!islenet!soott

Purpose: Discussions of the legal, economic, and military aspects of ocean use policies. Specific issues include the "law of the sea", pending treaties, economic implications of EEZs and the military use of the sea. Coordinated by Dr. Scott Allen, Associate Director, International Law of the Sea Institute, University of Hawaii.

ODA
Contact: utzoo!trigraph!oda-request (Michael Winser)

Purpose: ODA is a mailing list for topics related to the ISO 8613 standard for Office Document Architecture, and ODIF (Office Document Interchange Format).

OtherRealms
Contact: ...!8att-cb.att-ih!8sun!plaid!fanzine
plaid!fanzine@sun.COM

Purpose: An experimental alternative to sf-lovers, this is the mailing list to OtherRealms, an attempt at a traditional fanzine on an electronic medium.

Note: this list is also available as the Usenet moderated group "rec.mag.otherrealms" but will also continue as a mailing list for those individuals unable to receive that group.

posix-ada
Contact: umd5!grebyn!posix-ada-request -or-
posix-ada-request@grebyn.com (Karl Nyberg)

Purpose: to discuss the Ada binding of the Posix standard. This is the IEEE P1003.5 working group.

pro-video

Contact: ...tektronix!reed!provideo (Marc Vismick)

Purpose: This mailing list is concerned with professional and semi-professional video. Topics of discussion will include switchers, cameras, DVE's, field and studio techniques, post production, and so on.

quickeys-users

Contact: quickeys-request@plaid.sun.com (chuq von rospach)

Purpose: discussion group for the macintosh quickeys product.

rc-flying

Contact: sun!suntri!black!rc-flying-request (Dwight Frye)

Purpose: Discussions about the sport of flying radio control models. This includes sailplanes, power planes, and helicopters.

SF-Writers

Contact: writers-request@sambaton.bellcore.com (Perry Metzger)

Purpose: The SF Writers Group exists for two purposes:

To give people interested in writing Science Fiction, Fantasy, and related genres professionally a support group of peers where information can be shared and discussions of the task of writing can be carried on.

To create an environment where Works In Progress can be passed around and criticized so that the author can find the weak spots and polish the manuscript into a marketable work.

Membership is open to anyone who has an interest in writing SF/fantasy regardless of previous experience or published/unpublished status.

sappho

Contact: sappho-request@bloom-beacon.mit.edu (Jean Marie Diaz)
#mit-eddie, bu-cs@bloom-beacon@sappho-request

Purpose: A forum and support group for gay and bisexual women. The list is not moderated, but may become so if the volume and/or content begins to warrant it. Men who want to "listen in," for whatever reason, are requested to use the feminist and alternates mailing lists instead; sappho membership is limited to women, by request of the members.

scribe

Contact: scribe-hacks-request@cs.utah.edu -or-
...!utah-cs!scribe-hacks-request
Submissions: scribe-hacks@cs.utah.edu -or-
...!utah-cs!scribe-hacks

Purpose: This list is designed for persons who perform the role of Scribe Database Administrator at their installation. Discussion will be about Scribe features, bugs, enhancements, performance, support, and other topics of interest to Scribe DBAs. The list will NOT be moderated, but will simply consist of a mail "reflector" - i.e. if you send a message to the list, it will be rebroadcast to everyone on the list. Discussion at the level of "How do I get a paragraph to indent 5 spaces instead of 3?" is specifically discouraged.

security

Contact: #ncar,nbires,pyramid,udenval!isis!sec-request (Andrew Burt)

Purpose: Discussion and comment (and sometimes bug fixes) which touch on the security aspects of the UNIX operating system. This mailing list is joined at the pleasure of the applicant's System Administrator and/or the list administrator.

Requests to join must be mailed from the root account and must specify (1) the full name of the recipient; (2) the address to send the list to; (3) the address of the contact person for that site (if different from (2)).

silicon-compilers

Contact: silicon-compilers-request@ge-dab.ge.com (Steven J. Dovich)
Submissions: silicon-compilers@ge-dab.ge.com

Purpose: The Silicon Compiler Users mailing list was created to enhance the communication among those who are interested in new developments in the field of silicon compilation. List membership is open to all, with one restriction: the list is not to be used for business, or to push "products." The usual USENET/ARPANET/BITNET etiquette applies to messages sent to the list. Commercialials are not welcome.

Submissions should be of non-proprietary nature and be concerned with, but not limited to: development efforts (hardware and software); interfaces; new products; product bugs, and "features"; research.

supercomputers

Contact: supercomputer-request@nyu.ARPA -or- cmcl2!supercomputer-request
Submissions: supercomputer@nyu.ARPA, cmcl2!supercomputer

Purpose: To discuss "supercomputers" and related technology. Contact the list administrators for more information.

sysops

Contact: #harpo,belloore,cmcl2!#cucard!dasys!sysops-request
-or-
Hallegra,cmcl2,philabs!phr!dasys!sysops-request

Purpose: The purpose of this list is to facilitate communication among operators of computerized bulletin-board systems. Topics will include, but are certainly not limited to: applications, security, legal issues, and software.

tandy4k

Contact: ...!#psu-es,reed,ogcvax!qiclab!tandy4k-users (Steven Neighorn)

Purpose: A mailing list for owners, users, and other interested parties of the Intel 80386-based Tandy 4000 Microcomputer. The list will contain problems encountered, hints, program source code, and anything else related to the operation of Tandy's newest entry into the world of microcomputers.

tartan-c

Contact: astrovax!tartan-c-requests

Purpose: Discussion related to the Tartan C compiler for the vax. This can include bug reports, benchmarks, C quirks handled differently by tcc, experiences compiling system source with tcc, etc.

transputer

Submissions: transputer@tcgould.tn.cornell.edu -or-
...!cmcl2,devvax,uw-beaver!cornell!batcomputer!transputer
Contact: transputer-request (at the above address)

Purpose: The Transputer mailing list was created to enhance the communication among those who are interested in the Transputer and Transputer based systems.

Submissions should be of non-proprietary nature and be concerned with, but not limited to:

- o Algorithms
- o Current development efforts (hardware and software)
- o INMOS and third party systems (Meiko, FPS, etc.)
- o Interfaces
- o Dedicated computational resources
- o Occam and Non-Occam language development

Archives of submissions are available by anonymous ftp from the host tcgould.tn.cornell.edu (userid "anonymous", password is of the form "user host") and through uucp on a per-request basis.

The list is maintained as a mail reflector. Submissions are therefore sent out as they are received.

traveller

Contact: traveller-request@dadla.la.tek.com (James T. Perkins)
...!tektronix!dadla!traveller-request

Purpose: This mailing list exists to discuss the TRAVELLER Science Fiction Role Playing Game, published by Game Designers' Workshop. All variants of Traveller (Traveller 2300, MegaTraveller), and Traveller games (Snapshot, Trillion Credit Squadron, etc.) are included, too. Discussion is unmoderated and open to all facets and levels of Traveller discussion. Listeners as well as contributors are welcome.

whitewater

Contact: iuvax!whitewater-request -or-
whitewater-request@iuvax.cs.indiana.edu (Charles Daffinger)

Purpose: To discuss WhiteWater sports, experiences, and information. Includes kayak and canoeing enthusiasts.

Unisys

Contact: unisys-request@tmc.edu (Richard H. Miller)

Purpose: Discussion of all Unisys products and equipment.

unix-pc-net

Contact: #pyramid,tolerant,uunet!zorch!unix-pc-request (Scott H. Mueller)

Purpose: To provide redistribution via mail of the unix-pc news hierarchy to sites that don't or cannot receive it as a regular distribution. The special address "zorch!unix-pc" can be used by subscribers to post to the group unix-pc.general.

VMEbus

Contact: #clyde,att-ih,ulysses!houx!lmh (Marc Harrison)

Purpose: A user's group for the AT&T VMEbus products to provide a two-way USENET conduit for the open exchange of information, both within and outside of AT&T. There's very little data that's proprietary about the products (other than the source code for UNIX System V/VME), so the list is open to suggestions as to items of interest.

If you're interested, please send your name, e-mail path (via att-ih preferred), affiliation, and use of WE 321SB (if you have one). Suggestions for items of interest are also encouraged.

wildnet

Contact: ...alberta!sask!wildnet-request -or-
wildreq@sask.bitnet (Eric Woodsworth)

Purpose: This list is concerned with computing and statistics in fisheries and wildlife biology.

worldcup

Contact: att-ih!mtuxo!rolls!worldcup-join

Purpose: A discussion of the 1990 World Cup in Italy from qualifiers through the finals. Hopefully an international discussion.

x-ada

Contact: x-ada-request@expo.lcs.mit.edu

Purpose: to discuss the interfaces and bindings for an Ada interface to the X window system.

Yiddish

Contact: lsuc!dave (Dave Sherman)

Purpose: discussion of Yiddish language and culture, and anything else, in Yiddish (transliterated, of course). Some familiarity with the language will be required to understand the mailings.

Z-CARS

Contact: ...!Names,decwrl,olivebá!acornro!Z-Cars-Request
(Bob Weissman)

Purpose: Discussion of Nissan/Datsun Z-Cars (i.e., cars whose model number satisfies the regular expression "N240,260,280,300&Z&X&").

zilog

Contact: ...!hcaip,att-ih,caipá!cbmvax!mail-zilog-request

Purpose: A self-help group to provide communications among Zilog users. Topics include problems with Zeus, fixes, portability problems, availability of ported software and exchange of programs on Zilog compatible media. Open to both end users and systems houses, but all should be able to cope with the phrase Zilog Brain Damage with some degree of equanimity.

--

Gene Spafford
NSF/Purdue/U of Florida Software Engineering Research Center,
Dept. of Computer Sciences, Purdue University, W. Lafayette IN 47907-2004
Internet: spaf'cs.purdue.edu uuop: ...!hdecwrl,gatech,ucbvaxá!purdue!spaf

Primer

Subject: A Primer on How to Work With the Usenet Community (Updated:
7 September 1987)

Original-from: chuq'sun.COM (Chuq Von Rospach)
Most recent change: 7 September 1987 by spaf'purdue.edu (Gene Spafford)A

A Primer on How to Work With the USENET Community
Chuq Von Rospach

*** You now have access to Usenet, a big network of thousands of computers. Other documents or your system administrator will provide detailed technical documentation. This message describes the Usenet culture and customs that have developed over time. All new users should read this message to find out how Usenet works. ***
*** (Old users could read it, too, to refresh their memories.) ***

USENET is a large collection of computers that share data with each other. It is the people on these computers that make USENET worth the effort, and for USENET to function properly those people must be able to interact in productive ways. This document is intended as a guide to using the net in ways that will be pleasant and productive for everyone.

This document is not intended to teach you how to use USENET. Instead, it is a guide to using it politely, effectively and efficiently. Communication by computer is new to almost everybody, and there are certain aspects that can make it a frustrating experience until you get used to them. This document should help you avoid the worst traps.

The easiest way to learn how to use USENET is to watch how others use it. Start reading the news and try to figure out what people are doing and why. After a couple of weeks you will start understanding why certain things are done and what things shouldn't be done. There are documents available describing the technical details of how to use the software. These are different depending on which programs you use to access the news. You can get copies of these from your system administrator. If you do not know who that person is, they can be contacted on most systems by mailing to account "usenet".

Never Forget that the Person on the Other Side is Human

Because your interaction with the network is through a computer it is easy to forget that there are people "out there." Situations arise where emotions erupt into a verbal free-for-all that can lead to hurt feelings.

Please remember that people all over the world are reading your words. Do not attack people if you cannot persuade them with your presentation of the facts. Screaming, cursing, and abusing others only serves to make people think less of you and less willing to help you when you need it.

If you are upset at something or someone, wait until you have had a chance to calm down and think about it. A cup of coffee or a good night's sleep works wonders on your perspective. Hasty words create more problems than they solve. Try not to say anything to others you would not say to them in person in a room full of people.

Be Brief

Never say in ten words what you can say in fewer. Say it succinctly and it will have a greater impact. Remember that the longer you make your article, the fewer people will bother to read it.

Your Postings Reflect Upon You -- Be Proud of Them

Most people on USENET will know you only by what you say and how well you say it. They may someday be your co-workers or friends. Take some time to make sure each posting is something that will not embarrass you later. Minimize your spelling errors and make sure that the article is easy to read and understand. Writing is an art and to do it well requires practice. Since much of how people judge you on the net is based on your writing, such time is well spent.

Use Descriptive Titles

The subject line of an article is there to enable a person with a limited amount of time to decide whether or not to read your article. Tell people what the article is about before they read it. A title like "Car for Sale" to rec.autos does not help as much as "66 MG Midget for sale: Beaverton OR." Don't expect people to read your article to find out what it is about because many of them won't bother. Some sites truncate the length of the subject line to 40 characters so keep your subjects short and to the point.

Think About Your Audience

When you post an article, think about the people you are trying to reach. Asking UNIX(*) questions on rec.autos will not reach as many of the people you want to reach as if you asked them on comp.unix.questions or comp.unix.wizards. Try to get the most appropriate audience for your message, not the widest.

It is considered bad form to post both to misc.misc, soc.net-people, or misc.wanted and to some other newsgroup. If it belongs in that other newsgroup, it does not belong in misc.misc, soc.net-people, or misc.wanted.

If your message is of interest to a limited geographic area (apartments, car sales, meetings, concerts, etc...), restrict the distribution of the message to your local area. Some areas have special newsgroups with geographical limitations, and the recent versions of the news software allow you to limit the distribution of material sent to world-wide newsgroups. Check with your system administrator to see what newsgroups are available and how to use them.

If you want to try a test of something, do not use a world-wide newsgroup! Messages in misc.misc that say "This is a test" are likely to cause large numbers of caustic messages to flow into your mailbox. There are newsgroups that are local to your computer or area that should be used. Your system administrator can tell you what they are.

Be Careful with Humor and Sarcasm

Without the voice inflections and body language of personal communications, it is easy for a remark meant to be funny to be misinterpreted. Subtle humor tends to get lost, so take steps to make sure that people realize you are trying to be funny. The net has developed a symbol called the smiley face. It looks like ":-)" and points out sections of articles with humorous intent. No matter how broad the humor or satire, it is safer to remind people that you are being funny.

But also be aware that quite frequently satire is posted without any explicit indications. If an article outrages you strongly, you should ask yourself if it just may have been unmarked satire. Several self-proclaimed connoisseurs refuse to use smiley faces, so take heed or you may make a temporary fool of yourself.

Only Post a Message Once

Avoid posting messages to more than one newsgroup unless you are sure it is appropriate. If you do post to multiple newsgroups, do not post to each group separately. Instead, specify all the groups on a single copy of the message. This reduces network overhead and lets people who subscribe to more than one of those groups see the message once instead of having to wade through each copy.

Please Rotate Messages With Questionable Content

Certain newsgroups (such as rec.humor) have messages in them that may be offensive to some people. To make sure that these messages are not read unless they are explicitly requested, these messages should be encrypted. The standard encryption method is to rotate each letter by thirteen characters so that an "a" becomes an "n". This is known on the network as "rot13" and when you rotate a message the word "rot13" should be in the "Subject:" line. Most of the software used to read usenet articles have some way of encrypting and decrypting messages. Your system administrator can tell you how the software on your system works, or you can use the Unix command "tr Åa-zÅÅa-ZÅ Ån-zÅÅa-mÅÅn-ZÅÅa-MÅ". (Note that some versions of Unix don't require the ÅÅ in the "tr" command. In fact, some systems will get upset if you use them in an unquoted manner. The following should work for everyone, but may be shortened on some systems:
tr 'Åa-mÅÅn-zÅÅa-MÅÅn-ZÅ' 'Ån-zÅÅa-mÅÅn-ZÅÅa-MÅ'
Don't forget the single quotes!)

Summarize What You are Following Up

When you are following up someone's article, please summarize the parts of the article to which you are responding. This allows readers to appreciate your comments rather than trying to remember what the original article said. It is also possible for your response to get to some sites before the original article.

Summarization is best done by including appropriate quotes from the original article. Do not include the entire article since it will irritate the people who have already seen it. Even if you are responding to the entire article, summarize only the major points you are discussing.

When Summarizing, Summarize!

When you request information from the network, it is common courtesy to report your findings so that others can benefit as well. The best way of doing this is to take all the responses that you received and edit them into a single article that is posted to the places where you originally posted your question. Take the time to strip headers, combine duplicate information, and write a short summary. Try to credit the information to the people that sent it to you, where possible.

Use Mail, Don't Post a Follow-up

One of the biggest problems we have on the network is that when someone asks a question, many people send out identical answers. When this happens, dozens of identical answers pour through the net. Mail your answer to the person and suggest that they summarize to the network. This way the net will only see a single copy of the answers, no matter how many people answer the question.

If you post a question, please remind people to send you the answers by mail and offer to summarize them to the network.

Read All Follow-ups and Don't Repeat What Has Already Been Said

Before you submit a follow-up to a message, read the rest of the messages in the newsgroup to see whether someone has already said what you want to say. If someone has, don't repeat it.

Be Careful About Copyrights and Licenses

Once something is posted onto the network, it is effectively in the public domain. When posting material to the network, keep in mind that material that is UNIX-related may be restricted by the license you or your company signed with AT&T and be careful not to violate it. You should also be aware that posting movie reviews, song lyrics, or anything else published under a copyright could cause you, your company, or the net itself to be held liable for damages, so we highly recommend caution in using this material.

Cite Appropriate References

If you are using facts to support a cause, state where they came from. Don't take someone else's ideas and use them as your own. You don't want someone pretending that your ideas are theirs; show them the same respect.

Mark or Rotate Answers and Spoilers

When you post something (like a movie review that discusses a detail of the plot) which might spoil a surprise for other people, please mark your message with a warning so that they can skip the message. Another alternative would be to use the "rot13" protocol to encrypt the message so it cannot be read accidentally. When you post a message with a spoiler in it make sure the word "spoiler" is part of the "Subject:" line.

Spelling Flames Considered Harmful

Every few months a plague descends on USENET called the spelling flame. It starts out when someone posts an article correcting the spelling or grammar in some article. The immediate result seems to be for everyone on the net to turn into a 6th grade English teacher and pick apart each other's postings for a few weeks. This is not productive and tends to cause people who used to be friends to get angry with each other.

It is important to remember that we all make mistakes, and that there are many users on the net who use English as a second language. If you feel that you must make a comment on the quality of a posting, please do so by mail, not on the network.

Don't Overdo Signatures

Signatures are nice, and many people can have a signature added to their postings automatically by placing it in a file called "\$HOME/.signature". Don't overdo it. Signatures can tell the world something about you, but keep them short. A signature that is longer than the message itself is considered to be in bad taste. The main purpose of a signature is to help people locate you on the net, not learn your life story. Every signature should include your return address relative to a well known site on the network. Your system administrator can give this to you.

Summary of Things to Remember

Never forget that the person on the other side is human
Be brief
Your postings reflect upon you; be proud of them
Use descriptive titles
Think about your audience
Be careful with humor and sarcasm
Only post a message once
Please rotate material with questionable content
Summarize what you are following up
Use mail, don't post a follow-up
Read all follow-ups and don't repeat what has already been said
Be careful about copyrights and licenses
Cite appropriate references
When summarizing, summarize
Mark or rotate answers or spoilers
Spelling flames considered harmful
Don't overdo signatures

(*)UNIX is a registered trademark of AT&T.

Questions

Subject:
Answers to Frequently Asked Questions
(Updated: 27 March 1988)

Original-from:
JerryEagle.UUCP (Jerry Schwarz)
Most recent change:
27 March 1988 by bertEaiva.edinburgh.ac.uk
(Bert Hutchings), wisnerEddie.mit.edu (Bill Wisner) & spafEcs.purdue.edu (Gene Spafford)

Frequently Submitted Items

This document discusses some items that occur repeatedly on USENET. They frequently are submitted by new users, and result in many followups, sometimes swamping groups for weeks. The purpose of this note is to head off these annoying events by answering some questions and warning about the inevitable consequence of asking others. If you don't like these answers let spafE-purdue.edu know.

1. What does UNIX stand for?

It is not an acronym, but is a pun on "Multics". Multics is a large operating system that was being developed shortly before UNIX was created.

2. What is the derivation of "foo" as a filler word?

The favorite story is that it comes from "fubar" which is an acronym for "fouled up beyond all recognition", which is supposed

to be a military term. (Various forms of this exist, "fouled" usually being replaced by a stronger word.) "Foo" and "Bar" have the same derivation.

3. Is a machine at "foo" on the net?

These questions belong in news.config (if anywhere), but in fact your best bet is usually to phone somebody at "foo" to find out. If you don't know anybody at "foo" you can always try calling and asking for the "comp center." Also, see the newsgroup comp.mail.maps where maps of USENET and the uucp network are posted regularly.

4. What does "rc" at the end of files like .news.rc mean?

I'm not sure of the exact history. It seems to be related to the phrase "run command". It is used for any file that contains startup information for a command. One belief is that the "rc" stands for "Re-Configuration" which is what the file does.

5. What does :-) mean?

This is the net convention for a "smiley face". It means that something is being said in jest. If it doesn't look like a smiley face to you, flop your head over to the left and look again.

6. How do I decrypt jokes in rec.humor?

The standard cypher used in rec.humor is called "rot13." Each letter is replaced by the letter 13 farther along in the alphabet (cycling around at the end). Most systems have a built-in command to decrypt such articles; readnews has the "D" command, rn has the "X" or "X" commands, notes has "%" or "R". If your system doesn't have a program to encrypt and decrypt these, you can quickly create a shell script using "tr": tr A-Za-z N-ZA-Mn-za-m. On some versions of Unix, the "tr" command should be written as: tr "Aa-mAAn-zAA-MAAAn-ZA" "Aa-mAAn-zAA-MAAAn-MA"

7. misc.misc or misc.wanted: Is John Doe out there anywhere?

I suspect that these items are people looking for Freshman room-mates that they haven't seen in ten years. If you have some idea where the person is you are usually better off calling the organization. For example, if you call any Bell Labs location and request John Doe's number they can give it to you even if he works at a different location. If you must try the net, use newsgroup soc.net-people *NOT* misc.misc or misc.wanted.

8. sci.math: Proofs that 1=0.

Almost everyone has seen one or more of these in high school. They are almost always based on either division by 0 or taking the square root of a negative number.

9. rec.games.*: Where can I get the source for empire or rogue?

You can't get the source of rogue. The authors of the game, as is their right, have chosen not to make the sources available.

You can obtain the source to a version of empire if you provide a tape and SASE *plus* a photocopy of your Unix source license. To obtain further info, contact mcnclrti-selpoly@john. You can also call John at +1 316 454-5191 (9am-9pm EST only).

Sites with Internet access can ftp several versions of empire from site g.ms.uky.edu. Also, please note that the wizards' passwords in games like these are usually system-dependent and it does no good to ask the net-at-large what they are.

10. comp.unix.questions: How do I remove files with non-ascii characters in their names?

You can try to find a pattern that uniquely identifies the file. This sometimes fails because a peculiarity of some shells is that they strip off the highorder bit of characters in command lines. Next, you can try an rm -i, or rm -r. Finally, you can mess around with i-node numbers and "find". Some Emacs editors allow you to directly edit a directory, and this provides yet another way to remove a file with a funny name (assuming you have Emacs and figure out how to use it!).

11. comp.unix.wizards: There is a bug in the way UNIX handles protection for programs that run suid.

There are indeed problems with the treatment of protection in setuid programs. When this is brought up, suggestions for changes range from implementing a full capability list arrangement to new kernel calls for allowing more control over when the effective id is used and when the real id is used to control accesses. Sooner or later you can expect this to be improved. For now you just have to live with it.

12. Volatile topics, e.g., soc.women: What do you think about abortion?

Although abortion might appear to be an appropriate topic for soc.women, more heat than light is generated when it is brought up. All abortion-related discussion should take place in the newsgroup talk.abortion. If your site administrators have chosen not to receive this group, you should respect this and not post articles about abortion at all.

This principle applies to other topics: religious upbringing of children should be restricted to talk.religion.misc and kept out of misc.kids, and similarly Zionism discussions should be kept to talk.politics.mideast and not in soc.culture.jewish. USENET newsgroups are named for mostly historical reasons, and are not intended to be fully general discussion groups for everything about the named topic. Please accept this and post articles in their appropriate forums.

13. soc.singles: What do MOTOS, MOTSS, and MOTAS stand for?

Member of the opposite sex, member of the same sex, and member of the appropriate sex, respectively. SO stands for "significant other".

14. soc.singles and elsewhere: What does HASA stand for?

The acronym HASA originated with the Heathen and Atheistic SCUM Alliance; the Hedonistic Asti-Spumante Alliance, Heroes Against Spaghetti Altering, the Society for Creative Atheism (SCATHE), SASA, SALSA, PASTA, and many others too numerous to mention all followed. HASA started in (what is now) talk.religion.misc and also turns up in soc.singles, talk.bizarre, et al. because members post there too.

15. sci.space.shuttle: Shouldn't this group be merged with sci.space?

No. sci.space.shuttle is for timely news bulletins. sci.space is for discussions.

16. How do I use the "Distribution" feature?

When postnews prompts you for a distribution, it's asking how widely distributed you want your article. The set of possible replies is different, depending on where you are, but at Bell Labs in Murray Hill, New Jersey, possibilities include (for example):

local	local to this machine
mh	Bell Labs, Murray Hill Branch
nj	all sites in New Jersey
bt1	All Bell Labs machines
att	All AT&T machines
usa	Everywhere in the USA
na	Everywhere in North America
world	Everywhere on USENET in the world

If you hit return, you'll get the default, which is usually "world.". This default is often not appropriate -- PLEASE take a moment to think about how far away people are likely to be interested in what you have to say. Used car ads, housing wanted ads, and things for sale other than specialized equipment like computers certainly shouldn't be distributed to Europe and Korea, or even to the next state.

17. Why do some people put funny lines ("bug killers") at the beginning of their articles?

Some earlier versions of news had a bug which would drop the first 512 or 1024 bytes of text of certain articles. The bug was triggered whenever the article started with whitespace (a blank or a tab). A fix many people adopted was to begin their articles with a line containing a character other than white space. This gradually evolved into the habit of including amusing first lines.

The original bug has since been fixed in newer version of news, and sites running older versions of news have applied a patch to prevent articles from losing text. The "bug-killer" lines are therefore probably no longer needed, but they linger on. HOWEVER, new sites just installing the news from 4.2 BSD tapes are likely installing a version of news with the bug; the 4.2 distribution had a buggy version of news. If you know anyone running an unmodified news from the 4.2 BSD tape, have them obtain a more up-to-date version from someone else on the net.

18. What is the address or phone number of the "foo" company?

Try the white and yellow pages of your phone directory, first; a sales representative will surely know, and if you're a potential customer they will be who you're looking for. Phone books for other cities are usually available in libraries of any size. Whoever buys or recommends things for your company will probably have some buyer's guides or national company directories. Call or visit the reference desk of your library; they have several company and organization directories and many will answer questions like this over the phone. Remember if you only know the city where the company is, you can telephone to find out their full address or a dealer. The network is NOT a free resource, although it may look like that to some people. It is far better to spend a few minutes of your own time researching an answer rather than broadcast your laziness and/or ineptitude to the net.

19. What is the origin of the name "grep"?

The exact origin of the name is shrouded in the mists of prehistory, but one explanation is often given: The command g/re/p in the original UNIX text editor "ed" was used so often it was packaged up into a command that was obviously named "grep."

According to Kernighan/Plauger "Software Tools in Pascal," it stands for "Globally look for Regular Expressions and Print."

20. How do I get from BITNET to UUCP, ARPA to BITNET, JANET etc etc?
See the article "Notable Computer Networks" in Volume 29, #10 (October 1986) of the "Communications of the ACM" (CACM). The table on page 940 should provide the syntax needed. The appropriate gateways should be derivable from the postings in comp.mail.maps.

21. Didn't some state once pass a law setting pi equal to 3?

Indiana House Bill #246 was introduced on 18 January 1897, and referred to the Committee on Canals "midst general cheerfulness." The text states, "the ratio of the diameter and circumference is as five-fourths to four", which makes pi 3.2 (not 3), but there are internal contradictions in the bill as well as contradictions with reality. The author was a mathematical crank. The bill was passed by the state House on 5 February, but indefinitely tabled by the state Senate, in part thanks to the fortuitous presence on other business of a Purdue professor of mathematics. For details, including an annotated text of the bill, read the article by D. Singmaster in "The Mathematical Intelligencer" v7 #2, pp 69-72.

22. Where can I get the necessary software to get a "smart" mail system running on my machine that will take advantage of the postings in comp.mail.maps? (E.g., pathalias, smail, etc.)

There are a couple of packages available through the supporters of the comp.sources.unix archives. If sites next to you don't have what you want, contact your nearest comp.sources.unix archive, or the moderator. Information on archive sites, and indices of comp.sources.unix back issues are posted regularly in comp.sources.unix and comp.sources.d.

23. What is "food for the NSA line-eater"?

This refers to the alleged scanning of all USENET traffic by the National Security Agency (and possibly other intelligence organizations) for interesting keywords. The "food" is believed to contain some of those keywords in the fond hope of overloading NSA's poor computers. A little thought should convince anyone that this is unlikely to occur. Other posters have taken up this practice, either as an ambiguous form of political statement, or as an attempt at humor. The bottom line is that excessive signatures in any form are discouraged, the joke has worn stale amongst long-time net readers, and there are specific newsgroups for the discussion of politics.

24. Does anyone know the apinouts, schematics, switch settings, what does jumper J3 do for widget X?

These postings are almost always inappropriate unless the manufacturer has gone out of business or no longer supports the device. If neither of these is the case, you're likely to get a better and faster response by simply telephoning the manufacturer.

25. What is "anonymous ftp"?

"FTP" stands for File Transfer Protocol; on many systems, it's also the name of a user-level program that implements that protocol. This program allows a user to transfer files to and from a remote network site, provided that network site is reachable via the DARPA Internet or a similar facility. (Ftp is also usable on many local-area networks.)

"Anonymous FTP" indicates that a user may log into the remote system as user "anonymous" with an arbitrary password. A common convention is that some sort of identification is supplied as the password, e.g. "mumblefoo". This is sometimes useful to those sites that track ftp usage. Also note that most sites restrict when transfers can be made, or at least suggest that large transfers be made only during non-peak hours.

26. What is UNUNET?

UNUNET is a non-profit communications service designed to provide access to USENET news, mail, and various source archives at low cost by obtaining volume discounts. Charges are calculated to recover costs. The Usenix Association is currently sponsoring this service. For more information send your US mail address to usenix@unet-request.

27. Isn't the posting mechanism broken? When I post an article to both a moderated group and unmoderated groups, it gets mailed to the moderator and not posted to the unmoderated groups.

This is a question that is debated every few months. The answer is "No, it was designed to work that way." The software is designed so that the moderator can cross-post the article so it appears in the regular

groups as well as the moderated group, if appropriate. If the article were to be posted immediately to the unmoderated groups, the moderated group name would have to be deleted from the header and you would lose the crossposting. Whether or not this is correct behavior is a matter of opinion. If you want your article to go out immediately to the unmoderated groups, post it twice -- once to the unmoderated groups and once to the moderated groups.

28. comp.arch and elsewhere: What do FYI and IMHO mean?

Those are abbreviations for common phrases. FYI is "For Your Information" and IMHO is "In My Humble Opinion."

29. Would someone repost large software distribution?

This question should never be posted unless you are reporting a widespread problem in article propagation. Lamentably, there ARE occasional glitches in article transport. Large source or binary postings, by their sheer size, are an inviting target. If the problem is isolated, it is much better to take it upon yourself to obtain the bad portions of the program than to ask thousands of sites to spend thousands of dollars to needlessly move several hundred kilobytes of code. There are archive sites around the net that make most source/binary newsgroups available via anonymous FTP and UUCP. If you get desperate, you can always mail the author a blank disk or magnetic tape with provisions for return postage.

Gene Spafford

NSF/Purdue/U of Florida Software Engineering Research Center, Dept. of Computer Sciences, Purdue University, W. Lafayette IN 47907-2004

Internet:

spaf@cs.purdue.edu uucp:
...!adecwrl,gatech,ucbvax!purdue!spaf

History

Subject:
USENET Software: History and Sources

(Updated: 2 April 1988)

Original from:

spaf@purdue (Gene Spafford)

Most recent change:

2 April 1988 by spaf@purdue.edu (Gene Spafford)

Currently, Usenet readers interact with the news using a number of software packages and programs. This article mentions the important ones and a little of their history, gives pointers where you can look for more information and ends with some special notes about "foreign" and "obsolete" software. The very end is a list of sites from which current versions of the Usenet software may be obtained.

History

Usenet came into being in late 1979, shortly after the release of V7 Unix with UUCP. Two Duke University grad students in North Carolina, Tom Truscott and Jim Ellis, thought of hooking computers together to exchange information with the Unix community. Steve Bellovin, a grad student at the University of North Carolina, put together the first version of the news software using shell scripts and installed it on the first two sites: "unc" and "duke." At the beginning of 1980 the network consisted of those two sites and "phs" (another machine at Duke), and was described at the January Usenix conference. Steve Bellovin later rewrote the scripts into C programs, but they were never released beyond "unc" and "duke." Shortly thereafter, Steve Daniel did another implementation in C for public distribution. Tom Truscott made further modifications, and this became the "A" news release.

In 1981 at U. C. Berkeley, grad student Mark Horton and high school student Matt Glickman rewrote the news software to add functionality and to cope with the ever increasing volume of news -- "A" news was intended for under 100 sites and only a few articles per group per day. This rewrite was the "B" news version. The first public release was version 2.1 in 1982; the 1.* versions were all beta test. As the net grew, the news software was expanded and modified. The last version maintained and released primarily by Mark was 2.10.1.

Rick Adams, at the Center for Seismic Studies, took over coordination of the maintenance and enhancement of the news software with the 2.10.2 release in 1984. By this time, the increasing volume of news was becoming a concern, and the mechanism for moderated groups was added to the software at 2.10.2. Moderated groups were inspired by ARPA mailing lists and experience with other bulletin board systems.

In late 1986, version 2.11 of news was released, including a number of changes to support a new naming structure for newsgroups, enhanced batching and compression, enhanced ihave/sendme control messages, and other features.

The current release of news is 2.11, patchlevel 14, dated 12/1/87. Article format is specified in RFC 1036, last revised in December 1987 (a version is distributed with the news software).

An aside about RFCs: a RFC is a Request For Comment, a de-facto standard in the Internet Community. It is a form of published software standard, done through the Network Information Center (NIC) at SRI. Copies of RFCs are often posted to the net and obtainable from archive sites.

A new version of news, becoming known as "C" news, has been developed at the University of Toronto by Geoff Collyer and Henry Spencer. This version is a rewrite of the lowest levels of news to increase article processing speed, decrease article expiration processing and improve the reliability of the news system through better locking, etc. The package was released to the net in the autumn of 1987. For more information, see the paper "News Need Not Be Slow," published in The Winter 1987 Usenix Technical Conference proceedings.

Two popular screen-oriented news reading interfaces have been developed in the last few years to replace the traditional "readnews" interface. The first of these was "vnews" and it was written by Kenneth Almquist. "vnews" provides a "readnews"-like command interface, but displays articles using direct screen positioning. It appears to have been inspired, to some extent, by the "notes" system (described below). "vnews" is currently distributed with the standard 2.11 news source.

A second, more versatile interface, "rn", was developed by Larry Wall of JPL/NASA and released in 1984. This interface also uses full-screen display with direct positioning, but it includes many other useful features and is very popular with many regular net readers. The interface includes reading, discarding, and/or processing of articles based on user-definable patterns, the ability to follow "threads of discussions" in newsgroups, and the ability of the user to develop customized macros for display and keyboard interaction. "rn" is currently at release 4.3, patchlevel 40, with a major re-release under development. "rn" is not provided with the standard news software release, but is very widely available due to its popularity.

"notes" is a software package popular at some sites. It uses a different internal organization of articles, and a different interchange format than that of the standard Usenet software. It was inspired by the notesfiles available in the PLATO system and was developed independently from the Usenet news. Eventually, the "notes" network and Usenet were joined via gateways doing (sometimes imperfect) protocol translation. The interface for "notes" is similar to "rn" but implements different features, many of which are dictated by its internal organization. "notes" was written in 1980-1981 by Ray Essick and Rob Kolstad, grad students at the University of Illinois at Urbana-Champaign. The first public release of "notes" was at the January 1982 Usenix conference. The current release of notes is version 1.7.

In March 1986 a package was released implementing news transmission, posting, and reading using the Network News Transfer Protocol (NNTP) (as specified in RFC 977). This protocol allows hosts to exchange articles via TCP/IP connections rather than using the traditional uucp. It also permits users to read and post news (using a modified version of "rn" or other user agents) from machines which cannot or chose not to install the USENET news software. Reading and posting are done using TCP/IP messages to a server host which does run the USENET software. Sites which have many workstations like the Sun and Apollo products find this a convenient way to allow workstation users to read news without having to store articles on each system. Many of the Usenet backbone hosts that are also on the Internet exchange news articles using NNTP because the load impact of NNTP is much lower than uucp (and NNTP ensures much faster propagation).

NNTP grew out of independent work in 1984-1985 by Brian Kantor at U. C. San Diego and Phil Lapsley at U. C. Berkeley. The package is currently in release 1.3, and was developed at U. C. Berkeley by Phil Lapsley with help from Erik Fair, Steven Grady, and Mike Meyer, among others. The NNTP package is distributed on the 4.3BSD release tape (although that is version 1.2a and out-of-date) and is also available from the various authors, many backbone hosts, and by anonymous FTP from

ucbvax, ucisd, and gatech. A new release should be posted to comp.sources.unix in the near future. Reader clients for VMS systems should also be available soon. A TOPS-20 reader was developed by Dave Edwards of SRI <dieEkl.sri.com>, and is available for public FTP from cu20b.columbia.edu in the directory "PK:SOURCE.TOP-SUX.NEWS".

At least one IBM VM/SP (CMS) version of the Usenet software is available. Interested parties should contact Irwin Tillman of Princeton University (irwin@pucc.princeton.edu or irwin@pucc.bitnet) for details. Another version may also be available from Bill Verity at Penn State (whv@psuvm.bitnet).

A VAX/VMS implementation is available that implements a screen-based user interface with the functionality similar to rn. The program allows reading, posting, direct replies, moderated newsgroups, etc. in a fashion closely related to regular news. The implementation includes the RFC1036 news propagation algorithms and integrated use of the NNTP protocols to support remote news servers, implemented as a VAX/VMS Decnet object. A RFC977 server implemented as a Decnet object is also included. The license for the software is free, and there are no restrictions on the re-distribution. For more info, contact gh900@fac.anu.oz (Geoff Huston).

Special note on "notes" and pre-2.11 news
Users of these systems may note problems in their interactions with the Usenet. In particular, postings may be made by "notes" users to moderated groups but they will not usually propagate throughout the entire Usenet. The same may happen to users of old B news software.

Users of "notes" or old B news software wishing to post to moderated groups should either mail their submissions to the moderator, as listed in the monthly posting of "List of Moderators" in the group "news.lists", or else they should post from a system running up-to-date B news software (i.e., 2.11). "notes" users may obtain some patches from the comp.sources.unix archives which enable recent versions of "notes" to interact with moderated groups somewhat properly.

Users of old B news and "notes" are also not able to take advantage of some other current B news features, such as the "checkgroups" message. "notes" continues to be a "foreign" system, and B news versions before 2.10.2 are considered "obsolete." The various maintainers of the Usenet software have never expressed any commitment to maintain backwards compatibility with "foreign" or obsolete news systems and are unlikely to do so; it is the responsibility of the users to maintain compatibility of such software if they wish to continue to interact with the Usenet.

Software versions & availability

You can obtain the version number of your news software by issuing the "v" command in either "vnews" or "readnews." "rn" version is obtainable by typing the "v" command to the top level prompt -- it should currently be 4.3.1.4.

Current software is obtainable from almost any Usenet backbone site. Source to the 'rn' newsreader program is also widely available.

The following sites have sources to the current news software available for anyone needing a copy:

Site	Contact
felix	felix@bytebug
gatech	gatech@lusenet
hao	hao@woods
munari	munari@lkr
osu-cis	osu-cis@bob
philabs	philabs@lusenet
pyramid	pyramid@lusenet
rutgers	rutgers@lusenet
tektronix	tektronix@lnews
ulowell	ulowell@lusenet
watmath	watmath@lusenet

Sources for both news 2.11 and "rn" are also available in the comp.sources.unix archives. European sites should request the sources from their nearest backbone site.

Acknowledgements

The preparation of this article (and Usenet itself) was greatly enhanced by the contributions and assistance of the following persons: Steve Bellovin, Ray Essick, Mark Horton, Brian Kantor, Phil Lapsley, Bob Page, Tom Truscott, and Larry Wall. Thanks, folks.

Gene Spafford

NSF/Purdue/U of Florida Software Engineering Research Center, Dept. of Computer Sciences, Purdue University, W. Lafayette IN 47907-2004

Internet:

spaf@cs.purdue.edu uucp:
...!adecwrl,gatech,ucbvax!purdue!spaf

pcANYWHERE

pcAnywhere

pcAnywhere är ett terminalprogram som gör att man kan köra en PC från en terminal.

pcAnywhere gör det möjligt att köra med flera olika terminaler. pcAnywhere är nu installerad på klubbens Nokia 1200. ABC-klubben har köpt ett ex av programmet för att köra det på det nya kansliet i Märsta. Vi har köpt programmet från Norge för drygt 3000 NOK.

Programmet är avsett för IBM PC eller AT alternativt en helt IBM kompatibel maskin.

Start av pcAnywhere

pcAnywhere kan startas på tre olika sätt. Dels så att programmet ligger och väntar på att någon ringer och ingen annan kan köra på värd-PC:en. Dels minnesresident (tar upp ca 40 kb) och då måste operatören väcka upp programmet för att någon skall kunna ringa in. Dels automatiskt minnesresident vilket innebär att någon kan logga in utan något ingripande från den som den som kör på värd-PC:en. vid de två sistnämnda alternativen kan man inte ha optionen så att den uppringande kan välja terminaltyp.

Det är mycket enkelt att konfigurera de vanligaste parametrarna som hastighet. För speciella saker finns ett speciellt konfigureringsprogram.

Att ringa in utan att avbryta den programkörning som äger rum på datorn kan användas i speciella fall när någon via modem måste hjälpa den som kör på PC:en. Vederbörande kan t ex ha fastnat och den uppringande kan då komma in utan att programmet som körs på PC:en behöver avslutas.

Modem

En kör vi ett Selic Multimodem som klarar upp till 1200 bps. 1200 bps är dock lite långsamt när man kör pcAnywhere. Man bör helst köra med 2400 för annars går det lite väl långsamt jämfört med att köra lokalt på PC:en. Modemets hastighet begränsar körningen om man väljer att köra på båda tangentborden.

Flödet mot modemmet kan styras av CTS. Det förutsätter dock att man har CTS även när pcAnywhere initierar mot modemmet om man kör Hayeskommando.

Inlogging

Först får man en välkomsttext och därefter får man i det första fallet möjlighet att välja terminaltyp om denna optionen är påslagen. Man får ange ett nummer som refererar en till en lista på terminaler som man får upp på skärmen. Det finns 32 olika terminaltyper att välja mellan. En av dessa är ATERM som är ett program som levereras med pcAnywhere. Man bör helst köra med någon intelligent terminaltyp, t ex ANSI eller VT100.

Efter frågan om terminaltyp får man frågan om lösenord. Man kan välja mellan att inte ha lösenord alls, ett lösenord för alla eller individuella lösenord.

Vilka program kan kōras

Normalt kan alla program köras. Av naturliga skäl är grafikprogram undantagna om man kör via en teckenterminal. Editorn MicroEmacs går ej bara att köra eftersom den skriver så förbaskat mycket på bildskärmen, Editorn Siv går dock bättre att köra.

Vad skiljer detta från motsvarande remote-program till Luxor ABC

Inte mycket. Största skillnaden är att nästan alla program kan köras och att man har god support för flera olika terminaltyper och support från terminalen så att man kan köra alla tangenter på PC:en från terminal.

Vad skiljer då jämfört med Carbon Copy

Carbon Copy kan bara köra från en annan PC med ett annat serienummer av programmet Carbon Copy. Man kan alltså inte använda en vanlig terminal. Jag har själv inte testat Carbon Copy så jag kan inte svara på detaljerna som skiljer i övrigt.

Tangentkoder för pcAnywhere

PC Tangent	pcAnywhere terminalemulering
.	Esc Esc
Esc	Esc U
Upp Arrow	Esc D
Down Arrow	Esc L
Left Arrow	Esc R
Right Arrow	Esc H
Home	Esc E
End	Esc P
PgUp	Esc N
PgDn	Esc I
Ins	Esc X
Del	Esc C L
Ctrl-Left Arrow	Esc C R
Ctrl-Right Arrow	Esc C H
Ctrl-Home	Esc C E
Ctrl-End	Esc C P
Ctrl-PgUp	Esc C N
Ctrl-PgDn	Esc S Tab
Backtab	Esc I to Esc O
F1-F10	Esc S I to Esc S O
Shift F1 - F10	Esc C I to Esc C O
Ctrl F1 - F10	Esc A I to Esc A O
Alt F1 - F10	Esc A A to Esc A Z
Alt A - Z	Esc Q 0 to Esc Q 9
Alt 0 - 9	Esc A =
Alt=	Esc A -
Alt-	Esc S P
PrtSc	Esc S C
Ctrl-Break	Esc S I
Ctrl-Alt-Del	

Tangentsekvens

Esc Backspace Send a rubout code (decimal 127).

Esc C S Clear screen and redisplay
Esc Z Send the next key pressed without any possible interpretation as a special pcAnywhere sequence. This sequence is normally only needed if you have customized your pcAnywhere by redefining the keystrokes used to simulate the IBM PC keyboard. For example, suppose you have changed the definition of the cursor right key on a Televideo terminal to the Televideo arrow key (the key transmits Ctrl-L). Then, if you are running a program needing a Ctrl-L as input, you must press Esc Z first, otherwise pcAnywhere will interpret the Ctrl-L as a cursor right command.

Esc T Display top 24 lines of PC-screen
Esc B Display bottom 24 lines of PC-screen

Esc S L Enable local printing (print output goes to the Host PC's printer).

Esc S R Enable remote printing (print output goes to Remote Terminal or computer's printer).

Esc S S Begin conversational mode with Host PC operator. Möjligheten att köra denna "chat mode" är mycket användbar när man skall förklara saker och ting för operatören och om man operatören bara har en telefonlinje.

Detta är originaltangentkoderna för programmet. Jag har inte ändrat på några men det kan man göra. Observera alltså att det faktum att man t ex sätter upp och kör VT100 inte innebär att VT100:ans piltangenter supportas. Vill man ha det så får man ändra konfigurationen och då blir det tyvärr VT100:an piltangenter som gäller för alla.

Reboot

Innan man gör reboot får man en varning och måste svara Y på denna för att få boota. Denna funktion kan man helt stänga av. För att pcAnywhere skall starta igen måste det finnas en AUTOEXEC.BAT som drar igång den.

Avsluta

Man avslutar genom att köra ALOGOFF som följer med pcAnywhere.

Timeout kan sättas så att automatisk bärvägen bryts vid inaktivitet efter x sekunder. Om man bryter förbindelsen eller blir utloggad av timeout så kan enbart den som körde sist logga in. Dvs inga andra lösenord duger, utom masterlösenordet.

ATERM

ATERM måste köras på en PC eller AT och kör 8 bitar no parity. Jag har därför inte kunnat prova programmet eftersom det ej går att köra genom en UNIX-burk. Programmet kräver nämligen att man köra 8 databitar, no parity. Min PC är terminal till min UNIX-burk och jag ringer ut via UNIX-burken.

ATERM gör det möjligt att printa lokalt och att föra över filer. Några av Escape-funktioner kan man i ATERM välja menyorienterat, men det är samma funktioner som man kan nå via en vanlig terminal.

Fel

I vissa lägen, speciellt efter att man har kört DIR i DOS, kommer ekas inte den text som man skriver förrän man ger CR. Kör man program så ekas dock alla tecken direkt. Jag vet inte varför det blir så.

När jag kör med en vanlig terminal (Facit Twist) mot pcAnywhere så blir inte ÅÖ riktiga. Jag sänder mina hakparanteser och de ÅÖ som jag får i form av IBM:s 8 bitars koder försvinner helt på väg fram till min terminal. Jag har inte provat om 7H fungerar.

<1789>

Bo Kullmar

Ett synnerligt oviktigt problem

Om lissajo-figurer i praktiken

När man sysslar med programarbete kan man ibland fastna på något litet struntproblem som hindrar vidare framsteg. Det kan vara något till synes mycket enkelt, men hur man bär sig åt kommer man inte på något sätt att lösa problemet. Ingår det i ett kommersiellt projekt löser man det vanligen till slut med list eller våld. Men är tillämpningen helt onyttig och giltig bara inom nöjesavdelningen, då vill man inte lämna problemet förrän man kommit på en "riktig" lösning. Det kan ta tid, mycket lång tid och många misslyckade försök. Man blir så mycket gladare när problemet är löst. Inte sällan har man då kommit på någon verklig smart algoritm, som utan tvivel skulle revolutionera världen ifall den vore viktig för det historiska skeendet. Men det är den inte, så man har just ingen annan nytta av sin nya kunskap än glädjen att ha funnit den.

Bakgrund

I samband med förra numrets artikel om Pix började jag forska litet i den praktiska användningen av sinuskurvor. Dvs inte praktiskt i något "praktiskt" syfte, utan för att rita lustiga figurer på en datorskärm. Någonstans i mitt bakhuvud hade jag ett minne från skolan. Det handlade om s k lissajo-figurer, uppkallade som synes efter Lissajou, en fransman som jag inte hört mer om vare sig förr eller senare (se fotnot).

Kurvorna uppkommer om man projicerar två rotationer på varandra. Detta kan göras på olika sätt beroende på vilka utgångspunkter man har. Låt t ex två punkter rotera runt omkretsen av en cirkel. Låt origo (koordinatsystemets mittpunkt) ligga i medelpunkten, och låt den ena punkten bestämma x-koordinaten och den andra y-koordinaten. Då får man för ett varv kring cirkeln en lissajo-figur. Beroende på avståndet mellan punkterna från början och på den olika hastighet med vilken de rör sig får man förändringar i figuren.

Eftersom en projektion av koordinaterna var för sig ger upphov till sinuskurvor, kan man beskriva en lissajo-figur med hjälp av sinusfunktioner. Det är vad man gör i ett datorprogram. Låt y stå för raden R och x för kolumnen K, så kan CUR(R,K) beskriva var en enskild punkt på figuren skall skrivas på skärmen.

Praktiken

Hur räknar man då ut R och K? Det enklaste fallet är:

$R = \text{SIN}(I) : K = \text{SIN}(I)$

där I (flyttal!) genomlöper en serie steg från t ex noll och uppåt.

FOR I=0 TO 1000 STEP .2

R=SIN(I) : K=SIN(I)

;CUR(R,K) "*"

NEXT I

ger grundformen. Sinus är en periodisk funktion som efter varje varv kommer tillbaka till samma ställe, men det behöver man inte bry sig om i detta sammanhang. Man låter I bara växa på och sinus följer med.

Stegländen (STEP) kan varieras. Det gäller att få värdena så nära varandra att man ser hur kurvan ser ut i detalj, men inte så nära att en mängd värden skrivs ovanpå varandra. Jag tyckte att 0,2 verkade lagom. Det tecken som skrivs på skärmen är * men man kan välja vilket annat man vill, mer därom senare.

Ovanstående lilla program är ganska ointressant. För det första kommer figuren utanför skärmen, och för det andra blir den så liten att den "inte syns".

Sinus varierar mellan -1 och +1, alltså kommer även R och K att göra det, och det tillåter inte vår basic. Vi måste först och främst lägga till lämpliga värden för att flytta nollpunkten ut på skärmen, t ex 12 rader nedåt och 30 kolumner åt höger på en 80-teckensskärm.

Sedan måste vi förstora figuren genom att multiplicera sinusvärdet med något lämpligt tal, t ex 10 i höjdlid (raderna) och 20 i bredd (kolumnerna). Dessa siffror har jag provat mig fram till som lämpliga på en vanlig icke grafisk skärm. Platsen för varje tecken är ju ungefär dubbelt så hög som den är bred (titta på markören när den blinkar fyrkant!).

$R = 12 + 10 * \text{SIN}(I) : K = 30 + 20 * \text{SIN}(I)$

Så där, nu blir det bättre: kurvan får rum på skärmen och syns ordentligt. Men den är inte särskilt intressant, bara ett rakt streck från SV till NO (eller var det tvärtom?). För att få det intressant måste man förskjuta sinuskurvorna i förhållande till varandra, t ex genom att skriva $\text{SIN}(I+X)$ i den ena och bestämma ett värde på X.

Teorin säger att man får den maximala effekten vid en fasförskjutning på ett kvarts varv. Eftersom både I och X räknas i radianer blir då $X = 2 * \pi / 4$, dvs ett varv (två gånger pi) delat med fyra. (Den som inte hänger med på matematiken kan lugnt glömma den!)

Med detta värde insatt får man en möjligen något intressantare figur, nämligen en "cirkel" - den blir exakt bara om alla skalor stämmer och är lika på R- och K-ledd. Hur ser det ut? Njaaa, med litet god vilja kan man nog uppfatta resultatet som "cirkelrunt" i alla fall.

Men nu kommer det intressanta. För att få kurvan att variera sig inför man en förändring i X.

$X = X + .004$

verkade lagom, tyckte jag. Förvandla mitt programförslag till ett riktigt program med alla dessa tillägg och beskåda resultatet. Nå, vad tycks? Om man vet hur lissajo-figurer ser ut ser man "alldeles tydligt" hur kurvan ritas i allt mer förändrad form. Men ganska snart är hela skärmen full med tecken och det syns just inget mera.

Nu har vi problemet!

Hur bär man sig åt för att ta bort alla inaktuella punkter på kurvan?

Detta problem kan inte vara särskilt upphetsande, och jag lovar att det alls inte har någon allmänmänsklig vikt eller storpolitisk betydelse. Möjligen kan det vara intressant som programmeringsteknisk princip, men alldeles avgjort visade det sig en mycket svår nöt för mig att knäcka. Jag visste vad jag ville ha: en ständigt föränderlig lissajo-figur på skärmen; men hur skulle jag få det utan allt ovidkommande skräp?

Min första tanke var att låta den nya punkten sudda ut den gamla:

```
;CUR(R,K)" * "
```

Denna metod gav intressanta men alls icke önskade komplikationer. Prova!

Därefter försökte jag "sudda ut" den rad som skulle komma före nästa punkt, alltså den rad där ett nytt tecken skall skrivas. Det visade sig inte så lätt. När kurvan är på väg nedåt kommer nästa R att vara större än det föregående. Sedan stannar kurvan ett tag på nedersta raden, vänder därpå uppåt varvid kommande R är mindre än föregående. Från början hade jag punkterna tätare (STEP .001 tror jag) och varje rad såg ut att användas. Jag provade något i den här vägen:

```
R1=R ! spara gamla R omedelbart efter
CUR-satsen och på nästa rad sedan nya R
beräknats:
```

```
IF R1<R THEN Q=R+1
IF R1>R THEN Q=R-1
;CUR(Q,K-5)" " ! 10 blanka
```

Detta fungerade till hälften, men inte i ytterlägena. Man måste ha med ett undantag om $R1=R$ (då är båda punkterna på samma rad och bör stå kvar). Man får också besvär med att kurvan svänger så mycket att man inte får bort alla gamla punkter trots den stora "spårvidden" av 10 blanka; i stället raderas även aktuella punkter när kurvans båda grenar ligger nära varandra. Nej usch, den metoden dög inte alls!

Tänk om man kunde låta datorn minnas alla gamla punkter och radera dem efter någon lämplig fördröjning? Det gäller att lägga upp ett par vektorer $R(A), K(A)$. Nå, räknare har vi redan på gång, varför inte $R(I), K(I)$ eller $R(X), K(X)$? Det går inte alls bra, men jag fick hålla på länge innan jag kom på orsaken.

Kort sagt: index X avrundas av datorn alltid till heltal (i vissa basic-varianter sker trunkering, dvs decimalerna klipps bort utan avrundning). Både I och X lever ju på sina decimaler, som gör sin nytta i $SIN()$, men som sedan försvinner i R och K.

Den slutliga (?) lösningen kan beskådas i vidfogade program lissajo, raderna 180, 150 och 160 i nu nämnd ordning. Varje R, K lagras i $R(T), K(T)$. T räknas upp från 1 till 31, vilket visade sig motsvara exakt ett varv. Efter 31 börjar man från början igen.

Rent tekniskt fungerar det så att läget för de första 31 punkterna lagras i $R(T), K(T)$. Efter 31 börjar man om igen med 1, men då har man (i rad 160 redan tagit man alltså att bli av med tecknet från föregående varv innan det nya kommer på plats.

Det var en del klureri innan jag kom på det, men det ser ut att fungera alldeles utmärkt. Man kan få en del lustiga effekter genom att ändra maxvärdet för T. Prova med t ex 24 resp 48 och 64. I de senare fallen måste dimensioneringen på rad 20 ändras.

Variationer

Det är lätt att studera de olika konstanternas inverkan på kurvan genom att de flesta tagits ut ur slingan och definieras separat (50-90). X ger utgångsvärdet för förskjutningen. Det kunde lika gärna varit noll. M bestämmer vilket tecken som skall användas

att rita med. På en ABC är det lämpligt med 127, den fyllda fyrkanten. I IBM-världen heter den 219 - här har jag valt 254, en smaksak.

Så får man inte glömma bort att dimensionera R() och K(), rad 20, och att rensa skärmen i början. I basic2 kan man skriva ;CLS.

Alla variablerna är heltal utom I och X som har försetts med punkt. Man måste ställa sin basic2 i INTEGER-läge om detta inte är förval. På en ABC80 måste punkterna bara bort, så går det bra ändå. Att datorn jobbar litet långsammare med alla värden som flyttal är nog bara en fördel i detta program.

De verkligt stora förändringarna kan man få genom att fylla litet mera radikalt med sinusfunktionerna. Skriv $SIN(2*I)$ på K och testa! Eller varför inte $3*I$. Nu inträffar andra verkningar.

Kanske behöver punkterna läggas tätare (STEP .1 eller ännu mindre) och då måste T räknas upp för det blir fler punkter på varvet.

Man kan säkert hitta på fler sätt att variera konfekten. När jag nu frikostigt publicerar lösningen sker det under den uttalade förutsättningen att detta program kommer att stanna på stadiet "rent tidsfördriv". Under dessa förhållanden får det fritt kopieras och modifieras och skänkas till vänner och obekanta. Skulle det mot förmodan bli till kommersiell nytta, förväntar jag mig av den kommersiella användaren pekuniär erkänsla på postgiro 98 92 44-9 i förhållande till värdet av denna kluriga lösning eller minst 100 kr. Tackar så mycket på förhand!

<1384>

Sven Wickberg

Fotnot

När man för tillfället inte har någonting för sig fller man för frestelsen att vara nyfiken. Jag slog upp namnet i Bra Böckers lexikon och fick till min evärdeliga smälek se att den franske fysikern i fråga hette Jules Antoine Lissajou - jag just det, men u på slutet! Namnet bör ju vara rätt stavat, så det har jag fixat i texten. Däremot anser jag att benämningen på figurerna inte längre kan betraktas som egennamn, så jag har helt fräckt vidhållit min försvenskning av stavningen, liksom liten bokstav. Inte heller faller jag för BBL:s sätt att kalla fenomenet för "lissajousfigurer".

Däremot vill jag citera definitionen på figurerna i fråga: "Kurvor som uppstår...när man tillför de horisontella och vertikala avläkningsplattorna enkla harmoniska svängningar vilkas frekvens står i samma förhållande till varandra som enkla heltal."

Mmm, det var väl ungefär det jag sa, eller? I alla fall kan man tydligen få ännu roligare variationer om man multiplicerar $SIN()$ med olika heltal i R och K. Den som har ork kvar kan ju försöka.

<1384>

Sven Wickberg

```
10 ! lissajo
20 DIM R(31),K(31)
30 ; CHR$(12)
40 REM
50 X=2*PI/4 : REM utgångsvärde för förs
  kjutning
60 M=254
70 REM
80 A=12 : B=10 : REM grundvärde rad/kolu
  mn
90 C=30 : D=25 : REM förstöringsfaktor f
  ör sinus
100 REM
110 FOR I=1 TO 1000 STEP .2
120 X=X+.004
130 R=A+B*SIN(I.+X.)
140 K=C+D*SIN(I.)
150 T=T+1 : IF T>31 T=1
160 ; CUR(R(T),K(T)) ' '
170 ; CUR(R,K) CHR$(M)
180 R(T)=R : K(T)=K
190 NEXT I
200 GOTO 110 : REM om igen!
```

```
10 REM lissajo - för ABC80 med grafik
15 ; CHR$(12) : GOSUB 1000 : REM grafi
  sk skärm
20 DIM R(200),K(200)
40 REM
50 X=2*PI/4 : REM utgångsvärde för förs
  skjutning
60 M=254
70 REM
80 A=30 : B=25 : REM grundvärde rad/ko
  lumn
90 C=60 : D=45 : REM förstöringsfaktor
  för sinus
100 REM
110 FOR I=1 TO 1000 STEP .075
120 X=X+.002
130 R=A+B*SIN(I.+X)
140 K=C+D*SIN(I)
150 T=T+1 : IF T>120 T=1
160 CLRDOT R(T),K(T)
170 SETDOT R,K
180 R(T)=R : K(T)=K
190 NEXT I
200 GOTO 110 : REM om igen!
1000 REM grafik
1010 FOR I=1 TO 23
1020 ; CUR(I,0)CHR$(151);
1030 NEXT I
1040 RETURN
```

```
10 REM lissajo2 - för ABC80 med grafik
15 ; CHR$(12) : GOSUB 1000 : REM grafi
  sk skärm
20 DIM R(200),K(200)
40 REM
50 X=2*PI/4 : REM utgångsvärde för förs
  skjutning
60 M=254
70 REM
80 A=30 : B=25 : REM grundvärde rad/ko
  lumn
90 C=60 : D=45 : REM förstöringsfaktor
  för sinus
100 REM
110 FOR I=1 TO 1000 STEP .075
120 X=X+.002
130 R=A+B*SIN(I.+X)
140 K=C+D*SIN(2*I)
150 T=T+1 : IF T>90 T=1
160 CLRDOT R(T),K(T)
170 SETDOT R,K
180 R(T)=R : K(T)=K
190 NEXT I
200 GOTO 110 : REM om igen!
1000 REM grafik
1010 FOR I=1 TO 23
1020 ; CUR(I,0)CHR$(151);
1030 NEXT I
1040 RETURN
```

UNIX - tidningar

UNIX-tidningar

I USA finns det två bra månadstidningar som enbart ägnar sig åt UNIX, UNIX World och UNIX Review. Ingen av dessa finns såvitt jag vet att köpa som lösnummer i Sverige så du måste prenumrera på dem.

UNIX Review är en mycket seriös tidning och har i varje nummer ett speciellt tema, t ex "Resource Sharing", "Networking", "Business Applicatins" och "The Distributed Database Landscape".

UNIX World är lite mera nyhetsinriktad och mer "flashig". Inte lika matnyttig för vana UNIX-användare som UNIX Review, men ändå mycket bra. Bra, återkommande kolumner om administration, uucp, mail, netnews, nätverk mm.

Enklast prenumrerar du på tidningarna genom att skriva brev till dem och be dem debitera avgiften på något internationellt kreditkort, t ex Visa.

UNIX Review kostar 55 USD och 92 för flygpost. UNIX World kostar 38 USD.

Adresser

UNIX Review
Attn. Circulation Department
500 Howard Street
San Francisco, CA 94105
USA
Telex: 278273

UNIX World
Subscription Services
P.O. Box 1929
Marion, OH 43306
USA

Texten om UNIX-tidningar är delvis hämtad från inlägg nr 1093 i MSG, mötet UNIX av Robert Claesson. Efter att ha fått Roberts uppgifter i MSG beställde jag båda tidningarna och har kunnat konstatera att de ger värdefull information. Personligen föredrar jag UNIX World framför UNIX Review eftersom den är mera nyhetsinriktad och den innehåller en del trevligt tips om hur man skriver scriptfiler.

cshell

Normalt används "Bourne shell" i kommersiella UNIX-system. Shell är den kommando-interpretator, skal, som du "parter med" när du ger kommando till unixoperativsystemet. I PC motsvaras den av COMMAND.COM. "Bourne shell" promptar med "\$". Med prompt menas de tecken som operativsystemet skriver när det är berett att ta emot ett kommando. MSDOS skriver på samma sätt t ex "C>". "cshell" skriver i stället "%" som prompt. På detta sätt kan du enkelt se vilken "shell" du kör.

I UNIX använder du namnet csh för att beteckna "cshell" och sh för att beteckna "Bourne Shell".

csh har en del mycket användarvänliga funktioner som saknas i sh. På AT & T har man gjort ett nytt skal som kallas för "korn shell" efter upphovsmannen vilket är ett skal från AT & T som har cshell-lik funktioner. Denna version av AT & T:s skal ännu inte speciellt spridd och jag har därför inte haft tillfälle att prova ksh.

"history" är en av de värdefullaste funktionerna i csh. Den ger en lista på de kommandon som du har utfört och du kan enkelt exikvera ett gammalt kommando i listan som det var eller med en viss förändring.

"alias" är en annan mycket populär funktion. Det gör det möjligt att skapa egna namn för unixkommandon. Jag har t ex satt upp en alias som heter dir eftersom jag ibland skriver detta av misstag när jag kör på min AT-kopia som terminal mot DS90. dir tolkas då som "ls -l" dvs unix:s motsvarighet till PC:ens DIR. (I DS90 kan l användas i stället för "ls -l".)

Start av csh

När csh startas körs först en kommandofil som heter ".cshrc". I den sätter du upp din egen miljö genom att t ex ange hur lång "history"-listan skall vara, var dina brev finns, om du vill tillåta Eof för utloggning vilket normalt i UNIX är CTRL-D och en lista över %åa "alias". Du kan starta ett nytt skal ovanpå ett gammalt på samma sätt som i MSDOS. Varje gång detta sker körs kommandofilen ".cshrc".

Efter inloggningen och efter att .cshrc har körts första gången körs en fil som heter ".login". I den sätter du upp saker och ting som skall gälla för hela körningen och bara utföras vid inloggningen. T ex path:en, dvs vilka unixbibliotek som skall genomsökas när du skriver ett kommando. En viktig sak som sättes upp i ".login" är terminaltypen.

Vid utloggningen körs en kommandofil som heter ".logout" och i den kan du t ex skriva "echo "Tack för idag"" eller något annat som du vill ha utfört automatiskt vid utloggningen.

I sh finns ej dessa filer utan enbart en fil som heter ".profile" där du främst sätter upp terminaltyp och path.

Kommandofiler kan exikveras av sh eller csh. I UNIX-miljö kallar man kommandofiler för shellscript eller bara script. Om det står ett "\$" först i scripten körs den under csh annars sh. Syntaxen är lite olika och sh anses som effektivast och bäst. Du bör försöka hålla sig till en av dessa för annars blir det svårt att komma ihåg vilken syntax som gäller. Syntaxen i ".login" och ".cshrc" måste dock skrivas enligt csh:s regler. csh syntax för kommandofiler är ganska lik programmeringsspråket C.

Med csh är det möjligt att få aktuellt biblioteksnamn utskrivit i prompten på samma sätt som i PC. Detta är bara möjligt i senare versioner av sh om man använder ett annat kommando än cd för att byta bibliotek.

En utmärkt och trevlig bok om csh är "The UNIX C Shell Field Guide" av Gail Anderson och Paul Anderson. Förlag är Prentice-Hall. Jag köpte boken på Dillons i London för 22.60 GBP. Boken rekommenderas varmt för de som vill lära sig csh. Boken finns också i Sverige.

UNIX kommunikation

I unix finns kommandot uucp som står för Unix to Unix CoPy. uucp är ett kopieringskommando som kan användas för att kopiera filer till eller från en närbelägen maskin. Det går till så att kommandot köas upp och när sedan när grannmaskinen automatiskt rings upp sker själva kopieringen av filen automatiskt.

uucp är grunden för både unix:s brevsystem och USENET news. Med brevsystemet (mail) kan man skicka brev till användare på andra unixmaskiner i hela världen. USENET är en samling UNIX-maskiner som utbyter nyhetsartiklar, news, med varandra. Det är alltså ett slags distribuerat konferenssystem.

USENET

USENET är namnet på nätverket i USA som består av cirka 8300 unixmaskiner. I USA är det inte samma nätverk som tar hand om brevförmedlingen utan detta kallas för UUCP i USA. I Europa är det samma nät, EUNET, som förmedlar både news och mail.

Med USENET menar man ofta hela systemet som förmedlar news-artiklar, alltså inte bara USENET i USA.

Programvaran för att ta emot news ingår inte som mail och uucp i själva unix utan är fria unixprogram som distribueras gratis. Det är bara att få tag på programvaran från någon och kompilera den och få tag på en maskin att hämta news från.

I Sverige heter maskinen enea som är central (backbone) för EUNET. Att enbart föra över brev kostar ca 100 kronor per månad. Att ta emot news kostar från 300-400 kronor och uppåt beroende på hur mycket news man tar ner. Naturligtvis måste man vara medlem i EUUG-S också och det kostar 1000 kronor per år.

USENET erbjuder fantastiska möjligheter för den som vill hänga med vad som händer inom datavärlden. Främst är det unixvärlden som behandlas men även PC och andra datorer tas upp.

Jag tar t ex ner nyhetsgruppen comp.bionaries.ibm.pc. Där distribueras PC-program, ofta i arkivformat. På detta sätt kommer fria PC-program relativt snabbt från USA till Sverige. Dessa program tar jag ner till PC och ställer till ABC-klubbens förfogande. Förhoppningsvis kan en del av dessa program distribueras på ABC-klubbens prenumerationsdisketter. Därmed får klubben tillgång till "färska" och inte "gamla" PC-SIG-program som andra klubbar också har tillgång till.

För att läsa USENET news behöver man ett konto på en unixmaskin som har news och sedan startar man bara ett av programmen för att läsa news. Vanligen finns det också hjälpfiler sk manfiler för dessa program samt onlinehjälp i programmen för att läsa news.

Det bästa sättet att lära känna USENET, att köra på en unixmaskin som har tillgång till USENET news. Det finns speciella texter som distribueras över USENET regelbundet för nya användare. Några av dem har jag lämnat över till ABC-bladet för publicering.

Nyhetsläsningsprogrammen läser själva artiklarna som lagras i en fil per artikel vanligen under en bibliotekshirarkin som heter /usr/spool/news. Programmen som används för att läsa news heter readnews, vnews, rn och vn. readnews och vnews är de program som följer med newsprogramvaran och de är också de enklaste programmen. rn och vn är bättre och distribueras separat som fria program. rn är bäst och en fördel med rn är att man slipper se texter flera gånger om de har postats till flera nyhetsgrupper.

De som vill prova USENET kan få ett konto i min maskin och läsa den news som jag tar in.

<1789>

Bo Kullmar

ProComm Plus

Procomm Plus är bättre än tidigare versioner av Procomm. Allt är lite tjugigare gjort, handboken är bättre och onlinehjälp finns. Samtidigt tycker jag att det saknas en del.

Kermitfunktionerna och VT100 emulering-en kunde varit bättre, support för svenska tecken i Procomm hade varit bättre. Support för split speed saknas, men det burkar ju vara så i alla amerikanska program. Lika-så saknas stöd för videotex.

I många fall kan man nog klara sig med vanliga Procomm, men har man gjort rätt för sig och betalt för den så får man köpa Procomm Plus för 25 dollar och den summan tycker jag att programmet väl är värt.

Procomm Plus

Datastorm Technologies har gjort en ny Procomm. Den är inte user-supported som den gamla var. Det innebär alltså att Procomm Plus är ett vanligt kommersiellt kommunikationsprogram som kan köpas.

Har man betalt för den tidigare versionen av Procomm får man dock ett erbjudande att köpa nya Plus versionen för 25 USD. Annars kostar Procomm + 75 USD.

I USA distribueras fritt en demoversion av Procomm + under namnet Procomm Plus Test Drive. Denna får dock inte distribueras utanför Nordamerika. Detta hindrar dock inte att den har kommit hit eftersom den bl a har distribuerats worldwide över USE-NET. Förmodligen vill man inte att demoversionen kommer till Europa eftersom få här tydligen betalar för Procomm! Skärpning!

Vad skiljer Procomm 2.4.2 och Procomm Plus 1.0?

Handboken mycket mera omfattande och välgjord än handboken till Procomm 2.4.2. Den innehåller nu drygt 300 sidor. Flera finesser har tillkommit i programmet med bl a bättre hjälpfunktioner. Fler överföringsprotokoll finns. Kommandosammanställningen får man numera upp om man trycker ALT-Z och den är uppdelad i klara grupper.

Hjälpfunktioner

Om man har valt en funktion i Procomm Plus kan man alltid trycka på ALT-Z och får då upp en hjälptext på en eller flera sidor.

Meny

Procomm Plus kan användas med hjälp av en Meny. Man kan välja vilken tangent som startar meny. Detta måste tyvärr vara ett skrivbart tecken varför man inte kan sända just detta tecken till värddatorn. Alla funktioner i Procomm Plus kan väljas på detta sätt i stället för med en ALT-tangent plus en annan tangent.

Dialing Directory

Flera filer, som vardera kan rymma upp till 200 nummer, kan användas som dialing directory. Registreringen av nummer är användarvänligare än i gamla Procomm. En kommandoström, script, och olika terminalemuleringar kan kopplas till varje enskilt nummer.

Hastigheter

Procomm Plus klarar även hastigheterna 38400, 57600 och 115200 vilket inte tidigare versioner gör. Detta är främst användbart om man vill överföra filer via en kabel till en annan PC. Detta kan t ex användas om man har en 5 " flex på den ena maskinen och en 3.5" flex på den andra. COM1 - COM8 kan användas.

Scriptfiler

Med ALT-R kan man automatiskt skapa en scriptfil. På detta sätt skapar Procomm + automatiskt en scriptfil av det som man kör. Dvs om man vill ha en scriptfil för att automatiskt logga in på ABC-Klubben så väljer man ALT-R och anger ett filnamn där scripten skall lagras. Sedan gör man en vanlig inloggning och gör ALT-R igen när man har fått vad man vill ha. Efteråt kan man behöva redigera scriptfilen lite och ta bort det som man inte vill ha med.

Det finns i program + flera scriptkommandon, men de som finns i version 2.4.2 är kompatibla med Procomm plus:s scriptfiler. Jag kan därför skapa inloggnings-script för ABC-klubben med hjälp av Procomm Plus och sedan skicka in den till monitorn så att de som kör med 2.4.2 Procomm kan använda den som utgångspunkt.

Definition av tangenter

ALT-M finns som i tidigare version för att definiera text för ALT-0 till ALT-9. Nytt är ALT-F8 där man kan definiera om F1-F10, Shift F1-F10, CTRL F1-F10 och andra specialtangenter för den emulerade terminaltypen. Dessa funktioner definieras alltså per terminaltyp.

Dock kan man inte på detta sätta definiera svenska tecken. Det går inte heller att använda "Translation Table", som fungerar på samma sätt som i tidigare version av Procomm. "Translation Table" byter alltså enbart ut text som kommer från värddatorn.

För att ordna ÅÄÖ rätt måste man som tidigare använda 7H eller liknande program. SEVENH.ARC är arkivet som innehåller 7H och finns tillgängligt i monitorn eller kan beställas på diskett. Jag tror att den i det senare fallet finns med på Kermit-disketten. För att 7H skall fungera måste man i "Setup" (ALT-S), "General Options", sätta "snow removal" on (L).

Setup

Setupfunktionerna är utökade och mera användarvänliga. Numera har man fört in sättnings av färg här. I tidigare version av Procomm var färgsättningen en separat funktion.

Procomm Plus frågar alltid om man vill spara förändringarna ifall man har ändrat något. Default är "yes".

Hostmode

Med Hostmode kan man använda Procomm Plus som en minimonitor. Funktionerna för Hostmode är förbättrade. Man kan göra sitt system öppet eller slutet. Säkerheten är bättre, man måste göra en användare privilegierad för att vederbörande skall kunna komma åt DOS. Ett litet program finns med för att skriva brev med.

Filöverföring

Som i tidigare versioner av Procomm väljer man filöverföring med PgUp och PgDn. Nu finns support för några flera överföringsprotokoll, bl a Sealink. Man kan också definiera tre egna överföringsprotokoll, dvs program.

Kermitrutinerna verkar dock vara samma som i den tidigare Procommen. Stöd finns inte för stora kermitpaket och kommandona mot en Kermitserver (ALT-K) är fortfarande ganska begränsade. Kermitrutinerna är också lite buggiga som i tidigare version av Procomm.

User Hot Key

Två "User Hot Key" finns, som kan kopplas till andra program. En liten editor finns med och är kopplad till ALT-A. En funktioner för att läsa textfiler finns också, ALT-V.

File Spec

Som tidigare kan man göra DIR från PRO-COMM på PC:ens filer. Detta sker med kommandot ALT-F. Nytt är att filinformationen läses upp blixtnabbt.

<1789>

Bo Kullmar

CD - ROM

CD-skivor för data

En av de mest intressanta nyheterna i smådatorernas tillbehörsflora under de senaste åren är CD-skivan för datalagring, så kallad CD-ROM. CD, som betyder Compact Disk, har ju som bekant blivit en mycket populär efterföljare till de vanliga LP-skivorna för inspelad musik. Eftersom ljudet lagras digitalt, på samma sätt som en dator lagrar sin information, är det en naturlig tanke att fylla skivan med data istället för musik. Det är oerhörda mängder information som får plats på en enda CD-skiva: 540 megabyte, lika mycket som 1500 disketter, eller 25 normala hårddiskar.

Se men inte röra

ROM står, som de flesta säkert vet, för Read Only Memory. Och det betyder att en CD-ROM kan läsas, men inte skrivas. Just den egenskapen gör att det krävs lite speciella applikationer för att kunna utnyttja skivan på bästa sätt. Som exempel kan vi ta ett uppslagsverk. All text i en hel encyklopedi får med god marginal plats på en CD-skiva. Med hjälp av sökprogram kan man enkelt finna alla artiklar där ett visst ord ingår. Initialkostnaden för att producera en CD är hög, men att pressa varje skivexemplar kostar bara i storleksordningen tio kronor. Därför blir CD-skivan som databärare intressant för produkter där stora datamängder ska ut i massupplagor. På köpet får man fördelarna av ett inbyggt skydd mot ändring och förfälskning. Användaren behöver inte bry sig om att säkerhetskopiera en CD, eftersom den är i det närmaste helt oförstörbar. (I alla fall om man inte behandlar den extremt illa.)

Gratisprogram från hela världen

PC-SIG är en förening i USA som specialiserat sig på att distribuera fria program till PC-datorer. Med fria program menas då både riktiga gratisprogram och sådana som får kopieras fritt, men som man måste betala en slant för att få använda. Mot en blygsam avgift, som ska täcka media- och expeditiionskostnader, kopierar de ut disketter ur sitt c:a tusen disketter stora programbibliotek. Priset är för närvarande 6 dollar per diskett, och det är ju inte så farligt. Men om man skulle beställa alla tusen disketterna, skulle det kosta 36000 kronor. Då finns det ett bättre sätt. För 2900 kronor får man en CD-skiva med ALLA PC-SIGs program. Man måste sen förse sin dator med en CD-läsare för 5 - 10000:--, men summan blir ändå avsevärt lägre än diskettpriset. Efter den installationen kan man fritt botanisera i världens största programbibliotek för PC, och i lugn och ro "plocka russinerna ur kakan".

Tveksam standardisering

CD-ROM är standardiserade med avseende på spår- och sektorformat. Varje skiva består av 60 minuter. Varje minut består av 60 sekunder som vardera består av 75 sektorer om 2048 bytes. Indelningen i minuter och sekunder härstammar givetvis från släkt-

skapet med musik-CD:n. Av detta kan man ganska lätt räkna ut att läshastigheten är 150 kbytes/sekund, i runda drag en fjärdedel av hastigheten hos en hårddisk, men avsevärt snabbare än diskett.

Tyvärr går inte standarden längre än till spår- och sektorformatet. Någon standard för hur man ska lagra bibliotek och filer under exempelvis MS-DOS finns inte. Inte heller finns det någon standard för hur hårdvaran ansluts och programmeras i datorn. Varje tillverkare gör på sitt eget sätt. Sammantaget får detta ganska märkliga konsekvenser för användaren. När man köper en applikation på CD-ROM, t ex PC-SIGs skiva, får man en diskett på köpet. Denna innehåller en drivrutin som endast passar den tillhörande CD-skivans filformat. Det är således inte, som brukligt i andra sammanhang, hårdvarutillverkaren som tillhandahåller drivrutinen. Därför måste det på disketten finnas flera upplagor av drivprogrammet, för de olika fabrikaten av CD-läsare. Det är Philips, Sony och Hitachi som är störst idag, men andra fabrikat tillkommer efterhand. Om man har mer än en CD-skiva i sin samling måste man ändra CONFIG-filen och resätta maskinen varje gång man byter skiva. Tänk om man hade varit tvungen att utföra motsvarande operation i sin stereoeanläggning varje gång man ville spela Whitney Houston i stället för Vivaldi!

Installation i datorn

Att installera en CD-läsare i sin PC kan ha sina sidor. Om man har ledigt utrymme i datorlådan kan man välja en inbyggnadsmodell i samma storlek som en normal full- eller halvhöjds hårddisk. Annars får man välja en fristående låda. I båda fallen krävs det att man sätter in ett speciellt kontrollkort som CD-läsaren ansluts till. På kortet finns det byggnadsanvisningar för avbrotts- och DMA-kanaler samt för portadress. Det gäller att hålla tungan rätt i mun och att känna sin dator väl, så att man inte väljer kanaler och adresser som redan är upptagna. Dels skiljer det lite mellan en PC/XT och en "AT" dator. Dels vad som är ledigt i en "tom" dator. Dels kanske man redan har installerat kort som på olika sätt tar de tillgängliga resurserna i anspråk. Installeringarna måste man sen komma ihåg vid mjukvaruinstallationen.

Det drivprogram som PC-SIG levererar är skrivet av Meridian Data Inc., och förekommer även tillsammans med CD-skivor från andra leverantörer. Programmet är lite av en "tvåstegsraket". Installationsprogrammet patchar först DOS så att det går att använda volymer större än 32 MB. Därefter lägger det in raden "DEVICE=SONY.SYS" (eller motsvarande för Philips eller Hitachi) i CONFIG-filen. Efter reset av PC:n går det nu att läsa CD-skivan som om den vore en vanlig hårddisk. Patchning av DOS kan vara en riskabel affär, och volymer större än 32 MB ger problem tillsammans med vissa program. Om man bara får igång det, verkar dock PC-SIGs skiva att fungera

tillfredsställande. Meningen är ju inte att man ska köra program direkt från CD:n. Istället kopierar man vad man behöver till en vanlig hårddisk eller flexskiva. CHKDSK går inte att köra på CD-skivan, och i bruksanvisningen varnas man uttryckligen från att försöka.

Jag misslyckades först med att få det att fungera i en Toshiba portabel maskin. Orsaken var att patch-programmet letade efter operativsystemets huvudfil under det dolda filnamnet MSDOS.SYS eller IBMDOS.COM. Men på Toshiba's systemskivor heter filen TDOS.COM. Likaså hade jag problem att få det att fungera i en maskin med MS-DOS version 3.21. Patch-programmet kände bara till DOS 3.10 och 3.20, och vägrade att arbeta vidare. Man kan gissa att stöd för senare DOS-versioner tillkommer efterhand. Men den här typen av problem är ju, så att säga, inbyggd i program som måste patcha annan programkod.

Om vi kikar runt hörnet...

Det nära släktskapet mellan CD för musik och för data gör att kombinationsspelare till lågt pris kan tänkas bli vanliga i framtiden. Sådana kan bli intressanta för hobby- och hemmabruk, medan det för professionell användning kanske är intressantare med små kompakta enheter som kan monteras in i datorn på samma utrymme som en halvhöjds flexskivenhet upptar.

Skrivbara CD går många och väntar på, och i viss mån finns de redan i form av sk WORM-enheter. WORM betyder "Write Once Read Many" och det innebär att man endast kan skriva EN gång på varje plats på skivan. Data som man ändrar måste skrivas om på en oanvänd del av skivan, och den gamla platsen blir då förbrukad. Detta gör att skivan så småningom "tar slut" även om den inte innehåller så mycket data. I det nuvarande utförandet är skivorna inte kompatibla med CD-ROM. Lagringskapaciteten är också lägre, vanligen i storleksordningen 200 MB. Vanliga hårddiskar kan, ännu så länge, konkurrera både pris- och prestandamässigt, så WORM-tekniken kommer antagligen att bli förbehållen speciella behov. Ett exempel skulle kunna vara arkivbeständig säkerhetskopiering. CD-ROM, däremot, har den stora fördelen att man kan volymkopiera (=pressa) mycket stora datamängder till en låg kostnad. Till och med vid relativt små upplagor blir CD lönsammare än WORM.

Innan CD-läsare kommer att kunna slå igenom som varje datorägares egendom tror jag att det krävs en betydligt hårdare standardisering än vad vi har idag. Kanske kommer något av de befintliga formaten att utkristalliseras som "industristandard".

<1019>

Anders M Olsson

PC-Kermit

En ny version finns nu för PC-Kermiten. Det är version 2.30. Den finns också patchad för split speed i Sverige och heter då: "IBM-PC Kermit-MS: V2.30 split-speed 18 Feb 1988".

Nya funktioner

Flera nya funktioner finns i PC-Kermit. Jag kan inte redogöra för alla nya funktioner eftersom jag inte körde så mycket på tidigare versioner av PC-Kermiten. PC-Kermiten utvecklas ständigt, just nu har man släppt en testversion av PC-Kermit 2.31. Observera att jag inte har tillgång till 2.31 versionen ännu utan allt gäller 2.30 versionen.

Bland nyheterna i 2.30 finns scriptfiler. Scriptfilerna är dock tämligen enkla, men är användbara för att göra en automatisk inloggning i ett system.

Transmit är ett nytt kommando. Detta gör det möjligt att köra sk rå filöverföring till värdatorn i ren ASCII. Text läses från en ASCII fil i PC:en och läggs ut på linjen medan Kermit väntar på en enkel teckenprompt, vanligen i form av en linefeed innan nästa rad sänds. På detta enkla sätt är det möjligt att sända text till t ex MSG utan att behöva ange fördröjningstider per rad.

PC-Kermit kan emulera en Tektronix 4010 grafikterminal. Det är en blandning av Tek 4010 och 4014 features. Stöd finns för EGA, CGA, Hercules och Monokort i PC:en. Vad jag vet är PC-Kermit det enda fria terminalprogram som innehåller emulering av en grafikterminal.

Definition av tangenter

Definition av tangenter kan göras så att ÅÄÖ kan fås att fungera som vi vill. En initieringsfil som sätter upp ÅÄÖ riktigt finns med den Kermit som klubben distribuerar. 7H behöver alltså inte användas.

Alla tangenter kan definieras och man kan även definieras några funktioner i terminalprogrammet så att man kopplar dem till en tangent. Från början är ALT-X definierad för att gå tillbaka till Kermits kommandorad och ALT-H ger en hjälpmeny varifrån man kan utföra en del funktioner. Jag har själv definierat exit till DOS på ALT-F4 så att detta blir kompatibelt med Procomm.

De sista textsidorna kan man återse med PgUp och PgDn tangenterna. Ett 10-tal sidor sparas och kan på detta sätt åter ses.

Kermit

Kermitfunktionerna är mycket bra och stöder stora paket, men inte sliding windows. Kör man mot senaste versionen av UNIX-Kermit som också supportar stora paket kan man hämta filer med paketstoleken 800 bytes. Därvid blir den effektiva överföringen hög.

Sliding windows innebär att man skickar flera paket utan att vänta på ACK för varje paket. Det är därför det går snabbare. Stora paket är ett annat sätt att öka hastigheten på. Vanligen använder man antingen sliding windows eller stora paket. PC-Kermit stödjer enbart stora paket medan Procomm stödjer enbart sliding windows.

Vad saknar Kermit?

PC-Kermit innehåller inte något register för telefonnummer och inget dialkommando för att ringa. Man kan dock göra scriptfiler som sänder AT (hayes) kommandon till ett modem.

Procomms flärdsamma popurutor finns inte utan kommando ges på en kommandorad. Å andra sidan kan man skriva frågetecken på kommandoraden och får då hjälp undan för undan om man vill ändra något i setup. Setupkommando kan inte sparas utan vill man det måste man skriva in det i MSKERMIT.INI filen.

Slutsatser

Jag har själv bytt ut Procomm Plus mot PC-Kermit version 2.30. Anledningen till detta är dels att PC-Kermiten emulerar en VT102 terminal bättre än Procomm och att PC-Kermit har bättre kermitfunktioner.

PC-Kermit

Jag överför numera en del PC-program från DS90 som kommer från USENET och då är PC-Kermiten MYCKET snabbare än Procomm.

Eftersom jag kör med min PC direktanslut till min DS90 gör det inget att PC-Kermiten saknar telefonnummerregister. Jag ringer ändå ut med UNIX-Kermits dialkommando.

Förbättringar i testversionen av 2.31

Detta är enbart sammanfattning och översättning från text som beskriver PC-Kermits testversion 2.31-test4.

BIOS-anrop kan som alternativ användas av Kermit i stället för att Kermit går direkt mot hårdvaran.

Attributpaket kan överföra med storlek, datum och tid för filer. Få Kermitversioner klarar detta idag, men IBM CMS Kermit och PDP-11 Kermit gör det. C-Kermit för bli a UNIX kommer inom kort att stödja det.

Transaktionslogg har tillkommit

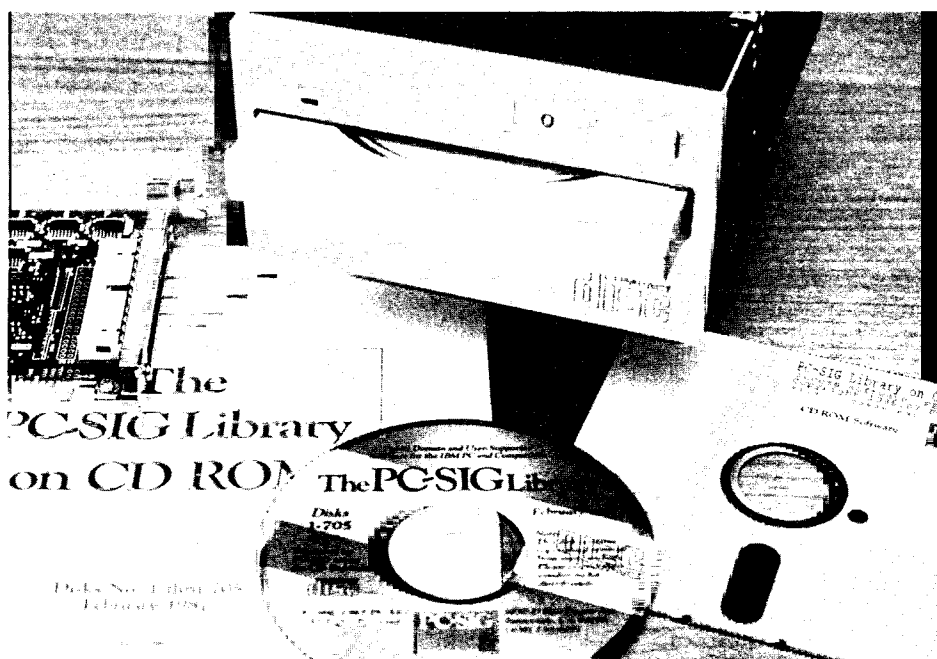
- * Kermit kan köras från en DOS fil genom pipes och omdirigering av input.
- * Kermits kommandoavtolkare kan referera till variabler som anropas på en kommandorad.
- * Emuleringen av Tektronix 4010 grafikterminal har förbättrats.
- * Scrollning av text har förbättrats när topp och bottenraderna inte rullar.
- * Felmeddelanden har förbättrats.
- * Flera SHOW kommandon har tillkommit.
- * 8-bitars kommandon tillåts nu med några få undantag,
- * Ett nytt Kermitverb har tillkommit som motsvarar DEC VT10x Hold Screen key funktionen. Fn är det ej kopplat till någon tangent. VT102 emulatore supportar nu escape sekvensen ESC Å 1 2 h/l. Detta är en ANSI specifikation.

Förbättringar för VT102:s 25:e rad

- * Filer som öppnas "read-only" ges nu DOS DENY-NONE.
- * Kommandot SPACE kräver inte längre CHKDSK.COM.
- * Ett nytt scriptkommando, WAIT, har tillkommit.
- * Bättre hantering av ev ekning av XOFF.
- * CD är nu en synonym för CWD. Denna ändring uppskattar jag mycket!
- * PUASE verb har tillkommit.
- * Ett hjälpkommando har tillkommit.
- * Slutligen, MS Kermit 2.31 fungerar nu bra under MicroSoft Windows.

<1789>

Bo Kullmar



SQRROOT

```

1 REM Insänd av Leopold Lundström <26
94> 1987-12-30 15.36.04 (DUMP)
10 REM +-----+
11 REM ! Program .... SQRROOT
12 REM ! Utgåva 1.1 1986-09-06
13 REM ! av (c) L Lundström <2694>
14 REM ! För ABC 80
15 REM ! Minne 16/32 Kbytes
16 REM +-----+
17 REM ! Programmet efterliknar den
18 REM ! algoritim, som förr användes
19 REM ! i skolan för att manuellt
20 REM ! beräkna kvadratrötter.
21 REM +-----+
97 REM
98 REM DIM / INMATNING
99 REM
100 IF PEEK(65053%)<>128% THEN N%=700%
    ELSE N%=2800%
110 N2%=N%/2% : DIM P%(N%),S%(N2%),T%(N
    %),T$(N%),U$(N2%+1%),A$(1%),S$(1
    %)=3%,A$(5%)
120 R%=1% : A8%=1% : S%=78% : A$=' ' : S
    $='J' : S$(0)='Ja' : S$(1)='Nej'
130 ; INP(4%);CHR$(12%);
140 ; TAB(PEEK(590%)/2%-16%)<<< BERÄKN
    ING AV KVADRATROT >>> : ;
150 ; 'Tryck på < mellanslag > och ber
    äkningen avbryts'
160 ; 'För att avsluta programmet ge "t
    al" S'
170 ; : ONERRORGOTO 170 : T$=' '
180 ; 'Ge ett tal '
190 GET A$ : E%=ASC(A$)
200 IF E%=13% OR (E% AND 95%)=83% THEN
    GOTO 240
210 IF E%=8% AND N1%>0% THEN GOSUB 300
220 IF E%<46% OR E%>57% THEN GOTO 190

```

```

230 ; A$ : T$=T$+A$ : N1%=N1%+1% : GOT
    O 190
240 IF T$=' ' OR E%=83% THEN END
250 GOTO 1000
297 REM
298 REM KORRIGERA
299 REM
300 R9%=PEEK(65011%) : K9%=PEEK(65012%)
    -1%
310 IF K9%<0% THEN K9%=PEEK(590%) : R9%
    =R9%-1%
320 ; CUR(R9%,K9%) : ' ' ;CUR(R9%,K9%);
330 N1%=N1%-1% : T$=LEFT$(T$,N1%)
340 RETURN
997 REM
998 REM "NORMERING"
999 REM
1000 K%=INSTR(1%,T$,'.') : IF K% THEN IF
    K%=1% THEN T$='0'+T$ : GOTO 1000 EL
    SE GOTO 1030
1010 IF LEN(T$) AND 1% THEN T$='0'+T$
1020 K%=LEN(T$) : GOTO 1060
1030 IF LEN(LEFT$(T$,K%-1%)) AND 1% THEN
    T$='0'+T$ : K%=K%+1%
1040 IF LEN(RIGHT$(T$,K%+1%)) AND 1%=1%
    THEN T$=T$+'0'
1050 T$=LEFT$(T$,K%-1%)+RIGHT$(T$,K%+1%)
1060 K1%=INT(K%/2%)+1% : K2%=INT(LEN(T$)
    /2%) : K3%=LEN(T$)
1070 FOR I%=1% TO K3% : T%(I%)=VAL(MID$(
    T$,I%,1%)) : NEXT I%
1080 FOR I%=1% TO K3% : IF T%(I%)=0% AND
    T%(I%+1%)=0% THEN A9%=A9%+1% : NEXT
    I%
1090 ; ; 'Roten=';
1100 ONERRORGOTO 0
1997 REM
1998 REM FÖRSTA FAKTOR
1999 REM
2000 F%=INT(SQR(T%(1%)*10%+T%(2%))) : S%
    (1%)=F% : GOTO 4000
2997 REM
2998 REM FAKTOR
2999 REM
3000 R%=R%+1%
3010 A%=INT(SQR(R%)+.5) : S=0% : T=0%
3020 IF A%>R% A%=R%
3030 IF A%<A8% THEN A%=A8% ELSE A8%=A%
3040 A1%=A%+1%
3050 FOR I%=0% TO A%
3060 S=S+S*(I%)*10^A%
3070 A%=A%-1%
3080 NEXT I%
3090 FOR I%=R%-1% TO R%+A1%
3100 T=T+T*(I%)*10^A1%
3110 A1%=A1%-1%
3120 NEXT I%
3130 IF S=0% THEN F%=SQR(10%*T) ELSE F%=
    INT(T/S)
3140 S$(R%)=F%
3997 REM
3998 REM MULTIPLICERA
3999 REM
4000 M%=0%
4010 FOR I%=2%*R% TO R% STEP -1%
4020 P%(I%)=S$(I%-R%)*F%+M%
4030 M%=INT(P%(I%)/10%)
4040 P%(I%)=P%(I%)-10%*M%
4050 NEXT I%
4060 P%(I%)=M%
4997 REM
4998 REM SUBTRAHERA
4999 REM
5000 B%=0%
5010 FOR I%=2%*R% TO R%-1% STEP -1%
5020 IF P%(I%)>T%(I%) THEN T%(I%)=T%(I%)
    +10% : T%(I%-1%)=T%(I%-1%)-1%
5030 T%(I%)=T%(I%)-P%(I%) : IF T%(I%)<>0
    % B%=-1%
5040 NEXT I%
5050 IF R%>1% IF T%(R%-1%)<0% OR T%(R%-2
    %)<0% GOSUB 8000 : F%=F%-1% : S$(R%
    )=F% : GOTO 4000
5997 REM
5998 REM ADDERA
5999 REM
6000 M%=F%
6010 FOR I%=R% TO 0% STEP -1%

```

Hårddisk-kassett

På Datormässan i Sollentuna visade Tranfor Data AB en stor nyhet till XT, AT 386-datorer. Det är en hårdisk-kassett, dvs en hårdisk monterad i en kassett med handtag som är lätt i- och uttagbar i datorns frontpanel. Kassetten har standardmått och kan därför även monteras i äldre Tranfor-datorer.

Hårddisken i kassetten är på 20 Mbyte och mycket stöttålig. kassetten levereras i en praktisk väska för transport och lagring.

Användningsområdena är många. Först och främst är kassetten lämplig som ett billigt och mycket praktiskt back-up-system för den fast hårddisken.

För alla som har behov av stor datasäkerhet, t ex försvaret, är detta en synnerlig bra lösning. Kassetten kan lätt tas ur och låsas in i ett kassaskåp. I sådana sammanhang kan det vara lämpligt att ej ha någon fast hårdisk utan endast en eller två kassetter. Då riskerar man ej att av misstag lägga data på den fasta disken.

Det finns fler användningsområden. Projektarbete, t ex CAD, där man kan lägga stora projekt på olika hårdisk-kassetter. Revisorer kan skilja stora klienter och lägga dem på olika kassetter. Lärare bär med sig sin egen kassett till och från lektionen.

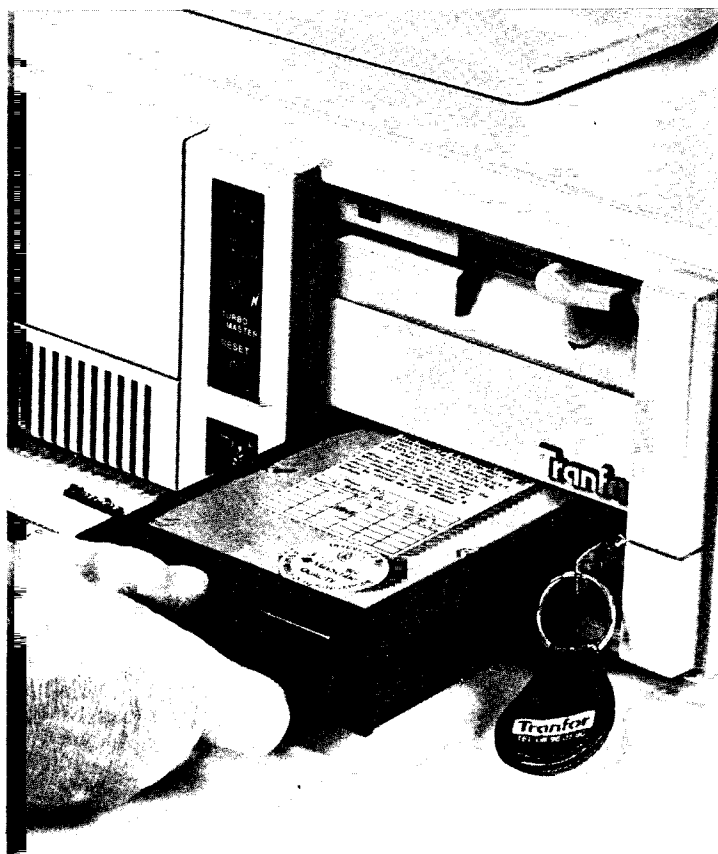
Programförändringar och systemhjälp kan göras centralt och många resor kan undvikas. Exempelvis ett företag med filialer runt om i landet. Vid problem eller programförändringar behöver ej företagets dataspecialist åka runt och besöka filialerna. Kassetterna görs i ordning centralt och postats i sin praktiska väska till filialerna.

Priser exkl moms

Priser i samband med nyleverans av Tranfor AT-datorer:

Komplett inbyggd	
hårdisk-kassett:	6 520:-
Extra kassett	5 470:-
Inbyggd kassett-ram	
exkl hårdisk	2 000:-

För ytterligare information kontakta **Tranfor Data AB**, Box 277, 191 23 Sollentuna, 08-96 01 80.



Rad- annonser

Köpes

Traktormatere
Arkmatere
till Fujitsus skönskrivare SP-320 (=ABC874)

<7453>
Dag Karlsson
Fräsaregatan 12
582 66 Linköping
013-15 50 56

Säljes

ABC802 med tangentbord 55
Floppy 2*160 kB
Expansionsenhet
Skrivare Microline 82A
Kassettspelare
SmartAid-kort 800

<220>
Jan Erik Berglinn
0171-202 80

Säljes

ABC806
ABC832
ABC77
Epsonskrivare RX-80
Komplett med ORD800 och en del spelpro-
gram mm Allt i gott skick

Pris: 5.000:-

<6535>
Mats Bende
Bladvägen 21
541 41 Skövde
0500-304 56

Säljes

Proffsigt registerprogram till ABC800-serien
och DTC. Blixtsnabb ISAM, max 10 sökfält
per sorteringsordningar. Statistik, etikettrutin,
rapportgenerator. Kan integreras med ord-
behandling. Utförlig bruksanvisning medföljer.

Pris: 725:-

<5943>
Christer Lyrholm
0295-431 67

Säljes

Dator ABC800M, bildskärm ABC815, HR-
kort 16 kB, diverse original ABC-program-
vara.

Pris: 2.750:-

Expansionskort 64 kB till ABC800

Pris: 475:-

Matrisskrivare Epson FX-80, interface seriellet
och parallellt.

Pris: 2.750:-

Fujitsu SP-320 (=ABC874), skönskrivare med
bästa prestanda och i yttersta kvalitet.
Interface seriellet och parallellt. Snabb och
effektiv, oanvänd och packad i originalkartong.
Kostade för ett år seda ca 13.000:-

Pris: 5.300:-

<7453>
Dag Karlsson
Fräsaregatan 12
582 66 Linköping
013-15 50 56

Säljes

ABC802
Extra tangentbord ABC22 och 128 kB minne
ABC832 flexskiveenhet
ABC890 expansionslåda
Ordbehandlingsprogram
Registerprogram

Pris: 4.200:-

Trygve Grah
Höbygatan 50
590 60 Ljungby
013-652 63
011-24 04 47 (a)

Säljes

Victor PC med 21 MB MEGACARD,
2 st diskdrivar om 360 kB/st
EGA-kort
färgskärm
640 kB primär-minne
printer
mus
programvara
Helt komplett, 12 mån, privat och litet
använd i totalt nyskick. Säljes tyvärr pga
ändrade arbetsförhållande.

Pris: 23.500:-

<6659>
Bertil Lindahl
040-41 03 75 (säkr e 17.00)

Säljes

ABC80 med 80 tkn
Monitor
bandstation
Tjugotalet ABC-kassetter ingår

Allt i fint skick

Pris: 1.500:-

<4661>
Peter Kindström
0270-685 79

Säljes

Program SQUEEZE CROSSE 800 F v 1.21
2 originaldisketter (640 kB) + manual
Komprimerar BASIC-kod, ger korsreferenser

Pris: 1.000:-

SKYDD 800 v 2.2
2 originaldisketter (640 kB) + manual
Kopieringsskyddar program

Pris: 500:-

<6829>
Torsten Sikström
Box 364
851 06 Sundsvall
060-52 60 20

Säljes

Beg Microline 80 med serie- och
parallellinterface

Pris: 1.000:-

<7227>
Anders Anduren
08-712 39 68

Säljes

ABC80 med ny kåpa
80 tkn och numeriskt tangentbord
Bandstation, äldre modell
ABC830 diskdrive
ABC890 expansionsenhet med tillbehörskort
SuperSmartAid
Skivor och band med nytto- och nöjesprogram
Litteratur och dokumentation

Till högstbjudande

<7113>
Rolf Hertler
040-19 13 00

Säljes

ABC806 dator
ABC77 tangentbord
ABC832 diskdrive
ABC80 expansionslåda
ABC812 färgskärm
Epson FX-80 printer

Pris: 13.000:-

<5601>
Björn Hedin
Orrstigen 5 A
752 52 Uppsala
018-32 08 34

Säljes

ABC80 med 32 kB minne
ABC830 flexskive-enhet
ABC890 expansionsenhet
ABC821 bandstation

<7279>
Daniel Johansson
0491-191 83 (kvällstid)

Billigt till försäljning
Tangentbord ABC77
Hölje för ABC806 (ny)
Hölje för ABC812 svart (ny)
Högupplösningkort för ABC800
Batteriklocka med autostart etc för ABC800
2055-minneskort 8k-RAM
Serie-interface för RX-80
Strömförsörjning med HF-modul för ABC80
Bandspelare för ABC80

S. Iisöe
040-29 15 55 (8.00-16.30)

Säljes
Portföljdatorn Epson PX8 med bl a ord-
behandlingsprogram

Pris: 1.800:-

Trygve Grah
Höbygatan 50
590 60 Ljungby
013-652 63
011-24 04 47 (a)

Säljes

Facit DTC2 (som ABC806)
Färgskärm
HR-grafik
128 kB RAM-disk
2*640 kB diskdrive

Pris: 7.000:-

Facit DTC2
Som ovan med med 10 MB hårddisk

Pris: 9.000:-

<2548>
Göran Hellström
0120-147 48

Säljes

GRUNDMATTE Del 1 o 2
Grundmatte är ett bra pedagogiskt program
till ABC80, där man övar det fyra räkne-
sätter. Programmet ligger på originaldiskett

Pris: 100:-

<5523>
Hugo Wikström
Betesvägen 24
871 53 Härnösand
0611-106 75 (e 15.30)

ABC-Syd

**Intresserade inbjudes
till mitt "stall" Mardal-
Ängelholm tisdagen
den 27 september
1988 kl 19.00**

Ring 0431-271 29 så får du
vägbeskrivning. Om du har önskemål om
samåkning så skall jag försöka förmedla
detta.

Jag riggar en ABC80 och en PC/AT
för programbyten och MSG-utdrag.

Väl mött

<4781>
Stig C Holzberg



Kom ihåg att anmäla adressändring i tid

ABC- KLUBBENS PUBLIKATIONER

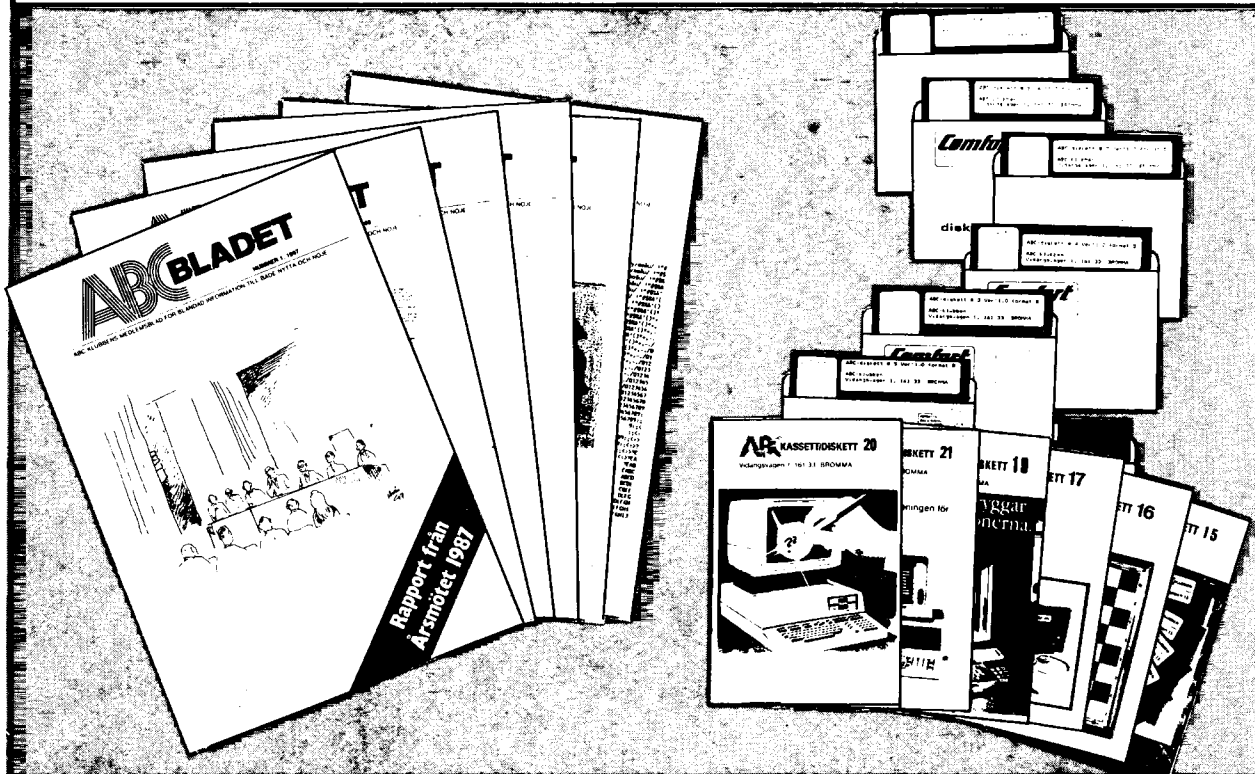
SAMLINGSNUMMER

PRISLISTA OLIKA DATAFORMAT

.K .E .D .Q .8
Siffran under priset avser antal kassetter/disketter som ingår

Samlingsnummer 1980-81 inklusive diskett/kassett nr 1-2	SN1. (kod)	125:-	215:-	185:-	160:-	180:-
Samlingsnummer 1980-81, endast tidningar	SN1	50:-	2	4	2	1
Samlingsnummer 1982 inklusive diskett/kassett nr 3-8	SN2. (kod)	150:-	420:-	330:-	220:-	205:-
Samlingsnummer 1982, endast tidningar	SN2	50:-	6	12	6	2
Samlingsnummer 1983 inklusive diskett/kassett nr 9-11	SN3. (kod)	125:-	260:-	215:-	160:-	180:-
Samlingsnummer 1983, endast tidningar	SN3	50:-	3	6	3	1
Samlingsnummer 1984 inklusive diskett/kassett nr 12-13	SN4. (kod)	125:-	215:-	185:-	160:-	180:-
Samlingsnummer 1984, endast tidningar	SN4	70:-	2	4	2	1
Samlingsnummer 1985 inklusive diskett/kassett nr 14-17	SN5. (kod)	140:-	320:-	260:-	175:-	195:-
Samlingsnummer 1985, endast tidningar	SN5	70:-	4	8	4	1
Samlingsnummer 1986, inklusive diskett/kassett nr 18-21	SN6. (kod)	160:-	340:-	280:-	195:-	215:-
Samlingsnummer 1986, endast tidningar	SN6	70:-	4	8	4	1
Samlingsnummer 1980-86 med diskett/kassett nr 1-21	SN1-6. (kod)	800:-	1745:-	1430:-	1045:-	1130:-
		21	42	21	7	6

Det går att beställa enbart flexskivor för samlingsnummer om Du varit medlem det året. Se pris nedan.



PRENUMERERA PÅ DISKETT!

Priser programdisketter och -kassetter

ABC-DOS

	Pris enstaka beställning	Prenumerationspris
K=Kassett	30:-	*
E=Enkel Density 40 spår (priset avser två skivor per kassettnummer)	55:-	45:-
D=Dubbel Density 40 spår	40:-	30:-
Q=Quad Density 80 spår	40:-	30:-
8=8" Stor floppy 26/256 sekt.	60:-	50:-

MS-DOS

M=MS-DOS 360K	40:-	30:-
---------------------	------	------

* Till prenumeranter på disketter sändes ej kassett.

I priset ingår kopiering, liblista och porto, den kommer direkt till Din brevlåda. Vi använder endast kvalitetsdisketter.

Så här går det till:

Sätt in beloppet för den första disketten på POSTGIRONR 62 93 00-5 och ange "för diskett fr om nummer...", så får Du i fortsättningen en diskett vid varje utgivning. (Max 4 st per år.) Kommande disketter betalas i efterskott.

ABC-klubben: Vidängsvägen 1, 161 33 BROMMA · Kansliet: tel vard 10-11, 08-19 44 80